LAB 00: REVIEW PYTHON

Giảng viên: thầy Bùi Tiến Lên

Trợ giảng: thầy Lê Ngọc Thành

Họ và tên: Huỳnh Minh Huấn

MSSV: 1612858

Cài đặt Anaconda + jupyter và kiểm tra thử

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Inspiron> python
Python 3.7.1 (default, Dec 10 2018, 22:54:23) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)] :: Anaconda, Inc. on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

Hình 1 Kiểm tra cài đặt

Python

Python version



Hình 2 Xem version python

Basic data types

Primitive

Hình 3 kiểu dữ liệu int

```
[5]: y = 2.5

print(type(y))

print(y, y + 1, y * 2, y**2)

<class 'float'>

2.5 3.5 5.0 6.25
```

Hình 4 kiểu dữ liệu float

```
[7]: t, f = True, False
    print(type(t))
    print(t and f) # AND
    print(t or f) # OR
    print(t != f) # XOR
    print(not t) # NOT

<class 'bool'>
    False
    True
    True
    True
    False
```

Hình 5 string

• string

```
[8]: s1 = 'hello'
s2 = 'world'
     print(s1, len(s1))
hw = s1 + ' ' + s2
     print(hw)
     hw12 = '%s %s %d' % (s1, s2, 12) # sprintf style string formatting
     print(hw12) # prints "hello world 12"
     hello 5
     hello world
     hello world 12
[9]: print(s1.capitalize())
     print(s1.upper())
     print(s1.lower())
     print(s1.rjust(8))
     print(s1.center(7))
     print(s1.replace('l','(ell)'))
print(' world '.strip())
     Hello
     HELLO
     hello
        hello
      hello
     he(ell)(ell)o
     world
```

Hình 6 Các thao tác với string

Containers

Lists

```
[12]: xs = [3, 1, 2]
    print(xs, xs[1))
    print(xs[-2])
    xs[2] = 'foo'
    print(xs)
    xs.append('bar')
    print(xs)
    x = xs.pop()
    print(x, xs)

[3, 1, 2] 1
    1
    [3, 1, 'foo']
    [3, 1, 'foo', 'bar']
    bar [3, 1, 'foo']
```

Hình 7 các phương thức cơ bản với list

```
22]: nums = list(range(5))
    print(nums)
    print(nums[2:4])
    print(nums[2:], nums[:2])
    print(nums[:-1])
    nums[2:4] = [8, 9]
    print(nums)

[0, 1, 2, 3, 4]
[2, 3]
[2, 3, 4] [0, 1]
[0, 1, 2, 3]
[0, 1, 8, 9, 4]
```

Hình 8 slicing list

```
[26]: animals = ['cat', 'dog', 'pig', 'dolphin']
    for animal in animals:
        print(animal)

cat
    dog
    pig
    dolphin

[27]: for idx, animal in enumerate(animals):
        print('#%d: %s' % (idx + 1, animal))

#1: cat
    #2: dog
    #3: pig
    #4: dolphin
```

Hình 9 vòng lặp và enumerate với list

```
[28]: nums = [0, 1, 2, 3, 4]
squares = [x ** 2 for x in nums]
print(squares) # Prints [0, 1, 4, 9, 16]

[0, 1, 4, 9, 16]

[29]: nums = [0, 1, 2, 3, 4]
even_squares = [x ** 2 for x in nums if x % 2 == 0]
print(even_squares) # Prints "[0, 4, 16]"

[0, 4, 16]
```

Hình 10 List comprehensions

Dictionaries

```
[30]: d = {'cat': 'cute', 'dog': 'furry'}
print(d['cat'])
print('cat' in d)
d['fish'] = 'wet'
print(d)
print(d.get('monkey', 'N/A')) # Get an element with a default; prints "N/A"
print(d.get('fish', 'N/A')) # Get an element with a default; prints "wet"
del d['fish'] # Remove an element from a dictionary
print(d.get('fish', 'N/A')) # "fish" is no longer a key; prints "N/A"

cute
True
{'cat': 'cute', 'dog': 'furry', 'fish': 'wet'}
N/A
wet
N/A
```

