



#### Referenzpunkte

- Tile (Tile unten/links)
- Base (Base unten/links)
- Target
- WGS84
- Swissgrid (immer m)

#### Gesucht:

- VTargetTilesTarget (Die Grösse des Targets)
- UWGS84
- VWGS84

#### Längeneinheiten:

- Tiles
- Pixels
- m