

1 (2020-08-29 04:58)



4/3

・上田アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 01 <Sk>

III.

2 (2020-08-29 04:58)



マナチャージ(1)先制  
(自分ターン) [1]: 「あなたの手札 2 枚」を破棄する。その後【全てのキャラクター】に 3 ダメージを与える。



5/3

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 02 <Sk>

III.

3 (2020-08-29 04:59)



人間

鹿苑

(常時) [0]: [このキャラクター] を手札に戻す。



5/4

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパの 2020-2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 03 <Sk>

III.

4 (2020-08-29 04:59)



(自動β) このキャラクターがプレイされて場に出た場合、目標の〔キャラクター〕1枚を裏向きにする。そのカードは以後、以下の効果を持つキャラクター「暗闇(Gr0 Sp0; 0/1; 種族: なし)」として扱う。  
「(常時) [2]: 〔このキャラクター〕を表向きにする」

2/3

・上古アリス 第1回  
・ヨークランド 2020.2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 04 <Sk>

III.

5 (2020-08-29 05:00)



精

妖怪

マナチャージ(1)

(自動γ) あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



|/|

©上田アリス 2019  
©一迅社 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 05 <Sk>

III.

6 (2020-08-29 05:00)



妖精

速攻  
(自動α) あなたの場に「大妖精」がいる場合、[このキャラクター] は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



3/2

©上田アリス 2019  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 06 <Sk>

III.

7 (2020-08-29 05:01)



鈴

美

妖怪



・上部アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 07

<Sk>

III.

8 (2020-08-29 05:01)



9 (2020-08-29 05:02)



マナチャージ (2)

(自動β) [このキャラフター] がプレイされて場に出た場合、  
[あなたのデッキ] をすべて見て、「小悪魔」1枚を抜き出し、  
スリープ状態で場に出しても良い。



2/5

©上田アリス 2019  
©一休の 2020. 2020.  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 09 <Sk>

III.

10 (2020-08-29 05:02)



十六夜  
咲夜

奇襲 速攻

(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、  
目標の [キャラクター 1 枚] をスリープ状態にする。



4/3

・上田アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 10 <Sk>

III.

11 (2020-08-29 05:02)



先制  
(常時) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

©上田アリス 2011  
©一迅社 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 11 <Sk>

III.

12 (2020-08-29 05:03)



貫通

(自動β) このカードが場に出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード1枚】を破棄する。



9/9

©上田アリス 2019  
このゲームは、2020年2月に  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 12 <Sk>

III.

13 (2020-08-29 05:03)



(常時) [1]: 【あなた】は名称を 1 つ宣言する。【あなたの テツキの上のカード】1 枚を公開する。そのカードの名称と宣言した名称が一致した場合、そのカードを手札に加える。



0/3

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 13 <Sk>

III.

14 (2020-08-29 05:03)



(自分ターン) [1]: 【あなたのテッキの上のカード 1 枚】をスリープ状態でノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。  
(自分ターン) [1]: 目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

©上田アリス 2014  
©ヤマグチノ 2020 2020.  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 14 <Sk>

III.

15 (2020-08-29 05:04)



(常時) [1]: 「このキャラクター」を目標の〔別のキャラクター〕にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

(常時) [2]: 「このキャラクターにセットされているカード全て」を破棄する。」



2/2

16 (2020-08-29 05:04)



NODE  
2  
Ch  
1  
CUST

梅  
ばいりんのようせい  
霖

の  
妖  
精

警戒



2/3

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 16 <Sk>

III.

17 (2020-08-29 05:04)



(常時) [1]: 「このキャラクター」を決死状態にする。その後、【あなたのテッキ】を全て見て、コストが 1 以下の「種族: 妖精」を持つキャラクターカード 1 枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。その後、テッキをシャツフルする。



0/1

18 (2020-08-29 05:04)



(常時) [0]: 「このキャラクター」と、【あなたの場の「レベルのあの子」】を決死状態にする。その後、【キャラクターでないカード 3 枚まで】を選んで破棄する。

5/5

©上田アリス 2019  
©ヤマグチ 2020 2020  
CC BY NC 4.0

Dr. 18 <Sk>

III.

