Data Mining

Model Overfitting

Introduction to Data Mining, 2nd Edition by
Tan, Steinbach, Karpatne, Kumar

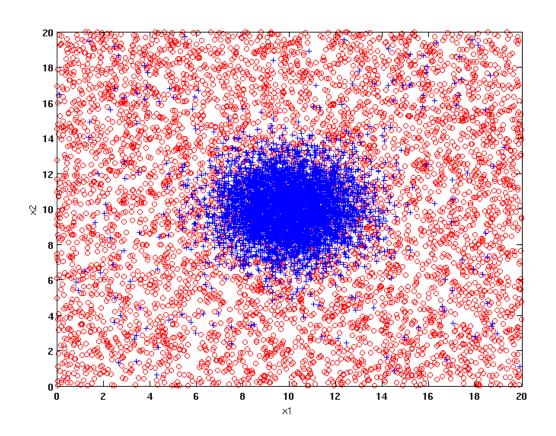
Classification Errors

- Training errors (apparent errors)
 - Eğitim setinde yapılan hatalar

- Test errors
 - Test setinde yapılan hatalar

- Generalization errors
 - Aynı dağılımdan rastgele kayıtların seçimi üzeriden bir modelin beklenen hatası

Example Data Set

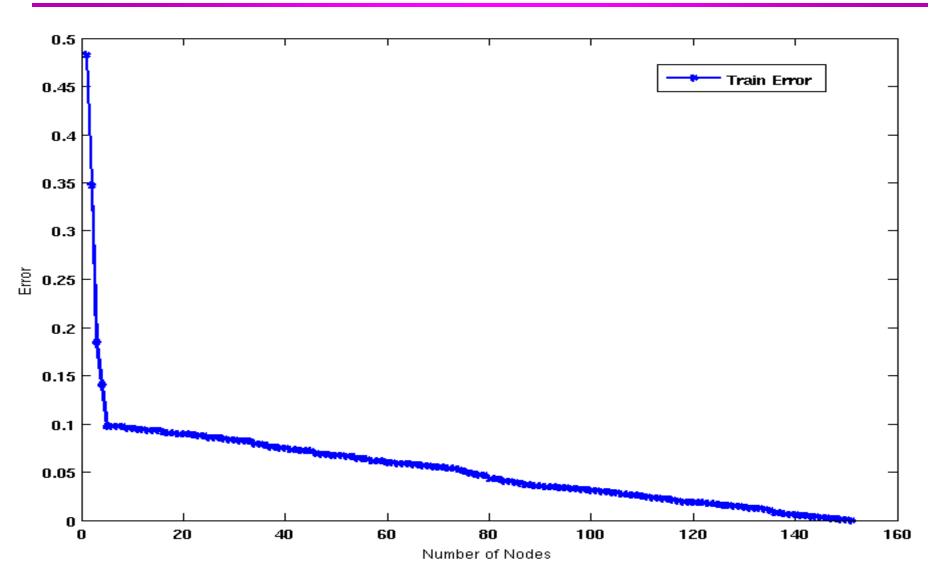


Two class problem:

- +: 5200 instances
 - 5000 instances generated from a Gaussian centered at (10,10)
 - 200 noisy instances added
- o: 5200 instances
 - Generated from a uniform distribution

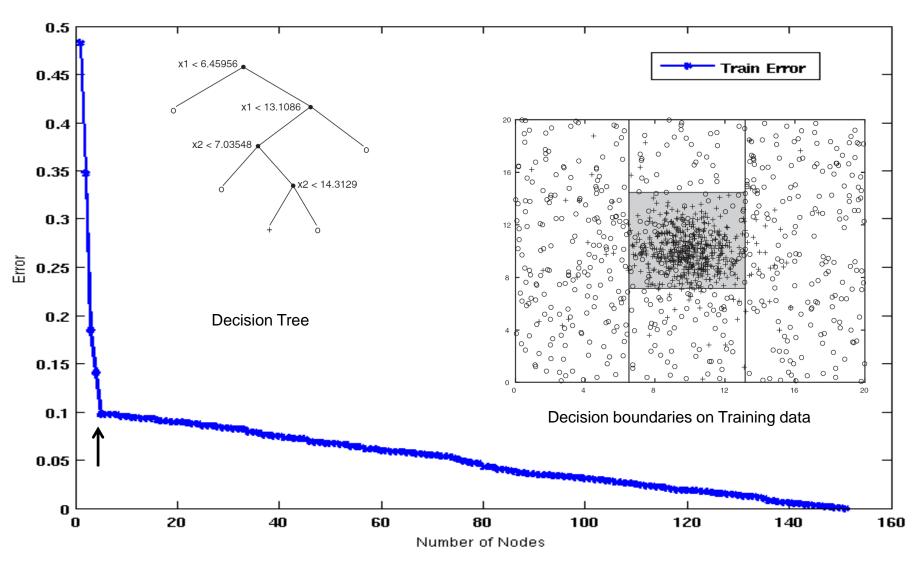
10 % of the data used for training and 90% of the data used for testing

