



Aula 13

Desenvolver Aplicações Para Websites

Tags HTML

- `<form>`
 - Define um formulário, para o usuário informar alguma coisa
 - Possibilita automatizar, até certo nível, o envio e validação das informações do formulário
 - É um container html para elementos específicos de formulário

Tags HTML

- `<form>`
 - `<input>`
 - `<label>`
 - `<select>`
 - `<textarea>`
 - `<button>`
 - `<fieldset>`
 - `<legend>`
 - `<datalist>`
 - `<output>`
 - `<option>`
 - `<optgroup>`



```
<form>
```

Isso é um formulário

```
</form>
```

Tags HTML

- `<input>`
 - Define um campo de entrada, no qual o usuário poderá informar alguma coisa
 - Elemento mais importante do form
 - Possui diversos tipos, definidos pelo atributo type

Tags HTML

- `<input>`

- button
- checkbox
- color
- date
- email
- file
- hidden
- image
- month
- number
- password
- radio
- range
- reset
- search
- submit
- tel
- text
- time
- url
- week
- datetime-local

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="text"`
 - Define um campo de texto
 - Podemos definir o tamanho máximo e mínimo do texto, com as propriedades
 - `maxlength`
 - `minlength`



```
<input type="text">
```




```
<input type="text" minlength="5" maxlength="50">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="password"`
 - Define um campo de senha
 - Podemos definir o tamanho máximo e mínimo da senha, com as propriedades
 - `maxlength`
 - `minlength`



```
<input type="password">
```



```
<input type="password" minlength="5" maxlength="50">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="email"`
 - Define um campo de email
 - Podemos definir o tamanho máximo e mínimo do email, com as propriedades
 - `maxlength`
 - `minlength`



```
<input type="email">
```



```
<input type="email" minlength="5" maxlength="50">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="number"`
 - Define um campo numérico
 - Podemos definir o valor máximo e mínimo com as propriedades
 - `max`
 - `min`



```
<input type="number">
```



```
<input type="number" min="1" max="5">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="date"`
 - Define um campo de data
 - Podemos definir o valor máximo e mínimo com as propriedades
 - `max`
 - `min`
 - O valor da data segue o padrão ano-mes-dia



```
<input type="date">
```



```
<input type="date" min="1899-01-01" max="2000-12-25">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="submit"`
 - Define um botão de envio do form
 - Definimos o nome do botão, com a propriedade `value`
 - Possui um processo de autovalidação do form



```
<input type="submit" value="Nome do Botão">
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `type="reset"`
 - Define um botão para redefinir os campos do form
 - Ou seja, vai limpar todos os campos, e voltar o valor original deles
 - Definimos o nome do botão, com a propriedade value



```
<input type="reset" value="Nome do Botão">
```

Tags HTML

- `<form>`
 - `action`
 - Atributo complementar do elemento form
 - Define qual é a página que ele deve abrir, após o envio do form



```
<form action="submit.html">
```

Isso aqui é um formulário

```
</form>
```

Tags HTML

- `<input>`
 - `required`
 - Atributo complementar do elemento `input`
 - Define que aquele campo do form é obrigatório



```
<input type="text" required>
```

Tags HTML

- `<form>`
 - novalidade
 - Atributo complementar do elemento form
 - Define que os campos daquele form, não serão validados