Hình 11 Khởi tạo dictionary và một số phương thức

```
[31]: for animal in d:
    print(animal, d[animal])

cat cute
    dog furry

[32]: d = {'person': 2, 'cat': 4, 'spider': 8}
    for animal, legs in d.items():
        print('A %s has %d legs' % (animal, legs))

A person has 2 legs
    A cat has 4 legs
    A spider has 8 legs
```

Hình 12 Lặp trên dictionary

Sets

```
[34]: animals = {'cat', 'dog', 'pig', 'cat'}
print(animals)
print('cat' in animals) # Check if an element is in a set; prints "True"
print('fish' in animals) # prints "False"
animals.add('fish') # Add an element to a set
print('fish' in animals) # Prints "True"
print(len(animals)) # Number of elements in a set; prints "3"
animals.add('cat') # Adding an element that is already in the set does nothing
print(len(animals)) # Prints "3"
animals.remove('cat') # Remove an element from a set
print(len(animals)) # Prints "2"

{'pig', 'cat', 'dog'}
True
False
True
4
4
4
3
```

```
[35]: for idx, animal in enumerate(animals):
    print('#%d: %s' % (idx + 1, animal))

#1: pig
#2: fish
#3: dog
```

• Tuples

```
[36]: d = {(x, x + 1): x for x in range(10)} # Create a dictionary with tuple keys
t = (5, 6) # Create a tuple
print(type(t))
print(d[t])
print(d[(4, 5)])

<class 'tuple'>
5
```

Function

```
Function

[10]: def sign(x):
    if x > 0:
        return 'positive'
    elif x == 0:
        return 'zero'
    else:
        return 'negative'

[11]: for x in [-1, 0, 1]:
    print(sign(x))

negative
zero
positive
```

Numpy

Arrays

```
[37]: import numpy as np
[38]: a = np.array([1, 2, 3])
      print(type(a))
     print(a.shape)
     print(a[0], a[1], a[2])
     a[0] = 5
     print(a)
     b = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
     print(b.shape)
     print(b[0, 0], b[0, 1], b[1, 0])
      <class 'numpy.ndarray'>
      (3,)
      1 2 3
      [5 2 3]
      (2, 3)
      1 2 4
```

Hình 13 numpy array cơ bản

```
39]: a = np.zeros((2, 2))
    print(a)
    b = np.ones((1, 3))
    print(b)
    c = np.full((1, 3), 7)
    print(c)
    d = np.eye(2)
    print(d)
     e = np.random.random((2,2))
    print(e)
    [[0. 0.]
      [0. 0.]]
     [[1. 1. 1.]]
     [[7 7 7]]
     [[1. 0.]
     [0. 1.]]
     [[0.97691427 0.7768843 ]
      [0.54080315 0.25273469]]
```

Hình 14 các phương thức khởi tạo

Array indexing

```
[62]: a = np.array([[1,2,3,4], [5,6,7,8], [9,10,11,12]])
b = a[:2, 1:3]
print(a[0, 1])
b[0, 0] = 86
print(a[0,1])
2
86
```

```
[64]: a = np.array([[1,2,3,4], [5,6,7,8], [9,10,11,12]])
    row_r1 = a[1, :]
    row_r2 = a[1:2, :]
    print(row_r1, row_r1.shape)
    print(row_r2, row_r2.shape)

    col_r1 = a[:, 1]
    col_r2 = a[:, 1:2]
    print(col_r1, col_r1.shape)
    print(col_r2, col_r2.shape)

[5 6 7 8] (4,)
    [[5 6 7 8]] (1, 4)
    [2 6 10] (3,)
    [[2]
    [6]
    [10]] (3, 1)
```

Hình 15 indexing tạo dòng và cột

```
[78]: a = np.array([[1,2], [3, 4], [5, 6]])
    print(a[[0, 1, 2], [0, 1, 0]])

    print(np.array([a[0, 0], a[1, 1], a[2, 0]]))

    print(a[[0, 0], [1, 1]])

    print(np.array([a[0, 1], a[0, 1]]))

[1 4 5]
    [1 4 5]
    [2 2]
    [2 2]
```

Hình 16 subarray

Data types

```
[61]: x = np.array([1, 2])
    print(x.dtype)

x = np.array([1.0, 2.0])
    print(x.dtype)

x = np.array([1, 2], dtype=np.int64)
    print(x.dtype)

int32
    float64
    int64
```

