# 最大限 TEX 入門

インストールと利用法

北海道大学理学院 宇宙理学専攻 M1 人見祥磨令和 2 年 5 月 8 日

## 参考文献

[改訂第 7 版] L $^{4}$ TEX  $^{2}$ E 美文書作成入門 (奥村晴彦・黒木祐介 著 技術評論社 (2017))

- 3年毎に改版 (2020年に改版)
- 「とりあえずこれを読め」



👦 美文書何章に記述があるか適宜参照します 👦

### 扱うことと扱わないこと

#### 扱うこと

- ・TEX とはなにか
- ・TEX のインストール方法
- ・ T<sub>E</sub>X の初歩的な使い方

### 扱わないこと

- ・文書を書くのに使う命令 (美文書 3,5-11 章の大半)
- ・ 命令の作成 (美文書 4 章)
- ・ **ペ** T<sub>E</sub>X 言語 🤡

## 目次

TEX 概観

TEX のインストール

T<sub>E</sub>X の使い方

LATEX の書き方

エラーへの対処

TEX のディレクトリ構成

# T<sub>E</sub>X 概觀



## TEX でできること、特徴

文字を並べた PDF を作ることができる。

## TEX でできること、特徴

### 文字を並べた PDF を作ることができる。

きれいな数式

$$\int_0^\infty \frac{\sin x}{\sqrt{x}} \, dx = \sum_{k=0}^\infty \frac{(2k)!}{2^{2k(k!)^2}} \frac{1}{2k+1} = \frac{\pi}{2}$$

- ・ 相互参照、処理の自動化
- ・フリーソフト
- ・様々な OS で利用可能
- 実体はテキストファイル

## TEX でできないこと

- 見たまま編集 Word などを使えば良い、もしくは LyX?
- ・図の描画 ほかソフトで作ってから埋め込めば良い、もしくは TikZ?
- フォントを自在に扱う LuaT<sub>E</sub>X や X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X で使える fontspec パッケージを使えば......

## T<sub>E</sub>X とは何か

- ・ 1978 年に Donald E. Knuth が発表
  - ・相当に古い
- 組版システム
  - 組版するためのソフトウェア
  - ・ 組版するためのプログラミング言語

# T<sub>E</sub>X とは何か

- ・ 1978 年に Donald E. Knuth が発表
  - ・相当に古い
- 組版システム
  - 組版するためのソフトウェア
  - ・ 組版するためのプログラミング言語
- LATEX
  - ・ T<sub>F</sub>X とは別物
  - ・TEX のマクロ体系(フォーマット)

# ナントカ T<sub>E</sub>X

### T<sub>E</sub>X の仲間にはたくさんある(ナントカ T<sub>E</sub>X)

- ・処理系……T<sub>E</sub>X(ソフトウェア)を拡張したもの ε-T<sub>E</sub>X, pdfT<sub>E</sub>X, X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X, LuaT<sub>E</sub>X, pT<sub>E</sub>X, upT<sub>E</sub>X など
- ・フォーマット……マクロ体系 LAT<sub>F</sub>X, plain T<sub>F</sub>X, ConT<sub>F</sub>Xt など

全部まとめて TeX と呼ぶことも多い

## T<sub>E</sub>X ディストリビューション

### TEX に関する成果物は、CTAN に集められる

- https://www.ctan.org
- ボランティアで成り立っている

### CTAN から様々なディストリビューション(配布元)へ

- T<sub>E</sub>X Live (http://www.tug.org/texlive/)
- W32TeX (http://w32tex.org/)1
- MiKT<sub>E</sub>X (https://miktex.org)<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>T<sub>F</sub>X Live がベース

<sup>2</sup>日本語できない模様

## T<sub>E</sub>X ディストリビューション

T<sub>E</sub>X 本体やパッケージ以外にも、関連するバイナリも収録されている

- dvi ウェア(後述)
- · kpathsea (後述)
- texdoc

texdoc → ドキュメントを検索するコマンド

例: texdoc latex

# texdoc platexsheet-jsclasses

でコマンド一覧を表示 ワトソン氏(朝倉卓人) 作成

# T<sub>E</sub>X Live

最も普及している TeX ディストリビューション

膨大な数のパッケージやバイナリが含まれる

晩春に名前が変わる大型アップデート 2 月頃に更新停止 (frozen)・次年度版の pretest 2020 年 4 月 10 日 T<sub>E</sub>X Live 2019 → T<sub>E</sub>X Live 2020

