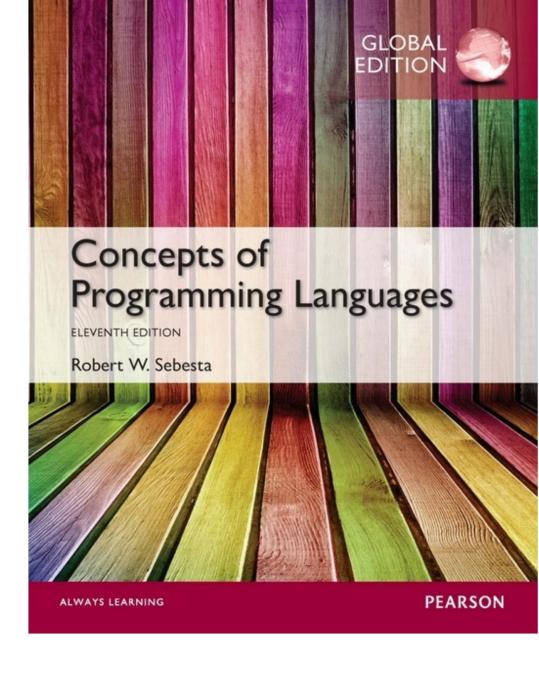
Bölü m 1

ön elemeler



1. Bölü m Konuları

- Kavramları Çalış mak iğn Nedenler Programlama dilleri
- Programlama Etki Alanları
- Dil Değ erlendirme Kriterleri Dil
- Tasarımı Üzerindeki Etkiler Dil
- Kategorileri Dil Tasarımı Dengelemeleri
- Uygulama Yöntemleri Programlama
- Ortamları

Kavramları Çalış mak iğn Nedenler Programlama dilleri

- · Artan fikirleri ifade etme yeteneğ i
- Uygun dilleri semek iğn iyileş tirilmiş arka plan
- Artan yeni diller öğ renme yeteneğ i
 Uygulamanın öneminin daha iyi anlaş ılması
 - · Halihazırda var olan dillerin daha iyi

kullanılması bilinen

• Bilgisayarın genel geliş imi

Programlama Etki Alanları

- Bilimsel uygulamalar
 - Çok sayıda kayan nokta hesaplaması; dizilerin kullanımı
 - Fortran
- İ ş uygulamaları
 - Raporlar ü retin, ondalık sayılar ve karakterler kullanın –
 COBOL Yapay zeka Manipü le edilen sayılar yerine

semboller; bağ lantılı listelerin kullanımı – LISP • Sistem programlama – Sü rekli kullanım nedeniyle verimlilik gerekiyor – C • Web Yazılımı – Eklektik dil koleksiyonu: iş aretleme (örn. HTML),

komut dosyası oluş turma (örn. PHP), genel amadı (örn. Java)

Dil Değ erlendirme Kriterleri

- Okunabilirlik: kullanım kolaylığ ı programlar okunabilir ve anlaş ılabilir
- Yazılabilirlik: bir programlar oluş turmak için dil kullanılabilir
- Gü venilirlik: spesifikasyonlara uygunluk (yani, spesifikasyonlarına uygundur)
- Maliyet: nihai toplam maliyet

Değ erlendirme Kriterleri: Okunabilirlik

- Genel sadelik
 - Yönetilebilir bir dizi özellik ve yapı
 - Minimum özellik çokluğ u
 - Minimum operatör aş ırı

yü klemesi • Ortogonallik

- Nispeten kü çü k bir dizi ilkel yapı, nispeten az sayıda yolla birleş tirilebilir.
- Mü mkü n olan her kombinasyon

yasaldır • Veri tü rleri

- Yeterli önceden tanımlanmış veri

tü rleri • Sözdizimi konuları

- Tanımlayıcı formlar: esnek kompozisyon
- Özel kelimeler ve birleş ik ifadeler oluş turma yöntemleri
- Biqm ve anlam: kendini aqklayan yapılar, anlamlı anahtar kelimeler

