



目標の〔プレイヤー 1 人〕は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。



-/-

●上段アリスの陣地

©2020-2020 エー・エス・シー CC-BY-NC 4.0

Dr. 26

<Sk>

III.