2018-2019春季 信息隐藏课程 第3讲 隐写分布特性保持





赵险峰

中国科学院信息工程研究所 信息安全国家重点实验室

2018年10月

纲要



- 1. 基本概念
- 2. 基本分布特性分析
- 3. 基于分布恢复的统计保持
- 4. 基于模型的统计保持
- 5. 基于修改方式的统计保持(下次课)
- 6. 文献阅读推荐



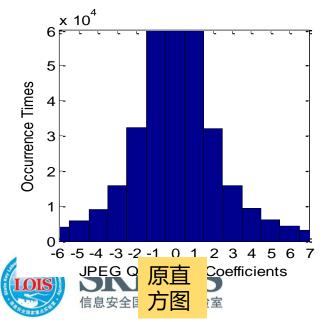
1-1 上一讲回顾

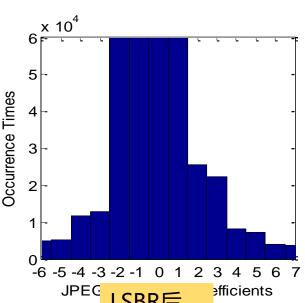


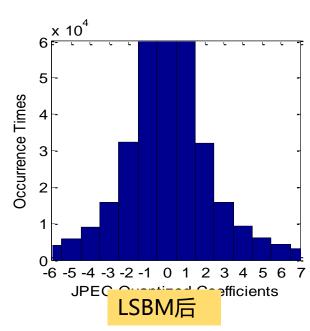
△上一讲给出了的基本嵌入方法可以构成初级隐写方案 ,但它们基本并没有专门考虑保持载体统计特征

- △LSB替换 (LSBR) 奇数只减、偶数只增,值对分布接近
- △LSB匹配 (LSBM) 嵌入可以克服 "值对接近"现象,但是 没有考虑对更多统计特征的保持

△本讲介绍的算法不止于克服值对接近现象







1-2 统计保持概念

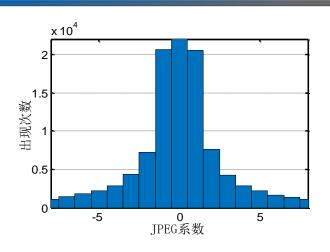


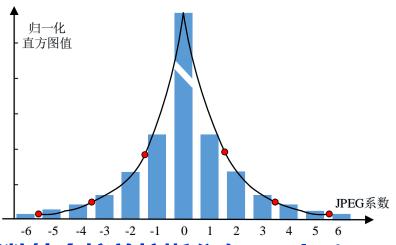
- △ 统计特征保持是指,在隐写中尽可能维持载体的统计分布,而并不是说完全保持原有分布
- □ 对统计特征的保持难度非常大,存在各阶特征交叉 影响
- □由于统计特征数量庞大,当前的主要统计保持方法 之一是保护载体的分布,实际这能够保持或有利于 保持载体的其他统计特性
- □ 保护一阶以上载体分布的难度非常大,尚没有出现 完全有效的算法,本讲仅给出保护一阶分布的典型 方法



2-1 基本分布特性分析——JPEG系数







- △ 从统计上看, JPEG图像量化系数符合拉普拉斯分布 (Lalatian Distribution) 或广义柯西分布 (Generalized Cauchy Distribution)
 - △ 对称性。以0值为中心达到最大值,两侧分布对称
 - △ 单侧单调性。以0值为中心达到最大值,两侧单调下降
 - △ 大小值分布的比例性。小值较多,但是大致也有一定的比例,表现在分布波形"胖瘦"有度。以后将看到,一些隐写算法会使得波形出现向0值方向的"收缩"
- □ 一些基本的隐写分析方法主要基于以上特性识别隐写后的JPEG图像,因此,JPEG隐写方法必须满足这些特性的基本约束



2-2 χ²分析(针对识别LSBR)



