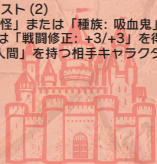




【世界呪符】 維持コスト (2)
 (自動α) 「種族: 妖怪」または「種族: 吸血鬼」を持つあなたの場の
 キャラクター全て) は「戦闘修正: +3/+3」を得る。
 (自動α) 「種族: 人間」を持つ相手キャラクター全て) は「戦闘修
 正: -3/-3」を得る。



-/-

● 上海アリス幻楽団

©2020-2020 シャーロット CC-BY-NC 4.0

Dr. 33

<St>

III.