



Escola Politècnica Superior
d'Enginyeria de Vilanova i la Geltrú

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA

PUBLICACIÓ DOCENT

MANUAL DE LABORATORI D'ESIN Sessió 8

AUTOR: Bernardino Casas, Jordi Esteve

ASSIGNATURA: Estructura de la Informació (ESIN)

CURS: Q3

TITULACIONS: Grau en Informàtica

DEPARTAMENT: Ciències de la Computació

ANY: 2020

Vilanova i la Geltrú, 22 de novembre de 2020

8

Exercici

L'objectiu d'aquest exercici és:

1. Resoldre problemes de cerca eficient en diccionaris, on a més de cercar una clau concreta volem cercar per rang (entre dues claus k_1 i k_2), per posició (clau de la posició i -èssima), la clau mínima i la clau màxima.

Caldrà resoldre aquest problema de la plataforma [jutge.org](https://judge.org); el trobaràs en l'apartat Diccionaris del curs ESIN (Vilanova):

- [X68607](#). Classe Diccionari (I).
2. Resoldre problemes d'ordenació eficient, o sigui que tinguin un cost mig de $\Theta(n) = n \cdot \log(n)$. Si uses algorismes amb cost quadràtic obtindràs errors del tipus "Time limit exceeded".

Caldrà resoldre els següents problemes de la plataforma [jutge.org](https://judge.org); els trobaràs en l'apartat Ordenació eficient del curs ESIN (Vilanova):

- [P52205](#). Ordenació per fusió.
- [P40558](#). Ordenant amb cues de prioritats.

Encara que el títol de primer exercici sigui "Ordenació per fusió" i el segon "Ordenant amb cues de prioritats", obtindràs un semàfor verd en aquests exercicis si programes qualsevol algorisme d'ordenació eficient. Per tant et recomanem que en el primer exercici enviïs dues versions, una usant l'algorisme MergeSort adaptat a vectors i una altra usant l'algorisme QuickSort. I en el segon exercici usis HeapSort tal com es demana.

8.1 Consells

L'algorisme QuickSort vist a teoria treballava directament amb vectors, pel que et serà molt fàcil adaptar-lo per resoldre el primer problema.

L'algorisme MergeSort vist a teoria treballava amb llistes encadenades en memòria dinàmica. Per tant caldrà adaptar-lo per treballar amb vectors: la funció *mergesort()* principal serà pràcticament igual però hauràs d'adaptar les funcions *partir()* i *fusionar()* perquè ara hauràs de partir un vector en dos i fusionar dos vectors en un.

L'algorisme HeapSort vist a teoria treballava directament amb vectors, pel que no serà gaire complicat adaptar-lo per resoldre el segon problema. Tingues en compte que en la implementació de teoria s'ha considerat que els elements del vector comencen en la posició 1. Per resoldre l'exercici caldria implementar dues versions de HeapSort, una que ordeni de menor a major i una altra de major a menor. Però pots usar només una versió si fas servir el truc d'inserir els enters amb el signe canviat per tal d'obtenir l'ordenació al revés.

8.2 Exercicis opcionals

Pots resoldre problemes de cues de prioritat, tens una secció específica en el curs ESIN (Vilanova).

Els problemes d'aquesta secció no poden utilitzar la classe *priority_queue* de la STL. Cal incloure la definició i implementació pròpia de la classe *CuaPrio* usant Heaps que hem vist a teoria (en cas que el conjunt de possibles prioritats sigui reduït es més convenient una taula de cues normals). Per tal de superar els jocs de prova privats, cal retocar la implementació per guardar els Heaps en un vector que no estiguin limitats per un nombre MAX d'elements (podem afegir i eliminar elements del final del vector que guarda el heap).

L'especificació i implementació de cues de prioritat amb heaps les trobaràs en els apunts de teoria; per evitar problemes copiant des de fitxers PDF les pots copiar de la carpeta `/home/public/esin/sessio8`.