

CODERHOUSE



TRAVELGENIE

**Asistente Inteligente de
Planificación de Viajes**

CURSO: IA-GENERACIÓN DE PROMPTS

ALUMNO: MARCELO FARIAS

COMISIÓN: 71380

DIPLOMATURA FULL STACK 2024

Preentrega 1 para el Curso de IA

Idea Alquímica: Tejiendo el Futuro con Prompt Engineering



Proyecto: TRAVELGENIE – Asistente Inteligente de planificación de viajes

PRESENTACIÓN DEL PROBLEMA A ABORDAR

Problema: Planificar un viaje puede ser una tarea abrumadora. Desde elegir destinos y actividades hasta organizar un itinerario diario que maximice el disfrute y minimice el estrés, hay muchas decisiones que tomar. Los viajeros a menudo tienen una lista de lugares que desean visitar y actividades que quieren realizar, pero no siempre saben cómo combinarlos de manera eficiente y agradable. Además, la falta de visualización clara del itinerario puede dificultar la comprensión de cómo se desarrollará el viaje.

Relevancia: Una planificación de viajes efectiva puede mejorar significativamente la experiencia del viajero, permitiéndole disfrutar más de su tiempo y recursos. La capacidad de crear itinerarios bien organizados y visualmente atractivos ayuda a los viajeros a sentirse más preparados y emocionados por su aventura. Con el creciente interés en viajes personalizados y experiencias únicas, una solución que simplifique la planificación y ofrezca visualizaciones claras es extremadamente valiosa.

DESARROLLO DE LA PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Solución Propuesta: Desarrollar un asistente basado en IA, llamado "TravelGenie", que utilice modelos de generación de texto (como GPT-4) y de texto a imagen (como DALL-E) para proporcionar itinerarios de viaje personalizados a partir de una lista de destinos y actividades separados por comas. Este asistente generará descripciones detalladas y visualizaciones del itinerario diario.

Componentes del Proyecto:

1. **Generación de Itinerarios de Viaje (Texto-Texto):**
 - **Entrada:** Lista de destinos y actividades separadas por comas, (por ejemplo, "París, Museo del Louvre, Torre Eiffel, paseo en barco por el Sena, café en Montmartre").

- **Proceso:** Utilizar un modelo de generación de texto como GPT-4 para crear un itinerario detallado, incluyendo recomendaciones de horarios, transportes y consejos para cada actividad.
 - **Salida:** Itinerarios detallados y personalizados que expliquen cómo organizar los destinos y actividades a lo largo de los días del viaje.
2. **Generación de Visualizaciones de Itinerarios (Texto-Imagen):**
- **Entrada:** Descripción del itinerario generado por el modelo de texto.
 - **Proceso:** Emplear modelos de generación de imágenes a partir de texto (como DALL-E) para crear visualizaciones atractivas del itinerario, mostrando rutas, puntos de interés y combinaciones de actividades.
 - **Salida:** Imágenes que acompañen los itinerarios, proporcionando una representación visual del plan de viaje.

Prompts Utilizados:

- **Para generación de itinerarios de viaje:** "Genera un itinerario de viaje detallado usando los siguientes destinos y actividades: [lista de destinos y actividades]. Incluye recomendaciones de horarios, transportes y consejos para cada actividad."
- **Para visualización de itinerarios:** "Crea una imagen que represente el itinerario basado en esta descripción: [descripción del itinerario]."

JUSTIFICACIÓN DE LA VIABILIDAD DEL PROYECTO

Viabilidad Técnica: El proyecto es técnicamente viable gracias a los modelos avanzados de generación de texto e imagen disponibles hoy en día. Herramientas como GPT-4 para texto y DALL-E para imágenes han demostrado ser altamente capaces de generar contenido coherente y visualmente atractivo a partir de prompts específicos. La implementación de estos modelos requiere conocimientos en programación y acceso a plataformas de IA como OpenAI, las cuales están disponibles para su uso académico y comercial.

Tiempo y Recursos Disponibles: El proyecto puede desarrollarse en el transcurso de la materia IA-Generación de Prompts, dictada por CoderHouse, con etapas claras de recolección de datos, entrenamiento de modelos, desarrollo de la aplicación y validación.

