

1 (2020-08-19 16:38)



4/3

・上田アリス 2019
・ヨーロッパ 2020 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 01 <Sk>

III.

2 (2020-08-19 16:38)



マナチャージ(1)先制
(自分ターン) [1]: 「あなたの手札 2 枚」を破棄する。その後
[全てのキャラクター] に 3 ダメージを与える。



5/3

©上山アリス 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 02 <Sk>

III.

3 (2020-08-19 16:38)



人間

鹿苑

(常時) [0]: 【このキャラクター】を手札に戻す。



5/4

・上山アリス 2019
・ヨーロッパの 2020-2020
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 03 <Sk>

III.

4 (2020-08-19 16:38)



(自動β) このキャラクターがプレイされて場に出た場合、目標の〔キャラクター〕1枚を裏向きにする。そのカードは以後、以下の効果を持つキャラクター「暗闇(Gr0 Sp0; 0/1; 種族: なし)」として扱う。

「(常時) [2]: 〔このキャラクター〕を表向きにする」

2/3

上古アリス 第1回
ヨークランド 2020.2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 04

<Sk>

III.

5 (2020-08-19 16:39)



精 妖精

マナチャージ(1)
(自動γ) あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



|/|

©上田アリス 2019
©一迅社 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 05 <Sk>

III.

6 (2020-08-19 16:39)



速攻
(自動α) あなたの場に「大妖精」がいる場合、[このキャラクター] は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



3/2

©上田アリス 2019
CC-BY-NC 4.0

Dr. 06

<Sk>

III.

7 (2020-08-19 16:39)



・上部アリス 2019
・ヨーロッパ 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 07 <Sk>

III.

8 (2020-08-19 16:39)



9 (2020-08-19 16:40)



マナチャージ(2)

(自動β)【このキャラフター】がプレイされて場に出た場合、
【あなたのデッキ】をすべて見て、「小悪魔」1枚を抜き出し、
スリープ状態で場に出しても良い。



2/5

©上田アリス 2019
©一休の 2020. 2020.
CC-BY-NC 4.0

Dr. 09 <Sk>

III.

10 (2020-08-19 16:40)



咲
夜

奇襲 速攻

(自動β) [このキャラクター]がプレイされて場に出た場合、
目標の [キャラクター 1 枚] をスリープ状態にする。



4/3

・上田アリス 2019
・ヨーロッパ 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 10 <Sk>

III.

11 (2020-08-19 16:40)



先制
(常時) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

©上山アリス 2019
©一迅社 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 11 <Sk>

III.

12 (2020-08-19 16:40)



貫通

(自動β) このカードが場に出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード1枚】を破棄する。



9/9

©上田アリス 2019
©ヨークランド 2020 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 12 <Sk>

III.

13 (2020-08-19 16:41)



(常時) [1]: 【あなた】は名称を 1 つ宣言する。【あなたの テツキの上のカード】1 枚を公開する。そのカードの名称と宣言した名称が一致した場合、そのカードを手札に加える。



0/3

・上山アリス 2019
・ヨーロッパ 2020-2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 13 <Sk>

III.

14 (2020-08-19 16:41)



(自分ターン) [1]: 【あなたのテックの上のカード 1 枚】をスリープ状態でノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。
(自分ターン) [1]: 目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

・上山アリス著
・ヨーロッパ 2020-2020
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 14 <Sk>

III.

15 (2020-08-19 16:41)

NODE
2
チ
ユ
パ
カ
ブ
ラ



Spirit Graze
0 2

(常時) [1]: 「このキャラクター」を目標の〔別のキャラクター〕にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

(常時) [2]: 「このキャラクターにセットされているカード全て」を破棄する。」

2/2

©上山アリス 2019
CC-BY-NC 4.0

Dr. 15 <Sk>

III.

16 (2020-08-19 16:41)



の
妖
精

警戒

2/3

・上山アリス 2019
・ヨーロッパ 2020 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 16 <Sk>

III.

17 (2020-08-19 16:42)



(常時) [1]: 【このキャラクター】を決死状態にする。その後、【あなたのテッキ】を全て見て、コストが 1 以下の「種族: 妖精」を持つキャラクターカード 1 枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。その後、テッキをシャツフルする。



0/1

18 (2020-08-19 16:42)



人間

(常時) [0]: 「このキャラクター」と、【あなたの場の「レベルのあの子」】を決死状態にする。その後、【キャラクターでないカード 3 枚まで】を選んで破棄する。

5/5

©上田アリス 2019
©ヤマグチ 2020 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 18 <Sk>

III.

19 (2020-08-19 16:42)



(常時) [0]: 「このキャラクター」と「あなたの場の「ジャケットのあの子」」を決死状態にする。その後、[キャラクター3枚まで]を選んで決死状態にする。



5/5

©上田アリス 2019
©一休の 2020_2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 19 <Sk>

III.

20 (2020-08-19 16:42)



妖怪

(自動β) [いすれかのプレイヤー] がカードの効果でドローする場合、[手札にあるこのカード] をあなたの場にアクティブ状態で出しててもよい。



2/1

・上山アリス 2020
・ヨーロッパ 2020-2020
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 20 <Sk>

III.