

<Scrum Game>

<Hallan Medeiros>

Revision: 0.1.0

GDD Template Written by: Benjamin “HeadClot” Stanley

Special thanks to Alec Markarian
Otherwise this would not have happened

Overview

Tema/Gênero

- Simulação/Quiz

Gameplay/Mecânica

- <Simulação de um ambiente de desenvolvimento>
- <Avanço no jogo a partir de escolhas do jogador>

Plataformas

- PC (windows)

Escopo do Projeto

- <Game Time Scale>
 - Orçamento (R\$ 0,00)
 - Tempo de desenvolvimento (3 semanas)
- <Time de Desenvolvimento>
 - Hallan Medeiros
 - Analista de Sistemas
 - Game Designer
- <Licenças/Game Engine>
 - RPG Maker VM

Influências (Brief)

- <Game Dev Story>

- O Game Dev Story é um jogo de estratégia que permite iniciar uma empresa de jogos eletrônicos



- <Scrum-scape>

- Scrum Scape é um jogo de quiz acerca de conhecimentos em Scrum (papéis, artefatos e cerimônias)



- <Scrum'ed>

- Scrum'ed é um jogo de estratégia onde se utiliza conceitos de Scrum para gerenciar um projeto medieval



- <Se.RPG>

- Um jogo de simulação que enfatiza as atividades do processo de desenvolvimento.



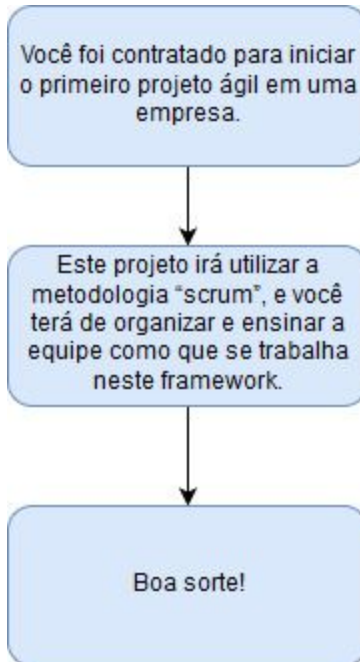
The elevator Pitch

Jogo educacional para aprender conceitos e práticas da metodologia ágil Scrum, através de simulação e perguntas (quiz).

Fluxo de Mensagens

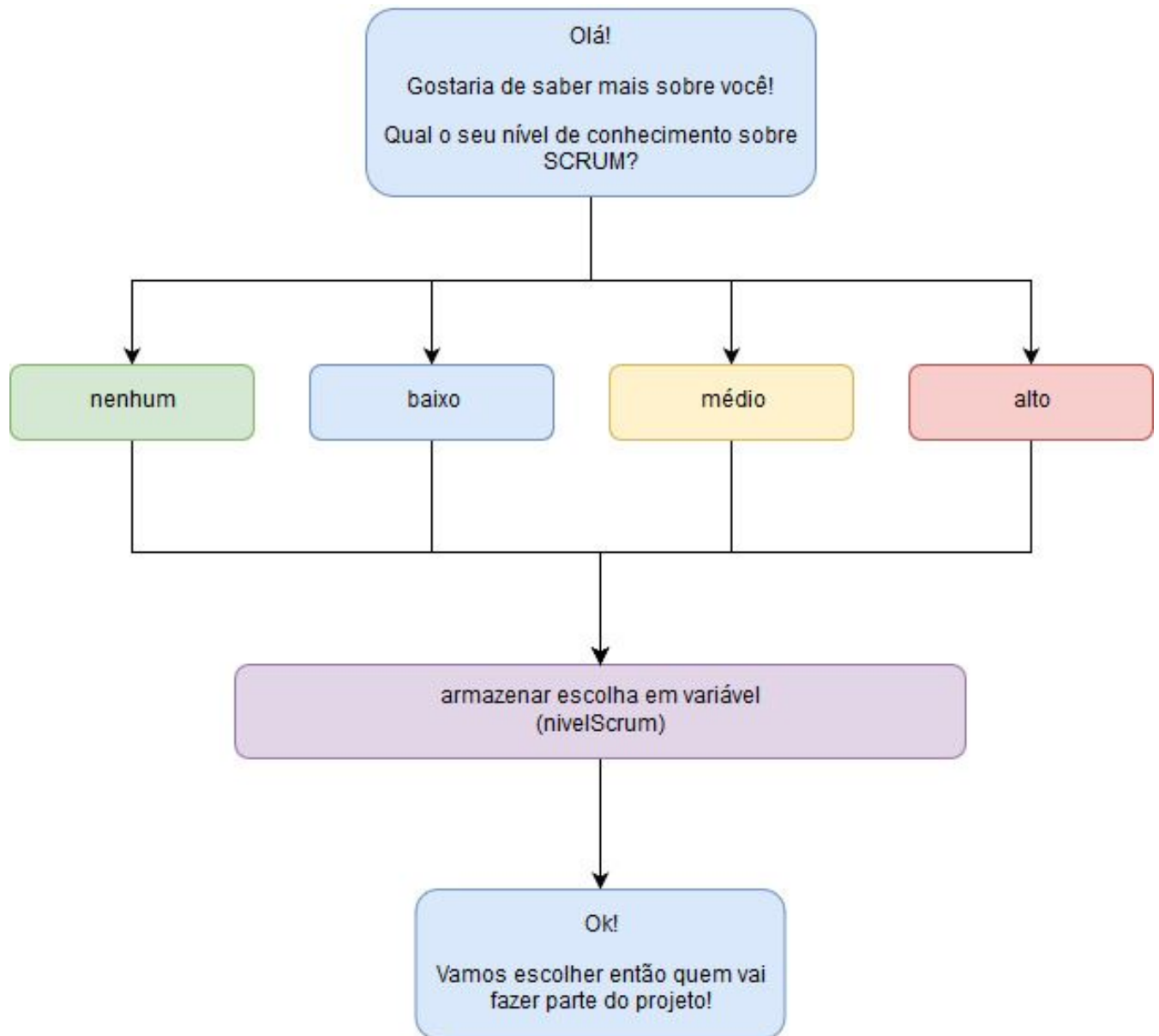
<Cena 1>

- Introdução, somente mensagem de contexto



<Cena 2>

- Mostra o Gerente do Projeto contratando o jogador (Agile Coach), que pergunta o nível de conhecimento sobre Scrum:



<Cena 3>

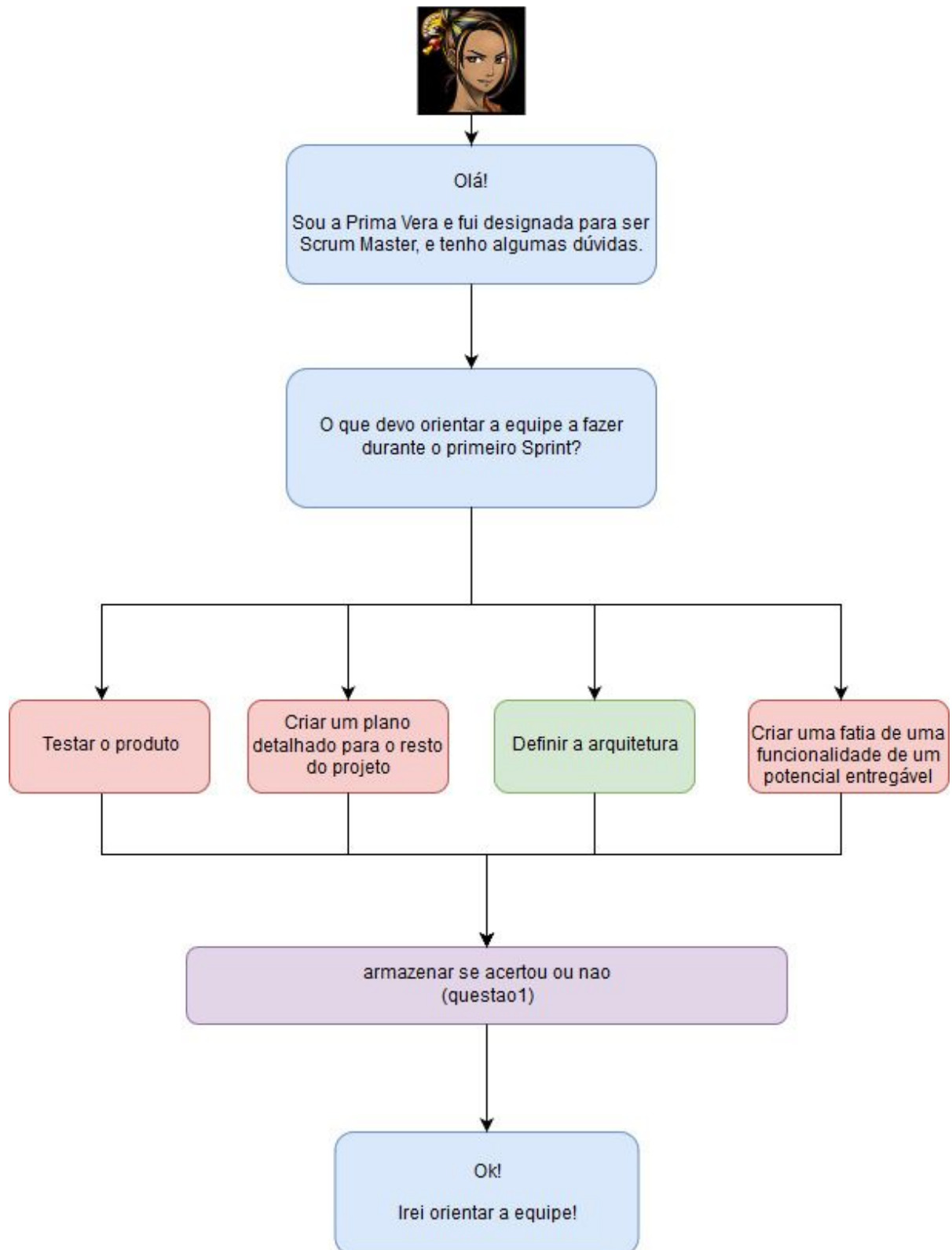
- O jogador deverá conhecer os NPCs para comporem o Scrum Team.

