

Biçimsel Diller ve Otomata Teorisi

Sunu II

İZZET FATİH ŞENTÜRK



Dilleri Tanımlamak İçin Yeni Bir Yöntem - Özyinelemeli

- Özyinelemeli Tanım; üç aşamalı bir süreç • Kümedeki bazı temel nesneleri belirleyin • Kümede zaten bildiklerimizden daha fazla nesne oluşturmak için kurallar verin • Kümede bu şekilde oluşturulanlar dışında hiçbir nesneye izin verilmediğini beyan edin
- Örnek: Pozitif çift tamsayılar kümesini tanımlayın • ÇİFT, 2 ile bölünebilen tüm pozitif tam sayıların kümesidir • ÇİFT, $n = 1\ 2\ 3\ 4$ olmak üzere tüm $2n$ 'lerin kümesidir
...
- Üçüncü yöntem: özyinelemeli tanım
 - Kural 1, 2 ÇİFT'tedir • x ÇİFT'teyse, $x+2$ de öyledir • ÇİFT kümesindeki öğeler yalnızca yukarıdaki iki kuraldan üretilebilenlerdir.

Kanıt

- 14'ün ÇİFT kümesinde olduğunu kanıtlayın •

İlk tanım; 14'ü 2'ye bölün ve kalan yok • İkinci tanım; $14 = (2)(7)$ • Üçüncü tanım; yinelemeli • Kural 1, 2 ÇİFT'te • Kural 2, $2+2$ de ÇİFT'te • Kural 2, $4+2$ de ÇİFT'te • Kural 2, $6+2$ de ÇİFT'te • Kural 2, $8+2$ de ÇİFT'te ayrıca ÇİFT'te • Kural 2, $10+2$ de ÇİFT'tedir • Kural 2, $12+2$ de ÇİFT'tedir, 14'ün ÇİFT'te olduğu sonucuna varın

Kanıt

- EVEN için başka bir özyinelemeli tanım

- Kural 1, 2 ÇİFT'tedir •

Kural 2, x ve y 'nin ikisi de ÇİFT'teyse, o zaman $x+y$ de öyledir

- 14'ün ÇİFT'te olduğunu gösterin

- Kural 1; 2 ÇİFT'te • Kural

2; $x=2$, $y=2$, 4 ÇİFT'te • Kural 2; $x=2$,

$y=4$, 6 ÇİFT'te • Kural 2; $x=4$, $y=4$, 8

ÇİFT'te • Kural 2; $x=6$, $y=8$, 14 ÇİFT'te

Özyinelemeli Tanım

- Özyinelemeli tanımları kullanmak (ÇİFT kanıtlamak) yinelemesiz iki tanımdan daha zordur • Ancak bazı avantajları vardır! • Diyelim ki iki sayının toplamının ÇİFT olduğunu da ÇİFT'te bir sayı olduğunu kanıtlamak istiyoruz.
 - İkinci özyinelemeli tanımdan önemsiz sonuç • Bunu birinci tanımdan kanıtlamak kesinlikle daha zor!
- Neden özyinelemeli bir tanım istiyoruz?
 - Diğer olası tanımları anlamak ne kadar kolay • Ne tür teoremleri kanıtlamak isteyebiliriz?

Özyinelemeli Tanım – Pozitif/Negatif Tam Sayılar

- Pozitif tamsayıları tanımlayın •
Kural 1, 1 TAM SAYILAR'dadır •
Kural 2, x TAM SAYILAR'daysa $x+1$ de öyledir
- Tamsayıları, negatif sayıları ve sıfırı da içerecek şekilde tanımlayın
 - Kural 1, 1 TAM SAYILAR'dadır • Kural 2, Hem x hem de y TAM SAYILAR'daysa, o zaman $x+y$ ve xy \mathbb{Z} ve tüm pozitif x için, $0 - x = -x$

Yinelemeli Tanım – Pozitif Gerçek Sayılar

- Kural 1, x POZİTİF'tedir
- Kural 2, x ve y POZİTİF ise $x+y$ ve xy de öyledir
- Problem •

Üzerine inşa edilecek en küçük pozitif x gerçək sayısı yoktur.
setin geri kalanı

Yinelemeli Tanım – Pozitif Gerçek Sayılar

- Deneyin • Kural 1, x TAM SAYILAR ise, “.” bir ondalık noktadır ve y herhangi bir sonlu rakam dizisidir, bazı sıfırlarla başlasa bile, o zaman xy POZİTİF'tedir
- İki problem: • Tüm gerçek sayıları üretmiyor (π dahil değil – sonsuz uzunluk) • Tanım özyinelemeli değil. POZİTİF'in bilinen unsurlarını yeni POZİTİF unsurları yaratmak için kullanmadık. Bunun yerine, bir INTEGERS ögesi ve bir rakam dizisi kullandık.

