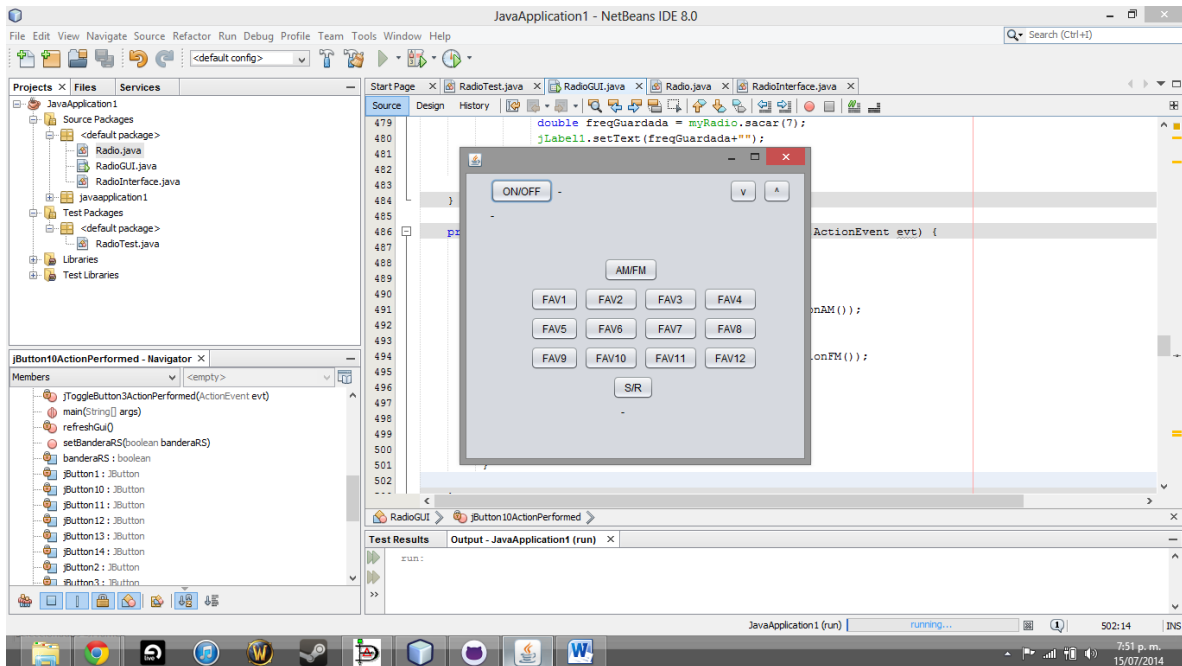
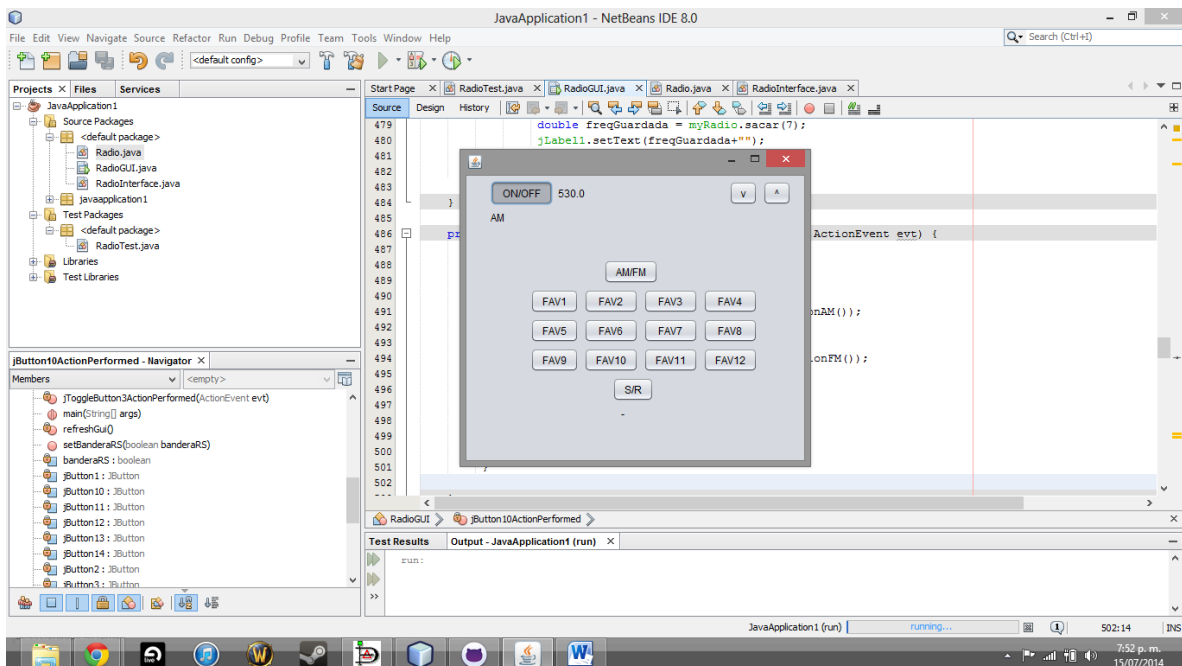