Increasing number of nodes in Decision Trees

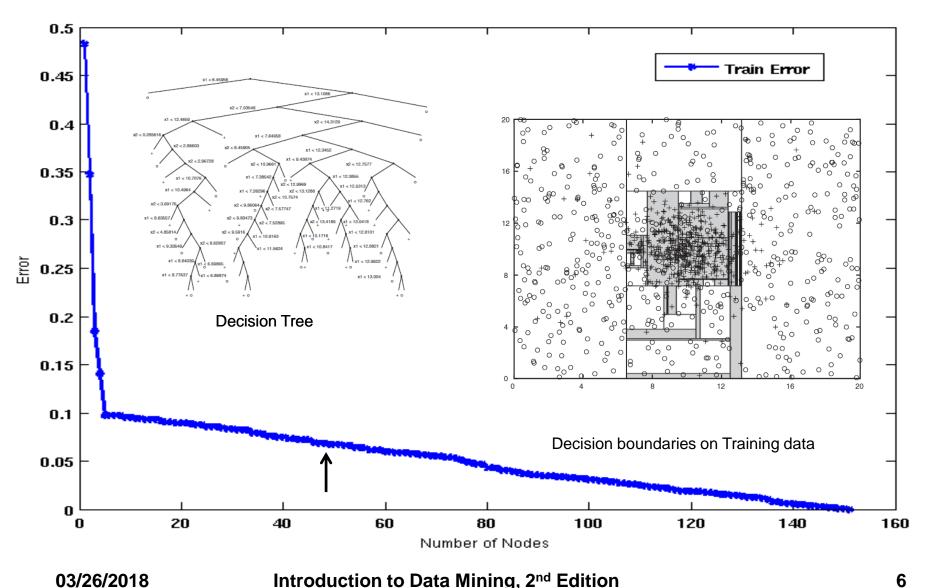


03/26/2018

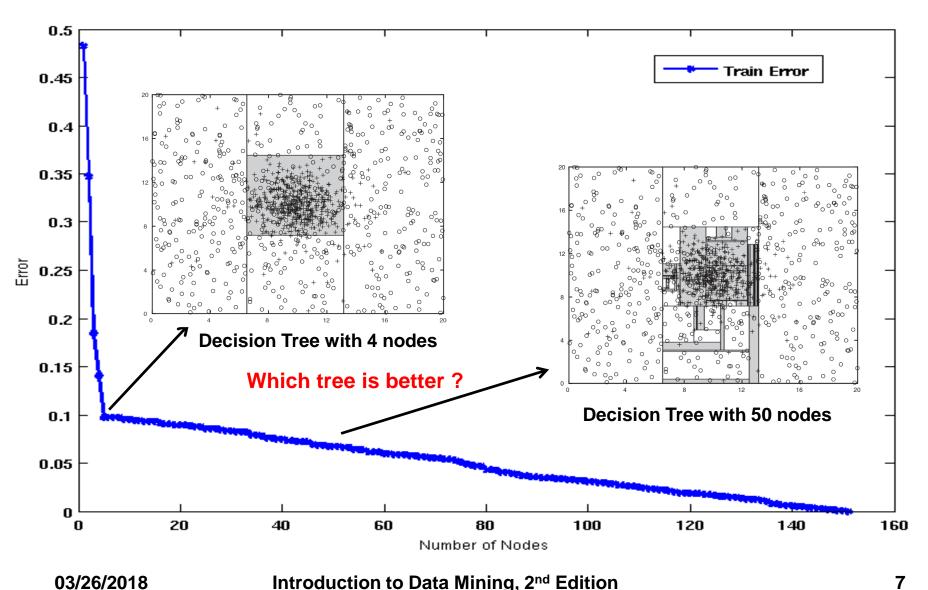
Decision Tree with 4 nodes



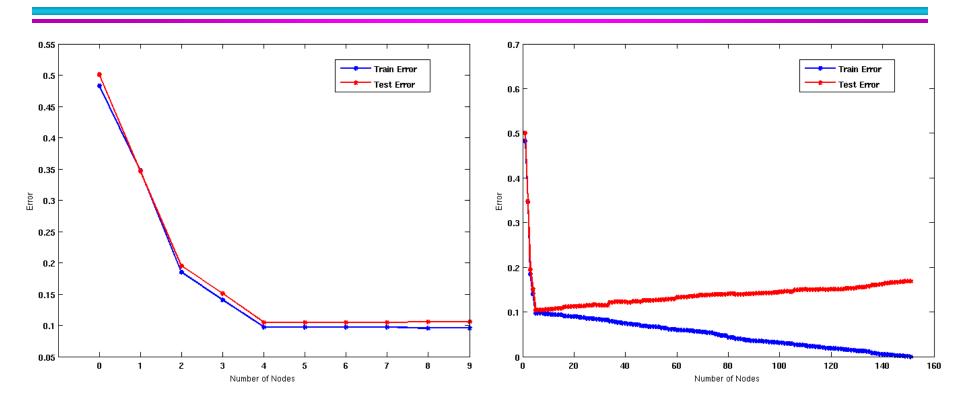
Decision Tree with 50 nodes



Which tree is better?



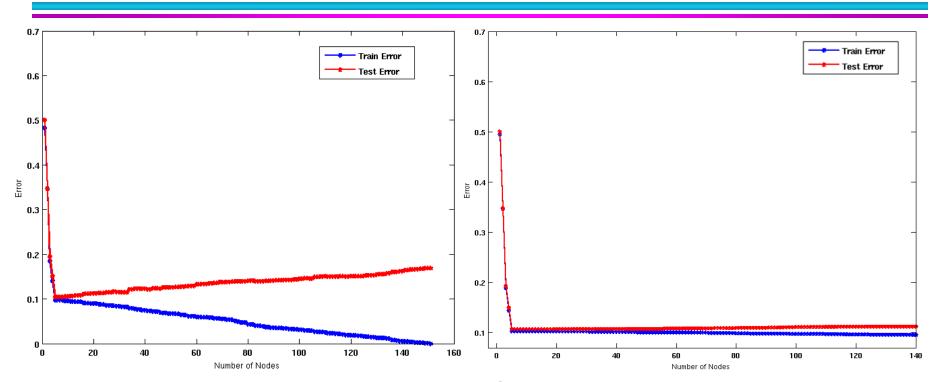
Model Overfitting



Underfitting: model çok basit olduğunda hem eğitim hem de test hataları büyüktür **Overfitting**: model çok karmaşık olduğunda, eğitim hatası küçüktür ancak test hatası büyüktür

