



【世界呪符】維持コスト(3)
 (自動α)〔このカード〕がアクティブ状態である場合、〔全てのプレイヤー〕はカードのプレイ、起動効果の使用、戦闘のいずれも行うことができない。
 (自動α) メンテナンスフェイズ開始時に〔全てのプレイヤー〕は、[3] 支払うことができる。いずれかのプレイヤーが支払った場合、〔このカード〕をスリープ状態にする。このコストは「十六夜咲夜」の霊力によって軽減できる。
 (自動γ) ターン開始時に〔このカード〕はアクティブ状態になる。
 -/-