



Manual del usuario

Índice de contenido

Introducción al software.....	4
¿Qué es Mythware?	4
¿Cómo funciona Mythware?	4
¿Qué nos permite?	4
Software del profesor.....	5
Instalación de la aplicación del profesor.....	5
Configuración de análisis de paquete.....	8
Íconos del Software.....	13
Abrir cuenta del profesor.....	13
Conocimiento del escritorio del profesor.....	18
Barras de funciones generales.....	19
Silencio y desactivar silencio	19
Bloqueo y desbloqueo.....	19
Mensajes.....	19
Minimizar pantalla.....	22
Funciones generales	25
Modos de visualización.....	34
Vista de supervisión.....	34
Vista de informe.....	35
Vista política.....	36
Vista de archivos a enviar.....	41
Hoja de respuestas.....	43
Funciones principales en la aplicación del profesor.....	44
Registrar alumnos.....	44
Difusión de pantalla.....	46
Demostración del alumno.....	49
Supervisar y controlar.....	50

Comando remoto.....	51
Examen.....	61
Dónde encontrar los archivos de resultados de un examen.....	67
Creando un archivo de hoja de respuestas rápidos.....	69
Cuestionario.....	73
Distribución de archivos.....	75
Dónde encontrar los archivos que envía el profesor a los alumnos.....	77
Recopilación de archivos.....	78
Dónde encontrar los archivos que envían los alumnos.....	81
Deshabilitar aplicación Geogebra.....	82
Software del alumno.....	84
Registro del alumno.....	84
Conexión a la clase.....	84
Dudas y atención al cliente.....	86

Introducción al software

¿Qué es Mythware?

Es una herramienta de trabajo que habilita un ambiente virtual en el que el docente y los alumnos pueden colaborar e interactuar a través de la tableta en el aula para fines educativos.

¿Cómo funciona Mythware?

Funciona a través de una red inalámbrica instalada en el aula que permite al docente conectar su tablet con la de los alumnos.

¿Qué nos permite?

- Vincular las tabletas del maestro con las de los alumnos
- Enviar y recibir archivos de texto, imagen, video, etc.
- Monitorear el uso de las tabletas por parte de los estudiantes.
- Realizar presentaciones desde la tableta de cualquier integrante de la clase.
- Compartir recursos multimedia.
- Administrar el uso de aplicaciones y sitios web durante la clase.
- Suspender el uso de la tableta por parte del profesor.
- Ejecutar una aplicación a solicitud del maestro, entre muchas otras funciones...

Cambiando la forma de enseñar/aprender

Mythware permite cambiar la forma de enseñar y aprender mediante el uso adecuado de la tecnología durante las horas de clase, ayudando al profesor a enfocar el uso de la tecnología al flujo natural de la clase de una manera rápida y con simples tareas. Permite que la tecnología sea una verdadera herramienta de trabajo y un medio efectivo para el aprendizaje y la enseñanza.

Esta herramienta permite coordinar la plataforma de los alumnos con la del maestro, permitiéndole a este último tener control en el uso de la tableta durante la clase.

Iniciemos con la interfaz del maestro.

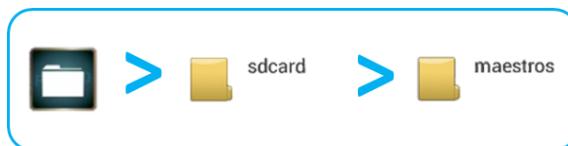
Software del profesor

El Sistema de Gestión de Aula es una plataforma de interacción y gestión de una clase a través de las tabletas de los alumnos y la tableta del docente. Su función principal permite al docente gestionar el trabajo que los alumnos realicen en la tableta mientras están en el aula, compartir diferentes recursos, elaborar encuestas, mensajería individual y colectiva con el grupo, control de los dispositivos y evaluaciones.

Instalación de la aplicación del profesor

Para poder utilizar la aplicación del maestro es necesario instalarla.

Para descargar esta aplicación es necesario dar clic en el menú de aplicaciones, seleccionar la aplicación *Explorador*, buscar la carpeta con el nombre *sdcard* y dar clic en la carpeta con el nombre *maestros*.

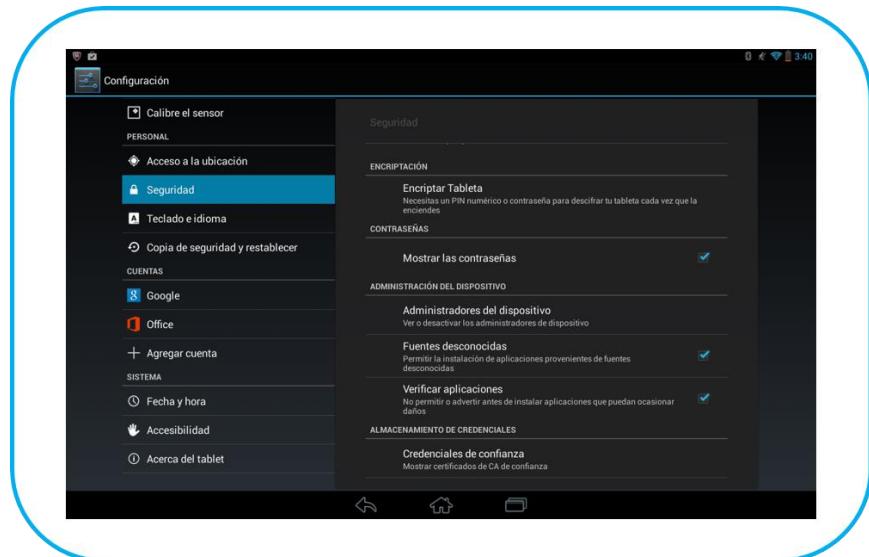


Al abrirse encontrará la aplicación con el nombre *Android-Teacher-2.5.3890-mythware.apk*

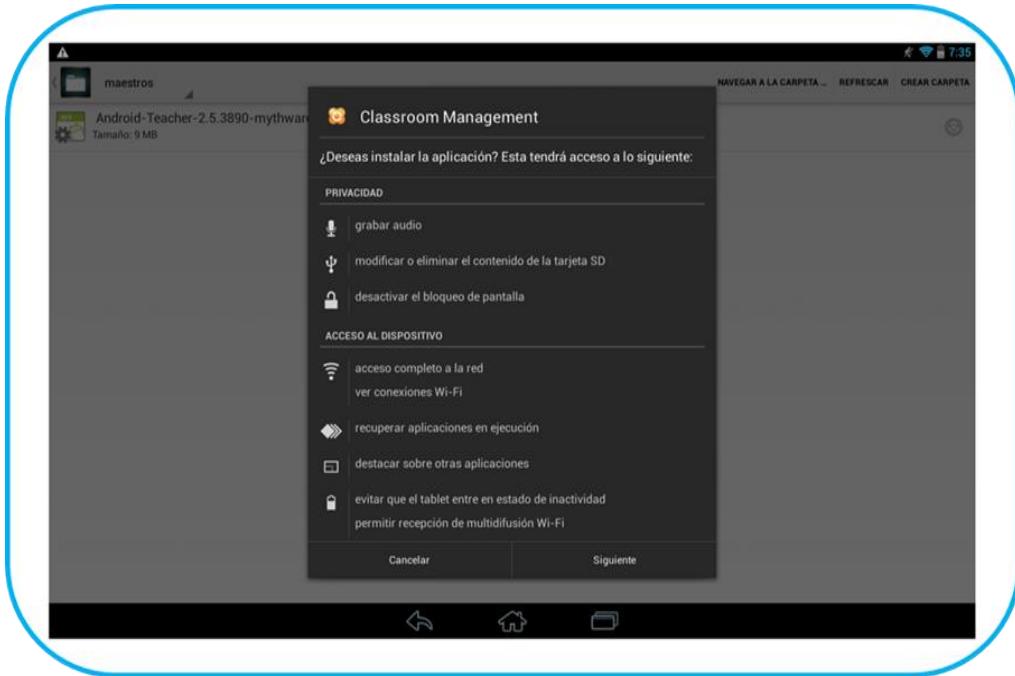


Dé clic en ella. Al seleccionarla se abrirá una ventana que indica *Instalación bloqueada*, daremos un clic en el menú *Configuración*.

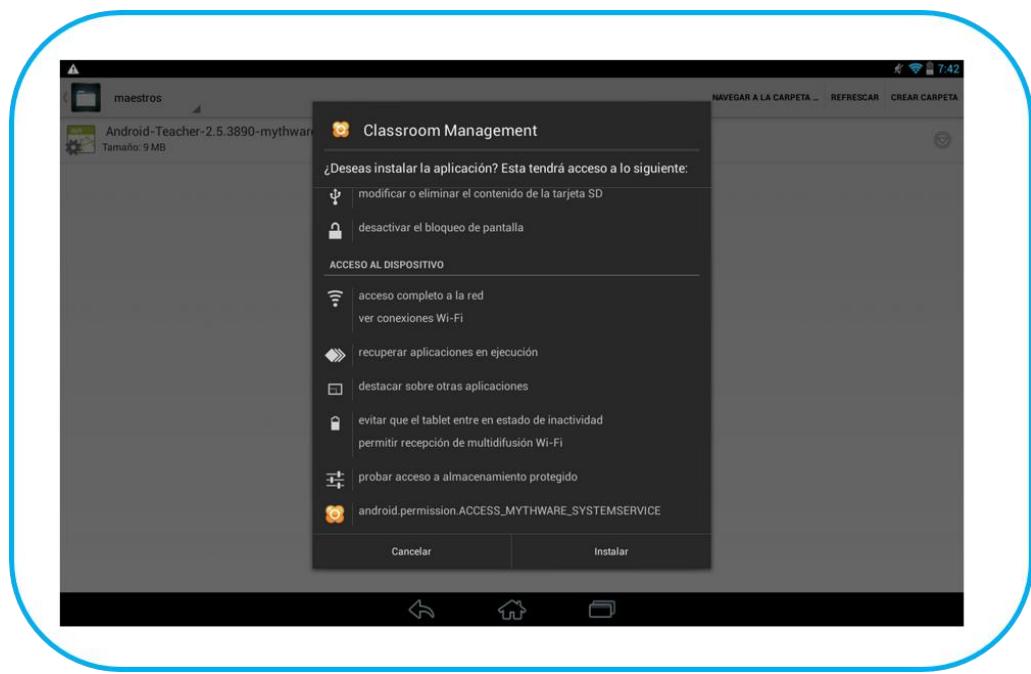
Esta opción nos enviará a la configuración de la tableta, debemos dar clic en *Fuentes desconocidas* y pulsar *Aceptar*.



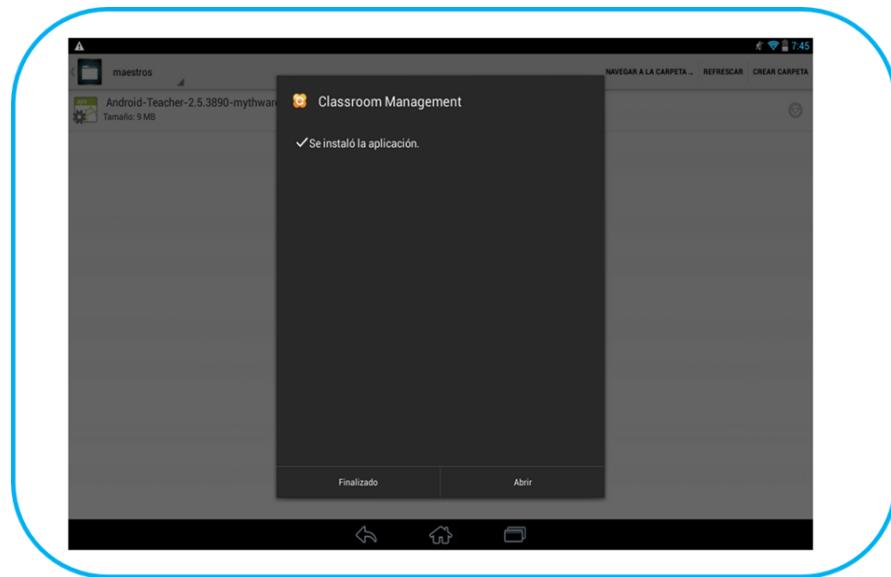
Regrese a la aplicación *Explorador* utilizando el ícono de aplicaciones recientes, seleccione la aplicación (apk) y dé un clic en *Siguiente*.



