

Ministerul Educației Universitatea "OVIDIUS" Constanța Facultatea de Matematică și Informatică Specializarea Informatică

Aplicație web pentru gestionarea cursurilor online

Lucrare de licență

Coordonator ştiinţific:

Lect.univ.dr. Ciucă Marian-George

Absolvent: Caneş Alin-George

Rezumat

Lucrarea abordează studiul in format online, generat de creşterea excesivă a utilizatorilor de diverse platforme substitute pentru modul de învățare classic, nu doar din România ci din întreaga lume. Așadar, propun o aplicație web pentru gestionarea cursurilor online facilitând munca, ceea ce indubitabil va aduce satisfacție in rândul utilizatorilor si fondatorilor. În cadrul acesteia, specialiști in diverse domenii precum IT, finanțe, transporturi etc, au posibilitatea de a posta materiale, cursuri, tutoriale, prelegeri, atât offline ce pot fi accesate oricând, cat si online la ore programate. Utilizatorii au posibilitatea de a comunica pe platforma și de a creea grupuri private sau publice. Aplicația oferă oportunitatea de a aprofunda diverse subiecte fie individual fie in cadrul unitatii de învățământ, furnizând informații din surse locale și/sau internaționale cu posibilitatea de a genera un profit semnificativ având in vedere cererea si nevoile curente.

Cuprins

1	Rezumat	i
Cı	uprins	1
2	Introducere	2
	2.1 Motivația proiectului	2
	2.2 Structura lucrării	2
3	Conținut	3
	3.1 E-learn	3
4	Starea actuală a domeniului	4
5	Soluţia propusă	5
6	Prezentarea aplicației	6

Introducere

Scopul acestui proiect este de a crea o aplicație web care permite utilizatorilor din diferite locații ale lumii, să acceseze cursuri de diferite categorii. De asemenea, aplicația va oferi o interfață de administrator care permite utilizatorilor autorizați sa gestioneze cursurile create de acestia, de asemenea cursanții inrolați.

2.1 Motivația proiectului

Așa cum am menționat și anterior, datorită situației nefericite care a forțat lumea să folosească instrumente online precum Microsoft Teams, Zoom, Webex și multe altele, ceea ce au devenit parte a vieților noastre de zi cu zi. Motivația pentru crearea acestui proiect este de a cunoaște modul in care funcționează aceste aplicații pe care le utilizăm atât de des, infrastructura din spatele lor si desigur probleme pe care le pot întâmpina.

2.2 Structura lucrării

În cele ce urmeaza, va fi prezentata structura prin care lucrarea este efectuată:

- ▶ Capitolul 1 prezintă printr-un rezumat funcționalitățile aplicației argumentând la început un scurt motiv pentru alegerea temei
- ▷ Capitolul 2 prezintă scopul și motivul pentru care a fost aleasă această temă
- ▷ Capitolul 3
- ▷ Capitolul 4

Conținut

În cadrul acestui capitol vor fi prezentate conceptele de E-learning și de tehnologia Video Streaming, tehnologie care va sta la baza aplicației propuse.

3.1 E-learn

E-learning este o metodă de învățare online, într-un ritm propriu, care utilizează noi tehnologii multimedia pentru formare. Utilizarea internetului îmbunătățește calitatea învățării dar și modul prin care utilizatorul acumulează informația, deoarece facilitează accesul la resurse și servicii. Această metoda îi oferă cursantului o experiență de învățare multisenzoriala (sunet, grafică și interactivitate), din această cauză persoana concepe o mai bună înțelegere și asimilare a cunoștințelor.

De-a lungul timpului, învățarea online a evoluat mult, oferind soluții de formare mai flexibile, cum ar fi învățarea mixtă. Învățarea mixtă reprezintă o combinație între studiul în ritm propriu si formarea clasică în sala de curs, așa cum toți suntem familiarizați cu acest concept clasic. Utilizarea acestor metode online permite depășirea anumitor dificultăți, precum căutarea datelor adecvate pentru cursuri. Întrucât o serie de cursuri sunt organizate în baza metodei mixte, interpreții care participă la un anumit curs vor trebui să fie disponibili cu toții la aceeași dată și oră doar pentru sesiunile organizate în sala de clasă si pot urma partea de e-learning la momentul ales de ei.

Starea actuală a domeniului

Soluţia propusă

Prezentarea aplicaţiei