- △ 上讲介绍LSBR时,指出这类隐写造成在奇数值样点上只减, 在偶数值样点上反之,使得数值相邻样点的分布密度接近, 该特性可基于 χ² 统计量表征和识别
- ② 设 h(2i) 表示载体样点在 2i 处的直方图值(这里限定 i > 0, i < 0 的情况类似), $h^*(2i)$ 为修改后的值,则根据上小节的描述,不失一般性,由于 h(2i) > h(2i + 1),则在LSB 隐写后,更多的 2i 变为了2i + 1,因此

 $|h(2i) - h(2i + 1)| \ge |h^*(2i) - h^*(2i + 1)|$ (对值分布更接近)

△ 如何从统计量上刻画这一特性(异常特征提取)?



2-3 χ²分析(值对现象的统计量特征刻画)



\triangle 引入 χ^2 统计特征。N(0,1)高斯分布变量平方和的分布。记

$$y^*(i) = \frac{h^*(2i) + h^*(2i+1)}{2}, \ y(i) = h^*(2i)$$

四 由于 $h^*(2i) + h^*(2i + 1) = h(2i) + h(2i + 1)$ (值对不外流),可以通过衡量固定值 $y^*(i)$ 与 y(i)的距离和进行分析

$$t = \sum_{i=1}^{d-1} \frac{\left(y(i) - y^*(i)\right)^2}{y^*(i)} = \sum_{i=1}^{d-1} \left(\frac{y(i) - y^*(i)}{\sqrt{y^*(i)}}\right)^2 = \sum_{i=0}^{d-1} \frac{\left(h^*(2i) - h^*(2i+1)\right)^2}{2\left(h^*(2i) + h^*(2i+1)\right)}$$

- △ 0和1值样点经常不用,所以以上 i 从1开始: $i = 1, 2, \dots, 127$
- $\triangle (y(i) y^*(i)) / \sqrt{y^*(i)}$ 的构造考虑了使得平方括弧内的值更~N(0,1)
- △ 因此,可认为 $t \sim \chi^2(d-1)$,即 t 满足自由度为 v = d-1 的 χ^2 分布

$$f(t) = \begin{cases} \frac{t^{(v-2)/2}e^{-t/2}}{2^{v/2}\Gamma(v/2)}, & t > 0\\ 0, & t \le 0 \end{cases}, \quad \not \exists r, \quad \Gamma(x) = \int_0^{+\infty} u^{x-1}e^{-u}d_u$$



2-4 χ²分析(统计量特征识别方法)



 \square 假设检验。由于 t 越小越表示存在隐写,可以设计一个阈值 γ ,按照假设检验进行判决。这样漏检率、虚警率为

$$P_{\text{MD}}(\gamma) = \int_{\gamma}^{+\infty} f(t)d_t \qquad P_{\text{FA}}(\gamma) = \int_{0}^{\gamma} f(t)d_t$$

正确率 = $\mathbf{1} - \frac{漏检率 + 虚警率}{2} = \frac{真阳性率 + 真阴性率}{2}$

四 由于对隐写样本 t 的值非常小,因此,可以简单地用以下统计量完成检测:

$$p = \int_{T}^{+\infty} f(t)d_{t} = 1 - \int_{0}^{T} f(t)d_{t}$$

 \square T 表示具体的 t 值;如果 p 接近1,则认为存在隐写

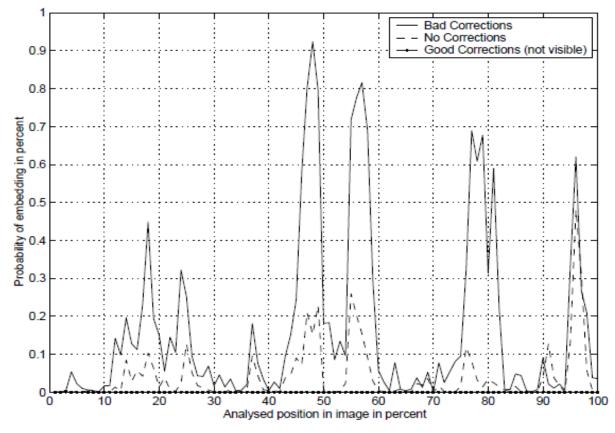


载体数据的统计比例(%)