FUNCIONAMIENTO

La radio empieza apagada.

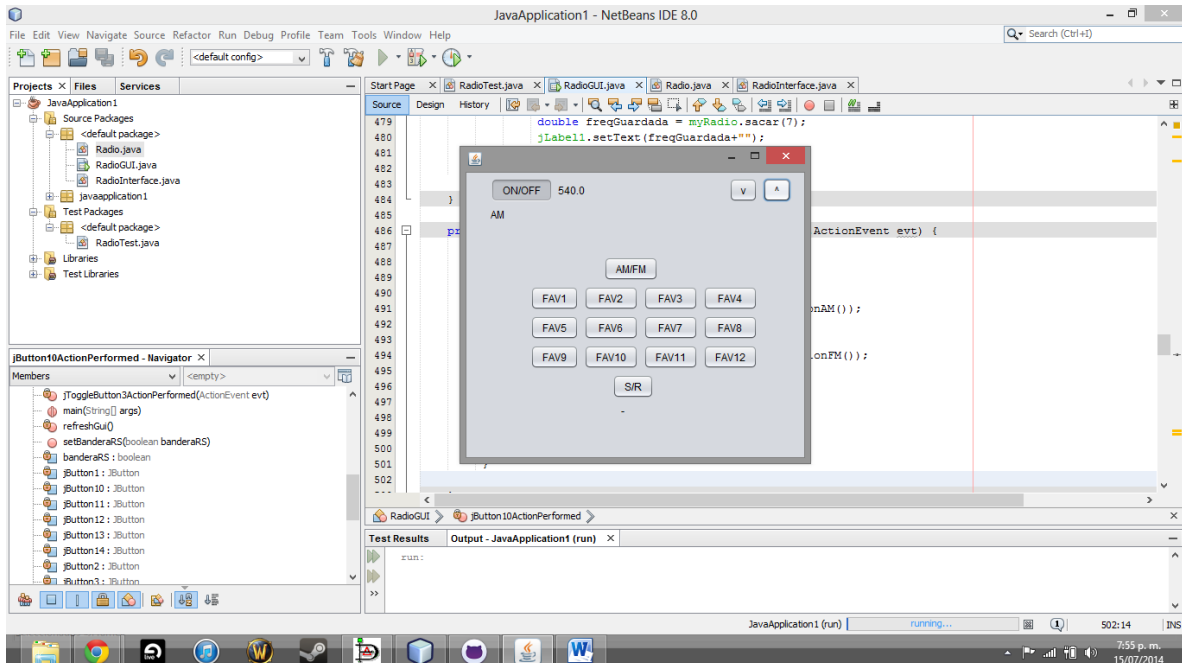
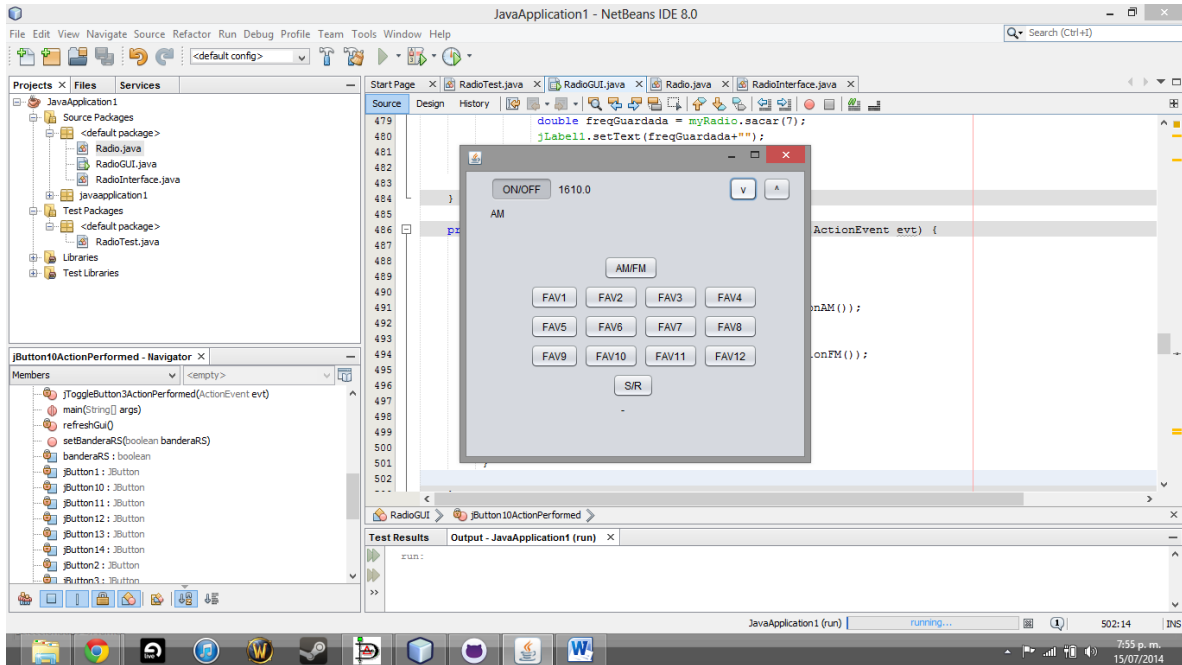


