

Geofencing

Nicolaj Heidemann, Balint Hohl 09.05.2023

Inhalt

Einführung und Anwendung 01



0

04

Kurze Demonstration

Technischer Hintergrund 0



~

75 Zusammenfassung

Implementierung auf einer mobilen Plattform

3



Motivation und Einführung



Ein Geofence ist ein virtueller Zaun um einen um einen realen geografischen Bereich

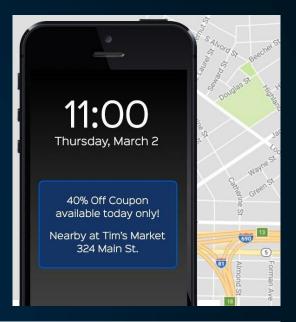


Anwendung



Marketing - Werbeaktionen

Spiele – ortsbezogene Spiele





Tracking - Überwachung

Sicherheit - Warnungen



Technischer Hintergrund



Geofence:
Kombination aus
Koordinaten und Radius

Aktion oder Benachrichtigung bei Betreten oder Verlassen





Standortbestimmung

Standortbestimmung

GPS

+ hohe Genauigkeit- schwaches Signal in Innenräumen

Weitere Technologien:

Bluetooth UWB INS



Zellen-ID

- + auch ohne GPS Signal
- + Geringer Energieverbrauch
 - Geringe Genauigkeit

WiFi

- + gute Genauigkeit Innenräumen
- Abhängig von Infrastruktur

Übergangserkennung

Kontinuierliche Überwachung des Standorts mit einer der genannten Standortbestimmungstechnologien.



Berechnung der Distanz zum Zentrum des Geofence. Falls die Distanz kleiner als der Radius ist, befindet man sich im Geofence.



Point-in-Polygon Algorithmus zieht Linie in horizontale Richtung. Falls die Anzahl der Schnittpunkte ungerade ist, befindet man sich im Geofence.



Bei Übergang wird eine Aktion ausgelöst. Diese kann das Senden einer Push-Benachrichtigung an den Benutzer oder das Aktivieren einer Funktion innerhalb der Anwendung sein.



Implementierung auf einer mobilen Plattform



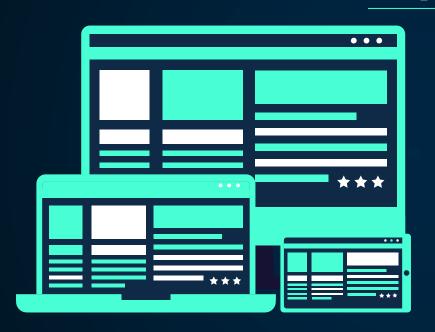
Auswahl der Entwicklungsplattform

Erstellung von Geofences

Implementierung von Aktionen

Datenschutz und Sicherheit

Expo Geofencing Demo App



Expo Location



Task Manager



Geofencing-Regionen



React-native-maps



Zusammenfassung & Ausblick

Geofencing ist eine Technologie, die es ermöglicht, <u>virtuelle Grenzen</u> um physische Orte zu erstellen und bestimmte Aktionen auszulösen, wenn ein Benutzer diese Grenzen betritt oder verlässt.

Geofencing hat ein sehr breites Anwendungsfeld: Marketing, Tracking, Sicherheit, Spiel

In Zukunft könnte Geofencing noch stärker in die Internet of Things integriert werden, um automatisiert noch präzisere und Aktionen auszulösen.

Amazon nutzt bereits Geofencing um Pakete mit Hilfe von Drohnen richtig zuzustellen. In Zukunft könnte diese Art von Paketzustellung noch weiter verbreitet werden.

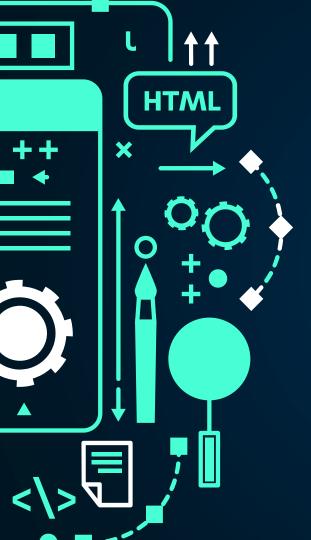
Quellen

Fotos

- https://www.roam.ai/blog/what-is-geofencing
- https://www.plotprojects.com/blog/what-is-geofencing-marketing-how-to-add-it-to-your-strategy/
- https://www.ameol.it/en/geofencing-a-revolutionary-solution-for-the-areas-most-at-risk/
- https://logger.mobi/geofencing/empower-your-frontline-workers-and-field-force-with-geofencing-app/
- https://www.insightful.io/blog/a-wild-pokemon-go-appeared-and-messed-with-my-employees-minds

Literatur

- https://de.wikipedia.org/wiki/Geofencing
- https://developer.here.com/documentation/fleet-telematics/dev_guide/topics/geofencing.html
- https://praxistipps.chip.de/geofencing-einfach-erklaert-definition-und-einsatzbereiche_115551



Danke fürs Zuhören!

Habt ihr noch Fragen?