バイナリの更新は原則**大型アップデート時のみ** パッケージ (テキストファイル) の更新は frozen 時以外はいつでも

大型アップデート時はインストールし直す必要

# TEXのインストール

■ 美文書 付録 A ■

# TEX のインストール

Windows なら W32TeX それ以外なら T<sub>F</sub>X Live をインストール

詳しくは T<sub>E</sub>X Wiki<sup>3</sup>

または http://www.circle9.work/tex/install.html

インストールには数時間かかります。

<sup>3</sup>https://texwiki.texjp.org

## 最新の TEX Live をインストールする—UNIX 系の場合

### TUG4 からインストーラをダウンロード5

wget http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tl-unix.tar.gz

### インストーラを起動してインストール

sudo ./install-tl -no-gui \

-repository http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet

#### ネットワーク経由なので電波の良いところで

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>T<sub>E</sub>X User Group ftp://ftp.tug.org/texlive/tlnet/ <sup>5</sup>ミラーサイトを利用しましよう

# T<sub>E</sub>X Live のアップデート

(TEX Live をインストールした場合)

sudo tlmgr update --self --all

上のコマンドで TeX Live をアップデート

定期的にやろう

年度が変わる大型アップデート時には再インストール

夏 美文書 2 章 😨

自分で書いた  $T_EX$  ソースを、 $T_EX$  処理系に処理させることで、PDF ファイルを得る。

例: pdfTEX, LuaTEX, X3TEX

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>新しい処理系には、直接 PDF を出力するものもある。

自分で書いた  $T_EX$  ソースを、 $T_EX$  処理系に処理させることで、PDF ファイルを得る。

のだが

例: pdfT<sub>E</sub>X, LuaT<sub>E</sub>X, X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>新しい処理系には、直接 PDF を出力するものもある。

自分で書いた  $T_EX$  ソースを、 $T_EX$  処理系に処理させることで、PDF ファイルを得る。

#### のだが

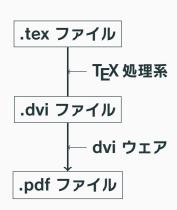
歴史的経緯で、 $T_EX$  処理系は、PDF ファイルではなく、dvi ファイルを出力する $^6$ 。

出てきた dvi ファイルを dvi ウェアで処理することによって、最終的な PDF を得ることができる。

<sup>6</sup>新しい処理系には、直接 PDF を出力するものもある。 例: pdfT<sub>E</sub>X, LuaT<sub>E</sub>X, X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X

### PDF を得る流れ

**T<sub>E</sub>X 処理系** 文字の座標を決める dvi ウェア 実際に文字を配置する



## dvi ウェア

dvi ← Device Independent (装置非依存)

dvi ウェア.....dvi ファイルを変換するソフトウェア

- dvipdfmx (PDF に変換)
- dvips (PostScript に変換)

dvi の仕様

**標準仕様** 装置非依存な部分。dvi ウェアで共通。 **拡張仕様** 装置依存な部分<sup>7</sup>。dvi ウェアごとに**異なる**。

<sup>7</sup>色とか用紙サイズとか

## TEX ソースを書くうえでの注意点

使う T<sub>E</sub>X 処理系、dvi ウェアによって書き方が微妙に違う どの処理系、どの dvi ウェアを利用するか気に留める必要

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>LuaLAT<sub>E</sub>X は (u)pLAT<sub>E</sub>X と書き方がそれなりに異なるので注意

## TEX ソースを書くうえでの注意点

使う T<sub>E</sub>X 処理系、dvi ウェアによって書き方が微妙に違う どの処理系、どの dvi ウェアを利用するか気に留める必要 日本で一般的な方法

- pLTEX + dvipdfmx
- uplateX + dvipdfmx
- Lual<sup>L</sup>T<sub>E</sub>X (最近広まりつつある)

以下、主に pLTEX + dvipdfmx を例にして話す<sup>8</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>LuaLAT<sub>E</sub>X は (u)pLAT<sub>E</sub>X と書き方がそれなりに異なるので注意

# LATEXの書き方



## LATEX 文書の作り方

## Listing 1: sample.tex

```
\documentclass[12pt,dvipdfmx]{jsarticle}
2 \usepackage[T1]{fontenc}
  \usepackage{graphicx,xcolor}
  \usepackage{otf}
  \usepackage{newpxtext,newpxmath}
  \usepackage{amsmath}
  \usepackage[a6paper]{geometry}
8 \begin{document}
9 吾輩は\TeX である。名前はまだない。
10 [e^{i\pi}=-1]
  \end{document}
11
```

