



# Aula 15

Prof: Henrique Augusto Maltauro

# Desenvolvendo Algoritmos

# Estruturas de Repetição

- C#: foreach

A estrutura `foreach` define um **bloco de código** que é executado uma vez para cada **elemento** de uma **lista**.

Essa estrutura é composta de dois elementos:

- Elemento
- Coleção

# Estruturas de Repetição

- C#: foreach (elemento)

O elemento define uma variável que vai representar cada um dos elementos de uma coleção.

Essa variável precisa ser do mesmo tipo de dado dos elementos da coleção.

# Estruturas de Repetição

- C#: foreach (coleção)

A coleção define qual é a lista que será utilizada para a iteração.

# Estruturas de Repetição

- C#: foreach

```
List<string> nomes = new List<string>();  
  
foreach (string nome in nomes)  
{  
    // Bloco de código  
}
```

# Exercício

## Exercício

1 - Fazer um `while` para receber 5 `elementos`, que deverão ser armazenados em um `List<double>`.

Por fim, somar todos os `elementos` do `list` e apresentar no console.

## Exercício

2 - Fazer um `while` para receber 10 `elementos`, que deverão ser armazenados em um `List<int>`.

Por fim, apresentar no console, quantos desses `elementos` são `pares` e quantos são `ímpares`.