Değ erlendirme Kriterleri: Yazılabilirlik

- Sadelik ve diklik
 - Birkaçyapı, az sayıda ilkel, bunları birleş tirmek idn kü dü k bir dizi kural

- Soyutlama desteğ i
 - Karmaş ık yapıları veya iş lemleri ayrıntıların göz ardı edilmesine izin verecek ş ekilde tanımlama ve kullanma becerisi
- dış avurumculuk
 - İş lemleri belirlemenin bir dizi nispeten uygun yolu
 - Operatörlerin ve önceden tanımlanmış fonksiyonların gü cü ve sayısı

Değ erlendirme Kriterleri: Gü venilirlik

Tip kontrolü

- Tip hataları iğn test •

İ stisna iş leme

- Çalış ma zamanı hatalarını durdurun ve dü zeltici önlemler

alın • Aliasing

- İ ki veya daha fazla farklı referans verme yönteminin varlığ ı aynı bellek konumu •

Okunabilirlik ve yazılabilirlik

 "Doğ al" ifade biçimlerini desteklemeyen bir dil bir algoritma "doğ al olmayan" yaklaş ımların kullanılmasını gerektirecek ve dolayısıyla gü venilirliğ i azaltacaktır.

Değ erlendirme Kriterleri: Maliyet

Programcıları dili kullanmak iğn
eğ itmek • Program yazmak (belirli
uygulamalara yakınlık) • Programları derlemek •
Programları yü rü tmek • Dil uygulama sistemi:
serbest derleyicilerin mevcudiyeti • Gü venilirlik:
Dü ş ü k gü venilirlik yü ksek sonudara yol açar

maliyetler

Programları sü rdü rmek

Değ erlendirme Kriterleri: Diğ erleri

- Taş ınabilirlik
 - Programların bir uygulamadan diğ erine geçiş kolaylığ ı • Genellik
 - Çok çeş itli uygulamalara uygulanabilirlik
- İ yi tanımlanmış lık
 - Dilin resmi tanımının eksiksizliğ i ve kesinliğ i

Dil Tasarımına Etkiler

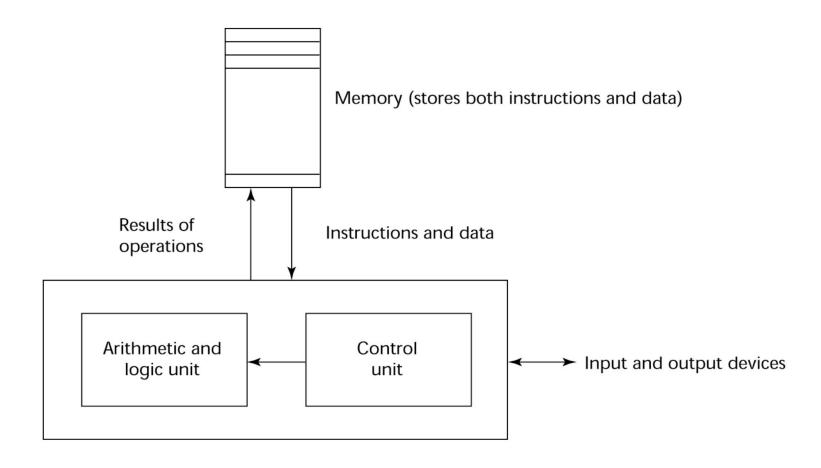
- Bilgisayar Mimarisi
 - Diller, mimari olarak bilinen yaygın bilgisayar mimarisi etrafında geliş tirilir.
 Neumann
- Program Tasarım Metodolojileri –

Yeni yazılım geliş tirme metodolojileri (örneğ in, nesne yönelimli yazılım geliş tirme) yeni programlama paradigmalarına ve buna bağ lı olarak yeni programlama dillerine yol açtı