Justificación de Elecciones:

- **Modelos de Generación de Texto e Imagen:** Elegidos por su capacidad demostrada para generar contenido detallado y visualmente atractivo a partir de prompts específicos.
- **Asistente Automatizado para Planificación de Viajes:** Elegido por su relevancia en la vida cotidiana y el impacto positivo que puede tener en la preparación y disfrute del viaje por parte de los usuarios.

OBJETIVOS

1. Desarrollar un asistente de planificación de viajes basado en IA que genere itinerarios personalizados a partir de listas de destinos y actividades.

2. Crear visualizaciones atractivas y útiles de los itinerarios generados para mejorar la experiencia del usuario.
3. Validar la utilidad y efectividad del asistente mediante pruebas con usuarios reales.

METODOLOGÍA

Procedimientos:

1. **Recolección de Datos:** Recopilar datos sobre destinos populares y actividades, incluyendo horarios de apertura, ubicaciones y descripciones.
2. **Entrenamiento de Modelos:** Utilizar estos datos para entrenar modelos de generación de texto e imagen que puedan crear itinerarios detallados y visualizaciones atractivas.
3. **Desarrollo de Aplicación:** Crear una interfaz de usuario donde los viajeros puedan ingresar sus listas de destinos y actividades y recibir itinerarios personalizados y visualizaciones.
4. **Validación:** Probar la aplicación con usuarios reales y ajustar los modelos y la interfaz según sus comentarios.

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

Decisiones de Configuración del Modelo: Zero-Shot, One-Shot, Few-Shot

En el contexto de la generación de itinerarios de viaje y visualizaciones, es crucial decidir si se utilizará una técnica de zero-shot, one-shot o few-shot para el entrenamiento y uso de los modelos de inteligencia artificial. A continuación, se explica cada una de estas técnicas y se justifica cuál es la más adecuada para el proyecto "TravelGenie".

Zero-Shot Learning

Descripción: Zero-shot learning es una técnica donde el modelo se utiliza para realizar tareas sin haber recibido ejemplos específicos de entrenamiento para esas tareas. El modelo se basa en su conocimiento general y comprensión del lenguaje para generar respuestas.

Ventajas:

- No requiere datos adicionales de entrenamiento.
- Es útil para generar respuestas a una amplia variedad de prompts sin necesidad de personalización previa.

Desventajas:

- Puede no ser tan preciso o específico en comparación con técnicas que utilizan ejemplos.
- Puede generar respuestas que no son perfectamente alineadas con las expectativas específicas del usuario.

Aplicación en "TravelGenie": Zero-shot learning puede ser útil para la generación de itinerarios de viaje donde el modelo ya tiene suficiente conocimiento sobre destinos turísticos comunes y actividades relacionadas. Esto permite una implementación rápida sin la necesidad de curar un conjunto específico de ejemplos de entrenamiento.

One-Shot Learning

Descripción: One-shot learning implica proporcionar al modelo un solo ejemplo específico de la tarea que debe realizar. Este ejemplo ayuda al modelo a entender el formato y las expectativas específicas de la tarea.

Ventajas:

- Requiere solo un ejemplo, lo cual es eficiente en términos de tiempo y recursos.
- Puede mejorar la precisión en comparación con zero-shot al proporcionar una guía clara.

Desventajas:

- La calidad de la salida depende mucho de la calidad y relevancia del ejemplo proporcionado.

Aplicación en "TravelGenie": One-shot learning podría ser útil cuando se necesita generar un itinerario de viaje siguiendo un formato específico que el usuario prefiere. Un ejemplo claro del formato deseado puede ayudar al modelo a ajustar su salida.

Few-Shot Learning

Descripción: Few-shot learning implica proporcionar al modelo varios ejemplos específicos de la tarea. Esto ayuda al modelo a comprender mejor las variaciones y expectativas de la tarea.

Ventajas:

- Ofrece un equilibrio entre flexibilidad y especificidad.
- Mejora la precisión y coherencia de las respuestas en comparación con zero-shot y one-shot.

