PRÉVISION SAISONNIÈRE MODULE 4 – STRUCTURES DE CONTRÔLE EN PYTHON

Mandela HOUNGNIBO Arsène KIEMA

mandela.houngnibo@cilss.int / arsene.kiema@cilss.int

2025-06-21



Les conditions permettent d'exécuter certaines instructions seulement si une condition est vraie

- if vérifie une première condition
- elifsignifie "sinon si", pour une autre condition
- else est exécuté si aucune condition précédente n'est vraie

Syntaxe générale

```
if condition1:
    # Bloc exécuté si condition1 est vraie
elif condition2:
    # Bloc exécuté si condition2 est vraie
else:
    # Bloc exécuté si aucune condition ci-dessus n'est vraie
```

NB : Les blocs d'instructions sont indentés (en général 4 espaces) pour indiquer qu'ils dépendent de la condition.

Comment ça fonctionne ?

- 1 if : Python vérifie d'abord si la condition après if est vraie. Si oui, il exécute ce bloc et ignore le reste.
- elif (else if): Si la première condition est fausse, Python vérifie cette condition.
- else : Si aucune condition n'est remplie, ce bloc est exécuté.

Conditions simple

```
age = 20
if age < 18:
    print("Mineur")
elif age == 18:
    print("Tout juste majeur")
else:
    print("Majeur")
  Majeur
```

Conditions combinées

```
precip mm = 2
temp max = 42
if precip mm < 5 and temp max > 40:
    print(" Alerte sécheresse extrême")
else:
    print("Conditions normales")
    Alerte sécheresse extrême
```

Les boucles permettent de répéter un bloc d'instructions plusieurs fois, soit un nombre connu de fois (for), soit tant qu'une condition est vraie (while).

La boucle for

Utilisée pour répéter une action un nombre défini de fois, ou parcourir une séquence (liste, chaîne, etc.).

```
# Syntaxe générale
for variable in séquence:
    # bloc de code à répéter
```

La boucle for

```
for i in range(5):
    print("Iteration : " + str(i))

Iteration : 0
    Iteration : 1
    Iteration : 2
    Iteration : 3
    Iteration : 4
```

La boucle while

Répéter un bloc tant qu'une condition est vraie. Très utile lorsqu'on ne connaît pas à l'avance le nombre d'itérations.

```
# Syntaxe générale
while condition :
     # bloc à exécuter tant que la condition est vraie
```

La boucle while

```
compteur = 1
while compteur <= 3:</pre>
    print("Compteur :", compteur)
    compteur += 1
  Compteur: 1
  Compteur: 2
  Compteur: 3
```

Contrôle de boucle : break et continue

break: Interrompt la boucle

Utilisé lorsqu'on souhaite sortir d'une boucle avant sa fin naturelle, par exemple si une condition critique est rencontrée.

```
stations = ["Niamey", "bamako", "Ouagadougou", "cotonou","lome"]

for station in stations:
    if station == "Ouagadougou":
        print("Station Ouagadougou. Arrêt du traitement.")
        break
    print(f"Traitement des données pour la station : {station}")
```

Traitement des données pour la station : Niamey
Traitement des données pour la station : bamako
Mandela HOUNGNIBO. Arsène KIEMA
PRÉVISION SAISONNIÈRE

Contrôle de boucle : break et continue

Utilisé pour ignorer certaines conditions sans interrompre toute la boucle.

continue : Saute à l'itération suivante

```
pluies = [0, 10, 0, 5, 0, 12] # précipitations en mm

for jour, val in enumerate(pluies, start=1):
    if val == 0:
        continue # ignore les jours sans pluie
    print(f" Jour {jour} : {val} mm de pluie")
```

Jour 2 : 10 mm de pluie Jour 4 : 5 mm de pluie Jour 6 : 12 mm de pluie

Une fonction est un bloc de code qui exécute une tâche spécifique. Elle permet de réutiliser du code, de le structurer, et de le rendre plus lisible.

```
def nom_de_la_fonction(parametre1, parametre2, ...):
    """
    (Optionnel) Description de la fonction : ce qu'elle fait,
    les paramètres attendus, et la valeur retournée.
    """
    # Bloc d'instructions (indenté)
    # Traitement éventuel
    return valeur_ou_resultat # (optionnel)
```

Fonction sans paramètre ni return

```
def presentation():
    print("Je m'appelle GUIDO VAN ROSSUM et j'apprends Python.")
presentation()
```

Je m'appelle GUIDO VAN ROSSUM et j'apprends Python.

Fonction avec paramètre et return

```
def multiplier(a, b):
    produit = a * b
    return produit

résultat = multiplier(4, 5)
print("Le produit est :", résultat)
Le produit est : 20
```

Fonction avec paramètres et documentation

```
def calcul moyenne(note1, note2, note3):
    movenne = (note1 + note2 + note3) / 3
    return movenne
print(calcul movenne(12, 15, 17))
```

14.66666666666666

Opérateurs arithmétiques

```
tmax = 40.0
tmin = 28.0
pluie = 12.5 # précipitations en mm
tmean = (tmax + tmin) / 2
amplitude = tmax - tmin
cumul 3jours = pluie * 3
force vent = vent ** 2
```

Opérateurs arithmétiques

#Résultats du calcul

```
Température moyenne : 34.0 °C
```

Amplitude thermique: 12.0 °C

Cumul sur 3 jours estimé : 37.5 mm

Force du vent (exposant 2) : 16.0

Opérateurs de comparaison

Les opérateurs de comparaison permettent de **comparer deux valeurs** et renvoient un résultat **booléen** : True ou False.

Opérateur	Signification	Exemple	Résultat
==	Égal à	22 == 30	False
! =	Différent de	45 != 30	True
<	Strictement inférieur	30 < 30	False
>	Strictement supérieur	52 > 40	True
<=	Inférieur ou égal	28 <= 28	True
>=	Supérieur ou égal	5**2 >= 40	False

Opérateurs de comparaison

```
# Données
ville = "Kaya"
tmax = 41.3
tmin = 29.5
tmean = (tmax + tmin) / 2
pluie = 0.0
```

```
# Comparaison
print(tmax > 40)
```

True

```
print(tmean == 35)
```

Opérateurs logiques : and, or, not

Ces opérateurs permettent de combiner des conditions multiples

Opérateur	Signification	Exemple
and	Vrai si toutes les conditions	tmean > 35 and pluie ==
	sont vraies	0
or	Vrai si au moins une condition est vraie	tmax > 40 or pluie > 50
not	Inverse la condition	$\begin{array}{ll} \text{not pluie == 0} \rightarrow \text{pluie} \\ \text{différente de 0} \end{array}$

THANK YOU FOR YOUR ATTENTATION



AGRHYMET - CCR AOS