

REPORTE DE PRUEBAS EXPLORATORIAS

▪ INTEGRANTES

Humberto Maury

Mónica Muñoz

▪ NOMBRE APLICACIÓN: GHOST Versión 3.41.1

Ghost es un gestor de contenido (CMS) para la gestión de blogs y publicaciones en línea.

- ✓ Lenguajes usados en la aplicación: Javascript, Nodejs (express), CSS
- ✓ Estructura de directorios
El CMS mantiene en un solo repositorio de Código un monolito que contiene los siguientes recursos:
 1. Content: contenido de la página creada por el usuario
 2. Current: versión actual del CMS que está siendo usada.
 3. versión: contiene todas las versiones del CMS disponibles en el repositorio actual.
- ✓ El código que se puede encontrar en Current/Core:
 - Frontend
 - Server API
 - Build: scripts de compilación
 - CLI
 - Shared
- ✓ Patrones arquitectónicos y de diseño
 - * Monolito
 - * Structural Patterns: Adapter

▪ FUNCIONALIDADES:

1. **Configuración / General:** La funcionalidad se encuentra en la opción de configuración, permite la administración de la información del sitio como título, descripción, zona horaria, lenguaje de publicación, icono de publicación, logo de la publicación, imagen de portada, metadatos, estructura de los datos del sitio con sus links para Twitter y Facebook, también puede activar el modo privado para que únicamente se pueda ver el sitio mediante una palabra clave.
2. **Configuración / Diseño:** La funcionalidad se encuentra en la opción de configuración, permite la administración de la navegación del sitio, adquirir un tema comprando o disponible de forma gratuita.
3. **Posts:** La funcionalidad se encuentra en la sección de administración, allí se pueden crear, modificar, publicar, quitar la publicación, dejar como borrador y borrar un post, además es posible asignar un autor, un tag, programar la hora de publicación, previsualizar y marcar como importante.
4. **Páginas:** La funcionalidad se encuentra en la sección de administración, allí se pueden crear, modificar, publicar, quitar la publicación, dejar como borrador y borrar una página, además es posible asignar un autor, un tag, programar la hora de publicación, previsualizar y marcar

como importante. Las páginas se diferencian de los posts porque se utilizan para publicar contenido estático, la única forma de mostrarlos en el sitio es mediante enlaces manuales, no permiten feeds para seguimiento de la publicación.

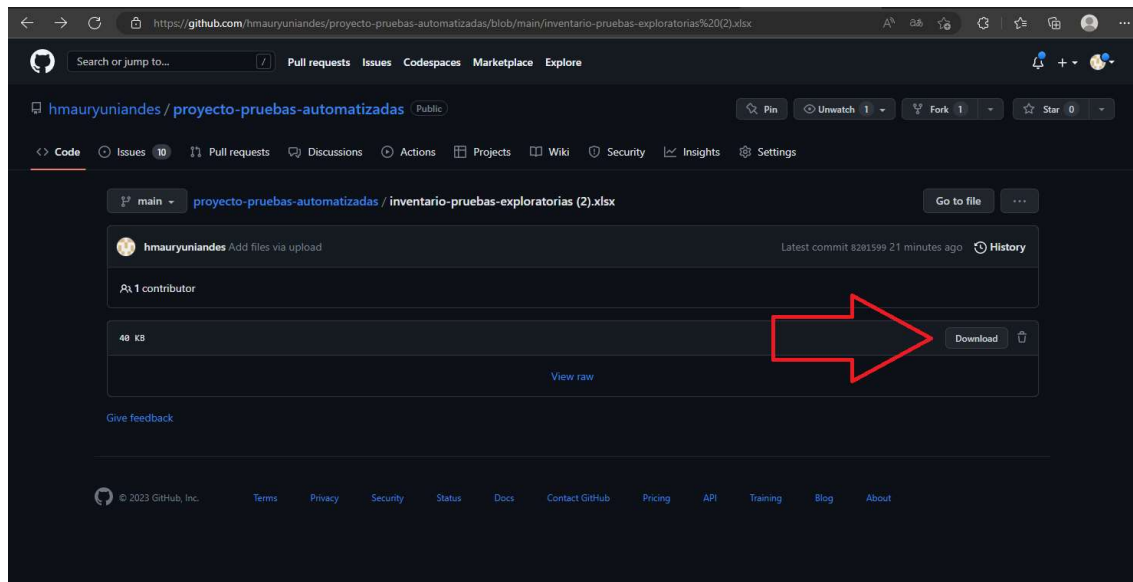
5. **Adicionales:** La funcionalidad se encuentra en la parte inferior del menú al seleccionar el nombre del usuario, las opciones que se permiten desde allí primero se encuentra información sobre Ghost como la versión instalada, base de datos, el equipo desarrollador, acceso a la documentación, un foro de ayuda y como contribuir para mejorar Ghost, la segunda opción permite ver información sobre lo nuevo que están haciendo en Ghost, la tercera opción es el acceso directo a la administración del perfil, la cuarta opción tiene un a Twitter para crear una publicación, la quinta opción tiene un acceso directo a una página oficial de Ghost donde indica como se puede usar, por último aparece la opción para salir de la administración del sitio.
6. **Miembros (staff):** La funcionalidad se encuentra en la sección de administración, allí se pueden invitar personas, modificar y eliminar los usuarios activos, actualizar contraseña, revisar las invitaciones, revocar invitaciones o enviar nuevamente. Los invitados pueden tener el rol de administrador, editor, autor y contribuidor, la invitación se envía al correo electrónico.
7. **Tags:** La funcionalidad se encuentra en la sección de administración, allí se pueden listar, crear, modificar, borrar tags y ver cuántos posts se encuentran asociados al tag. La información del Tag es nombre, descripción, slug e información de meta data.
8. **Previsualizar sitio:** esta opción permite ver de manera embebida y en tiempo real la versión actual del sitio web, también es posible lanzar el sitio en una nueva pestaña del navegador.
9. **Registro de Usuario:** Esta es la pantalla inicial que la aplicación muestra cuando aún no existe algún usuario y el sitio no se ha creado, a través de un formulario se podrá dar de alta a un nuevo usuario que será el dueño del sitio, los valores que se pueden agregar en esta pantalla son: imagen del avatar del dueño del sitio, nombre completo del dueño del sitio, nombre del sitio web y contraseña del dueño del sitio web.
10. **Code injection:** Esta característica permite inyectar código en el header o footer del documento HTML del sitio que será ejecutado cuando la aplicación sea recargada en el navegador, el código valido es de tipo HTML y puede contener estilos en CSS y scripts en lenguaje javascript. Cuando el código inyectado no es válido o contiene errores, este será ignorado.

