

Phát Triển Ứng Dụng

Báo cáo bài tập Thực Hành

Thông tin sinh viên

- Họ tên: **Huỳnh Minh Toàn**

- Mã sinh viên: 19500761

- Link github repository:

 $https://github.com/hmtdev/19500761_HuynhMinhToan_AD_TodoApp.git$

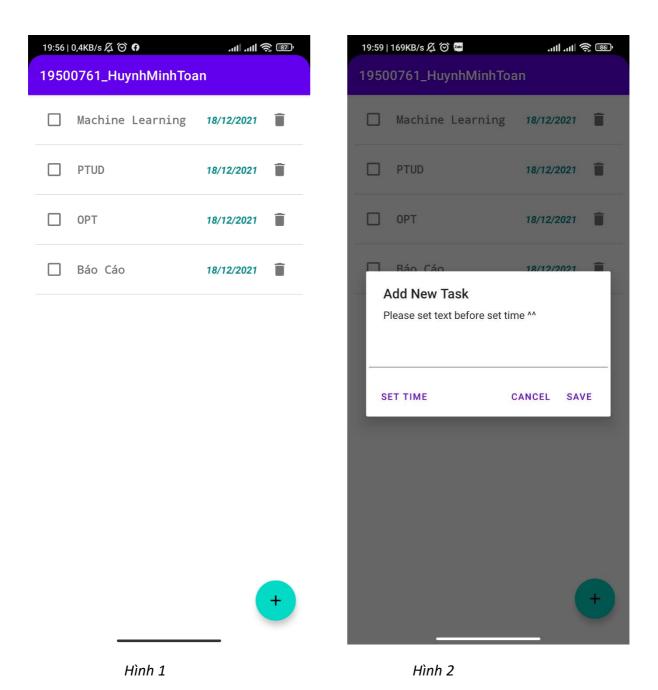
Quá trình thực hiện

1. Trình bày ý tưởng thực hiện

Ý tưởng của em:

- + Tạo Một dataClass chứa dữ liệu firebase
- + Tạo 1 Adapter ListView để ánh xạ danh sách các công việc
- + Tạo itemTask để lưu trữ công việc, trạng thái, thời gian
- + Tạo 1 listView Để hiển thị công việc
- + Tạo một nút Fab để thêm công việc
- + Tất cả đều được hiển thị trực quan
- 2. Giao diện của ứng dụng

<chup screenshot qiao diện bạn đã thiết kế>



3. Các lớp chức năng chính trong ứng dụng

< Bạn thiết kế các lớp chức năng để thực hiện các thao tác thêm, xóa, sửa như thế nào? Trình bày ý tưởng và chụp screenshot một số lớp bạn làm)>

 $+ \mbox{ Thêm}: -\acute{Y} \mbox{ tưởng}: khi người dụng nhấn vào nút fab ở trên màn hình , sẽ hiện ra như hình 2 , có chỗ cho ghi công việc , sau đó dữ liệu text từ EditText sẽ được truyền vào đối tượng , cùng với trạng thái mặc định và thời gian do người dùng lựa chọn. Khi nhấn nút SAVE thì dữ liệu sẽ được đẩy lên firebase . Sau đó firebase sẽ cập nhật và trả về dữ liệu được hiện thị ở hình <math>1$.

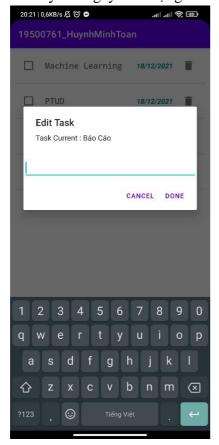
+ Xóa : - Ý tưởng : đầu tiên các item sẽ được gắn các sự kiện ,khi người dùng nhấn vào biểu tượng thùng rác thì sẽ gọi đến hàm OnItemDelete(UID), nhận vào một giá trị UID ,sau đó kết nối với firebase và tham chiếu đối tượng đó , sau đó xóa đi

```
populateAndDelete.modifyItem(UID,!done)

}
viewHolder.isDeleted.setOnClickListener { it: View!
    updateAndDelete.onItemDelete( UID,)
}
viewHolder.textLabel.setOnClickListener { it: View!
    updateAndDelete.onRepair(UID, viewHolder.textLabel.text.toString())
}
return view
```

```
override fun onItemDelete(itemUID: String) {
   val itemReference = database.child( pathString: "todo").child(itemUID)
   itemReference.removeValue()
   adapter.notifyDataSetChanged()
}
```

+ Sửa: Để sửa một công việc , đầu tiên cần gáng sự kiện cho cái TextView hiển thị công việc đó , sau khi người dùng nhấn vào TextView Sẽ gọi đến AlertDiaglog Có hiện thị giá trị hiện tại và giá trị cần thay đổi, Khi Nhấn Done , thì sẽ kết nối dữ liệu để thảy đổi ngay đối tương đó



