客户新增需求,希望对查被叫协议进行扩展,可以由客户直接指定技能组,以使用我们的技能组策略。 涉及的接口改动有两方面,一是api返回给pbx的消息,二是客户对api查询被叫的响应格式

1 查询技能组

1.1 api->appServer

响应数据包括:

1) retcode: 返回错误码, 0: 允许通话, 非0: 失败;

2) 返回的数据:

a) action, 含义如下:

i. 0 - 返回被叫号码并接通被叫(默认值);

ii. 1 - 路径转移

b) 不同action值返回数据描述;

i. 返回被叫 (action=0):

i.) called:返回的被叫号码,可选项;

- ii.) number:返回的被叫坐席的分机号(呼叫中心企业专用,最多返回10个,返回多个用英文逗号隔开,会按照返回的顺序依次呼叫),可选项;
- iii.) workNumber:返回的被叫坐席的坐席工号(呼叫中心企业专用,最多返回10个,返回多个用英文逗号隔开,会按照返回的顺序依次呼叫),可选项;
- iv.) waitTime: 呼叫等待时长 (呼叫中心根据总机查被叫模式专用) ,单位: 秒,范围10-40,为空时,返回多个被叫的默认20s,返回一个被叫的默认40s,可选项;
 - v.) outNumber:拨打被叫时使用的总机号码(异号呼出模式时,为必选项,callType=98);

注意: number, workNumber和called三项任选一项返回,只处理其中一项,优先级: number>workNumber>called

ii. 路径转移(action=1),可选以下参数之一:

i.) transferGroup: 转移到技能组

3) reason:原因描述;

4) userdata: 用户数据

XML响应示例:

```
11 </response>
12
13
    或
14
    <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
15
16
17
    <response>
18
19
        <retcode>00000</retcode>
20
        <action>0</action>
21
22
23
        <number>1000</number>
24
25
        <reason> test </reason>
26
27
    </response>
28
29
    或
30
    <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
31
32
33
    <response>
34
35
        <retcode>00000</retcode>
36
37
        <action>1</action>
38
39
        <transferGroup>1000</transferGroup>
40
41
        <reason> test </reason>
42
43
    </response>
```

1.2 api内部消息转换

appRsp

```
1
    typedef struct{
 2
        char number[USER_NUMBER_MAX_LEN*10];
 3
        char workNumber[USER_WORKNUMBER_MAX_LEN*10];
        unsigned char called[PHONE_NUMBER_MAX_LEN];
 4
 5
        char waitTime[USER_WORKNUMBER_MAX_LEN];
 6
        unsigned long playToCaller;
 7
        char useNumber[PHONE_NUMBER_MAX_LEN];
 8
        char text[HTTP_APP_SERVER_TEXT_MAX_LEN];
 9
    }APP_RSP_ACTION_RETURN_CALLED;
10
    typedef enum{
11
12
        APP_RSP_ACTION_TRANSFER_NODE,
13
        APP_RSP_ACTION_TRANSFER_PATH,
14
        APP_RSP_ACTION_TRANSFER_GROUP;
15
    }APP_RSP_TRANSFER_TYPE;
16
17
    typedef struct{
18
        unsigned long gid;
19
    }APP_RSP_ACTION_TRASFER_GROUP;
```

```
20
21
    typedef struct{
22
        unsigned long node;
23
   }APP_RSP_ACTION_TRASFER_NODE;
24
25
    typedef struct{
26
        char path[CALL_RECORD_CALLINPATH_MAX_LEN];
27
    }APP_RSP_ACTION_TRASFER_PATH;
28
29
    typedef union{
30
        APP_RSP_ACTION_TRASFER_NODE nodeInfo;
31
        APP_RSP_ACTION_TRASFER_PATH pathInfo;
32
        APP_RSP_ACTION_TRASFER_GROUP groupInfo;
   }APP_RSP_ACTION_TRANSFER_UNION;
33
34
35
    typedef struct{
36
        APP_RSP_TRANSFER_TYPE type;
37
        APP_RSP_ACTION_TRANSFER_UNION appTransferInfo;
38 }APP_RSP_ACTION_TRANSFER_INFO;
39
   typedef union
40
41
        APP_RSP_ACTION_RETURN_CALLED calledinfo;
42
43
      APP_RSP_ACTION_TRANSFER_INFO transferInfo;
   }APP_RSP_ACTION_DATA_UNION;
45
    /* call response infomation from application server */
46
   typedef struct
47
48 {
49
        unsigned long retCode;
      unsigned long allowedCallTime;
50
51
       unsigned long action;
      char reason[HTTP_APP_SERVER_REASON_MAX_LEN];
52
53
        char userData[HTTP_APP_SERVER_USER_DATA_MAX_LEN];
        APP_RSP_ACTION_DATA_UNION appActInfo;
55 } APP_CALL_RESPONSE_INFO;
```

1.3 api->pbx消息定义

```
1
   {
2
       "http_auth": {
3
           "un": "api4100",
           "pwd": "21218cca77804d2ba1922c33e0151105"
4
5
       },
       "eid": 65761,
6
7
       "class_type": 98,
       "data": "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?>\n<api dir=\"1\"
   action=\"411\">< action_data>< cc a=\"204\"
   c=\"15861800293conf0_1582514706648\" u=\"496_65761\" s=\"0\"\/>
   <\/action_data><\/api>\n",
9
       "packet_type": 0 }
```

//因为特殊原因,这里的技能组和之前分机号用的同一字段u,而且u=number_eid,此处eid为10进制数

1.4 问题

1、api现有逻辑导致不会再推送振铃消息给客户

2 转接指定技能组

2.1 客户请求消息

2.2 api->pbx转接消息定义

p为转接技能组, p=gid_eid, eid为十进制数