

WEB PROGRAMLAMA DERSİ PROJE-1

Javascript, CSS, HTML teknolojileri kullanılarak web tabanlı bir oyun geliştirilecektir.

Kurallar:

- Herhangi bir konuda 2D oyun yapabilirsiniz.
- Senaryo size aittir. Ayrıca Oyunda hareket edecek nesne veya nesnelerin görsellerini de kendiniz çizebiliyorsanız artı puan alırsınız.
- Oyunun puanlaması şöyle olacaktır:
 - Oyun sahnesi
 - Senaryonun orijinalliği
 - Oyunda kullanılacak nesnelerin sayısı
 - Kontrol etme biçimleri (klavye,fare) düzgün çalışması
 - Oyunun Chrome ve Firefox tarayıcılarında düzgün çalışması
- Oyun kodları hiçbir öğrencide birbirinin aynısı olmayacaktır. Kodlarınızın hepsi “kod intihal tespit” yazılımı ile kontrol edilecektir. Bu yazılım internetten birebir alıntıları da tespit edebiliyor.
- **Projenizde hiçbir şekilde hazır bir JS oyun kütüphanesi kullanılmayacaktır.**
- Projeniz sadece 1 tane HTML sayfada olacaktır. Fakat gerekiyorsa kendi JS kütüphanelerinizi birden fazla oluşturabilirsiniz.

Nasıl Yapacağım?

Öncelikle CANVAS Konusunu şuradan öğrenin:

https://www.w3schools.com/graphics/canvas_intro.asp

Bu konu başlığındaki tüm alt başlıklardaki örnekleri inceleyiniz.

Sonra Oyun için gerekli Javascript bilgisi edinin. Projeniz için şu sitedeki HTML GAME

https://www.w3schools.com/graphics/game_intro.asp ünitesinin tüm konu başlıklarını (*Game Intro,Game Canvas,Game Components,Game Controllers,Game Obstacles,Game Score,Game Images,Game Sound,Game Gravity,Game Bouncing,Game Rotation,Game Movement*) ve örneklerini inceleyiniz. **Bu sitedeki Örnek oyunu mutlaka inceleyin.**

Örnek Oyun Projesi

- 1) Öncelikle şu videoyu seyredin <https://www.youtube.com/watch?v=L07i4g-zhDA>
- 2) Videoda anlatılan kodlar şu github sitesinde <https://github.com/CodeExplainedRepo/FlappyBird-JavaScript>
- 3) Yukarıdaki 1 ve 2. Maddede verilenleri iyice öğrendikten sonra buna benzer şekilde senaryosunu ve görsellerini değiştirerek kendi oyununuzu yapabilirsiniz. Şu sitede 10 adet basit Javascript oyunu verilmiştir. <https://www.ansoriweb.com/2020/03/javascript-game.html>

Projenizin HTML içeriğini bana **göndermeyeceksiniz**. Projeniz için internette ücretsiz yer sağlayan bir siteden Web alanı alacak ve kodlarınızı oraya yükleyeceksiniz. **Bana sadece sitenizin adresini (URL) ve**

eğer yapmışsanız github linkini göndereceksiniz. Github'a koymak zorunlu değildir, github'a yüklemeyenler aşağıda verilen github puanlarını almayacaktır.

Puanlama:

- Oyunun orijinalliği (benzerinin başka bir öğrencide olmaması): 30
- Oyunun bir internet sitesine yüklenmesi: 10
- Oyunun yüklendiği internet sitesinde düzgün çalışması: 20
- Oyunun kodlarının Github'a yüklenmesi: 20
- Oyunun kullanımı ile ilgili ekran görüntüleri ile birlikte bir Github Readme.Md sayfası yapılmış olması : 20 (iyi bir Readme dosyası nasıl yazılır? [Link](#))