

훈련성취도 평가지침서

◎훈련과정 : (디지털컨버전스)JAVA기반 스마트웹&앱 개발자 양성_B
◎훈련기간 : 2024-07-01 ~ 2024-12-16(1회차)
◎훈련시간 : 09:30 ~ 18:10 (8교시)
◎승인인원 : 30명(확정인원: *명), 관리담당교사 : 박 정 화

	담 당	과 장	본부장	원 장
결재				

차수	평가교과 (평가일)	능력단위분류번호 능력단위명	평가방법				비 고
			평가자 체크리스트	사례연구	문제해결 시나리오	포트폴리오	
1차	웹&앱 개발 (평가일자: 24.07.22)	2001020201_19v4 요구사항 확인	O				
2차		업무 분석가가 수집·분석·정의한 요구사항과 이에 따른 분석모델에 대해서 확인과 현행 시스템에 대한 분석을 통해 개발하고자 하는 응용소프트웨어에 대한 이해를 높이는 능력					
		2001020224_19v5 화면 설계				O	
		요구사항분석 단계에서 파악된 화면에 대한 요구사항을 소프트웨어 아키텍처 단계에서 정의된 구현 지침 및 UI/UX 엔지니어가 제시한 UI 표준과 지침에 따라 화면을 설계하는 능력					
3차		2001020225_19v5 화면 구현				O	
	화면 구현이란 UI 요구사항을 확인하여 설계한 UI 설계를 기반으로 화면을 구현하는 능력						
4차	UI 구현 및 테스트 (평가일자: 24.08.29)	2001020708_19v3 UI 구현				O	
5차		UI 설계 산출물과 GUI 디자인 가이드를 바탕으로 UI 구현 표준을 수립하고 UI를 제작하는 능력					
		2001020709_19v3 UI 테스트				O	
		UI 테스트란 구현된 UI를 검증하기 위하여 사용성 테스트 계획, 수행, 분석, 결과 보고를 수행하는 능력					
6차	프로그래밍 기술 활용 (평가일자: 24.09.26)	2001020232_19v4 응용SW 기초기술 활용			O		
7차		응용소프트웨어개발을 위하여 운영체제, 데이터베이스, 네트워크의 기초 기술을 적용하고 응용개발에 필요한 환경을 구축하는 능력					
		2001020231_19v4 프로그래밍 언어활용			O		
		프로그래밍 언어 활용이란 응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 기본 문법을 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력					
8차		2001020230_19v4 프로그래밍 언어응용			O		
	프로그래밍 언어 응용이란 응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 특징과 라이브러리를 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력						
9차	개발환경 구축 및 지원 (평가일자: 24.10.10)	2001020233_19v1 개발자 환경 구축			O		
		개발자 환경 구축이란 응용소프트웨어 개발을 위하여 운영체제의 기초 기술을 적용하여 응용소프트웨어 개발에 필요한 개발자 환경을 구축하는 능력					

차수	평가교과 (평가일)	능력단위분류번호 능력단위명	평가방법				비 고
			평가자 체크리스트	사례연구	문제해결 시나리오	포트폴리오	
10차	개발환경 구축 및 지원 (평가일자: 24.10.10)	2001020234_19v4 개발 환경 운영 지원			O		
		개발 환경 운영 지원이랑 응용소프트웨어 개발을 위하여 구축된 개발 환경을 백업·복원하고, 소스코드를 관리하는 능력					
11차	데이터융합 애플리케이션 구현 (평가일자: 24.10.18)	2001020206_19v5 통합 구현	O				
	평가내용	모듈간의 분산이 이루어진 경우를 포함하여 단위 모듈간의 데이터 관계를 분석하여 이를 기반으로 한 메커니즘을 통해 모듈간의 효율적인 연계를 구현하고 검증하는 능력					
12차	네트워크 서버 인터페이스 구현 (평가일자: 24.10.30)	2001020508_19v3 네트워크 프로그래밍 구현				O	
	평가내용	네트워크 프로그래밍 구현이란 네트워크 프로그램을 구현하기 위한 네트워크 개발환경을 분석하고, 각 단계별로 요구되는 기능을 구현(코딩)하고, 테스트를 하는 능력과 프로그래밍 개발과정에서 발생 할 수 있는 오류를 디버깅하여 프로그램을 최적화하는 능력					
13차	네트워크 서버 인터페이스 구현 (평가일자: 24.11.21)	2001020211_19v5 서버프로그램 구현				O	
		서버프로그램 구현이란 애플리케이션 설계를 기반으로 개발에 필요한 환경을 구성하고, 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 공통모듈, 업무프로그램과 배치 프로그램을 구현하는 능력					
14차		2001020212_19v5 인터페이스 구현	O				
		인터페이스 구현이란 모듈간의 분산이 이루어진 경우를 포함하여 단위 모듈간의 데이터 관계를 분석하고 이를 기반으로 한 메커니즘을 통해 모듈간의 효율적인 연계를 구현하고 검증하는 능력					
15차	데이터베이스 기초 및 활용 (평가일자: 24.12.06)	2001020405_19v4 데이터베이스 구현	O				
		데이터베이스 구현을 위하여 DBMS(Data Base Management System)(DataBase Management Systems) 설치, 데이터베이스 생성, 데이터베이스 오브젝트를 계획, 설계하고 구현하는 능력					
16차		2001020413_19v4 SQL활용	O				
		관계형 데이터베이스에서 SQL을 사용하여 목적에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어하는 능력					
18차	애플리케이션 테스트 및 배포 (평가일자: 24.12.16)	2001020214_19v5 애플리케이션 배포	O				
		애플리케이션 배포 환경을 구성하고, 구현이 완료된 애플리케이션의 소스 검증 및 빌드를 수행하여 운영 환경에 배포하는 능력					
17차		2001020227_19v5 애플리케이션 테스트 수행			O		
		요구사항대로 응용소프트웨어가 구현되었는지를 검증하기 위해서 분석된 테스트 케이스에 따라 테스트를 수행하고 결함을 조치하는 능력					

※ 평가 점수가 60점 미만이거나, 부득이한 사정으로 평가일에 평가를 시행하지 못하였을 경우
보충수업 후 재평가를 실시합니다.

재평가일시 : 평가일 3일후(최대 3차 평가 실시)