**Hümeyra ÇİMEN 17.05.2021**

**19360859053**

**HESAPLAMALI BİYOLOJİ DERSİ ÖDEV-2 RAPORU**

**\*\*\*\*ÖNEMLİ NOT : ÖDEV DOSYASINI(frame1) kısmından “RUN FİLE “YAPARAK ÇALIŞTIRMAK GEREKMEKTE !**

OLUŞTURDUGUM MATRİSE AİT VERİLERİ NASIL TABLOYA AKTARDIM ?

/\*// BU KOD PARÇASI İLE MATRİSE AİT VERİLERİ TABLOYA AKTARDIM

DefaultTableModel model=new DefaultTableModel();

int satır=sekans1.length(); // ALINAN STRİNG DİZİ UZUNLUGU

int sutun=sekans2.length(); //ALINAN 2. STRİNG DİZİ UZUNLUGU

// BU UZUNLUKLAR ASLINDA KONSAOLDA ÇIKAN MARTİSE AİT UZUNLUKLAR İLE AYNI

model.setRowCount(satır);

model.setColumnCount(sutun);

table.setModel(model);

\*/

Fram1 anlatım:

Main class içinde kullanıcıdan alınacak iki tane string dizisi oluşturdum . ve eşleşme de aranacak boyutu exersize 7 deki gibi int bir k değişkenine atadım .

Normalde bu değerleri hep consoldan alıyorduk fakat bu sefer form üzerinden aldım . kullanıcıdan aldığım bu verileri JOpsionpane.show.input.dialog ile aldım fakat k değerini bu iki sitringi aldığım gibi alamadım bu yüzden alınan değeri int a dönüştürdüm bunun için intparseınt kullandım .

Kullanıcıdan aldığım bu iki sitring dizisini tabloya dönüştürmesi daha kolay olsun diye matrix formatına dönüştürdüm çünkü diğer türlü konuda yeni olmamız sebebiyle yapamadım .

Ama bu martix sadece iki string dizisinden oluşmuyor tabi ki k değerine eşleşme sayısını bulmam gerekiyordu bu yüzden kontrolü kolay yapmak adına while döngüsü şart blokları olarak da if bloklarını kullanmayı tercih ettim .

K değerini nereye kadar kontrol etmeliyim ? sorusunun cevabını önceki derslerden öğrenmiştik 10 elemanlı bir dizide 5 elemanlı bir başka diziyi arıyorsak dizinin son 4 elemanına bakmamıza gerek kalmaz çünkü 4 eleman içine 5 elemanlı bir dizinin olması teknik olarak mümkün değil. Döngülerin daha hızlı sonuç vermesine adına k değerini bu şekilde ayarladım.

Birkaç elemanın arka arkaya gelmesi durumunda k değerine göre son hücrede yazılmadı k kadar eşleşme boyutu olduğu için

Kontrol için matrix de kolaylıkla satır ve sütunlara erişebildiğim için [][] ile gerekli yere ulaştım ve eğer eşleşme koşulu sağlanıyorsa üzerine 1 ekledim .

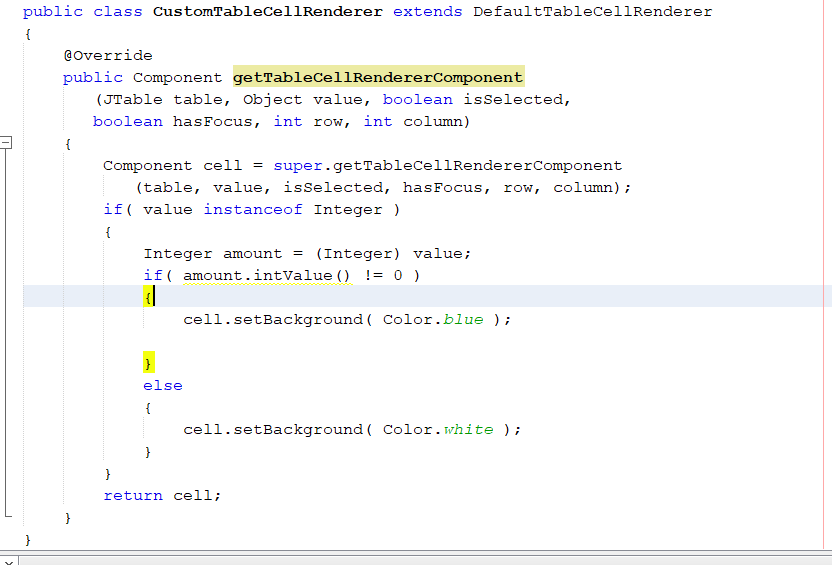
Oluşturduğum matrix satır sutun larındaki verilerle bir tablo elde etmem gerekiydu bunu kullanıcıya sunmak için defaulttablemodel kullandım matrix in boyutlarında bir tablo oluşturdum ve iç içe iki for döngüsü ile bu değerleri tabloya yerleştirdim . table.setmodel ile tabloyu görünür kıldım .

Denedim ama renklendirmede başarısız oldum ilgili kodlar :

RENKLENDİRME İÇİN DENEDİĞİM YONTEMLERDEN BİRİ

1. package odev\_son\_hbg;
2. import java.awt.Component;
3. import java.awt.Color;
4. import javax.swing.JTable;
5. import javax.swing.table.DefaultTableCellRenderer;
6. public class CustomTableCellRenderer extends DefaultTableCellRenderer
7. //sen burda renk özelleştirme yaparsın artık araştrırım
8. {
9. @Override
10. public Component getTableCellRendererComponent
11. (JTable table, Object value, boolean isSelected,
12. boolean hasFocus, int row, int column)
13. {
14. Component cell = super.getTableCellRendererComponent
15. (table, value, isSelected, hasFocus, row, column);
16. if( value instanceof Integer )
17. {
18. Integer amount = (Integer) value;
19. if( amount.intValue() != 0 )// hücredeki değerin 0 dan farklı olması durumunda o kutucuğu mavi yapmasini bekledim
20. {
21. \*\*\*\*\*cell.setBackground( Color.blue );//
22. }
23. else
24. {
25. cell.setBackground( Color.white );
26. }
27. }
28. return cell;
29. }
30. }
31. 2. kısım :
32. try {
33. table1.setDefaultRenderer(Class.forName
    1. ( "java.lang.Integer" ), renderer);
34. } catch (ClassNotFoundException ex) {
35. Logger.getLogger(frame1.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
36. }

**Not: uzun süreli çalışmalarıma rağmen renklendirme kısmı “tam” olarak çalışmamakta ilgili kodları tamamladım ama toblo renklenmedi .**

****