

1 (2020-08-26 22:48)



4/3

・上田アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 01 <Sk>

III.

2 (2020-08-26 22:49)



マナチャージ(1)先制  
(自分ターン) [1]: 「あなたの手札 2 枚」を破棄する。その後【全てのキャラクター】に 3 ダメージを与える。



5/3

©上山アリス 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 02 <Sk>

III.

3 (2020-08-26 22:49)



(常時) [0]: 【このキャラクター】を手札に戻す。



5/4

・上田アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 03 <Sk>

III.

4 (2020-08-26 22:49)



(自動β) このキャラクターがプレイされて場に出た場合、目標の〔キャラクター〕1枚を裏向きにする。そのカードは以後、以下の効果を持つキャラクター「暗闇(Gr0 Sp0; 0/1; 種族: なし)」として扱う。

「(常時) [2]: 〔このキャラクター〕を表向きにする」



2/3

・上古アリス 第1回  
・ヨークランド 2020. 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 04

<Sk>

III.

5 (2020-08-26 22:50)



マナチャージ(1)

(自動γ) あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



|/|

©上田アリス 2019  
©ヨークランド 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 05 <Sk>

III.

6 (2020-08-26 22:50)



妖精

速攻  
(自動α) あなたの場に「大妖精」がいる場合、[このキャラクター] は「戦闘修正 +2/+2」を得る。



3/2

©上田アリス 2019  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 06 <Sk>

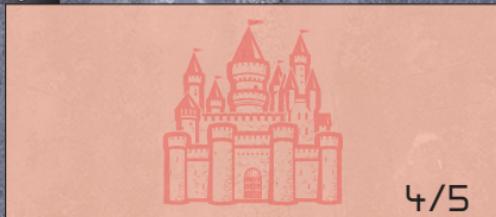
III.

7 (2020-08-26 22:50)



鈴

妖怪



・上田アリス写真  
・2020.08.26  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 07 <Sk>

III.

8 (2020-08-26 22:50)



9 (2020-08-26 22:51)



マナチャージ(2)

(自動β)【このキャラフター】がプレイされて場に出た場合、  
【あなたのデッキ】をすべて見て、「小悪魔」1枚を抜き出し、  
スリープ状態で場に出しても良い。



2/5

©上田アリス 2019  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 09 <Sk>

III.

10 (2020-08-26 22:51)



咲  
夜

奇襲 速攻

(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、  
目標の [キャラクター 1 枚] をスリープ状態にする。



4/3

©上田アリス 2010  
©ヨークランド 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 10 <Sk>

III.

11 (2020-08-26 22:51)



先制  
(常時) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

©上山アリス 2011  
©一迅社 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 11 <Sk>

III.

12 (2020-08-26 22:51)



貫通

(自動β) このカードが場に出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード1枚】を破棄する。



9/9

©上田アリス 2019  
©ヨークランド 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 12 <Sk>

III.

13 (2020-08-26 22:51)



(常時) [1]: 【あなた】は名称を 1 つ宣言する。【あなたの テツキの上のカード】1 枚を公開する。そのカードの名称と宣言した名称が一致した場合、そのカードを手札に加える。

0/3

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 13 <Sk>

III.

14 (2020-08-26 22:52)



(自分ターン) [1]: 【あなたのテッキの上のカード 1 枚】をスリープ状態でノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。  
(自分ターン) [1]: 目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

・上山アリス 2019  
・ヨーロッパ 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 14 <Sk>

III.

15 (2020-08-26 22:52)



(常時) [1]: 「このキャラクター」を目標の〔別のキャラクター〕にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

(常時) [2]: 「このキャラクターにセットされているカード全て」を破棄する。」



2/2

16 (2020-08-26 22:52)



の  
妖  
精

警戒



2/3

・上山アリス初回  
・ヨークランド 2020.2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 16 <Sk>

III.

17 (2020-08-26 22:52)



(常時) [1]: 【このキャラクター】を決死状態にする。その後、【あなたのテッキ】を全て見て、コストが 1 以下の「種族: 妖精」を持つキャラクターカード 1 枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。その後、テッキをシャツフルする。



0/1

18 (2020-08-26 22:52)



(常時) [0]: 「このキャラクター」と、【あなたの場の「レベルのあの子」】を決死状態にする。その後、【キャラクターでないカード 3 枚まで】を選んで破棄する。

5/5

©上田アリス 2019  
©ヤマグチ 2020 2020  
CC BY NC 4.0

Dr. 18 <Sk>

III.

19 (2020-08-26 22:53)



(常時) [0]: 「このキャラクター」と「あなたの場の「ジャケットのあの子」」を決死状態にする。その後、[キャラクター3枚まで]を選んで決死状態にする。

5/5

©上田アリス 2019  
©ヨーロッパ 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 19 <Sk>

III.

