

MISO

Maestría en Ingeniería de Software

Experimentación

SaludTech – Alpes ByteBros

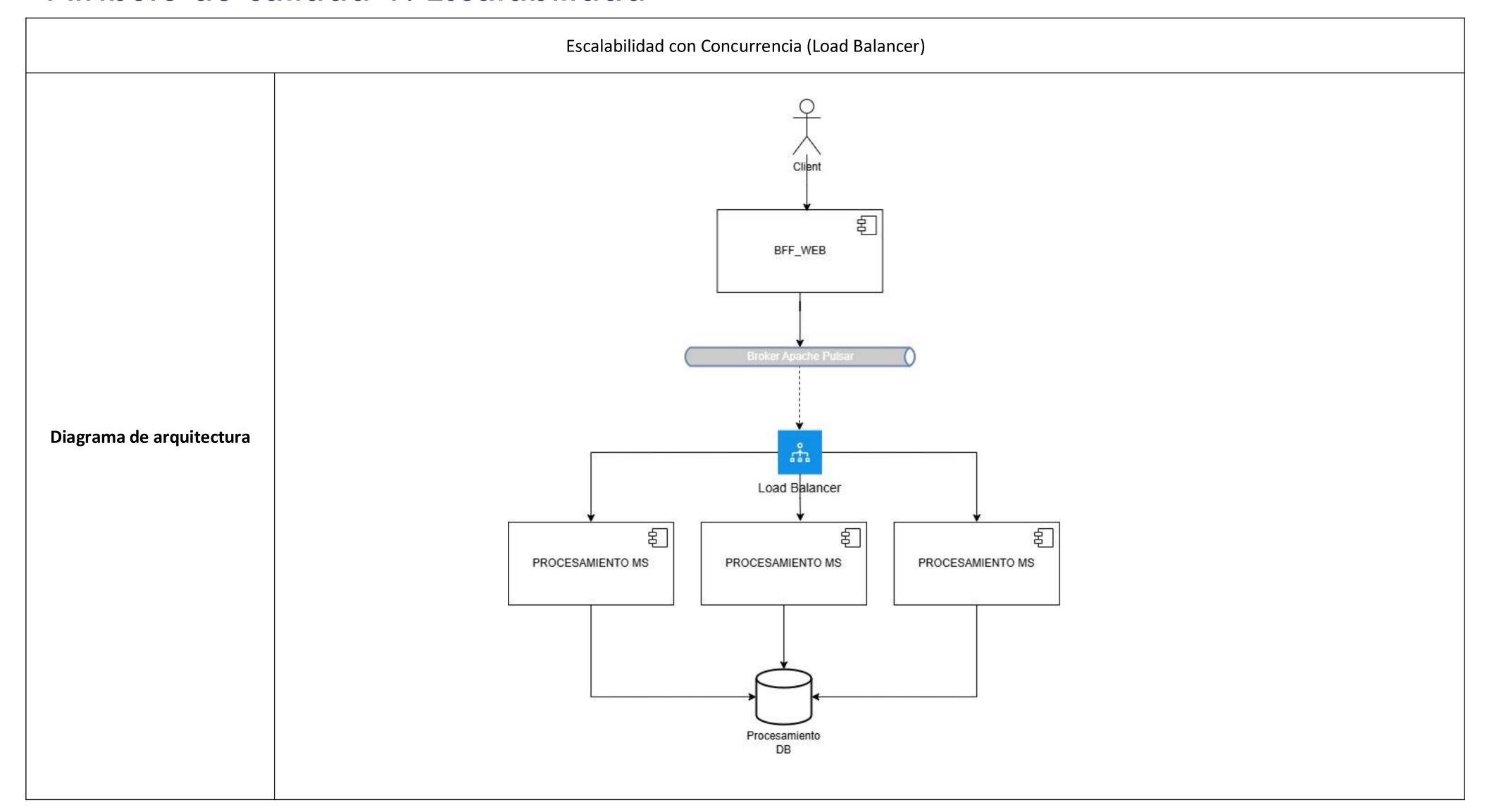


Experimento 1 - Escalabilidad con Concurrencia (Load Balancer)

Atributo de calidad 1: Escalabilidad

	Escenario de calidad: Escalabilidad	l con Concurrencia (Load Balancer)			
Escenario #: 3	Evalúa la capacidad del sistema para manejar altos volúmenes de solicitudes concurrentes, distribuyéndolas de manera eficiente entre las instancias del sistema mediante un patrón de <i>Load Balancer</i> . El sistema debe ser capaz de procesar paquetes de imágenes, distribuyendo la carga entre diversas instancias de procesamiento, manteniendo la baja latencia, alta disponibilidad y tolerancia a fallos, especialmente al manejar eventos de procesamiento generados por el sistema.				
Fuente	El sistema que gestion	na las solicitudes de procesamiento de las ir	mágenes.		
Estímulo	El sistema recibe un paquete de imágenes que debe se disparando la as	r procesado. Este paquete es enviado come ignación de tareas a las instancias disponib	·		
Ambiente	Operación normal con múltiples instancias activas, bajo una carga creciente de solicitudes. El sistema está preparado para gestionar picos de demanda y puede redirigir tareas entre instancias según la necesidad. En el caso de que una instancia falle, otra la sustituye sin interrumpir el flujo.				
Artefacto	El micros	servicio de procesamiento de imágenes			
Respuesta	El sistema distribuye las solicitudes de procesamiento de paquetes de imágenes entre varias instancias, asignando un paquete a cada instancia disponible. Si llegan más paquetes mientras una instancia está procesando, la carga es redistribuida entre las instancias restantes. El sistema debe asegurar que no haya cuellos de botella y que el procesamiento continúe sin interrupciones.				
Medida de la respuesta	El sistema debe procesar al menos el 99.9% de las solicitudes de imágenes sin superar un tiempo de respuesta de 2 segundos por paquete bajo carga máxima. El balanceador de carga debe ser capaz de distribuir la carga de manera eficiente sin que ninguna instancia supere el 75% de su capacidad.				
Decisiones Arquitecturales	Punto de sensibilidad	Tradeoff	Riesgo		
Patrón de Load Balancer	Cuello de Botella en el Balanceo de Carga	Complejidad de Implementación vs. Escalabilidad	Falla en el Balanceador de Carga		
Escalabilidad Dinámica	Sincronización de Instancias	Costos Operacionales vs. Redundancia	Sobrecarga de la Cola de Mensajes		
Mensajería Asíncrona					
Justificación	El uso de un balanceador de carga es esencial para di botella y mejorando la disponibilidad del sistema. La instancias procesen solicitudes de manera independier permite ajustar el número de instancias automáticam arquitecturales aseguran que el sistema maneje eficier latencia y respond	mensajería asíncrona permite distribuir ta nte, manteniendo el rendimiento incluso er nente según la demanda, lo que optimiza lo	reas de forma flexible y permite que las n picos de carga. La escalabilidad dinámica os costos operacionales. Estas decisiones nejorando la disponibilidad, reduciendo la		

Atributo de calidad 1: Escalabilidad





	Hipótesis de diseño asociada al experimento
Punto de sensibilidad	El balanceador de carga debe distribuir eficientemente las solicitudes entre las instancias disponibles, asegurando que ninguna supere el 75% de su capacidad y evitando cuellos de botella en el procesamiento. Además, debe redistribuir la carga si una instancia falla sin interrumpir el flujo de solicitudes.
Historia de arquitectura asociada	Como sistema de procesamiento de imágenes, cuando se reciben paquetes de imágenes para su procesamiento, dado que las instancias pueden enfrentar picos de demanda, quiero que el balanceador distribuya la carga dinámicamente, de manera eficiente y tolerante a fallos, para garantizar tiempos de respuesta óptimos y evitar sobrecargas en instancias individuales. Esto debe suceder en tiempo real y debe procesar al menos el 99.9% de las solicitudes de imágenes sin superar un tiempo de respuesta de 2 segundos por paquete.
Nivel de incertidumbre	El nivel de incertidumbre es medio, ya que el éxito del experimento depende en un 100% de la capacidad del balanceador de carga para gestionar eficientemente los picos de demanda, evitando latencias elevadas y cuellos de botella. Se reconoce que pueden ocurrir retrasos en la sincronización de instancias o en la redistribución de la carga en caso de fallas.



Análisis de los resultados obtenidos

- 1- Indique si la hipótesis de diseño pudo ser confirmada o no
- 2- En caso de que la hipótesis se haya confirmado, explique las decisiones de arquitectura que favorecieron el resultado
- 3- En caso de que los resultados del experimento no hayan sido favorables, explique por qué y cuáles cambios realizaría en el diseño
- 1.El sistema es capaz de distribuir las solicitudes entre las instancias disponibles, sin que ninguna supere el 75% de su capacidad.
- 2. La hipótesis se cumplió gracias a la aplicación del patrón del load balancer, la escalabilidad dinámica, la arquitectura utilizando mensajería asincrónica por medio de apache pulsar entre el bff y el ms de procesamiento, además da la táctica de Monitor la cuál le permitieron al sistema identificar con rapidez las instancias que presentaban errores y retirarlas de la operación del sistema. Debido al desacoplamiento del microservicio de procesamiento pudo escalar de manera independiente, escuchando los eventos del bff para que cuando se disparara un comando, ejecutara el evento.