## LATEX 文書の作り方

### コマンドラインで以下を実行

platex sample

dvipdfmx sample



## LATEX 文書の構造

**命令 \ で始まる、英文字 (と和文文字) の列** もしくは \ のあとに数字か記号ひとつ | \TeX や \^ など (制 御 語 と制 御 文字)

環境 \begin{ナントカ} と \end{ナントカ}で囲まれたもの コメント % から行末まではコメント扱い (無視される)

特殊な文字 以下の文字は特殊文字

% \ ^ \_ ~ { } # & \$

# 命令についての注意

- 命令の引数は { } で括る
- オプショナルな引数は[]で括る
- { } はカッコの対応を確認されるが、
- [ ]はカッコの対応を確認しない

#### 例:

- \lstinputlisting[caption=[1]]{foo.tex} は caption=[1 だけが[] に入っている判定
- **→ [ ] に含めたい全体を { } で括る**と解決

\lstinputlisting[{caption=[1]}]{foo.tex}

## LATEX 文書の構造

```
% クラスファイル(jsarticle.cls)を読み込む
  \documentclass[dvipdfmx]{jsarticle}
3
  %プリアンブル
 % パッケージ ( ナントカ.sty ) の読み込みや
 % 文書全体の設定
7
  \begin{document}
 % 文書本体
 \end{document}
10
```

## LATEX 文書の構造(ドキュメントクラス)

\documentclass[dvipdfmx]{jsarticle}

クラスファイルを読み込む → 版面構成の定義など 実体は ナントカ.cls というテキストファイル

#### 主要なクラスファイル

- ・ jsarticle, jsreport, jsbook (新ドキュメントクラス)
- ・ jlreq (日本語組版処理の要件<sup>9</sup>対応)
- ・ beamer (スライド用 日本語するには工夫が必要)
- ・ jarticle, jreport, jbook (s なし) は非推奨

<sup>9</sup>https://www.w3.org/TR/jlreq/ja/

## LATEX 文書の構造(ドキュメントクラス)

\documentclass[dvipdfmx]{jsarticle}

[] の中はオプション設定 フォントサイズ、見開きの設定など

\documentclass[12pt,dvipdfmx]{jsarticle}

**必す**使う dvi ウェアをオプションに設定する (ドライバオプション) 10

<sup>10</sup>dvi 拡張仕様の命令を dvi ファイルに埋め込む必要があるため

## LATEX 文書の構造(文書本体)

```
\begin{document}

i
\end{document}
```

文書本体は \begin{document} と \end{document} の間に書く

打ち込んだ文字がそのまま出力される(特殊文字は除く)

コマンド 命令を利用できる

## 文書を書くときの注意

#### 改行の扱い

- ・改行は空白扱い
- ・ 和文文字直後の改行は無視(空白にもならない)
- ・連続した改行 → 改段落
- ・% は改行文字も含めて、行末まで無視する
  - → 空白は入らない

メール的なフォーマットで書ける 1 行が長くなったら改行、改段落は空行

#### 文書を書くときの注意

コントロールシークエンス 制 御 綴 や空白の扱い

- 空白はいくつつなげても 1 つに吸収される
- ・ 行頭行末の空白は無視される
- うとロールワード コントロールワード 制 御 語 直後の空白は 制 御 語 の区切りでしかない
  - → 無視される
  - コントロールシンボル
- ・制御文字直後の空白は無視されない

#### 文書を書くときの注意

その他の注意、使える命令、環境は

- texdoc platexsheet-jsclasses
- ・美文書作成入門

を参照

ググるより先に上を読みましょう

ググって出てくる情報は軒並み古くて怪しい11

 $^{11}$ ディスプレイ数式を  $^{\$}$   $^{\$}$  で囲んだり、\begin{eqnarry}を使ったり

## LATEX 文書の構造(プリアンブル)

\documentclass から \begin{document} の間

→ プリアンブル (preamble)

パッケージの読み込み・文書全体の設定をする

\usepackage[a4paper]{geometry}

→ geometry パッケージを、a4paper オプション付きで読み込む

本文を書くことはできない

逆に、プリアンブルでしか使えないコマンドもある

\usepackage など

#### パッケージとは

様々な便利機能を提供 他のプログラミング言語で言うところのライブラリ

実体は、ナントカ.sty というテキストファイル

例: ゆきだるま 🕾 を書きたい!

