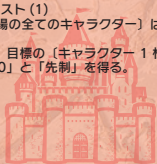


29 (2020-08-29 07:33)



【世界呪符】維持コスト(1)
(自動α)【あなたの場の全てのキャラクター】は「戦闘修正 $\pm 0/+1$ 」
と「警戒」を得る。
(相手ターン)【1】: 目標の(キャラクター 1 枚)はターン終了時まで「戦闘修正 $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

● 著作権フリー素材

©2020-2020 4-11-20 CC-BY-NC 4.0

Dr. 29

<St>

III.