

**KỲ THI HẾT HỌC PHẦN HỌC KỲ ..... - NĂM HỌC .....**

Đề số: .....

Tên học phần: **LẬP TRÌNH WEB**

Mã học phần: **CON501**      Nhóm/lớp: .....

Ngày thi:      /      /

Hình thức làm bài: **Thực hành**

Thời gian làm bài: **90 phút**

**Lưu ý:** - Sinh viên **chỉ được** sử dụng tài liệu giấy của chính mình;  
- Sinh viên **không được** sử dụng thiết bị lưu trữ, Internet;  
- Sinh viên sử dụng dữ liệu và lưu bài làm trên ổ đĩa **Z**.

**NỘI DUNG**

**I. PHẦN HTML (2.5 điểm)**

Sinh viên hãy thiết kế trang **default.html** (Z:\html) có giao diện như hình 1.1.



Hình 1.1

(Tham khảo tập tin **default.jpg** trên **Z:\html** để thấy đầy đủ chi tiết và màu sắc)

**Câu 1.** Yêu cầu chung:

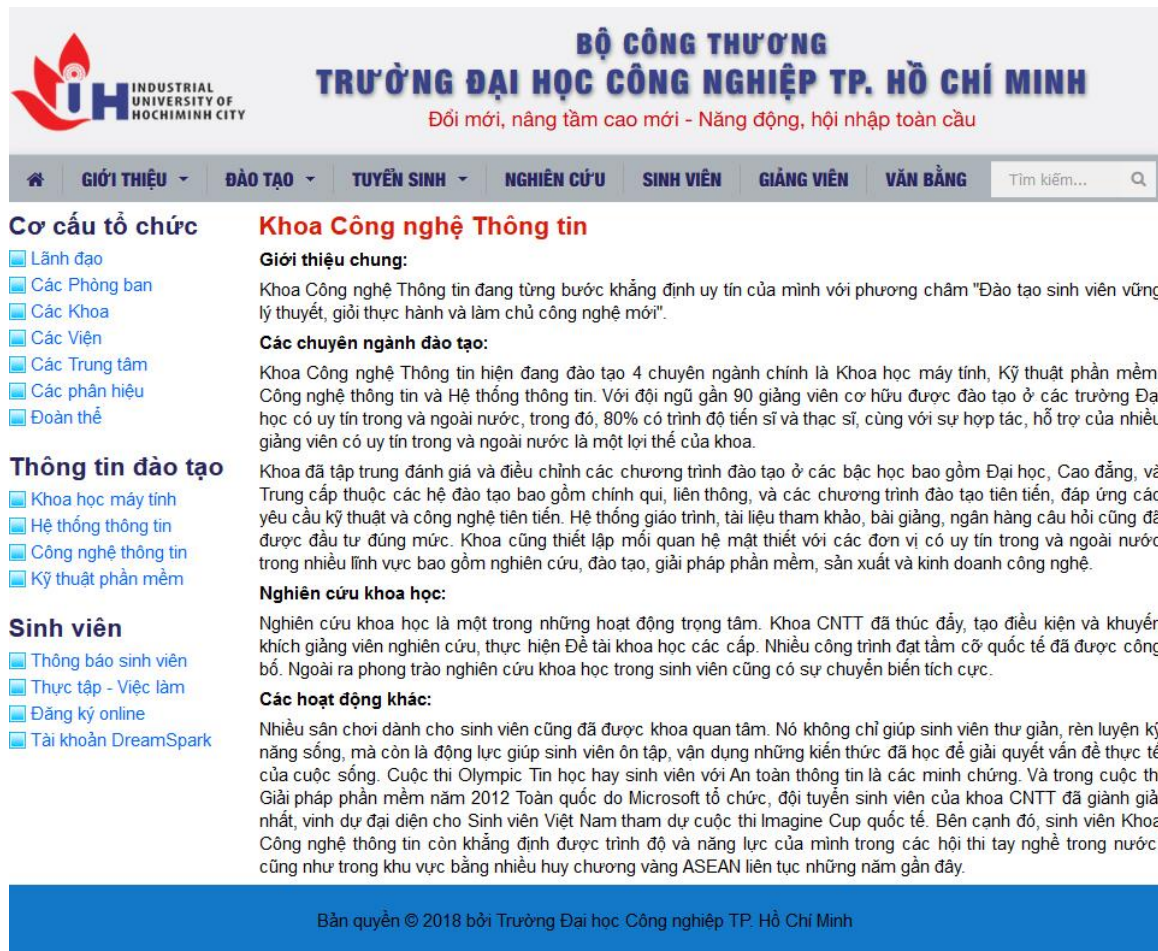
- Tiêu đề (title) trang web là "Định dạng văn bản".
- Sử dụng bảng mã "utf-8".
- Sử dụng thẻ đúng chuẩn HTML5.