Overfitting ve underfitting model karmaşıklığıyla ilgili iki patolojidir.

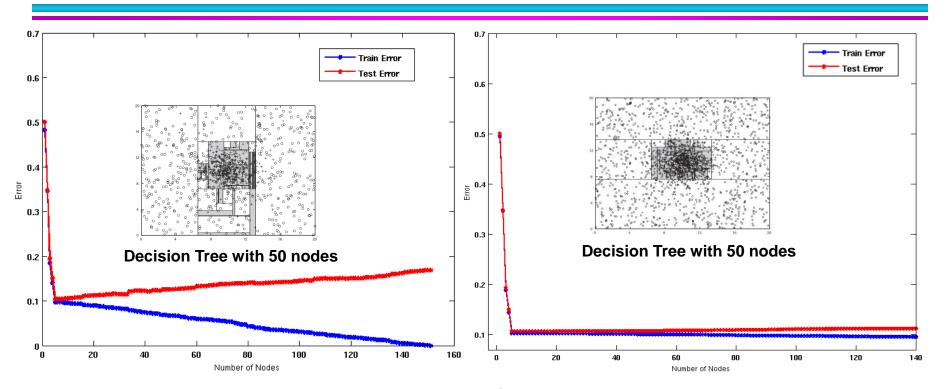
Model Overfitting



İki kat daha fazla veri örneği (data instances) kullanma

- Eğitim verileri temsili yetersizse (under-representative), artan düğüm sayısı ile test hataları artar ve eğitim hataları azalır
- Eğitim verilerinin boyutunu artırmak (Increasing the size of training data), belirli sayıda düğümde eğitim ve test hataları arasındaki farkı azaltır

