

Aula 04

Desenvolver Aplicações Para Websites

Prototipagem

Prototipagem

Processo de criar um modelo funcional e interativo.

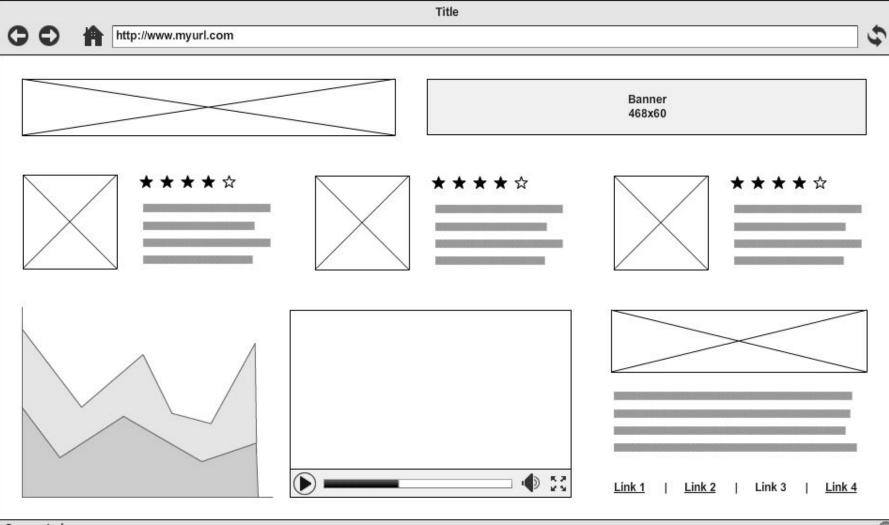
- Ajuda os clientes e desenvolvedores a entender os requisitos para o sistema.
- Pode ser considerada como uma atividade de redução de riscos.

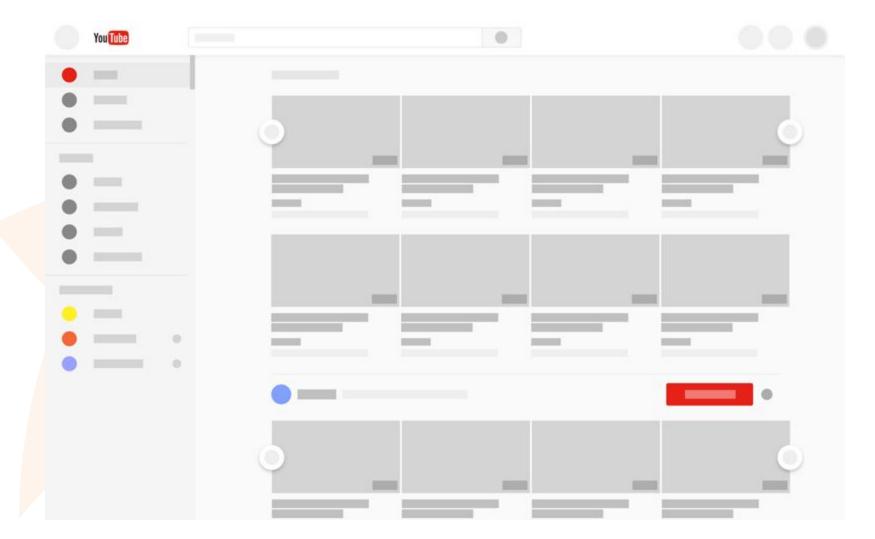
Wireframe

Wireframe

Uma ilustração que vai determinar o esqueleto do website.

- Protótipo de baixa fidelidade.
- Desenhos simples, para representar cada elemento do website.



