LAPORAN TUGAS BESAR BBK1JAB3 - PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK SEMESTER GANJIL 2024/2025

Nama Studi Kasus: Sistem Peminjaman Ruangan



Disusun oleh: Kelompok 3

BINTANG TOPA KURNIAWAN - 102022300073
BAHAA AZZIKRA AZHAR ARMA - 102022300404
M. FACHRI HAFIZHAN - 102022300441

Program Studi S1 Sistem Informasi
Fakultas Rekayasa Industri
Telkom University
2024

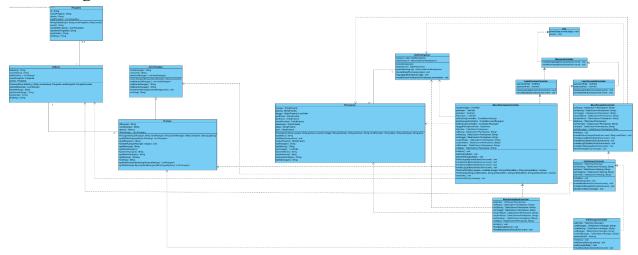
1. Studi Kasus

Terkadang ketika kita ingin meminjam ruangan untuk pergantian jadwal kelas ataupun acara kegiatan seminar dan sebagainya, kita masih harus menghubungi ke helpdesk di gedung yang bersangkutan. Proses ini sangat memakan waktu dan tidak efisien. Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah ini diperlukan adanya sistem yang memungkinkan civitas akademika untuk meminjam ruangan secara online.

Sistem peminjaman ruangan ini bertujuan untuk mempermudah proses peminjaman ruangan di universitas yang dapat diakses dengan mudah oleh civitas akademika kapan saja dan di mana saja. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama seperti fitur peminjaman, fitur pembatalan, fitur dashboard pengelola, dan fitur informasi gedung & ruangan.

Pengguna (mahasiswa, dosen, atau staf) dapat memilih ruangan yang ingin dipinjam, menentukan waktu, dan melengkapi informasi peminjaman melalui aplikasi ini. Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan dashboard bagi pengelola gedung untuk memonitor dan mengelola semua peminjaman ruangan secara efisien. Pengelola juga bisa melihat informasi-informasi yang dimiliki gedung ataupun ruangan yang ada.

2. Class Diagram



3. Use Case

Use Case (1/N)	
Code	Paste all the code related to the practical assignment in this section.
	<pre>@FXML private void handleLoginButton(ActionEvent event) {</pre>

```
String username = usernameField.getText();
        String password = passwordField.getText();
        if (username.equals("topa08") &&
password.equals("1234")) { //set username & password
            try {
                Parent root =
FXMLLoader.load(getClass().getResource("/resource/dashboar
dPengelola.fxml")); // load file fxml
                Stage stage = (Stage) ((Node)
event.getSource()).getScene().getWindow();
                stage.setScene(new Scene(root));
                stage.show();
            } catch(IOException ex) {
                ex.printStackTrace();
        }else{
            Alert alert = new
Alert(Alert.AlertType.ERROR); // menampilkan error
username/password salah
            alert.setContentText("Username atau password
anda salah!");
            alert.show();
```

Screenshot

Capture one screenshots of the program execution results in this section.

```
Notes

| International National National Property | International Prope
```

```
Notes

### Alert error ketika ada field yang belum diisi pada menu peminjaman ruang

### Alert error ketika ada field yang belum diisi pada menu peminjaman ruang
```

Use Case (4/N)	
Code	Paste all the code related to the practical assignment in this section.
	<pre>if (!jamMasuk.matches("\\d{2}:\\d{2}") !jamKeluar.matches("\\d{2}:\\d{2}")) {</pre>
	throw new InvalidTimeException("Format jam
	harus dalam format HH:mm");
	}
Screenshot	Capture one screenshots of the program execution results in this section.

```
| Passion | Pass
```

Notes

Alert error ketika format penulisan waktu/jam salah

Use Case (5/N)

Code

Paste all the code related to the practical assignment in this section.

```
if (TimeConflict(ruangan.getNamaRuangan(), tanggal,
jamMasuk, jamKeluar)) {
                throw new TimeConflictException("Ruangan
ini sudah di pesan pada waktu tersebut. Silahkan pilih
ruangan atau waktu lain!!!");
private boolean TimeConflict(String ruangan, LocalDate
tanggal, String jamMasukBaru, String jamKeluarBaru) {
        List<Peminjaman> existingPeminjamanList =
DataPeminjaman.getInstance().getDataRuangList();
        for (Peminjaman peminjaman :
existingPeminjamanList) {
            if(peminjaman.getRuangan().equals(ruangan) &&
peminjaman.getTanggal().equals(tanggal)) {
                String jamMasukExist =
peminjaman.getJamMasuk();
                String jamKeluarExist =
peminjaman.getJamKeluar();
                    if (TimeOverlap(jamMasukBaru,
jamKeluarBaru, jamMasukExist, jamKeluarExist)) {
```

```
return true; // Konflik ditemukan
        return false; //tidak ada konflik
   private boolean TimeOverlap(String jamMasukBaru,
String jamKeluarBaru, String jamMasukExist, String
jamKeluarExist) {
        int jamMasukBaruInt =
Integer.parseInt(jamMasukBaru.replace(":", ""));
        int jamKeluarBaruInt =
Integer.parseInt(jamKeluarBaru.replace(":", ""));
        int jamMasukExistInt =
Integer.parseInt(jamMasukExist.replace(":", ""));
        int jamKeluarExistInt =
Integer.parseInt(jamKeluarExist.replace(":", ""));
        return (jamMasukBaruInt < jamKeluarExistInt) &&</pre>
(jamKeluarBaruInt > jamMasukExistInt);
public class TimeConflictException extends Exception {
        public TimeConflictException(String Message) {
            super (Message);
```

Screenshot

Capture one screenshots of the program execution results in this section.



Code Paste all the code related to the practical assignment in this section. DataPeminjaman.getInstance().tambahData(peminjaman); clearData(); Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION); alert.setContentText("Peminjaman ruangan

```
berhasil diajukan, cek secara berkala 1x24jam untuk
mengetahui status persetujuan!!!");

alert.show();

Capture one screenshots of the program execution results in this section.

Capture one screenshots of the program execution results in this section.

Alert information ketika berhasil melakukan submit peminjaman
```

```
Code

Paste all the code related to the practical assignment in this section.

if (selectedValues != null) {

DataPeminjaman.getInstance().hapusData(selectedValues);

//Menampilkan pesan pemberitahuan
Alert alert = new
Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
alert.setContentText("Peminjaman berhasil dihapus!");
alert.show();

Screenshot

Capture one screenshots of the program execution results in this section.
```

```
Notes

### Alert information ketika berhasil menghapus peminjaman

### Alert information ketika berhasil menghapus peminjaman
```

```
Notes

Alert error ketika belum memilih data peminjaman di tabel untuk menghapusnya

Alert error ketika belum memilih data peminjaman di tabel untuk menghapusnya

Alert error ketika belum memilih data peminjaman di tabel untuk menghapusnya

Alert error ketika belum memilih data peminjaman di tabel untuk menghapusnya
```

```
Code

Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

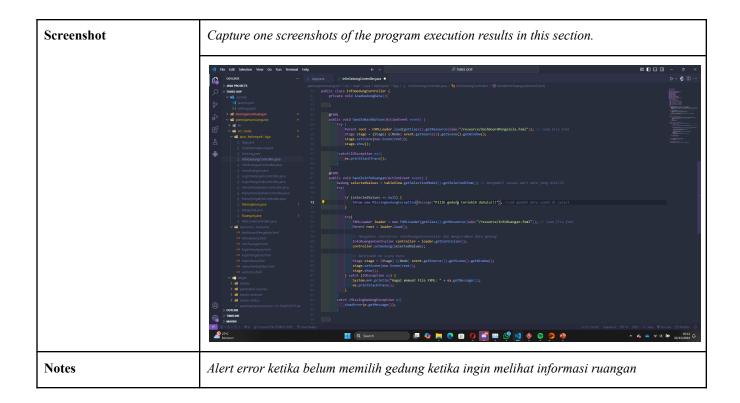
| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.

| Paste all the code related to the practical assignment in this section.
| Paste all the code related to the practical assignment in this section.
| Paste all the code related to the practical assignment in this section.
| Paste all the code
```

```
Notes
                            Alert warning ketika belum memilih peminjaman saat ingin mengubah status peminjaman
```



Link youtube video demo: https://youtu.be/R0TNc4gM9ko