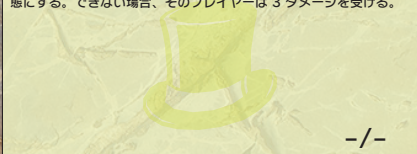




目標の「プレイヤー 1 人」は自分の場のキャラクター 1 枚を決死状態にする。できない場合、そのプレイヤーは 3 ダメージを受ける。



-/-

● 上記のプレイは許可

©2020-2020 ゲームズの CC-BY-NC 4.0

Dr. 26

<St>

III.