Bilgisayar Mimarisi Etkisi

- İ yi bilinen bilgisayar mimarisi: Von Neumann Von Neumann bilgisayarları nedeniyle en baskın olan zorunlu diller
 - Bellekte saklanan veriler ve programlar
 - Bellek CPU'dan ayrıdır
 - Talimatlar ve veriler bellekten CPU'ya iletilir
 - - Değ iş kenler bellek hü crelerini modelleme
 Atama ifadeleri model borulama
 Yineleme verimli

Von Neumann Mimarisi



Central processing unit

Von Neumann Mimarisi

 Getirme-yü rü tme döngü sü (von Neumann'da mimari bilgisayar)

```
program sayacını baş lat
sonsuza kadar tekrar et
sayacın gösterdiğ i talimatı getir
sayacı artır
talimatın kodunu çöz
talimatı uygula
```

tekrarı bitir

Programlama Metodolojilerinin Etkileri

- 1950'ler ve 1960'ların baş ı: Basit uygulamalar; makine verimliliğ i hakkında endiş e
- 1960'ların sonu: İ nsanların verimliliğ i önemli hale geldi; okunabilirlik, daha iyi kontrol yapıları – yapılandırılmış programlama – yukarıdan aş ağ ıya tasarım ve adım adım iyileş tirme • 1970'lerin sonu: Sü reçodaklıdan veri odaklıya
 - veri soyutlama
- Orta 1980'ler: Nesneye yönelik programlama
 - Veri soyutlama + kalıtım + polimorfizm

Dil Kategorileri

Zorunlu

- Merkezi özellikler değ iş kenler, atama ifadeleri ve yineleme
- Nesne yönelimli programlamayı destekleyen dilleri dahil edin Komut dosyası dillerini dahil edin Görsel dilleri ekleyin Örnekler: C, Java, Perl, JavaScript, Visual BASIC .NET, C++ Fonksiyonel Hesaplama yapmanın ana yolu, verilen parametrelere fonksiyonları uygulamaktır

- Örnekler: LISP, Scheme, ML, F# •

Mantık

- Kural tabanlı (kurallar belirli bir sırayla belirtilmez)
- Örnek: Prolog •
- İş aretleme/programlama melezi
 - İş aretleme dilleri, bazı programlamaları destekleyecek ş ekilde geniş letildi
 - Örnekler: JSTL, XSLT

Dil Tasarımı Ödü nleri

- Gü venilirlik ve yü rü tme maliyeti Örnek: Java, dizi
 öğ elerine tü m baş vuruları talep eder
 artan yü rü tme maliyetlerine yol açan uygun indeksleme için kontrol
 edilmelidir
- Okunabilirlik ve yazılabilirlik Örnek: APL
 - birçok gü dü operatör (ve çok sayıda yeni sembol) sağ layarak karmaş ık hesaplamaların kompakt bir programda yazılmasına izin verir, ancak bunun pahasına okunabilirlik zayıftır
- Yazılabilirlik (esneklik) ve gü venilirlik
 - Örnek: C++ iş aretçileri gü dü ve çok esnektir ancak gü venilmezdir

Uygulama Yöntemleri

Derleme

- Programlar makine diline çevrilir; içerir
 JIT sistemleri
- Kullanım: Bü yü k ticari uygulamalar

Saf Yorum

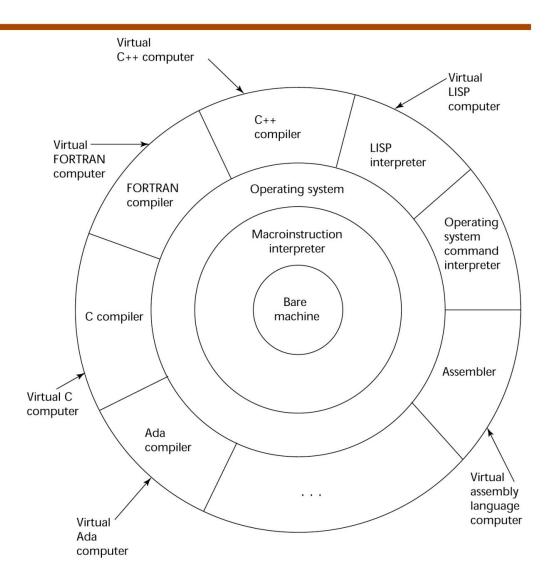
- Programlar, olarak bilinen baş ka bir program tarafından yorumlanır. Bir tercü man
- Kullanım: Kü çü k programlar veya verimlilik sorun olmadığ ında