El botón ON/OFF es un toggle button. Enciende y apaga la radio. Cuando la radio está apagada, no funciona ningún otro botón y los labels se mantienen en “-”.

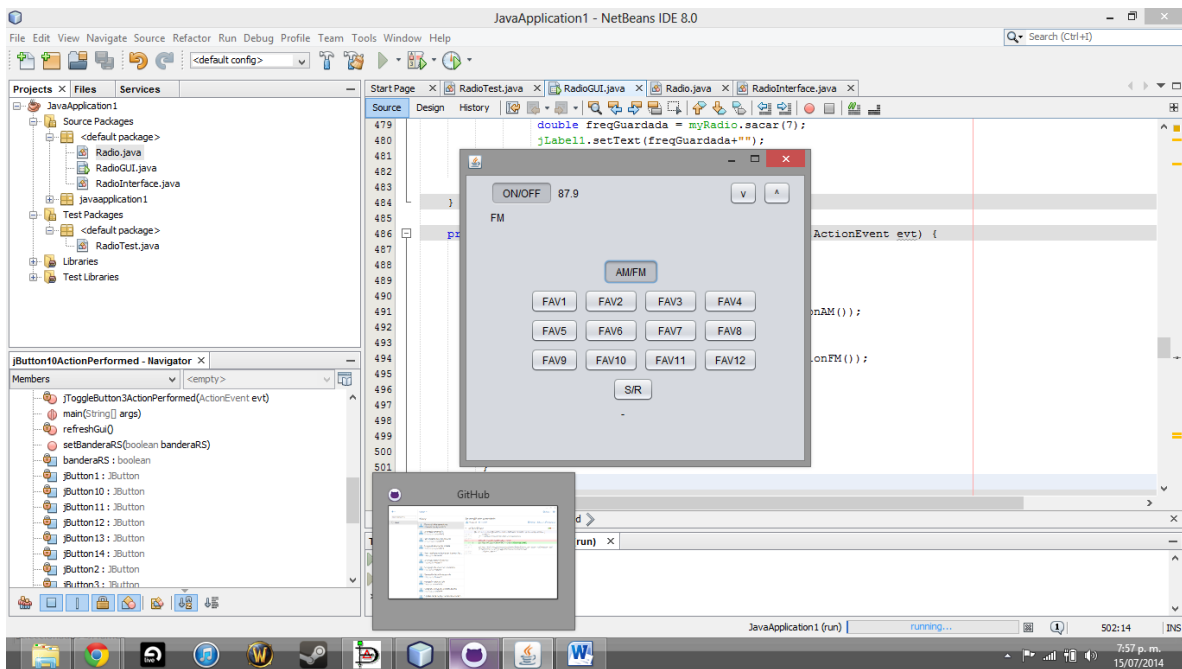