Model Overfitting



İki kat daha fazla veri örneği (data instances) kullanma

- Eğitim verileri temsili yetersizse (under-representative), artan düğüm sayısı ile test hataları artar ve eğitim hataları azalır
- Eğitim verilerinin boyutunu artırmak (Increasing the size of training data), belirli sayıda düğümde eğitim ve test hataları arasındaki farkı azaltır

Reasons for Model Overfitting

Limited Training Size

- High Model Complexity
 - Multiple Comparison Procedure

- Önümüzdeki 10 işlem gününde borsanın yükselişİni/düşüşünü tahmin etme görevini düşünün
- Random guessing:

$$P(correct) = 0.5$$

Arka arkaya 10 rastgele tahmin yapın :

$$P(\#correct \ge 8) = \frac{\binom{10}{8} + \binom{10}{9} + \binom{10}{10}}{2^{10}} = 0.0547$$

Day 1	Up
Day 2	Down
Day 3	Down
Day 4	Up
Day 5	Down
Day 6	Down
Day 7	Up
Day 8	Up
Day 9	Up
Day 10	Down

- Approach:
 - 50 analist getirin
 - Her analist 10 rastgele tahmin (*random* guess) yapar
 - En fazla sayıda doğru tahminde bulunan analisti seçin
- En az bir analistin en az 8 doğru tahmin yapma olasılığı

$$P(\#correct \ge 8) = 1 - (1 - 0.0547)^{50} = 0.9399$$

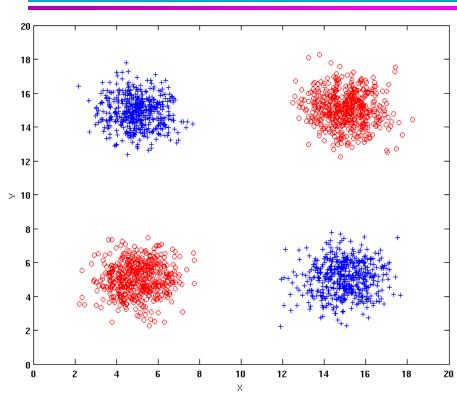
$$P(\#correct \ge 8) = 1 - (1 - 0.0547)^{50} = 0.9399$$

Her analistin en az sekiz defa doğru tahmin etme olasılığı düşük olsa da, bunları bir araya getirsek, bunu yapabilecek bir analist bulma olasılığımız yüksek.

Buna ek olarak, gelecekte böyle bir analistin rastgele tahmin yoluyla doğru tahminler yapmaya devam edeceğine dair hiçbir garanti yoktur.

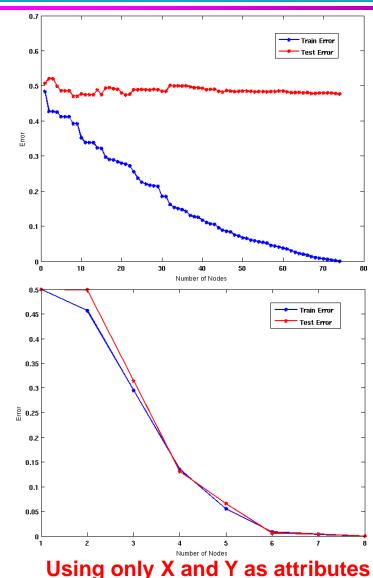
- Birçok algoritma aşağıdaki açgözlü stratejiyi (greedy strategy) kullanır:
 - İlk model: M
 - Alternatif model: M' = M $\cup \gamma$, burada γ , modele eklenecek bir bileşendir (örneğin, bir karar ağacının test koşulu)
 - İyileştirme varsa M'yi tutun, $\Delta(M,M') > \alpha$
- Çoğu zaman, γ bir dizi alternatif bileşenden seçilir, $\Gamma = \{\gamma_1, \gamma_2, ..., \gamma_k\}$
- Birçok alternatif mevcutsa, modele istemeden alakasız bileşenler eklenebilir ve bu da modelin ezberlemesine (overfitting) neden olabilir.