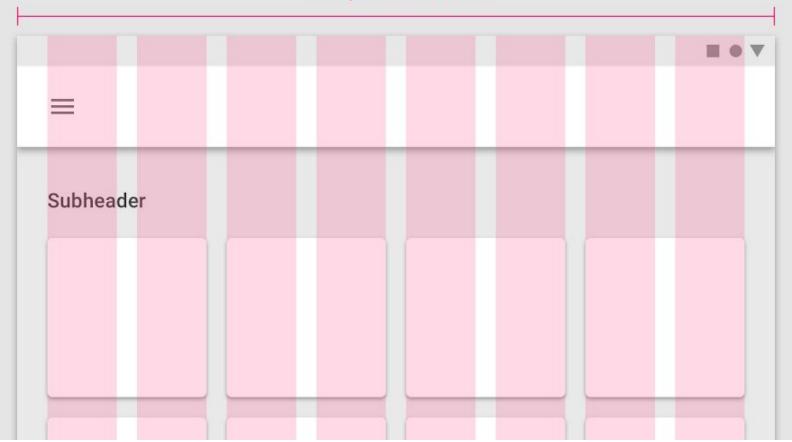


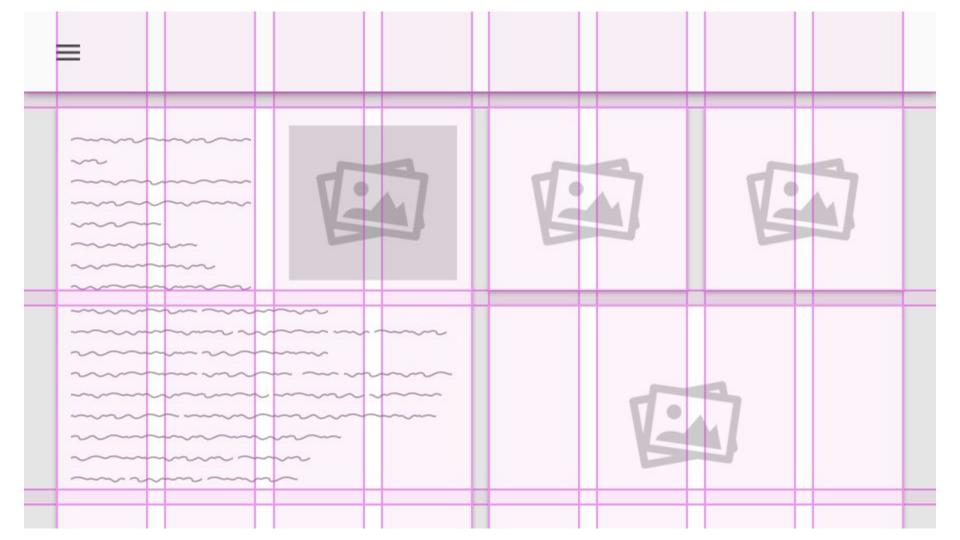
Grid

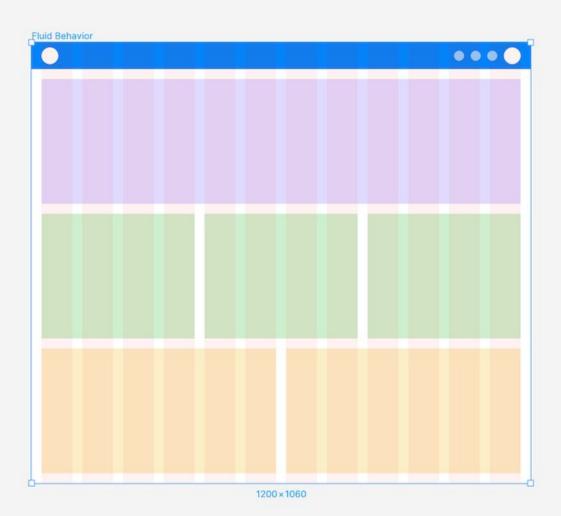
Grid

 Uma malha que divide a tela em partes proporcionais e possibilita a distribuição do conteúdo de forma uniforme, proporcionando equilíbrio visual e estrutural.

600dp - 8 columns







Grid Para o Usuário

- Facilita a leitura.
- Melhore a experiência visual.
- Menos esforço cognitivo para interpretar o conteúdo.
- O olho humano percebe a distribuição proporcional dos elementos e associa as informações com maior facilidade.

Grid Para o Designer

- Rapidez para adicionar, alterar e mover elementos.
- Padrões de espaçamento e alinhamento proporcionam uma linha de trabalho uniforme.
- Linguagem visual comum em toda a página.
- Mantém a consistência do trabalho caso outro designer mexa no arquivo.

Grid Para o Desenvolvedor

- É o caminho para que o layout que irá ao ar fique o mais pixel perfect possível.
- Atualização do layout de maneira consistente.
- Rapidez na construção do front-end do site.

Exercício

http://gg.gg/Prototipos

Exercício

- Criar uma tela de login, que deve conter:
 - Campo de usuário
 - Campo de senha
 - Botão para logar
 - Botão para recuperar senha
 - Botão para cadastrar novo usuário









MAIN DEMO V

MAGAZINE LAYOUT V BLOG LAYOUT V HEADER LAYOUT V







Editor's Pick

Choose from 6 attractive Featured Area Layouts to showcase your highlighted post.







