

Aula 23

Prof: Henrique Augusto Maltauro

Implementar Banco de Dados Para WEB

Até aqui, vimos todo o processo de criação e manipulação de **banco de dados** com o **SQL**.

Agora, vamos partir para integrar o nosso banco de dados em uma aplicação de back-end com C#.

Em um primeiro momento, vamos ver como trabalhar essa integração da forma mais rústica possível.

O **framework** .NET já possui nativamente duas bibliotecas que darão todas as ferramentas necessárias para realizarmos essa integração.

São elas:

- → System.Data
- → System.Data.SqlClient

Ambas bibliotecas precisam ser importadas com o **using** quando formos trabalhar nessa integração.

```
using System.Data;
using System.Data.SqlClient;
namespace nomeDoNamespace
   public class NomeDaClasse
      // Bloco de código da classe
```

E então, a partir dessas bibliotecas, nós vamos ter algumas **classes**, **tipos de dados** e **métodos** que iremos utilizar para integrar o **banco de dados** com o **C**#.

String de Conexão

Primeiramente teremos a **string de conexão**.

Ela vai ser uma **string** que será utilizada para definir todas as **configurações de conexão com o banco de dados**, como por exemplo:

- → Local do Servidor
- → Qual é o Banco Dados
- → Usuário e Senha
- → Configurações de Segurança
- **→** Etc...

String de Conexão

É importante saber que, cada **SGBD** terá um padrão de **string de conexão** diferente, é no site da cada **SGBD** vai ter as informações desse padrão de **string de conexão**.

• String de Conexão

```
string connectionString =
    "Server=SERVIDOR; Database=BANCO_DE_DADOS;";
```

SqlConnection

Depois de definido a **string de conexão** temos a **classe** e **tipo de dado SqlConnection**, que irá receber a **string de conexão** no seu **construtor** e irá **criar uma conexão com o banco de dados**.

É a partir dessa conexão que o **C**# irá realizar todos os processos no **banco de dados**.

SqlConnection

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
```

SqlConnection: Open

Depois de criado a conexão com o **banco de dados**, é necessário abrir essa conexão.

E isso é feito com o **método Open** que parte do **objeto** de conexão criado.

SqlConnection: Open

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
con.Open();
```

SqlConnection: Close

Depois de realizado todo o processo desejado naquela conexão de **banco de dados**, é necessário fechar essa conexão.

E isso é feito com o **método Close** que parte do **objeto** de conexão criado.

É muito importante fechar a conexão no final do processo para não lotar o SGBD com conexões inutilizadas e diminuir a chance de conflitos de processos.

SqlConnection: Close

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
con.Open();
// Código do processo realizado
con.Close();
```

SqlCommand

Depois de criado a conexão com o **banco de dados**, devemos utilizar a **classe** e **tipo de dado SqlCommand**, que irá executar a nossa instrução **SQL**, utilizando a conexão criada com o **SqlConnection**.

O construtor do SqlCommand, recebe dois parâmetros.

SqlCommand

O primeiro **parâmetro** é uma **string**, que possui a instrução **SQL** que será executada. Pode ser **CREATE**, **ALTER**, **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE**, **SELECT**, etc, desde que seja uma **instrução SQL válida**, **ele irá executá-la**.

O segundo **parâmetro** é um **objeto** do tipo **SqlConnection**, para que o **SqlCommand** saiba aonde ele deve executar a instrução **SQL**.

SqlCommand

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
con.Open();
SqlCommand cmd = new SqlCommand("...", con);
con.Close();
```

SqlCommand

A partir desse **objeto** do tipo **SqlCommand**, temos dois principais **métodos** para executar a instrução **SQL**:

- → ExecuteNonQuery
- **→** ExecuteReader

SqlCommand: ExecuteNonQuery

O método ExecuteNonQuery irá executar uma instrução SQL, porém não terá um retorno de registros, como em uma consulta SQL, ele apenas irá executar a instrução SQL.

Útil para executar comandos de **DML** e **DDL**, ou seja, **CREATE**, **ALTER**, **INSERT**, **UPDATE** e **DELETE**.

SqlCommand: ExecuteNonQuery

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
con.Open();
SqlCommand cmd = new SqlCommand("INSERT", con);
cmd.ExecuteNonQuery();
con.Close();
```

SqlCommand: ExecuteReader

O **método ExecuteReader** irá executar uma instrução **SQL**, e irá retornar um **objeto** do tipo **SqlDataReader**.

Útil para executar comandos de **DQL**, ou seja, **SELECT**.

SqlCommand: ExecuteReader

```
string connectionString = "...";
SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString);
con.Open();
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
con.Close();
```

SqlDataReader

O SqlDataReader é uma classe e tipo de dado, que armazena os resultados de uma consulta.

Através do **objeto** obtido do **método SqlCommand.ExecuteReader**, nós conseguimos ter acesso aos dados que uma instrução **SELECT** retorna.

SqlDataReader: Read

Fazendo uso do **método Read**, o C# irá efetuar a **leitura da próxima linha de registros** armazenada em um **objeto** do tipo **SqlDataReader**.

O **método Read** retorna um **booleano**, indicando se ele conseguiu ler a próxima linha de registros. No caso de não existir uma próxima linha de registros, o **método** retorna um **false**.

Esse retorno torna o método Read muito útil para uso em um WHILE.

SqlDataReader: Read

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while (reader.Read())
{
    // Bloco de código do while
}
```

SqlDataReader

Durante a leitura dos registros que é feita pelo **método Read**, podemos acessar as informações das colunas da mesma forma que acessamos os elementos de um array, usando os **delimitadores de colchetes** [].

Também podemos acessar através de métodos como GetString e GetInt.

SqlDataReader

Com os **delimitadores de colchetes** e os **métodos**, podemos acessar a informação das colunas de duas formas diferentes:

- → Por Índice
- → Por Nome

SqlDataReader

Por Índice: Dentro dos colchetes ou dentro dos parâmetros dos métodos é informado o índice das colunas da consulta, sempre começando em zero.

SqlDataReader

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT
                                     ID,
                                     NOME
                                  FROM PRODUTO", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while (reader.Read())
   reader[0];
```

SqlDataReader

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT
                                     ID,
                                     NOME
                                  FROM PRODUTO", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while (reader.Read())
   reader.GetString(1);
```

SqlDataReader

Por Nome: Dentro dos colchetes ou dentro dos parâmetros dos métodos é informado uma string com o nome das colunas da consulta.

Aqui fica muito claro o quanto o ALIAS do SELECT se faz útil.

SqlDataReader

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT
                                     ID.
                                     NOME AS NOME_PRODUTO
                                  FROM PRODUTO", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while (reader.Read())
   reader["NOME_PRODUTO"];
```

SqlDataReader

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT
                                     ID.
                                     NOME AS NOME_PRODUTO
                                  FROM PRODUTO", con);
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while (reader.Read())
   reader.GetString("NOME_PRODUTO");
```

Exercício

Exercício

gg.gg/SenacBD23 github.com/hmaltaurodev/slides