Después dé clic en la opción *Instalar*.



Cuando termine de instalarse oprima el botón [Abrir](#).

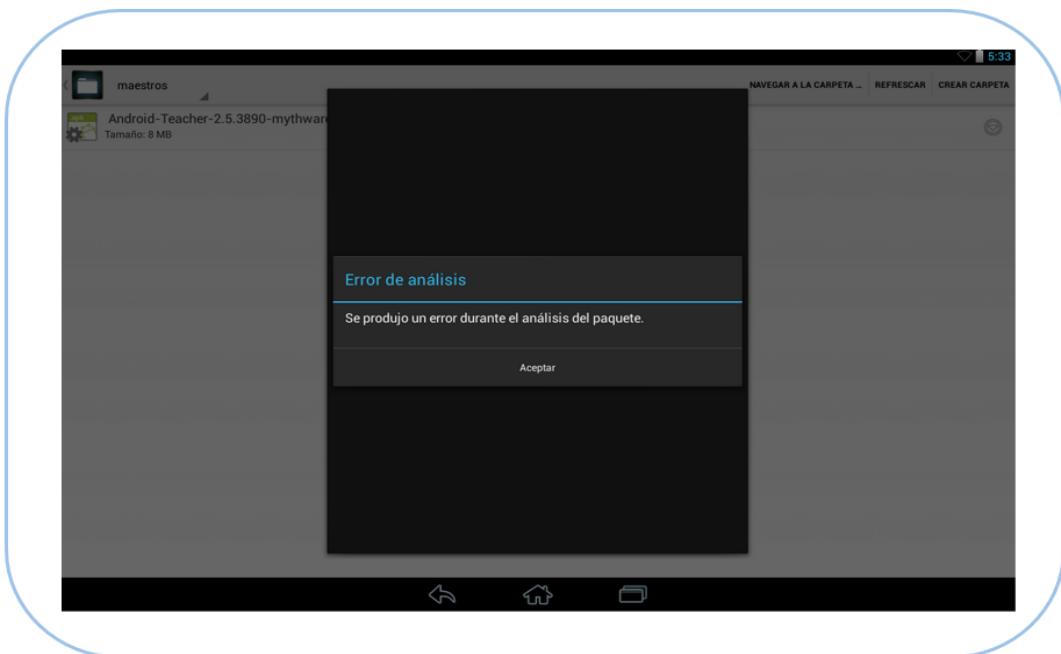


Es muy **IMPORTANTE** que este proceso solo lo realicen los docentes y no los alumnos, ya que únicamente los maestros podrán tener el control del Sistema de Gestión de Aula.

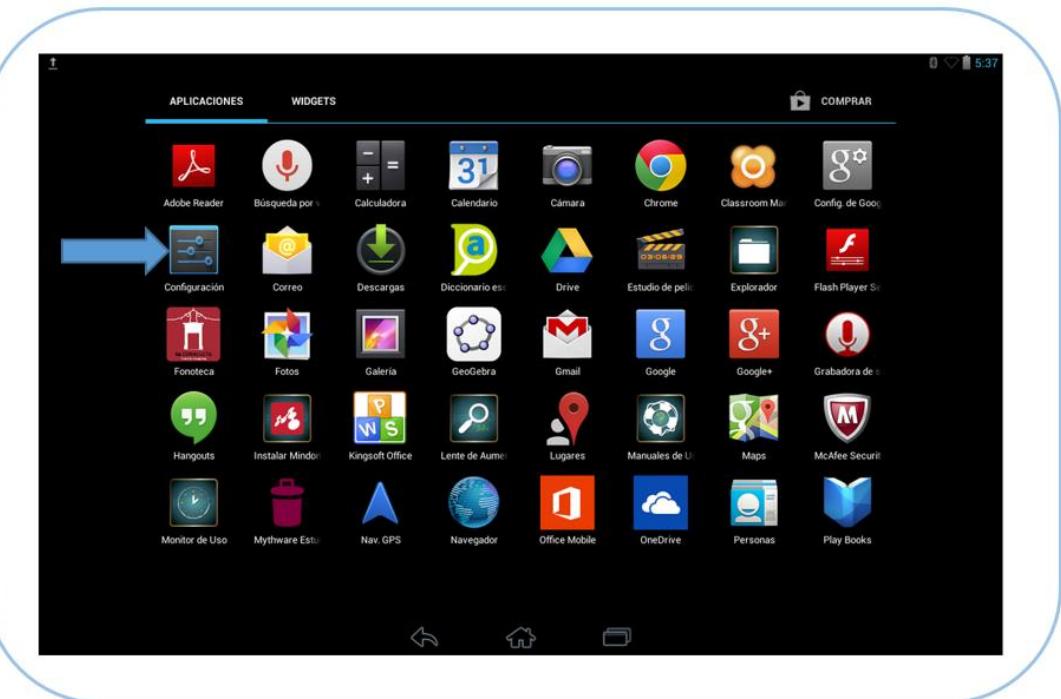
Configuración de análisis de paquete

En caso de que la aplicación requiera de la configuración por el análisis de paquete, debe seguir este procedimiento:

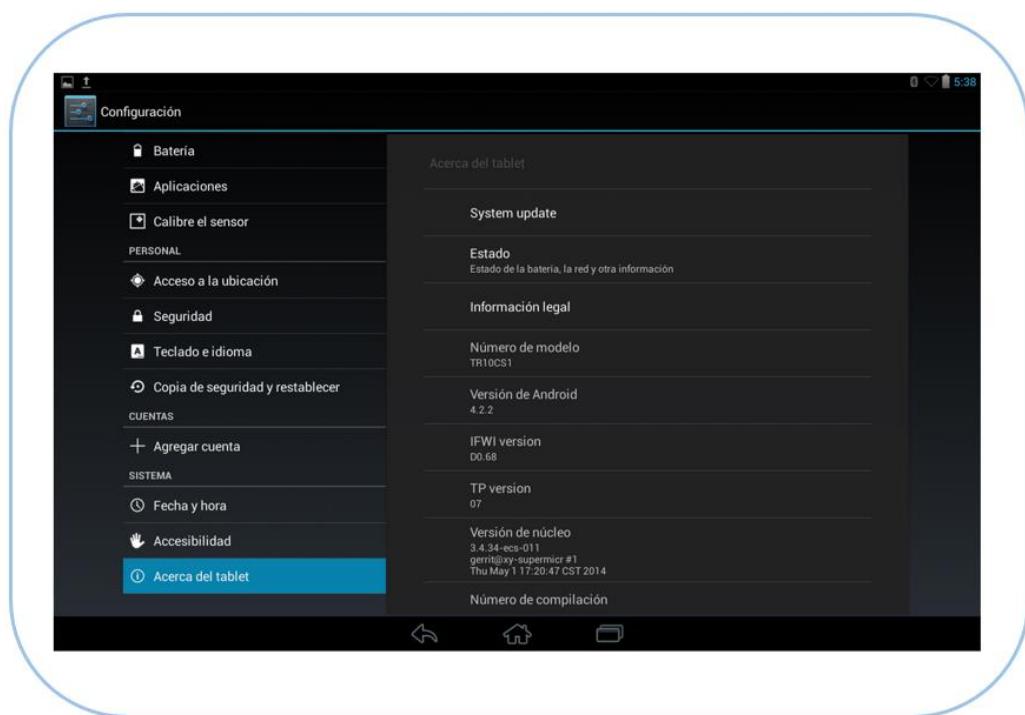
1. Dé clic en el ícono de *Inicio* y vaya al *Menú de aplicaciones*.



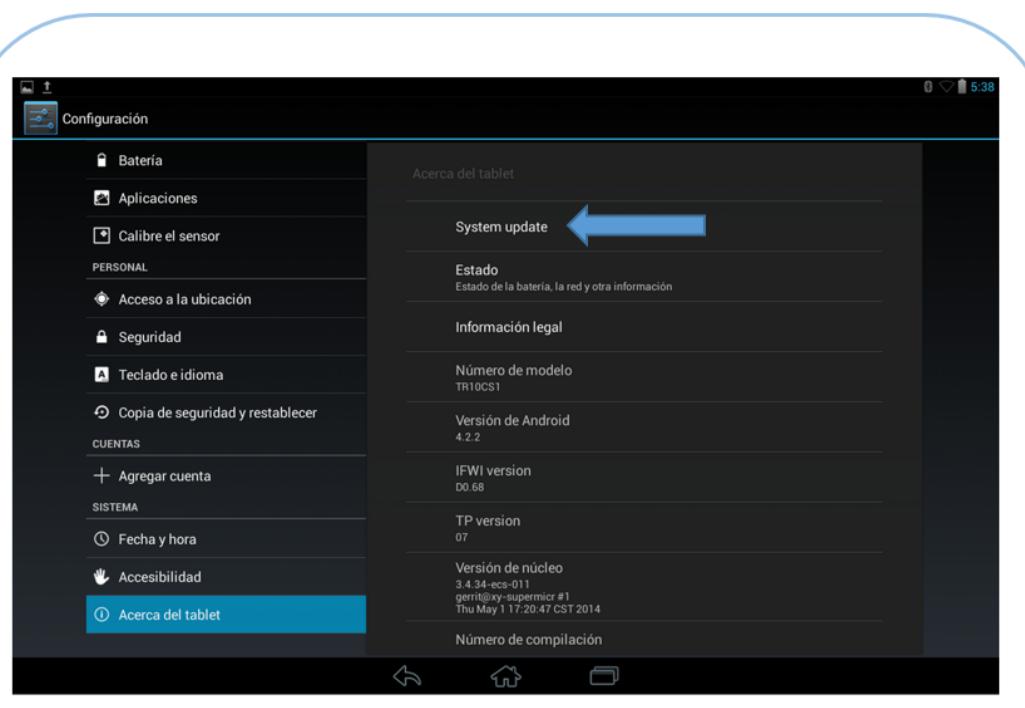
2. Debe hacer clic en el ícono de *Configuración*.



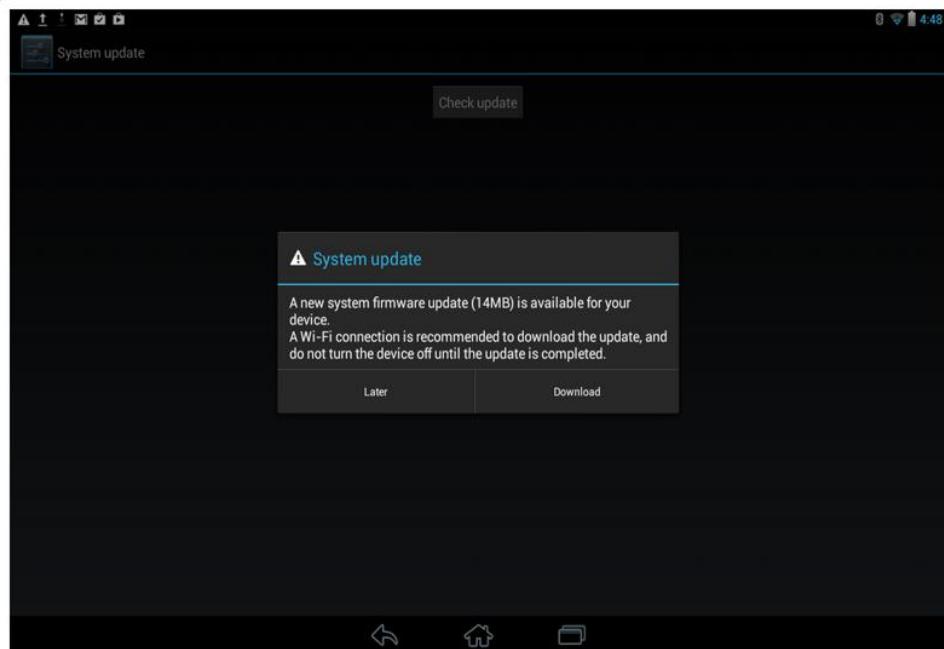
3. Seleccione *Copia de seguridad* y elija la opción *Restablecer valores de fábrica*. La tableta se reiniciará y debe configurarla con sus datos nuevamente.
IMPORTANTE: Recuerde que al realizar este procedimiento todos los documentos guardados se borrarán.
4. Vaya nuevamente al menú *Configuración* o cual mostrará la siguiente pantalla; debe hacer clic en la opción que dice acerca de la tableta.



