

第九章 类

- 创建和使用类

- 创建Dog类

- `class Dog () :`
 - 方法 `__init__ ()`
 - 比如狗有一些特征，我们想要用户给我们对应的特征，比如name, age, 那么就有
 - `def __init__ (self,name,age)`
 - 那么用户使用这个类就需要输入这两个参数，接下来这个类中也就可以反复使用这两个参数
 - 注意，类下面的函数的写法是 `def sit(self)`，如果需要用户输入实参，则在后面加逗号再加形参

- 根据类创建属性

- 命名规范
 - 首字母大写的名称是类，首字母小写的名称是基于类创建的实例
 - 对于每个类，都应该在类定义后面包含一个文档字符串，简要描述类的功能
 - 访问属性
 - `my_dog.name`
 - 调用方法
 - `my_dog.sit ()`
 - 创建多个实例
 - 直接赋值就好了

- 使用类和实例

- 给属性制定默认值

- 直接写 `self.odometer_reading = 0`（里程数等于0）
 - 注意就是，在书中的例子上，这个属性是没有在init那个括号里面的，也就是说，用户不需要输入这个值就能运行这个类

- 修改属性的值

- 直接修改
 - `my_new_car.o_r = 23`
 - 通过方法修改属性的值
 - 也就是定义个函数来专门更新这个属性的值（写法有意思）
 - `def update_odometer(self , mileage):`
 - `self.odometer_reading =mileage`
 - 还可以用if函数限制，这个里程数不能回调

- 通过方法对属性的值进行递增
 - 也就是创建一个增加里程的函数

- 继承

- 定义
 - 一个类继承另一个类时，它将自动获得另一个类的所有属性和方法，原有的类称为父类，而新类称为子类
 - 写法
 - `class ElectricCar(Car):`
 - `def __init__(self, make, model, year):`
 - `super().__init__(make, model, year)`
 - `super()` 是一个特殊的函数，帮助父类和子类联系起来
- 给子类定义属性和方法
 - 直接在定义`__init__()`的后面加东西
 - 也就是：`self.battery_size = 70`
- 重写父类的方法
 - `def fill_gas_tank(self):`
 - `print('this car does not need a gas tank!')`
 - 这样子写的话python将会忽略父类中的这个方法，转而运行上述代码
- 将实例用作属性
 - 当给类添加的细节越来越多，可以考虑将类的一部分作为独立类提取出来
 - 示例
 - `class Car():`
 - `class Battery():`
 - `def __init__(self, b_size = 70) ...`
 - 在`class ElectricCar(Car):`的目录下，则有`self.battery = Battery()`
 - 引出一个推理，这个地方的Battery类应该只能添加一个属性，不然之后`self.battery`可能无法添加到对应的类的属性当中

- 导入类

- 导入单个类
 - 当`car.py`中有`Car()`类时，引用方式为`from car import Car`
- 在一个模块中存储多个类
 - 把`Battery()`和`ElectricCar(Car)`都加入`car.py`中，但是新的文件引用时只引用`ElectricCar()`就可以了，即`from car import ElectricCar`
- 从一个模块中导入多个类
 - 同时import几个

- 导入整个模块
 - `import car`
 - 然后使用的时候 `car.Car (...)`
- 导入模块中的所有类
 - `from car import *`
 - 不推荐这种方式，因为你不知道引用了什么类，如果出现了重名的话就很麻烦
- 在一个模块中导入另一个模块
 - 意思就是递归呗，B用到了A，C用到了B，直接引用就可以了
- python标准库
 - 介绍`orderDict`类
 - 根据键值对的添加顺序创建一个有序字典