



# Aula 25

Prof: Henrique Augusto Maltauro

# Desenvolvendo Algoritmos

# Programação Orientada a Objetos (POO)

- C#: LINQ

O LINQ (**L**anguage-**I**ntegrated **Q**uery: Linguagem de Consulta Integrada) é um recurso do C# que permite realizar consultas nas **listas**, ou seja, com ela é possível filtrar as informações contidas em uma **lista**.

# Programação Orientada a Objetos (POO)

- C#: LINQ (Where)

O método Where permite realizar uma filtragem da forma mais simples possível. Para utilizarmos esse método devemos passar duas informações de parâmetros:

- Variável
- Condição

# Programação Orientada a Objetos (POO)

- C#: LINQ (Where)

O **parâmetro** variável representa cada um dos elementos da **lista**, e ele vai ser utilizado pela **condição**, que é quem vai determinar se aquele elemento em questão, deve ou não ser considerado na filtragem.

# Programação Orientada a Objetos (POO)

- C#: LINQ (Where)

É importante lembrar que o método Where retorna um IEnumerable, que é uma coleção genérica. Então é preciso converter para uma lista com o método ToList.

# Programação Orientada a Objetos (P00)

- C#: LINQ (Where)

```
List<string> frutas = new List<string>
{
    "maça", "banana", "manga",
    "laranja", "uva", "morango"
};

List<string> frutasFiltradas =
    frutas.Where(fruta => fruta.Length > 5).ToList();
    // Where(Variavel => Condição)
```

# Exercício

## Exercício

[gg.gg/SenacP0025](https://gg.gg/SenacP0025)

[github.com/hmaltaurodev/slides](https://github.com/hmaltaurodev/slides)