Effect of Multiple Comparison - Example

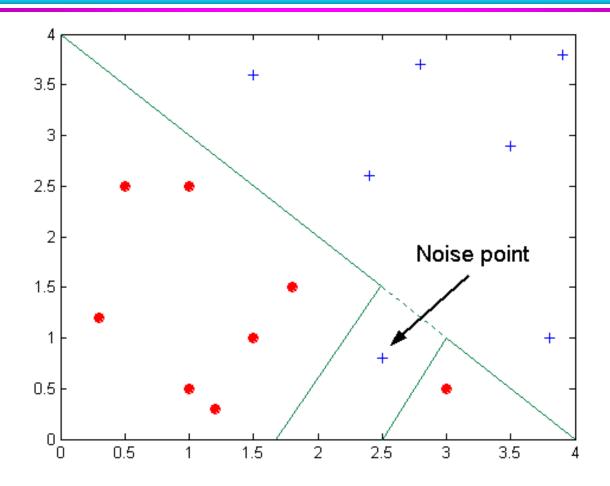


Use additional 100 noisy variables generated from a uniform distribution along with X and Y as attributes.

Use 30% of the data for training and 70% of the data for testing



Overfitting due to Noise



Decision boundary is distorted by noise point

Overfitting due to Noise

Table 4.3. An example training set for classifying mammals. Class labels with asterisk symbols represent mislabeled records.

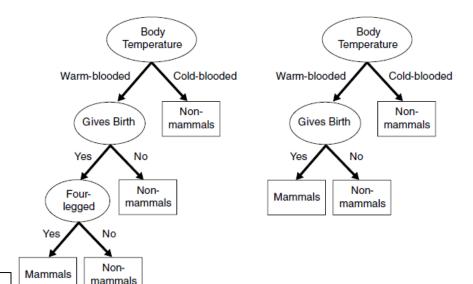
Name	Body	Gives	Four-	Hibernates	Class
	Temperature	Birth	legged		Label
porcupine	warm-blooded	yes	yes	yes	yes
cat	warm-blooded	yes	yes	no	yes
bat	warm-blooded	yes	no	yes	no*
whale	warm-blooded	yes	no	no	no*
salamander	cold-blooded	no	yes	yes	no
komodo dragon	cold-blooded	no	yes	no	no
python	cold-blooded	no	no	yes	no
salmon	cold-blooded	no	no	no	no
eagle	warm-blooded	no	no	no	no
guppy	cold-blooded	yes	no	no	no

Memelileri sınıflandırmak için kullanılan bir eğitim veri seti. Yıldız ile işaretli olalar yanlış etiketlenmiş kayıtlardır.

Overfitting due to Noise

Table 4.4.	An example	test set for	classifying	mammals.
------------	------------	--------------	-------------	----------

Name	Body	Gives	Four-	Hibernates	Class
	Temperature	Birth	legged		Label
human	warm-blooded	yes	no	no	yes
pigeon	warm-blooded	no	no	no	no
elephant	warm-blooded	yes	yes	no	yes
leopard shark	cold-blooded	yes	no	no	no
turtle	cold-blooded	no	yes	no	no
penguin	cold-blooded	no	no	no	no
eel	cold-blooded	no	no	no	no
dolphin	warm-blooded	yes	no	no	yes
spiny anteater	warm-blooded	no	yes	yes	yes
gila monster	cold-blooded	no	yes	yes	no



Test setinde daha düşük hata oranına sahip daha basit bir model var olduğu olduğu için, ilk karar ağacı *M*1 'in eğitim verilerini ezberlediği (**overfitted**) açıktır.

M1 modelindeki Fourlegged öznitelik test
koşulu <u>yanlış etiketlenmiş</u>
eğitim kayıtlarına
uyduğundan sahtedir
(spurious). Bu da test
setindeki kayıtların yanlış
sınıflandırılmasına yol
açar.

Model M2

Training error =20%
Test error =10%

Model M1

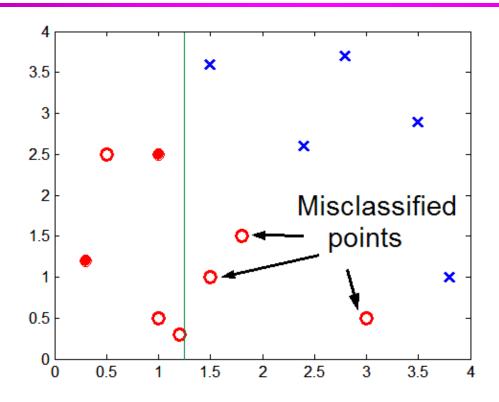
Training error =0%
Test error =30%

Figure 4.25. Decision tree induced from the data set shown in Table 4.3.

