



速攻

自動α あなたの場に「大妖精」がいる場合、〔このキャラクター〕は「戦闘修正 +2/+2」を得る。

自動β このキャラクターがプレイされて場に出た場合、〔あなたの手札にある「大妖精」1枚〕をスリープ状態で場に出しても良い。

3/2

● 上左アリスの顔

©2020-2020 アーケード CCBY-NC 4.0

Dr. 06 <Sk>

III.