Se obtuvieron los siguientes resultados:

Buen rendimiento: Tiempo de respuesta promedio de 228 ms, lo cual es rápido (menos de 2 segundos).

Baja latencia mínima (90 ms), lo que indica que el servidor puede manejar respuestas rápidas en algunos casos.

Sin errores (0.00%), lo que significa que todas las solicitudes fueron exitosas.

Tiempo máximo de 1,350 ms: Aunque el promedio es bajo, algunas solicitudes tardaron más de 1 segundo. Puede ser una señal de sobrecarga en momentos puntuales.

Desviación estándar de 179.42 ms, lo que indica cierta variabilidad en los tiempos de respuesta.

Ninguna instancia supera el 75% de uso, lo máximo que alcanza una instancia es el 49% de uso de CPU.



1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

Se configura el JMeter: Propiedades del Hilo:

Número de Hilos: 1000

→ Simula 1000 usuarios virtuales concurrentes en la prueba.

Periodo de Subida (Ramp-Up Period) en segundos: 60

→ Los 1000 hilos se iniciarán en 60 segundos, es decir, JMeter agregará aproximadamente 16-17 usuarios por segundo hasta alcanzar los 1000.

Contador del Bucle: 4

→ Cada hilo ejecutará 4 iteraciones antes de finalizar. Si estuviera en "Sin fin", se ejecutaría de manera indefinida.

Posible impacto:

Esta configuración genera una carga muy alta en un tiempo relativamente corto (60s). Si el sistema no está bien preparado, podría colapsar debido al número de solicitudes simultáneas.

Después se configura el JMeter con la dirección del balanceador de carga: http://34.54.118.91:80

Utilizando el endpoint del BFF: '/procesar/procesar-imagen', methods=['POST'] Header:

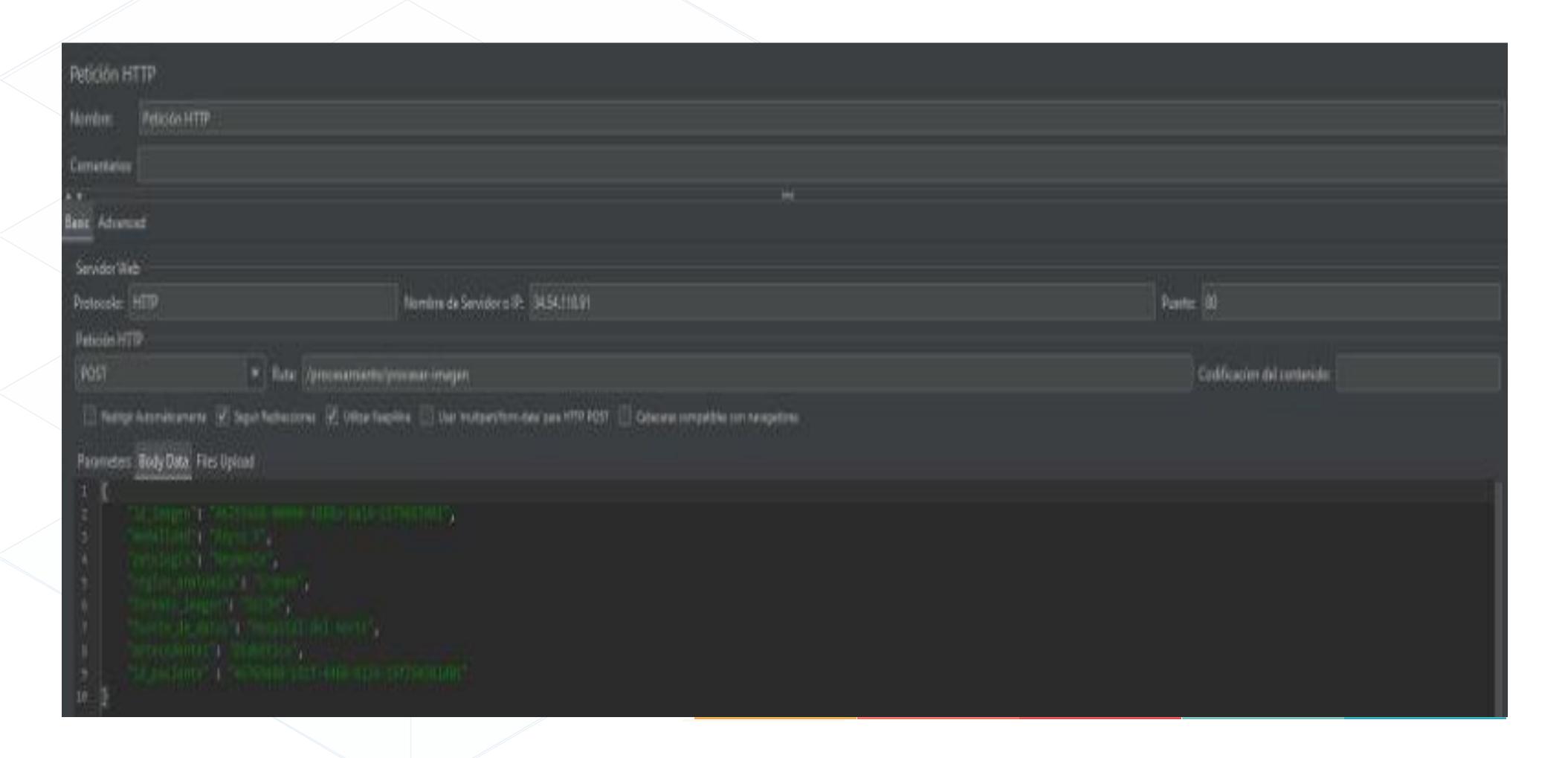
Content-Type = json/application Body

```
"id_imagen": "46769a88-00000-4468o-8a14-1579887d01",
    "modalidad": "Rayos X",
    "patologia": "Neumonía",
    "region_anatomica": "Cráneo",
    "formato_imagen": "DICOM",
    "fuente_de_datos": "Hospital del norte",
    "antecedentes": "Diabético",
    "id_paciente": "46769a88-181f-4468-8i34-15f750381d01",
    "fecha_ingesta": "2024-02-01 09:10:00"
```

Grupo de H	tilos	
Nombre:	Pruebas Saludtech	
Comentarios		
Acción a tom	nar después de un error	de Muestreador
Continu	uar Comenzar sig	uiente iteración Parar Hilo Parar Test Parar test ahora
Propiedades	de Hilo	
Número de	Hilos	1000
Periodo de S	iubida (en segundos):	60
Contador de	l bucle: 🔲 Sin fin	4
☑ Same u	ser on each iteration	
Retrasa	r la creación de Hilos h	asta que se necesiten
☐ Planific	ador	