2-5 χ²分析(移动窗口法)



- \triangle 实验表明, χ^2 分析方法对不连续的LSBR分析性能下降也快
- □ 因此, N. Provos等人提出了移动窗口 χ² 分析方法, 对随机 选择位置的LSBR, 可能锁定一个密集嵌入区进行分析, 得到 总体判决结果





3-1 基于分布恢复的统计保持(OutGuess密码方案)



- OutGuess是一款JPEG图像隐写软件,采用了非常典型的一阶统计特征保持方法:在LSB嵌入之后,利用调整非嵌入区的LSB值,修正改变的直方图(一阶分布特征)
- △ 嵌入位置随机跳跃确定,跳跃距离由伪随机数控制
- △ 密钥与密码方案
 - △ OutGuess采用流密码RC4加密待隐藏的消息,密钥(密钥流发生器状态,或称种子)由消息收发双方共享
 - □ 由另外的嵌入位置选择种子控制,将RC4产生的密钥流也作为伪随机数发生器(Pseudo-Random Number Generator,PRNG)使用,每一段输出作为位置的嵌入跳跃距离(详见下面的讨论)
 - □ 由消息长度与位置选择种子组成的状态信息也作为消息的一部分□ 状态信息的嵌入位置由共享密钥驱动RC4密钥流发生器生成



3-2 OutGuess嵌入位置的随机确定



- △ OutGuess体现了一定的自适应处理思想,它优选32个PRNG种子中的一个,在嵌入前即时产生一个最优的(所需修改量最少的)位置序列
- ② 设可嵌入的位置依次为 b_i , $i = 1, 2, \dots, m$, m 为需要嵌入的比特数量,在每一个种子下,位置选择方法可以表示为

$$b_0 = 0$$

$$b_i = b_{i-1} + R_i(x)$$

 \triangle 其中, $R_i(x)$ 表示在 [1,x] 的区间范围内参照PRNG的输出选择一个跳跃位置偏移,并且每嵌入8比特重新计算区间长度

 \square 以上乘以系数2的原因是,有0.5的概率选择的位置偏移不超过 x/2



3-3 OutGuess位置选择的优化



- △ 总体需要修改的样点数量取决于种子、消息与载体,在后两者确定的情况下,仅仅取决于种子;OutGuess通过采用32个密钥流种子进行嵌入尝试,选择引发最小修改次数的种子作为状态信息
- △ 通过对修改次数方差的估计,可以发现以上优选能够起到一定的作用
 - ② 设 p 表示一个样点被修改概率,在 n 个可嵌入样点中隐藏同等数量比特消息所需修改次数为 k ,则这个事件满足二项分布 $p_k^{(n)} = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ 。由概率论得知,若 n=1,k 满足0-1分布,有

$$E(k) = 0 \cdot (1-p) + 1 \cdot p = p, \quad E(k^2) = 0^2 \cdot (1-p) + 1^2 \cdot p = p$$

$$D(k) = E(k^2) - [E(k)]^2 = p - p^2 = p(1-p)$$

- 本 若 n > 1,则 k 满足二项分布,有 $E(k) = E(\sum_{i=1}^n k_i) = \sum_{i=1}^n E(k_i) = np$, $D(k) = \sigma^2 = D(\sum_{i=1}^n k_i) = \sum_{i=1}^n D(k_i) = np(1-p)$



3-4 OutGuess设计者的其他设想



- OutGuess的设计者在文献中还提出,可以基于纠错码减小修改次数,尤其是进行两次嵌入,第一次嵌入秘密信息,第二次是一个可公开信息,目的是在隐写事实被发现后,通过提取第二次嵌入的消息对抗质询,实现所谓"合理的可否认性"(Plausible Deniability)
- △ 但是这些只是一些初步设想,其中,纠错码的使用目的是,使 得二次嵌入不改动第一次嵌入的部分样点而仍然有效
- △ 以上在OutGuess软件中并未采用