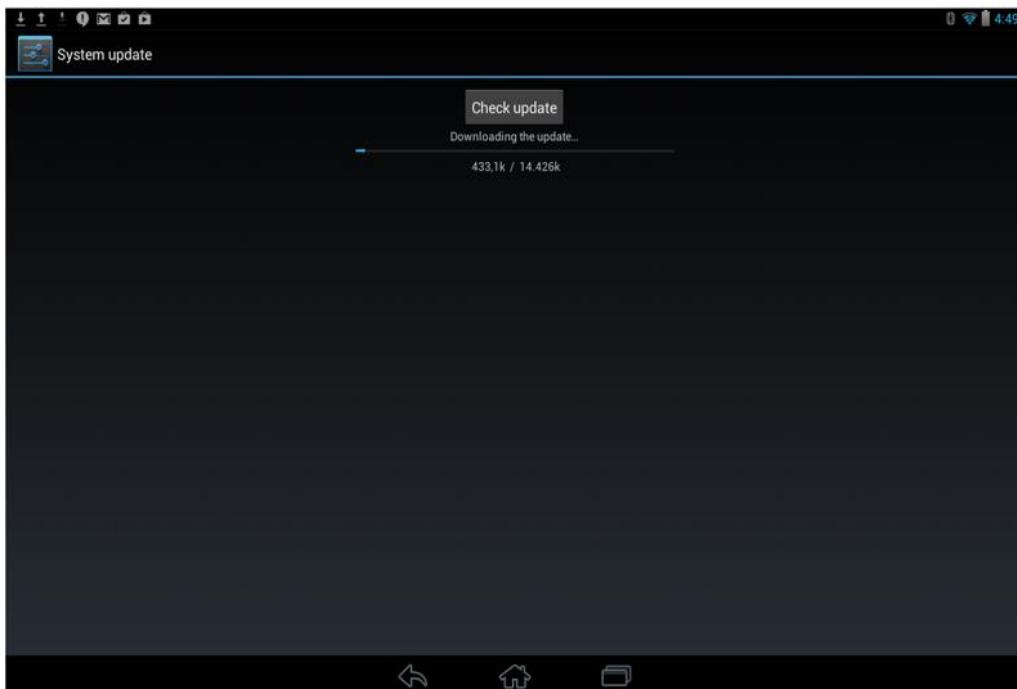
5. Posteriormente, seleccione la opción *System update*.



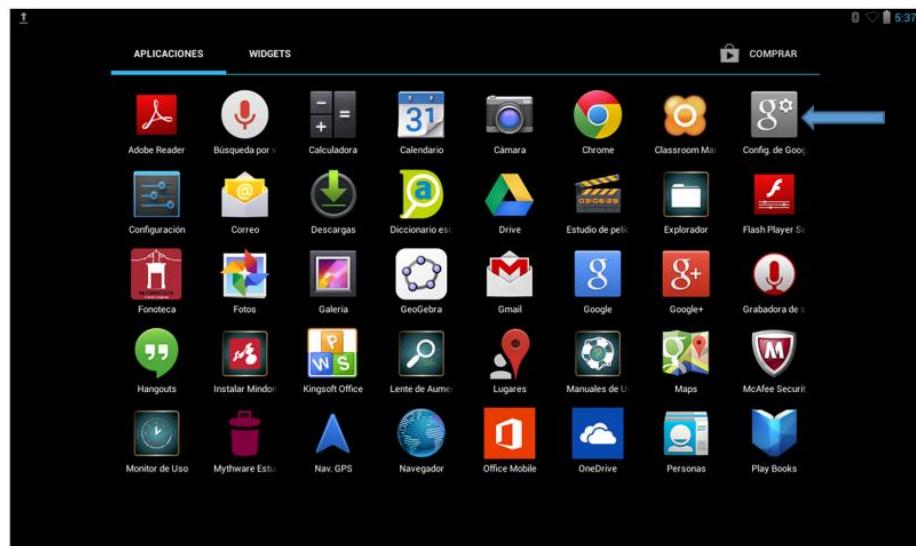
6. Aparecerá un mensaje de una actualización necesaria, deberá permitir dicha descarga. Dé clic en *Download*.



7. Al permitir la descarga, mostrará la siguiente pantalla.

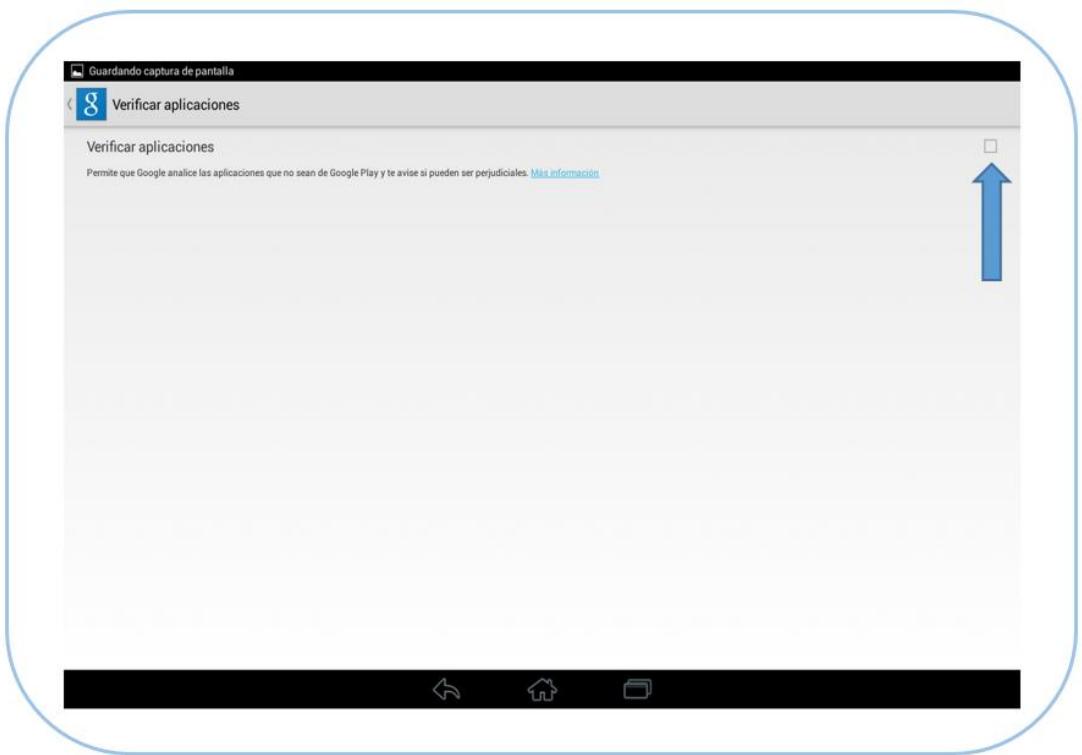


8. Después de terminar la descarga debe dar clic en *Instalar*, lo cual apagará la tableta en forma automática y la aplicación será instalada.
9. Debe encender la tableta nuevamente, dé clic en el *Menú de aplicaciones* y seleccionar *Config. de Google*.



10. Debe hacer clic en la opción verificar aplicaciones y desactivar la casilla que se encuentra en la parte superior derecha.





11. Terminando este proceso, debe seguir las instrucciones para instalar normalmente la apk de Mythware.

Íconos del Software

Los íconos para acceder al Sistema de Gestión de Aula o Classroom Management son los siguientes:



Ícono del alumno



Ícono del maestro

El ícono del alumno presenta un círculo al centro del mismo, el de maestros presenta unas flechas formando un círculo.

Abrir cuenta del profesor

El profesor debe abrir una cuenta la primera vez que acceda al Sistema de Gestión de Aula. Para abrirla debe colocar su nombre y elegir una contraseña (**Nota importante**: escriba y guarde su contraseña en un lugar seguro), al tocar el botón *Aceptar* creará una cuenta como maestro.



Cuando el profesor ha creado una cuenta, aparecerá la siguiente pestaña para dar inicio a la sesión. En esta pestaña también aparece un botón para editar los datos del usuario.

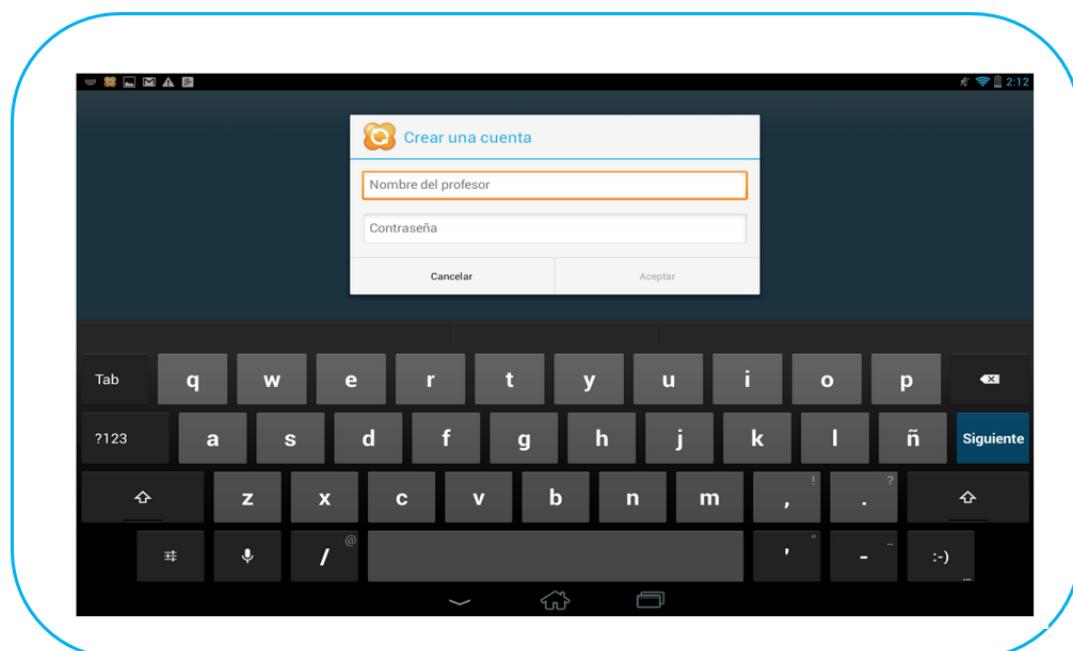


Es posible que el profesor tenga más de un perfil, puede crear un perfil por materia y todos los datos recibidos, enviados y guardados se conservarán en ese perfil, siga estos pasos para crear diferentes perfiles del profesor en cada materia.