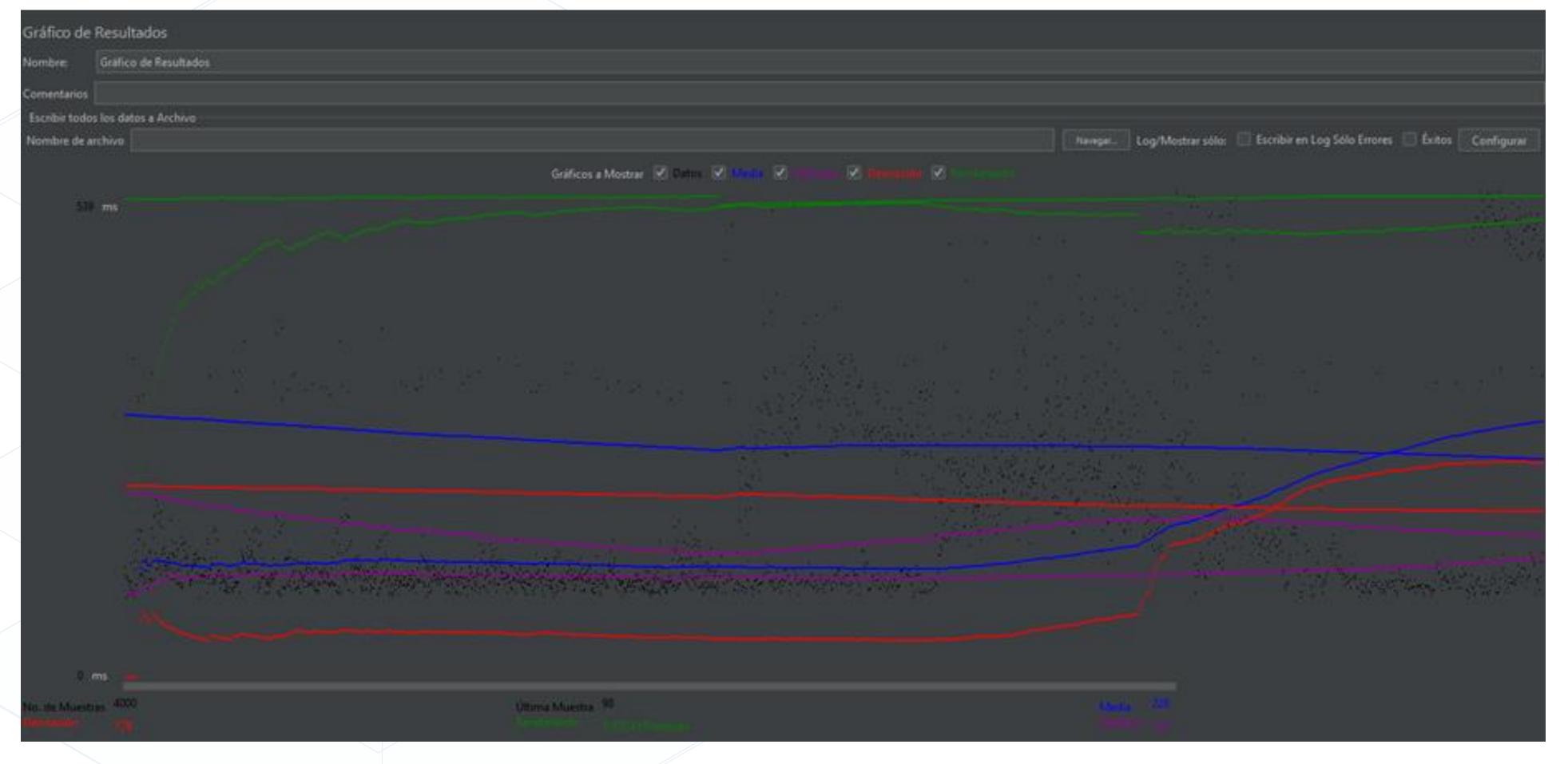
Evidencia Jmeter





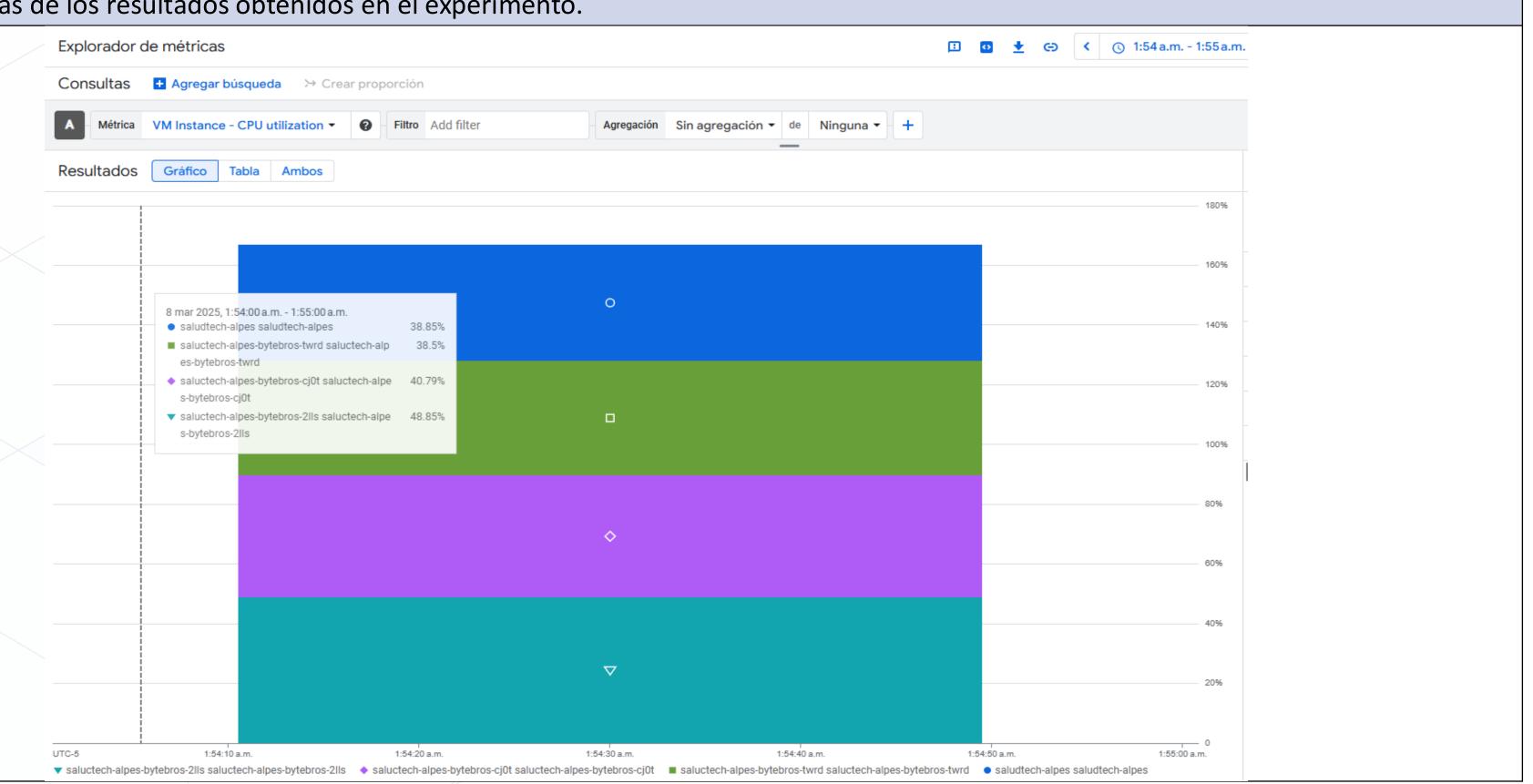




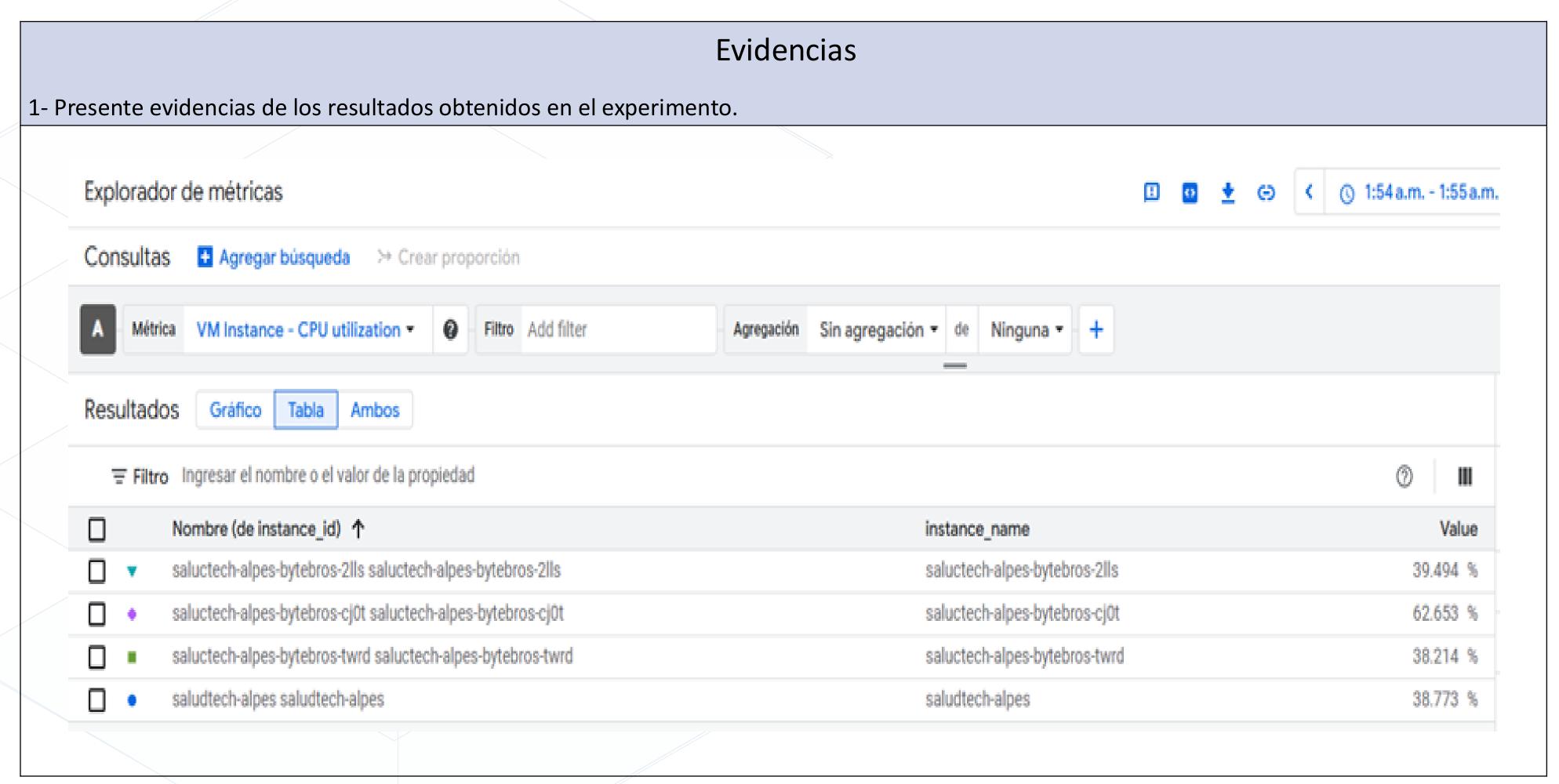




1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

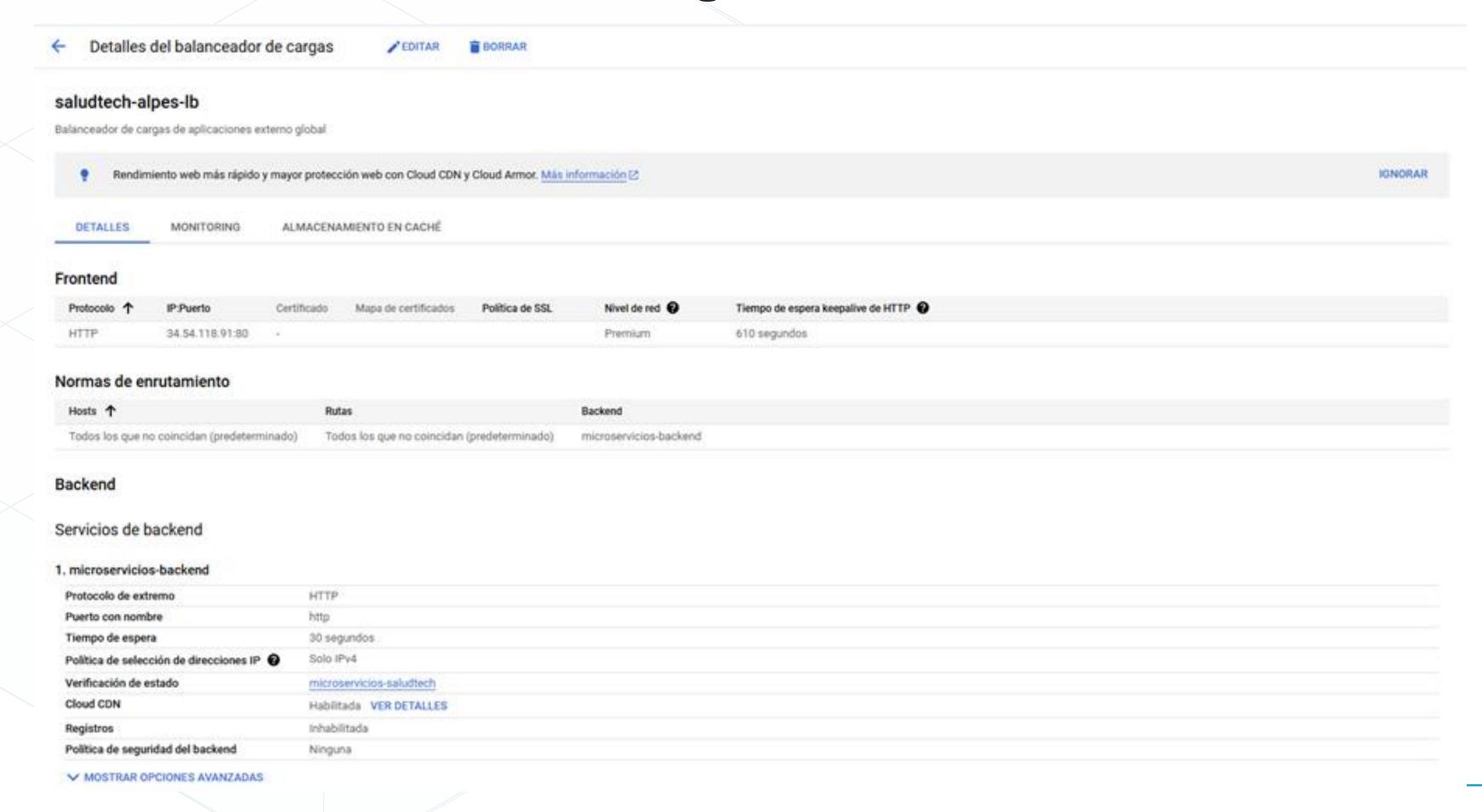








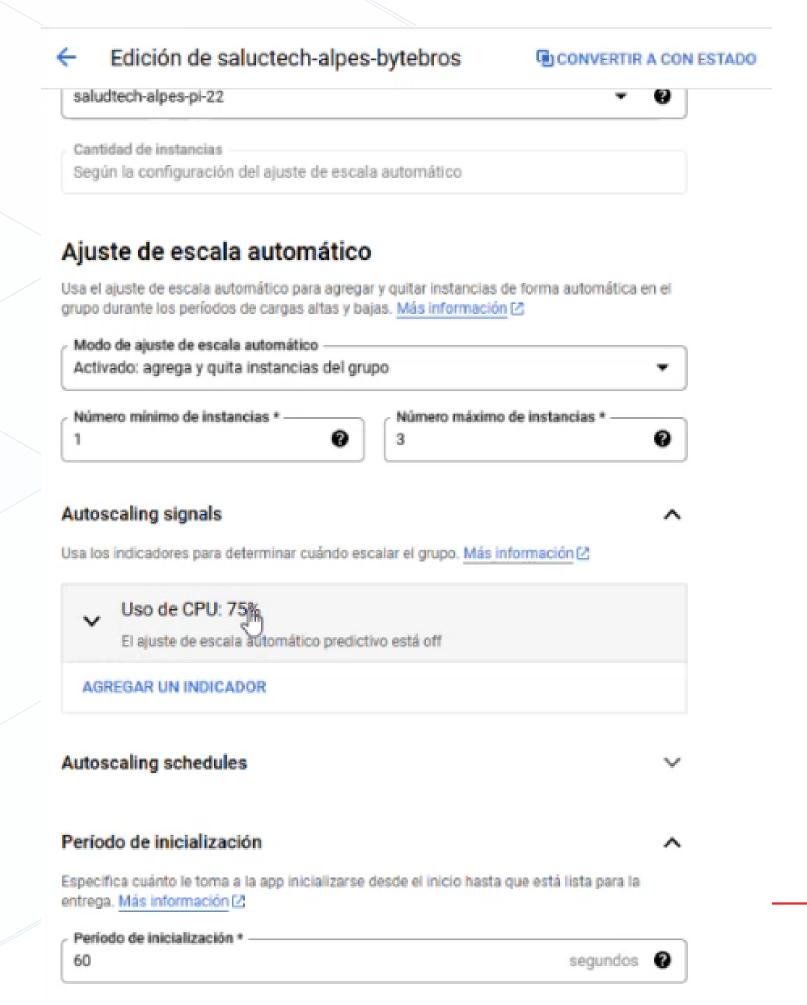
Evidencia Balanceador de carga GCP



Evidencia grupo de contenedores en GCP



• Se creó el grupo de contenedores en GCP, un grupo de mínimo 1, máximo 3, como regla que al alcanzar el 75% de capacidad de CPU, se redirigiera a otra instancia. Para este grupo de instancias, se usaba una plantilla de instancia con las instrucciones para correr el proyecto.