Hình 17 Các loại dữ liệu

Array math

```
[67]: x = np.array([[1,2],[3,4]], dtype=np.float64)
     y = np.array([[5,6],[7,8]], dtype=np.float64)
     print(x + y)
     print(np.add(x, y))
     print(x - y)
     print(np.subtract(x, y))
     print(x * y)
     print(np.multiply(x, y))
     print(x / y)
     print(np.divide(x, y))
     print(np.sqrt(x))
     [[ 6. 8.]
      [10. 12.]]
     [[ 6. 8.]
[10. 12.]]
     [[-4. -4.]
      [-4. -4.]]
     [[-4. -4.]
      [-4. -4.]]
```

Hình 18 Các phép tính cơ bản trên array

```
68]: x = np.array([[1,2],[3,4]])
    y = np.array([[5,6],[7,8]])
     v = np.array([9,10])
     w = np.array([11, 12])
     print(v.dot(w))
     print(np.dot(v, w))
     print(x.dot(v))
     print(np.dot(x, v))
     print(x.dot(y))
     print(np.dot(x, y))
     219
     219
     [29 67]
     [29 67]
     [[19 22]
     [43 50]]
     [[19 22]
      [43 50]]
```

Hình 19 phép nhân ma trận

```
[69]: x = np.array([[1,2],[3,4]])
    print(np.sum(x))
    print(np.sum(x, axis=0))
    print(np.sum(x, axis=1))

10
    [4 6]
    [3 7]
```

Hình 20 phép cộng theo cột tương ứng

```
[70]: x = np.array([[1,2], [3,4]])
print(x)
print(x.T)

v = np.array([1,2,3])
print(v)
print(v.T)

[[1 2]
    [3 4]]
    [[1 3]
    [2 4]]
    [1 2 3]
    [1 2 3]
```

Hình 21 phép chuyển vị

Broadcasting

```
[73]: x = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9], [10, 11, 12]])
v = np.array([1, 0, 1])
y = np.empty_like(x)
for i in range(4):
    y[i, :] = x[i, :] + v
print(y)

[[ 2  2  4]
  [ 5  5  7]
  [ 8  8  10]
  [11  11  13]]
```

Hình 22 phương thức empty_like tạo ma trận có dạng như ma trận ch trước

Hình 23 phương thức tile

```
[77]: x = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9], [10, 11, 12]])

v = np.array([1, 0, 1])

y = x + v

y

[77]: array([[2, 2, 4],

[5, 5, 7],

[8, 8, 10],

[11, 11, 13]])
```

Hình 24 broadcast

Matplotlib

```
[40]: import matplotlib.pyplot as plt

[41]: # Compute the x and y coordinates for points on a sine curve
    x = np.arange(0, 3 * np.pi, 0.1)
    y = np.sin(x)

# Plot the points using matplotlib
    plt.plot(x, y)
    plt.show() # You must call plt.show() to make graphics appear.
```

Hình 25 Vẽ đồ thị

```
[43]: # Compute the x and y coordinates for points on sine and cosine curves
      x = np.arange(0, 3 * np.pi, 0.1)
      y_sin = np.sin(x)
      y_cos = np.cos(x)
       # Plot the points using matplotlib
      plt.plot(x, y_sin, color='green')
      plt.plot(x, y_cos)
      plt.xlabel('x axis label')
plt.ylabel('y axis label')
      plt.title('Sine and Cosine')
      plt.legend(['Sine', 'Cosine'])
plt.show()
                                 Sine and Cosine
          1.00
          0.75
          0.50
      0.25 axis lapel
0.00 -0.25
         -0.50
         -0.75
                    Sine
                   Cosine
                                    x axis label
```

Hình 26 Vẽ nhiều đồ thị trên cùng một plot

Hình 27 Dùng subplot vẽ nhiều đồ thị

```
[59]: from imageio import imread
[60]: img = imread('image.jpg')
img_tinted = img * [1, 0.95, 0.7]
        plt.subplot(1, 2, 1)
        plt.imshow(img)
        plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(np.uint8(img_tinted))
        plt.show()
        100
        200
        300
                                        300
        400
        500
        600
                                        600
        700
                                        700
                    200
                             400
                                                   200
                                                            400
```

Hình 28 hiển thị hình ảnh