Hibrit Uygulama Sistemleri

- Derleyiciler ve saf yorumlayıcılar arasında bir uzlaş ma
- Kullanım: Verimliliğ in ilk endiş e olmadığı kü çü k ve orta ölçekli sistemler

Bilgisayarın Katmanlı Görü nü mü

İ ş letim sistemi ve dil uygulaması, bir bilgisayarın makine arayü zü ü zerinde katmanlanmış tır.



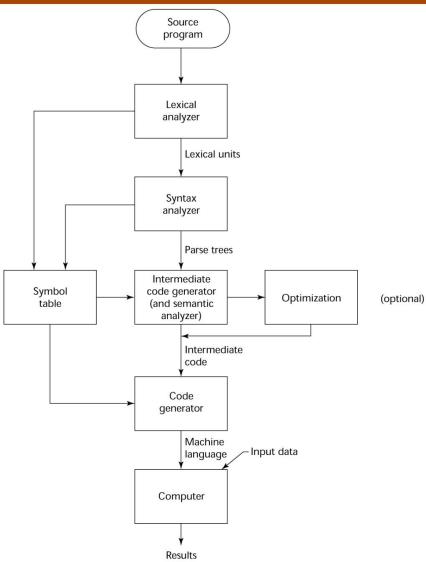
Derleme

- Üst dü zey programı (kaynak dil) makine koduna (makine dili) çevirin
- Yavaş çeviri, hızlı yü rü tme Derleme
- iş leminin birkaçaş aması vardır:
 - sözcü k analizi: kaynak programdaki karakterleri sözcü k birimlerine dönü ş tü rü r
 - sözdizimi analizi: sözcü k birimlerini programın sözdizimsel yapısını temsil eden

ayrış tırmak^{ağ adar}

 Semantik analiz: ara kod oluş turma – kod oluş turma: makine kodu oluş turulur

Derleme Sü reci



Ek Derleme Terminolojileri

 Yü kleme modü lü (yü rü tü lebilir görü ntü): kullanıcı ve sistem kodu birlikte
 Bağ lama ve

yü kleme:

sistem programı birimlerini toplamak ve bunları bir kullanıcı programına bağ lamak

Von Neumann Darboğ azı

 Bir bilgisayarın belleğ i ile iş lemcisi arasındaki bağ lantı hızı bilgisayarın hızını belirler • Program talimatları genellikle bağ lantı hızından çok daha hızlı yü rü tü lebilir; bağ lantı hızı böylece bir

darboğ az

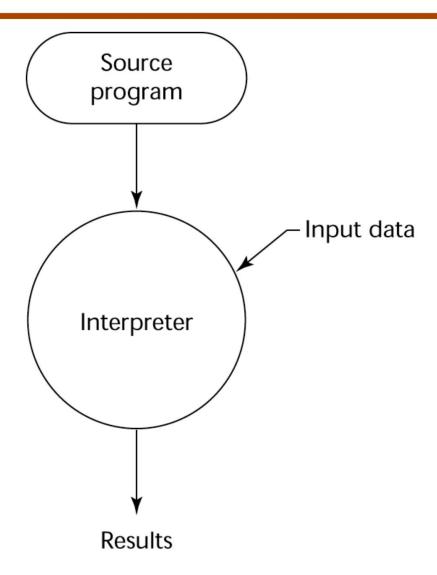
Olarak bilinir Neumann darboğ azı
 bilgisayarların hızındaki birincil sınırlayıcı faktördü r