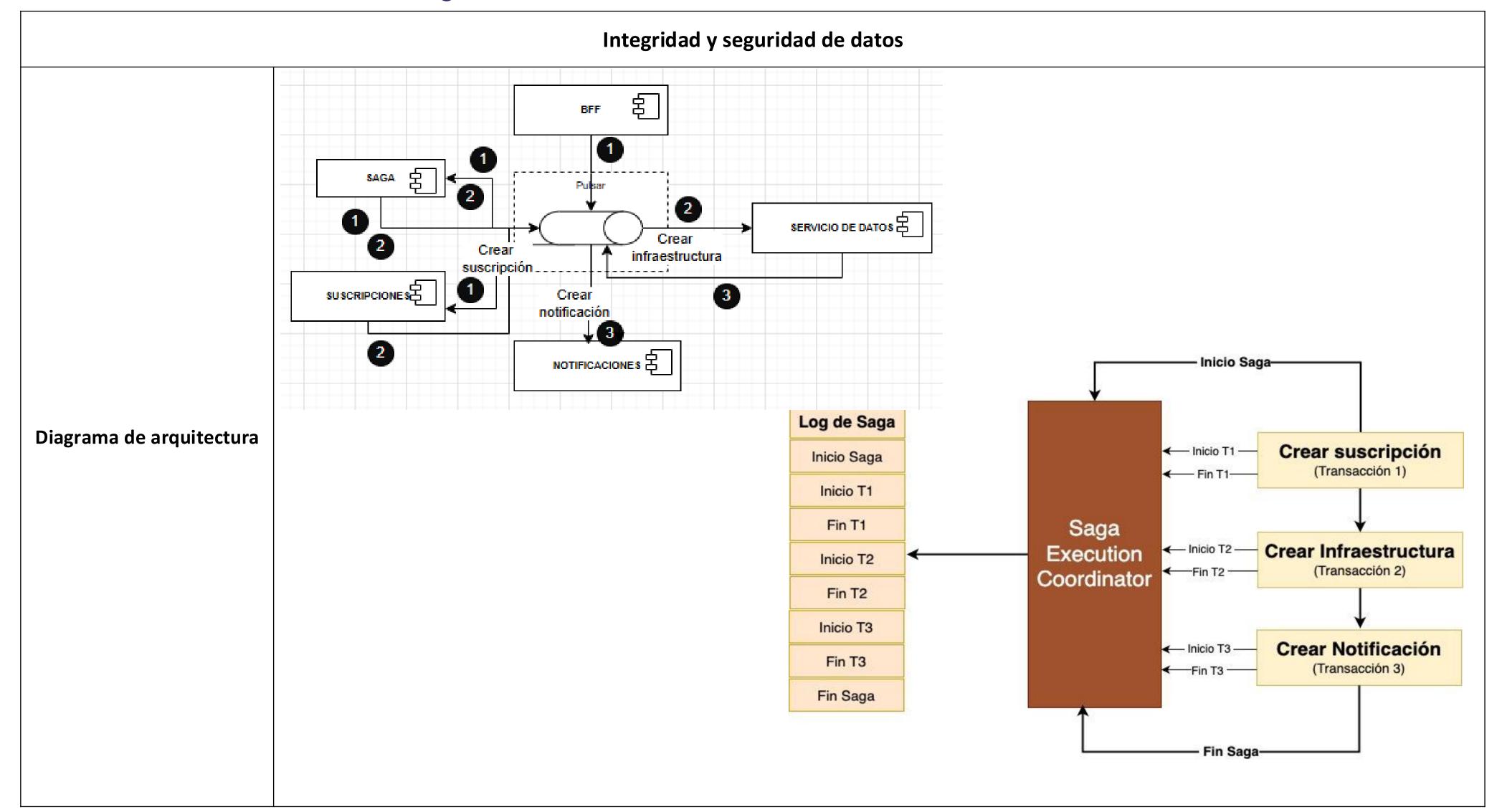


Experimento 2 - Seguridad Integridad y seguridad de los datos

Atributo de calidad: Seguridad

Escenario de calidad: Integridad y seguridad de los datos						
Escenario #: 6	El sistema debe garantizar la integridad y seguridad de los datos en las transacciones entre los microservicios de suscripciones, servicio de datos y notificaciones, asegurando que no haya inconsistencias o fallos en el flujo de información.					
Fuente		Clientes suscrito a un plan de servicio				
Estímulo	Solicitud de suscripci	ón y procesamiento de datos asociado a la	entrega del servicio.			
Ambiente	Produ	icción con múltiples transacciones concurr	entes.			
Artefacto	Microservic	ios de suscripciones, servicio de datos y no	otificaciones.			
Respuesta	Garantizar la seguridad de las transacciones mediante compensaciones en caso de fallos, evitando inconsistencias y pérdic de datos.					
Medida de la respuesta	Se deben registrar el 100% de las transa	datos o fallos en el flujo de información.				
Decisiones Arquitecturales	Punto de sensibilidad	Tradeoff	Riesgo			
Uso del patrón Saga para la gestión de transacciones distribuidas	Complejidad en la implementación y monitoreo de las compensaciones.	Mayor latencia al dividir una transacción en múltiples pasos, mecanismos adicionales para la gestión de estado.	Inconsistencia temporal en la ejecución de la Saga, fallos en la compensación, sobrecarga del sistema de mensajería.			
Uso de Apache Pulsar para la persistencia de estados	ncia Complejidad en el orden de los eventos. Mayor complejidad en la implementación. Sobrecarga en el acumulación de ever cuellos de b					
Justificación Para garantizar la integridad y seguridad de las transacciones en los microservicios de suscripciones, notificaciones, se requiere un mecanismo de gestión de transacciones distribuidas como el Patró la implementación de Apache Pulsar permite un registro inmutable de eventos con capacidad de repro generación de fallos.			uidas como el Patrón Saga. Además,			

Atributo de calidad: Seguridad





	Hipótesis de diseño asociada al experimento					
Punto de sensibilidad	La coordinación de las transacciones distribuidas y la sincronización de los eventos entre microservicios. Específicamente, la capacidad de manejar fallos en la transmisión o procesamiento de datos, y la correcta implementación de las compensaciones en caso de errores. Si no se implementa correctamente el patrón Saga y Apache Pulsar para la persistencia de eventos, puede ocurrir desincronización de los estados entre microservicios, generando inconsistencias y afectando la seguridad de los datos.					
Historia de arquitectura asociada	El sistema de microservicios evolucionó para incorporar un mecanismo robusto para gestionar las transacciones distribuidas y mantener la integridad de los datos en entornos de alta concurrencia. Inicialmente, los microservicios de suscripciones, servicio de datos y notificaciones operaban de forma independiente, lo que generaba posibles inconsistencias durante la transmisión de datos. Para resolver estos problemas, se adoptó el Patrón Saga para coordinar transacciones distribuidas entre los microservicios. Esto permitió que cada microservicio manejara su propia transacción localmente, con la posibilidad de revertir las operaciones en caso de errores en los otros microservicios, implementando compensaciones. A medida que el sistema escalaba y las transacciones se multiplicaban, se incorporó Apache Pulsar para gestionar la persistencia de los estados de las transacciones y asegurar que los eventos estuvieran correctamente registrados y pudieran ser reprocesados en caso de fallos. Se implemento un Saga log donde se puede hacer trazabilidad del proceso de ejecución entre los microservicios.					
Nivel de incertidumbre	El nivel de incertidumbre en este escenario se considera moderado a alto debido a la complejidad de implementar el patrón Saga en un sistema distribuido, lo que requiere una coordinación precisa entre los microservicios. Los fallos en la compensación o desincronización de los eventos podrían comprometer la integridad de los datos. Además, la sincronización de los eventos es crítica para mantener la consistencia del sistema, y si el orden de procesamiento no se gestiona correctamente, podría ocurrir desincronización, lo que afectaría la integridad de la información. El sistema también enfrenta incertidumbres relacionadas con su escalabilidad, ya que un aumento en la carga de trabajo o en el número de transacciones concurrentes podría generar problemas en el rendimiento o en el flujo de información. A pesar de que Apache Pulsar ofrece soluciones para la persistencia y reprocesamiento de eventos, el manejo de grandes volúmenes de datos podría generar cuellos de botella o pérdidas de información si no se configuran adecuadamente las políticas de retención y los límites de capacidad.					

Análisis de los resultados obtenidos

- 1- Indique si la hipótesis de diseño pudo ser confirmada o no
- 2- En caso de que la hipótesis se haya confirmado, explique las decisiones de arquitectura que favorecieron el resultado
- 3- En caso de que los resultados del experimento no hayan sido favorables, explique por qué y cuáles cambios realizaría en el diseño

Sí, la hipótesis de diseño pudo ser confirmada. El uso del **Patrón Saga** con orquestación para gestionar las transacciones distribuidas y la implementación de **Apache Pulsar** para la persistencia de eventos garantizó la integridad y seguridad de los datos durante las transacciones entre los microservicios. A pesar de la alta concurrencia las transacciones se completaron correctamente sin inconsistencias ni pérdida de datos. Además, el sistema pudo manejar de manera eficiente los fallos y realizar compensaciones cuando fue necesario, sin comprometer la coherencia de los datos entre los microservicios.

La implementación del **Patrón Saga** jugó un papel fundamental en la gestión de las transacciones distribuidas, permitiendo que cada microservicio manejara sus propias transacciones locales, con la capacidad de revertir las operaciones en caso de fallo. Esta decisión arquitectural permitió manejar los errores de manera eficiente y coordinar las transacciones entre microservicios sin causar inconsistencias. Además, el uso de **Saga Log** para registrar los estados de las transacciones proporcionó una solución robusta que facilitó la auditoría y el reprocesamiento de eventos en caso de que se produjeran fallos.

La persistencia de eventos y la capacidad de reprocesarlos garantizó que el sistema pudiera recuperar los datos correctamente y evitar pérdidas.

Se obtuvieron los siguientes resultados:

De 100 procesos ejecutados 55 generaron compensación, el 100% de las transacciones quedaron registradas en el Saga Log y el 100% de las transacciones que generaron fallidas quedaron correctamente compensadas en cada microservicio.



1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

Para realizar las pruebas en los microservicios se introdujo el siguiente código para introducir error, por cada microservicio tenemos un 25% de probabilidad de generación de error con el fin de validar la compensación.

```
# Introducción de una falla aleatoria
estado = ['normal', 'error', 'normal', 'normal']
# 25%
if random.choice(estado) is 'error':
    raise 'Error generado aleatoriamente'
```

A continuación se encuentra la información almacenada en el Saga Log donde se muestra el estado, el paso ejecutado en cada uno de los eventos, una identificación única que permite hacer seguimiento dentro de toda la SAGA, esta identificación se almacena en cada microservicio para la gestión de la compensación y así determinar si se ejecuto.



1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

Para realizar la ejecucción de las pruebas se utilizo el endpoint del BFF: '/sagas/iniciar-suscripcion-comando', methods=['POST']

```
Header:
Content-Type = json/application
Body
{
    "id_suscripcion": "{{$randomUUID}}}",
    "cliente_codigo": "0001",
    "cliente_nombres": "Pablo Saga",
    "cliente_apellidos": "Perez Prieto",
    "cliente_usuario": "pperez",
    "cliente_rut": "1234567890",
    "cliente_cedula": "987654321",
    "cliente_email": "pperez@domain.com",
    "plan_codigo": "pro",
    "plan_nombre": "PRO"
```

El id_suscripcion corresponde a un valor random que corresponde al valor que se almacena en el Saga Log y en cada uno de los microservicios para seguimiento.

