

A decorative graphic featuring two diagonal brown lines extending from the top corners towards the center. Each line has a small knot-like detail. These lines are connected to a central horizontal white box with rounded corners and a thin black border. The box contains the text 'if 문'.

if 문

if 문

- if 문과 if ~ else 문 파악

```
class IEBasic {  
    public static void main(String[] args) {  
        int n1 = 5;  
        int n2 = 7;  
        // if 문  
        if (n1 < n2) {  
            System.out.println("n1 < n2 is true");  
        }  
        // if ~ else 문  
        if (n1 == n2) {  
            System.out.println("n1 == n2 is true");  
        } else {  
            System.out.println("n1 == n2 is false");  
        }  
    }  
}
```

if 문

- if 문의 기본 문법

```
if (true / false) {  
    true 시 실행되는 영역  
}
```

- if ~ else의 기본 문법

```
if (true / false) {  
    true 시 실행되는 영역  
} else {  
    if의 ( )가 false 시 실행되는 영역  
}
```

if 문

- if ~ else if ~ else 문의 파악

```
class IEIE {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num = 120;  
  
        if (num < 0) {                // 조건 검사  
            System.out.println("0 미만");  
        } else if (num < 100) {        // if 조건이 만족하지 않으면 이 조건 검사  
            System.out.println("0 이상 100 미만");  
        } else {                     // else if 조건이 만족하지 않으면 else의 코드 실행  
            System.out.println("100 이상");  
        }  
    }  
}
```

if 문

- if ~ else if ~ else 문의 기본 문법

```
if (true / false) {  
    true 시 실행되는 영역  
} else if (true / false) {  
    true 시 실행되는 영역  
} else if (true / false) {  
    true 시 실행되는 영역  
} else {  
    모두 false 시 실행되는 영역  
}
```

연산자

1. 아래 코드는 두 개의 if 문(중첩 if 문)을 사용하고 있습니다. 이를 하나의 if문만 사용하도록 변경해 보시오.

```
class IFReit {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num = 120;  
        if (num > 0) {  
            if ((num % 2) == 0) {  
                System.out.println("양수이면서 짝수");  
            }  
        }  
    }  
}
```

2. 임의의 양의 정수가 짝수이면 "2의 배수입니다.", 아니면 "2의 배수가 아닙니다."를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
3. 임의의 양의 정수가 3의 배수이면 "3의 배수입니다.", 4의 배수이면 "4의 배수입니다.", 둘다 아니면 "알 수 없습니다."를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
4. 임의의 문자가 "a", "b", "c"이면 "영문입니다.", "1", "2", "3"이면 "숫자입니다.", "+", "-", "*"이면 "연산자입니다."를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

연산자

5. 임의의 두 정수를 더한 결과가 짝수이면 "짝수", 아니면 "홀수"를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
6. 임의의 두 정수를 뺀 결과가 0이거나 양수이면 "+", 음수이면 "-"를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
7. 임의의 두 정수를 비교하여 첫 번째 정수가 두 번째 정수보다 크고 짝수이면 "안녕하세요."를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
8. 두 개의 양의 정수와 사칙 연산 기호(+, -, *, /) 중 하나를 입력 받아 계산 결과를 출력하는 계산기 프로그램을 작성하시오.