

Coding environment

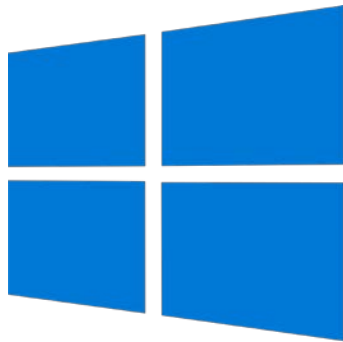
TEAMLAB director

최성철

개발 환경 설정

- 프로그램을 작성하고, 실행 시키는 환경
- 일반적으로 <코딩 환경> 이라고 부름
- 개발환경을 결정
 - 1) 운영 체제 (Operating System, OS)
 - 2) Python Interpreter
 - 3) 코드 편집기 (Editor)

- 선호하는 운영체제를 선정



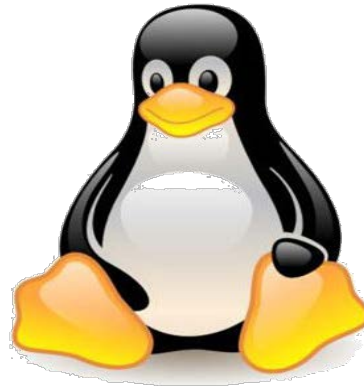
Windows

장

친숙함,
초기엔 쉬움

단

모듈 설치 어려움
참고 문서 부족



Linux

모듈 설치 쉬움
공짜, 참고문서 많음

OS 자체 사용이 어려움



Mac OS

모듈 설치 쉬움
참고문서도 많음

비쌘

- 2.7와 3.X버전이 존재 : 현재는 3.X 기준으로 모든 시스템이 작동됨
→ 2020년 부터 Tensorflow에서 2.X 지원 안함
- 기존 라이브러리 사용 여부에 따라 버전을 선택
- 최근 3.9이 출시('20.10.5)

종류	설명	Download
Python	- 일반적인 파이썬, 기본적인 모듈을 포함	https://www.python.org/
Ananconda	- 다양한 과학 계산을 모듈들을 묶어서 패키지	https://www.anaconda.com/

- 파이썬 코드도 일종의 문서
➔ 한글, 워드 처럼 코드를 입력할 문서 편집기가 필요함
- text 타입의 문서를 저장하는 모든 편집기 사용가능

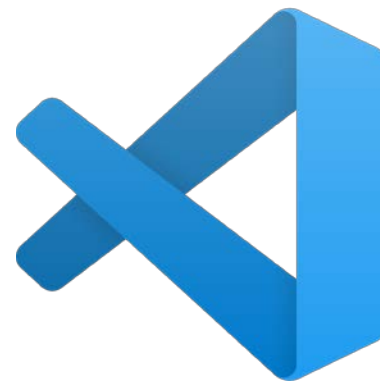
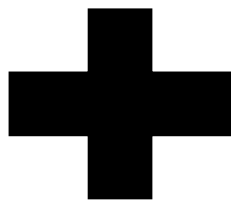
종류	설명	Download
메모장	윈도우의 기본 문서 편집도구	시작 => 메모장 (Windonws)
VI editor	리눅스의 기본 문서 편집도구	http://www.vim.org/
Sublime Text Atom VS Code	프로그래밍에 특화된 문서 편집도구	http://www.sublimetext.com/ https://atom.io/ https://code.visualstudio.com/
PyCharm	다양한 기능을 갖춘 파이썬 전용 개발 도구	https://www.jetbrains.com/pycharm/

- 코드 편집기의 두 가지 타입

1) 설치된 어플리케이션 2) 웹 기반 인터랙티브 편집기



- Type 1 – Python



간편한 파이썬
패키지 관리도구
ML의 사실상 표준

MS에서 제공하는
코드 편집 도구
최근 가장 빨리 발전중

- Type 2 – Data analysis + Deep learning



웹 기반
인터랙티브
코드 편집기의 표준



구글에서 제공하는
클라우드 기반
인터랙티브 코드편집기

End of Document
Thank You.