19 (2020-08-29 05:05)



(常時) [0]: 【このキャラクター】と【あなたの場の「ジャケットのあの子」】を決死状態にする。その後、【キャラクター3枚まで】を選んで決死状態にする。



5/5

©上田アリス 2019  
©一休の 2020. 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 19 <Sk>

III.

20 (2020-08-29 05:05)



妖怪

妖怪

(自動β) [いすれかのプレイヤー] がカードの効果でドローする場合、[手札にあるこのカード] をあなたの場にアクティブ状態で出しててもよい。



2/1

©上山アリス 2020  
©一迅社 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 20 <Sk>

III.

21 (2020-08-29 05:05)



NOTE  
4

SC - 博麗靈夢

2  
cost

靈符  
むそうふういん

「夢想封印」

目標の【キャラクター 1 枚】に 3 ダメージを与える。このターン終了時に、さらにそのキャラクターに 3 ダメージを与える。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 21 <Sk>

III.

22 (2020-08-29 05:06)



目標の〔「種族：妖怪」を持つキャラクターカード 2 枚〕を決死状態にする。



-/-

・上記アリス夜魔日  
・ヨーロッパ② 2020. 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 22

<Sk>

III.

23 (2020-08-29 05:06)



【全てのキャラクター】はターン終了時まで「戦闘修正 -1/-1」を得る。

・上部フリス夜景  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
CC BY NC 4.0

Dr. 23 <Sk>

-/-

III.

24 (2020-08-29 05:06)



〔あなたの手札 2枚まで〕を可能な限り破棄する。その後、  
〔全てのキャラクター〕を破棄する。

・上部フリス夜景  
・ヨーロッパ② 2020.8.20  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 24 <Sk>

III.

25 (2020-08-29 05:07)



【幻想生物】維持コスト(1)隠密



2/2

・上部フリス夜符  
・ヨーロッパ② 2020/08/29  
CC BY NC 4.0

Dr. 25 <Sk>

III.

26 (2020-08-29 05:07)



目標の【プレイヤー 1 人】は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。

27 (2020-08-29 05:07)



NONE  
3

SC チルノ

2  
cost

氷符  
「アイシクルフォール」

〔キャラクター 3 枚まで〕を選んで 3 ダメージを割り振る。



-/-

・上部フリス夜景  
・ヨーロッパ② 2020. 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 27

<Sk>

III.

28 (2020-08-29 05:07)



NODE  
1  
SC - チルノ  
0  
CUST

凍符  
「ハ」  
エクトフリーズ

【全てのキャラクター】をスリープ状態にする。その後、【あなた】は 1 ドローする。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020. 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 28 <Sk>

III.

29 (2020-08-29 05:08)



【世界祝符】 維持コスト(1)  
(自動 $\alpha$ ) [あなたの場の全てのキャラクター] は「戦闘修正 $\pm 0/+1$ 」と「警戒」を得る。  
(相手ターン) [1]: 目標の【キャラクター 1 枚】はターン終了時まで「戦闘修正 $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

30 (2020-08-29 05:08)



NOTE  
4  
SC - 紅美錦

4  
CUST

彩符  
ごくさいた  
「極彩颶風」  
ごくさいた  
いふう

目標の【あなたの場のキャラクター 1 枚】をスリープ状態にする。その後、【全てのキャラクター】に X ダメージを与え、【あなた】は X ドローする。この干渉終了時に現在のフェイズを終了する。X は目標のキャラクターの耐久力の 3 分の 1 (波数切り上げ) に等しい。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020-2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 30 <Sk>

III.