- → scsnowman パッケージ
- → \usepackage{scsnowman}
- → \scsnowman[scale=3,hat,arms,buttons]



素敵

## パッケージの使い方

- 用途からパッケージを探す ググるしかない もしくは CTAN でググる<sup>12</sup>
- プリアンブルで \usepackage[オプション]{パッケージ名}
- 3. 使う
- 4. 使い方がわからなくなるので texdoc パッケージ名

<sup>12</sup>英語なので厳しい; クグるを誤用してるのは承知です

#### おすすめプリアンブル

```
% フォントエンコード(文字化けしないように)
  \usepackage[T1]{fontenc}
  % 図の挿入、色を扱う
   \usepackage{graphicx,xcolor}
  % フォントをイイカンジにしてくれる
5
   \usepackage{otf}
6
  % フォントを変更(デフォルトはサイズ指定に不具合)
7
   \usepackage{newpxtext,newpxmath} % Palatino
8
   %%% \usepackage{newtxtext,newtxmath} % Times
10
   %%%% \usepackage{lmodern} % Latain Modern
  % 数学するなら必要
11
   \usepackage{amsmath}
12
   % 用紙サイズの設定
13
   \usepackage[a4paper]{geometry}
14
```

#### LATEX を理解するまでは、これをそのまま使おう

#### 書き方まとめ

```
\documentclass[12pt,dvipdfmx]{jsarticle}
  % プリアンブル
  \usepackage[T1]{fontenc}
  \usepackage{graphicx,xcolor}
  \usepackage{otf}
  \usepackage{newpxtext,newpxmath}
  \usepackage{amsmath}
  \usepackage[a4paper]{geometry}
9
  \begin{document}
10
   ドキュメント本文
11
  \end{document}
12
```

## (u)platex VS LualateX

#### Listing 2: sample-lualatex.tex

```
\documentclass[12pt]{ltjsarticle}
    \usepackage[no-math]{fontspec}
     \usepackage[deluxe,haranoaji]{luatexja-preset}
 4
     \usepackage{graphicx,xcolor}
 5
     \usepackage{newpxtext,newpxmath}
     \usepackage{amsmath}
 7
     \usepackage[a6paper]{geometry}
 8
     \begin{document}
 9
     吾輩は\TeX である。名前はまだない。
10
     \[e^{i\pi}=-1\]
11
     \end{document}
```

#### LuaLITEX を利用する場合

- ・ jsclasses は pLTFX 専用 → Itjsclasses
- ドライバオプションは不要
- ・ フォントの世話: fontenc → fontspec
- ・ otf パッケージも pLAT<sub>F</sub>X 専用 → 削除

## エラーへの対処



## △ご注意ください△



エラー対処が上手かどうかで 作業効率が激変します



#### エラーに遭遇する

T<sub>E</sub>X はプログラミング言語 書き方を間違えるとエラーが出る

\TEX と書いてしまうと......

#### エラーに遭遇する

T<sub>E</sub>X はプログラミング言語 書き方を間違えるとエラーが出る

\TEX と書いてしまうと......

! Undefined control sequence. 1.3 \TEX

#### エラーに遭遇する

T<sub>E</sub>X はプログラミング言語 書き方を間違えるとエラーが出る

\TEX と書いてしまうと......

! Undefined control sequence. 1.3 \TEX

### エラーが出たら

- X 処理を中断して終了
- Q|処理を継続、ログは標準出力しない
- | ← | 処理を継続、再びエラーが出ると止まる
- **←** を数回連打するのがおすすめ

大抵、複数のエラーが混入しているため<br/>連続して 5 回以上エラーが出てきたら X するべし

## ? 以外のプロンプトの場合

Enter file name:

\usepackage でパッケージ名を間違えたときに出がち

X を押して ← ]

\*

\end{document} を忘れたときに出がち

- 1. \stop と打って <□
- 2. \aaa (未定義の 制 御 綴) を打って ← → ? のプロンプト → X
- 3. ctrl + C

#### エラーメッセージの見方

- ! You can't use 'macro parameter character #' in horizontal mode.
- 1.3 O-000000000 #

AAAAE-A-A-I-A-U-

?

#### エラーメッセージの見方

! You can't use 'macro parameter character #' in horizontal mode.

1.3 O-000000000 #

AAAAE-A-A-I-A-U-

?