(b) Model M2

(a) Model M1

Overfitting due to Insufficient Examples



Diyagramın alt yarısındaki veri noktalarının yetersiz oluşu, o bölgenin sınıf etiketlerini doğru şekilde tahmin etmeyi zorlaştırır

- Insufficient number of training records in the region causes the decision tree to predict the test examples using other training records that are irrelevant to the classification task

Notes on Overfitting

 Ezberleme/aşırı uyum (Overfitting), gerekenden daha karmaşık karar ağaçlarına neden olur

 Eğitim hatası (Training error), ağacın daha önce görülmemiş kayıtlar (unseen records) üzerinde ne kadar iyi performans göstereceğine dair <u>iyi bir</u> tahmin sağlamaz

 Genelleme hatalarını (generalization error) tahmin etmenin yollarına ihtiyacımız var

Model Selection

- Model oluşturma sırasında gerçekleştirilir
- Amaç, modelin aşırı karmaşık olmamasını sağlamaktır (ezberlemeyi önlemek için)
- Genelleme hatasını tahmin etmemiz/kestirmemiz gerekiyor
 - Using Validation Set (Doğrulama veri seti kullanma)
 - Incorporating Model Complexity (Model karmaşıklığını dahil etme)
 - Estimating Statistical Bounds (istatistiksel sınırların tahmin edilmesi)

Model Selection:

Using Validation Set

- Divide <u>training</u> data into two parts:
 - Training set:
 - use for model building
 - Validation set:
 - use for estimating generalization error
 - Note: validation set is not the same as test set
- Drawback:
 - Less data available for training

Model Selection:

Incorporating Model Complexity

- Rationale: Occam's Razor (or principle of parsimony:)
 - Benzer genelleme hatalarının olduğu iki model verildiğinde, daha karmaşık model yerine basit modeli tercih etmelisiniz.
 - Karmaşık bir modelin, verilerdeki hatalarla yanlışlıkla uydurulma şansı daha yüksektir
 - Bu nedenle, bir modeli değerlendirirken model karmaşıklığı işin içerisine dahil edilmelidir

```
Gen. Error(Model) = Train. Error(Model, Train. Data) + \alpha x Complexity(Model)
```

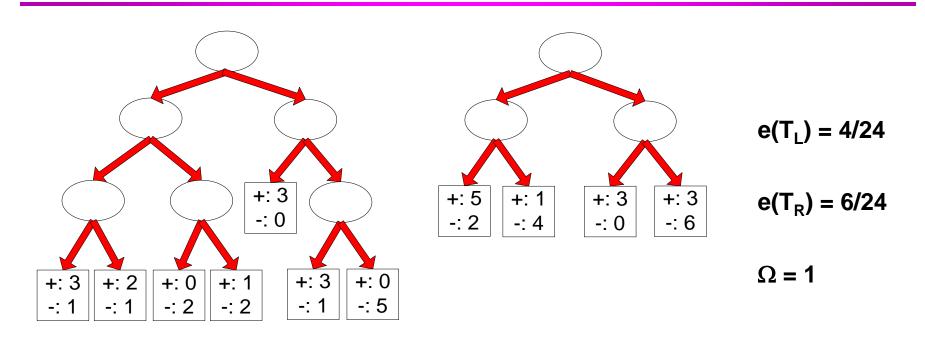
Estimating the Complexity of Decision Trees

 Pessimistic Error Estimate of decision tree T with k leaf nodes:

$$err_{gen}(T) = err(T) + \Omega \times \frac{k}{N_{train}}$$

- err(T): error rate on all training records
- Ω : trade-off hyper-parameter (similar to α)
 - ◆ Relative cost of adding a leaf node (penalty term for model complexity)
- k: number of leaf nodes
- N_{train}: total number of training records