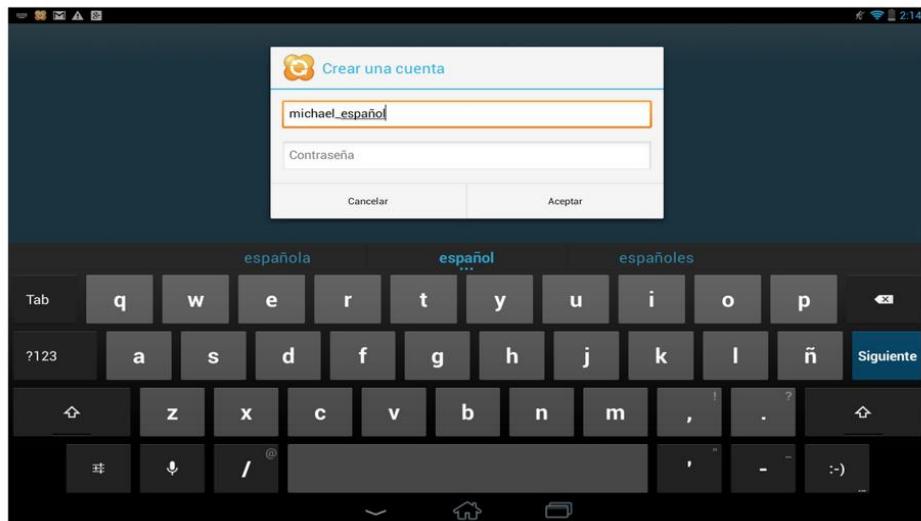
1. En este menú, deslice el recuadro azul hacia su izquierda.



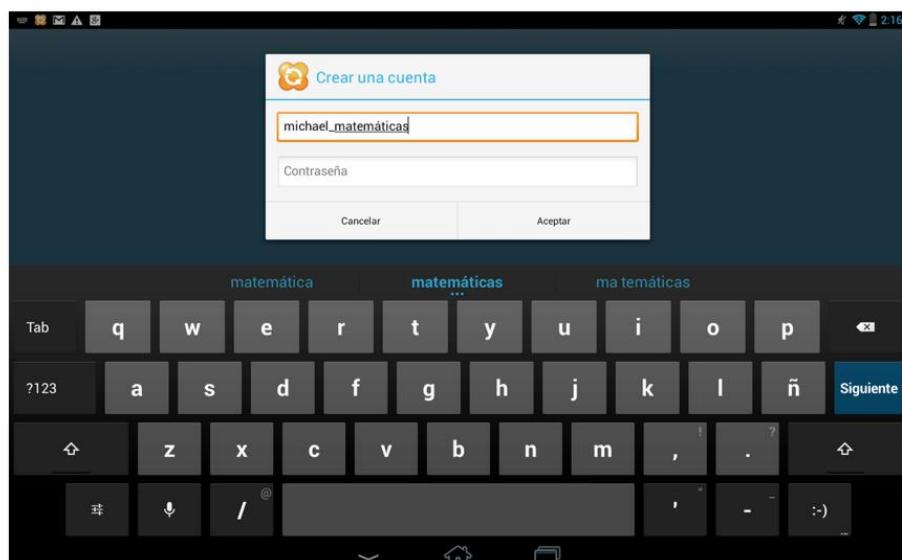
2. Al deslizarlo hacia su izquierda mostrará la siguiente pantalla, le solicitará crear un nuevo perfil del maestro.



3. En esa plantilla en blanco podremos crear un nuevo perfil, por ejemplo:



4. Puede crear un perfil por cada materia, ejemplo:

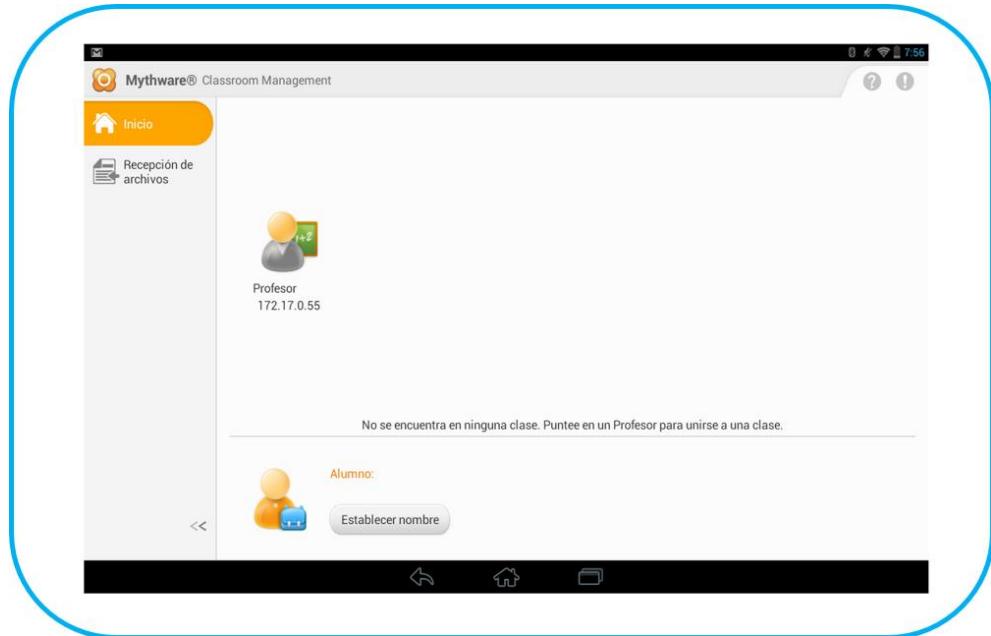


5. De este modo, el profesor puede elegir bajo qué perfil desea acceder al Sistema de Gestión de Aula. Los documentos recibidos y enviados en cada perfil se almacenarán en las carpetas correspondientes a cada uno de ellos.

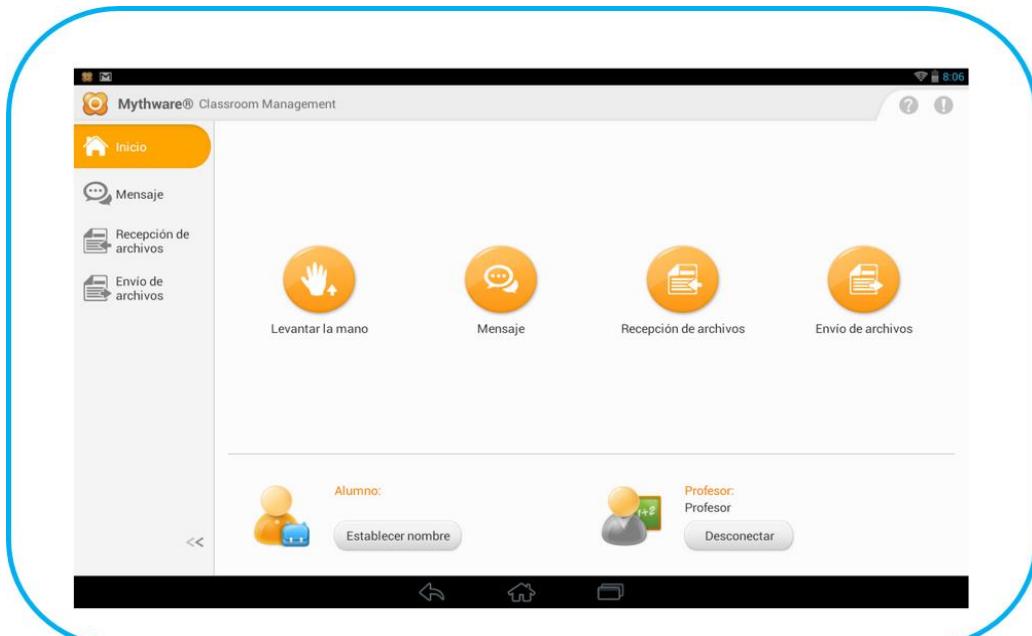


Para poder trabajar con el sistema de gestión de aula, el profesor debe estar conectado por lo menos con un alumno en su clase.

La clase que aparecerá en el escritorio de los alumnos, visualizarán el nombre del profesor o profesores que se encuentren conectados a la red, los alumnos deben dar clic en el nombre del profesor para que este les dé acceso a su clase y comience el trabajo.

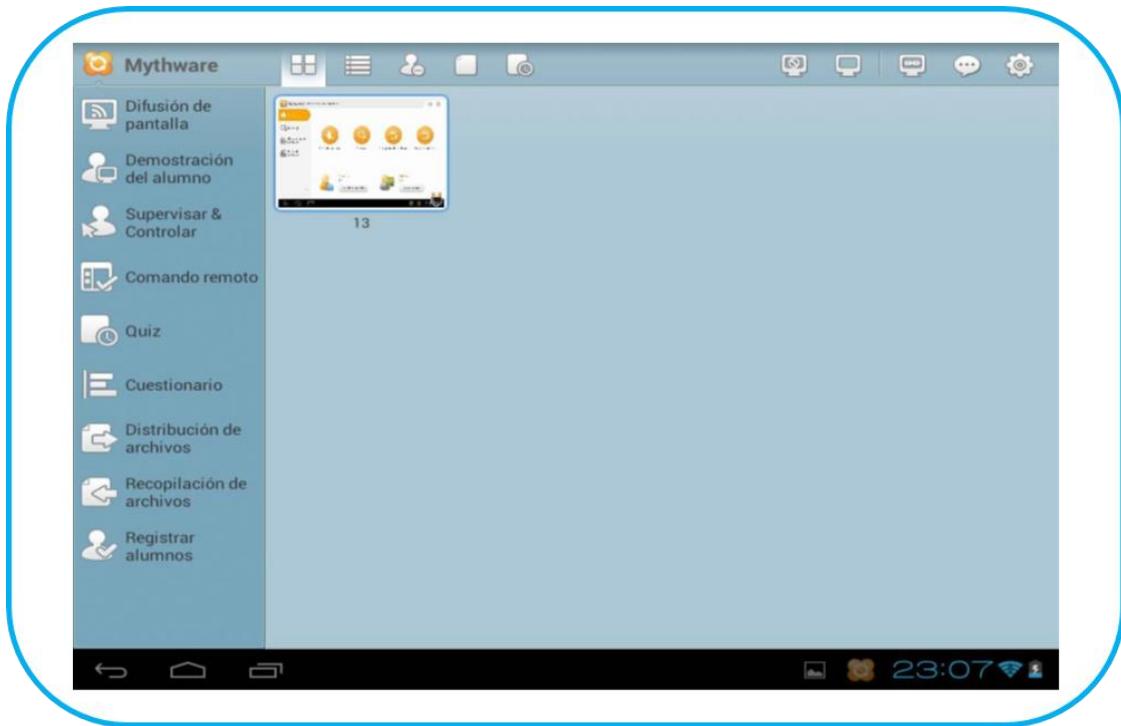


Al dar clic en el nombre del profesor, en la pantalla del docente aparecerán una pestaña con el nombre *Lista de los que esperan conexión*. En esta pestaña aparecen tres botones *Rechazar a todos*, *Aceptar a todos* y *Aceptar*, el docente puede seleccionar a los alumnos dando clic a la celda que aparece frente al nombre del alumno, lo cual asignará una palomita *V*. O en su caso *Aceptar a todos*.



Escritorio del profesor

Cuando el docente acepte a los alumnos observará la siguiente pantalla en donde tendrá todas las herramientas para gestionar el trabajo que se realice en el aula.

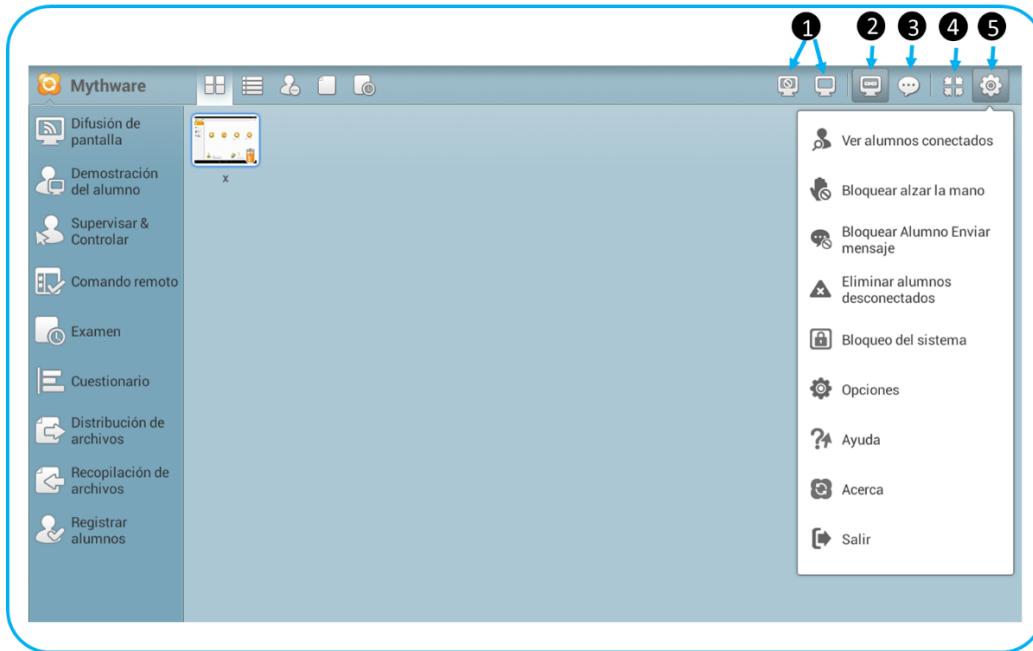


Para ejecutar las funciones, solo se debe hacer clic en el ícono correspondiente. Si se desea detener la función que se está ejecutando, haga clic de nuevo en el mismo ícono para detenerla.