Yinelemeli Tanım – Pozitif Gerçek Sayılar

- Deneyin • Kural 1, 1
POZİTİF'tir • x ve y POZİTİF ise, o zaman $x+y$, $x*y$ ve x/y de
öyledir • Sorun:
 - Bir küme tanımlar, ancak pozitif gerçek sayılar kümesi değildir (sorunu kontrol edin
17 bölümün sonunda)

Yinelemeli Tanım - Polinomlar

- Polinom, her biri gerçekte sayı çarpı x 'in kuvveti ($x^0=1$ olabilir) biçiminde olan sonlu bir terim toplamıdır.
- POLİNOM kümesi • Kural 1,
Herhangi bir sayı POLİNOMAL'dedir • x değişkeni
POLİNOMAL'dedir
- p ve q POLİNOMIAL'deyse, $p+q$, pq , (p) ve pq de öyledir (pq birleştirme değil, çarpma anlamına gelir)

Yinelemeli Tanım - Polinomlar

- $3x^2+7x-9$ 'un POLİNOMDA olduğunu gösterin
 - Kural 1; 3 polinomdadır • Kural 2; x polinomdadır • Kural 3; $(3)(x)$ POLİNOMİDE; buna $3x$ diyelim • Kural 3; $(3x)(x)$ POLİNOMİDE; $3x^2$ olarak adlandırın • Kural 1; 7 polinomdadır • Kural 3; $(7)(x)$ POLİNOM'dadır • Kural 3; $3x^2+7x$ polinomdadır • Kural 1; -9 POLİNOMAL'dedir • Kural 3; $3x^2+7x + (-9) = 3x^2+7x-9$ POLİNOMAL'dedir Bu sonucu üretebilecek başka diziler de var!

Yinelemeli Tanımın Avantajları - Polinomlar

- Diyelim ki bunu kanıtladık.

- İki fonksiyonun toplamının türevi, türevlerin toplamıdır

ve
$$\frac{d}{dx}[f(x) + g(x)] = \frac{d}{dx}f(x) + \frac{d}{dx}g(x)$$

- İki fonksiyonun çarpımının türevi

$$\frac{d}{dx}[f(x) \cdot g(x)] = \frac{d}{dx}[f(x)] \cdot g(x) + f(x) \cdot \frac{d}{dx}[g(x)]$$

üBir sayının türevinin 0 ve x'in türevinin 1 olduğunu ispatladığımız anda tüm polinomların türevini alabileceğimizi otomatik olarak göstermiş oluyoruz.

Yinelemeli Tanımın Avantajları - Polinomlar

- Sonuçlar • x^n 'nin

türevinin nx^{n-1} olduğunu bilmiyoruz. Fakat her n için hesaplanabileceğini biliyoruz.

• Bunu yapmak için en iyi algoritmayı vermeden tüm polinomları türevlendirmenin mümkün olduğunu kanıtlayabiliriz.

• Belirli görevlerin bir bilgisayar tarafından yapılmasının mümkün olduğunu kanıtlayabiliriz. bunları yapacak en iyi algoritmaları bilmiyoruz

• Bu nedenle özyinelemeli tanımlar bilgisayar teorisi için önemlidir!

Daha Özyinelemeli Tanımlar

- VIII. Henry'nin soyundan gelen insanlar grubu
 - Kural 1, VIII. Henry'nin çocuklarının hepsi TODUNLARIN elementleridir •
 - Kural 2, x TODUNLARIN bir elemanıysa, o zaman x 'in çocukları da öyledir
- Faktöriyel tanımı
 - Kural 1, $0! = 1$
 - Kural 2, $n! = n \cdot (n-1)!$ •

Tanımlar yinelemelidir, çünkü kullanılan kurallardan biri kümeyi tanımla kümenin kendisinden bahseder.