Estimating the Complexity of Decision Trees: Example



Decision Tree, T₁

Decision Tree, T_R

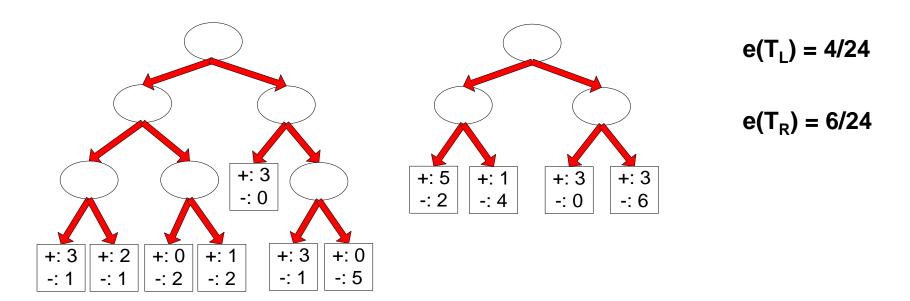
$$e_{gen}(T_L) = 4/24 + 1*7/24 = 11/24 = 0.458$$

$$err_{gen}(T) = err(T) + \Omega \times \frac{k}{N_{train}}$$

$$e_{gen}(T_R) = 6/24 + 1*4/24 = 10/24 = 0.417$$

Estimation of Generalization Errors

- Resubstitution Estimate:
 - Eğitim hatasını genelleme hatasının iyimser bir tahmini olarak kullanma
 - İyimser hata tahmini olarak anılır (optimistic error estimate)



Decision Tree, T₁

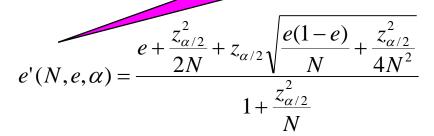
Decision Tree, T_R

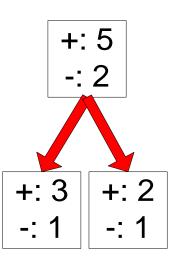
Estimating Statistical Bounds

By approximating a binomial distribution with a normal distribution, the following upper bound of the error rate *e* can be derived:

 α is the confidence level

N is the total number of training records used to compute *e*





z_{a/2} is the standardized value from

a standard normal distribution

Before splitting: e = 2/7, e'(7, 2/7, 0.25) = 0.503

$$e'(T) = 7 \times 0.503 = 3.521$$

After splitting:

$$e(T_1) = 1/4$$
, $e'(4, 1/4, 0.25) = 0.537$

$$e(T_R) = 1/3$$
, $e'(3, 1/3, 0.25) = 0.650$

$$e'(T) = 4 \times 0.537 + 3 \times 0.650 = 4.098$$

Therefore, do not split

Handling Overfitting in Decision Tree Induction

- Karar ağacı indükleme (decision tree induction) bağlamında modelin ezberlemesini önlemek için iki strateji
 - Pre-Pruning
 - Post-pruning

Model Selection for Decision Trees

- Pre-Pruning (Early Stopping Rule)
 - Algoritmayı tamamen büyümüş bir ağaç haline gelmeden durdurun
 - Bir düğüm için tipik durma koşulları(stopping conditions)
 - ◆ Tüm örnekler aynı sınıfa (the same class) aitse dur
 - Tüm öznitelik değerleri aynıysa dur
 - Daha kısıtlayıcı koşullar :
 - ◆Örnek sayısı (number of instances) <u>kullanıcı tarafından belirlenen bazı</u> <u>eşiklerin</u> altındaysa dur
 - Örneklerin sınıf dağılımı mevcut özelliklerden bağımsızsa durun (Örn., χ² testi kullanarak)
 - ◆ **Mevcut düğümün** genişletilmesi impurity ölçütlerini (Örn., Gini veya information gain) iyileştirmiyorsa dur
 - ◆Tahmini genelleme hatası <u>belirli bir eşiğin</u> altına düşerse dur

Model Selection for Decision Trees

Post-pruning

- Karar ağacını tamemen büyütün
- Alt ağaç değişimi (Subtree replacement)
 - Karar ağacının düğümlerini aşağıdan yukarıya (bottom-up) doğru kırpın
 - ◆Kırpmadan sonra genelleme hatası düzelirse, <u>alt</u> <u>ağacı</u> bir **yaprak düğüm (***leaf node*) <u>ile değiştirin</u>
 - Yaprak düğümün sınıf etiketi, alt ağaçtaki örneklerin
 çoğunluk sınıfından (majority class) belirlenir
- Subtree raising
 - Replace subtree with most frequently used branch

Class = Yes	20	
Class = No	10	
Error = 10/30		

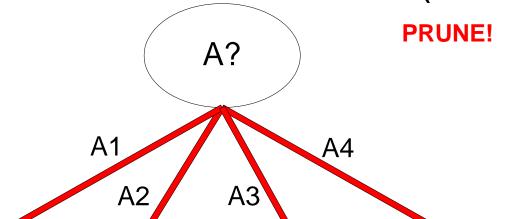
Training Error (Before splitting) = 10/30

