Japanisch Vier-Anderle ルール早見_ひとみさん 2022年12月18日

1 用意するもの

・チップ(一人あたり (人数 + 1)×4 枚くらい) ・タロットカード (切札と絵札) タロットカードの強さは: 図 切札(0) (XXI) (XX) (XXX) …… (II) [1] 絵札(K) (Q) (C) [J] 図

2 フォローの規則

- ・切札を出すときは、そのトリックに現時点で勝てる切札を出す
- ・切札リードの場合
 - 切札を出す
 - 切札がなければ好きに出す
- ・絵札リードの場合
 - _ リードのスートのカードを出す
 - リードのスートをがなければ切札を出す
 - リードのスートも切札もなければ好きに出す

3 ディールの流れ

ポットにチップが				
ない				
ディーラーがポットに 4 チップ入れる			ディーラーがポットに 4 チップ入れる	
カードを 4 枚配る			カードを 4 枚配る	
TT に参加 降りる	加するか※ 出る トリックテイキング※		トリックテイキング※	
サイドポットに 4 チップ入れる	トリックを取ったか No Yes		トリックを取ったか No Yes	
	サイドポット に 8 チップ 入れる	1トリック	ポットに 4 チップ入れる	
サイドポットをポットに移す				

※トリックテイキングに参加するかは、ディーラーの隣のプレイヤーから順に判断

※オープニングリードは、参加している人でディーラーの次に一番近い人