La radio inicia en banda AM y la primera estación del rango (530).

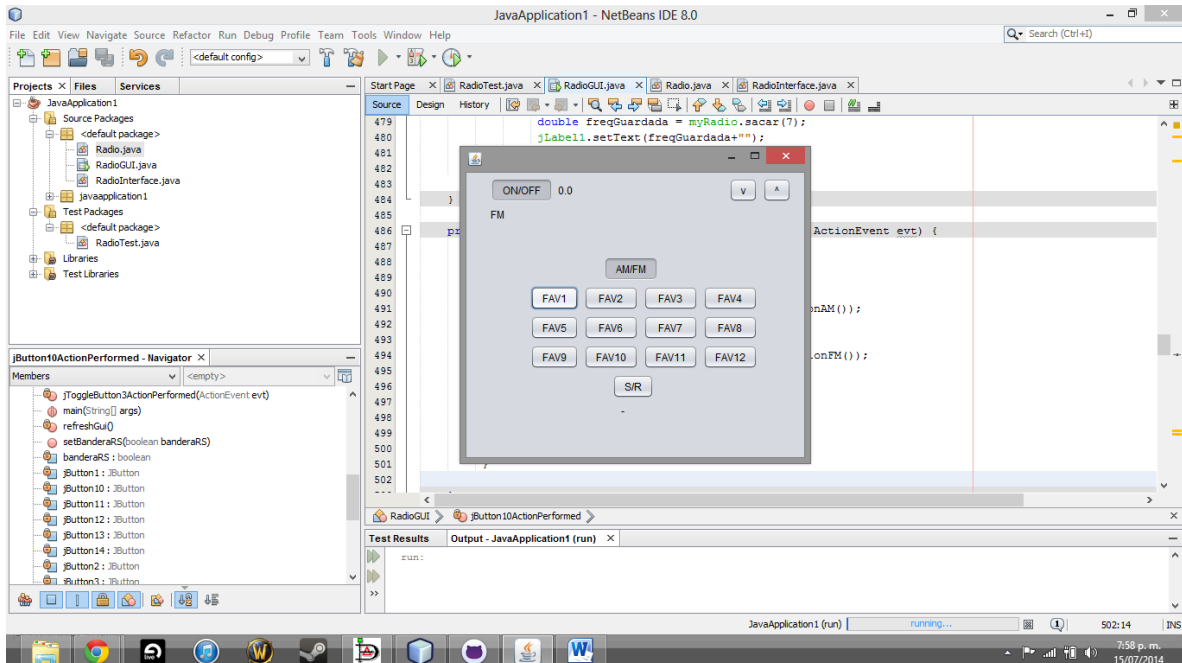
Los botones “v” y “^” suman y restan dependiendo de la banda en la que esté la radio. En ambos casos (AM y FM) se respetan los rangos propuestos.



