

## 1 牌構成



## 2 和了形

手牌は 4 枚。1 面子 1 雀頭で和了。1 点縛り（懸賞役は含まない）。王牌無し。

雀頭は同一牌 2 枚。

面子は順子 (帥仕相 / 俎僂炮 / 將士象 / 車馬砲) (吃可) または刻子 (兵兵兵 / 卒卒卒) (碰可) のみ。

吃は上家から、碰は全員からできる。二人が碰したときは上家優先。槓子は無し。

## 3 役一覧

### 6 点役（役満）

天和	親の配牌での和了。
地和	子の第一自摸での和了。
三公 ☆	將士士象象
五兵卒	卒卒卒卒卒

### 3 点役

將帥同国 ☆	帥將車馬包
--------	-------

### 2 点役

將帥領兵 ☆	帥將卒卒卒
兵車行	車車卒卒卒

### 1 点役

無兵卒	兵卒 の無い和了。
清一色	一色のみで和了。
門前自摸和	門前での自摸和。
海底摸月	最後の自摸牌での自摸和。
河底撈魚	最後の打牌での栄和。
立直	供託 1 点。
一発	立直後一順以内で和了。

### その他

馬到成功	1 点。僂 または 馬 で和了。懸賞役。
一炮而紅	1 点。炮 または 砲 で和了。懸賞役。
積み棒	親が連荘する度に 1 点加算。
親	和了時、親の支払・受取は 1 点加算。
不聴罰符	流局時、不聴ならば 1 点供託。

※無兵卒、清一色は 2, 3 点役に複合せず。※青色の牌は同色の牌を示す。※☆は特殊形の和了。

## 4 細則

- 役の複合に依る点数の加算は、親・積み棒の加点は除いて、6 点迄。ダブル役満を認めるかは事前 to 取決め。
- 振聴は現物のみ栄和不可。
- 自摸和の点数は、全員満額払か、分割して支払、どちらか事前 to 取決め。分割する場合、端数は切上げ。
- 錯和は全員に 1 点払い。(3 点でも可)
- その他、リーチ麻雀に準じる。