

Mini-Challenge Desain Pengalaman Pengguna Pekan ke-8 dan Pekan ke-9 (Kuliah dan Praktikum)

Design Brief

Tugas Bersifat Individu. Tantangan ini mengundang para desainer untuk merancang pengalaman pengguna yang memfasilitasi masa pengenalan bagi mahasiswa baru di lingkungan kampus. Desain ini bertujuan untuk menciptakan lingkungan yang inklusif, mendukung, dan memperkaya bagi mahasiswa baru dalam menyesuaikan diri dengan kehidupan kampus dan membangun hubungan yang berarti dengan sesama mahasiswa.

Tujuan:

Membuat pengalaman pengenalan mahasiswa baru yang menyenangkan, informatif, dan membangun hubungan yang kuat di lingkungan kampus.

Target Pengguna:

Mahasiswa baru yang mengalami periode transisi ke kehidupan kampus, serta mahasiswa dan staf universitas yang terlibat dalam menyambut dan mendukung mahasiswa baru.

Deliverables:

1-2 slide yang mengilustrasikan ide Anda.

Keterangan:

Dikumpulkan di akhir pekan ke-9 di LMS.

Alternatif Tugas:

Submit ke IEEE YESIST12 di IPB (flyer terlampir). Perkelompok (1-4 orang).



**IEEE Student Branch IPB University
Department of Computer Science, IPB University
Bogor, Indonesia**

CALL FOR ABSTRACTS Innovation Challenge Preliminary Round

**“Holistic Solutions through Innovation inline with UN’s
Sustainable Development Goals”**

Deadline

6 April 2024

Submit here

ipb.link/yesist12-register

Innovation Track encourages creative ideas for the SDGs without requiring a physical prototype. This opens the competition to a broader audience and focuses on the ideation phase, nurturing creative thinking and problem-solving for a more sustainable future. By removing the prototyping barrier, Innovation Track empowers individuals with diverse backgrounds to contribute to positive change through innovative solutions

**More Information About Innovation Track:
<https://ipb.link/yesist12-rule>**

FOR DETAILS PLEASE VISIT: <https://ipb.link/yesist12>

Submit di: ipb.link/yesist12-register

Website: ipb.link/yesist12