



目標の〔プレイヤー 1 人〕は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。

● 上野アリス株式会社
● 3-2-20, 2020, 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 26 <Sk>

III.