# Desenvolver Interface Gráfica Para Dispositivos Móveis

Aula 17



#### ShapeDecoration

Uma outra forma de se utilizar o Decoration é com o ShapeDecoration, que é uma classe do Flutter que implementa de forma concreta Decoration, permitindo controlar o seu formato.



ShapeDecoration

As principais propriedades do ShapeDecoration são:

- → color
  - Que recebe um Color? para definir a cor de fundo da decoração.



#### ShapeDecoration

#### borderRadius

 Que recebe um BorderRadiusGeometry? para definir um formato dos cantos da decoração.

#### → shape

 Que recebe um ShapeBorder para definir o formato do preenchimento da decoração.



ShapeDecoration

```
ShapeDecoration(
    color: Color?,
    borderRadius: BorderRadiusGeometry?,
    shape: ShapeBorder
) // ShapeDecoration
```



#### ShapeBorder

O ShabeBorder é uma classe abstrata do Flutter, utilizada como base para trabalhar condiferentes formatos.

Podemos trabalhar com o ShapeBorder concreto com outras três classes:

- → BoxBorder
- → InputBorder
- OutlineBorder



#### ShapeBorder > BoxBorder

O BoxBorder é uma classe abstrata do Flutter, utilizada como base para construção de formatos retangulares, circulares e retangulos arredondados.

Uma das formas de se trabalhar de forma concreta com o BoxBorder é com o Border.



ShapeBorder > BoxBorder > Border

O Border é uma classe do Flutter que implementa uma estilização de bordas para um componente.



ShapeBorder > BoxBorder > Border

As principais propriedades do Border são:

- bottom
  - Que recebe um BorderSide para definir a borda de baixo.
- → top
  - Que recebe um BorderSide para definir a borda de cima.



- ShapeBorder > BoxBorder > Border
- → left
  - Que recebe um BorderSide para definir a borda de esquerda.
- → right
  - Que recebe um BorderSide para definir a borda de direita.



ShapeBorder > BoxBorder > Border

```
Border(
   bottom: BorderSide,
   top: BorderSide,
   left: BorderSide,
   right: BorderSide
   // Border
```



#### BorderSide

O BorderSide é uma classe do Flutter que desenha um lado de uma borda.



#### BorderSide

As principais propriedades do BorderSide são:

- → color
  - Que recebe um Color para definir a cor da borda.
- strokeAlign
  - Que recebe um double para definir o alinhamento da grosura da borda.



- BorderSide
- → style
  - Que recebe um BorderStyle para definir o estilo da borda.
- → width
  - Que recebe um double para definir a largura da borda.



BorderSide

```
BorderSide(
   color: Color,
   strokeAlign: double,
   style: BorderStyle,
   width: double
  // BorderSide
```



#### BorderStyle

O BorderStyle é um enum do Flutter que define qual é o estilo da borda.



BorderStyle

Os valores de enum do BorderStyle são:

- → none
  - Que define que a borda n\u00e3o vai existir.
- → solid
  - Que define que a borda vai ser solida.



BorderStyle

```
BorderStyle.none;
BorderStyle.solid;
```



#### ShapeBorder > InputBorder

O InputBorder é uma classe do Flutter que implementa uma configuração de borda para um InputDecoration.



ShapeBorder > InputBorder

As principais propriedades do InputBorder são:

- → borderSide
  - Que recebe um BorderSide para definir as bordas do input.



ShapeBorder > InputBorder

```
InputBorder(
   borderSide: BorderSide
  // InputBorder
```



ShapeBorder > InputBorder

Como já mencionado antes, o InputBorder possui duas classes auxiliares para facilitar a estilização.

- → UnderlineInputBorder
- OutlineInputBorder



ShapeBorder > InputBorder > UnderlineInputBorder

O UnderlineInputBorder é uma classe do Flutter que implementa uma estilização a um input, adicionando uma linha na parte de baixo do input.



• ShapeBorder > InputBorder > UnderlineInputBorder

As principais propriedades do UnderlineInputBorder são:

- → borderRadius
  - Que recebe um BorderRadius para definir o arredondamento dos cantos da input.



ShapeBorder > InputBorder > UnderlineInputBorder

#### → borderSide

 Que recebe um BorderSide para definir a coloração e o tamanho das bordas do input.



ShapeBorder > InputBorder > UnderlineInputBorder

```
UnderlineInputBorder(
        borderRadius: BorderRadius,
        borderSide: BorderSide
) // UnderlineInputBorder
```



ShapeBorder > InputBorder > OutlineInputBorder

O OutlineInputBorder é uma classe do Flutter que implementa uma estilização a um input, adicionando uma borda em todo ao redor do input.



ShapeBorder > InputBorder > OutlineInputBorder

As principais propriedades do OutlineInputBorder são:

- → borderRadius
  - Que recebe um BorderRadius para definir o arredondamento dos cantos da input.



ShapeBorder > InputBorder > OutlineInputBorder

#### → borderSide

 Que recebe um BorderSide para definir a coloração e o tamanho das bordas do input.

# gapPadding

 Que recebe um double para definir o espaçamento das bordas do label.



ShapeBorder > InputBorder > OutlineInputBorder

```
OutlineInputBorder(
   borderRadius: BorderRadius,
   borderSide: BorderSide,
  gapPadding: double
  // OutlineInputBorder
```

