

1 (2020-08-29 07:26)



(自分ダーン) 2: 目標の「種族: 人間」を持たないキャラクター 1 枚に 3 ダメージを与える。



4/3

©上田アサヒ

2020-2020. 実一ノゾウ CC-BY-NC 4.0

Dr. 01

<Sk>

III.

2 (2020-08-29 07:26)



マナチャージ(1)先制  
(自分ターン) [1]: 【あなたの手札 2 枚】を破棄する。その後【全てのキャラクター】に 3 ダメージを与える。



5/3

©上田アサヒ企画

©2020-2020 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Dr. 0.2

<Sk>

III.

3 (2020-08-29 07:26)



(常時) [0]: 【このキャラクター】を手札に戻す。



5/4

©上田アサヒ企画

©2020-2020 実一ノゾウ CC-BY-NC 4.0

Dr. 03

<Sk>

III.

4 (2020-08-29 07:26)



(自動β) このキャラクターがプレイされて場に出た場合、目標の  
[キャラクター] 1枚を裏向きにする。そのカードは以後、以下の効  
果を持つキャラクター「暗闇 (Gr0 Sp0; 0/1; 種族: なし)」として  
扱う。

「(常時) [2]: [このキャラクター] を表向きにする」



2/3

5 (2020-08-29 07:27)



マナチャージ(1)  
(自動Y)あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】  
は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



1/1

©上田アサヒ企画

©2020-2020 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Df. 05

<Sk>

III.

6 (2020-08-29 07:27)



妖精

速攻  
(自動α) あなたの場に「大妖精」がいる場合、【このキャラクター】  
は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



3/2

©上田アサヒ監修

©2020-2020. 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Dr. 06

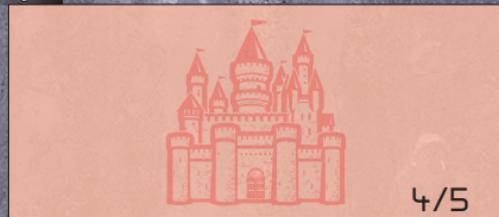
<Sk>

III.

7 (2020-08-29 07:27)



美  
鈴



©上田アサヒ写真館

2020-2020. 実一<sup>アシ</sup>の CC-BY-NC 4.0

Dr. 0.7

<Sk>

III.

8 (2020-08-29 07:27)



(自動α) あなたの場に「バチュリー・ノーレッジ」がいる場合、【このキャラクター】は「警戒」を得る。



3/4

©上田アサヒ企画

©2020-2020. すべての CC-BY-NC 4.0

Dr. 08

<Sk>

III.

9 (2020-08-29 07:28)



マナチャージ(2)  
(自動β)【このキャラクター】がフレイされて場に出た場合、「あなたのデッキ」をすべて見て、「小悪魔」1枚を抜き出し、スリープ状態で場に出しても良い。



2/5

©上田アサヒ作画

©2020-2020 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Dr. 09

<Sk>

III.

10 (2020-08-29 07:28)



咲夜

奇襲 速攻  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、目標の  
[キャラクター 1枚] をスリープ状態にする。



4/3

©上田アサヒ企画

©2020-2020. 東一くろの CC-BY-NC 4.0

Df. 10

<Sk>

III.

11 (2020-08-29 07:28)



吸血鬼

先制  
(常時) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。  
この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

12 (2020-08-29 07:28)



貫通

(自動β) このカードが出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード1枚】を破棄する。



9/9

©上田アサヒ企画

©2020-2020. 東一くろの CC-BY-NC 4.0

Dr. 12

<Sk>

III.

13 (2020-08-29 07:29)



霖之助

(常時) [1]: 「あなた」は名称を 1 つ宣言する。[あなたのテッキの上のカード] 1 枚を公開する。そのカードの名称と宣言した名称が一致した場合、そのカードを手札に加える。

0/3

©上田アサヒ企画

©2020-2020 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Dr. 13

<Sk>

III.

14 (2020-08-29 07:29)



(自分ターン) [1]: あなたのテツキの上のカード 1 枚) をスリー  
フ状態でノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用でき  
ない。

(自分ターン) [1]: 目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

15 (2020-08-29 07:29)



NODE  
2  
チ  
ユ  
パ  
カ  
ブ  
ラ

Ch  
COST

Spirit  
0  
Graze  
2

吸血鬼

(常時) [1]: 「このキャラクター」を目標の「別のキャラクター」にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

(常時) [2]: 「このキャラクターにセットされているカード全て」を破棄する。」



2/2

16 (2020-08-29 07:29)



©上田アサヒ写真館

©2020-2020. 実一<sup>アシ</sup>アリ CC-BY-NC 4.0

Dr. 16

<Sk>

III.

