

Aula 05

Angular

Henrique Augusto Maltauro

Um módulo Angular, é um mecanismo de agrupamento de componentes, diretivas, pipes e serviços relacionados

Podemos pensar numa aplicação Angular como um quebra-cabeça, onde cada módulo tem como objetivo fornecer uma funcionalidade ou recurso específico

Quando construímos uma aplicação, e essa aplicação vai crescendo, a manutenção e implementação de novas funcionalidades pode se tornar uma tarefa difícil e onerosa

Por isso se é adotado alguns modelos de arquitetura e construção de software

O Angular fornece uma ótimo maneira de organizar esses blocos de formas simples e eficaz, fazendo uso de módulos, também conhecidos como ngModules

```
@NgModule({
  declarations: [],
  imports: [],
  exports: [],
  providers: [],
  bootstrap: []
```

declarations: []

Servem para declarar os componentes, diretivas,
 pipes e etc, que pertencem aquele módulo

imports: []

 Servem para importar componentes, diretivas, pipes, funcionalidades e etc, de outros módulos

exports: []

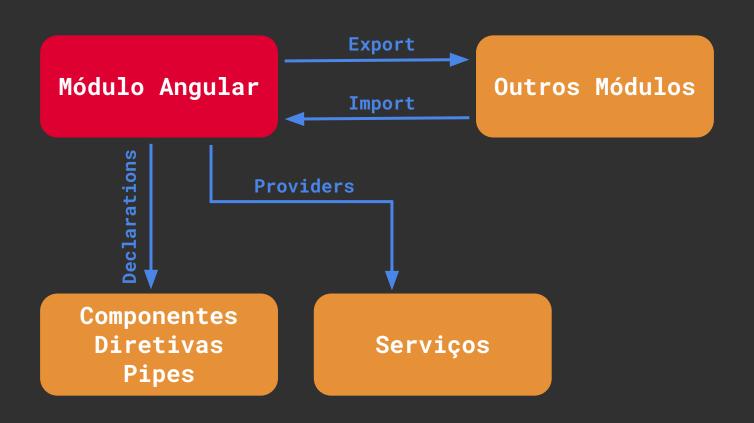
 Servem para exportar componentes, diretivas, pipes e etc, daquele módulo e de outros módulos, para que eles possam ser importados em outro módulo

providers: []

- Servem para declarar os provedores de serviços externos a aplicação
- Ex: APIs back-end, banco de dados, etc

bootstrap: []

- Serve para informar qual componente é o AppStarter, ou seja, qual é o componente que vai ser carregado quando a aplicação for iniciada
- Só pode ser utilizado no módulo principal



```
ng generate module [module-name]
ng g m [module-name]
```

 Vai gerar os arquivos necessários para criar um módulo genérico