

1 (2020-08-29 17:21)



自分 [T] ➡ 目標の〔「種族: 人間」を持たないキャラクター 1 枚〕に 3 ダメージを与える。



4/3

©上記アリスの魔鏡

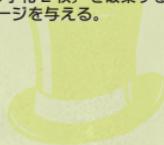
©2020-2020 実ニ^著 CC-BY-NC 4.0 Dr. 01 <Sk>

III.

2 (2020-08-29 17:22)



マナチャージ(1) 先制
自分 [1] 【あなたの手札 2 枚】を破棄する。その後【全てのキャラクター】に 3 ダメージを与える。



5/3

©上田アリスの原作

©2020-2020 実ニ^ス名 CC-BY-NC 4.0 Dr. 02 <Sk>

III.

3 (2020-08-29 17:22)



©上田アリスの魔笛

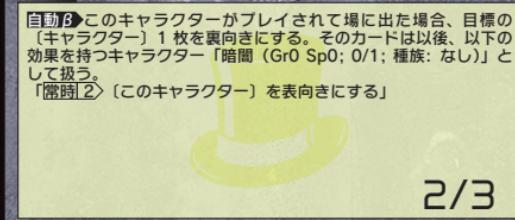
©2020-2020 実ニ^ス名 CC-BY-NC 4.0

Dr. 03

<Sk>

III.

4 (2020-08-29 17:22)



©上田アリスの原作

©2020-2020 実ニ^ス名 CC-BY-NC 4.0 Dr. 04 <Sk>

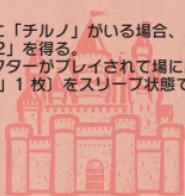
III.

5 (2020-08-29 17:22)



マナチャージ (1)
自動 γ あなたの場に「チルノ」がいる場合、【このキャラクター】
は「戦闘修正 +2/+2」を得る。

自動 β このキャラクターがプレイされて場に出た場合、【あなたの
冥界にある「チルノ」1枚】をスリーブ状態で場に出しても良い。



1/1

©上田アリスの原画

©2020-2020 実ニ \times 名 CC-BY-NC 4.0

Dr. 05

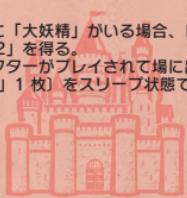
<Sk>

III.

6 (2020-08-29 17:23)



速攻
自動α>あなたの場に「大妖精」がいる場合、【このキャラクター】は「戦闘修正 +2/+2」を得る。
自動β>このキャラクターがプレイされて場に出た場合、【あなたの手札にある「大妖精」1枚】をスリーブ状態で場に出しても良い。



3/2

©上田アリスの魔道

©2020-2020. すべての権利は CC-BY-NC 4.0 Dr. 06 <Sk> III.

7 (2020-08-29 17:23)



©上田アリスの写真

©2020-2020 実ニノミ CC-BY-NC 4.0

Dr. 0.7

<Sk>

III.

8 (2020-08-29 17:23)



自動α>あなたの場に「バチュリー・ノーレッジ」がいる場合、「このキャラクター」は「警戒」と「先制」を得る。



3/4

©上田アリスの原画

©2020-2020 実ニシズ CC-BY-NC 4.0

Dr. 08

<Sk>

III.

9 (2020-08-29 17:23)



マナチャージ (2)
自動β【このキャラクター】がプレイされて場に出た場合、「あなたのデッキ」をすべて見て、「小惡魔」1枚を抜き出し、スリーフ状態で場に出しても良い。



4/5

©上記アリスの魔女

©2020-2020 実ニ^{アシ} CC-BY-NC 4.0

Dr. 09

<Sk>

III.

10 (2020-08-29 17:24)



人間

奇襲 速攻

自動β▶【このキャラクター】がプレイされて場に出た場合、目標の【キャラクター1枚】をスリープ状態にする。



4/3

©上記アーティストの著作権

©2020-2020 実ニ^ノ名 CC-BY-NC 4.0

Dr. 10

<Sk>

III.

11 (2020-08-29 17:24)



先制

常時 1 目標の〔キャラクター 1 枚〕に 5 ダメージを与える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。



7/5

©上記アリスの冒頭

©2020-2020 実ニ^ス名 CC-BY-NC 4.0

Dr. 11

<Sk>

III.

12 (2020-08-29 17:24)



吸血鬼

貫通
自動 β このカードが場に出た場合、【あなたの手札】1枚を破棄する。その後、目標の【場のカード 1枚】を破棄する。



9/9

13 (2020-08-29 17:24)



當時〇【あなた】は名称を 1 つ宣言する。【あなたのテッキの上の
カード】1 枚を公開する。そのカードの名称と宣言した名称が一
致した場合、そのカードを手札に加える。

0/3

©上記アリスの洞窟

©2020-2020 宮崎智子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 13

<Sk>

III.