**Câu 2.** Yêu cầu về nội dung: Hoàn chỉnh nội dung giống như mẫu cho sẵn với các gợi ý:

- Tiêu đề cỡ h3, canh giữa, màu xanh dương.
- Sử dụng "chỉ số trên", "chỉ số dưới".
- Sử dụng màu chữ giống như mẫu.

## II. PHẦN CSS (2.5 điểm)

Sinh viên hãy thiết kế trang **index.html** (Z:\css) có giao diện như hình 2.1.



Hình 2.1

(Tham khảo tập tin **index.jpg** trên Z:\css để thấy đầy đủ chi tiết và màu sắc)

### **Yêu cầu:**

#### **Câu 1.** Yêu cầu chung:

- Sử dụng bảng mã "utf-8".
- Sử dụng đúng chuẩn CSS2 hoặc CSS3.
- Liên kết tập tin **styles.css** cho sẵn (Z:\css\css) vào trang **index.html**.


#### **Câu 2.** Bổ sung các định dạng vào tập tin **styles.css**:

- Kiểu chữ chung Arial, cỡ chữ chung là 11pt, riêng các dòng tiêu đề (h2) là 16pt.
- Các liên kết ở menu trái bình thường có màu là #0065ff, không gạch chân; khi đưa chuột đến sẽ đổi thành màu #fdad00, không gạch chân.
- Trang web được canh giữa màn hình, hoàn chỉnh trang trí giao diện, nội dung và bố cục như mẫu.

### III. PHẦN PHP & MYSQL (3.5 điểm)

Sinh viên mở phpMyAdmin, tạo cơ sở dữ liệu (CSDL) có tên là "**laptrinhweb**" sau đó import tập tin **database.sql** được cho sẵn (Z:\www\data) vào cơ sở dữ liệu vừa tạo.

Thông tin bảng **tbl\_lienhegopy** có trong CSDL **laptrinhweb**:

| # | Name   | Type         | Collation       | Null | Default | Extra          |
|---|--|--------------|-----------------|------|---------|----------------|
| 1 | ID  | int(10)      |                 | No   | None    | AUTO_INCREMENT |
| 2 | HoVaTen  | varchar(100) | utf8_unicode_ci | No   | None    |                |
| 3 | DienThoai  | varchar(15)  | utf8_unicode_ci | Yes  | NULL    |                |
| 4 | Email  | varchar(100) | utf8_unicode_ci | No   | None    |                |
| 5 | NoiDungGopY  | text         | utf8_unicode_ci | No   | None    |                |

Hình 3.1

(Tham khảo tập tin **database.jpg** trên Z:\www\data để thấy đầy đủ chi tiết và màu sắc)

Sinh viên sử dụng tập tin **form.html** (Z:\www) có giao diện như hình 3.2.



Hình 3.2

(Tham khảo tập tin **form.jpg** trên Z:\www để thấy đầy đủ chi tiết và màu sắc)

#### **Yêu cầu:**

- Phương thức gửi của form là POST.
- Trình bày code cho tập tin **formsubmit.php** để lưu thông tin nhập từ **form.html** vào CSDL **tbl\_lienhegopy**.
- Những trường có dấu (\*) là bắt buộc phải nhập và phải có thông báo lỗi bằng PHP nếu người dùng bỏ trống.
- Các hàm về CSDL sử dụng đúng chuẩn MySQLi hoặc PDO.

#### IV. PHẦN JAVASCRIPT (1.5 điểm)

Sinh viên hãy mở tập tin **javascript.html** (Z:\js) và bổ sung code cho phép thực hiện các phép tính đơn giản như hình 4.1.

| MÁY TÍNH ĐƠN GIẢN |                                 |                                  |                                  |
|-------------------|---------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Số thứ 1:         | <input type="text" value="3"/>  | <input type="button" value="+"/> | <input type="button" value="-"/> |
| Số thứ 2:         | <input type="text" value="4"/>  | <input type="button" value="*"/> | <input type="button" value="/"/> |
| Kết quả:          | <input type="text" value="12"/> |                                  |                                  |

Hình 4.1

(Tham khảo tập tin **javascript.jpg** trên Z:\js để thấy đầy đủ chi tiết và màu sắc)

##### **Yêu cầu:**

- Sử dụng sự kiện onclick kết hợp với hàm cho 4 nút +, −, \* và /.
- Khi nhấn nút +, −, \* hoặc / nếu *Số thứ 1* và *Số thứ 2* bỏ trống hoặc không phải là số thì hiển thị thông báo lỗi bằng hộp thoại alert.
- Khi nhấn nút + thì ô *Kết quả* sẽ hiển thị tổng của *Số thứ 1* và *Số thứ 2*, tương tự như vậy khi nhấn nút −, \* hoặc / thì ô *Kết quả* sẽ hiển thị hiệu, tích hoặc thương của *Số thứ 1* và *Số thứ 2* tương ứng.

---- HẾT ----

Họ tên sinh viên:..... Mã số sinh viên:..... Số máy:.....