La pantalla del profesor está conformada por la [Barra de funciones generales](#), [Modos de visualización](#) y [Funciones principales](#).

Barra de funciones generales

En la parte superior derecha se encuentra la barra de **Funciones generales**, en donde encontrará la configuración de las **Funciones secundarias** más utilizadas cuando damos clic en cada una de ellas.



1. *Silencio y desactivar silencio:* Esta opción bloquea las tabletas de los alumnos.



Con este ícono inicia el modo silencio en la tabletas de los alumnos, evitando que puedan hacer alguna acción en ella.



Con este ícono se desactiva el modo silencio de las tabletas de los alumnos.

2. *Bloqueo y desbloqueo:* Esta opción evita que los alumnos se puedan salir de la clase.



Con este ícono bloquea las tabletas de los alumnos para impedir que abandonen la clase. Al dar clic nuevamente sobre el mismo ícono se desbloquean las tabletas, con lo que los alumnos podrán desconectarse de la clase e ingresar a otra.

3. *Mensajes:* Permite enviar mensajes a todo el grupo o mantener una conversación directa con un alumno.

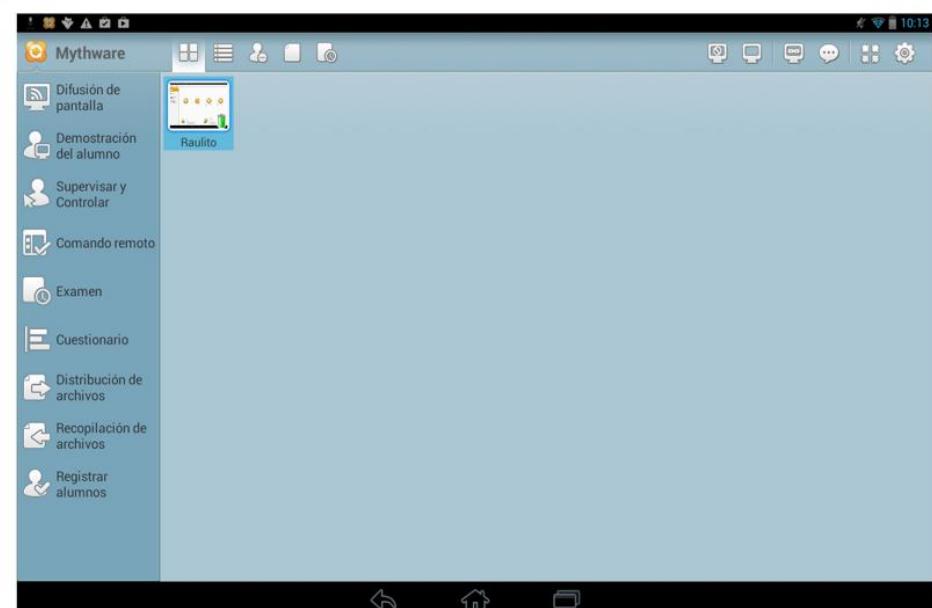


Con este ícono el profesor podrá enviar mensajes a los alumnos y viceversa.

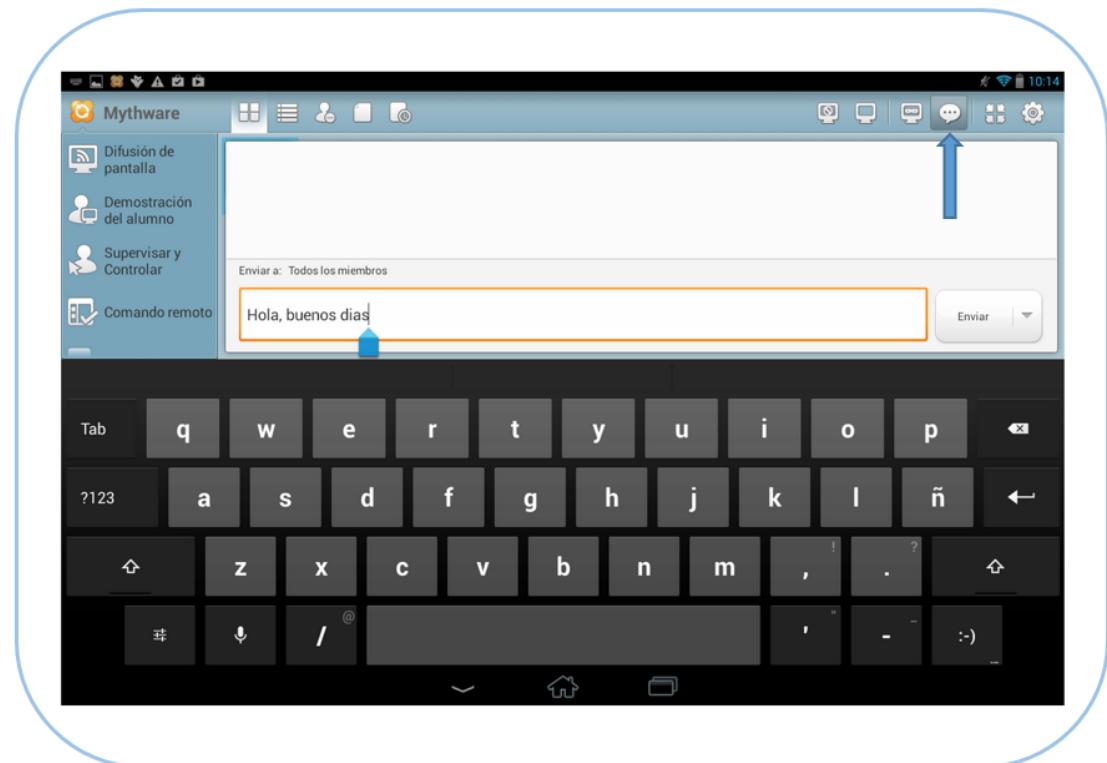
Dé clic en el ícono de mensajes para comenzar una conversación con todo el grupo.



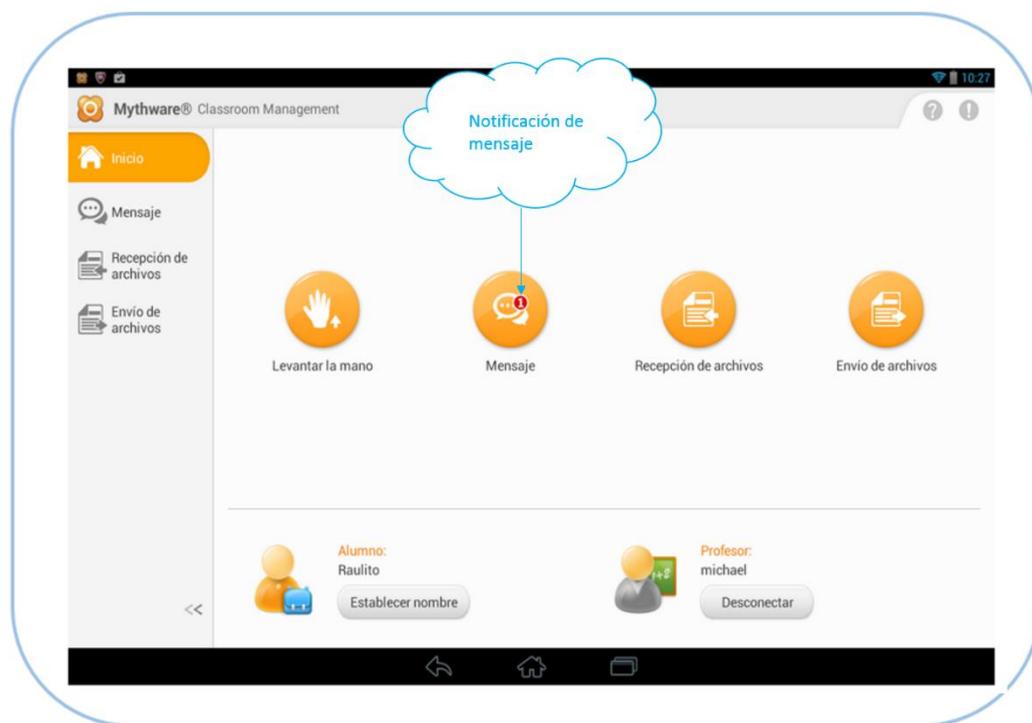
Para comenzar una conversación individual, seleccione a algún o algunos alumnos en la [Vista de supervisión](#) a través de un clic sostenido hasta que se active la palomita que indica la selección.



Enseguida dé clic en el ícono de mensaje y redacte el mensaje deseado.



En la pantalla del alumno aparecerá una notificación en el ícono de mensajes.



Para leerlo, el estudiante deberá dar clic en el ícono.

4. *Minimizar pantalla*  : Permite minimizar el sistema de gestión sin salir de él, lo que mostrará la siguiente pantalla con un submenú de interacción.



Este menú aparece pre configurado del lado izquierdo del escritorio.





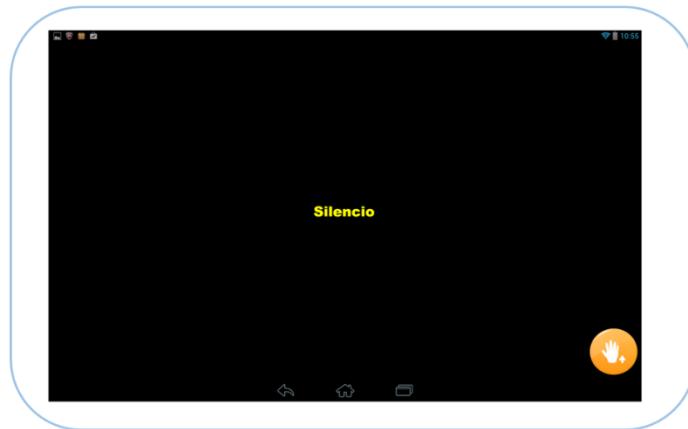
Ícono de difusión : Al hacer clic sobre él, el profesor podrá transmitir o compartir su pantalla con sus alumnos.



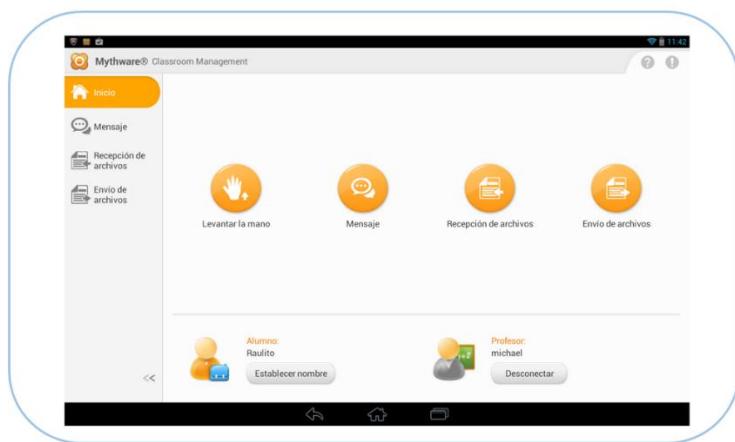
Ícono de mensaje : Al hacer clic sobre él, el profesor enviará mensajes a todo el grupo o alguno/algunos alumnos seleccionados.