14 (2020-08-29 17:25)



自分 1 「あなたのテツキの上のカード 1 枚】をスリープ状態で
ノードに加える。この効果は 1 ターンに 1 度しか使用できない。
自分 1 「目標の【あなたのノード 1 枚】を手札に戻す。



0/1

©上記アーティストの著作権

©2020-2020 実ニ^{アトリエ} CC-BY-NC 4.0

Dr. 14

<Sk>

III.

15 (2020-08-29 17:25)



常時①【このキャラクター】を目標の【別のキャラクター】にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「戦闘修正: -2/-2

常時②【このキャラクターにセットされているカード全て】を破棄する。」



2/2

©上記アリスの魔笛

©2020-2020. 魔ニ²名. CC-BY-NC 4.0

Dr. 15

<Sk>

III.

16 (2020-08-29 17:25)



の
妖
精

警戒



2/3

©上越アリスの魔鏡

©2020-2020 宮二^{スカイ} CC-BY-NC 4.0

Dr. 16

<Sk>

III.

17 (2020-08-29 17:26)



常時 ① [このキャラクター] を決死状態にする。その後、[あなたのツキ] を全て見て、コストが1以下の「種族：妖精」を持つキャラクターカード1枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出してても良い。その後、ツキをジャッフルする。



0/1

©上記アーティストの著作権

©2020-2020 寶くじ名 CC-BY-NC 4.0

Dr. 17

<Sk>

III.

18 (2020-08-29 17:26)



當時〇【このキャラクター】と、【あなたの場の「レベルのあの子」1枚】を決死状態にする。その後、【キャラクターでないカード3枚まで】を選んで破棄する。



5/5

©上記アリスの冒頭

©2020-2020 実ニ^ノ CC-BY-NC 4.0

Dr. 18

<Sk>

III.

19 (2020-08-29 17:26)



NODE Ch
5 3
cost

れーべるのあのか
れーべるのあのか

Spirit Graze
0 3

人間

常時〇【このキャラクター】と【あなたの場の「ジャケットのあの子」1枚】を決死状態にする。その後、【キャラクター3枚まで】を選んで決死状態にする。



5/5

©上田アリスの冒険

©2020-2020 実ニ^ノ CC-BY-NC 4.0

Dr. 19

<Sk>

III.

20 (2020-08-29 17:27)



自動β【いすれかのプレイヤー】がカードの効果でドローする場合、【手札にあるこのカード】をあなたの場にアクティブ状態で出しててもよい。



2/1

©上田アリスの原作

©2020-2020 実ニシズ CC-BY-NC 4.0 Dr. 20 <Sk>

III.

21 (2020-08-29 17:27)



目標の【キャラクター 1 枚】に 3 ダメージを与える。このターン終了時に、さらにそのキャラクターに 3 ダメージを与える。



-/-

・上部アリウド画面

・2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 21

<Sk>

III.

22 (2020-08-29 17:27)



NODE
3
夢符「封魔陣」
ふうまじん

SC 博庵靈夢

目標の「種族: 妖怪」を持つキャラクターカード 2 枚まで]を決死状態にする。



-/-

・上級アリヤドリ

・2020-2020 オークス CC-BY-NC 4.0

Dr. 22

<Sk>

III.

23 (2020-08-29 17:27)



【全てのキャラクター】はターン終了時まで「戦闘修正 -1/-1」を得る。



-/-

©上越アリス空間

©2020-2020 エースラボ CC-BY-NC 4.0

Dr. 23

<Sk>

III.

24 (2020-08-29 17:28)



NODE
5
SC 霧雨魔理沙

3
cost

恋符
「マスター・スパーク」

【あなたの手札 2 枚まで】を可能な限り破棄する。その後、【全てのキャラクター】を決死状態にする。

-/-

©上掲アリスの魔女

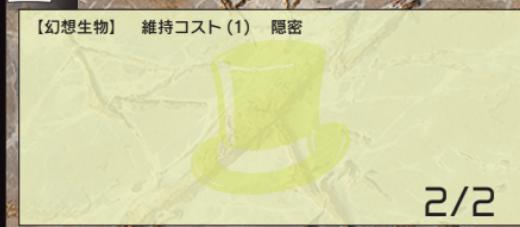
©2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 24

<Sk>

III.

25 (2020-08-29 17:28)



2/2

●上部アリス空間

●2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 25

<Sk>

III.

26 (2020-08-29 17:28)



目標の〔プレイヤー 1 人〕は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。



-/-

・上級アリス空間

・2020-2020 オーストリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 26

<Sk>

III.

