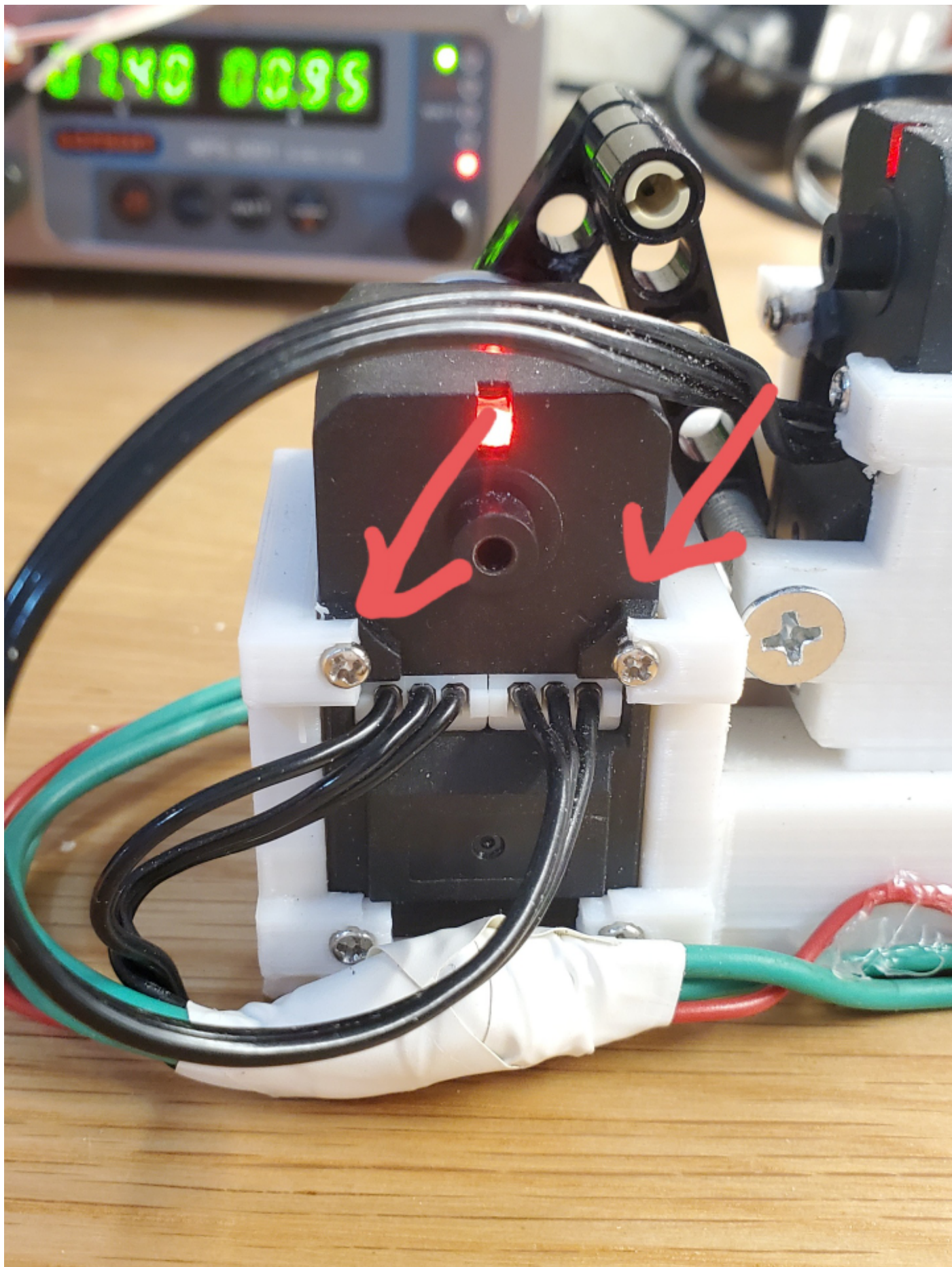


调试过程中遇到的主要结构问题如下：

1 舵机固定螺丝孔附近有四处结构碍事，剪掉。

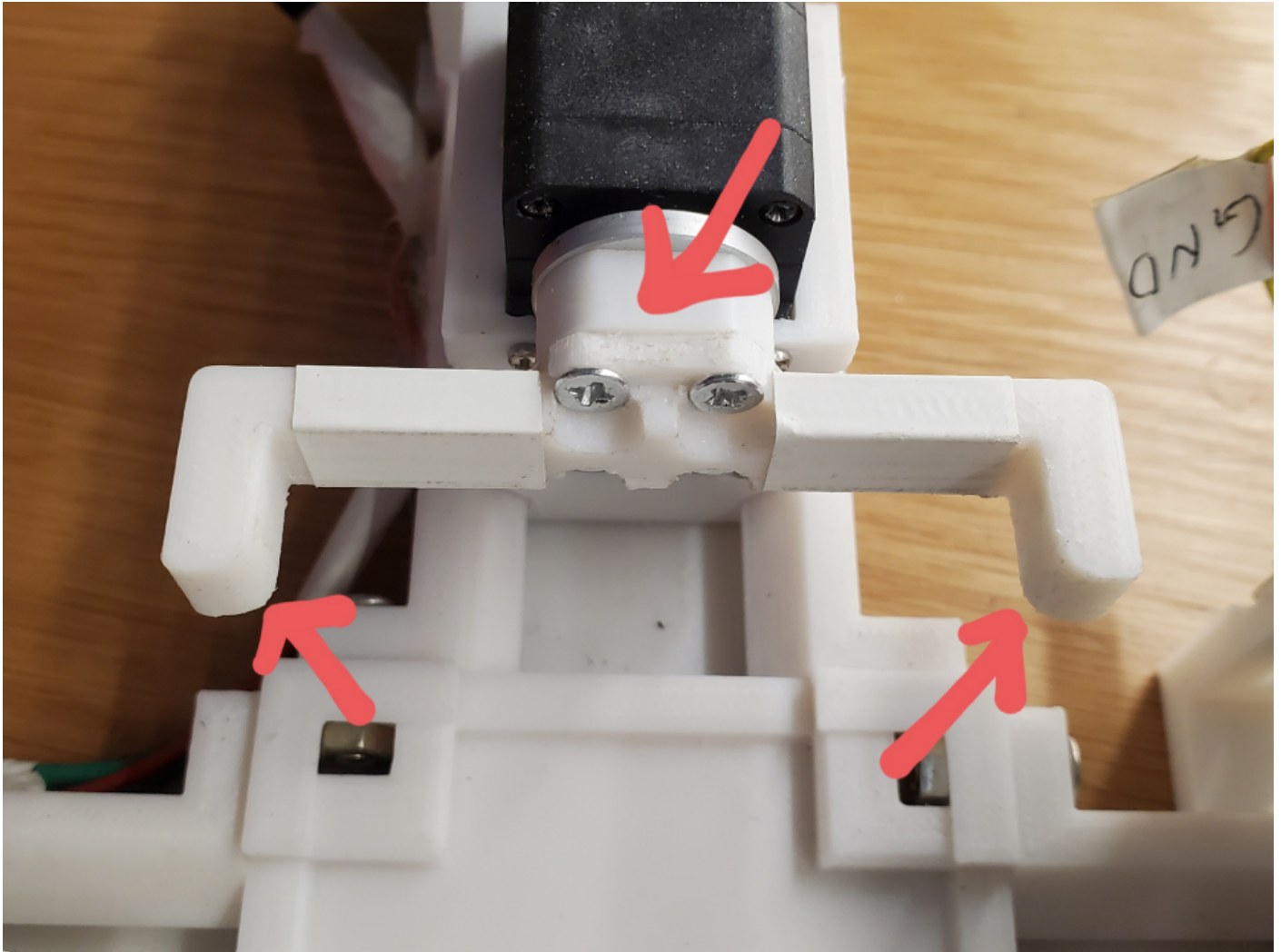


2 滑块间隙余量较小，3d打印误差大，需要打磨。

导轨最好涂点润滑脂，否则运动过程容易卡住。

3 机械爪的圆形截面，在拧魔方时碍事，改成圆形削掉两块的形状，同时需要对爪子前端的形状进行优化，如图，否则夹魔方时偶尔出问题。

机械爪松紧方面，夹到魔方上刚好能掉下来比较好，更松也无所谓，软件上能补偿，之前用乐高搭建的更松。



4 魔方台的螺母孔太大，螺母会乱动不好操作