

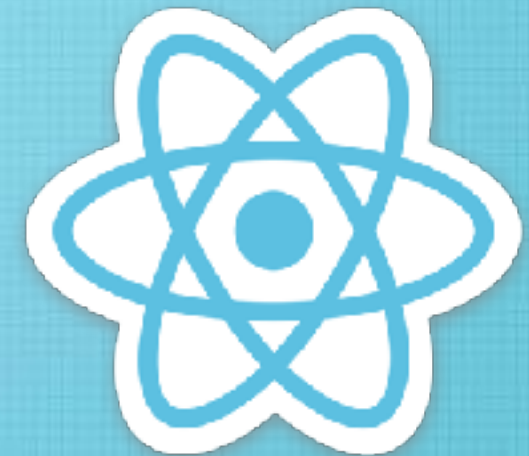


# REACT VR

## Workshop

# Presentación

- Emprendedor tecnológico
- Ingeniero Civil Industrial
- Programador de diversos lenguajes
- [www.hernanmontes.com](http://www.hernanmontes.com)





# “Sabores” de React

- React
- React Native
- React VR

# React VR

- Permite realizar apps de Realidad Virtual solo usando Javascript
- Se basa fundamentalmente en React Native y no requiere lentes VR
- Usa el motor 3D three.js y hace render por medio de WebGL