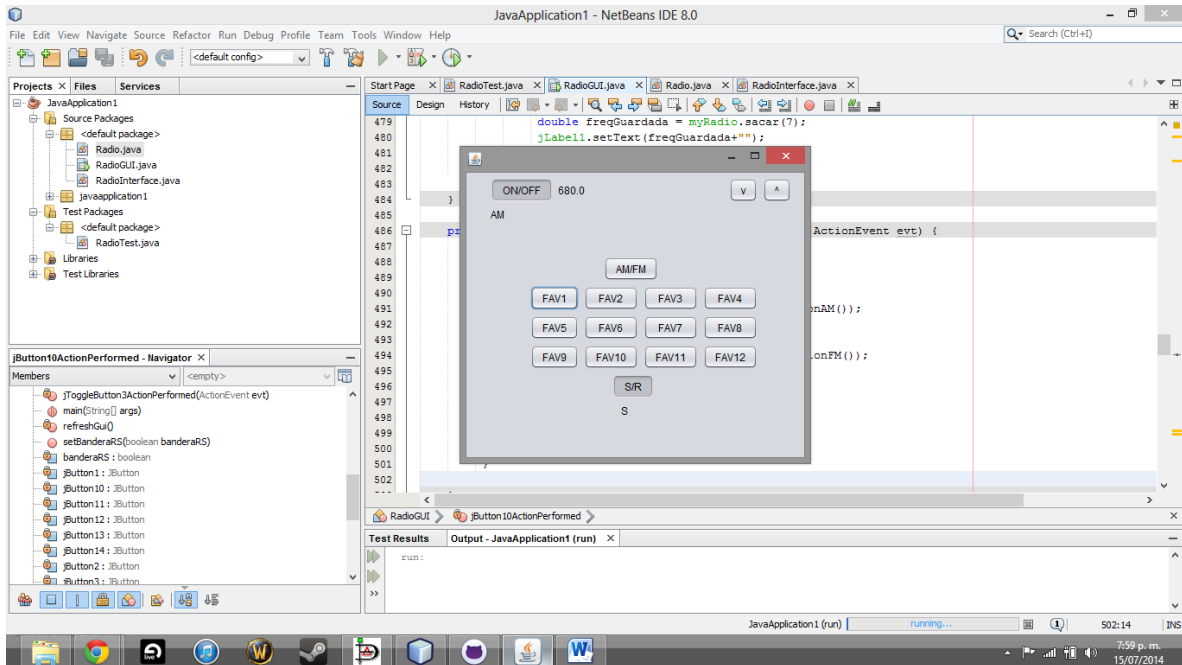
El botón AM/FM cambia de banda. Los labels son modificados y el “contador” también.



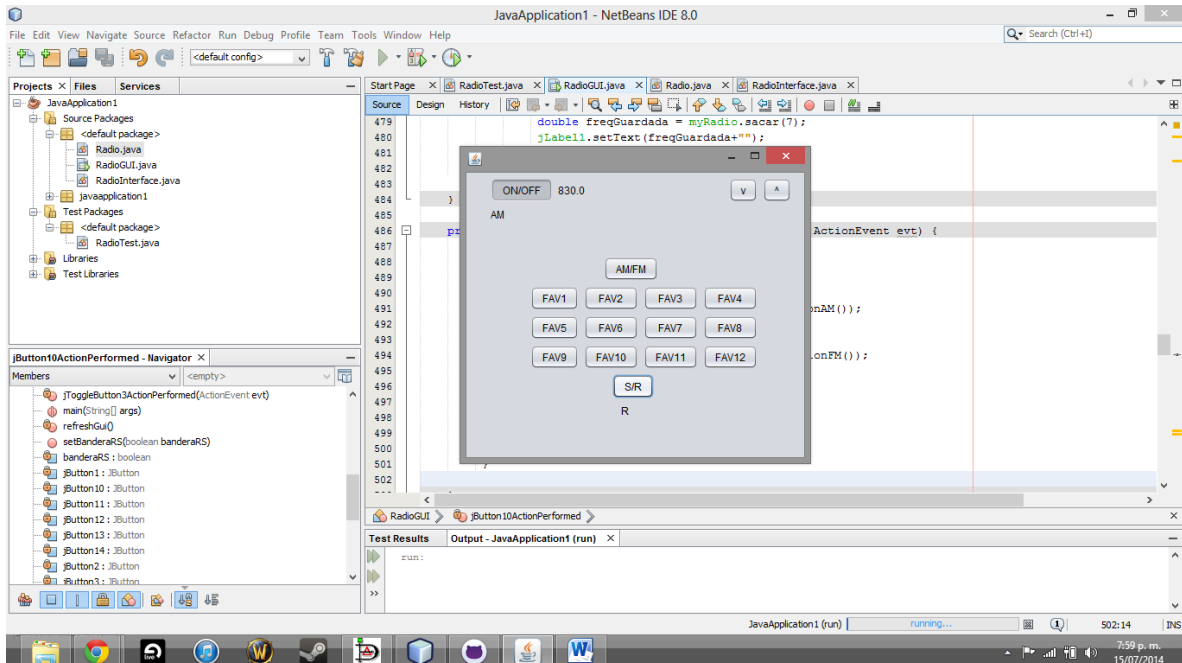
Ahora, la función de favoritos. Al encenderse empieza en Read. Si se presionan los botones de favorito, éstos devuelven cero. Primero se deben guardar las estaciones.