3-5 OutGuess统计保持原理



- ightharpoonup 若直接采用以上方法隐写,可抵御 ho^2 分析,但滑动窗口分析法仍然可以发现隐写的存在。因此,需要进一步修正样点分布
- \square 设 α 表示量化DCT系数所承载消息比特数占可嵌入系数数量的比例,则隐写前后相邻值对的直方图值 f 与 \overline{f} 分别变为

$$f^* = f - \frac{\alpha}{2}f + \frac{\alpha}{2}\bar{f} = f - \frac{\alpha}{2}(f - \bar{f}), \quad \bar{f}^* = \bar{f} - \frac{\alpha}{2}\bar{f} + \frac{\alpha}{2}f = \bar{f} + \frac{\alpha}{2}(f - \bar{f})$$

- △ 上式中,假设 $f \ge \overline{f}$,分别对应邻值系数中绝对值较小与较大值的直方图,系数1/2是由于一个可嵌入样点的修改可能是0.5
- △中间表达形式中的第2项表示从本值中"流出"到邻值的数量,第 3项表示从邻值"流入"的数量
- △ 为了利用较大值未承载信息的区域进行直方图复原,要求预留区样 点数要大于 f 的变化数量为 $(1-\alpha)\bar{f} \ge \frac{\alpha}{2}(f-\bar{f})$,即 $\alpha \le \frac{2\bar{f}}{f+\bar{f}}$
- □ 说明,要完全修复分布, α 有一定限制, 虽然一般安全的嵌入率满足此要求, 但是由于载体的丰富性不能保证处处满足



3-6 OutGuess统计保持算法策略



- △ 针对一对邻值上的(总体)分布,算法最终需要通过修改邻值进行修正,但是它并不急着立即这么做,而是对各个值上需要的修改次数进行记录,允许暂时不修改一定的次数,目的是希望等待值对上修改需求的相互抵消;
- △ 只有需要修改的次数超过以上设置的次数,才调用 exchDCT 函数基于前面考察过的区域通过修改邻值进行修正;
- △ 但在修正失败的情况下,继续增加记录的修改次数;逐个系数考察完毕后,最后对记录的需要修改次数再进行一轮处理,不确保实现完全的修正



3-7 OutGuess统计保持算法 (Part1)



- 1. $N \leftarrow DCTFreqTable(Original\ Image)$; //计算量化DCT系数的直方图
- 2. $k \leftarrow Number\ of\ Coefficients\ for\ Embedding;\ //获得可嵌入系数样点数$
- 3. β ← 按照经验值设置上限; //设置允许多大比例不立即修正, 而是等待抵消
- 4. for $v = DCT_{min}$ to DCT_{max} do //从系数的小值到大值循环
- 5. $N_{err}[v] \leftarrow 0$; //先设每个DCT值需要被修正的次数为零
- 6. $N^*[v] = \beta N[v]$; //记录每个DCT值对应的样点暂不修正数量
- 7. endfor
- 8. for i = 1 to k do //按系数的位置逐一循环 // 对未修改(隐写或者修正引起的修改)位置不处理,返回
- 9. if DCT(i) unmodified then
- 10. Continue;
- 11. endif
 //以下处理修改过的位置
 //对本值⊕1后得到邻值
- 12. $AdjDCT \leftarrow DCT(i)\oplus 1;$ //修改方式对任何系数均是LSB



3-8 OutGuess统计保持算法(Part2)



