



클래스 패스와 패키지

클래스 패스와 패키지

- 클래스 패스

- JVM이 클래스 파일을 찾는 경로
- 클래스 패스를 지정하지 않으면 JVM이 현재 디렉토리에서 필요한 클래스 검색
- 아래 코드를 같은 디렉토리(패키지)에 작성하면 클래스 패스 지정없이 클래스 사용 가능

```
public class AAA {  
    public void printName() {  
        System.out.println("My name is AAA");  
    }  
}  
  
public class Question {  
    public static void main(String[] args) {  
        AAA aaa = new AAA();  
        aaa.printName();  
    }  
}
```

클래스 패스와 패키지

● 패키지

- 윈도우의 디렉토리와 비슷한 개념이며 패키지를 생성하면 실제로 프로젝트에 패키지 구조와 동일한 폴더 생성
- 같은 이름의 파일이라도 다른 디렉토리에 존재하면 두 개는 서로 다른 파일
- 동일하게 같은 이름의 클래스라도 다른 패키지에 존재하면 서로 다른 클래스
- 다른 패키지에 존재하는 클래스를 사용하려면 클래스 패스 형태로 사용
- import 키워드를 통해 클래스 패스를 지정하면 클래스 명으로 작성 가능
- 패키지의 이름은 모두 소문자로 작성
- 인터넷 도메인 이름의 역순으로 패키지 구성 (예 : naver.com -> com.naver)
- 패키지 이름의 끝에 클래스를 정의한 주체 또는 팀을 구분하는 이름 추가 (예 : 네이버에서 smart팀이 개발한 어플리케이션의 패키지 구성 -> com.naver.smart)
- IDE에서는 패키지 내에 클래스 생성 시 패키지 선언을 자동으로 추가 (package com.naver.smart)

클래스 패스와 패키지

```
package com.koreait.smart

public class AAA {
    public void printName() {
        System.out.println("My name is AAA");
    }
}
```

```
package com.koreait.simple

public class AAA {
    public void printName() {
        System.out.println("My name is not AAA");
    }
}
```

```
package com.koreait

public class Question {
    public static void main(String[] args) {
        com.koreait.smart.AAA aaa = new com.koreait.smart.AAA();
        aaa.printName();
    }
}
```

클래스 패스와 패키지

1. 우리나라 굴지의 IT회사인 카카오(kakao.com)에서 4차 산업에 대비하여 AI를 만드는 프로젝트를 진행중입니다. 실적 경쟁 중인 A팀과 B팀이 각각 KaAI와 KaoAI 클래스의 개발을 시작하였습니다. 현재 개발 진행 상황은 AI 클래스내 AI의 이름을 출력하는 메소드만 만들어져 있습니다. A팀 AI의 이름은 "ka"이며, B팀 AI의 이름은 "ka-o"입니다. 두 팀을 총괄하고 있는 카카오 부장은 하나의 main 메소드에서 두 팀이 만든 AI 클래스의 이름을 출력하는 메소드를 테스트하기로 결정하였습니다. 평소 출세욕이 많은 오카카 사원은 카카오 부장이 테스트를 잘 할 수 있도록 main 메소드가 포함된 TestAI 클래스를 작성하여 건네주었습니다. 업계에서 유명한 산업스파이인 여러분은 우연히 위 내용에 대한 소스 코드를 카카오 부장의 컴퓨터에서 발견하였지만 보안 문제로 USB에 복사하지 못하고 머리 속에 담아왔습니다. 이제 여러분의 머리 속에 있는 클래스와 클래스의 내용을 적어야 합니다.