

Desenvolver Interface Gráfica Para Dispositivos Móveis

Aula 09

Professor: Henrique Augusto Maltauro

Flutter/Dart

- **Text**

O Text é uma classe/widget do Flutter que implementa um texto para ser apresentado em tela.

Ele recebe obrigatoriamente uma string e pode receber um TextStyle para configurar a aparência do texto.

Flutter/Dart

- Text

```
Text(  
    'Texto',  
    style: TextStyle?  
) // Text
```

Flutter/Dart

- **TextStyle**

O TextStyle é uma classe do Flutter que define uma configuração de texto.

Ele não é classificado como um componente, ou seja, ele sempre vai precisar estar relacionado a algum outro componente.

Flutter/Dart

- **TextStyle**

Algumas propriedades do TextStyle são:

- **color**

- ◆ Que recebe um Color? para definir a cor do texto.

- **backgroundColor**

- ◆ Que recebe um Color? para definir a cor de fundo.

Flutter/Dart

- **TextStyle**

- **fontSize**

- ◆ Que recebe um double? para definir o tamanho do texto.

- **fontWeight**

- ◆ Que recebe um FontWeight? para definir a grossura do texto.

Flutter/Dart

- **TextStyle**

```
TextStyle(  
  color: Color?,  
  backgroundColor: Color?,  
  fontSize: double?,  
  fontWeight: FontWeight?  
) // TextStyle
```

Flutter/Dart

- **FontWeight**

O FontWeight é uma classe do Flutter que possui diversas constantes estáticas para definir a grossura de um texto.

Flutter/Dart

- **FontWeight**

As constantes estáticas do FontWeight são:

→ **w100**

- ◆ Que define um texto como fino.

→ **w200**

- ◆ Que define um texto como extra-magro.

Flutter/Dart

- **FontWeight**

→ **w300**

- ◆ Que define um texto como magro.

→ **w400** ou **normal**

- ◆ Que define um texto como normal.

Flutter/Dart

- **FontWeight**

→ **w500**

- ◆ Que define um texto como médio.

→ **w600**

- ◆ Que define um texto como seminegrito.

Flutter/Dart

- **FontWeight**

→ **w700** ou **bold**

- ◆ Que define um texto como negrito.

→ **w800**

- ◆ Que define um texto como extra-negrito.

→ **w900**

- ◆ Que define um texto como preto.

Flutter/Dart

- FontWeight

```
FontWeight.bold;  
FontWeight.w100;  
FontWeight.w900;  
FontWeight.normal;
```

Flutter/Dart

- **Color**

O Color é uma classe do Flutter que implementa uma cor para ser utilizada pelos componentes.

Ele não é classificado como um componente, ou seja, ele sempre vai precisar estar relacionado a algum outro componente.

Flutter/Dart

- **Color**

Podemos definir a cor de 4 formas diferentes:

→ **Método Construtor**

- ◆ Que vai receber a cor em um padrão ARGB, convertido em inteiro.
- ◆ 0xFFFFFFFF
- ◆ Onde os dois primeiros FF irão representar o canal Alpha (Transparência), os dois seguintes o canal Vermelho, os dois seguintes o canal Verde e os dois últimos o canal Azul.

Flutter/Dart

- Color

```
Color(0xFFFFFFFF);
```


Flutter/Dart

- **Color**

- **fromARGB**

- ◆ Método estático que recebe quatro parâmetros.
- ◆ O primeiro parâmetro irá representar o canal Alpha (Transparência), o segundo parâmetro o canal Vermelho, o terceiro parâmetro o canal Verde e o último parâmetro o canal Azul.
- ◆ Todos os parâmetros são inteiros, e devem ser entre 0 e 255.

Flutter/Dart

- Color

```
Color.fromARGB(int, int, int, int);
```

Flutter/Dart

- Color

- fromRGBO

- ◆ Método estático que recebe quatro parâmetros.
- ◆ O primeiro parâmetro irá representar o canal Vermelho, o segundo parâmetro o canal Verde, o terceiro parâmetro o canal Azul e o último parâmetro a opacidade.
- ◆ O primeiros três parâmetros são inteiros, e devem ser entre 0 e 255.
- ◆ O último parâmetro deve ser um double entre 0.0 e 1.0.

