

Desenvolver Interface Gráfica Para Dispositivos Móveis

Aula 11

Professor: Henrique Augusto Maltauro

Flutter/Dart

- **Column**

O Column é uma classe/widget do Flutter que implementa uma lista de elementos, permitindo que eles sejam apresentados um debaixo do outro.

Flutter/Dart

- **Column**

A principal propriedade do Column é:

→ **children**

- ◆ Que recebe uma lista de Widgets para serem apresentados em formato de lista.

Flutter/Dart

- Column

```
Column(  
  children: Widget[]  
) // Column
```

Flutter/Dart

- **ElevatedButton**

O ElevatedButton é uma classe/widget do Flutter que implementa um botão do padrão Material Design.

Flutter/Dart

- **ElevatedButton**

Algumas propriedades do ElevatedButton são:

- **onPressed**

- ◆ Que recebe uma Função para determinar o que vai acontecer quando o usuário clica no botão. Se essa função for nula, o botão é tido como desabilitado.

- **child**

- ◆ Que recebe um Widget para ser apresentado dentro do ElevatedButton.

Flutter/Dart

- ElevatedButton

```
ElevatedButton(  
  onPressed: Function,  
  child: Widget  
) // ElevatedButton
```

Exercício

Exercício

- 1. Construir uma tela de login**
 - a. Usar ElevatedButton**
- 2. Construir uma tela de cadastro de pessoa**
 - a. Usar FloatingActionButton**