Desventajas:

- Requiere más ejemplos, lo cual puede implicar más tiempo y recursos para recopilar y preparar.

Aplicación en "TravelGenie": Few-shot learning es particularmente útil para generar itinerarios de viaje y visualizaciones cuando se desean resultados altamente específicos y personalizados. Proporcionar varios ejemplos de itinerarios bien estructurados y visualizaciones puede ayudar al modelo a generar salidas que cumplan con las expectativas del usuario de manera más consistente.

Decisión para "TravelGenie"

Para el proyecto "TravelGenie", se utilizará **Few-Shot Learning** por las siguientes razones:

1. **Personalización y Especificidad:** La generación de itinerarios de viaje requiere un alto grado de especificidad y personalización. Al proporcionar varios ejemplos, el modelo puede aprender mejor las expectativas y estructuras deseadas.
2. **Consistencia:** Few-shot learning ayuda a asegurar que el modelo genere respuestas más coherentes y alineadas con las necesidades del usuario.
3. **Optimización de Recursos:** Aunque requiere más ejemplos que zero-shot y one-shot, few-shot learning sigue siendo manejable en términos de tiempo y recursos, especialmente considerando el valor añadido en la precisión de las salidas.

EVALUACIÓN DE COSTOS Y OPTIMIZACIÓN DEL PROYECTO "TRAVELGENIE"

Evaluación de Costos

Para evaluar los costos de implementar el proyecto, es importante considerar las tarifas asociadas con el uso de las API de OpenAI para la generación de texto e imágenes. Asumiremos el uso de GPT-4 para la generación de texto y DALL-E para la generación de imágenes.

Costos Estimados:

- **GPT-4:** La tarifa es típicamente por cada 1,000 tokens generados. Supongamos un costo de \$0.06 por cada 1,000 tokens.
- **DALL-E:** El costo suele ser por imagen generada. Supongamos un costo de \$0.02 por imagen generada.

Vamos a considerar un uso promedio para un solo itinerario:

- **Generación de Itinerario de Texto:** Cada consulta genera un itinerario detallado (promedio de 500 tokens por itinerario).
- **Generación de Imágenes para Itinerario:** Cada día del itinerario genera una imagen (supongamos un promedio de 3 días por itinerario).

Cálculo de Costos por Itinerario:

- **Texto (GPT-4):** $500 \text{ tokens} \times \$0.06 / 1,000 \text{ tokens} = \0.03 por itinerario.
- **Imágenes (DALL-E):** $3 \text{ imágenes} \times \$0.02 \text{ por imagen} = \0.06 por itinerario.

Costo Total por Itinerario: $\$0.03 \text{ (texto)} + \$0.06 \text{ (imágenes)} = \0.09

Si se generan 1,000 itinerarios al mes, el costo mensual sería de $\$0.09 \times 1,000 = \90 .

Optimización del Proyecto

Para minimizar los costos, es esencial optimizar el número de consultas a la API y mejorar la eficiencia del código. Aquí se presenta una estrategia para dividir el problema en partes más simples y reducir el número de consultas:

1. **Generación del Itinerario Completo de una vez:** En lugar de generar cada día del itinerario por separado, generar todo el itinerario en una sola consulta.
2. **Generación de una sola Imagen Resumida:** En lugar de generar una imagen por día, generar una imagen que resuma el itinerario completo.

Ejemplo de Uso

Entrada: "París, Museo del Louvre, Torre Eiffel, paseo en barco por el Sena, café en Montmartre"

Salida Texto: Día 1:

- **Mañana:** Visita al Museo del Louvre. Llegada a las 9 AM para evitar las multitudes. Dedicar unas 3 horas para explorar las colecciones principales.
- **Mediodía:** Almuerzo en un café cercano al Louvre.
- **Tarde:** Visita a la Torre Eiffel. Reserva tus boletos con antelación para evitar largas filas. Dedicar unas 2 horas para la visita y disfrutar de las vistas.
- **Noche:** Cena en un restaurante con vista a la Torre Eiffel.