- 13. if $N_{err}[AdjDCT]$ then //如果记录显示值对邻值还需要 $N_{err}[AdjDCT]$ 次修正
- $14 \qquad N_{err}[AdjDCT]$ 減1; //则所需修正次数记录减1
- 15. Continue; //邻值正好也需要修正,则2个值的修正抵消
- 16. endif;
 //以下处理有修改但没有相互抵消的情况
 //如果*DCT*(*i*)对应值上需要的修正次数<该值上暂时允许不修改的次数,
 //则可以继续记录(就是不急着修正,等待着以上抵消出现)
- 17. if $N_{err}[DCT(i)] < N^*[DCT(i)]$ then
- 18. $N_{err}[DCT(i)]$ 加1; //DCT(i)对应的值上需要的修正次数加1 //这类需要修改的次数主要由之前的嵌入引起
- 19. Continue;
- 20. endif;



3-9 OutGuess统计保持算法(Part3)



```
// 如果超过缓存不修正的比例上限,通过将空闲区邻值改为本值解决,
// 并且通过修改前面 (j < i) 一个考察过的本值样点(无修改)完成
```

- if exchDCT(i,DCT(i)) fails then // exchDCT先执行,顺利的话修正当前修改 21. //以下仅仅在exchDCT失败时执行,此时只能继续增加记录的未修改比例
- 22. $N_{err}[DCT(i)]$ 加1;
- 23. Continue;
- 24. endif;
- 25. endfor; //遗留缓存中的全部用本值非修改位置上的样点做修正
- 26. for $v = DCT_{min}$ to DCT_{max} do
- 27. while $N_{err}[v] \neq 0$ do
- 28. $N_{err}[v]$ 减1;
- 29. exchDCT(k,v); //修改考察范围是整个系数集, k表示搜索全部范围
- 30. endw
- 31. endfor



4-1 基于模型的统计保持(动机)



- □ 以上基于分布恢复的方法显著降低了嵌入效率,实际也更严重影响了二阶及以上阶统计特征。在保持一阶载体分布方面,P. Salle提出了基于模型 (Model-based, MB) 的隐写,不会引起嵌入效率下降的问题,甚至还有提高
- □ 回顾: 嵌入效率 (Embedding Efficiency)。嵌入效率 e 的意义是,平均每修改一个位置所能传输的隐蔽消息信息量,若信息量用比特表示,则计算公式为

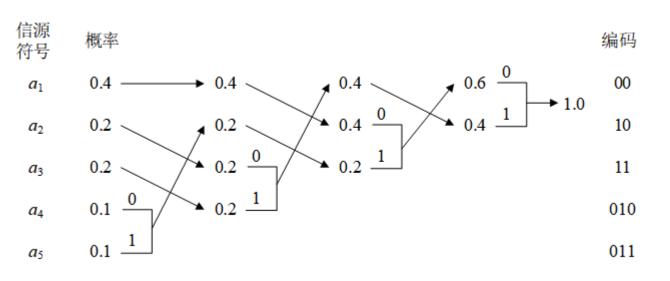
 $e = \frac{\text{平均每载体样点承载的信息比特}}{\text{平均每载体样点被修改量}}$ bits/次修改



4-2 Huffman编码回顾



- △ 在变长编码中,若将各码字长度按照所对应信源符号出现概率的大小逆序排 列,则码字的平均长度最小。即短码字对应出现概率大的符号,反之亦然
- △ 基于上述原理,Huffman编码可以用以下步骤描述:
 - 按照递减顺序排列信源符号的出现概率
 - 将最小的两个概率相加得到一个新的概率和新的递减列表,每次重复这一过程, 直到列表中只剩下概率1.0为止
 - 对每次的组合路径,进行组合路径(二叉树)的描绘, 将概率较大的路径标注为 1,将较小的标注为0,或者反之
 - 将以上路径从开始(最低位)直到最终1.0上的标注记录下来,即Huffman码
- △ 从以上Huffman编码的描述看,信源符号出现的概率是编解码的配置参数