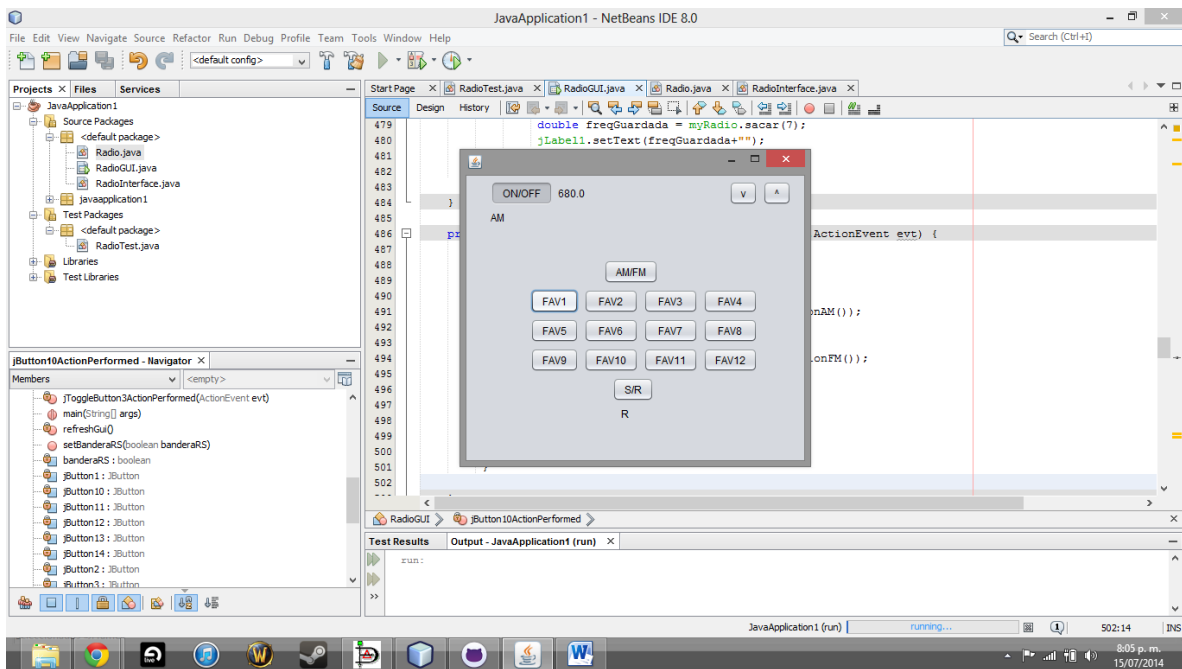
Para guardar estación se debe presionar el botón S/R y que el label de abajo indique “S”. Luego se presiona el botón de favorito para almacenarla.



