Desenvolver Interface Gráfica Para Dispositivos Móveis

Aula 02





O Flutter é um kit de desenvolvimento, de código aberto, criado pela empresa Google em 2015, que possibilita a criação de aplicativos compilados nativamente, para os sistemas operacionais Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Fuchsia e Web.

Os aplicativos Flutter são escritos na linguagem de programação Dart.



Até o momento a gente já viu 3 linguagens de programação:

- Javascript
- Typescript
- **→** C#



Cada uma dessas linguagem, apesar de bastante similares, possuem algumas diferenças de sintaxe.

Agora, eu quero que vocês façam uma pesquisa, e busquem entender como funciona alguns pontos da sintaxe do Dart.



- Dart
- → IF ELSE
- → WHILE
- → FOR
- Declaração de variáveis
- Métodos