Evidencia – Saga Log

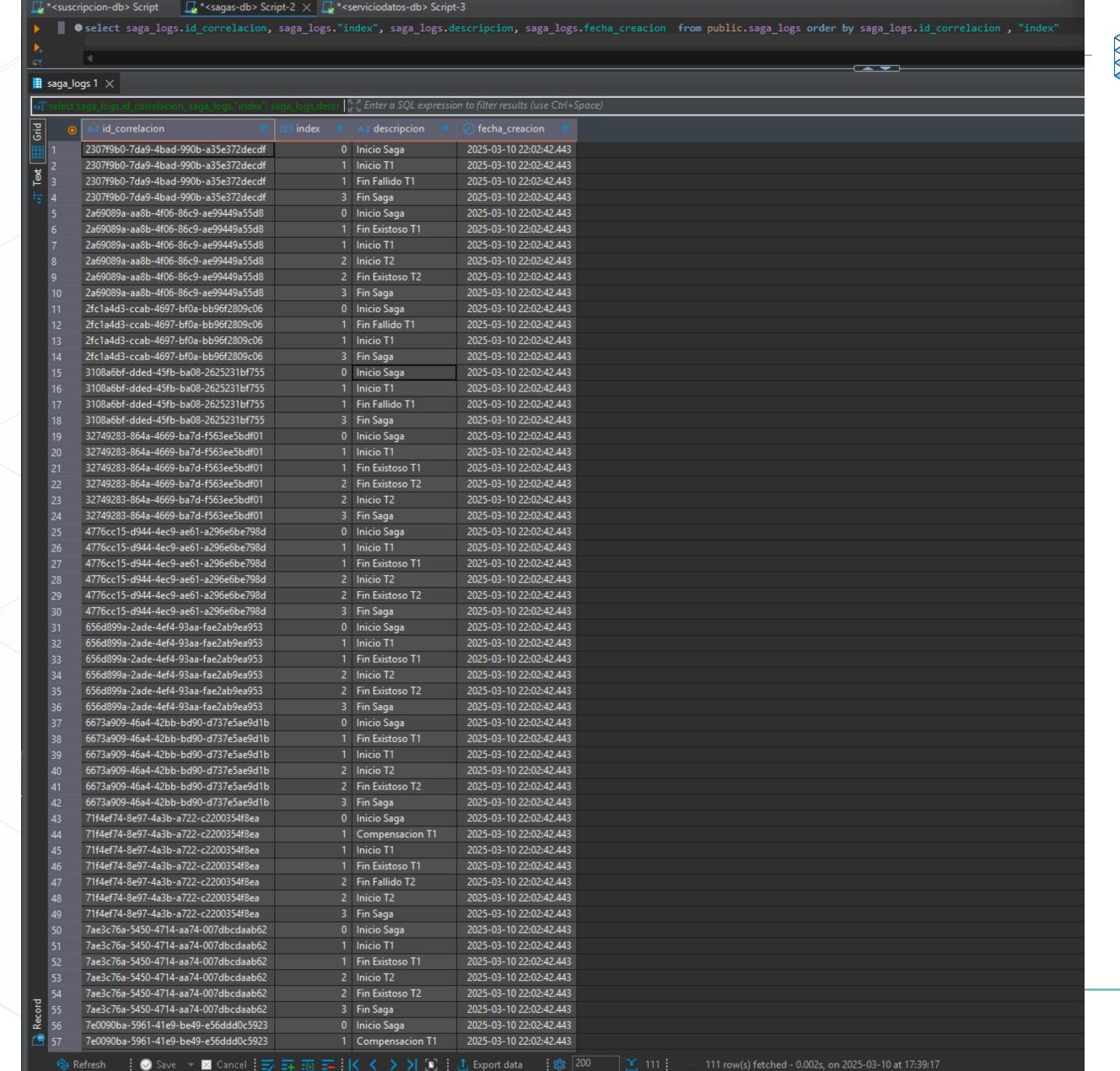


Proceso exitoso

•	A-z id_correlacion 🔻	123 index	A-z descripcion 🔻	Ø fecha_creacion ▼
1	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	0	Inicio Saga	2025-03-10 20:44:21.223
2	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	1	Inicio T1	2025-03-10 20:44:21.223
3	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	1	Fin Existoso T1	2025-03-10 20:44:21.223
4	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	2	Inicio T2	2025-03-10 20:44:21.223
5	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	2	Fin Existoso T2	2025-03-10 20:44:21.223
6	73ab98cf-4c6e-4005-aee0-da071fa63b5f	0	Fin Saga	2025-03-10 20:44:21.223

Proceso fallido – compensación

•	A-Z id_correlacion 🔻	123 index	•	A-Z descripcion 🔻	Ø fecha_creacion ▼
1	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		0	Inicio Saga	2025-03-10 22:02:42.443
2	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		1	Inicio T1	2025-03-10 22:02:42.443
3	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		1	Fin Existoso T1	2025-03-10 22:02:42.443
4	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		2	Inicio T2	2025-03-10 22:02:42.443
5	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		2	Fin Fallido T2	2025-03-10 22:02:42.443
6	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		1	Compensacion T1	2025-03-10 22:02:42.443
7	bb3172ce-1a9e-44f2-a605-641ceed62c3a		3	Fin Saga	2025-03-10 22:02:42.443







Evidencia – Base de datos microservicios

Saga Log

id correlacion	index	log	hora
2307f9b0-7da9-4bad-990b-a35e372decdf		Inicio Saga	02:42.4
2307f9b0-7da9-4bad-990b-a35e372decdf		Inicio T1	02:42.4
2307f9b0-7da9-4bad-990b-a35e372decdf	1	Fin Fallido T1	02:42.4
2307f9b0-7da9-4bad-990b-a35e372decdf	3	Fin Saga	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8		Inicio Saga	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8		Fin Existoso T1	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8	1	Inicio T1	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8	2	Inicio T2	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8	2	Fin Existoso T2	02:42.4
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8	3	Fin Saga	02:42.4
2fc1a4d3-ccab-4697-bf0a-bb96f2809c06		Inicio Saga	02:42.4
2fc1a4d3-ccab-4697-bf0a-bb96f2809c06		Fin Fallido T1	02:42.4
2fc1a4d3-ccab-4697-bf0a-bb96f2809c06	1	Inicio T1	02:42.4
2fc1a4d3-ccab-4697-bf0a-bb96f2809c06	3	Fin Saga	02:42.4
3108a6bf-dded-45fb-ba08-2625231bf755	0	Inicio Saga	02:42.4
3108a6bf-dded-45fb-ba08-2625231bf755	1	Inicio T1	02:42.4
3108a6bf-dded-45fb-ba08-2625231bf755	1	Fin Fallido T1	02:42.4
3108a6bf-dded-45fb-ba08-2625231bf755	3	Fin Saga	02:42.4
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01		Inicio Saga	02:42.4
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01	1	Fin Existoso T1	02:42.4
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01	2	Fin Existoso T2	02:42.4
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01	2	Inicio T2	02:42.4
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01	3	Fin Saga	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	0	Inicio Saga	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	1	Inicio T1	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	1	Fin Existoso T1	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	2	Inicio T2	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	2	Fin Existoso T2	02:42.4
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	3	Fin Saga	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953		Inicio Saga	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953		Inicio T1	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953	1	Fin Existoso T1	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953	2	Inicio T2	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953		Fin Existoso T2	02:42.4
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953		Fin Saga	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Inicio Saga	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Fin Existoso T1	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Inicio T1	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Inicio T2	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Fin Existoso T2	02:42.4
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b		Fin Saga	02:42.4

Suscripciones

				_		_	_	
ld suscripcion	•	id cliente	•	id plan	•	creacion 💌	moficiaci	estac▼
9565f927-000a-4c94-9f22-c0fc380aa98d		c4d7bad0-ec1e-4e4c-9d01-e9b5a2d6e46l	b	c7f6cee9-9a19-478a-87d6-b6131020f42e		13:18.1	13:18.1	Activo
6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1b	b S	91f40f2f-d636-4afc-92f7-a11498d813fd		7f0870be-0ca4-464e-a943-39f8d92f0702		13:18.1	13:18.1	Activo
656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953	į	5c92adc4-2075-464d-a28f-7955c4ee82c4		7f463874-e25b-4c1d-9f7f-2a56d6e39118		13:18.1	13:18.1	Activo
b4d657dd-721d-4804-a236-43d3f5881af5		e4a0e693-b22d-4f16-9f2f-d1ebdf9cc2c2		69914fd6-5f90-4684-bf44-7589c7952474		13:18.1	13:18.1	Activo
ecc01964-5111-4d0b-b99d-d23f832b98d7		ad482c4c-a083-4931-9955-190b39a3d66c	ł	1b679421-f0da-4715-9e17-abd44abdde0e	е	13:18.1	13:18.1	Activo
4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	8	891433dc-9cb2-4137-aac1-39c2510052ba	1	a0ddbf75-b083-4d1f-b3c0-bd72a1162c8f		13:18.1	13:18.1	Activo
32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01		c5f81d9a-e59a-47cf-878c-bb02e1c2df26		2412046b-3059-416a-ab4e-959446b24cac	d	13:18.1	13:18.1	Activo
f39fd1b6-2a13-41fb-87c5-c23c20ea9152	1	f4f3beab-442f-44b5-b37f-5660fd01f8f5		88f7b2cb-5305-4ec8-97a6-5138db3b0d4a	1	13:18.1	13:18.1	Activo
a86e17be-b6c1-4655-b3c2-b5841fd366ae		bba835d0-1587-4451-9371-686987074455		8a253d71-49d3-4745-a040-627f4ca57607	1	13:18.1	13:18.1	Activo
2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8		d88ecbce-0381-4ab5-893f-7ce8f74c2360		ec9a5cbe-8ac4-4652-9adb-8e84db281586	d	13:18.1	13:18.1	Activo
7ae3c76a-5450-4714-aa74-007dbcdaab62	2 !	90fa6ff4-0fa5-4a77-97c8-7b661fe6cc01		900b37ee-32db-4bb6-a994-73f7e69f8fdb		13:18.1	13:18.1	Activo