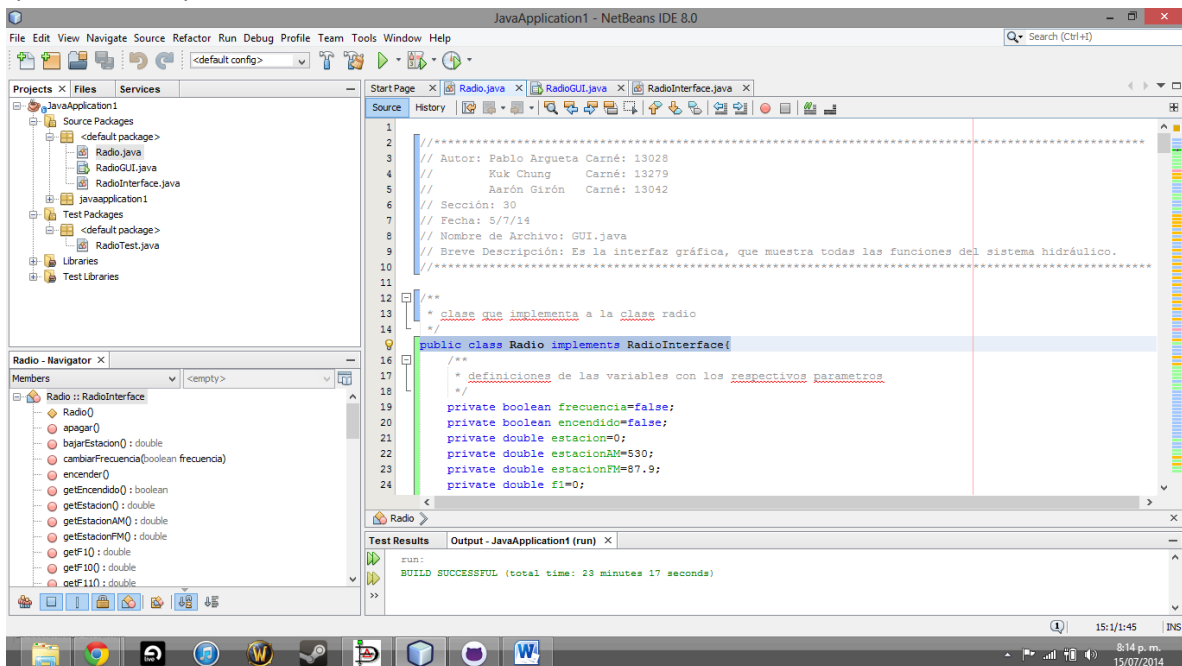
Cambiando de estación.



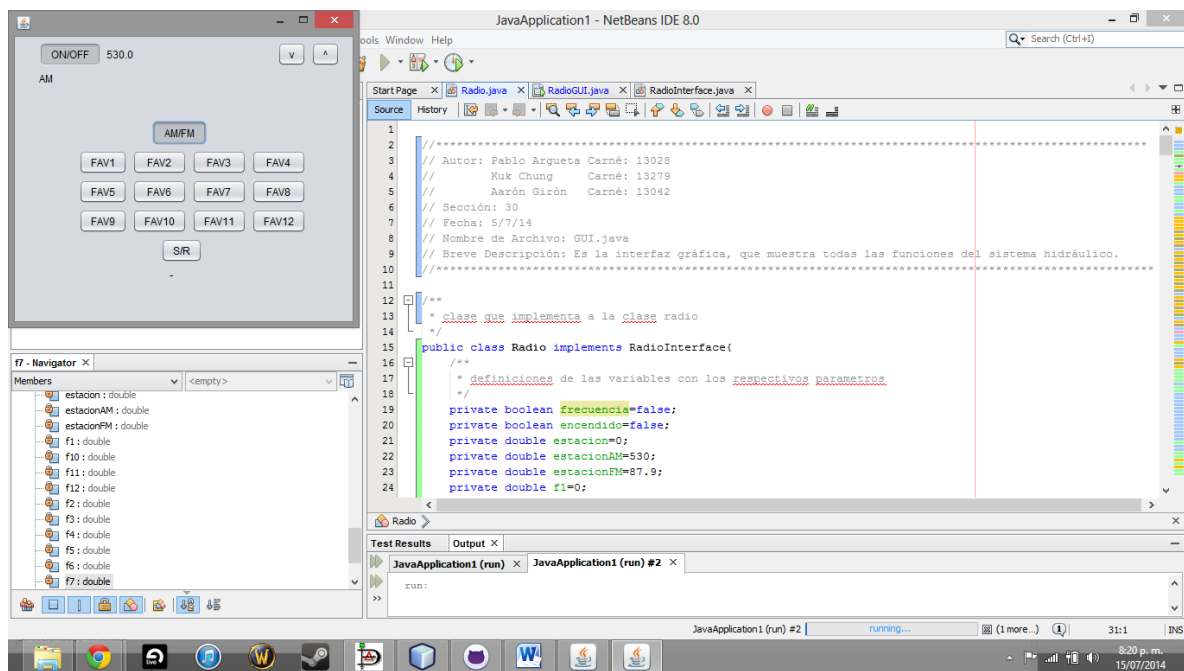
Al presionar FAV1, regresa a la estación guardada. El botón S/R debe estar en Read ("R").