Ícono de silencio : Al hacer clic en él, el profesor podrá poner en silencio las tabletas de todos los alumnos o del alumno que él o ella seleccione, el alumno no podrá manipular su tableta en ninguna forma, el alumno observará lo siguiente en su pantalla.



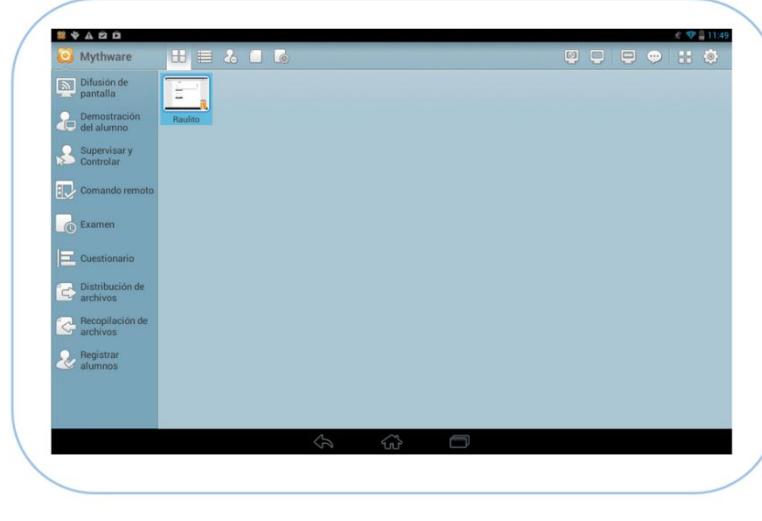
Ícono de desactivación de silencio : Al hacer clic en este ícono, el profesor liberará las tabletas de sus alumnos del modo silencio y estos podrán operar su tableta libremente y se mostrará la siguiente pantalla en las tabletas de los alumnos.





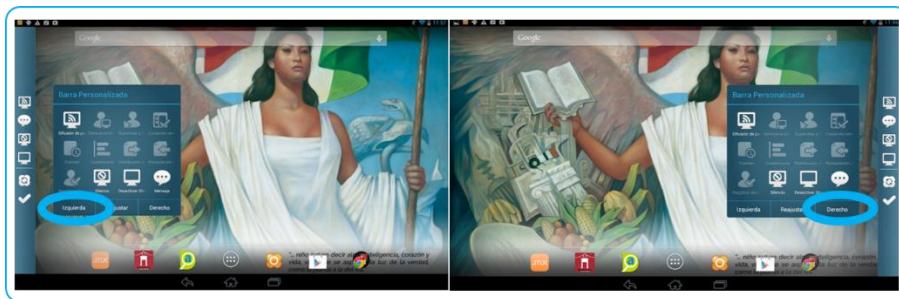
Ícono de retorno a la aplicación del maestro

: Permite volver a la interfaz del maestro.



Ícono de ajustes

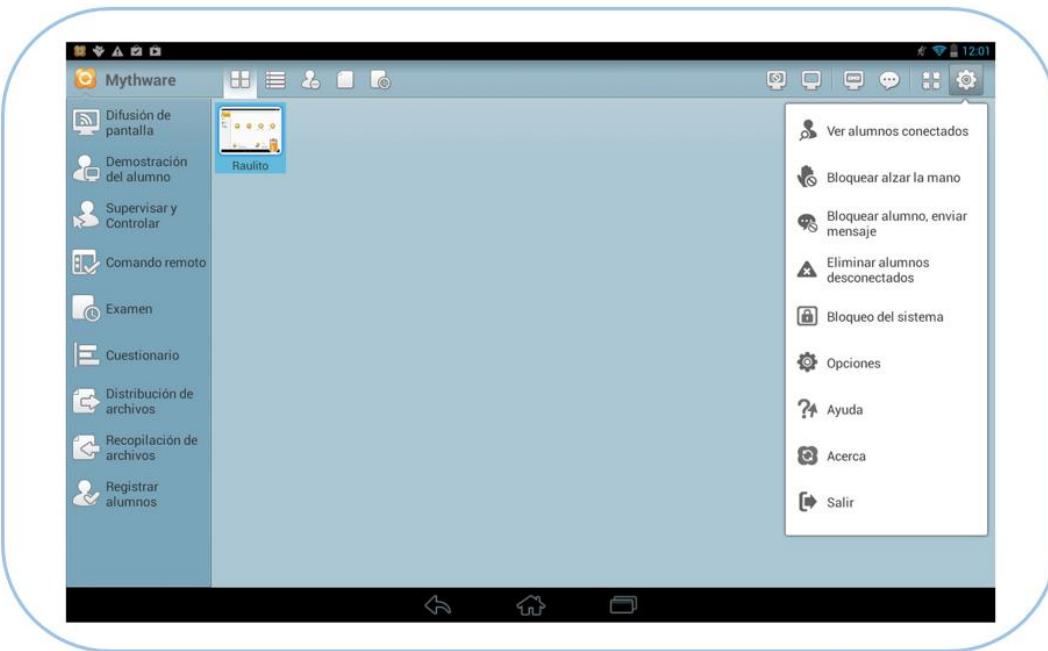
: Al hacer clic sobre él, despliega un submenú en el cual el profesor podrá decidir si desea ver la barra personalizada del lado derecho o izquierdo de su pantalla.



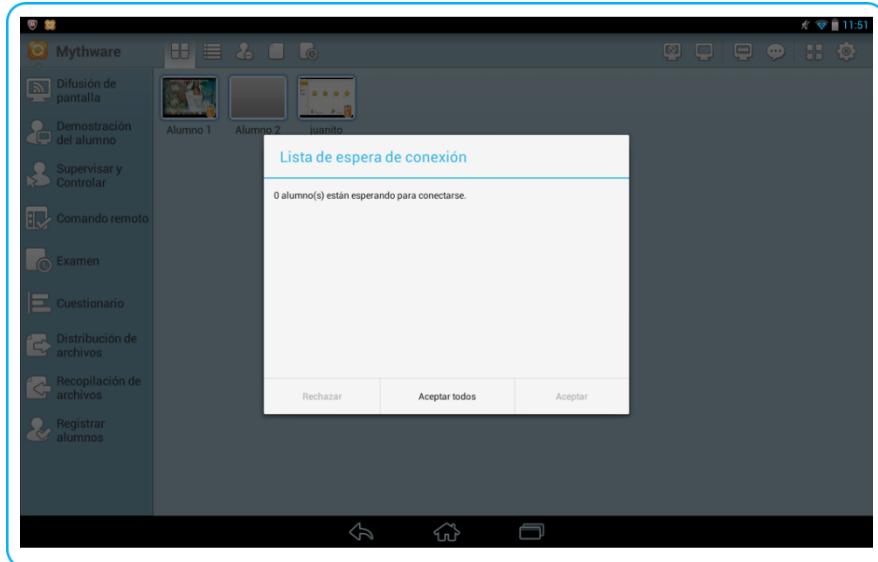
Por otra parte, este menú también permite configurar las funciones que tendrá la barra al minimizarse.



5. *Funciones generales*  : Muestra un menú de diferentes funciones. Al seleccionar este ícono se despliega la siguiente pestaña:

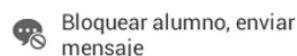
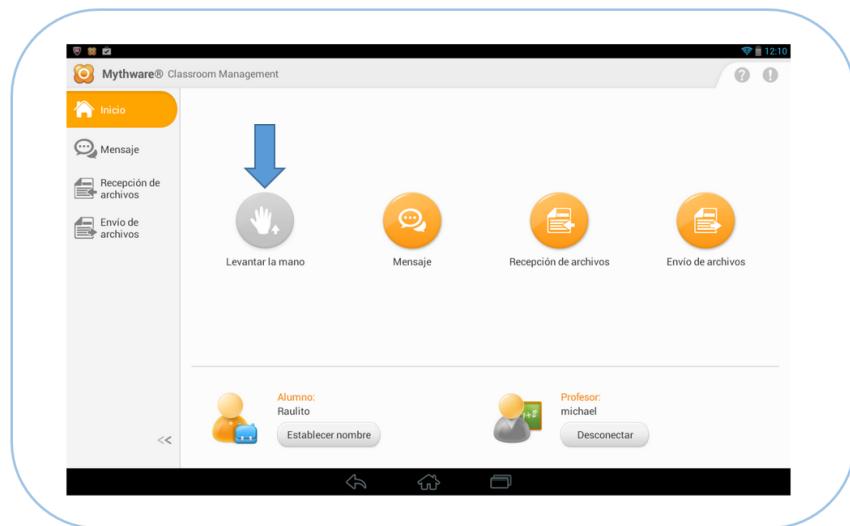


Ícono Ver alumnos conectados  **Ver alumnos conectados** : Al hacer clic sobre este ícono, el profesor podrá observar qué alumnos se encuentran en espera de conexión para su clase.

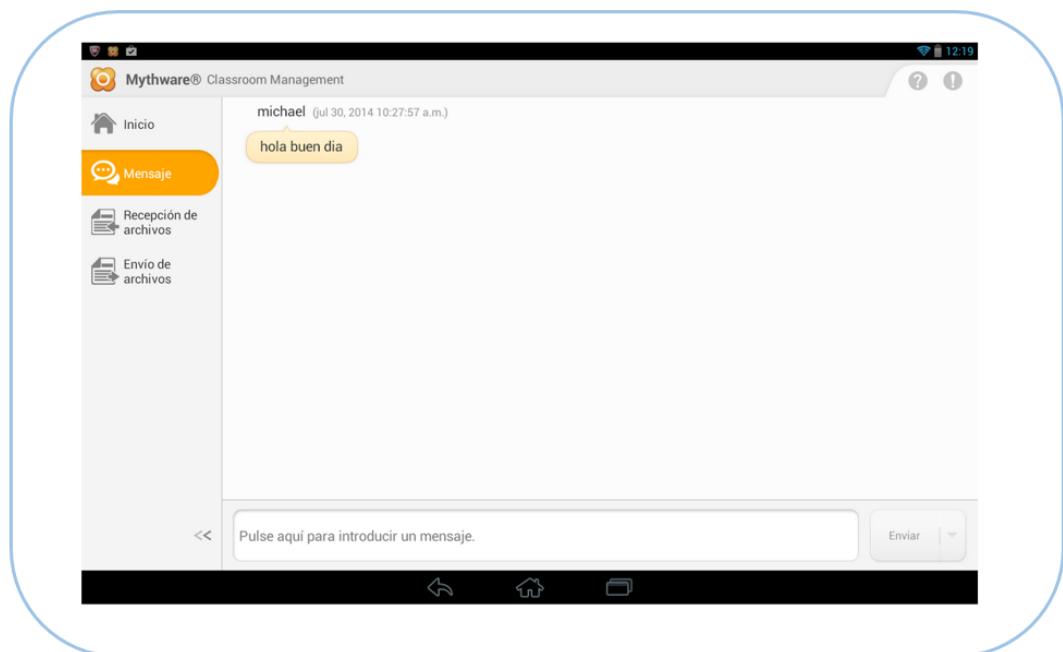




Ícono de bloquear alzar la mano : Evitará que los alumnos ejecuten la función de levantar la mano. Al ejecutar esta acción los alumnos observarán el ícono de levantar la mano desactivado.



Ícono de bloquear alumno, enviar mensaje : Permite bloquear el envío de los mensajes de los alumnos hacia el profesor. No obstante, los alumnos podrán ver la interfase del envío de mensajes.