4-3 MB隐写的统计保持原理



△ MB隐写的框架适合一般的嵌入域

- 区 设载体样点为 X, 其中不受嵌入影响的信息为 X_{α} , 受影响的信息为 X_{β} (非1即0)。显然,分布P(X) 主要受 X_{α} 影响,**收发双方都可用** X_{α} **通过 拟合分布曲线**,得到近似于P(X) 的分布 $\hat{P}(X)$ 。将 X_{β} 修改为 X'_{β} 可以认为 是对传输1还是0的一种表达信息,因此可以认为 X_{β} 、 X'_{β} 是0或1。
- △ 一般情况下, $\hat{P}(X)$ 反映了X 分布曲线的基本轮廓。如果通过修改 x_{β} 为 x'_{β} 嵌入加密消息,发送者希望 $X' = X_{\alpha} || X'_{\beta}$ 满足约束(|| 表示连接): $P(X') \approx \hat{P}(X)$
- △ 由于 $P(X') = P(X'_{\beta}|X_{\alpha})P(X_{\alpha}), P(X_{\alpha})$ 嵌入前后不变,因此约束实际为:

$$P(X'_{\beta}|X_{\alpha}) = \frac{P(X')}{P(X_{\alpha})} = \frac{P(X_{\alpha}||X'_{\beta})}{P(X_{\alpha}||0) + P(X_{\alpha}||1)} \approx \hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha}) = \frac{\hat{P}(X_{\alpha}||X'_{\beta})}{\hat{P}(X_{\alpha}||0) + \hat{P}(X_{\alpha}||1)}$$

- △ 所谓基于模型的隐写,就是要求隐写满足以上统计模型约束
- 四 如果基本嵌入为LSBR,以上 X_{β} 可以认为是LSB, X_{α} 是不变的其他位平面。J. Fridrich的教材采用这种简化的描述,除了AC系数,也不使用0与1作为嵌入域,这样,绝对值最小的值对是2与3以及-25-3



4-4 MB隐写的基本嵌入方法说明



- □ 原论文中,MB隐写采用了"奇小偶大值对LSBR"的基本修改方法 (见前一讲的基本嵌入方法部分),在需要修改时,对奇数绝对值加 1,对偶数绝对值减1; MB隐写不使用DC系数与AC系数的0值;这 样,绝对值最小的值对是1与2以及-1与-2
- 四 如果采用奇小偶大值对LSBR,虽然也改动了次LSB位平面,但是以上约束还是可以成立的,其中, X_{α} 可以认为是一个值对的标识信息,由于值对是封闭对流,值对上的分布不变,这样 $\hat{P}(X)$ 可以通过 X_{α} 估计, $\hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha})$ 可以由发送者与接收者通过 $\hat{P}(X)$ 计算得到。例如,在奇小偶大值对LSBR基本嵌入下,1与2是一个值对,有约束:

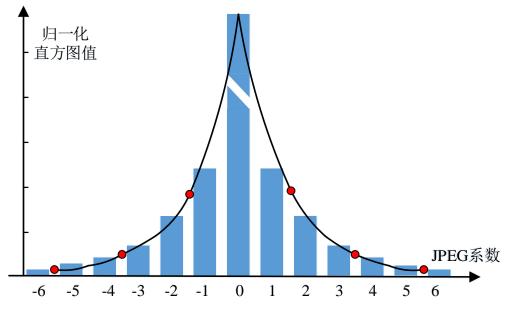
$$P(0|$$
样点属于1或2) $\approx \frac{\hat{P}(样点属于1或2 || 0)}{\hat{P}(样点属于1或2 || 0) + \hat{P}(样点属于1或2 || 1)}$

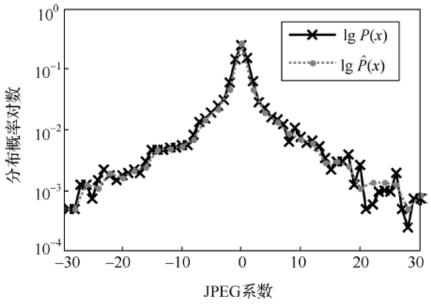
P(1|样点属于1或2) $\approx \frac{\hat{P}(样点属于1或2 || 1)}{\hat{P}(样点属于1或2 || 0) + \hat{P}(样点属于1或2 || 1)}$