20 (2020-08-26 22:53)



妖怪

朱  
鷺  
色  
の  
妖  
怪

ときいろの  
ようかい

(自動β) [いすれかのプレイヤー] がカードの効果でドローする場合、[手札にあるこのカード] をあなたの場にアクティブ状態で出しててもよい。



2/1

©上山アリス 2020  
©一休の 2020 2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 20 <Sk>

III.

21 (2020-08-26 22:53)



目標の【キャラクター 1 枚】に 3 ダメージを与える。このターン終了時に、さらにそのキャラクターに 3 ダメージを与える。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 21 <Sk>

III.

22 (2020-08-26 22:53)



目標の〔「種族：妖怪」を持つキャラクターカード 2 枚〕を決死状態にする。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 22 <Sk>

III.

23 (2020-08-26 22:54)



【全てのキャラクター】はターン終了時まで「戦闘修正 -1/-1」を得る。

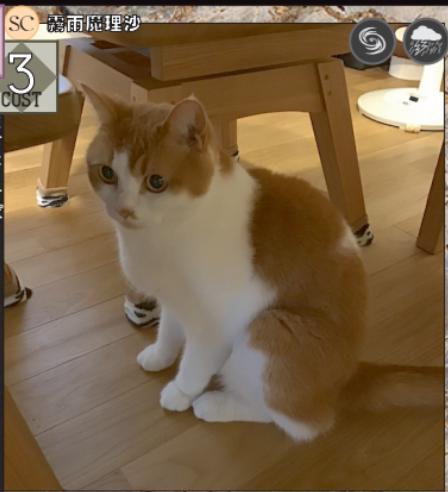
・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 23 <Sk>

-/-

III.

24 (2020-08-26 22:54)



【あなたの手札 2枚まで】を可能な限り破棄する。その後、  
【全てのキャラクター】を破棄する。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020 / 2020  
・CC-BY-NC 4.0

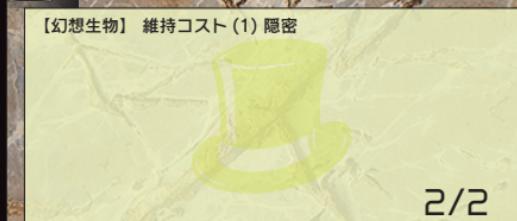
Dr. 24 <Sk>

III.

25 (2020-08-26 22:54)



Spirit Graze  
0



・上部フリス夜番日  
・ヨーロッパ② 2020/ 2020  
・CC-BY-NC 4.0

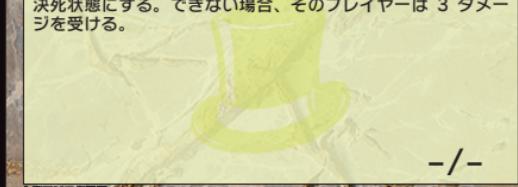
Dr. 25 <Sk>

III.

26 (2020-08-26 22:54)



目標の【プレイヤー 1 人】は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。



-/-

27 (2020-08-26 22:55)



NONE  
3  
SC チルノ  
2  
cost

氷符  
「アイシクルフォール」  
あいしくるふおーる

【キャラクター 3 枚まで】を選んで 3 ダメージを割り振る。



-/-

・上部フリス後面図  
・ヨーロッパ② 2020-2020  
CC-BY-NC 4.0

Dr. 27 <Sk>

III.

28 (2020-08-26 22:55)



NODE  
1  
SC - チルノ  
0  
CUST

凍符  
「ハ」  
エクトフリーズ

【全てのキャラクター】をスリープ状態にする。その後、【あなた】は 1 ドローする。



-/-

・上記アリス夜魔団  
・ヨーロッパ② 2020. 2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 28 <Sk>

III.

29 (2020-08-26 22:55)



【世界祝符】維持コスト(1)  
〔自動 $\alpha$ 〕〔あなたの場の全てのキャラクター〕は「戦闘修正 $\pm 0/+1$ 」と「警戒」を得る。  
〔相手ターン〕[1]：目標の〔キャラクター 1 枚〕はターン終了時まで「戦闘修正 $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

30 (2020-08-26 22:56)



NOTE  
4

SC - ほんめいりん

4  
CUST

彩符  
ごくさいた  
「極彩颶風」  
ごくさいた  
いふう

目標の【あなたの場のキャラクター 1 枚】をスリープ状態にする。その後、【全てのキャラクター】に X ダメージを与え、【あなた】は X ドローする。この干渉終了時に現在のフェイズを終了する。X は目標のキャラクターの耐久力の 3 分の 1 (波数切り上げ) に等しい。



-/-

・上部フリス夜景圖  
・ヨーロッパ 2020-2020  
・CC-BY-NC 4.0

Dr. 30 <Sk>

III.