Servicio de datos

ld servicio	•	ld suscripcion	•
fbb4e961-cad5-466c-a447-95f690f2f0ad		9565f927-000a-4c94-9f22-c0fc380aa98d	
c693fb99-1336-46ed-866f-3328f3524a89		6673a909-46a4-42bb-bd90-d737e5ae9d1	b
43c4ceff-f84e-4c56-8e84-d0390ddb918c		656d899a-2ade-4ef4-93aa-fae2ab9ea953	3
de52b698-b9fe-4347-9f0f-8008bfc3a156		b4d657dd-721d-4804-a236-43d3f5881af5	j
08e3a214-153f-4566-a1a9-21b7620f897c		ecc01964-5111-4d0b-b99d-d23f832b98d7	7
8d8dd438-51df-4836-9b5a-a4f9cc5c287f		4776cc15-d944-4ec9-ae61-a296e6be798d	d
6a849437-a758-41f3-b722-d60f59de02f8		32749283-864a-4669-ba7d-f563ee5bdf01	
6575f99e-fc5d-451c-8d33-f5d682ee04a8		f39fd1b6-2a13-41fb-87c5-c23c20ea9152	
aaf40d9b-241a-4ba3-82a6-496cd3eab48k)	a86e17be-b6c1-4655-b3c2-b5841fd366a	9
07a9bf8a-5a13-4ebb-8501-e206a0fca3ee		2a69089a-aa8b-4f06-86c9-ae99449a55d8	8
b363ef6c-b4fc-483b-8912-dd37743c433d		7ae3c76a-5450-4714-aa74-007dbcdaab6	62

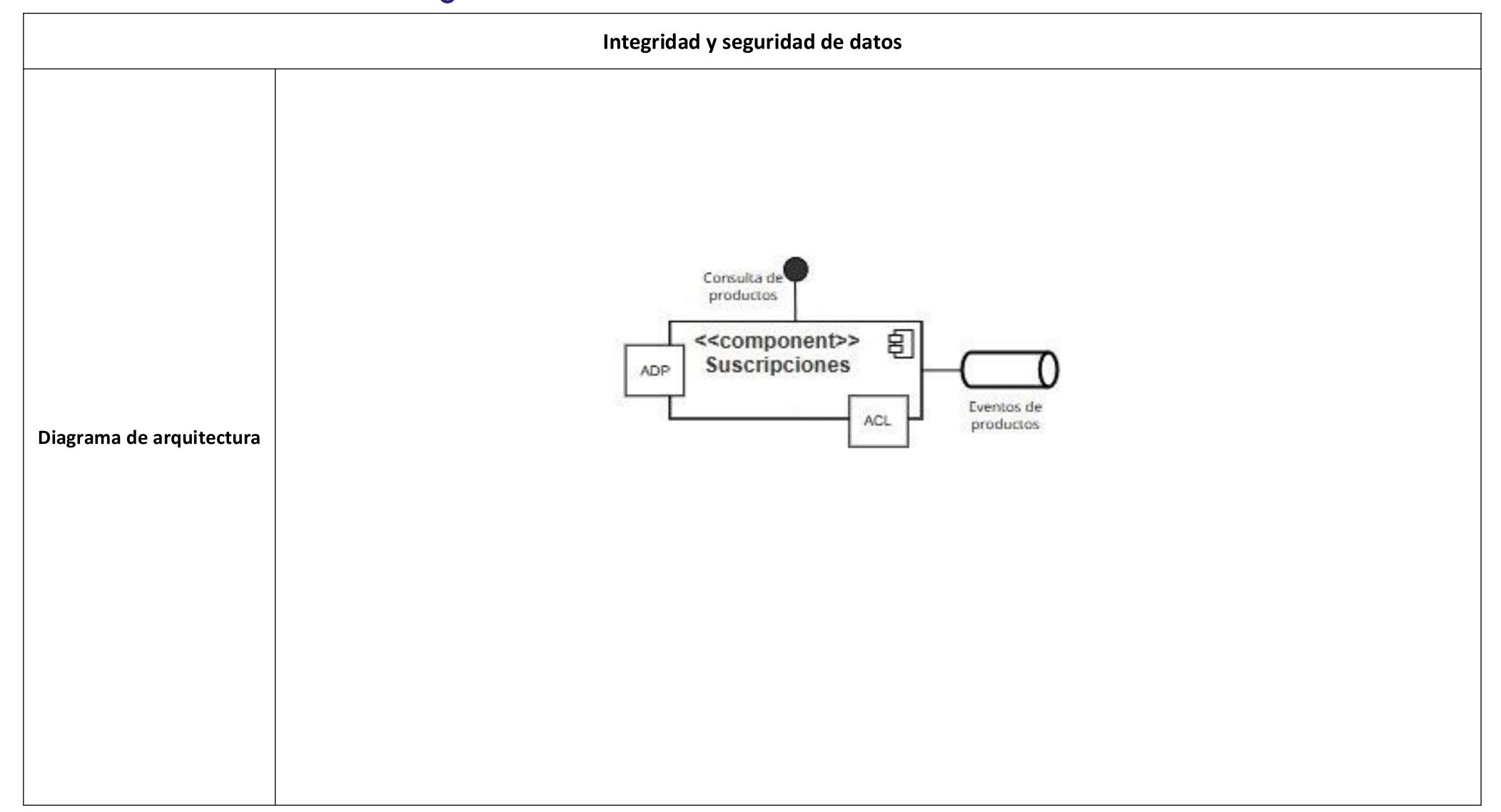


Experimento 3 - Modificabilidad Modificaciones y extensibilidad en el proceso de suscripción

Atributo de calidad 3: Modificabilidad

Escenario de calidad: Modificaciones y extensibilidad en el proceso de suscripción							
Escenario #: 8	·	El sistema debe permitir modificaciones y extensibilidad en el proceso de suscripción, asegurando bajo acoplamiento y facilitando la integración de nuevos productos y cambios sin afectar la arquitectura existente.					
Fuente	Nuevos suscriptores (consumidores)						
Estímulo	Requerimiento de modificar o extender la lógica del proceso de suscripción para incluir nuevos productos o me funcionalidades sin afectar componentes existentes.						
Ambiente	De	esarrollo con evolución y mejoras continua	as.				
Artefacto		Microservicios de suscripción					
Respuesta	Facilitar la evolución del sistema mediante patrones de reducir acoplamiento, utilizando adaptadores, mediadores y eventos						
Medida de la respuesta	La integración de un nuevo producto en el proceso de suscripciones generó 0% de cambios en los microservicios existentes, manteniendo la estabilidad del sistema y asegurando la extensibilidad de la arquitectura.						
Decisiones Arquitecturales	Punto de sensibilidad	Tradeoff	Riesgo				
Tactica de reducir el acoplamiento con el uso de adaptadores, mediadores y eventos en la lógica del microservicio de suscripción.	Reducción del acoplamiento y facilitar la evolución del sistema.	•	Complejidad en la gestión de eventos y mediadores, dificultad en la depuración y afectación en la integridad de los datos si no se hace una correcta gestión de las				
			transacciones.				

Atributo de calidad: Seguridad





Hipótesis de diseño asociada al experimento						
Punto de sensibilidad	La gestión de eventos y mediadores es el punto crítico en el que podrían surgir problemas. Si los eventos no se gestionan correctamente, podría haber desincronización entre los servicios, lo que podría generar inconsistencias en el flujo de información. Además, el uso de mediadores aumenta la complejidad de la gestión centralizada de la lógica de negocio y puede dificultar la depuración si no se implementa de manera adecuada.					
Historia de arquitectura asociada	Cada microservicio fue diseñado para ser autónomo y desacoplado, permitiendo la incorporación de nuevos productos y funcionalidades sin necesidad de modificar la lógica central del sistema. En este proceso de evolución, se implementaron patrones como adaptadores , mediadores y eventos para reducir aún más el acoplamiento entre los microservicios y facilitar la evolución continua del sistema.					
Nivel de incertidumbre	El nivel de incertidumbre se considera moderado a alto debido a la complejidad añadida por la implementación de eventos y mediadores. Estos patrones pueden generar problemas de desincronización entre los microservicios si no se gestionan correctamente, afectando la coherencia de los datos y la integridad de las transacciones. Además, el uso de comunicación asíncrona mediante eventos podría causar latencia , impactando el rendimiento y la capacidad de respuesta del sistema si la gestión de los eventos no es eficiente. Otro factor de incertidumbre es la complejidad en la depuración y las pruebas , ya que la lógica centralizada y la					
	asincronía dificultan el monitoreo y la identificación de errores en el sistema. También, aunque la arquitectura es extensible, el creciente número de eventos generados por nuevos productos o funcionalidades podría sobrecargar la infraestructura si no se controla adecuadamente la escalabilidad de los microservicios, afectando su capacidad de procesamiento.					



