

29 (2020-08-29 05:08)



【世界呪符】維持コスト(1)
(自動α)〔あなたの場の全てのキャラクター〕は「戦闘修正
 $\pm 0/+1$ 」と「警戒」を得る。
(相手ターン) [1]: 目標の〔キャラクター 1 枚〕はターン
終了時まで「戦闘修正 $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

● 上海・リベラゲーム
● 3-2-0, 2020, 2020
CC-BY-NC 4.0

Dr. 29 <Sk>

III.