4. Kết nối dữ liệu với firebase

<Bạn lưu trữ dữ liệu với firebase ra sao? Chụp screenshot cây dữ liệu của bạn trên firebase>



Dữ liêu bao gồm các trường:

+ UID : mã UID được sinh bởi firebase

+ done : Trạng thái đã hoàn thành hay chưa

+ ItemDataText: Tên công việc

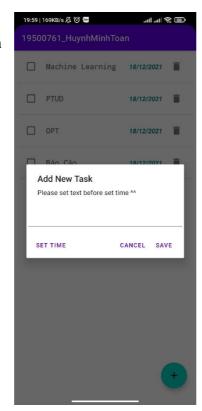
+ time : Thời gian tới hạn deadline

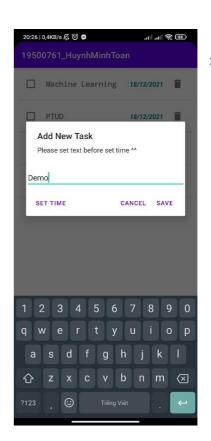
5. Hiển thị kết quả chạy chương trình

<Bạn thực hiện được những chức năng nào? Chụp screenshot tương ứng với các chức năng bạn đã thực hiện>

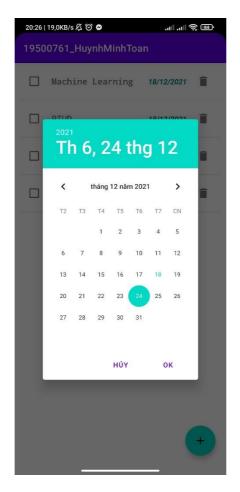
1 . Nhấn để thêm một công việc :

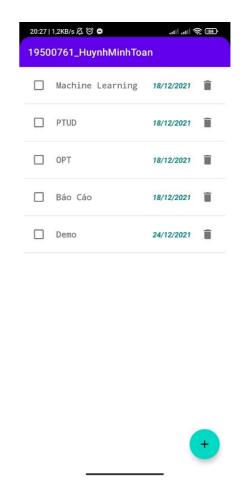
2. Điền thông tin



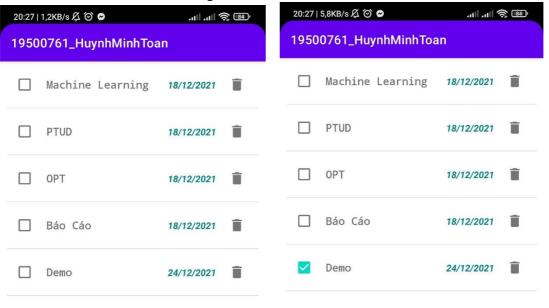


3. Cài đặt thời gian , sau đó nhấn OK



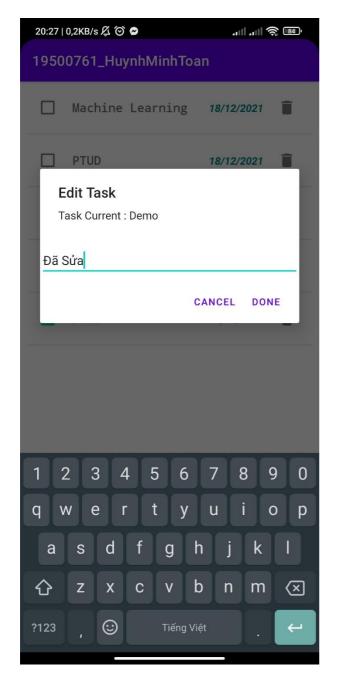


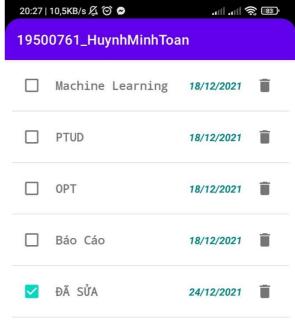
4 . Trước và sau khi check công việc :



+

5 .Chỉnh sửa công việc , và sau khi chỉnh sửa :







4 Kết quả thực hiện

- 1. Làm được:
- Làm được Các chức năng thêm ,xóa, sửa , check công việc , hoạt động ổn định
- Làm được Phần hiện nút nhau khi nhấn vào nút dấu cộng
- Thêm được ngày deadline
- 2. Chưa làm được:
- Giao diện có hơi khác với đề bài , và thay vì nhấn giữ lâu để hiện các tùy chọn xóa sửa , check thì sử dụng trực tiếp .
- Chưa cập nhật ngày theo lịch deadline được
- 3. Khó khăn gặp phải trong quá trình làm

- +Khó kết nối với firebase ,(Realtime DataBase) + Khó để tạo đối tượng AletDialog + Việc xử lí dữ liệu lấy về cũng hơi rắc rối + Việc truyền dữ liệu giữa các View hơi rắc rối