

## Aula 02

Prof: Henrique Augusto Maltauro

# Desenvolvendo Algoritmos

É possível construir um algoritmo de diversas formas.

Os principais tipos de algoritmos são:

- Descrição Narrativa
- Fluxograma
- Pseudocódigo

Descrição Narrativa

Consiste em escrever os passos que devem ser seguidos para a resolução do problema, utilizando uma linguagem natural, como o português por exemplo.

Descrição Narrativa

```
Passo 1 - Obter os dois números que serão multiplicados
Passo 2 - Multiplicar os números
```

Passo 3 - Mostrar o resultado obtido na multiplicação

Fluxograma

Consiste em escrever e representar os passos a serem seguidos para a resolução do problema, utilizando símbolos gráficos.

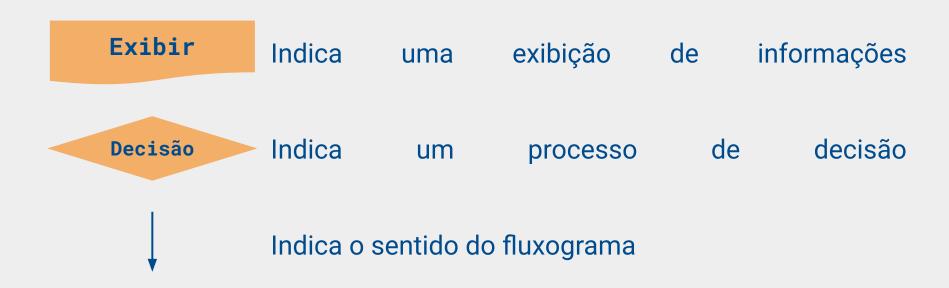
Fluxograma

Terminal Indica o início ou o fim de um fluxograma

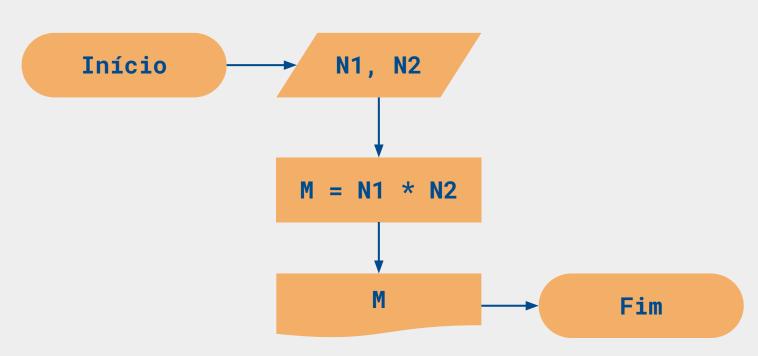
Processamento Indica um processo em geral

**Entrada** Indica uma entrada de dados

Fluxograma



Fluxograma



#### Pseudocódigo

Consiste em escrever os passos que devem ser seguidos para a resolução do problema, utilizando regras pré-definidas, beirando a programação de sistemas.

Pseudocódigo

ALGORITMO/FIM\_ALGORITMO

Indica o início e fim do algoritmo

**VAR** 

Indica a declaração de variáveis, que podem ser do tipo Numérico, Caractere ou Lógico

Pseudocódigo

#### **LEIA**

Indica a entrada de dados

#### **ESCREVA**

Indica a saída de dados

Pseudocódigo

SE {condição} ENTÃO

Indica um processo a ser executado se a condição for verdadeira

#### **SENÃO**

Indica um processo a ser executado se a condição for falsa

#### FIM\_SE

Indica o fim do bloco de condição

Pseudocódigo

```
ALGORITMO
   VAR
               N1,
                           N2,
                                                  Numérico
   LEIA
                              N1,
                                                         N2
                             N1
                                            *
                                                         N2
   ESCREVA
FIM_ALGORITMO
```

Exercícios de algoritmo em Descrição Narrativa.

- 1. Montar um algoritmo que receba quatro notas do aluno e diga se ele foi aprovado ou reprovado. (Considerar média 7.0 para ser aprovado)
- 2. Montar um algoritmo que receba um número e diga se ele é impar ou par.

Exercícios de algoritmo em Pseudocódigo.

- 1. Montar um algoritmo que receba quatro notas do aluno e diga se ele foi aprovado ou reprovado. (Considerar média 7.0 para ser aprovado)
- 2. Montar um algoritmo que receba um número e diga se ele é impar ou par.

### www.yworks.com/yed-live/

Exercícios de algoritmo em Fluxograma.

- 1. Montar um algoritmo que receba quatro notas do aluno e diga se ele foi aprovado ou reprovado. (Considerar média 7.0 para ser aprovado)
- 2. Montar um algoritmo que receba um número e diga se ele é impar ou par.