

# Sistema de Classificados Online

Engenharia Web - Mestrado em Engenharia Informática

Universidade do Minho

Carlos Sotelo

Hugo Guimarães

João Sarmento

Luís Machado

Raphael Rodrigues

Outubro, 2012

## Conteúdo

# 1 Introdução

## 1.1 Contextualização

Numa sociedade consumista e moderna como é a nossa, o que hoje é tecnologia de ponta amanhã é apenas mais um objeto tecnológico. A necessidade de vender, comprar ou trocar produtos tem por isso um peso importante na nossa sociedade.

Essa realidade levou ao aparecimento de aplicações web com a finalidade de explorar esse consumismo facilitando a compra, venda ou mesmo troca desses produtos. Mas essas aplicações, pelo facto de serem fáceis de usar, ficaram inundadas de anúncios sem nexos o que levou a que outros anúncios mais sérios não passassem a uma fase de negócio por serem difíceis de encontrar.

Este acaba por ser o mote que nos levou a criar uma aplicação web com a finalidade de facilitar a compra, venda ou troca desses produtos com a diferença que, para além de haver moderação dos anúncios, à também uma “pré filtragem” dos mesmo, sendo que antes de tornar um anúncio público, o utilizador será confrontado com propostas opostas, isto é, se anunciamos uma venda somos confrontados com anúncios de compra de um artigo igual ou parecido e vice-versa. Ou então propostas semelhantes para evitar anúncios incongruentes, por exemplo, caso tentemos vender algo com uma grande discrepância no preço. Ou mesmo anúncios desnecessários, por exemplo, o caso em que temos anúncios de compra para uma venda que nos propomos fazer.

## 2 Aplicação a desenvolver

A aplicação consiste num sistema de classificados online capaz de fornecer ao utilizador funcionalidades presentes noutros serviços do género. De um modo geral, permitirá ao utilizador colocar anúncios para a venda de produtos, pesquisar quem está a vender um determinado artigo, colocar um anúncio para a compra de um determinado produto. Haverá 3 entidades distintas na aplicação:

- **Administradora** - responsável por eliminar utilizadores que não obedecem às regras da aplicação;
- **Moderadora** - responsável pela moderação dos anúncios, não permitindo a colocação de anúncios que não estejam nas regras da aplicação;
- **Normal** - utilizador da aplicação, que coloca ou procura anúncios.

Um utilizador não registado no sistema poderá fazer pesquisas no sistema mediante um ou vários parâmetros, mas para ter acesso a todas as funcionalidades da aplicação deverá passar por um processo de registo no

sistema, registo este com o intuito de moderar os anúncios colocados pelos utilizadores.

A aplicação deverá ser capaz de:

- Permitir ao utilizador mostrar os anúncios
- Permitir ao utilizador criar um anúncio;
- Permitir ao utilizador editar o seu anúncio;
- Permitir ao utilizador encontrar um anúncio mediante um ou vários parâmetros.

### 3 Tecnologias

Para o desenvolvimento desta aplicação serão usadas linguagens de programação orientadas à web e com uma arquitetura tipicamente *Model-view-controller* (MVC). Será usada uma base de dados para o armazenamento de todo o tipo de informação que a aplicação possa necessitar. Para o controlo de versões será usada a ferramenta *Git* e criado um repositório público na plataforma *GitHub*.

### 4 Considerações finais

Apresentado o problema, proposta a solução e utilizando metodologias de engenharia de software aplicadas à web é pretendido criar uma aplicação robusta e com todas as características acima descritas. Olhando para a natureza do projeto é de salientar que, uma vez bem implementado, o projeto pode facilmente passar de um mundo académico para um contexto global originando um serviço.