Pessimistic error = (10 + 0.5)/30 = 10.5/30

Training Error (After splitting) = 9/30

Pessimistic error (After splitting)

$$= (9 + 4 \times 0.5)/30 = 11/30$$



Class = Yes	8
Class = No	4

Class = Yes	3
Class = No	4

Class = Yes	4
Class = No	1

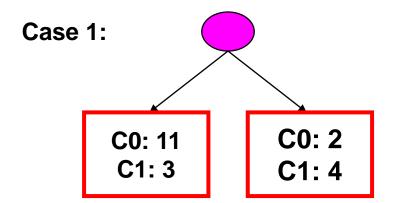
Class = Yes	5
Class = No	1

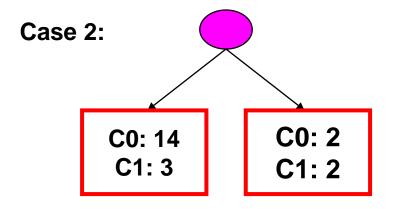
Optimistic error?

Don't prune for both cases

– Pessimistic error?

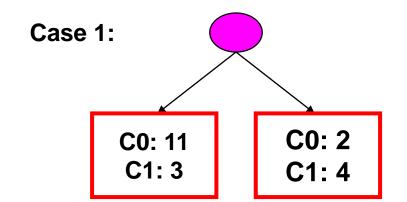
Don't prune case 1, prune case 2





– Optimistic error?

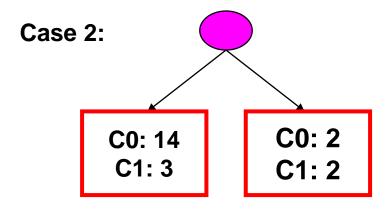
Class = C0	13	
Class = C1	7	
Error = 7/20		



Optimistic error (After splitting) = 5/20

Don't prune for both cases

Class = C0	16	
Class = C1	5	
Error = 5/21		



Optimistic error (After splitting) = 5/21

– Pessimistic error?

Class = C0	13	
Class = C1	7	
Error = 7/20		

Training Error (Before splitting) = 7/20

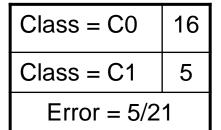
Pessimistic error = (7 + 0.5)/30 = 7.5/20

Training Error (After splitting) = 5/20

Pessimistic error (After splitting)

$$= (5 + 2 \times 0.5)/20 = 6/20$$

DON'T PRUNE FOR CASE 1!



Training Error (Before splitting) = 5/21

Pessimistic error = (5 + 0.5)/30 = 5.5/21

Training Error (After splitting) = 5/21

Pessimistic error (After splitting)

$$= (5 + 2 \times 0.5)/21 = 6/21$$

PRUNE FOR CASE 2!

Introduction to Data Mining, 2nd Edition



C0: 11

C1: 3

C0: 2

C1: 4



C0: 14 C1: 3

C0: 2

C1: 2

Decision Tree: depth = 1: breadth > 7 : class 1 breadth ≤ 7 : breadth <= 3: ImagePages > 0.375 : class 0 ImagePages <= 0.375: totalPages <= 6 : class 1 totalPages > 6: breadth <= 1 : class 1 breadth > 1 : class 0 width > 3: MultilP = 0:| ImagePages <= 0.1333 : class 1 ImagePages > 0.1333 : breadth <= 6 : class 0 breadth > 6 : class 1 MultiIP = 1: TotalTime <= 361 : class 0 TotalTime > 361 : class 1 depth > 1: MultiAgent = 0: | depth > 2 : class 0 depth <= 2: MultiIP = 1: class 0 MultiIP = 0: breadth <= 6 : class 0 breadth > 6: RepeatedAccess <= 0.0322 : class 0 RepeatedAccess > 0.0322 : class 1 MultiAgent = 1: totalPages <= 81 : class 0 totalPages > 81 : class 1

```
<u>Simplified Decision Tree:</u>
               depth = 1:
               | ImagePages <= 0.1333 : class 1
Subtree
                 ImagePages > 0.1333:
Raising
                   breadth <= 6 : class 0
                   breadth > 6 : class 1
               depth > 1:
                 MultiAgent = 0: class 0
                 MultiAgent = 1:
                   totalPages <= 81 : class 0
                   totalPages > 81 : class 1
      Subtree
   Replacement
```