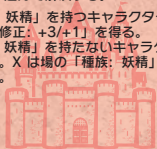




湖

以下の効果から 1 つ選んで解決する。

1. 目標の「種族：妖精」を持つキャラクター 1 枚はターン終了時まで「戦闘修正：+3/+1」を得る。
2. 目標の「種族：妖精」を持たないキャラクター 1 枚に X ダメージを与える。X は場の「種族：妖精」を持つキャラクターの枚数に等しい。



-/-

●上級プレイスメント

©2020-2021 S-CR © CC-BY-NC 4.0

Dr 48

III.