

1 (2020-08-06 01:36)



きぬがねうみ 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. Ol.

<Sh>

III.

2 (2020-08-06 01:37)



(自分ターン) [2]: 「あなたの手札 1 枚」を破棄する。その後「全てのキャラクター」に 2 ダメージを与える。



3/5

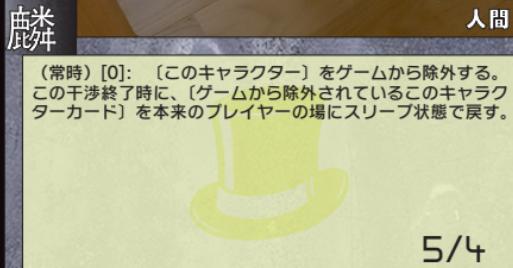
きらら2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 02 <Sh>

III.

3 (2020-08-06 01:37)



ときめく2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 03 <Sh>

III.

4 (2020-08-06 01:38)



(自動β) このキャラクターがプレイされて場に出た場合、目標の〔キャラクター〕1枚を裏向きにする。そのカードは以後、以下の効果を持つキャラクター「暗闇(Gr0 Sp0; 0/1; 種族: なし)」として扱う。

「(常時) [2]: 〔このキャラクター〕を表向きにする」

ときめきカード2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 04 <Sh>

III.

2/3

5 (2020-08-06 01:38)



精

妖怪

マナチャージ(1)

(自動γ) あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



|/|

きぬうみや2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 05

<Sh>

III.

6 (2020-08-06 01:38)



(自動α) あなたの場に「大妖精」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



3/2

きよしのうみ 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 06 <Sh>

III.

7 (2020-08-06 01:38)



美
鈴



きぬうみやうひ2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 07

<Sh>

III.

8 (2020-08-06 01:39)



(自動α) あなたの場に「バチュリー・ノーレッジ」がいる場合、【このキャラクター】は「警戒」を得る。



3/4

きぬうみうみ 2020

CC-BY-NC 4.0

Dn. 08 <Sh>

III.

9 (2020-08-06 01:39)



マナチャージ (2)

(自動β) [このキャラフター] がプレイされて場に出た場合、
[あなたのデッキ] をすべて見て、「小悪魔」1枚を抜き出し、
スリープ状態で場に出しても良い。



2/5

ときめき夢ロマン2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 09 <Sh>

III.

10 (2020-08-06 01:39)



奇襲 速攻

(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、
目標の [キャラクター 1 枚] をスリープ状態にする。



3/3

きぬうみゆき 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. ID

<Sh>

III.

11 (2020-08-06 01:40)



先制
(常時) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

きぬうみやうひ2020

CC-BY-NC 4.0

Dn. II

<Sh>

III.

12 (2020-08-06 01:41)



吸血鬼

貫通

(自動β) このカードが場に出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード1枚】を破棄する。



9/9

きぬうみやうひ2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 12

<Sh>

III.

13 (2020-08-06 01:41)



(常時) [1]: 【あなた】は名称を 1 つ宣言する。【あなたの
テツキの上のカード】1枚を公開する。そのカードの名称と
宣言した名称が一致した場合、そのカードを手札に加える。
そうでない場合、そのカードを【あなたのテツキ】の一番下に
戻す。

0/3

おき玉アソブ2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. B

<Sh>

III.

14 (2020-08-06 01:42)



(自分ターン) [1]: 【あなたのテッキの上のカード 1 枚】をスリープ状態でノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。
(自分ターン) [1]: 目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

きぬうみやうひ2020

CC-BY-NC 4.0

On. [↑]

<Sh>

III.

15 (2020-08-06 01:42)

NODE
2
チ
ユ
パ
カ
ブ
ラ

Ch
0
CUST

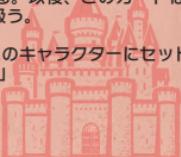


吸血鬼

(常時) [1]: 「このキャラクター」を目標の「別のキャラクター」にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

(常時) [2]: 「このキャラクターにセットされているカード全て」を破棄する。」



-/-

きぬぐり2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. IS

<Sh>

III.

16 (2020-08-06 01:43)



の
妖
精

警戒



2/3

きぬがねうみ 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 16

<Sh>

III.

17 (2020-08-06 01:43)



(常時) [1]: 「このキャラクター」を決死状態にする。その後、【あなたのテッキ】を全て見て、コストが 1 以下の「種族: 妖精」を持つキャラクターカード 1 枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。その後、テッキをシャツフルする。

ときめきカード2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 17

<Sh>

III.

18 (2020-08-06 01:44)



(常時) [0]: 「このキャラクター」と、【あなたの場の「レベルのあの子」】を決死状態にする。その後、目標の【キャラクターでないカード 3 枚まで】を破棄する。

5/5

ときめきプログラミング 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 13

<Sh>

III.

19 (2020-08-06 01:44)



(常時) [0]: 〔このキャラクター〕と〔あなたの場の「ジャケットのあの子」〕を決死状態にする。その後、目標の〔キャラクター 3 枚まで〕を決死状態にする。



5/5

きぬうみうみ 2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 19

<Sh>

III.

20 (2020-08-06 01:44)



妖怪

(自動β) [相手プレイヤー] がカードの効果でドローした場合、[手札にあるこのカード] をあなたの場にスリープ状態で出しててもよい。



2/1

きらら2020

CC-BY-NC 4.0

Dr. 20

<Sh>

III.