27 (2020-08-29 17:29)



〔キャラクター 3 枚まで〕を選んで 3 ダメージを割り振る。



-/-

・上部アリス空間

©2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 27

<Sk>

III.

28 (2020-08-29 17:29)



NODE
1
SC チルノ
0
CUT

凍符
「バーフエクトフリーズ」
ぱーふえくとふリーず

【全てのキャラクター】をスリープ状態にする。その後、【あなた】は1ドローする。



-/-

©上部アリス空間

©2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 28

<Sk>

III.

29 (2020-08-29 17:30)



【世界呪符】 維持コスト(1)
自動 α 【あなたの場の全てのキャラクター】は「戦闘修正 $\pm 0/+1$ 」
と「警戒」を得る。

相手 $\pi 1$ 目標の【キャラクター 1 枚】はターン終了時まで「戦
闘修正 $+2/\pm 0$ 」と「先制」を得る。



-/-

・上部アリヤ空欄

©2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0 Dr. 29 <Sk>

III.

30 (2020-08-29 17:30)



NODE
4

SC 紅美錦
4
COT

彩符
ごくさいたい
「極彩颶風」
ふう

目標の【あなたの場のアクティブ状態のキャラクター 1 枚】をスリーフ状態にする。その後、【全てのキャラクター】に X タメージを与え、【あなた】は X ドローする。この干渉終了時に現在のフェイズを終了する。X は目標のキャラクターの耐久力の 3 分の 1 (端数切り上げ) に等しい。



-/-

・上部アリウド版

・2020-2020 オーストリア CC-BY-NC 4.0

Dr. 30

<Sk>

III.

31 (2020-08-29 17:30)



【幻想生物】 維持コスト (1)
自動α【あなた】が【このキャラクター】に防御を行わせる場合、
このキャラクターはスリープ状態にならない。
自動α【このキャラクター】はこのキャラクターにセットされて
いるカード1枚につき、「戦闘修正：-1/-1」を得る。
自動γ【このキャラクター】がダメージを受けた場合、そのダ
メージを無効とし、【あなたのデッキの上のカードX枚】を裏向き
にしてこのキャラクターにセットする。Xはこの効果で無効にした
ダメージに等しい。

5/7

32 (2020-08-29 17:31)



【幻想生物】 維持コスト(1)
自動 α 【このキャラクター】が【相手プレイヤー】に戦闘ダメージを与えた場合、【任意の枚数の相手キャラクター】に5ダメージを割り振る。



5/3

●上部アリババ版

©2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 32

<Sk>

III.

33 (2020-08-29 17:31)



【幻想生物】 維持コスト(1)
自動 α [あなたの場のキャラクター全て] は「戦闘修正: +1/+1」
を得る。



3/3

●上部アリババ版

©2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 33

<Sk>

III.



【世界呪符】

常時① この干渉終了時まで、目標の【カード 1 枚】は相手プレイヤーのカードの効果の目標にならない。

常時② 【アクティブ状態のあなたの場のカード 1 枚】を選んでスリーフ状態にする。その後、【このカード】をアクティブ状態にする。



-/-

35 (2020-08-29 17:32)



【呪符】
自動α【このキャラクター】はアクティブ状態にならない。
自分T1【このカードにセットされている「ルナクロック」1枚】
を破棄する。その後、【あなた】は2ダメージを受ける。この効果
はディスクードフェイズでしか使用できない。



-/-

●上部アリス空間

©2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 35

<Sk>

III.



【世界呪符】 維持コスト (3)
自動α 「このカード」がアクティブ状態である場合、「全てのプレイヤー」はカードのフレイ、起動効果の使用、戦闘のいずれも行うことができない。

自動αメンテナنسフェイズ開始時に「全てのプレイヤー」は [3] 支払うことができる。いずれかのプレイヤーが支払った場合、「このカード」をスリープ状態にする。このコストは「十六夜咲夜」の魔力によって軽減できる。

自動γターン開始時に「このカード」はアクティブ状態になる。

-/-

37 (2020-08-29 17:32)



【あなた】は種族を 1 つ宣言する。【宣言した種族をもつキャラクター全て】に 5 タメージを与える。



-/-

©上級アリス空間

©2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 37

<Sk>

III.



【世界呪符】 維持コスト (2)
自動α▶ [「種族: 妖怪」または「種族: 吸血鬼」を持つあなたの場のキャラクター全て] は「戦闘修正: +3/+3」を得る。この効果は重複しない。

自動α▶ [「種族: 人間」を持つ相手キャラクター全て] は「戦闘修正: -3/-3」を得る。この効果は重複しない。

39 (2020-08-29 17:32)



NODE
4
SC フラントール・スカーレット
1

秘
弾
「そ
し
て
誰
も
し
な
く
な
る
か」

【世界呪符】

席時 [] 「全てのキャラクター」を除外する。この干渉終了時に、
この効果で除外したキャラクター全てをスリープ状態で場に戻す。
その後、[相手プレイヤー] は [ターンプレイヤー] の場のキャラクター 1 枚を選んでアクティブ状態にする。



-/-

©上級アリス空間

©2020-2020 キーストーン CC-BY-NC 4.0

Dr. 21

<Sk>

III.

