OPCION 1: yo mismo programé el laberinto, estoy aumentando la probabilidad de que exista una solución al fijar una densidad de obstáculos. NO ES ÓPTIMO

OPCION 2: generar el laberinto de un modo mas inteligente:

* Implementar yo mismo un algoritmo mas avanzado.
* Utilizar una librería

EVALUAR MEDIANTE ESTADÍSTICA EL VALOR ÓPTIMO DE LA DENSIDAD PARA MI APLIACION: puesto que el laberinto tiene un tamaño fijado la densidad se transformará en la cantidad de obstáculos presentes.

Así podría correr 500 veces el código, para distintas cantidades de obstáculos y evaluar si existe o no al menos una solución.