Análisis de los resultados obtenidos

- 1- Indique si la hipótesis de diseño pudo ser confirmada o no
- 2- En caso de que la hipótesis se haya confirmado, explique las decisiones de arquitectura que favorecieron el resultado
- 3- En caso de que los resultados del experimento no hayan sido favorables, explique por qué y cuáles cambios realizaría en el diseño

Sí, la hipótesis de diseño fue confirmada. El sistema demostró ser flexible y extensible, permitiendo la integración de nuevos productos sin afectar los microservicios existentes. El uso de **adaptadores, mediadores y eventos** para reducir el acoplamiento entre los servicios facilitó la incorporación de nuevas funcionalidades, manteniendo la estabilidad y escalabilidad de la arquitectura sin causar interrupciones en el servicio.

Las decisiones clave que favorecieron la confirmación de la hipótesis incluyen el uso de **microservicios modulares**, que permitieron la integración de nuevos productos sin modificar los servicios existentes, reduciendo el riesgo de errores. Además, la **implementación de adaptadores** facilitó la integración de nuevas fuentes de datos sin afectar la arquitectura principal. La **centralización de la lógica con mediadores** mejoró la flexibilidad del sistema, gestionando las interacciones sin generar dependencias directas. Finalmente, el **uso de eventos para comunicación asíncrona** redujo el acoplamiento entre microservicios, permitiendo una integración más flexible de nuevos productos sin generar dependencias rígidas.

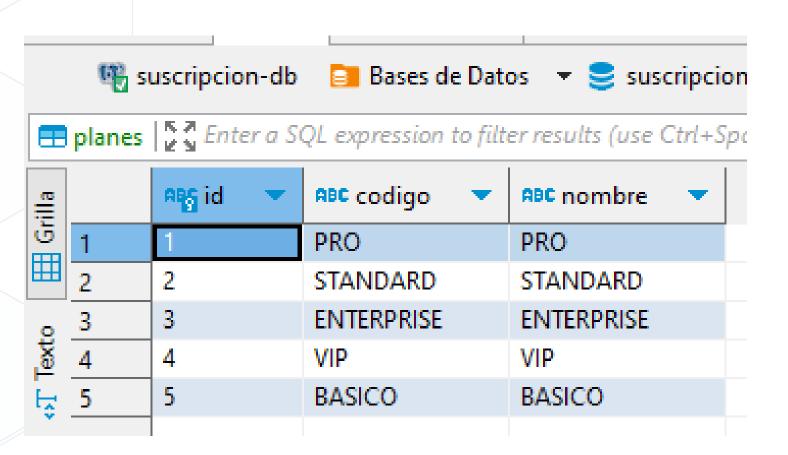
Se obtuvieron los siguientes resultados:



1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

Para realizar las pruebas en el microservicio de suscripción se validaron varios planes mas de los que se encontraban diseñados, para agregarlos fue necesario agregar a nivel de base de datos la información de los planes que quedarían aprobados, lo cuál no requirio ningún cambio en el microservicio. Además, por el manejo de eventos gordos en una transacción larga entre los microservicios asociados se comparte la información del código del plan. Como se muestra en el llamado al BFF para la ejecución de la Saga.

```
"id_suscripcion": "{{$randomUUID}}}",
    "cliente_codigo": "0001",
    "cliente_nombres": "Pablo Saga",
    "cliente_apellidos": "Perez Prieto",
    "cliente_usuario": "pperez",
    "cliente_rut": "1234567890",
    "cliente_cedula": "987654321",
    "cliente_email": "pperez@domain.com",
    "plan_codigo": "pro",
    "plan_nombre": "PRO"
}
```





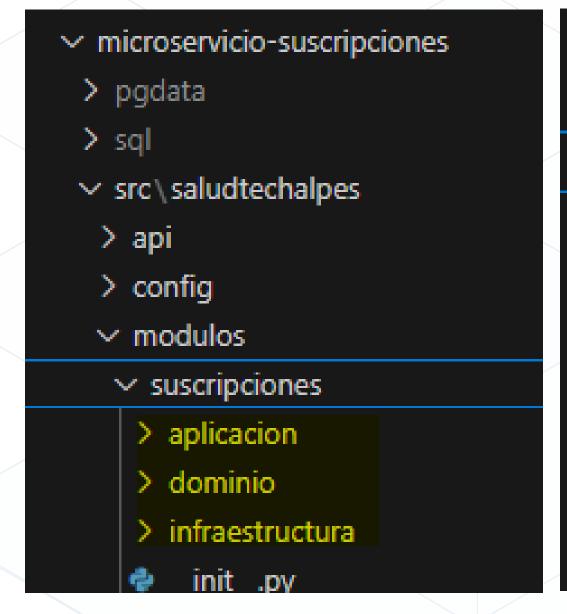
1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

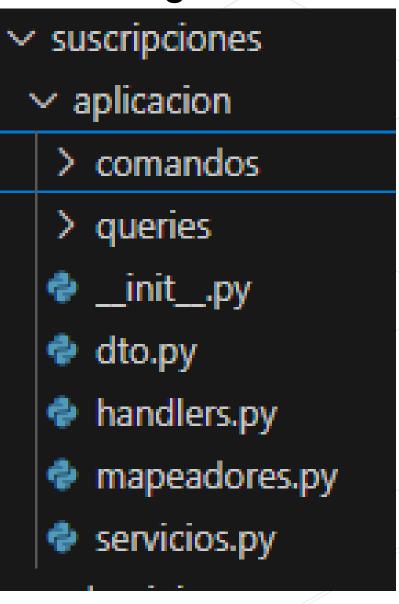
Además dentro del código de microservicio suscripciones vemos la entidad Plan, la cual es usada de la misma forma en el microservicio de servicio de datos. En cada microservicio se almacena la información correspondiente con el fin de no tener depedencias.

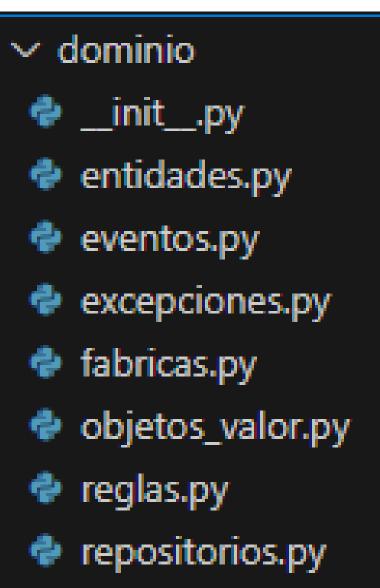


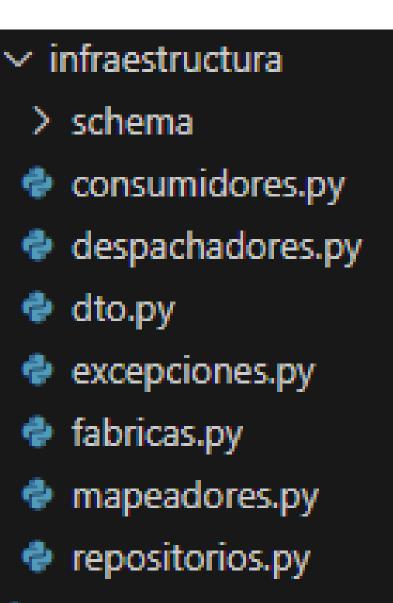
1- Presente evidencias de los resultados obtenidos en el experimento.

Además, gracias a la separación entre las capas del microservicio de Suscripciones y al uso de adaptadores, mediadores y eventos, es posible adaptarlo fácilmente a los cambios del negocio sin necesidad de modificaciones en el código.











© - Derechos Reservados: la presente obra, y en general todos sus contenidos, se encuentran protegidos por las normas internacionales y nacionales vigentes sobre propiedad Intelectual, por lo tanto su utilización parcial o total, reproducción, comunicación pública, transformación, distribución, alquiler, préstamo público e importación, total o parcial, en todo o en parte, en formato impreso o digital y en cualquier formato conocido o por conocer, se encuentran prohibidos, y solo serán lícitos en la medida en que se cuente con la autorización previa y expresa por escrito de la Universidad de los Andes.

De igual manera, la utilización de la imagen de las personas, docentes o estudiantes, sin su previa autorización está expresamente prohibida. En caso de incumplirse con lo mencionado, se procederá de conformidad con los reglamentos y políticas de la universidad, sin perjuicio de las demás acciones legales aplicables.