- لطفا در انجام تمرین نکات زیر را حتما رعایت بفرمایید:
- خوانایی و تمیزی کد (رعایت فواصل درست و منظم)
 - کامنت گذاری کافی برای خطوط کد
 - استفاده از اسامی مناسب برای توابع و متغیرها
- کامپایل شدن کامل برنامه (بدون خطای برنامه نویسی)
- اجرای درست برنامه (تمام موارد خواسته شده در تمرین باید در برنامه نوشته شده
 موجود باشد)
- یک project در محیط ویژوال استودیو ساخته شود و تمامی فایلهای برنامه به آن
 ضمیمه شوند. پروژه به همراه تمامی فایلها ارسال شود
- برای یادگیری استفاده از محیط ویژوال استودیو به فایل آموزشی گذاشته شده در
 Resources بخش Piazza
- هدف این تمرین طراحی کلاسی به نام student است که همان طور که از نام آن پیداست، قرار است برای ذخیره کردن اطلاعات آموزشی یک دانشجو استفاده شود. این کلاس را طوری طراحی و پیاده سازی کنید که امکانات زیر را داشته باشد:
- ۱) فیلدهای مناسب برای ذخیره سازی نام،نام خانوادگی، کد ملی، شماره دانشجویی،
 تعداد واحد گذرانده، معدل، تعداد واحدهای باقیمانده و فیلدهای دیگری که ضروری میدانید
 - ۲) یک سازنده که ورودی آن نام و نام خانوادگی باشد

- **۳) یک سازنده که اطلاعات مربوط به واحدهای درسی را ست کند**
 - ٤) یک سازنده بدون ورودی
- ۵) متدهایی (توابع عضو) برای برگرداندن مقادیر تک تک فیلدها در برنامه اصلی (get functions)
 - (set functions) متدهایی برای ست کردن مقادیر اولیه
- ۷) متدی که بر اساس معدل دانشجو تعداد واحدهایی که میتواند ثبت نام کند را به
 کاربر اعلام کند) مثال: معدل زیر ۱۲ نمیتواند بیش از ۱۲ واحد ثبت نام کند. بقیه
 قوانین را به دلخواه خود در نظر بگیرید
- ۸) یک تابع دوست (friend function) که دو شئ از نوع student را از ورودی
 بگیرد و معدل آنها را با هم مقایسه کرده و نتیجه را اعلام کند (به درس جلسات ۵ و ۲ مراجعه کنید)
 - ۹) توابع و داده هایی را که میتوانید از نوع const تعریف کنید
- (۱۰) برنامه اصلی (main) خود را به گونه ای بنویسید که اطلاعات چند دانشجو را از ورودی خوانده و در فیلدهای مربوطه برای هر شئ قرار دهد. با کمک توابع تعریف شده تعداد واحد مجاز ثبت نام برای هر دانشجو را در خروجی چاپ کرده و معدل آنها را با هم مقایسه کند