Día 2:

- **Mañana:** Paseo en barco por el Sena. Reserva una excursión de una hora para disfrutar de las vistas de París desde el agua.
- **Tarde:** Explora Montmartre. Pasea por sus calles, visita la Basílica del Sagrado Corazón y toma un café en uno de los encantadores cafés de la zona.
- **Noche:** Cena en Montmartre y disfruta de la vibrante vida nocturna del barrio.

Salida Imagen: Visualización de un mapa de París con rutas marcadas para los diferentes destinos y actividades del itinerario, incluyendo puntos de interés y horarios sugeridos.

Implementación Técnica

Pasos de Desarrollo:

1. **Desarrollo de Aplicación:** Crear una interfaz de usuario donde los viajeros puedan ingresar sus listas de destinos y actividades y recibir itinerarios personalizados y visualizaciones.
2. **Validación:** Probar la aplicación con usuarios reales y ajustar los modelos y la interfaz según sus comentarios.

CONCLUSIÓN GENERAL DEL PROYECTO "TRAVELGENIE"

El proyecto "TravelGenie" tiene como objetivo revolucionar la forma en que los viajeros planifican sus aventuras alrededor del mundo. Al utilizar técnicas avanzadas de inteligencia artificial, específicamente modelos de generación de texto e imágenes, "TravelGenie" ofrece una solución innovadora y eficiente para crear itinerarios de viaje detallados y visualmente atractivos basados en las preferencias y destinos proporcionados por los usuarios.

Principales Logros del Proyecto:

1. **Solución al Problema de Planificación de Viajes:** "TravelGenie" aborda el desafío común de planificar viajes, donde los viajeros a menudo se sienten abrumados por la cantidad de información y opciones disponibles. Al simplificar este proceso, proporcionamos una herramienta valiosa que ahorra tiempo y reduce el estrés asociado con la organización de un viaje.
2. **Implementación Eficiente de IA:** Utilizando la técnica de few-shot learning, "TravelGenie" puede generar itinerarios personalizados y visualizaciones con una alta precisión y coherencia. Esta técnica equilibra la necesidad de ejemplos específicos con la eficiencia en términos de tiempo y recursos, optimizando así los costos operativos.
3. **Optimización de Costos:** Al minimizar el número de consultas a las API y mejorar la eficiencia del código, el proyecto se mantiene rentable sin sacrificar la calidad del servicio ofrecido a los usuarios. Esta optimización asegura que "TravelGenie" pueda escalar y ofrecer su servicio a un mayor número de usuarios sin incurrir en costos excesivos.
4. **Metodología Clara y Estructurada:** A través de una metodología bien definida que incluye la recolección de datos, el entrenamiento de modelos y la validación con usuarios reales, "TravelGenie" asegura que su desarrollo se alinee con las necesidades y expectativas del mercado.
5. **Tecnologías Avanzadas:** Al emplear herramientas y tecnologías de vanguardia en generación de texto e imágenes, "TravelGenie" ofrece una experiencia de usuario única que combina precisión y estética, mejorando así la satisfacción del cliente.

Impacto y Futuro del Proyecto:

El impacto de "TravelGenie" se refleja en la facilidad con la que los usuarios pueden ahora planificar sus viajes, obteniendo itinerarios completos y visualizaciones atractivas con solo unos pocos clics. Esta herramienta no solo mejora la experiencia del viajero, sino que también tiene el potencial de convertirse en una referencia en el mercado de aplicaciones de viajes y turismo.

Mirando hacia el futuro, "TravelGenie" puede expandir sus capacidades para incluir recomendaciones basadas en preferencias personales, integración con plataformas de reservas y colaboración con agencias de viajes para ofrecer paquetes personalizados. Además, con la continua mejora de las tecnologías de IA, "TravelGenie" puede seguir adaptándose y ofreciendo soluciones aún más sofisticadas y precisas.

En conclusión, "TravelGenie" representa un avance significativo en la planificación de viajes, combinando la potencia de la inteligencia artificial con una interfaz amigable y eficiente. Este proyecto no solo resuelve un problema común, sino que también abre nuevas oportunidades para mejorar la experiencia del viajero en la era digital.