

Helio M. Andrade

Brasília | DF

☎ (+55) 61 982 266 529 | ✉ hamjr.tec@gmail.com | 📷 hmajr | 🌐 hmajr

Educação

Python for Data Science and Machine Learning Bootcamp

UDEMY

- Processamento e visualização de dados
- Aprendizagem de máquina e regressão linear e logarítmica

Brasília, Distrito Federal

Abr. 2019 - PRESENTE

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

IESB (INSTITUTO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DE BRASÍLIA)

- Graduação de nível tecnólogo

Brasília, Distrito Federal

Mar. 2019 - PRESENTE

The Python Mega Course

UDEMY

- Conjunto de projetos funcionais em python
- Webscraping, webmaps, website, website blocker, banco de dados
- Processamento de imagens e vídeo, geração de gráficos, GUI
- Utilização de Folium, BeautifulSoup, OpenCV, Flask, PostgreSQL, Tkinter

Brasília, Distrito Federal

Mar. 2019 - PRESENTE

Latex do Básico ao Avançado

UDEMY

- Aborda todos os principais conceitos do LaTeX
- Criação de livros, artigos, relatórios e apresentações
- Formatação segundo ABNT

Brasília, Distrito Federal

Abr. 2019 - Abr. 2019

Git Complete: The definitive, step-by-step

UDEMY

- Curso todos os principais comandos, incluindo stashing, tagging e cherry pick

Brasília, Distrito Federal

Mar. 2019 - Mar. 2019

Complete Python 3 Bootcamp

UDEMY

- Abrange do básicos ao avançado
- Uso dos módulos timeit, pdb, collections, expressões regulares, GUI e concorrência

Brasília, Distrito Federal

Fev. 2019 - Mar. 2019

Engenharia da Computação

UNB (UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA)

- Graduação de nível bacharelado

Brasília, Distrito Federal

Fev. 2010 - Dez. 2014

Experiência

Autônomo

DESENVOLVEDOR FRONTEND

- Criação de sites em Wordpress
- Personalização de temas com arte própria
- Uso de HTML/CSS, Javascript e PHP

Brasília, DF

Jan. 2015 - Jun. 2016

UDF (Centro Universitário UDF)

GAME JAM

- Artista 2D chefe
- Programador auxiliar em C#/Unity3D

Brasília, DF

2015

Jam Nerd Festival 2014

GAME JAM

- Artista 2D chefe
- Programador em C#/Unity3D

Brasília, DF

2014

Imaterial Games

SÓCIO-FUNDADOR E PROGRAMADOR

- Programador líder
- Criação de jogos utilizando C++/SDL e C#/Unity3D

Brasília, DF

Fev. 2013, Jul. 2013

STAFF

2012

- Trabalho de organização, apoio logístico do evento
- Atendimento ao público
- Assistente de sala

Habilidades

Autodidata

DA PROGRAMAÇÃO AS ARTES

- Aprendi C#/Unity3D, C++ e Python por conta própria
- Além das linguagens aprendi violão, guitarra, desenho e investimentos

Multidisciplinaridade

DAS FINANÇAS A DANÇA

- Já trabalhei com dança, atendimento ao público, fundador de startup de jogos, freelance de desenhos, web design e trade
- Posso afinidade e facilidade com as mais diferentes áreas do conhecimento

Aprendizagem acelerada

ESTUDO SISTEMATIZADO

- Utilizo sistema de aprendizado, adaptado por mim, baseado em mapas mentais e leitura dinâmica
- O sistema permite, aprendizado rápido e efetivo

Conhecimento amplo

VÁRIAS LINGUAGENS

- Conhecimento em linguagens: C, C#, C++, Java, Haskell e mais recentemente Python
- Conhecimento em padrões de projeto, POO, UML, arquitetura de software, desenvolvimento Android

Pensamento sistematizado

PASSO-A-PASSO

- Construo pensamento lógico e estruturado de maneira natural
- Uso de planejamento de metas, investimentos à resolução de problemas pessoais
- O resultado são objetivos com ações bem definidas e estruturadas,