- ! エラーメッセージ
- I. 行数 T<sub>F</sub>X が読み込んだもの

まだ読み込んでいないもの

エラーが出た行に戻って治せばいいのだが......

### エラーへの対処

#### 大体のエラーの原因

- コントロールシークエンス制御綴の綴りのマチガイ
- ・環境の閉じ忘れ
- **ものの不均衡(**{ }、\$ \$<sup>13</sup>、\left \right **など)**
- 命令の用法のマチガイ

エラーが起きた行付近で上がないか確認

**命令の用法のマチガイ → texdoc <パッケージ名> で確認** 

13\$ \$ よりも、\( \) を使うほうが好ましいとされます。(「数式組版」 (木枝祐介 ラムダノート株式会社 **(2018)**))

#### 対処しにくいエラー

あさらい LATEX は TEX のフォーマット(マクロ体系) →LATEX レベルのエラーと、TEX レベルのエラーがある

起きたエラーによっては、原因が特定しにくい

例:! Missing number, treated as zero.

#### 対処しにくいエラー

おさらい

LATEX は TEX のフォーマット(マクロ体系)

→LATEX トベルのエラート、TEX トベルのエラーがある

起きたエラーによっては、原因が特定しにくい

例:! Missing number, treated as zero.

処理中に外部ファイルを読み込むこともある

**→ 行番号が、どのファイルの行番号かわからなくなる** 

#### エラーを起こさないために

- タイプセットを細かく行う
- 開いた環境はすぐ閉じる
- 全角空白「」を使わない 段落頭の字下げは \partindent で設定

欧文クラスで、一番最初のパラグラフを字下げしたい場合 → indentfirst バッケージ

• \verb **命令もなるべく避ける** っつう **命令の引数にあるとエラー (**\verb **の呪い)** 

## エラーを起こさないために

- タイプセットを細かく行う
- 開いた環境はすぐ閉じる
- 全角空白「」を使わない段落頭の字下げは \partindent で設定

欧文クラスで、一番最初のパラグラフを字下げしたい場合 → indentfirst パッケージ

\verb 命令もなるべく避ける <sup>コマット</sup> 命令の引数にあるとエラー (\verb の呪い)

それでも意味不明なエラーが起きる

#### パッケージの衝突

- 1 \documentclass{jsarticle}
  2 %% 略
  3 \usepackage{mathabx} % いろん
- 3 \usepackage{mathabx} % いろんな記号を使いたい
- 4 \usepackage{yhmath} % 大きいカッコを綺麗にしたい
- 5 \begin{document}
- 6 \[e^{i\pi}=-1\]
- 7 \end{document}



! LaTeX Error: Command \iint already defined. Or name \end... illegal, see p.192 of the manual. l.645 ...d{\iint}{\DOTSI\protect\MultiIntegral{2}}

#### パッケージの衝突

1 \documentclass{jsarticle}
2 %% 略
3 \usepackage{mathabx} % いろんな記号を使いたい
4 \usepackage{yhmath} % 大きいカッコを綺麗にしたい
5 \begin{document}
6 \[e^{{i\pi}=-1\]
7 \end{document}

! LaTeX Error: Command \iint already defined.
Or name \end... illegal, see p.192 of the manual.
1.645 ...d{\iint}{\DOTSI\protect\MultiIntegral{2}}

mathabx と ymasth が同じ命令を定義 → エラー

#### 衝突の回避

パッケージを読み込む順番を変えたら誤魔化せる場合も

- **→ 読み込む順番を変えてみる**
- **→ どうしようもなければ諦める**

パッケージが日本語対応してなくてエラーが起きる場合も

- → (u)pLTFX なら plautopatch パッケージ<sup>14</sup>を試す
- → Lual<sup>L</sup>T<sub>E</sub>X なら日本語非対応の問題はおこりにくい

<sup>14</sup>https://aminophen.github.io/slide/hytexconf18.pdf

#### エラーが解消できなくてどうしようもないときは

#### とりあえずエラーメッセージでググってみる

これで解決できたら苦労しないんだよなぁ わかりにくいエラーメッセージが嫌ならば、SATySF」.....?