17 (2020-08-29 07:30)



妖精

(常時) [1]: 「このキャラクター」を決死状態にする。その後、「あなたのツキ」を全て見て、コストが1以下の「種族: 妖精」を持つキャラクターカード1枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。その後、ツキをシャッフルする。



0/1

18 (2020-08-29 07:30)



(常時) [0]: 【このキャラクター】と、【あなたの場の「レベルのあの子」】を決死状態にする。その後、【キャラクターでないカード3枚まで】を選んで破棄する。



5/5

19 (2020-08-29 07:31)



人間

(常時) [0]: 「このキャラクター」と「あなたの場の「ジャケットのあの子」」を決死状態にする。その後、[キャラクター3枚まで]を選んで決死状態にする。



5/5

20 (2020-08-29 07:31)



朱  
鷺  
色  
の  
妖  
怪

(自動β) [いずれかのプレイヤー] がカードの効果でドローする場合、[手札にあるこのカード] をあなたの場にアクティブ状態で出しててもよい。



2/1

©上田アサヒ企画

©2020-2020 実一くろの CC-BY-NC 4.0

Df. 20

<Sk>

III.

21 (2020-08-29 07:31)



NODE SC 博麗靈夢

4  
2

靈符  
むそうふういん

「夢想封印」

目標の【キャラクター 1 枚】に 3 ダメージを与える。このターン終了時に、さらにそのキャラクターに 3 ダメージを与える。



-/-

・上部アーティスト画

©2020-2020 実一矢原 CC-BY-NC 4.0

Dr. 21

<Sk>

III.

22 (2020-08-29 07:31)



目標の〔「種族：妖怪」を持つキャラクターカード 2 枚〕を決死状態にする。



-/-

●上部ナビゲーション  
©2020-2020 実一SFC CC-BY-NC 4.0 Dr. 22 <Sk>

III.

23 (2020-08-29 07:32)



【全てのキャラクター】はターン終了時まで「戦闘修正 -1/-1」を得る。



-/-

・上部アーティファクト

©2020-2020 エース系 CC-BY-NC 4.0

Dr. 23

<Sk>

III.

24 (2020-08-29 07:32)



【あなたの手札 2 枚まで】を可能な限り破棄する。その後、【全てのキャラクター】を破棄する。



-/-

©上田アサヒ公認

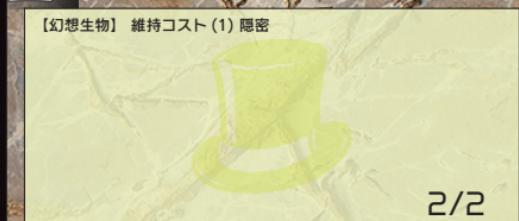
©2020-2020 オースラッシュ CC-BY-NC 4.0

Dr. 24

<Sk>

III.

25 (2020-08-29 07:32)



2/2

•上部アーティスト用  
©2020-2020 宮一SFC CC-BY-NC 4.0 Dr. 25 <Sk> III.

26 (2020-08-29 07:32)



目標の【プレイヤー 1 人】は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。



-/-

27 (2020-08-29 07:32)



〔キャラクター 3 枚まで〕を選んで 3 ダメージを割り振る。



-/-

・上部アーティスト用

©2020-2020 オースラの CC-BY-NC 4.0

Dr. 27

<Sk>

III.

28 (2020-08-29 07:33)



NODE  
1  
0

SC チルノ

凍符  
「バーフェクトフリー<sup>ズ</sup>」

【全てのキャラクター】をスリープ状態にする。その後、【あなた】は1ドローする。



-/-

・上部アーティスト画

・2020-2020 オーストラリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 28

<Sk>

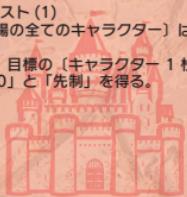
III.

29 (2020-08-29 07:33)



【世界呪符】維持コスト(1)  
(自動 $\alpha$ )【あなたの場の全てのキャラクター】は「戦闘修正  $\pm 0/+1$ 」  
と「警戒」を得る。

(相手ターン) [1]: 目標の【キャラクター 1枚】はターン終了時まで「戦闘修正  $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

・上部ナビゲーション

・2020-2020 第一版の CC-BY-NC 4.0

Dr. 29

<Sk>

III.

30 (2020-08-29 07:33)



目標の【あなたの場のキャラクター 1 枚】をスリーブ状態にする。その後、【全てのキャラクター】に X マークを与え、【あなた】は X ドローする。この干渉終了時に現在のフェイズを終了する。X は目標のキャラクターの耐久力の 3 分の 1 (波数切り上げ) に等しい。



-/-

●上部アート由古賀

●2020-2020 オーストリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 30

<Sk>

III.