Flutter/Dart

- Color

```
Color.fromRGBO(int, int, int, double);
```

Flutter/Dart

- **Color**

- **Colors**

- ◆ Classe abstrata e global, que define uma variedade de cores do Design Material.
- ◆ Cada cor possui um nome a ser acessado.
- ◆ Cada cor é uma constante estática.

Flutter/Dart

- Color

```
Colors.blueGrey;  
Colors.yellow;
```

Flutter/Dart

- Scaffold

O Scaffold é uma classe/widget do Flutter, que implementa a estrutura básica de layout visual do Material Design.

Ele fornece uma estrutura para mostrar menus, barra superior, barra inferior, e até controlar o retorno para telas anteriores.

Flutter/Dart

- Scaffold

Algumas propriedades do Scaffold são:

- appBar

- ◆ Que recebe um Widget? para ser apresentado como barra superior.

- body

- ◆ Que recebe um Widget? para ser apresentado como corpo do Scaffold.

Flutter/Dart

- Scaffold
 - `floatingActionButton`
 - ◆ Que recebe um `Widget?` para ser apresentado como botão flutuante.
 - `drawer`
 - ◆ Que recebe um `Widget?` para ser apresentado como menu lateral.

Flutter/Dart

- Scaffold
 - **bottomNavigationBar**
 - ◆ Que recebe um Widget? para ser apresentado como barra inferior
 - **backgroundColor**
 - ◆ Que recebe um Color? para ser definida como cor de fundo do corpo do Scaffold.

Flutter/Dart

- Scaffold

```
Scaffold(  
  appBar: Widget?,  
  body: Widget?,  
  floatingActionButton: Widget?,  
  backgroundColor: Color?  
) // Scaffold
```

Flutter/Dart

- **AppBar**

O AppBar é uma classe/widget do Flutter, que implementa a estrutura de uma barra superior.

Ela pode receber um título para ser apresentado, botões de ações e até acesso a menus laterais.

Flutter/Dart

- **AppBar**

Algumas propriedades do AppBar são:

- **title**

- ◆ Que recebe um Widget? para ser apresentado como título.

- **titleTextStyle**

- ◆ Que recebe um TextStyle? para configurar a aparência do título.

Flutter/Dart

- **AppBar**

- **centerTitle**

- ◆ Que recebe um bool? para definir se o título ficará no centro do AppBar.

- **shadowColor**

- ◆ Que recebe um Color? para definir a cor de sombra do AppBar.

Flutter/Dart

- **AppBar**
- **backgroundColor**
 - ◆ Que recebe um Color? para definir a cor do fundo do AppBar.
- **foregroundColor**
 - ◆ Que recebe um Color? para definir a cor padrão dos textos e ícones do AppBar.

Flutter/Dart

- AppBar

```
AppBar(  
  title: Widget?,  
  titleTextStyle: TextStyle?,  
  backgroundColor: Color?  
) // AppBar
```


Flutter/Dart

- **FloatingActionButton**

O FloatingActionButton é uma classe/widget do Flutter que implementa um botão flutuante.

Um botão flutuante é um botão circular, com um ícone, que fica flutuando sobre os outros elementos da tela, ficando geralmente no canto inferior direito.

Flutter/Dart

- **FloatingActionButton**

Algumas propriedades do FloatingActionButton são:

→ **child**

- ◆ Que recebe um Widget? para ser apresentado como no corpo do botão.

→ **onPressed**

- ◆ Que é obrigatório, e recebe uma Função para definir o que acontece quando o botão é clicado.

Flutter/Dart

- **FloatingActionButton**

- **backgroundColor**

- ◆ Que recebe um Color? para definir a cor do fundo do FloatingActionButton.

Flutter/Dart

- **FloatingActionButton**

```
FloatingActionButton(  
  child: Widget?,  
  onPressed: Function,  
  backgroundColor: Color?  
) // FloatingActionButton
```

Flutter/Dart

- **Icon**

O Icon é uma classe/widget do Flutter que implementa um ícone para ser apresentado em tela.

Ele recebe obrigatoriamente um IconData, e pode receber uma Cor para configurar o cor do ícone.

Flutter/Dart

- Icon

```
Icon(IconData);
```

Flutter/Dart

- **IconData**

O IconData é uma classe do Flutter que implementa um ícone.

Para acessar os valores padrões do IconData, pode-se usar a lista Icons, que é uma classe abstrata e global, que define uma variedade de ícones do Design Material.

Flutter/Dart

- IconData

```
Icons.save;  
Icons.password;  
Icons.supervised_user_circle;
```