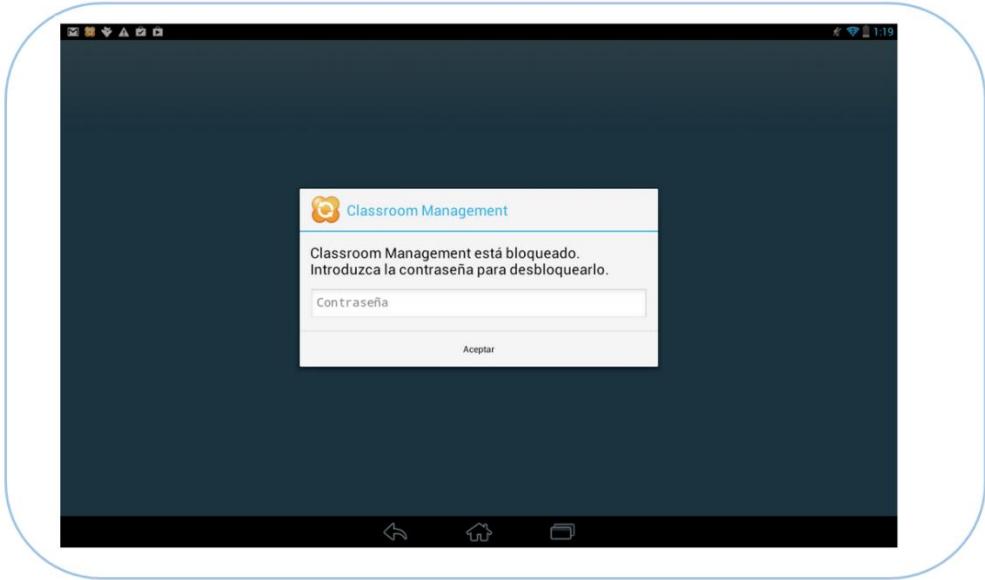
Ícono de Eliminar alumnos desconectados : Permite eliminar a los alumnos que no están activos en la sesión de trabajo.



Cuando se selecciona esta opción las pantallas grises de los alumnos desaparecen.



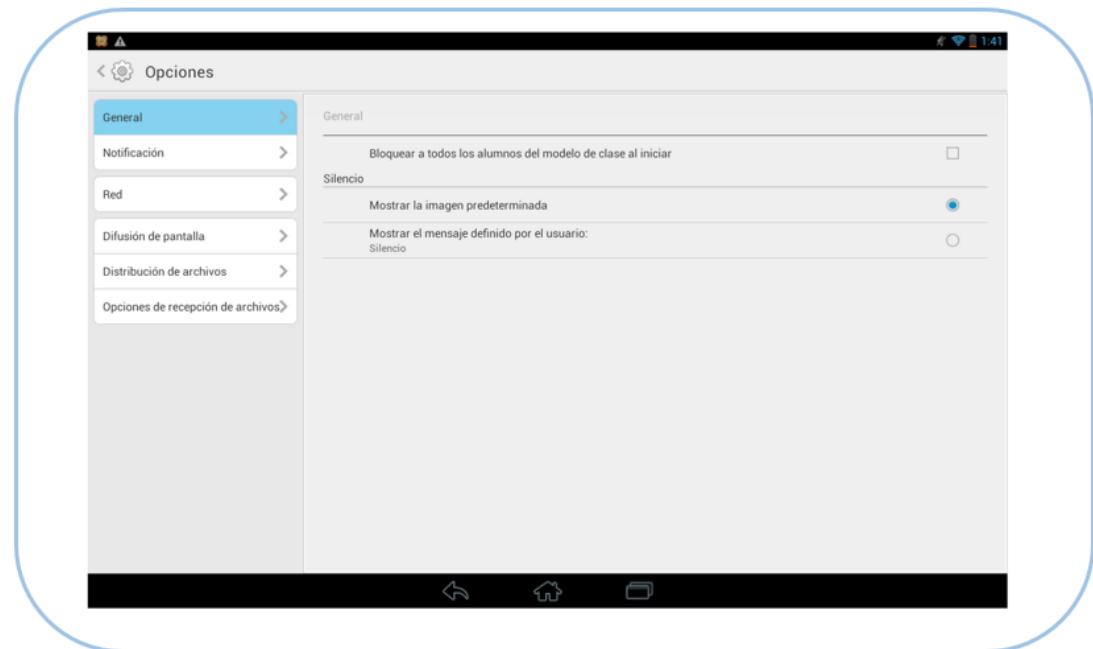
Ícono de bloqueo del sistema : Permite bloquear la aplicación del profesor y muestra la siguiente pantalla. Esta aplicación impide que alguna otra persona haga uso del Sistema de Gestión de Aula en ausencia del maestro.





Ícono de opciones

: Muestra los ajustes posibles de acuerdo al gusto del usuario o del profesor, las opciones son: general, notificación, red, difusión de pantalla, distribución de archivos y opciones de recepción de archivos.



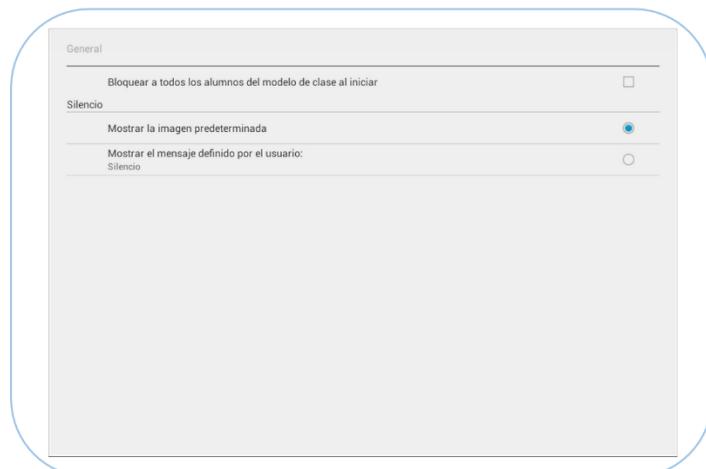
- *General*

General

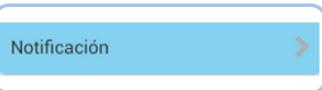
Muestra dos opciones:

General.- Permite bloquear a todos los alumnos siempre que se inicie la clase.

Silencio.- Permite mostrar la imagen predeterminada por el sistema o una imagen de la preferencia del profesor.

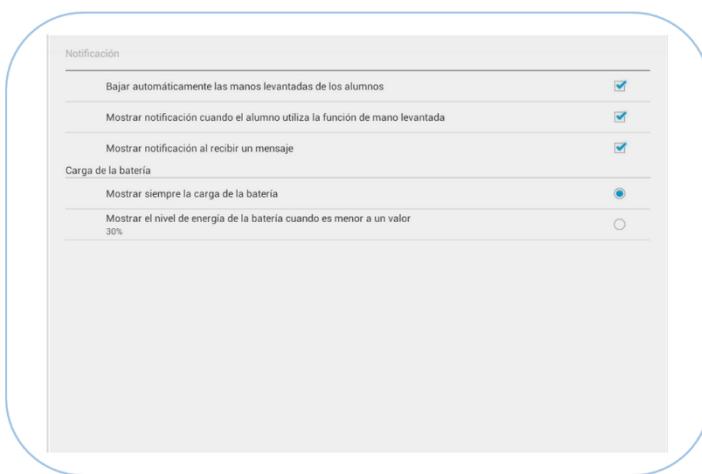


- *Notificación*



Notificación.- Permite ajustar todas las notificaciones que llegarán al profesor dentro de la aplicación del Sistema de Gestión de Aula.

Carga de la batería.- Permite seleccionar el momento en que se mostrará la carga de la batería: siempre o cuando su nivel sea menor al 30%.



- *Red*

Permite leer datos de la red a la cual se encuentra conectado el dispositivo.



- *Difusión de pantalla*

Difusión de pantalla >

Permite hacer ajustes al modo y la calidad de transmitir la pantalla del profesor en las tabletas de los alumnos.

Difusión de pantalla

Utilice la transmisión multicast



Pantalla del alumno en modo de ventana



Calidad de la imagen de la difusión de la pantalla

Perfecto

- *Distribución de archivos*

Distribución de archivos >

Permite ajustar la acción a realizar al distribuir archivos y qué hacer si los alumnos no reciben correctamente los archivos.

Distribución de archivos

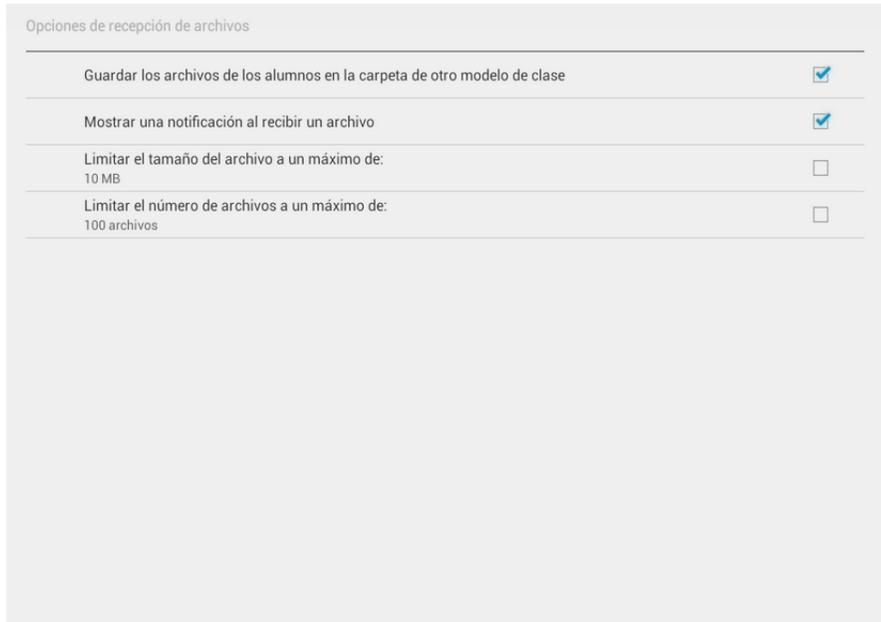
Seleccione la acción a realizar cuando haya archivos duplicados en la tableta del alumno.
Reemplazar

Seleccione la acción a realizar cuando los alumnos encuentran errores durante la transferencia de archivos.
Continuar la distribución de archivos

- *Opciones de recepción de archivos*

Opciones de recepción de archivos >

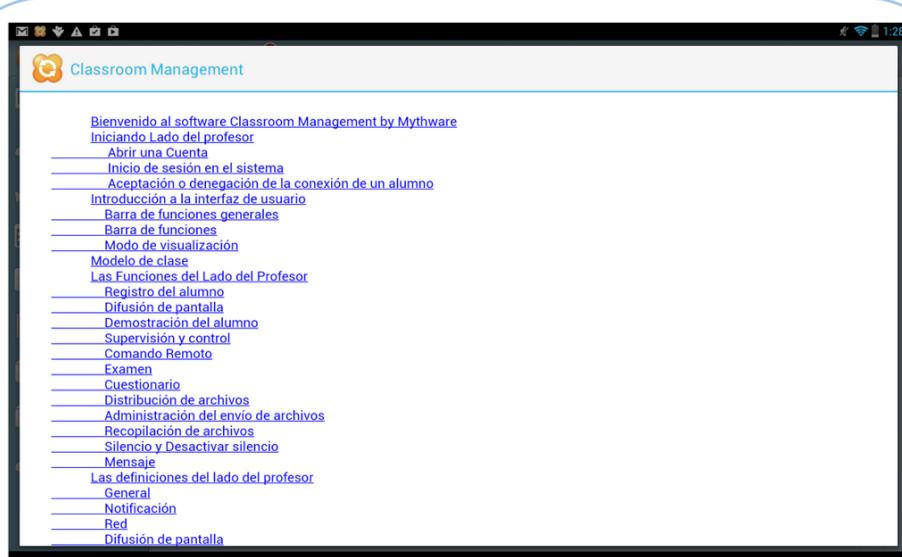
Permite ajustar el lugar donde se guardaran los archivos recibidos, mostrar una notificación de recibido, limita el numero de archivos recibidos a 100.