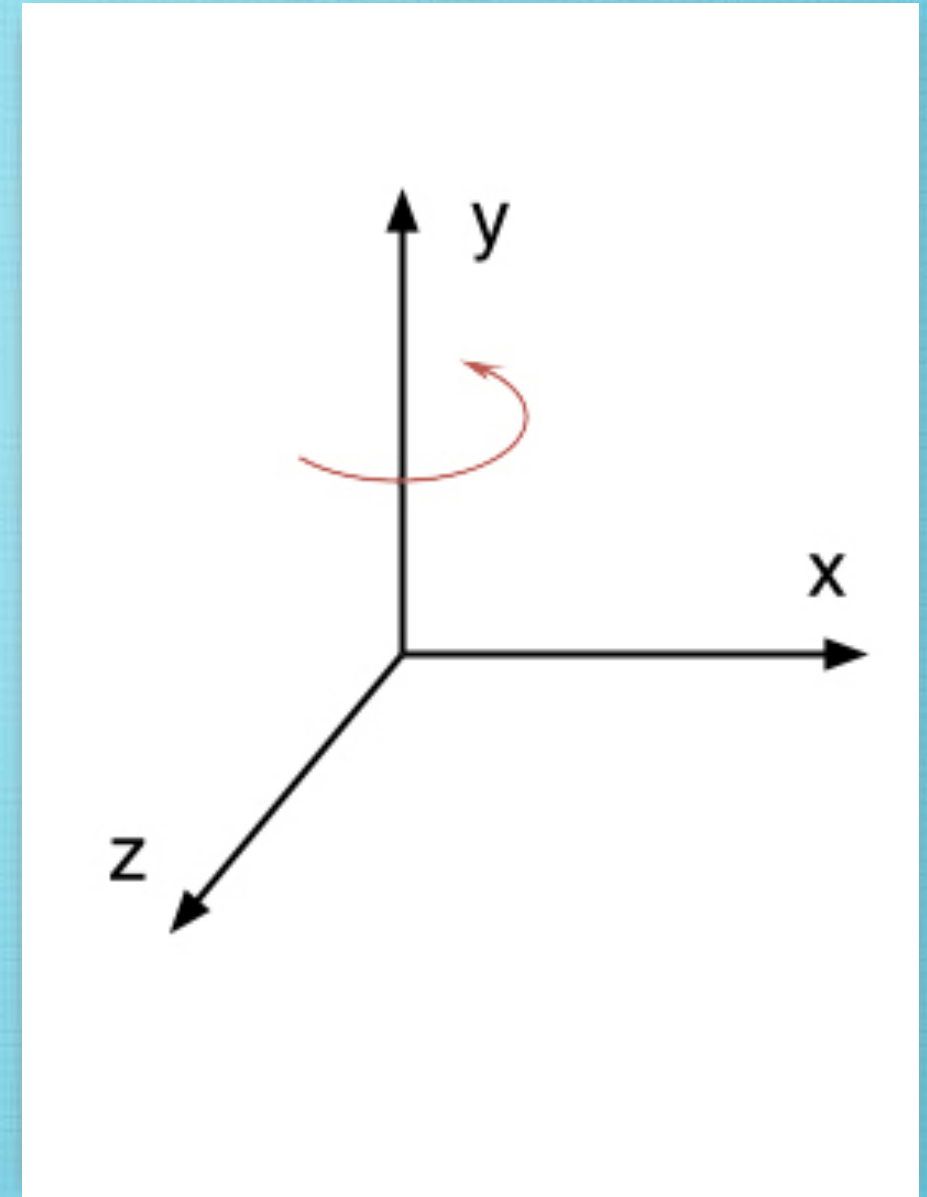
# Instalación de React VR

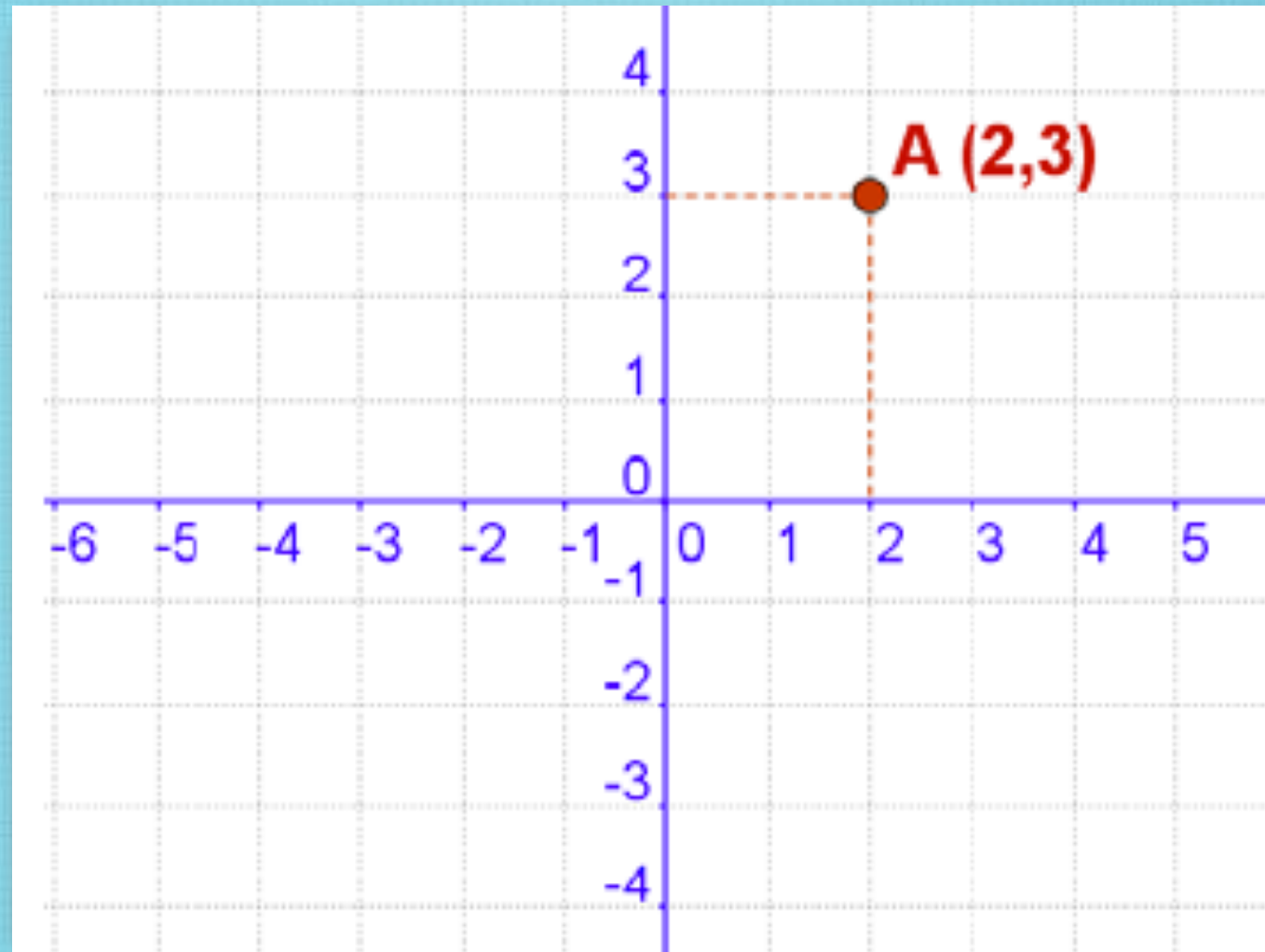




# Una vista al 3d

Se usa la regla  
OpenGL de la mano  
derecha.





# Ejemplo (2d)





# Componentes básicos







# Componentes interesantes

# Pano

- Acepta cubemaps o fotoesferas (pano 360)
- Mide 1000m







# Modelos

- Permite hacer render a objetos en 3D
- Solamente se soporta obj con su mtl (mapeado de texturas)
- Se le pueden aplicar efectos de luces
- No se pueden animar directamente



# Antes de codear

- Descarga el material de <https://goo.gl/5opnVt>
- Asegurarse de haber instalado react-vr





# La hora del código