4-5 $\hat{P}(X)$ 的估计思路







粗点已知(部分点),拟 合后可以得到全部点 参数估计,分布曲线拟合



4-6 $\hat{P}(X)$ 的估计方法



riangle 对每个频率的分块DCT系数均要估计 $\hat{P}(X)$,嵌入的消息首先需按DCT系数的类型做一次分割。 $\hat{P}(X)$ 的估计采用广义柯西分布参数模型:

$$h(x) = \frac{p-1}{2s} \left(1 + \frac{|x|}{s}\right)^{-p}$$
, s, p 是待估计的参数

図 可认为 X_{α} 的频次是 X_{α} ||0 与 X_{α} ||1 频次的和。记 X_{α} ||0 为2i 并记 X_{α} ||1 为 2i+1 (这里设 i<0, i>0 的情况类似),则 h(2i)+h(2i+1) 的值可通过统计 X_{α} 的频次得到,这个数值的一半大约是 (2i+2i+1)/2的频次,即有 $h\left(\frac{2i+2i+1}{2}\right) = \frac{h(2i)+h(2i+1)}{2}$

因此,可基于以上得到的离散点(称为低分辨率直方图)拟合得到分布;需要指出,不准备采用的DCT量化系数值(如0)单独统计。按照以上参数模型,通过最大似然估计法得到 h(x) 作为 $\hat{P}(X)$ 。基于h(x),有:

$$\widehat{P}(X'_{\beta} = 0 | X_{\alpha} = 2i) = \frac{h(2i)}{h(2i) + h(2i+1)}, \quad \widehat{P}(X'_{\beta} = 1 | X_{\alpha} = 2i) = \frac{h(2i+1)}{h(2i) + h(2i+1)}$$



4-7 基于MB的隐写与统计保持



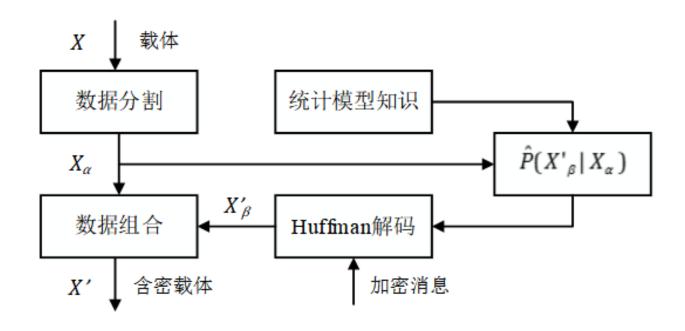
- \square 由于隐写的发送者能够根据 X_{α} 估计 $\hat{P}(X)$ 并进一步计算 $\hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha})$,因此,可以结合利用Huffman解码的特性,基于以下JPEG图像隐写嵌入加密消息并满足以上模型约束
- 1. 确定嵌入区域和位置置乱。对JPEG载体图像,进行无损压缩的解压,得到分块DCT量化系数;在每个分块DCT量化系数中,选择AC系数作为嵌入域,后者中,数值为0的系数也将不用于嵌入,基本的嵌入方法是奇小偶大值对LSBR;在嵌入前,需要对全部可嵌入系数进行位置上的置乱
- 2. 分布估计。对**不同频率 (Mode)** 的分块AC系数,按照前述的方法基于 x_{α} 估计 $\hat{P}(X)$
- 3. 系数分组。用于嵌入的系数有两次分组,第一次基于**不同的频率**分为大组,第二次在每个大组中基于**不同** x_{α} 的值分为小组,消息将按照最后得到的小组分片嵌入。因此,以下过程(4)与(5)针对每个 x_{α} 值执行一次
- 4. 概率计算。根据 $\hat{P}(X)$ 与前述方法计算 $\hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha}=x_{\alpha})$