31 (2020-08-29 07:33)



【幻想生物】維持コスト(1)  
（自動α）【このキャラクター】が防御を行う場合、スリープ状態にならない。

（自動γ）【このキャラクター】がダメージを受けた場合、そのダメージを無効とし、【あなたのテックの上のカード X 枚】を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後そのカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -1/-1  
（自動γ）ターン終了時に【このキャラクターにセットされているカード全て】を破棄する」

5/7

32 (2020-08-29 07:33)



【幻想生物】維持コスト(1)  
(自動 $\alpha$ )【このキャラクター】が【相手プレイヤー】に戦闘ダメージ  
を与えた場合、【任意の枚数の相手キャラクター】に5ダメージを割  
り振る。



5/3

●上部アーティスト: 関口

©2020-2020 オーストリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 32

<Sk>

III.

33 (2020-08-29 07:34)



【幻想生物】維持コスト(1)  
(自動α)【あなたの場のキャラクター全て】は「戦闘修正: +1/+1」  
を得る。



3/3

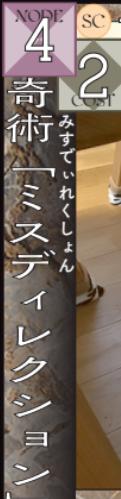
●上部アート由古賀

●2020-2020 オーストラリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 33

<Sk>

III.



【世界呪符】  
(常時)：この干渉終了時まで、目標の「カード 1 枚」は相手プレイヤーのカードの効果の目標にならない。  
(常時) [1]：【アクティブ状態のあなたの場のカード 1 枚】を選んでスリープ状態にする。その後、【このカード】をアクティブ状態にする。



-/-

35 (2020-08-29 07:34)



【呪符】  
（自動）【このキャラクター】はアクティブ状態にならない。  
（自分ターン）[1]：【このカードにセットされている「ルナクロック」1枚】を破棄する。その後、【あなた】は2ダメージを受ける。この効果はディスカードフェイズでしか使用できない。



-/-

●上部アート由古賀

©2020-2020 キースケの CC-BY-NC 4.0

Dr. 35

<Sk>

III.



【世界呪符】維持コスト(3)  
 (自動α)【このカード】がアクティブ状態である場合、「全てのプレイヤー」はカードのプレイ、起動効果の使用、戦闘のいずれも行うことができる。  
 (自動α)メンテナンスフェイス開始時に「全てのプレイヤー」は[3]支払うことができる。いずれかのプレイヤーが支払った場合、「このカード」をスリープ状態にする。このコストは「十六夜咲夜」の靈力によって軽減できる。  
 (自動γ)ターン開始時に【このカード】はアクティブ状態になる。

-/ -



NODE  
4

SC レミリア・スカーレット  
2

天罰

すたー  
おぶだひで

スター オブ ダ ビ デ

【あなた】は種族を 1 つ宣言する。【宣言した種族をもつキャラクター全て】に 5 タメージを与える。



-/-

38 (2020-08-29 07:35)



【世界呪符】維持コスト(2)  
(自動α)〔種族: 妖怪〕または〔種族: 吸血鬼〕を持つあなたの場の  
キャラクター全て)は「戦闘修正: +3/+3」を得る。  
(自動α)〔種族: 人間〕を持つ相手キャラクター全て)は「戦闘修  
正: -3/-3」を得る。



-/-

●上部アート由古賀直

●2020-2020年一月の CC-BY-NC 4.0

Dr. 38

<Sk>

III.



【世界呪符】

(常時)：〔全てのキャラクター〕を除外する。この干渉終了時に、この効果で除外したキャラクター全てをスリープ状態で場に戻す。その後、〔相手プレイヤー〕は〔ターンプレイヤー〕の場のキャラクター1枚〕を選んでアクティブ状態にする。



-/-

40 (2020-08-29 07:35)



【装備】

(自動α) このキャラクターにカードが 5 枚以上セットされている場合、「このキャラクター」を破棄する。

(自動α) 「このキャラクター」はセットされているカード 2 枚につき「戦闘修正: +3/+3」を得る。

(自動γ) このキャラクターが戦闘によって「相手キャラクター」を決死状態にした場合、その決死状態を無効として、その相手キャラクターを「このキャラクター」に裏向きでセットする。

+|/+|

●上部アーティファクト

©2020-2020 エースケイ CC-BY-NC 4.0

Dr. 40

<Sk>

III.