

# Lógica de Programação

## Aula 07

Professor: Henrique Augusto Maltauro

# Pseudocódigo

- Funções

As **funções**, são pequenos **blocos de código nomeados**, que ficam obrigatoriamente dentro do **bloco de código do programa**.

Para definir essas **funções** é necessário a **palavra reservada** `funcao`, seguida do **nome da função** e de dois **delimitadores**.

# Pseudocódigo

- Funções

1. Delimitador de parênteses ( ), o qual é utilizado para definir informações externas que a função pode ou não receber
2. Delimitador de chaves { }, para definir o bloco de código da função.

# Pseudocódigo

- Funções

```
funcao nome_da_funcao() {  
    // Bloco de código  
}
```

# Pseudocódigo

- Funções

O processo de **criar uma função** é chamado de **declaração da função**.

E o processo de **executar uma função**, é chamado de **chamada** ou **invocação da função**.

E esse processo de **chamada da função** é feita usando o **nome da função**.

# Pseudocódigo

- Funções

```
programa {  
    funcao inicio() {  
        nome_da_funcao()  
    }  
  
    funcao nome_da_funcao() {  
        // Bloco de código  
    }  
}
```

# Pseudocódigo

- **Funções: Parâmetros**

Dentro dos **parênteses** da **função**, nós podemos informar **parâmetros**.

Os **parâmetros** são **variáveis da função** que podem **receber um valor de fora** da **função**.

Dentro dos **parênteses**, esses **parâmetros** podem ser muitos, sempre separados por **vírgula**.

# Pseudocódigo

- Funções: Parâmetros

```
funcao soma(inteiro n1, inteiro n2) {  
    escreva(n1 + n2)  
}
```



# Pseudocódigo

- Funções: Parâmetros

Quando uma **função** possui **parâmetros**, a **chamada da função** precisa obrigatoriamente **informar os valores daqueles parâmetros**, também dentro dos **parênteses** e separados por **vírgula**.

# Pseudocódigo

- Funções: Parâmetros

```
programa {  
    funcao inicio() {  
        soma(5, 6)  
    }  
  
    funcao soma(inteiro n1, inteiro n2) {  
        escreva(n1 + n2)  
    }  
}
```

# Pseudocódigo

- Constantes

As **constantes** são **informações nomeadas**, que nós conseguimos armazenar na memória de execução do nosso código, da mesma forma que as **variáveis**.

Com a diferença que, as **constantes** precisam obrigatoriamente ter o seu valor definido na sua declaração, e **não podem ter o seu valor alterado**.

# Pseudocódigo

- Constantes

Para definirmos uma **constante** é necessário informar primeiro a **palavra reservada** `const`, seguido do o **tipo de dado**, e logo depois o **identificador** da **constante**.

E para atribuir um valor para essa **constante**, nós utilizamos um  **sinal de igual** `=`.

# Pseudocódigo

- Constantes

Por uma questão convenção, a maioria dos programadores tem o costume de nomear as **constantes** com **letras maiúsculas**.

Também é muito comum, definir as **constantes** fora das **funções**, justamente para facilitar o uso delas por mais de uma **função**.

# Pseudocódigo

- Constantes

```
programa {  
    const real NUMERO = 5.5  
  
    funcao inicio() {  
        // Bloco de código  
    }  
}
```

# Exercício

# Exercício

[gg.gg/LogicaSenac07](https://gg.gg/LogicaSenac07)

[github.com/hmaltaurodev/Slides](https://github.com/hmaltaurodev/Slides)