

Práctica 3 - Interfaces Gráficas de Usuario en aplicaciones web

Interfaces Persona Máquina

Curso 15/16

Resumen

Aplicar los conocimientos adquiridos sobre el desarrollo de interfaces gráficas de usuario en el marco de las aplicaciones web.

1. Descripción

A continuación encontrarás varios apartados denominados *Tarea i* donde se describen el trabajo que debes realizar en esta práctica. Tienes que realizar las tareas en el orden indicado y los commits de tu repositorio deben reflejar ese orden.

1.1. Requisitos no funcionales

- La aplicación debe ser compatible con las recomendaciones del W3C.
- No puedes usar ninguna librería o framework.

1.2. Fechas

A partir de 2015-12-17T08:30:00 se aplican las penalizaciones por entrega tardía.

1.3. Web de la asignatura

Repasa las indicaciones e instrucciones que se proporcionan en la web de la asignatura. Aunque no se repitan en este enunciado, se aplican igualmente.

2. Tarea 1

Crea un documento *html5* con el siguiente contenido:

- Título del documento: *Pedidor*.

- Una cabecera cuyo texto incluya el título de documento y los identificadores de los repositorios de los miembros del grupo de desarrollo.
- Un formulario *nuevo*, que incluye un botón *Nuevo pedido*.
- Una sección *principal*, que incluye una lista de elementos. Cada elemento contiene un texto a modo de nombre y, opcionalmente, una fecha. Tiene que ser posible *hacer click* sobre los elementos de la lista.
- Una sección *secundaria*, que incluye una cabecera con el texto “Nuevo pedido” y un formulario con dos campos de entrada: *nombre* y *fecha de cierre*. El primero es obligatorio y el segundo opcional. El formulario también incluye dos botones *aceptar* y *cancelar*.

Crea un segundo documento *html5* con el siguiente contenido:

- Título del documento: *Detalle del pedido*.
- Una cabecera cuyo texto incluya el texto “Detalle del pedido xxxx” y una fecha.
- Una sección *principal*, que incluye una lista de elementos. Cada elemento contiene un texto a modo de nombre y, opcionalmente, un enlace a un sitio web externo.

Para comprobar el resultado, puedes incluir textos y fechas arbitrarios en las listas, cabeceras, ... de los documentos.

Los dos documentos se enlazan de la siguiente manera:

- Al hacer click sobre un elemento de la lista principal del primer elemento, se accede al segundo.
- Desde el segundo documento podemos volver al primero. Debes añadir en el segundo documento los elementos necesarios para realizar esta acción.

Una vez terminada la tarea, asígnale al último commit del repositorio la etiqueta *task1*.

3. Tarea 2

Crea hojas de estilos para los documentos del apartado anterior, siguiendo estas indicaciones:

- Ambos documentos deben tener un aspecto similar.
- Las cabeceras destacan como tales.

- En las listas, el nombre tiene más importancia que el contenido opcional.
- En el primer documento, la sección secundaria está oculta.
- En el primer documento, el botón del formulario **nuevo** se muestra como un icono redondo con el símbolo más.
- En una pantalla pequeña, las listas ocupan todo el ancho¹
- En una pantalla grande, las listas están centradas y existe un *espacio negativo* a ambos lados.

Si no estás familiarizado con las técnicas de diseño:

- Para destacar las cabeceras, simplemente juega con el tamaño y el peso de la fuente.
- *Espacio negativo*: http://www.glosariografico.com/espacio_negativo
- Para seleccionar los colores usa una herramienta de creación de paletas².

Una vez terminada la tarea, asígnale al último commit del repositorio la etiqueta *task2*.

4. Tarea 3

Añade al primer documento el código javascript necesario para:

- Interceptar los *clicks* sobre los elementos de la lista y abrir el segundo documento.
- Interceptar el botón del formulario **nuevo** y hacer visible la sección *secundaria*. Antes de hacerla visible, se deben resetear los campos del formulario.
- Interceptar los botones del formulario de la sección *secundaria* y ocultar la sección. Adicionalmente, si se pulso el botón **aceptar**, validar los datos del formulario, y, si son correctos, añadirlos en un nuevo elemento de la lista de la sección *principal*

Una vez terminada la tarea, asígnale al último commit del repositorio la etiqueta *task3*.

¹Excepto los márgenes necesarios para un aspecto visual agradable.

²Puedes probar a realizar una búsqueda con los términos *color scheme generator*.

5. Tarea 4

Incluye en la hoja de estilos animaciones css para mostrar y ocultar la sección *secundaria*.

Una vez terminada la tarea, asígnale al último commit del repositorio la etiqueta *task4*.

6. Tarea 5

Comprueba y corrige la accesibilidad de ambos documentos según las normas WCAG 2.0 y WAI-ARIA del WAI.

Una vez terminada la tarea, asígnale al último commit del repositorio la etiqueta *task5*.

7. Evaluación

Para que la práctica pueda ser evaluada como apta, debe cumplir las siguientes condiciones:

- Ingeniería Software
 - La aplicación se ejecuta si fallos.
 - Los commits reflejan el orden indicado para las tareas.
 - Los commits correspondientes al final de una tarea tienen la etiqueta correspondiente.
 - Se han completado todas las tareas.
 - Los documentos se ajustan a las recomendaciones del W3C.
 - La funcionalidad se corresponde con las instrucciones adjuntas a la práctica.
- Experiencia de usuario
 - La interfaz cumple el principio “principle of least astonishment”.
 - La interfaz gestiona los errores.
 - La interfaz proporciona *feedback* siempre que es necesario.