- Bilgisayar dillerinde, bir yordamın kendisini aramasına izin verdiğimizde, programa özyinelemeli denir.

Özyinelemeli Tanım Örnekleri

- $L1 = x^+ = \{x \ xx \ xxx \ \dots\}$ • Kural 1, $x \in L1$ 'dedir • Kural 2, Eğer $w \in L1$ 'de herhangi bir kelimeyse, o zaman $xw \in L1$ 'dedir =
- $L4 = x \cdot \{ \wedge x \ xx \ xxx \ \dots \}$
Kural 1, $\wedge \in L4$ 'tedir •
Kural 2, $w \in L4$ 'te herhangi bir kelimeyse, $xw \in L4$ 'tedir • $L2$
- = $x^{odd} = \{x \ xxx \ xxxxx \ \dots\}$ • Kural 1, $x \in L2$ 'dedir • Kural 2, Eğer $w \in L2$ 'deki herhangi bir kelime ise, $xxw \in L2$ 'dedir

Özyinelemeli Tanım Örnekleri

- TAM SAYILAR

- Kural 1, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 TAM SAYILAR'dadır • Kural 2, w

TAM SAYILAR'da herhangi bir kelime ise, o zaman $w_0 w_1 w_2 w_3 w_4 w_5 w_6 w_7 w_8 w_9$ aynı zamanda INTEGER'lerdeki kelimelerdir

- Kleene kapatma

- Kural 1, Eğer S bir dil ise, S'nin tüm kelimeleri S^* 'dedir • Kural 2, ΛS^* 'dedir • Kural 3, Eğer x ve y S^* 'deyse, o zaman xy dizilimi de öyledir

Önemli Bir Dil: Aritmetik İfadeler

- Bilgisayarlar tarafından sindirilebilir bir biçimde, tek satıra yazılabilen geçerli bir aritmetik ifade tanımlayın

$\Sigma = \{0\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9\ +\ -\ \cdot\ \text{Geçersiz} \ / \ (\)\}$

$(3+5)+6)$

Dengesiz parantezler •

$2//8+9)$

Yasak alt dize -) •

$(3+(4-)8)$

Yasak alt dize -) • $2)-(4$

Açmadan önce parantez kalmıyor mu?

• // ve */ •

Daha fazlası var mı?

Önemli Bir Dil: Aritmetik İfadeler

- AE'yi uzun bir yasaklanmış alt dizeler ve parantez gereksinimleri listesi yerine yinelemeli bir tanım kullanarak tanımlayın • Kural 1, Herhangi bir sayı (pozitif, negatif, sıfır) AE'dedir • Kural 2, x AE'deyse, öyledir:
 - (i) (x)
 - (ii) $-x$ (x 'in eksi işaretiyle başlamaması koşuluyla) • Kural 3, x ve y AE'deyse, öyledir:
 - (i) $x+y$ (y 'deki ilk sembol $+$ veya $-$ değilse)
 - (ii) xy (y 'deki ilk sembol $+$ veya $-$ değilse)
 - (iii) $x*y$
 - (iv) x/y
 - (v) $x**y$ (üs almayı gösterir)

Önemli Bir Dil: Aritmetik İfadeler

- En doğal tanım
 - Gerçek hayatta aritmetik ifadeleri tanımak için kullanıyoruz
- Geçerli mi değil mi? $(2+4)*(7*(9-3)/4)/$
 $4*(2+8)-1$ • Yasak alt dizileri aramak için diziyi taramayız •
Parantezleri saymayız • Ayırırız bileşenlerine

Operatör Hiyerarşisi

- AE'nin tanımını bize yazma olasılığını verir.
 - $2+3+4$ •
Belirsiz değil •
 $8/4/2$ • Belirsiz. $8/$
 $(4/2)=4$ veya $(8/4)/2=1$ • $3+4*5$ • Belirsiz anlamına gelebilir. Operatör hiyerarşisini ve soldan sağa yürütmeyi benimseyin • Kural 2'yi uygulayın ve istenirse karışıklığı önlemek için yeterince parantez koyun
- $8/4/2$ 'deki belirsizlik bir anlam sorunudur. Dizgenin AE'de bir kelime olduğuna şüphe yok. Ne anlama geldiği konusunda sadece şüphe var