# Linux/Unix Örneklerinde Giriş Çıkış Yönlendirmesi

### Yönlendirme nedir?

Yönlendirme, Linux'ta bir komut yürütülürken standart giriş/çı kı ş aygı tları nı değiştirebileceğiniz bir özelliktir. Herhangi bir Linux komutunun temel iş akı şı , bir girdi alması ve bir çı ktı vermesidir.

- Standart giriş (stdin) aygı tı klavyedir.
- Standart çı ktı (stdout) aygı tı ekrandı r.

Yönlendirme ile yukarı daki standart giriş/çı kı ş değiştirilebilir.

# Çı kı ş Yönlendirme

'>' sembolü, çı ktı (STDOUT) yeniden yönlendirmesi için kullanı lı r.

Örnek:

Is -al > listeler

Burada ls -al komutunun çı ktı sı , ekranı nı z yerine "listeler" dosyası na yeniden yönlendirilir .

Not: Komut çıktısını bir dosyaya yeniden yönlendirirken doğru dosya adını kulla<mark>nın. Aynı ada sahip mevcut bir dosya varsa, yeniden yönlendirilen komut o dosyanın içeriğini siler ve üzerine yazılabilir."</mark>

Bir dosyanı n üzerine yazı lması nı istemiyor ancak mevcut bir dosyaya daha fazla içerik eklemek istiyorsanı z,

'>>' operatörünü kullanmalı dı r.

Standart çı ktı yı yalnı zca dosyalara değil, cihazlara da yönlendirebilirsiniz!

#### \$ kedi müziği.mp3 > /dev/audio

cat komutu music.mp3 dosyası nı okur ve çı ktı yı ses aygı tı olan /dev/audio'ya gönderir. PC'nizdeki ses yapı landı rmaları doğruysa, bu komut music.mp3 dosyası nı oynatı r.

# Giriş yönlendirmesi

' <' sembolü giriş(STDIN) yeniden yönlendirmesi için kullanı lı r

Örnek: Linux'taki posta programı , Terminal'den e-posta göndermenize yardı mcı olabilir.

Standart cihaz klavyesini kullanarak e-postanı n içeriğini yazabilirsiniz. Ancak e-postaya bir Dosya eklemek istiyorsanı z, aşağı daki biçimde giriş yeniden yönlendirme operatörünü kullanabilirsiniz.

Mail -s "Konu" adrese < Dosya adı

Bu, dosyayı e-postayla birlikte ekler ve alı cı ya gönderilir.

Yukarı daki örnekler basitti. Dosya Tanı mlayı cı ları kullanan bazı ileri yeniden yönlendirme tekniklerine bakalı m.

#### Dosya Tanı mlayı cı ları (FD)

Linux/Unix'te her şey bir dosyadı r. Normal dosya, Dizinler ve hatta Cihazlar dosyalardı r. Her Dosyanı n Dosya Tanı mlayı cı (FD) adı verilen ilişkili bir numarası vardı r.

Ekranı nı zda ayrı ca bir Dosya Tanı mlayı cı bulunur. Bir program yürütüldüğünde çı ktı , ekranı n Dosya Tanı mlayı cı sı na gönderilir ve program çı ktı sı nı monitörünüzde görürsünüz. Çı ktı yazı cı nı n Dosya Tanı mlayı cı sı na gönderilirse, program çı ktı sı yazdı rı lı rdı .

## Hata Yönlendirme

Terminalde bir program/komut yürüttüğünüzde, 3 dosya her zaman açı ktı r, yani standart girdi, standart çı ktı , standart hata.

Bu dosyalar, bir program çalı ştı rı ldı ğı nda her zaman bulunur. Bir dosya tanı tı cı dan önce açı klandı ğı qibi, bu dosyaları n her biri ile ilişkilidir.

Dosya	Dosya Tanı mlayı cı
Standart Giriş STDIN	0
Standart Çı kı ş STDOUT	1
Standart Hata STDERR	2

Varsayı lan olarak, ekranda hata akı şı görüntülenir. Hata yeniden yönlendirme, hataları ekrandan başka bir dosyaya yönlendiriyor.

#### Neden Hata Yönlendirme?

Hata yeniden yönlendirme, Unix/Linux'un en popüler özelliklerinden biridir.

- Sı k UNIX kullanı cı ları , birçok komutun size büyük miktarda hata verdiğini düşünecektir.
  - Örneğin, dosyaları ararken, genellikle izin reddedildi hataları alı r. Bu hatalar genellikle belirli bir dosyayı arayan kişiye yardı mcı olmaz.
  - Kabuk komut dosyaları nı yürütürken, genellikle hata mesajları nı n normal program çı ktı sı .

Çözüm, hata mesajları nı bir dosyaya yeniden yönlendirmektir.

## Machine Translated by Google

örnek 1

## \$ programı m 2>hata dosyası

Yukarı da programı m adı nda bir program yürütüyoruz.

Standart hatanı n dosya tanı mlayı cı sı 2'dir.

"2>" kullanarak hata çı ktı sı nı "errorfile" adlı bir dosyaya yeniden yönlendiririz.

Böylece program çı ktı sı hatalarla dolup taşmaz.

# Özet

- Linux'ta her dosyanı n kendisiyle ilişkili bir Dosya Tanı mlayı cı sı vardı r Klavye standart giriş aygı tı dı r, ekranı nı z ise standart çı ktı aygı tı dı r ">" çı ktı yeniden yönlendirme
- operatörüdür. ">>" çı ktı yı mevcut bir dosyaya ekler "<" girdi yeniden yönlendirme operatörüdür

•