

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎旗(旗手)

アーティファクト

Flag  
旗



あなたの手札を引き直すとき、+1ドロウ。

2020/11

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎角笛 (♠国境警備隊)

アーティファクト

Horn

角

笛



アーティファクト

1ターンに1回のみ、あなたが場から国境警備隊1枚を捨札にするとき、それをデッキの一番上に置いてよい。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎鍵 (出納官)

アーティファクト

Key  
鍵



あなたのターン開始時に +1。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎ランタン(国境警備隊)

アーティファクト

Lantern

ランタン



あなたの使用する国境警備隊は、カードを3枚公開し、2枚を捨札にする。(3枚ともアクションカードの場合は角笛を得る)

2019 私案

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎宝箱 (剣客)

アーティファクト

Treasure Chest

宝

箱



アーティファクト

あなたの購入フェイズの開始時に、金貨1枚を獲得する。

2020

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

メサス

◎大聖堂

3

プロジェクト

Cathedral

大 聖 堂

3



プロジェクト

あなたのターンの開始時に、あなたの手札1枚を廃棄する。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎城門

3

プロジェクト

City Gate

3

城

門

プロジェクト



あなたのターンの開始時に、+1 ドロー。その後あなたの手札 1 枚をデッキの一番上に置く。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

メサス

◎野外劇

3

プロジェクト

Pageant

野 外 劇

3



プロジェクト

あなたの購入フェイズの終了時に、①を払って +1 財源 を得てもよい。

2019



Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

メサス

◎下水道

3

プロジェクト

Sewers

下水 道

3



プロジェクト

あなたがこの効果以外でカード1枚を廃棄するとき、追加であなたの手札1枚を廃棄してもよい。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎星図

3

プロジェクト

Star Chart

3

星

図

プロジェクト



あなたがデッキをシャッフルするとき、その中の1枚を選んでその一番上に置いてよい。(シャッフルするカードをすべて見て一番上に置くカードを決めて、その時にシャッフルされない残りのデッキのカードを見てよい)

2021 私案

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎探査



プロジェクト

Exploration



探

査

プロジェクト



あなたの購入フェイズの終了時、その購入フェイズで何もカードを  
購入していない場合、+1財源、+1村人。

2021 私案

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎縁日



プロジェクト



縁

Fair

日

プロジェクト



あなたの購入フェイズの開始時、+1 購入。

2020

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎サイロ



プロジェクト

Silos

サ

イ

ロ



プロジェクト

あなたのターンの開始時に、好きな枚数の銅貨を公開して捨札にし、同じ枚数のカードを引く。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎悪巧み

4

プロジェクト

Sinister Plot

4

悪

巧

み

プロジェクト



あなたのターンの開始時は、ここにはあなたのトークンを1個加える、  
または、ここにあるあなたのトークンすべてを取り除き、取り除い  
たトークン1個につき+1ドロウ。

2021 私案

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎学園

5

プロジェクト

Academy

学

園

5

プロジェクト



あなたがアクションカード1枚を獲得するとき、+1村人。

2020

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎資本主義

5

プロジェクト


Capitalism

資本主義

5



プロジェクト

あなたのターン中、指示文に「+」と書いてあるアクションカードは、財宝カードでもある。

2019



Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎艦隊

5

プロジェクト

Fleet

艦

隊

5



プロジェクト

ゲーム終了時、これを持つプレイヤーのみ、追加で1ターンを得る。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

メサス

◎ギルド集会所

5

プロジェクト

Guildhall

ギルド集会所

5



プロジェクト

あなたが財宝カード1枚を獲得するとき、+1財源。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎ピアッツァ

5

プロジェクト

Piazza

ピアッツァ

5



プロジェクト

あなたのターンの開始時に、デッキの一番上のカードを公開する。  
それがアクションカードの場合、それを使用する。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎道路網

5

プロジェクト

Road Network

道路網

5



プロジェクト

他のプレイヤーが勝利点カード1枚を獲得するとき、+1ドロー。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎兵舎

6

プロジェクト

Barracks

兵

舎

6



プロジェクト

あなたのターンの開始時に、+1アクション。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎輪作

6

プロジェクト

Crop Rotation

6

輪

作

プロジェクト



あなたのターンの開始時に、勝利点カード 1 枚を捨札にしてもよい。  
そうした場合、+2 ドロー。

2019

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

メナス

◎技術革新

6

プロジェクト

Innovation

技 術 革 新

6



プロジェクト

あなたのターン中、最初にアクションカードを獲得するとき、そのカードを使用してもよい。(カードを場に出せない限り使用できない)

2021 私案

Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス ◎運河



プロジェクト

Canal



運

河

プロジェクト



あなたのターン中、カードのコストは⑦下がる。

2019



Renaissance-landscape (2021-11-30 13:49)

ルネサンス

◎山砦



プロジェクト

Citadel

山

砦



プロジェクト

あなたのターン中、最初にアクションカードを使用するときは、そのカードを1回ではなく2回使用する。

2021 私案