Saf Yorum

- Çeviri yok
- Programların daha kolay uygulanması (çalış ma zamanı hatalar kolayca ve hemen görü ntü lenebilir)
 Daha yavaş
 yü rü tme (derlenmiş programlardan 10 ila 100 kat daha yavaş)
- Genellikle daha fazla alan gerektirir
 Artık geleneksel yü ksek seviyeli diller için nadirdir
 Bazı Web komut dosyalarıyla önemli geri dönü ş

diller (örn. JavaScript, PHP)

Saf Yorumlama Sü reci



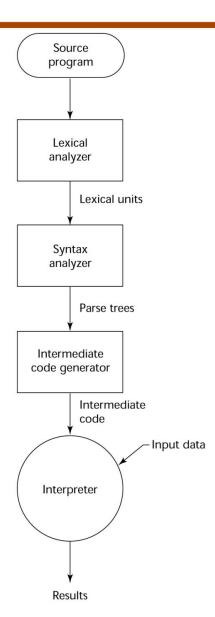
Hibrit Uygulama Sistemleri

Derleyiciler ve saf tercü manlar arasında bir uzlaş ma
Yü ksek seviyeli bir dil programı, kolay yorumlamaya
izin veren bir ara dile çevrilir • Saf yorumlamadan daha
hızlı • Örnekler

- Perl programları, yorumlamadan önce hataları algılamak için kısmen derlenir
- Java'nın ilk uygulamaları hibritti; ara form, bayt kod yorumlayıcısı ve çalış ma zamanı sistem**bala**rık **be**rhan**tg**işb**in abalki hileye**ğ lar (birlikte bunlara denir)

Java Gerçek makine

Hibrit Uygulama Sü reci



Tam Zamanında Uygulama Sistemleri

- Baş langıçta programları bir ara dile çevirin
- Ardından, alt programların ara dilini, çağ rıldıklarında makine kodunda derleyin.
- Sonraki çağ rılar iğn makine kodu versiyonu tutulur JIT sistemleri Java programları iğn yaygın olarak kullanılır • .NET dilleri bir JIT sistemi ile uygulanır • Özü nde, JIT sistemleri gecikmeli derleyicilerdir

öniş lemciler

- Öniş lemci makroları (talimatları)
 yaygın olarak baş ka bir dosyadaki kodun dahil edileceğ ini belirtmek iğn kullanılır
- Bir öniş lemci, gömü lü öniş lemci makrolarını geniş letmek için program derlenmeden hemen önce bir programı iş ler

 İ yi bilinen bir örnek: C öniş lemcisi – #include, #define ve benzerlerini geniş letir makrolar

Programlama Ortamları

- Yazılım geliş tirmede kullanılan aradar koleksiyonu
 UNIX
 - Daha eski bir iş letim sistemi ve araç koleksiyonu –
 Gü nü mü zde genellikle bir GUI (örneğ in, CDE, KDE veya UNIX'in ü zerinde çalış an GNOME)
- Microsoft Visual Studio.NET
 - Bü yü k, karmaş ık bir görsel ortam •

Herhangi bir .NET dilinde Web uygulamaları ve Web dış ı uygulamalar oluş turmak iğn kullanılır

NetBeans -

Aş ağ ıdaki uygulamalar hariç Visual Studio .NET ile ilgili Java

Özet

- Programlama dillerinin incelenmesi birkaç nedenden dolayı değ erlidir:
 - Farklı yapıları kullanma kapasitemizi artırın
 - Dilleri daha akıllıca seçmemizi sağ layın
 - Yeni dilleri öğ renmeyi kolaylaş tırır •

Programlamayı değ erlendirmek için en önemli kriterler diller ş unları içerir:

- Okunabilirlik, yazılabilirlik,

gü venilirlik, maliyet • Dil tasarımı ü zerindeki baş lıca etkiler makine mimarisi ve yazılım geliş tirme metodolojileri olmuş tur • Programlama dillerini

uygulamanın ana yöntemleri ş unlardır: derleme, saf yorumlama ve hibrit uygulama