31 (2020-08-29 05:08)



【幻想生物】 維持コスト(1)  
（自動 $\alpha$ ）【このキャラクター】が防御を行う場合、スリープ状態にならない。  
（自動 $\gamma$ ）【このキャラクター】がダメージを受けた場合、そのダメージを無効とし、【あなたのデッキの上のカード X 枚】を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後そのカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。  
「戦闘修正: -1/-1」  
（自動 $\gamma$ ）ターン終了時に【このキャラクターにセットされているカード全て】を破棄する

5/7

●上記クリア後画面  
●撮影日: 2020-08-29  
●CC-BY-NC 4.0

Dr. 31 <Sk>

III.

32 (2020-08-29 05:09)



【幻想生物】 維持コスト(1)  
(自動α) [このキャラクター] が [相手プレイヤー] に戦闘ダメージを与えた場合、[任意の枚数の相手キャラクター] に 5 ダメージを割り振る。



5/3

・上部フリス位置  
・ヨーロッパ② 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 32

<Sk>

III.

33 (2020-08-29 05:09)



【幻想生物】 維持コスト(1)  
(自動 $\alpha$ ) [あなたの場のキャラクター全て]は「戦闘修正:  
+1/+1」を得る。



3/3

•上部フリス夜景圖  
•ヨーロッパ② 2020-2020  
•CC BY-NC 4.0

Dr. 33 <Sk>

III.



【世界祝符】

(常時) 1: この干渉終了時まで、目標の【カード 1 枚】は相手プレイヤーのカードの効果の目標にならない。

(常時) [1]: 【アクティブ状態のあなたの場のカード 1 枚】を選んでスリープ状態にする。その後、【このカード】をアクティブ状態にする。



-/-

35 (2020-08-29 05:10)



【呪符】  
（このキャラクター）はアクティブ状態にならない。  
（自分ターン）[1]: 〔このカードにセットされている「ルナクロック」1枚〕を破棄する。その後、〔あなた〕は2ダメージを受ける。この効果はディスクードフェイズでしか使用できない。



-/-

・上記アリス夜咲夜  
・ヨーロッパ② 2020-2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 35 <Sk>

III.



【世界呪符】 維持コスト(3)  
 (自動 $\alpha$ ) [このカード]がアクティブ状態である場合、[全てのプレイヤー]はカードのフレイ、起動効果の使用、戦闘のいずれも行うことができない。  
 (自動 $\alpha$ ) メンテナансフェイズ開始時に[全てのプレイヤー]は[3]支払うことができる。いずれかのプレイヤーが支払った場合、[このカード]をスリープ状態にする。このコストは「十六夜咲夜」の靈力によって軽減できる。  
 (自動 $\gamma$ ) ターン開始時に[このカード]はアクティブ状態になる。



〔あなた〕は種族を 1 つ宣言する。〔宣言した種族をもつキャラクター全て〕に 5 ダメージを与える。



-/-



【世界呪符】 維持コスト(2)  
(自動α) [「種族: 妖怪」または「種族: 吸血鬼」を持つあなたの場のキャラクター全て] は「戦闘修正: +3/+3」を得る。  
(自動α) [「種族: 人間」を持つ相手キャラクター全て] は「戦闘修正: -3/-3」を得る。

-/-

•上部フリス夜景写真  
•ヨーロッパ② 2020-2020  
•CC-BY-SA 4.0

Dr. 38 <Sk> III.



【世界祝符】

(常時) 1: 【全てのキャラクター】を除外する。この干渉終了時に、この効果で除外したキャラクター全てをスリーフ状態で場に戻す。その後、【相手プレイヤー】は【ターンプレイヤーの場のキャラクター 1 枚】を選んでアクティブ状態にする。



-/-

40 (2020-08-29 05:11)



【装備】

(自動α) このキャラクターにカードが 5 枚以上セットされている場合、【このキャラクター】を破棄する。

(自動β) 【このキャラクター】はセットされているカード 2 枚につき「戦闘修正: +3/+3」を得る。

(自動γ) このキャラクターが戦闘によって【相手キャラクター】を決死状態にした場合、その決死状態を無効として、その相手キャラクターを【このキャラクター】に裏向きでセットする。

+|/+|

●上記アリス夜魔団  
●ロード日: 2020. 8. 29  
●CC-BY-NC 4.0

Dr. 40

<Sk>

III.