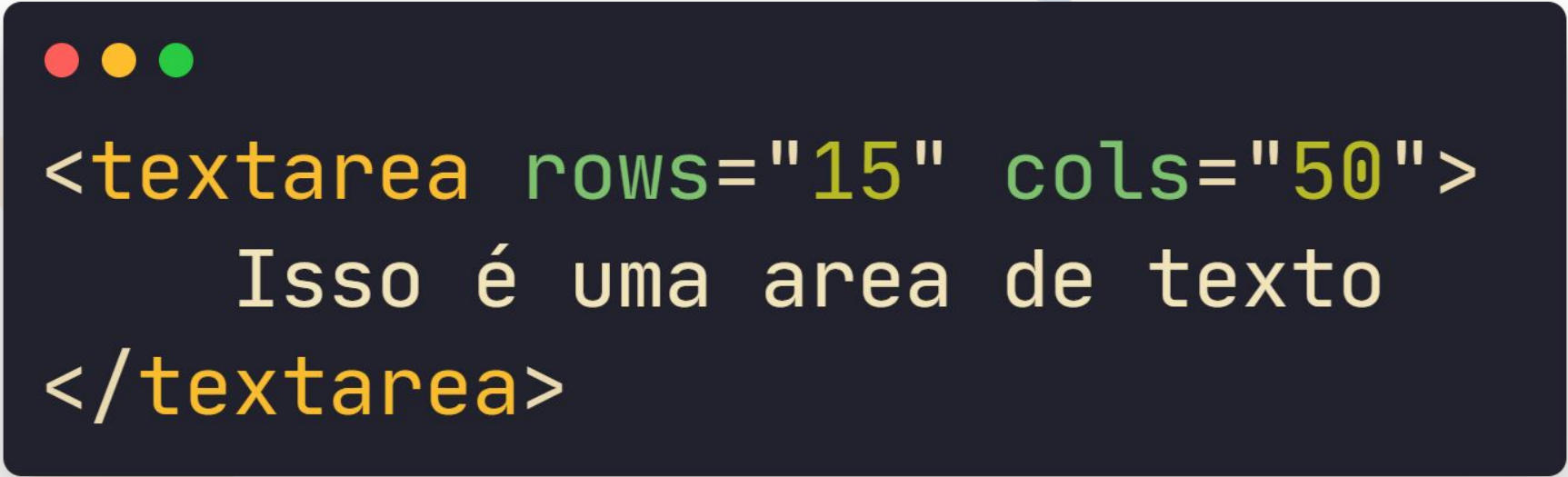
```
<form novalidate>
```

Isso é um formulário não validado

```
</form>
```

Tags HTML

- `<textarea>`
 - Define um campo de texto de várias linhas
 - Definimos o tamanho do campo de texto, com as propriedades
 - rows (linhas)
 - cols (colunas)



```
<textarea rows="15" cols="50">
```

Isso é uma area de texto

```
</textarea>
```

Tags HTML

- `<label>`
 - Define uma etiqueta, um título, para algum elemento do form
 - Podemos conectar a label com outro elemento do form, através da propriedade `for`, que deve receber o id do outro elemento



```
<label for="textField">Isso é uma etiqueta</label>  
<input id="textField" type="text">
```

Tags HTML

- `<fieldset>`
 - Define um agrupamento de elementos do form
 - Tem o intuito de agrupar os campos que se relacionam
 - É um container html para elementos específicos de formulário



```
<fieldset>
```

```
  <label>Nome</label>
```

```
  <input type="text">
```

```
  <label>Sobrenome</label>
```

```
  <input type="text">
```

```
  <label>Data de Nascimento</label>
```

```
  <input type="date">
```

```
</fieldset>
```

Tags HTML

- `<legend>`
 - Tag complementar para o elemento `fieldset`
 - Define um título para o agrupamento de campos



```
<fieldset>
```

```
  <legend>Cadastro de Pessoa</legend>
```

```
  <label>Nome</label>
```

```
  <input type="text">
```

```
  <label>Sobrenome</label>
```

```
  <input type="text">
```

```
  <label>Data de Nascimento</label>
```

```
  <input type="date">
```

```
</fieldset>
```

Exercício

<http://gg.gg/FormularioLogin>

- Utilizando form e fieldset
- Fazer uma tela de login
- Deve possuir
 - Campo de email (obrigatório)
 - Campo de senha (obrigatório)
 - Cada campo deve ter um label e estar em linhas diferentes
 - Botão de envio

Exercício

<http://gg.gg/FormularioProduto>

- Utilizando form e fieldset
- Fazer uma tela de cadastro de produto
- Deve possuir
 - Campo de nome do produto (obrigatório)
 - Campo da descrição do produto (opcional e multilinhas)
 - Campo de preço do produto (obrigatório)
 - Campo de data de compra do produto (obrigatório)
 - Campo de data de validade do produto (opcional)
 - Cada campo deve ter um label e estar em linhas diferentes
 - Botão de envio
 - Botão de restauração dos campos