



Aula 20

**Desenvolver Aplicações
Para Websites**

Exercício 1

- Fazer uma tela com um campo numérico, um botão, e um campo de texto desabilitado
- Quando o usuário clicar no botão, o campo de texto deve ser preenchido com um número aleatório entre 1 e o número que foi informado pelo usuário no campo numérico

Exercício 2

- Fazer uma tela com dois campos numéricos (um de vida do personagem, e outro de dano de ataque), um botão de ataque, e um campo de texto desabilitado
- Quando o usuário clicar no botão, o campo de texto deve apresentar se o dano do ataque matou ou não o personagem

Exercício 3

- Fazer uma tela com um campo numérico de salário, um botão de calcular, e um campo de texto de imposto de renda desabilitado
- Quando o usuário clicar no botão, deve calcular o imposto de renda de acordo com o salário informado, e apresentar no campo de texto
- As regras para calcular o imposto de renda estão no próximo slide

Exercício 3

- Se o salário for
 - Menor que 1957, não é cobrado imposto de renda
 - Entre 1957 até 2789.65, é cobrado 8.6% de imposto de renda
 - Entre 2789.66 até 3864.05, é cobrado 16% de imposto de renda
 - Entre 3864.06 até 4997.39, é cobrado 23.5% de imposto de renda
 - Acima de 4997.39, é cobrado 30% de imposto de renda

Exercício 4 - Desafio

- Fazer uma tela com três campos numéricos, um botão de calcular, e seis campos de textos desabilitados
- Quando o usuário clicar no botão, os campos de texto devem ser preenchidos com
 - Os números digitados
 - A soma dos números
 - A média dos números
 - O produto dos números
 - O maior número
 - O menor número

<http://gg.gg/DesafioJavaScript>