40 (2020-08-29 17:33)



【装備】先制

自動α【このキャラクター】にカードが9枚以上セットされている場合、「このキャラクター」を破棄する。

自動α【このキャラクター】はこのキャラクターにセットされているカード2枚につき「戦闘修正: +3/+3」を得る。

自動γこのキャラクターが戦闘によって【相手キャラクター】を決死状態にした場合、その決死状態を無効として、その相手キャラクターを【このキャラクター】に裏向けてセットする。

+|/+|

©上部アリス空間

©2020-2020 エース子 CC-BY-NC 4.0

Dr. 40

<Sk>

III.

41 (2020-08-29 17:33)



目標の〔プレイされたスペルカード 1 枚〕のプレイを無効とし、
破棄する。



-/-

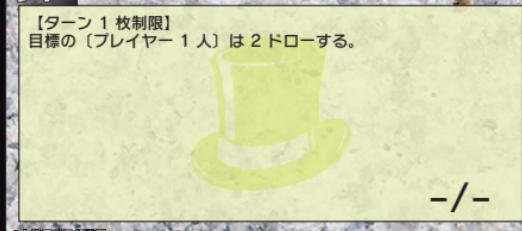
●上部アリババ画面

©2020-2020 等一^等 CC-BY-NC 4.0

Dr 41

III.

42 (2020-08-29 17:33)



●上部アリババマーク

©2020-2020 開発者 CC-BY-NC 4.0

Dr 42

III.



【装備】
自動Y▶【このキャラクター】が戦闘を行った場合、戦闘終了時に
【このキャラクターと戦闘を行った相手キャラクター】に3ダメージを与える。



+/-

44 (2020-08-29 17:34)



【装備】先制
自分 [1] 「あなたの手札全て」を破棄する。その後、目標の〔プレイヤー 1 人がキャラクター 1 枚〕に X ダメージを与える。X はこの効果で破棄した手札の枚数の 1.5 倍（端数切り上げ）に等しい。ただし、X の上限は 10 とする。

Dr 44

III.

45 (2020-08-29 17:34)



土口
辛巳

【全てのプレイヤー】は手札を公開する。その後、【あなた】は 1 ドローする。



-/-

●上部アリババマーク

©2020-2020 索一^一号 CC-BY-NC 4.0

Dr 45

III.



館

魔

紅

NODE

Cm

3
COST

こう
まかん

【装備/場】

自動α【名称に「スカーレット」を含むあなたの場のキャラクター全て】は「先制」「貫通」を得る。



-/-

●上部アリババマーク

©2020-2020 第一^レ号 CC-BY-NC 4.0

Dr 46

III.

47 (2020-08-29 17:35)



【装備/場】 維持コスト(1)
自動 α あなたの場に「博麗靈夢」がいる場合、[あなた]は「種族: 妖怪」を持つキャラクターから戦闘ダメージを受けない。



-/-

●上部アリババ画面

©2020-2020 第一^レ号 CC-BY-NC 4.0

Dr 47

III.

48 (2020-08-29 17:35)



以下の効果から 1 つ選んで解決する。

1. 目標の〔「種族: 妖精」を持つキャラクター 1 枚〕はターン終了時まで「戦闘修正: +3/+1」を得る。
2. 目標の〔「種族: 妖精」を持たないキャラクター 1 枚〕に X ダメージを与える。X は場の「種族: 妖精」を持つキャラクターの枚数に等しい。



-/-



NODE
4
2
ダ
ヴ
ワ
ル
魔
法
図
書
館
う
わ
る
ま
ぼ
う
と
し
ょ
か
ん

Cm

【あなたのテッキの上のカード 4 枚】を公開する。【相手プレイヤー 1 人】は公開されたカードの中から 1 枚を選ぶ。選ばれたカードを破棄し、選ばれなかったカードは全て手札に加える。



-/-

50 (2020-08-29 17:36)



NODE
4
Cm
3
蓬

菜
ほうらい
んせつ

伝

説

この干渉終了時まで、目標の【キャラクター 1 枚】が決死状態になつた場合、それを無効とする。この干渉終了時に【あなた】は【あなたの手札 1 枚】を破棄しても良い。そうした場合、【冥界にあるこのカード】を手札に戻す。

-/-

●上部アリスの画面

©2020-2020 鈴木一郎 CC-BY-NC 4.0

Dr 50

III.