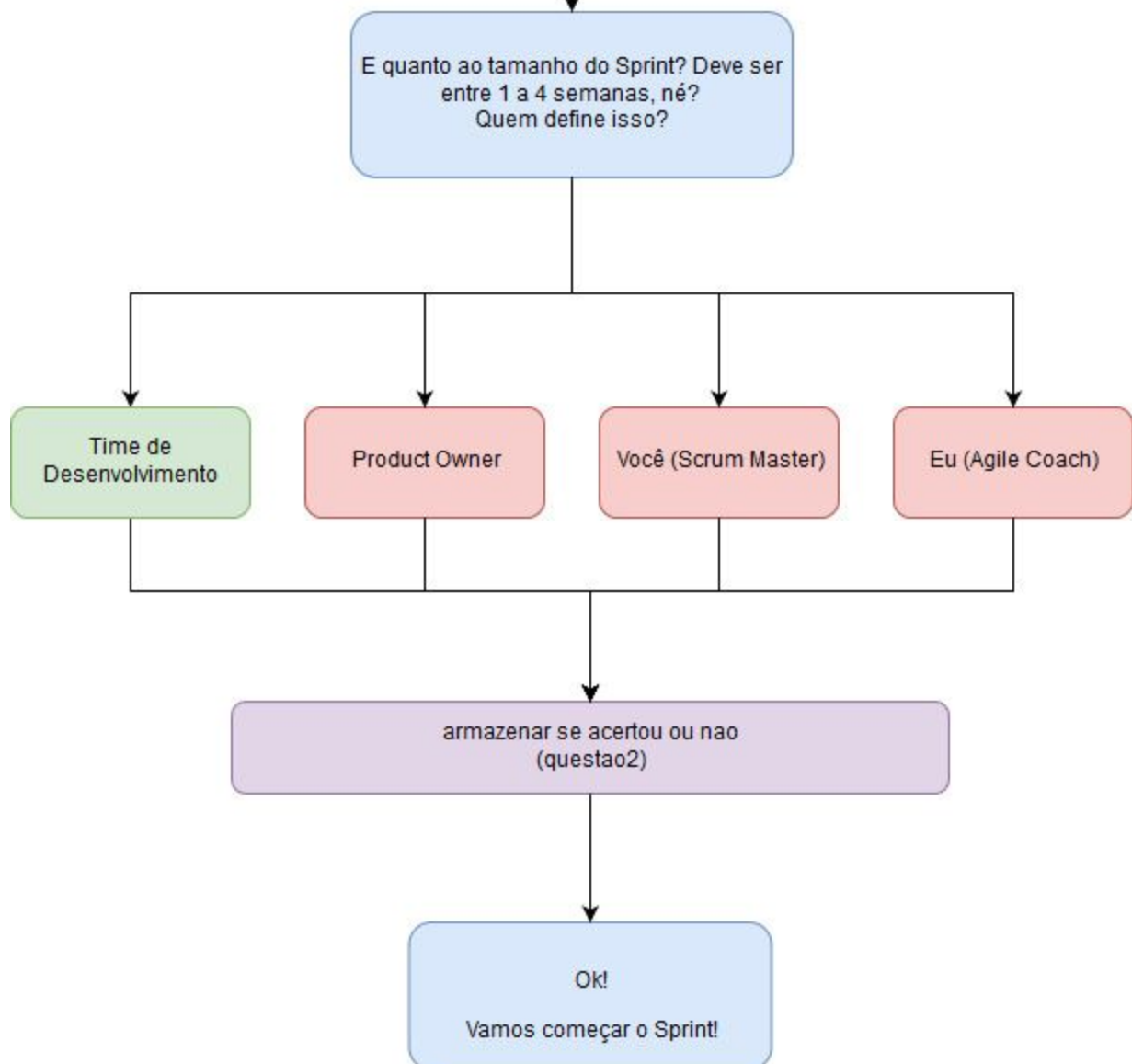
	<p>Leo (24 pts) ID=1</p> <p>Programação: 3 Designer: 9 Análise: 4 Comportamento: 8</p>	É uma belo artista. Consegue desenhar com ambas as mãos.
	<p>Joaquim (15 pts) ID=2</p> <p>Programação: 3 Designer: 4 Análise: 3 Comportamento: 5</p>	Pouca experiência, porém muito talentoso.
	<p>Miguel (20 pts) ID=3</p> <p>Programação: 10 Designer: 3 Análise: 5 Comportamento: 2</p>	Um excelente programador, mas não gosta de pessoas.
	<p>Careca (30 pts) ID=4</p> <p>Programação: 7 Designer: 6 Análise: 8 Comportamento: 9</p>	Experiente. Já trabalhou em vários projetos.
	<p>Prima Vera (25 pts) ID=5</p> <p>Programação: 3 Designer: 5 Análise: 7 Comportamento: 10</p>	Política e sabe se expressar.

	<p>Ana (14 pts) ID=6</p> <p>Programação: 2 Designer: 4 Análise: 3 Comportamento: 5</p>	<p>Está começando sua carreira agora.</p>
	<p>Lisa (23 pts) ID=7</p> <p>Programação: 7 Designer: 8 Análise: 3 Comportamento: 5</p>	<p>Está dividida entre programação e design</p>
	<p>Carmen (25 pts) ID=8</p> <p>Programação: 4 Designer: 3 Análise: 10 Comportamento: 8</p>	<p>Já foi analista de sistemas na Petrobrás.</p>

