兑换

https://lanhuapp.com/url/hQ39F

玩家之间交易云链虚拟币（总的流程是A用户在兑换界面挂买卖单后，B用户下订单，然后往对方的支付宝打款，A用户收到款后点确认就完成整个交易）

后台{一共有4个页面

一、设置（

1.交易币种 默认设置云链币种

2.交易分为4种:挂买单、直接买、挂卖单、直接。

挂买单成交100云链后，实际到账100云链

直接买成交100云链后，实际到账100云链

挂卖单卖100云链，实际需要支付100云链

直接卖卖100云链，实际需要支付100云链

1. 交易开放时间比如9点-21点 那就是早上9点到晚上21点都开放交易（交易界面我要买和我要卖界面就要锁定不能操作任何功能，但是委托单和订单也没可以交易）
2. 设置单价 比如1元，那么交易都是按照1元单价来进行的
3. 数量限额 比如设置有100 300 500 1000 3000 5000 10000那么前台都是按照这个数量限额来进行交易的
4. 失效时间（比如填写48，那么发布订单48小时后该订单将会自动下架）
5. 委托单数量 设置3的话，用户最多同时挂3个未成交的委托单
6. 单一交易开关（开启后用户就需要把手里未完成的订单处理完才能继续交易）
7. 交易开关（关闭后交易界面我要买和我要卖界面就要锁定不能操作任何功能，但是委托单和订单也没可以交易）

）

二、管理发布{

编号（ID从1开始每次＋1跟管理发布者ID不同，单独的主要是看有多少单子）

订单号（规则为11120191018110564001

111为开头固定编码

20191018110564为时间2019 10/18 11:05:64 精确到秒

001为单数若该秒有其它订单存在那么下一单就为002

）

归属（挂单时是买单/卖单）

发布者手机号（显示发布者的注册手机号）

币种（显示设置哪种虚拟币是用来交易）

收款地址（若是买单显示则忽略。如果是卖单显示卖家的支付宝+姓名==这里有点绕，买家下单需要付给卖家人民币但是这里交易订单是还没有下单的，卖家卖出如果收到买家的人民币）

价格（显示发布时的价格）

数量（显示发布的数量）

状态（发布中（刚发布未产生交易）-进行中（正在交易）-取消挂单（主动买卖家取消挂单）/交易成功/交易失败）

发布时间（显示发布时的时间）

操作（下架（返还挂单者币））

}

1. 交易订单{

编号（ID从1开始每次＋1跟管理发布者ID不同，单独的主要是看有多少单子）

订单号（显示订单号）

归属（挂单时是买单/卖单）

买家手机号（显示发布者的注册手机号）

卖家者手机号（显示下单者的注册手机号）

币种（显示设置哪种虚拟币是用来交易）

收款地址（若是买单显示则显示卖家的收款地址。如果是卖单显示卖家的支付宝+姓名==这里有点绕，买家下单需要付给卖家人民币，卖家卖出如果收到买家的人民币）

价格（显示下单时的价格）

数量（显示下单的数量）

下单时间（显示下单时的时间）

状态（买家打款中-卖家确认中-争执中）

双方理由（点开后可以展开双方提供的理由）

申诉倒计时（点了投诉后开始计时，超过24小时后就显示已超时）

操作（交易成功（币给买家），交易失败（币给卖家））

}

1. 冻结管理---禁止此类账号操作兑换任意功能并且自动下架该账号发布的订单{
2. 冻结者手机号（显示冻结者注册的手机号）
3. 冻结时间（显示冻结实际）
4. 冻结原因（官方封禁/交易纠纷）
5. 备注（填写备注可以修改）
6. 操作（解冻-解冻后该账号就会从冻结管理 中消失）
7. 添加冻结账号

}

}

交易投诉问题-只要有一方点了投诉，双方都会进入冻结管理名单中，并且挂在交易中的订单都会强制下架别人选择下单都会提示对方账号处于冻结中不可下单（

第一次可投诉是在下单后未操作超时（12小时）

对方可以投诉对方确认后未收到款可以投诉

双方有24小时举证提供理由超时将不可填写（举证这块做个关键词屏蔽词库，我想屏蔽一些代码以及域名后缀防止对方采用跨站式攻击）

官方后台判责后完成整个交易

）