Atividade Multicast - Implementação de serviço de chat P2P usando Sockets Multicast e UDP

Implementar um serviço de chat que possibilite:

- envio de mensagens para um grupo de pessoas (MulticastSocket) receber na porta 6789
- envio de mensagens individuais para as pessoas ativas (DatagramSocket) receber na porta 6799
- interface de interação (GUI ou CLI)
- a implementação do protocolo deve ser independente da interface do usuário.
- deve ser adicionada uma funcionalidade extra com relação as solicitadas (exemplos: troca de arquivos entre os usuários (tcp); busca por multicast por informações dos usuários; possibilidade de vários grupos de chat; comunicação criptografada e não criptografada; outras).

```
Formato das Mensagens:
```

Dica: usar a estruruta de dados Message (byte type, String source, String message) disponível no template.

```
-- JOIN [apelido] (via MULTICAST) - Message 0x01
* junta-se ao grupo de conversação
* ex: JOIN [Campiolo]
  Message {
       type: 0x01
       source: "Campiolo"
      message: ""
   }
-- JOINACK [apelido-de-quem-recebeu-join] – Message 0x02
* resposta ao JOIN para possibilitar a manutenção da lista de usuários ativos (via UDP)
* ex: JOINACK [Dracula]
  Message {
      type: 0x02
       source: "Dracula"
       message: ""
   }
-- MSG [apelido] "texto" - Message 0x03
* mensagem enviada a todos os membros do grupo pelo IP 225.1.2.3 e porta 6789 (via MULTICAST)
* ex: MSG [Campiolo] "Bom dia pessoal."
  Message {
      type: 0x03
       source: "Campiolo"
       message: "Bom dia pessoal."
   }
-- MSGIDV TO [apelido] "texto" (via UDP) - Message 0x04
* mensagem enviada a um membro do grupo para ser recebida na porta 6799
* ex: MSGIDV TO [Bicho Papão] "Hoje é sexta-feira 13."
  Message {
      type: 0x04
       source: "Campiolo"
       message: "Hoje é sexta-feira 13."
   }
-- LEAVE [apelido] - Message 0x05
* deixa o grupo de conversação
* mensagem enviada ao grupo informando que deixou a conversação.
* ex: LEAVE [Campiolo]
  Message {
       type: 0x05
       source: Campiolo
      message: ""
   }
```