

Projet de programmation WEB
TI402 – TI402I – TI402P – TI402Bdx

Date limite de dépôt sur Moodle : Dimanche 09/06/2024 à 23h59

Consignes

- ⇒ Le projet doit être réalisé par le même groupe de TP.
- ⇒ Votre travail sera évalué suivant la qualité du code final (lisibilité, propreté, indentation et documentation) mais également lors des séances de suivi projet par votre chargé(e) de TP/PROJET
- ⇒ Toutes les pages du site Web doivent être valides W3C.
- ⇒ Les contenus (textes, images, etc.) peuvent être pris sur diverses sources, à condition de les citer.
- ⇒ Attention au plagiat !
- ⇒ La créativité est hautement appréciée et sera bien récompensée

Objectifs pédagogiques :

Pour la réalisation du projet, l'étudiant doit mettre en exercice les connaissances acquises pendant les séances des cours et des travaux pratiques, notamment :

- ⇒ Utiliser le langage de balisage HTML
- ⇒ Styliser le contenu en utilisant les feuilles de style CSS
- ⇒ Manipuler les formulaires et les tableaux
- ⇒ Utiliser Javascript pour rendre le site Web interactif

Dates clés :

- ⇒ Publication de l'énoncé : 10/05/2024 (Annonces – Moodle)
- ⇒ Dépôt du projet : 09/06/2024 à 23h59 (Moodle)
- ⇒ Séances de suivi projets : S20, S21 et S22

Le projet : ce qu'il faut faire !

Le projet consiste à créer un site Web, sur un sujet de **votre choix**, qui doit obligatoirement comporter :

- Une page d'accueil permettant d'avoir une idée sur le site et de naviguer vers les autres pages du site, avec
- Une page de type « à propos », qui contiendra les noms des étudiants membres du projet ainsi qu'une courte présentation du travail réalisé par chaque membre, et tout ce qui vous semble utile de signaler.
- Un contenu principal contenant diverses sections et/ou articles parlant du sujet, réparties en plusieurs pages.

Toutes les pages doivent inclure :

- Un en-tête de page contenant :
 - Le titre du site
 - La barre de navigation vers les pages principales
- Un bas de page contenant une barre de navigation avec un lien vers la page « à propos ».

Remarques :

- 1- La créativité sera bien récompensée.
- 2- La navigation sur le site doit être facile en utilisant les hyperliens que vous ajouterez à vos pages.
- 3- Le site doit s'afficher correctement sur des mobiles en utilisant le responsive design (notamment les media queries et le viewport).
- 4- Vous pouvez utiliser bootstrap pour styliser une partie du site mais cette partie ne sera pas évaluée. Pensez donc à faire en sorte de faire apparaître dans votre code la compréhension des notions css étudiées.

Evaluation :

La note finale du projet sera calculée en utilisant la formule ci-dessous :

25% NoteSuivis + 25% Rapport + 50% Réalisation + Bonus/Malus

Et voici le détail des 3 notes :

Barème Evaluation en classe (suivis)

Travail en groupe (8 points)	Réponses aux questions		
	HTML (4 points)	CSS (4 points)	JS (4 points)

Barème Evaluation du rapport

Page de garde Titre+noms minimum (2)	Introduction + Conclusion (4)	Présentation des fonctionnalités (6)	Clarté, forme, fautes ... (4)	Illustrations des résultats (pas de code) (4)
--	-------------------------------------	--	-------------------------------------	---

Barème Evaluation de la réalisation

Fonctionnalités (12 pts)					Apparence et utilisabilité : 8 points			Bonus/Malus (-4/+4)			
Pages accueil et a propos (2)	Header/footer (2)	4 pages de contenus (2)	Tableau et/ou Formulaire (2)	Site interactif (4)	Accessibilité Facilité Adaptabilité (2)	Qualité du code(4)	Desisgn graphique (2)	Non respect des consignes de rendu (retard de soumission et format de présentation du dossier) (-2 - 0)	Non-validité du HTML (W3C) (-1.5 - 0)	Finition (-1/1)	Ajout de fonctionnalités/uti lisation de notions avancées (0 - 3)

Voici un exemple de calcul :

Total	PRJ-EvaluationEnClasse	PRJ-Rapport	PRJ-Réalisation	BONUS/MALUS
20,00	18,00	18,00	20,00	1,00

Les étapes à suivre :

Les étapes suivantes seront **vérifiées et évaluées** par votre enseignant(e) lors des séances de suivi de projet.

Etape 1 (Séance 1 de suivi) : Choix du site et conception

1. Choisissez un sujet pour votre projet (site web de commerce électronique, biographie, éducation, jeux, littérature, etc.).
2. Avant d'entamer la partie programmation, il est nécessaire de préparer la charte graphique de votre site Web et de concevoir le plan du site (wireframe).
Remarque : L'arborescence du site ne doit pas dépasser 2 niveaux.

Etape 2 (Séance 2 de suivi) : Premiers pas

1. Créez (au minimum) 3 pages html que vous nommerez :
 - a. Accueil qui servira de page d'index
 - b. Un nom de votre choix
 - c. Contact/A propos de nous
2. Mettez en place le header et le footer au niveau de toutes les pages
3. Mettez les liens vers le(s) fichier(s) css et js
4. (Optionnel) Ajoutez un logo à votre site Web.
5. Ajoutez du contenu à vos pages Web.
6. Ajoutez aux pages un contenu visuel (images, logo ...)

Etape 3 (Séance 3 de suivi) : Mettez votre touche personnelle !

1. Dans l'une des pages Web de votre site, créez un formulaire, en liaison avec le sujet que vous avez choisi.
2. Ajoutez de l'animation et de la dynamique à votre site Web grâce au javascript.
3. Faites appel à votre créativité pour ajouter des fonctionnalités à votre site Web.

NB : la créativité est hautement récompensée.