



상수와 형 변환

상수와 형 변환

● 상수(constants)

- 변수를 선언할 때 그 앞에 final 키워드를 추가하면 그 변수는 '상수'
- 값을 딱 한번만 할당
- 한 번 할당된 값은 변경 불가능
- 상수의 이름은 대문자로 작성
- 둘 이상의 단어로 이루어질 경우 단어 사이에 "_" 작성

```
class Constants {  
    public static void main(String[] args) {  
        final int MAX_SIZE = 100;  
        final String BEST = "최고입니다";  
        final int ASSIGNED;  
        ASSIGNED = 12;    // 할당하지 않았던 상수의 값 할당  
        System.out.println("상수1 : " + MAX_SIZE);  
        System.out.println("상수2 : " + BEST);  
        System.out.println("상수3 : " + ASSIGNED);  
    }  
}
```

상수와 형 변환

- 이스케이프 시퀀스

형태	의미
\t	탭
\\	\
'\'	작은 따옴표
'\"'	큰 따옴표
\n	줄 바꿈

```
class EscapeSequences {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("AB" + "\t" + "C");  
        System.out.println("AB" + "\\\" + "C");  
        System.out.println("AB" + "'" + "C");  
        System.out.println("AB" + "\"" + "C");  
        System.out.println("AB" + "\n" + "C");  
    }  
}
```

상수와 형 변환

- 자동 형 변환

```
class AutoCasting {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num1 = 50;  
        long num2 = 31474836471;  
        System.out.println(num1 + num2);  
    }  
}
```

- 자바에서 연산 시 연산이 진행되는 데이터는 자료형이 동일할 것을 기대
- num1 + num2 시 자료형이 같이 않아 컴파일러가 변수 num1의 long형으로 변환
- 변환한 데이터를 메모리에 임시 저장 후 임시 저장된 값과 num2의 덧셈 진행

상수와 형 변환

- 명시적 형 변환

```
class AutoCasting {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num1 = 5;  
        int num2 = 2;  
        System.out.println(num1 / num2);  
    }  
}
```

- 일반적으로 5 / 2의 연산 결과값은 2.5로 기대하지만 실제 출력은 int 형의 2가 출력
- 2.5 출력을 위해서 double 형으로 형 변환 해주어야 함
- System.out.println((double) num1 / num2) 로 수정