<Cena 4>

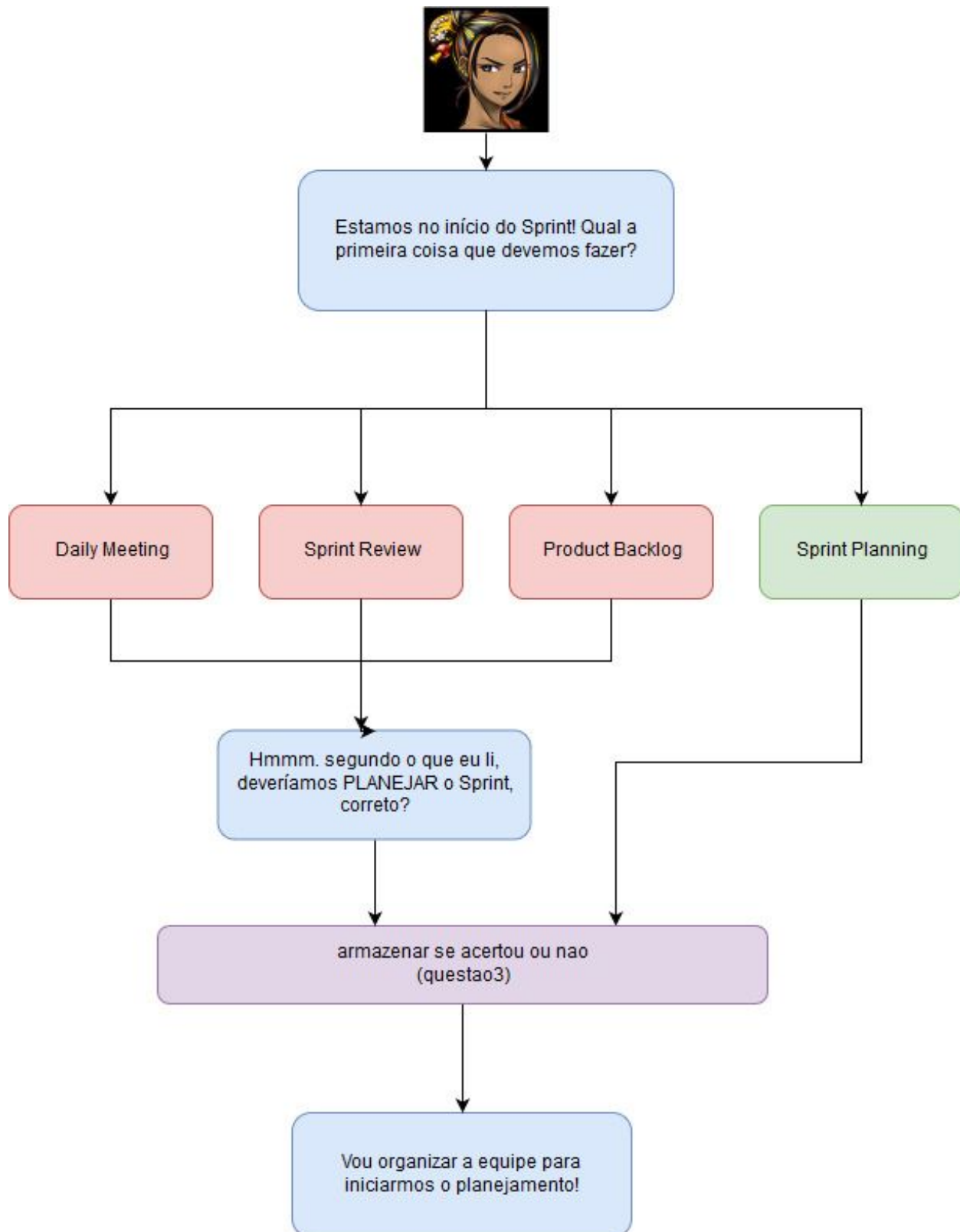
- Nesta cena, a Prima Vera é o primeiro contato:



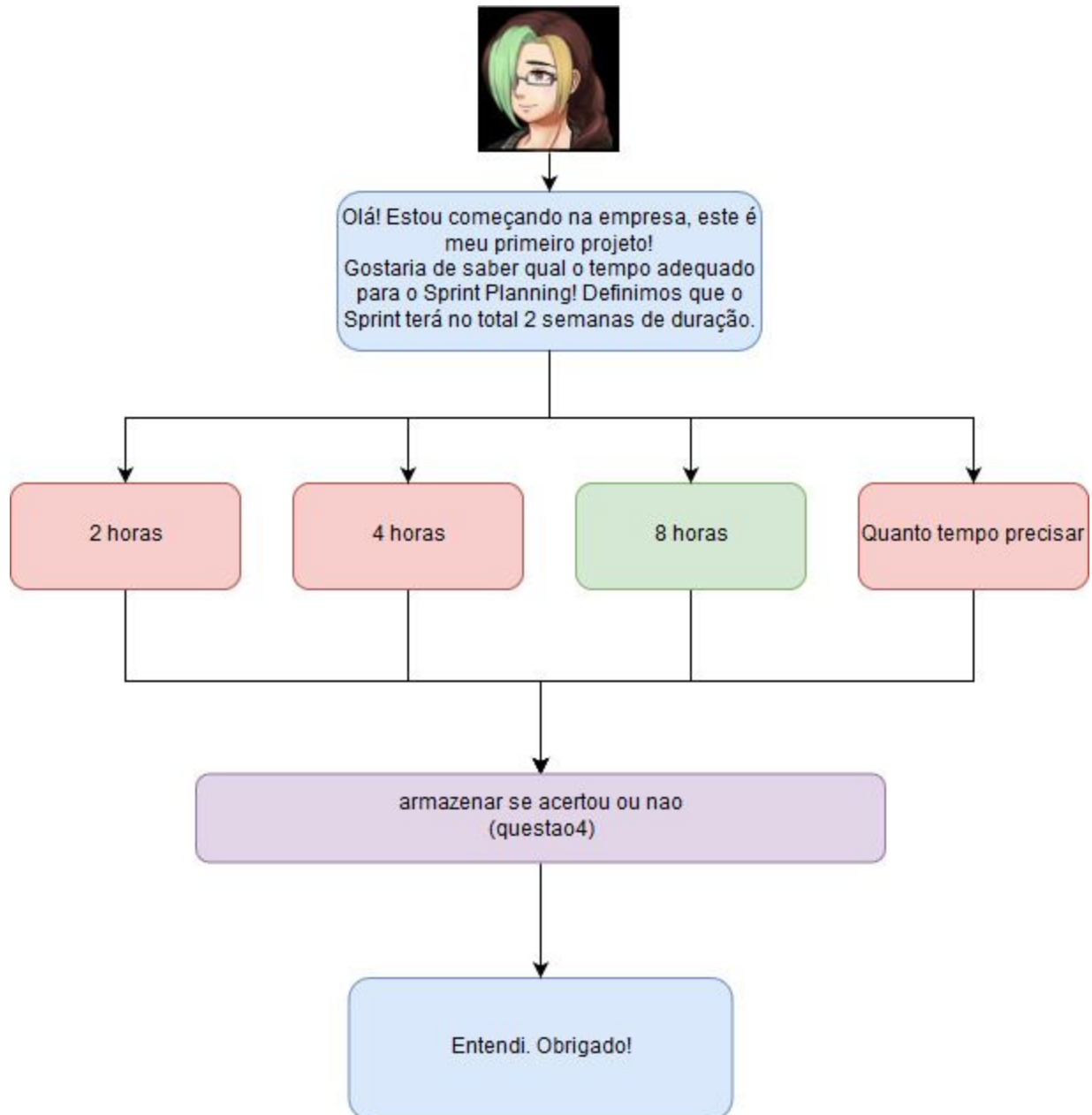


<Cena 5>

- Nesta cena, o Sprint é iniciado. A Prima Vera novamente pergunta:



- A equipe se junta e inicia o planejamento do primeiro Sprint, e surgem dúvidas:





Uma dúvida: qual o artefato Scrum que devemos criar durante o Sprint Planning?