わからなければ詳しい人に聞く TeX Forum<sup>15</sup> で質問 Twitter でつぶやくのも実は有用

実はバグを踏んでいる可能性も

<sup>15</sup>https://oku.edu.mie-u.ac.jp/tex/

## わかりにくいエラー①

- [a] 真鍋 \\ [b] いつき
- →! Missing number, treated as zero.
- \\ (強制改行) 命令は、実はオプション引数をもつ →\\[<長さ>]
- \\{} のように {}で区切ると解決
- [a] 真鍋 \\{} [b] いつき →[a] 真鍋 [b] いつき

## わかりにくいエラー②

\section{\$\overrightarrow{\mbox{ぶーん}}\$}
→! Illegal parameter number in definition of \reserved@a.

エラーが起きる原因 → 🤡 16

**\section や \caption で変なエラーが出たら、 引数に入ってるヤバそうな命令に \protect を前置** 

\section{ $\ \$  \protect\overrightarrow{\mbox{\$\infty}=\$\lambda\$} \rightarrow{\mbox{\$\infty}=\$\lambda\$}

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup>\section **の引数は動くので、脆弱な**\overrightarrow **は保護しなけ** ればならない

## T<sub>E</sub>X のディレクトリ構成

鲁 美文書 付録 B 3 節 鲁

#### TEXMF ツリー

T<sub>E</sub>X 関連ファイルを入れるディレクトリ構成 TEXMF ← T<sub>E</sub>X+ METAFONT<sup>17</sup>

複数の TEXMF ツリーを使い分けるのが主流 **多重 TEXMF ツリー** 

確認方法: kpsewhich -var-value TEXMF

<sup>17&</sup>lt;sub>METAFONT</sub> は Knuth が作ったフォント記述言語

#### 多重 TEXMF ツリーの利点

ディストリビューションが用意したファイルと、自分がインストールしたファイルを分離できる

ディストリビューションを更新しても、自分のインストールしたファイルは削除されない

ディストリビューションが用意したファイル

→ kpsewhich -var-value TEXMFDIST

自分がインストールするファイル

- → kpsewhich -var-value TEXMFLOCAL
- 全ユーザーが使える
- → kpsewhich -var-value TEXMFHOME
- そのユーザーが使える

# kpathsea ライブラリ と Is-R

**kpathsea ライブラリ** TEXMF ツリーからファイルを検索する

Karl Berry 氏によって作られた path searching

例: kpsehwhich hmtrump.sty

→/usr/local/texlive/texmf-local/tex/latex/local/hmtrump.sty

TEXMF ツリーに作られた Is-R を見て検索する TEXMF ツリーに変更 → Is-R を更新する必要 sudo mktexlsr

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup>s-R を使わない運用方法もあるらしいですが、やったことがないのでわかりません

#### パッケージをインストールする

ディストリビューションに含まれないパッケージを使いたい
→ 自分で TEXMF ツリー (TEXMFLOCAL) に入れる必要
作業ディレクトリに置いてもよいけれども

正しい場所に入れなければ正常に使えない<sup>19</sup>

<sup>19</sup>拡張子に応じて、検索するディレクトリを決め打ってるため

#### TEXMF ツリーの構造

#### TEXMFLOCAL<sup>20</sup> の構造を覗いてみる<sup>21</sup>

#### tree -d -L 2 /usr/local/texlive/texmf-local

ファイルの種類ごとに分類
doc ドキュメント (説明書)
tex パッケージの本体など
font フォント関連
さらにサブディレクトリで分類
そのなかでパッケージごとに分類



<sup>&</sup>lt;sup>20</sup>T<sub>F</sub>X Live on UNIX の標準では /usr/local/texlive/texmf-local

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup>https://texwiki.texjp.org/?TeX%20 のディレクトリ構成参照

#### パッケージをインストールする場所

前述の通り、分類して TEXMFLOCAL に配置

まずはパッケージドキュメントを確認

ドキュメントに記載がない場合: あまり失敗しない方法 以下にディレクトリを掘ってファイルを配置

- ドキュメント → \$TEXMFLOCAL/doc/latex/<pkgname>
- \*.dtx, \*.doc→ \$TEXMFLOCAL/source/latex/<pkgname>
- その他 → \$TEXMFLOCAL/tex/latex/<pkgname>

フォント関連などはもっと複雑

#### 参考文献

## とりあえず美文書は読んでください もっと詳しく知りたい場合

- TEX Wiki https://texwiki.texjp.org
- Acetaminophen's diary http://acetaminophen.hatenablog.com

#### 以下のブログは、もっと沼に八マりたい人向け

- ラングラグー https://blog.wtsnjp.com
- マクロツイーター https://zrbabbler.hatenablog.com