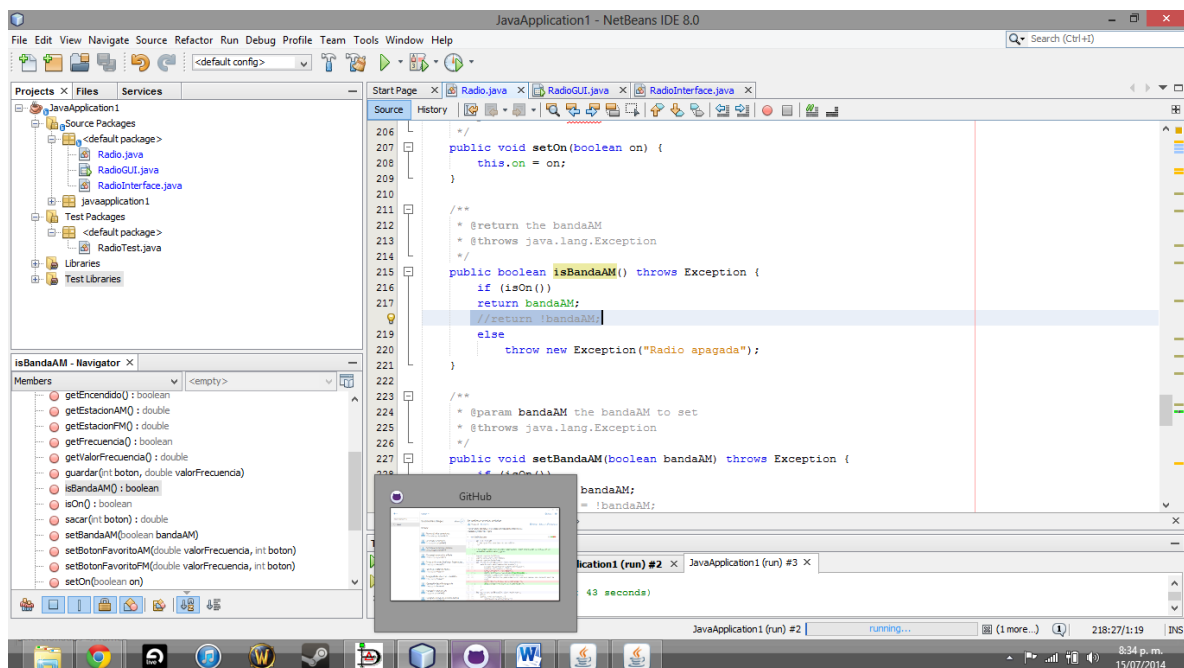
Además las clases cumplen con el contrato establecido en Blackboard. A continuación la prueba con la clase Radio del grupo de Pablo Argueta. Recordar que el implements se cambia a la interfaz que el usuario posea. En nuestro caso la interfaz se llama RadioInterface.



La radio enciende y funciona!!



Algunos grupos usaron AM como true y otros como false. Para esto se quita “//” de la línea 218 y se coloca la 217 como comentario.



A continuación las pruebas unitarias. Se realizaron para los métodos más “importantes” para nuestra clase Radio.