Product Backlog

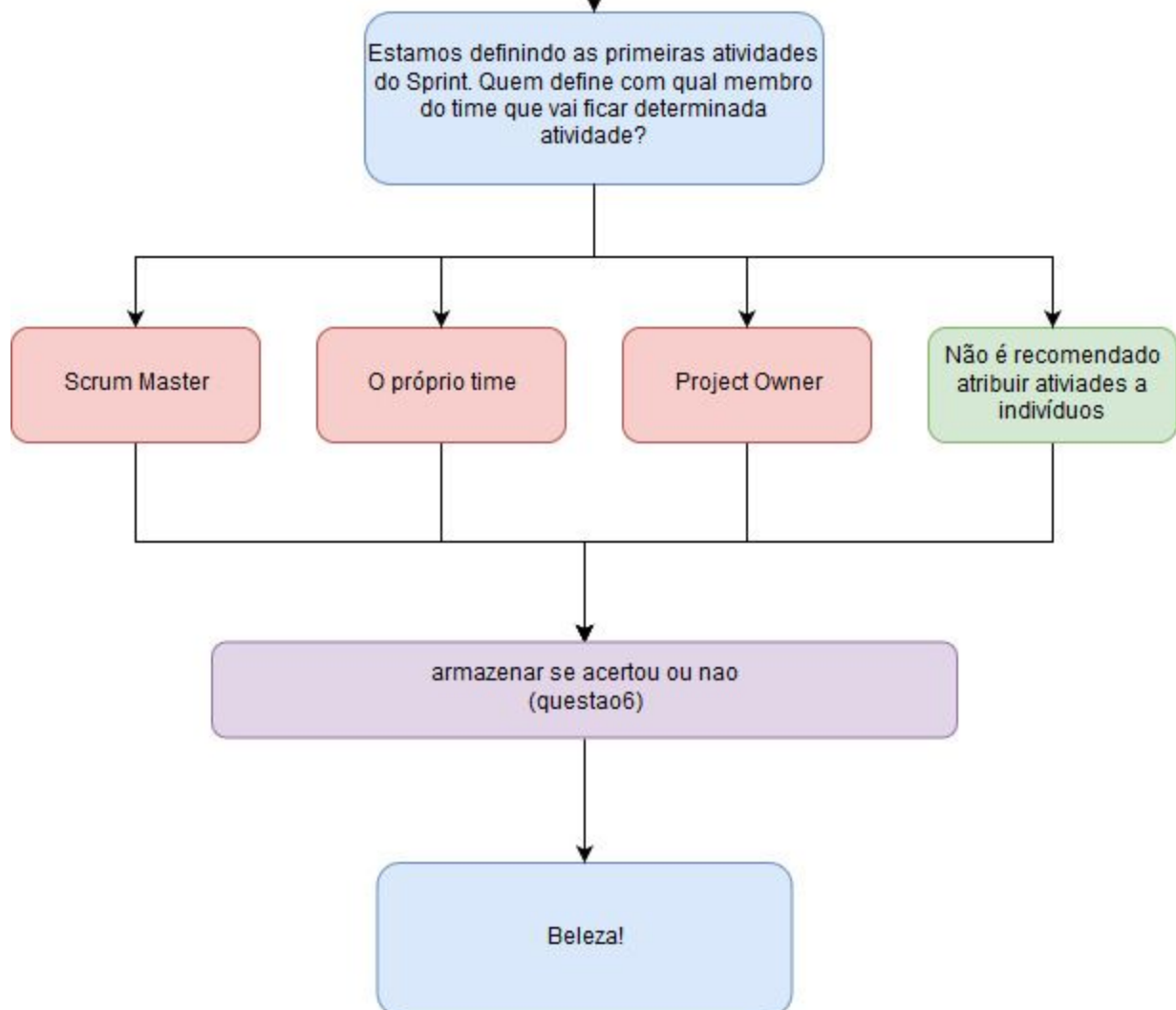
Sprint Backlog

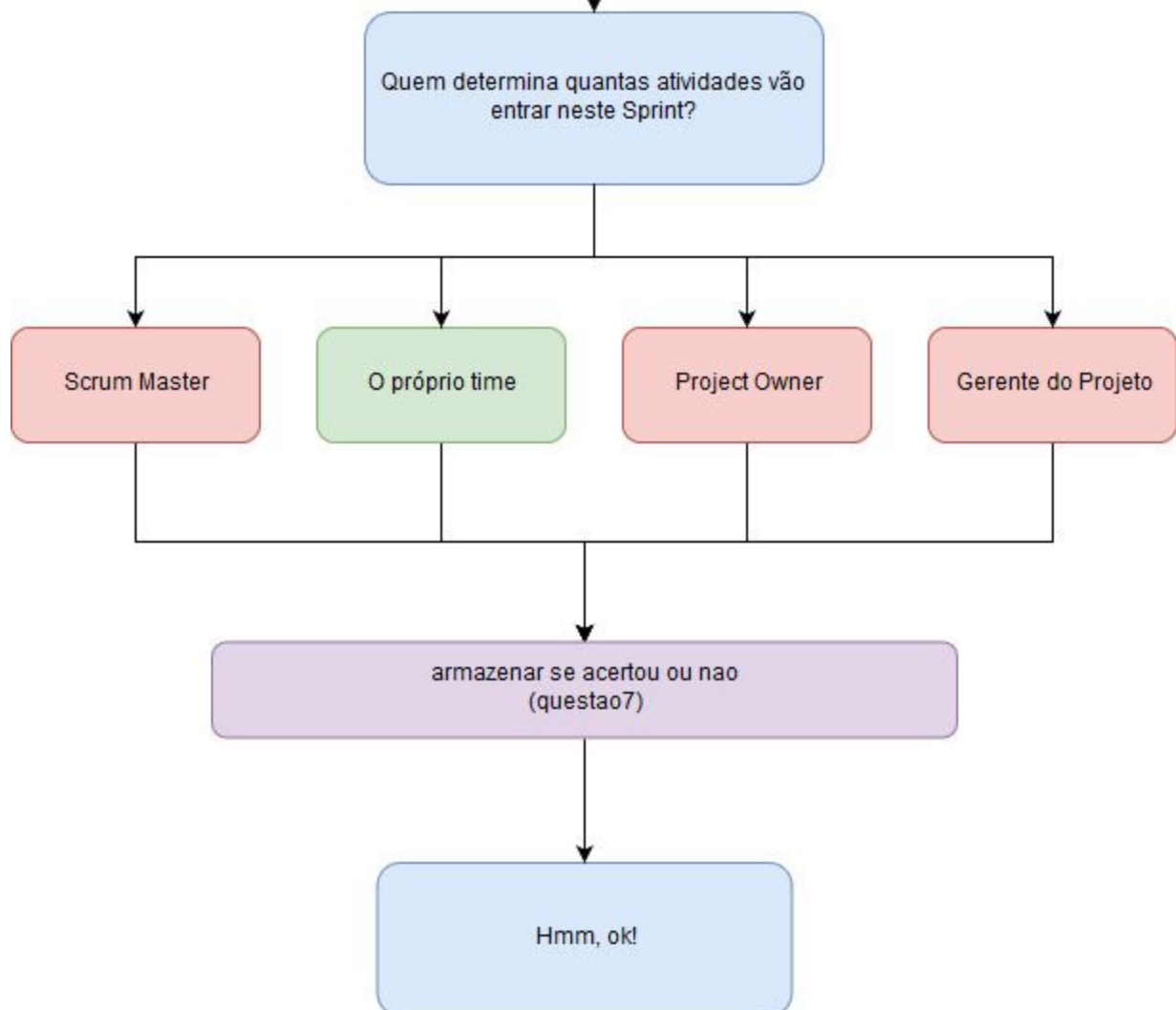
Grooming

Burndown Chart

armazenar se acertou ou não
(questão5)

Entendi. Obrigado!





- O Sprint Planning é finalizado, mostrando uma mensagem:



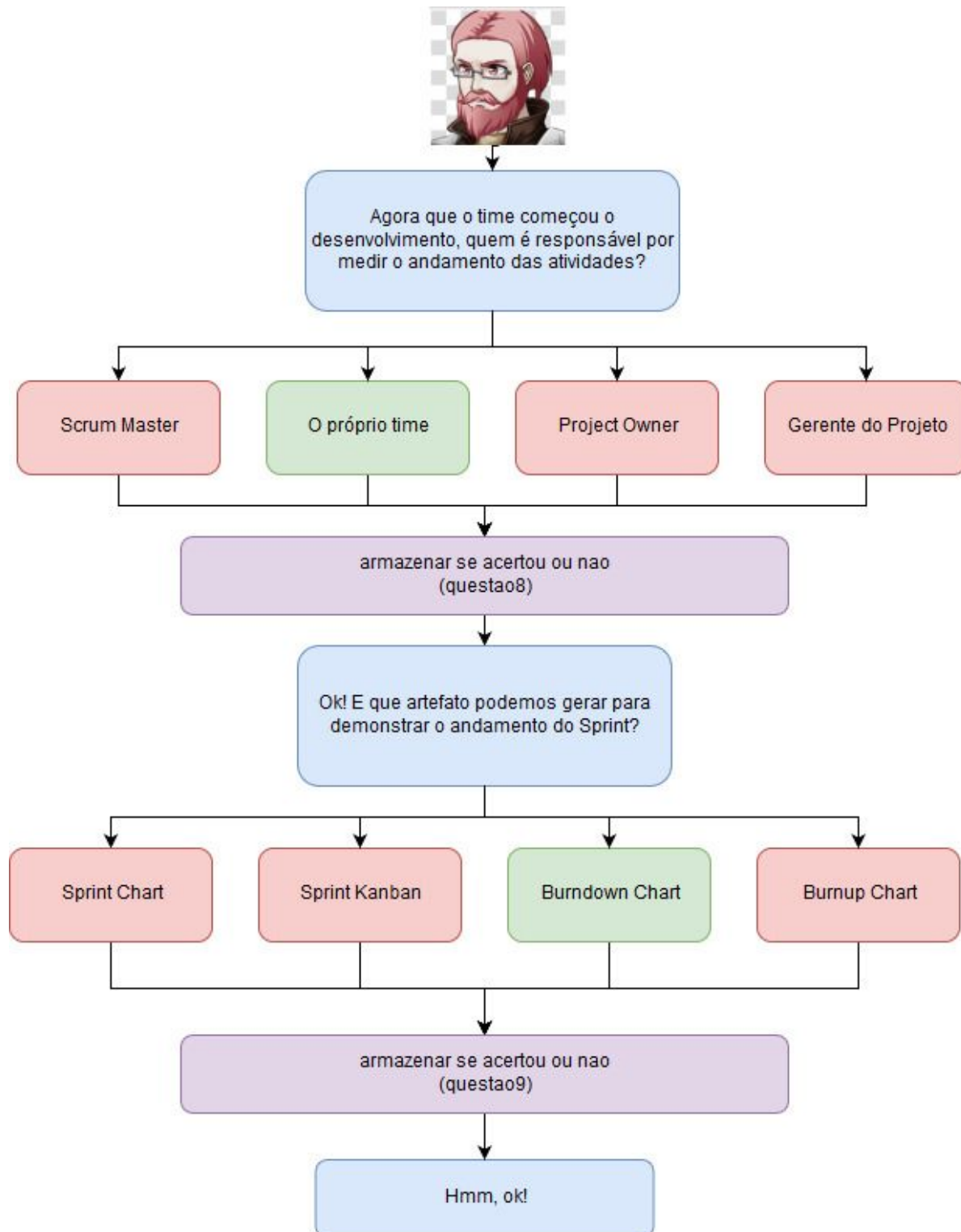
Sprint Planning finalizado!

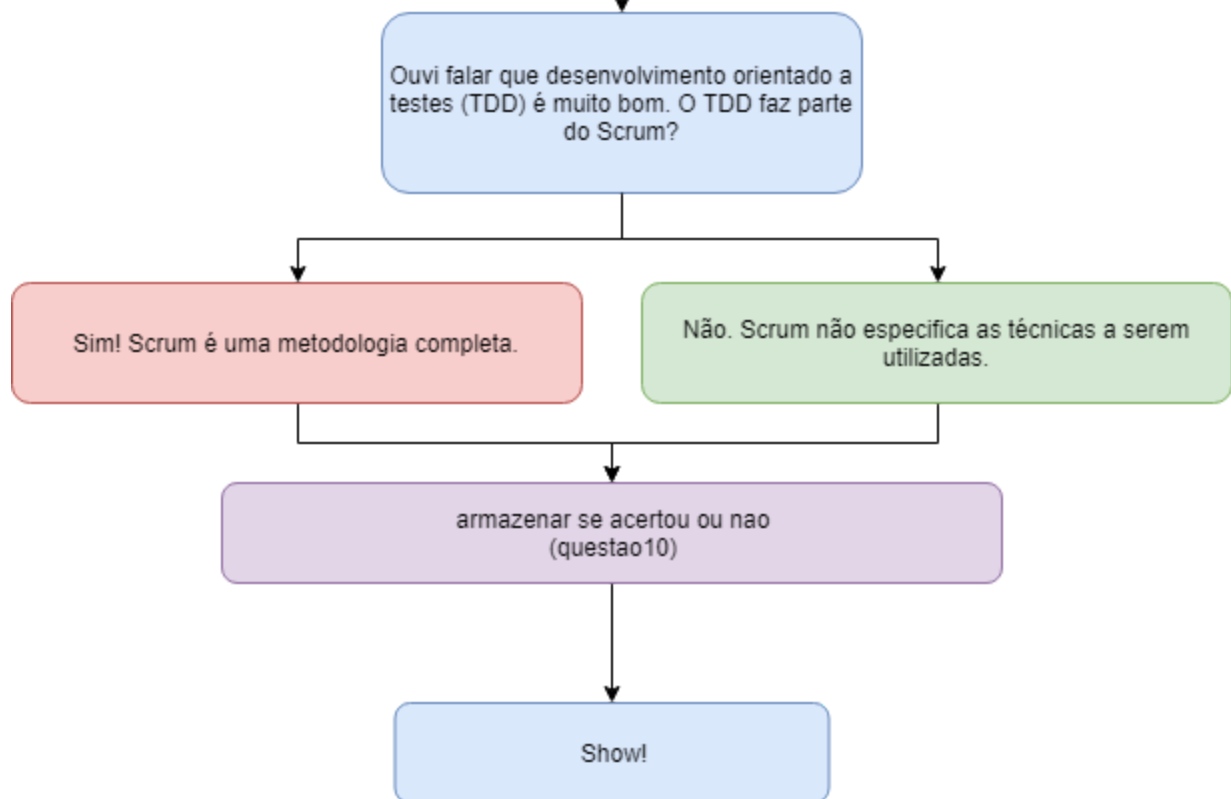
Amanhã começaremos o desenvolvimento!

Até amanhã pessoal!

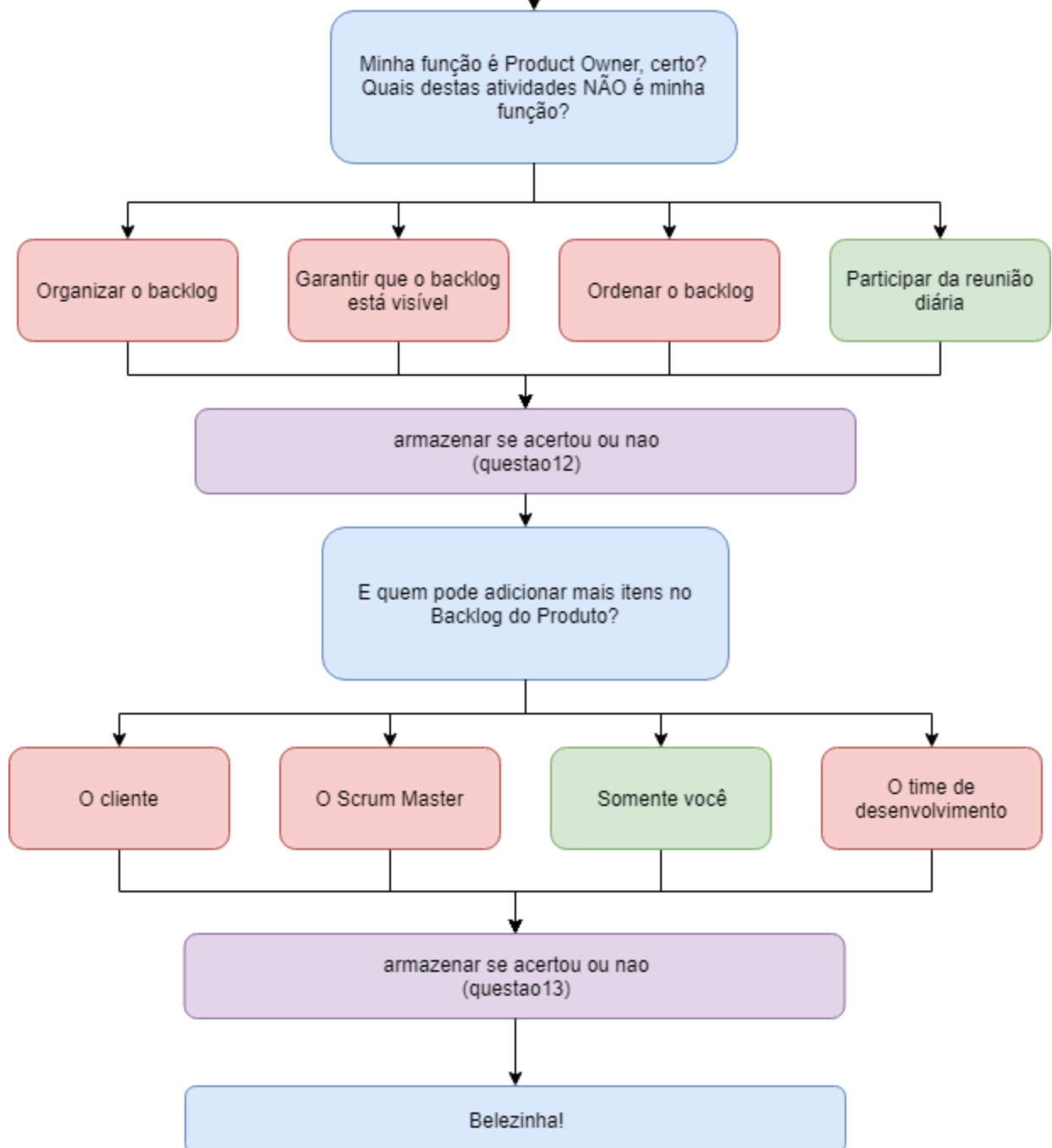
<Cena 6>

- Andamento do Sprint: o Sprint está em andamento, e algumas dúvidas vão surgindo:

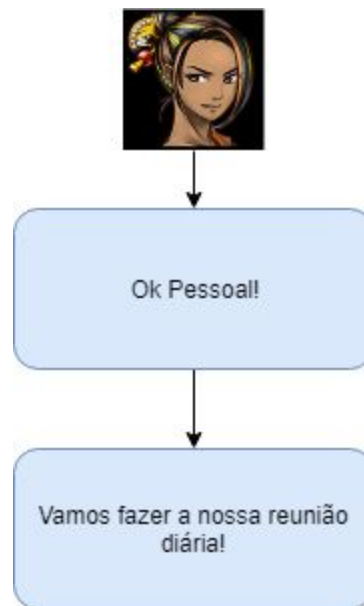






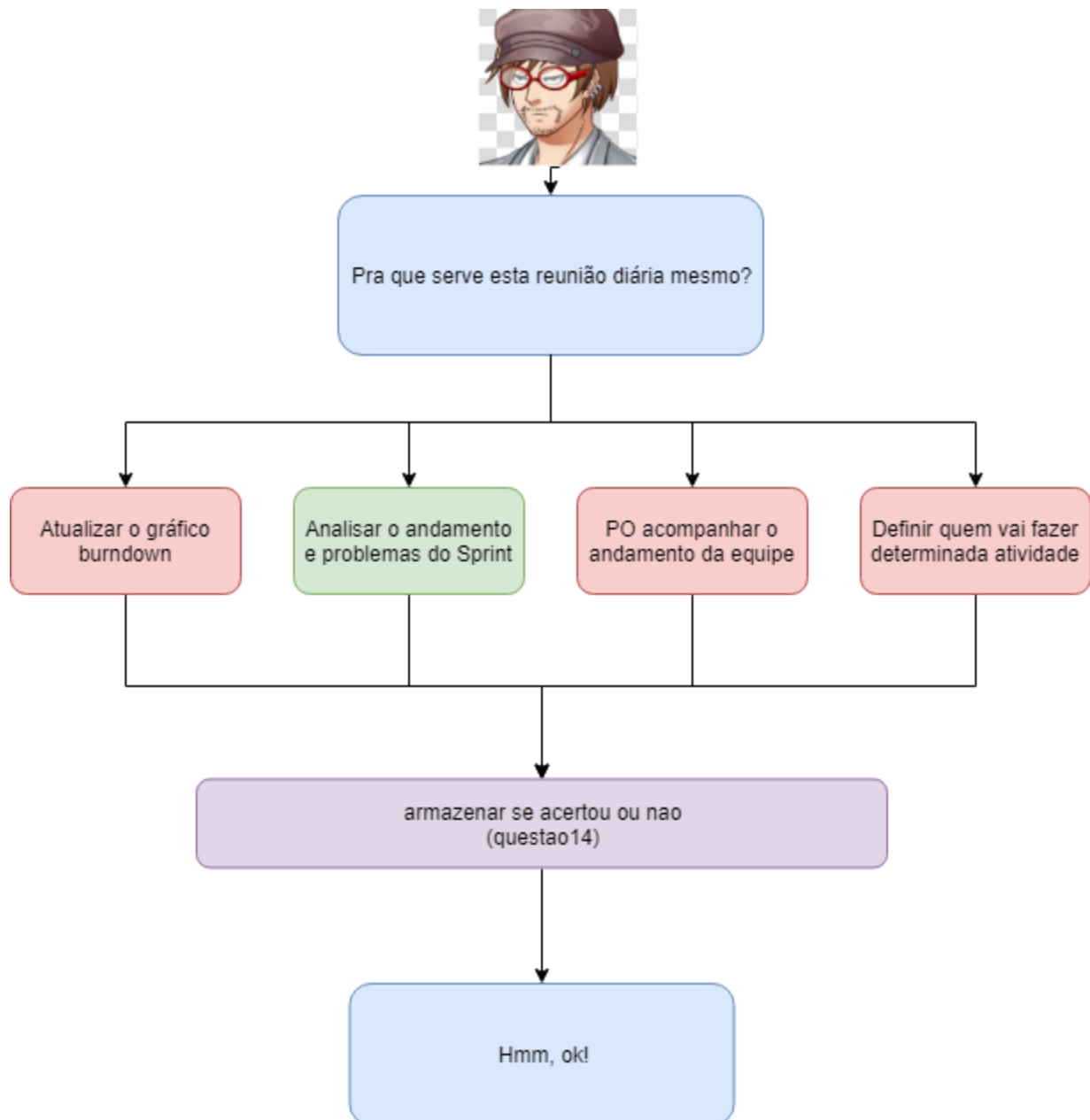


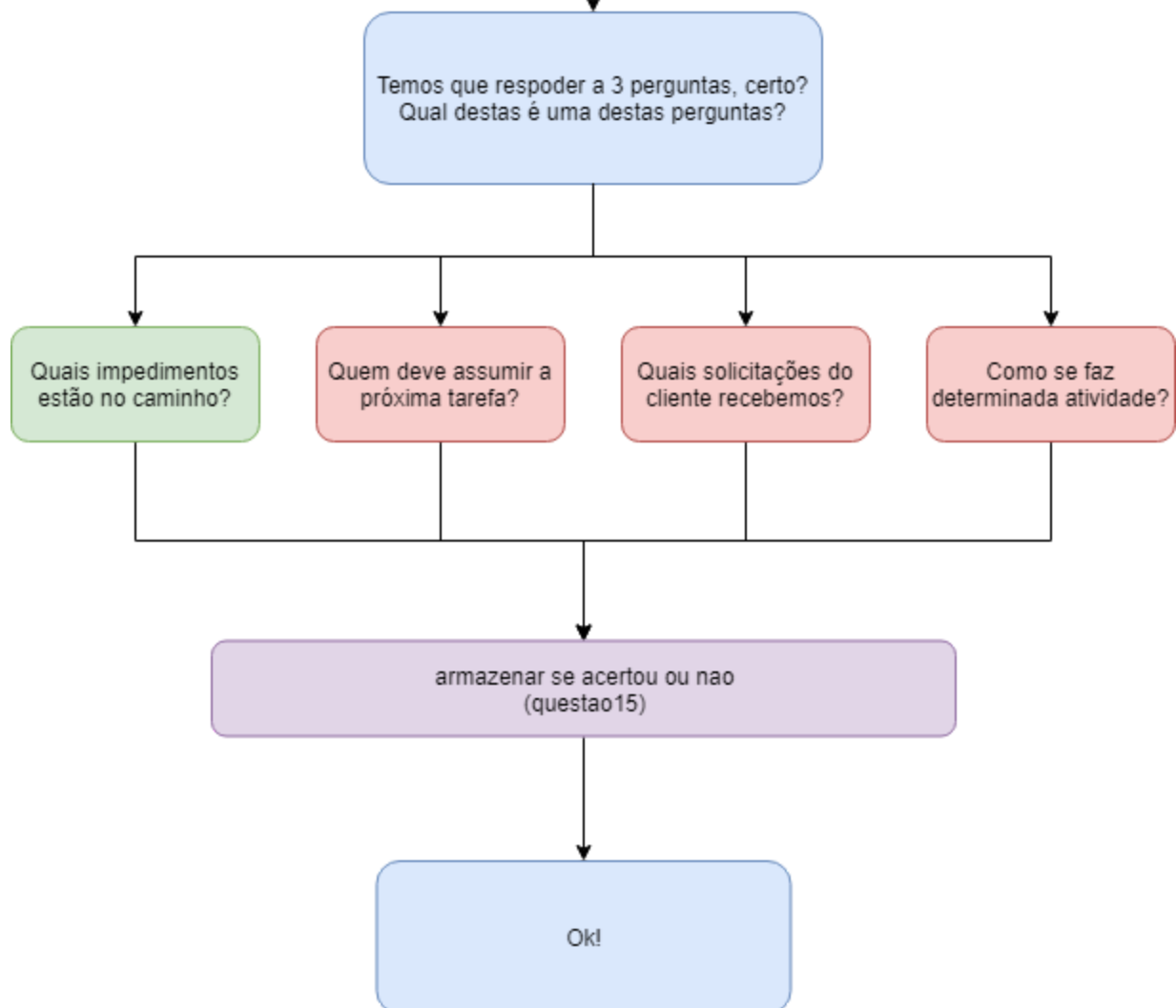
Após as dúvidas serem sanadas, o Scrum Master chama a equipe para fazer uma reunião diária:



<Cena 7>

- Reunião diária: durante a reunião diária, o jogador deve responder as dúvidas da equipe:





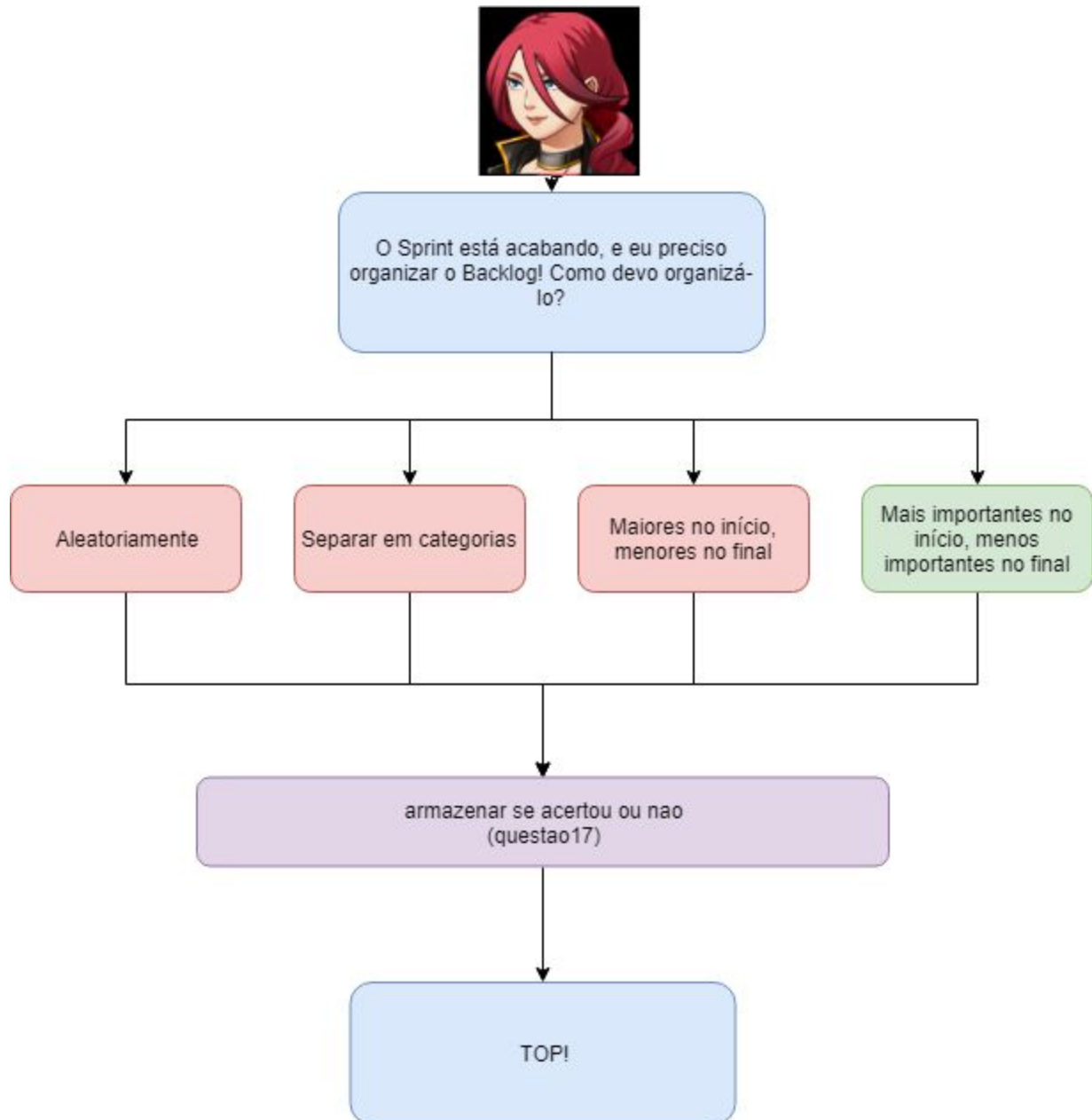


Após as dúvidas serem sanadas, o Scrum Master informa que a reunião acabou:



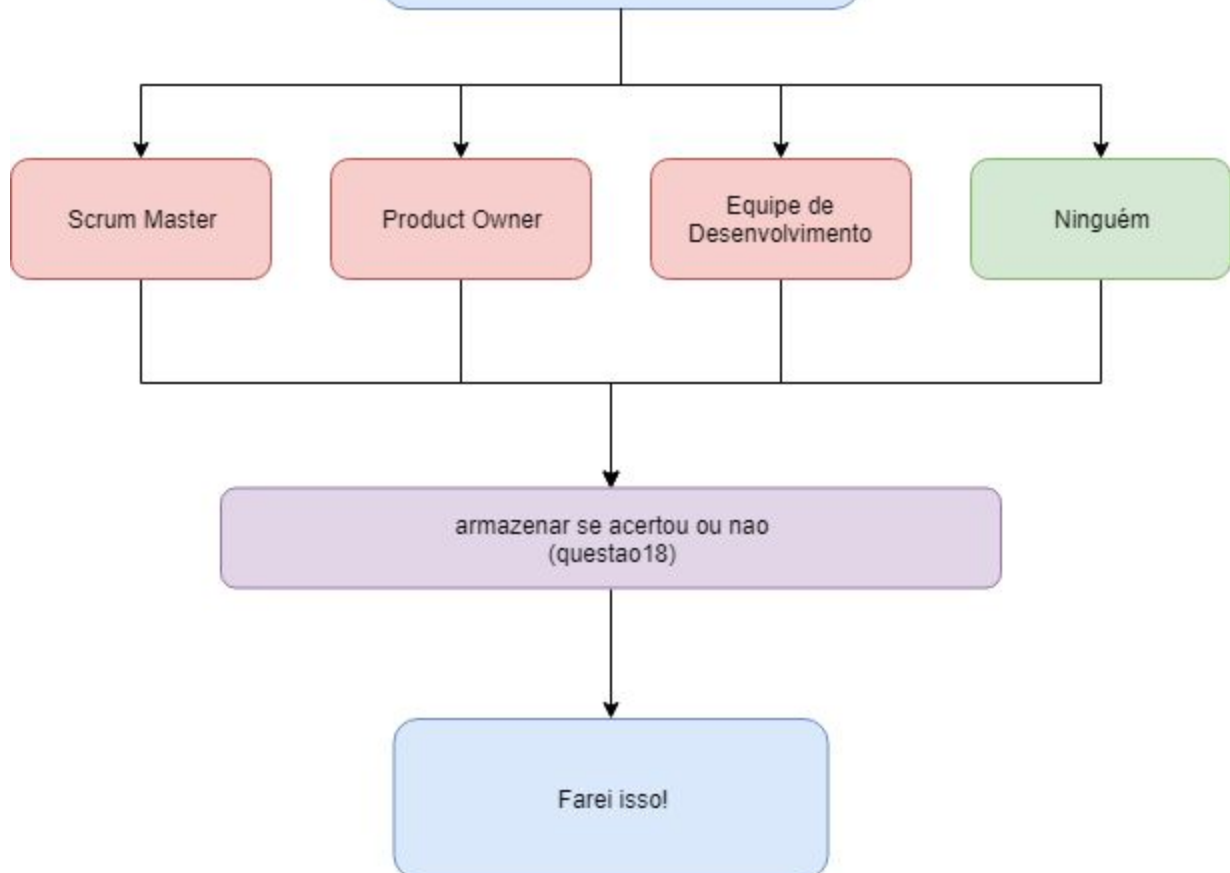
<Cena 8>

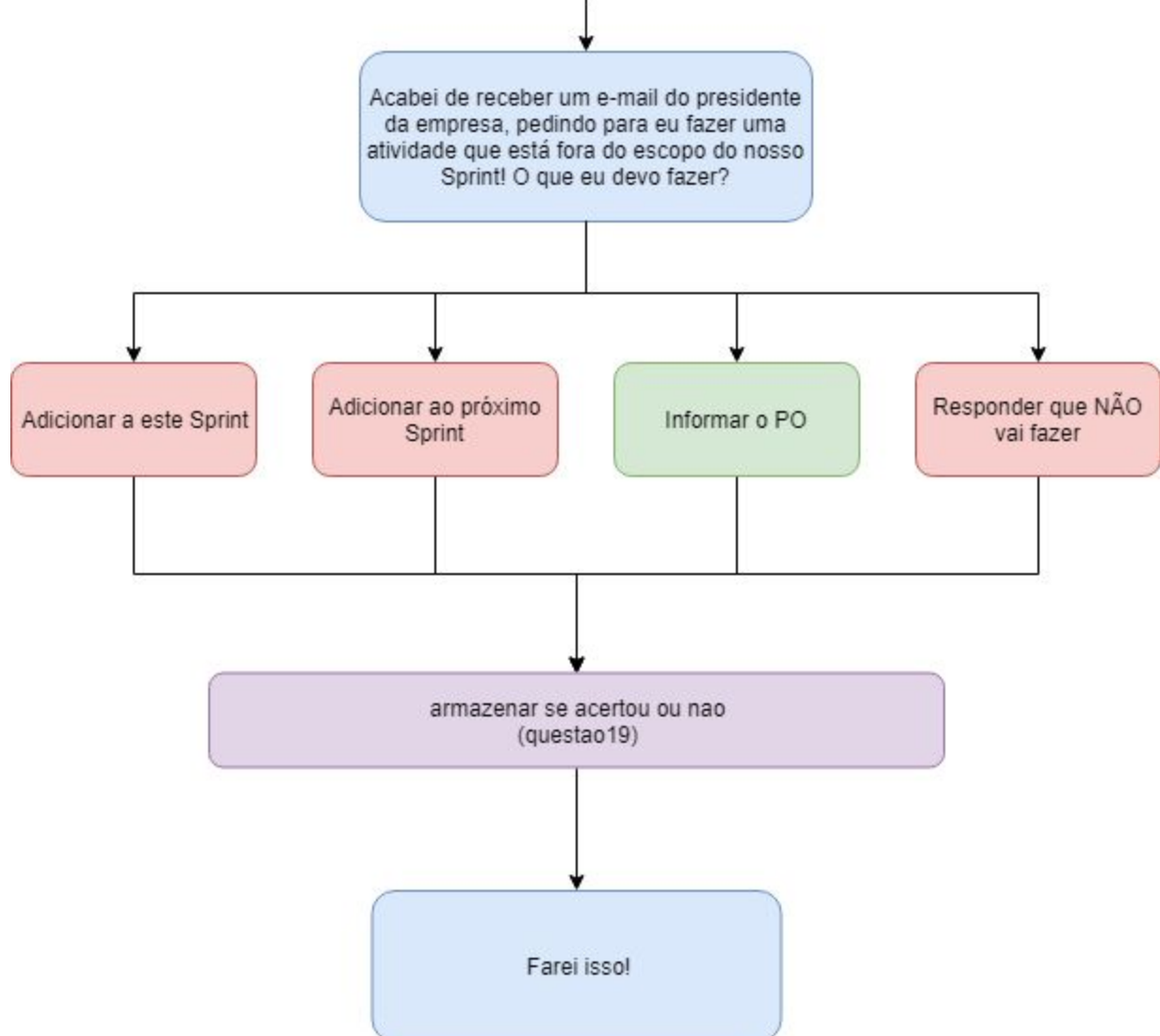
- Sprint: dúvidas quando o Sprint Vai chegando ao final:

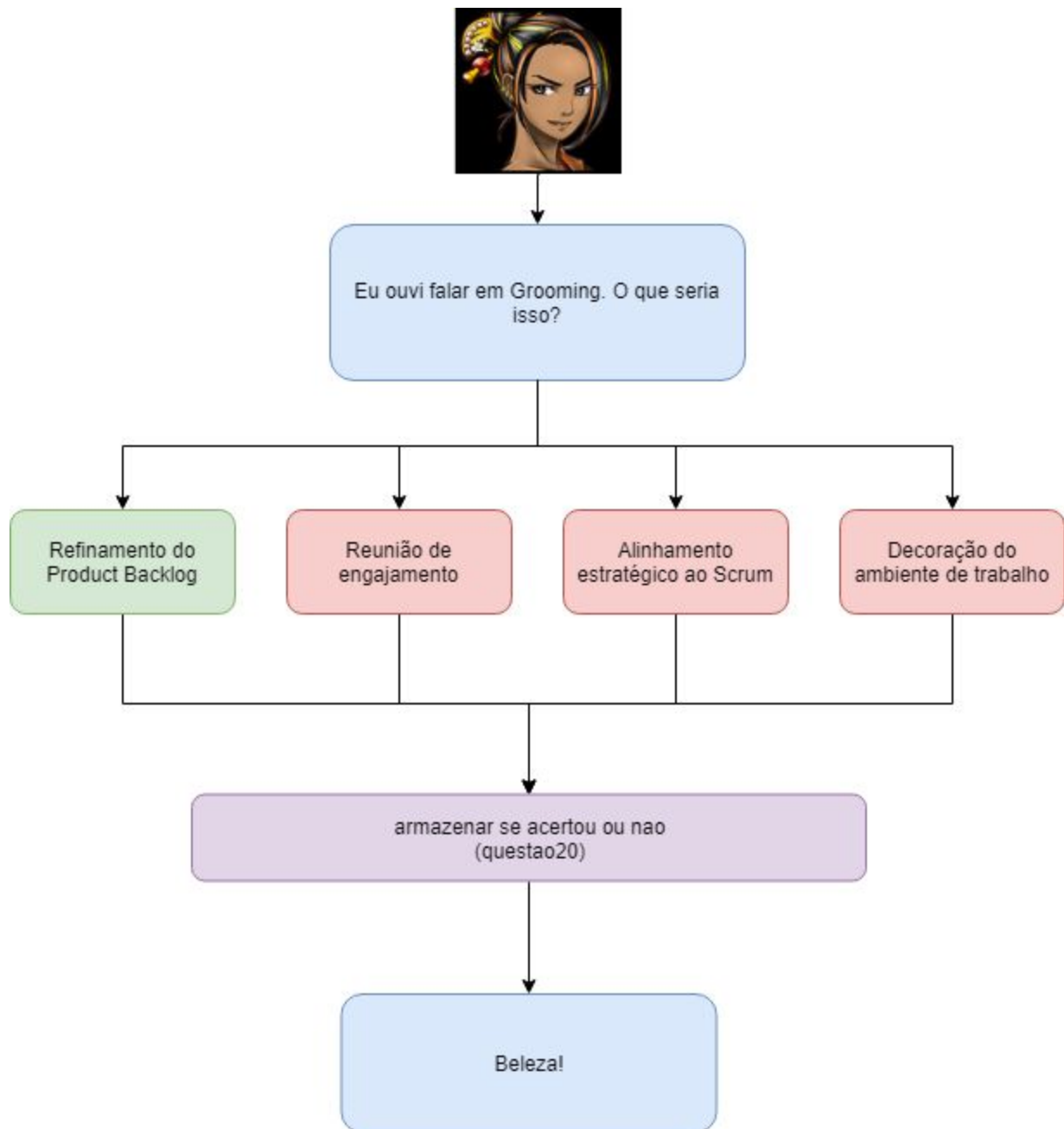




Putz! Peguei tarefas demais e acho que não vou conseguir terminar a tempo! Com quem devo falar sobre isso?







Após estas dúvidas, começa o Sprint Review.

<Cena 9>

- Sprint Review: dúvidas da equipe:

