**本科毕业论文(设计)开题报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **学 院** | 医学技术学院 | | | **专 业** | | 18级计算机科学与技术专升本 | | |
| **姓 名** | 胡立哲 | | | **学 号** | | 201812243102012 | | |
| **指导老师** | 李懿 | | | **职 称** | | 讲师 | | |
| **合作老师** |  | | | **职 称** | |  | | |
| **题 目** | **相册簿管理系统** | | | | | | | |
| **题目性质** | 实验研究 | 技术开发 | 工程设计√ | | 应用型 | | 调查型 | 其他 |
| 一、选题依据和目标  （该研究的目的、意义、国内外研究现状及发展趋势）  **该研究的目的及意义**  本课题旨在研究数据库应用技术和网络技术，并希望研发出一款管理个人相册簿的桌面应用程序，它不仅可以让用户编辑自己的相册簿，而且可以将自己的相册与他人分享。通过该应用程序，你可以记录自己的生活点滴并分享给自己的好友。  **国内外研究现状**  目前，与相册簿管理系统比较相近的软件只有Instagram。Instagram是一款支持[iOS](https://baike.baidu.com/item/iOS" \t "_blank)、[Windows Phone](https://baike.baidu.com/item/Windows%20Phone" \t "_blank)、Android平台的移动应用，允许[用户](https://baike.baidu.com/item/%E7%94%A8%E6%88%B7" \t "_blank)在任何环境下抓拍下自己的生活记忆，选择图片的滤镜样式（[Lomo](https://baike.baidu.com/item/Lomo" \t "_blank)/[Nashville](https://baike.baidu.com/item/Nashville" \t "_blank)/[Apollo](https://baike.baidu.com/item/Apollo/560914" \t "_blank)/Poprocket等10多种胶圈效果），一键分享至Instagram、[Facebook](https://baike.baidu.com/item/Facebook" \t "_blank)、[Twitter](https://baike.baidu.com/item/Twitter" \t "_blank)、[Flickr](https://baike.baidu.com/item/Flickr" \t "_blank)、[Tumblr](https://baike.baidu.com/item/Tumblr" \t "_blank)、[foursquare](https://baike.baidu.com/item/foursquare" \t "_blank)或者新浪微博平台上。不仅仅是拍照，作为一款轻量级但十分有趣的[App](https://baike.baidu.com/item/App" \t "_blank)，Instagram 在移动端融入了很多社会化元素，包括好友关系的建立、回复、分享和收藏等，这是Instagram 作为服务存在而非应用存在最大的价值。  **发展趋势**  以前，我们记录自己，记录生活的方式是去照相馆照张相，或者买个照相机自己照，然后比较有心的人会去洗这些照片然后买一个相册簿整理起来。而现在，我们有了智能手机，可以随时随地拍照，分享。但我们从来没有去整理过这些照片，它们只会按照拍的时间先后顺序排列，没有多少人会像上个年代的人一样把照片洗出来并且整理成册，也没有多少人会在自己手机里创建几个文件夹然后分类照片。且市面上没有专门的相册簿这样的软件，大多数是集成在社交软件里如QQ空间，新浪微博等。所以我个人觉得这是一块还未被多少人开垦过的荒地，具有非常广阔的发展空间。 | | | | | | | | |

|  |
| --- |
| 1. 课题关键问题及难点 2. 多人同时在线访问服务器时，如何调度？ 3. 如何保证用户个人信息的安全性？   三、完成该课题研究已具备的条件（有关的研究工作基础，仪器设备条件，经费情况）  一台笔记本电脑,eclipse,mysql。  四、研究方案  1. 拟采取的研究方法或试验方法及主要技术路线  采用C/S架构来进行数据通信，客户端和服务端均采用java语言编写。  2. 研究进度安排  1.学习巩固java的基础语法，IO流，多线程等，同时进行该程序的概要设计（1周）  2.学习网络编程里的TCP/IP部分，并用java语言去实现，同时进行详细设计（2周）  3.学习在数据库mysql的各种操作，研究如何在java中实现，同时进行模块的设计和优化（1周）  4.自下而上实现各个模块。（2周）  5.对每个模块进行单元测试（1周）  6.修改bug，以及对性能表现不佳的地方进行性能优化，集成测试（1周）  7.修改bug直至满足要求，交付程序（1周）  **五、**参考文献  Brian Goetz,Tim Peierls,etc. Java Concurrency in Practice[M]. 北京：机械工业出版社，2012.2  James F.Kurose,keith W.Ross. 计算机网络:自顶向下方法[M]. 北京：机械工业出版社，2008.12 53-54  吴翰清. 白帽子讲web安全[M]. 北京：电子工业出版社，2012.3  William Stallings. Cryptography and Network Security Principles and Pratice,Sixth Edition.[M] 北京：电子工业出版社，2015.3 |
| 六、指导老师意见  签名：  年 月 日 |
| 七、学院意见  学院负责人签名：  年 月 日 |

**附：开题报告会情况记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参加开题报告会的主要人员** | | | |
| **姓 名** | **职 称** | **姓 名** | **职 称** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **开题报告提出的主要问题及回答情况：**  **本页为样版**  记录人：  年 月 日 | | | |