**Ödev #2**

**İkili Tabanda Çok Baytlı Çarpma**

**Ödevin detayları:**

32 bitlik iki sayıyı (MUL emiri kullanmadan) çarpan programın yazınız. (8086 Assembly Kod).

İpucu: Çarpılacak 32 bitlik sayıları ve 64-bitlik sonucu kendi belirleyeceğiniz bellek bölgesinde tutun.

**Ödev teslim şekli:** Lab uygulaması