SKLOIS

- 5. 密文嵌入。将 $\hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha}=x_{\alpha})$ 作为构造Huffman解码器的基础概率,构造相应的解码器;将待传输的密文流 X'_{β} 作为一个Huffman压缩流解压到 X_{β} 的位置上,嵌入修改方法是奇小偶大值对LSBR。
- 6. 反置乱与压缩编码。将以上在置乱域嵌入的DCT量化系数进行位置上的反置乱,在进 行无损压缩(熵编码),得到隐文JPEG图像。

4-8 基于MB的隐写与统计保持(图示)

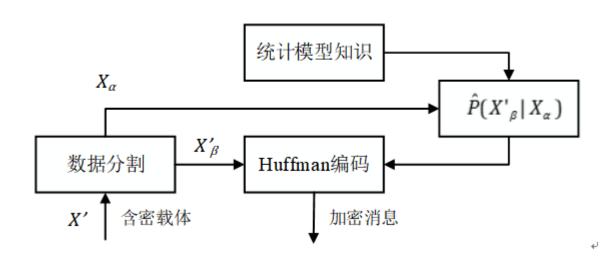




4-9 MB隐写的消息提取



- \square 由于隐写的接收者能够根据不变的 X_{α} 估计 $\widehat{P}(X)$ 并进一步计算 $\widehat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha})$,因此,可以结合利用Huffman编码的特性,基于以下算 法提取以上隐写嵌入的加密消息:
- 1. 类似地执行以上嵌入方法的(1)至(4);
- 2. 密文提取。将 $\hat{P}(X'_{\beta}|X_{\alpha}=x_{\alpha})$ 作为构造Huffman编码器的基础概率,构造相应的编码器,将 X'_{β} 作为输入流输入编码器,得到的Huffman编码流作为提取的密文。





4-10 MB算法的嵌入效率



△ 由于经过了压缩编解码器的处理,信息流的尺寸发生了改变, 因此需要借助信息论的原理分析嵌入效率。 记 $s = P(X'_{\beta} = 0 | X_{\alpha})$,则在一个可嵌入系数上传输的信息量是 以下的熵值:

$$H(s) = -s \log_2 s - (1 - s) \log_2 (1 - s)$$

△ 从全部分组可嵌入系数的情况看,LSB嵌入前后为0的概率相等,嵌入前后为1的概率相等,因此,修改的概率(平均每样点上的修改次数,仅统计0到1与1到0两个情况)为s(1-s) + (1-s)s = 2s(1-s),因此,嵌入效率为 $e = \frac{-s\log_2 s - (1-s)\log_2(1-s)}{2s(1-s)}$

△ 从数值分析结果看,这个值除了当 s = 0.5 时均大于2;由于MB 保持了原始的分布特性,因此 s 更可能与0.5有更大的偏移,这个是区别于将LSB直接替换为密文的



5 基于修改方式的统计保持(下次课)



- Arr LSB匹配 (LSB Maching, LSBM) 嵌入有助于克服出现以上的 ho^2 特征,是基于修改方式的统计保持的简单例子
 - △ 在LSBM嵌入中,也是用最后的LSB承载秘密消息,但是,当需要 修改LSB的值时,LSBM嵌入时通过对样点值做随机的加减1
- ☑ F3、F4 (下次课与F5一并介绍)通过选择修改方式,保护了
 JPEG系数的分布特性



6 文献阅读推荐



- [1] 教材第3章
- [2] N. Proves. Defending against statistical steganalysis. The 10th USENIX Security Symposium, Washington, DC, USA, August 2001, pp.323-335
 - 描述OutGuess隐写及其基于统计恢复修正的统计保持方法
- [3] P. Sallee. Model-based steganography. In Proc. IWDW' 03, LNCS 2939, pp. 154–167, Springer-Verlag, 2004.
 - 描述基于模型 (MB) 的隐写及其统计保持方法



谢谢!