- **Sistema de incidencias:** Github <https://github.com/hmauryuniandes/proyecto-pruebas-automatizadas/issues>

- **Inventario de pruebas exploratorias:**

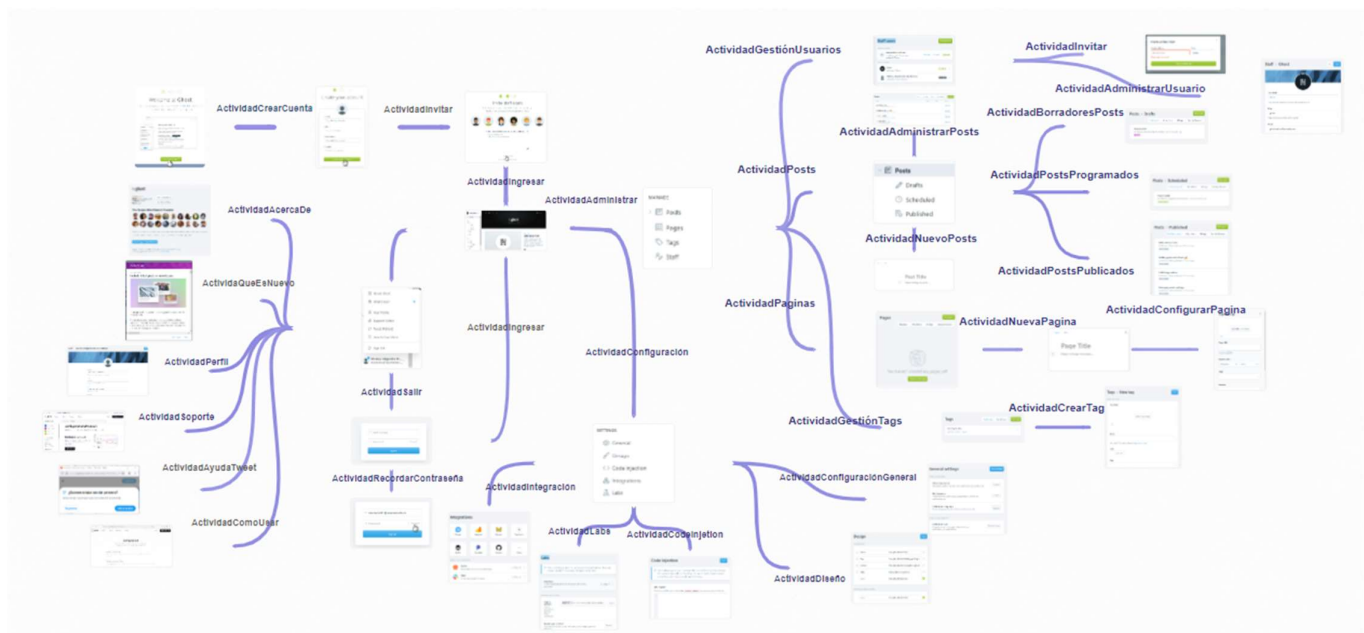
Nota: en el siguiente enlace de github al ingresar dar click en el botón “Download” para ver el archivo

[https://github.com/hmauryuniandes/proyecto-pruebas-automatizadas/blob/main/inventario-pruebas-exploratorias%20\(2\).xlsx](https://github.com/hmauryuniandes/proyecto-pruebas-automatizadas/blob/main/inventario-pruebas-exploratorias%20(2).xlsx)



- **Modelo GUI:**

<https://coggle.it/diagram/ZCW5uUGwolWe9DaX/t/ghost-login/329d927d4df78dc97b3fda8cf822162f339ae318b83386460b710f6bd3dd2a4e>



<https://github.com/hmauryuniandes/proyecto-pruebas-automatizadas/wiki/Modelo-Entidad-Relacion>