- *Ícono de ayuda*



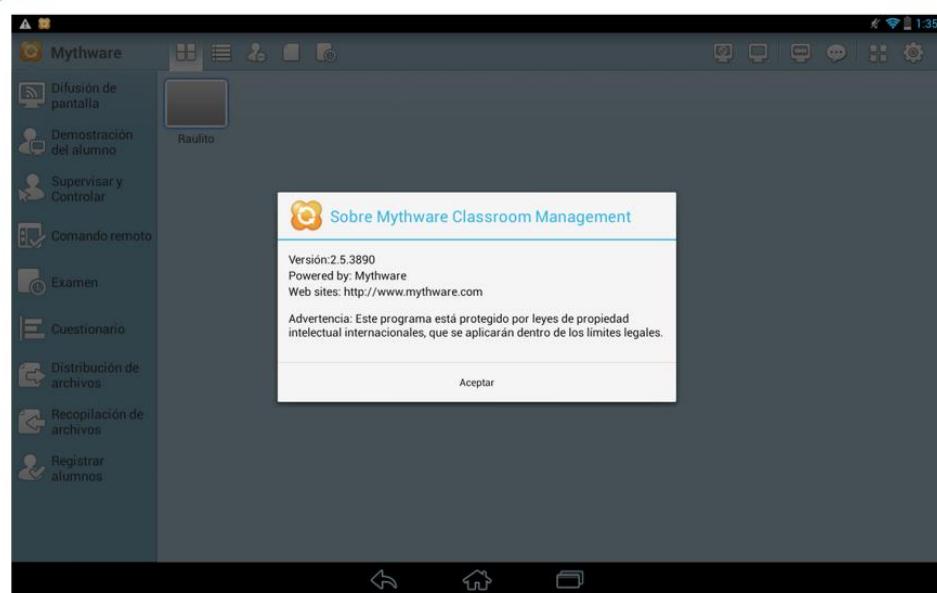
Muestra un manual del usuario interactivo, exhibe la siguiente pantalla.



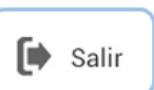
- Ícono de acerca



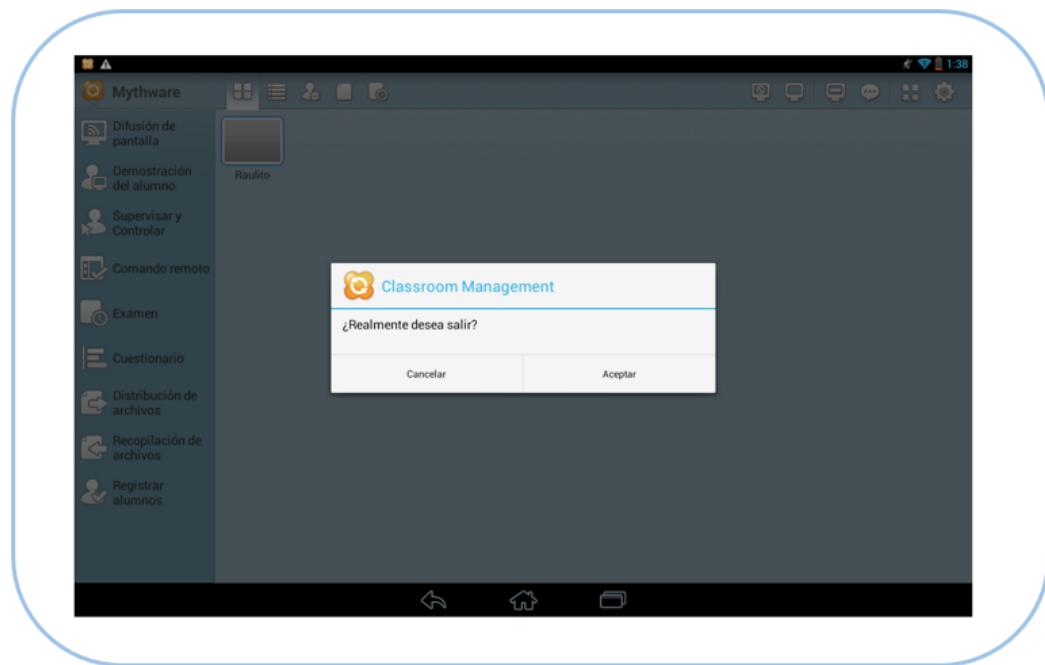
Muestra la versión del software, el nombre del fabricante y el sitio de internet del fabricante.



- *Ícono de salir*

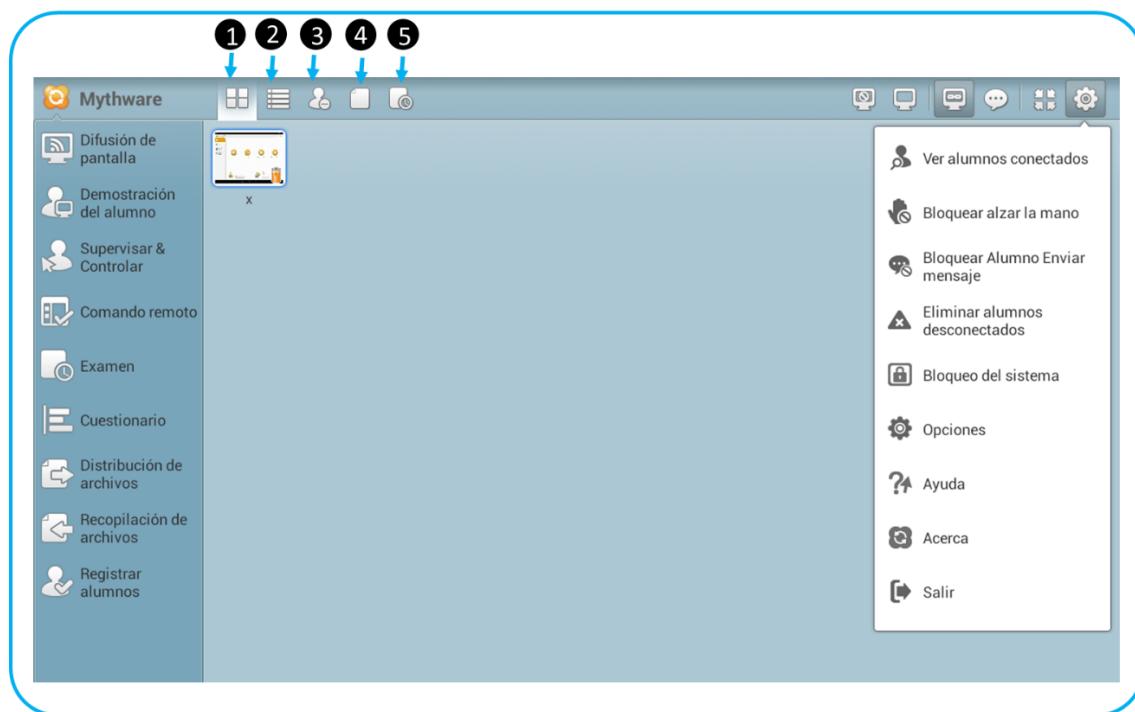


Le permite salir y cerrar adecuadamente la aplicación.



Modos de visualización

Existen cinco **modos de visualización** en la pantalla de inicio de Mythware, estos son:



1. Vista de Supervisión



Esta opción permite visualizar en miniatura las pantallas de las tabletas de los alumnos. Asimismo, muestra los íconos siguiente en función de la acción que estén llevando a cabo los alumnos.



Dentro de este tipo de vista se puede seleccionar uno o varios estudiantes para asignarles una actividad específica.

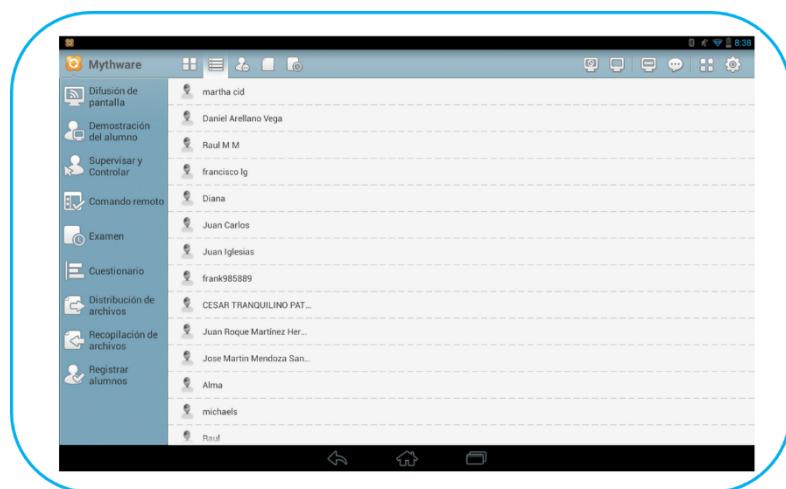
Para seleccionarlos se debe mantener presionado el dedo sobre la pantalla del estudiante hasta que aparezca una celda con una palomita, los otros estudiantes se seleccionan con un solo clic.



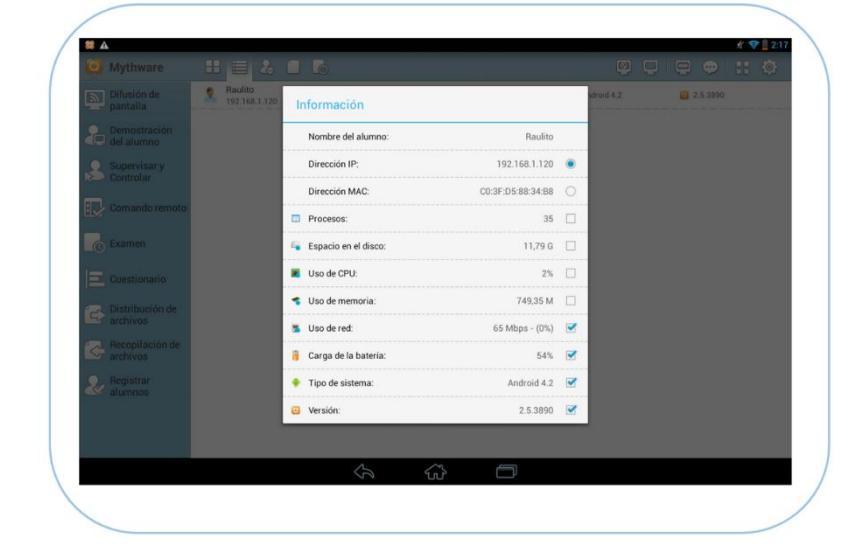
2. Vista de Informe

Esta opción permite visualizar la Información técnica sobre la tableta de los estudiantes. Indica: el **Nombre del alumno**, la **Dirección IP**, la **Dirección MAC**, el número de **Procesos** que se llevan a cabo en la tableta, el **Espacio en el disco**, el **Uso del CPU**, el **Uso de la memoria**, el **Uso de red**, la **Carga de la batería**, el **Tipo de sistema** y la **Versión** del mismo.

Seleccione la **Vista de informe**.



Posteriormente, dé clic en el nombre del alumno para observar las características técnicas de su dispositivo. En esta pantalla podemos configurar los elementos que observaremos en la vista al seleccionar las opciones técnicas que es posible visualizar.



3. Vista de Política



Muestra las aplicaciones y páginas que el alumno puede abrir o las que tiene acceso restringido.

Esta vista permite al docente configurar el acceso a las aplicaciones y sitios web por parte de los alumnos. Cuenta con tres opciones que son: [Abrir](#), [Lista blanca](#) y [Lista negra](#).

[Abrir](#).- Esta política permite a los alumnos el acceso a todas las aplicaciones y todos los sitios web.

[Lista blanca](#).- Esta política permite trabajar únicamente con las aplicaciones y sitios web determinados por el docente, es decir, que los estudiantes no podrán usar las aplicaciones y sitios web NO autorizados por el docente.

[Lista negra](#).- Esta aplicación impide el uso de las aplicaciones y sitios web programados por el maestro.

Al abrir la aplicación, se observará la interfaz que permite la ejecución y configuración de las Listas Blanca y Negra de las aplicaciones.



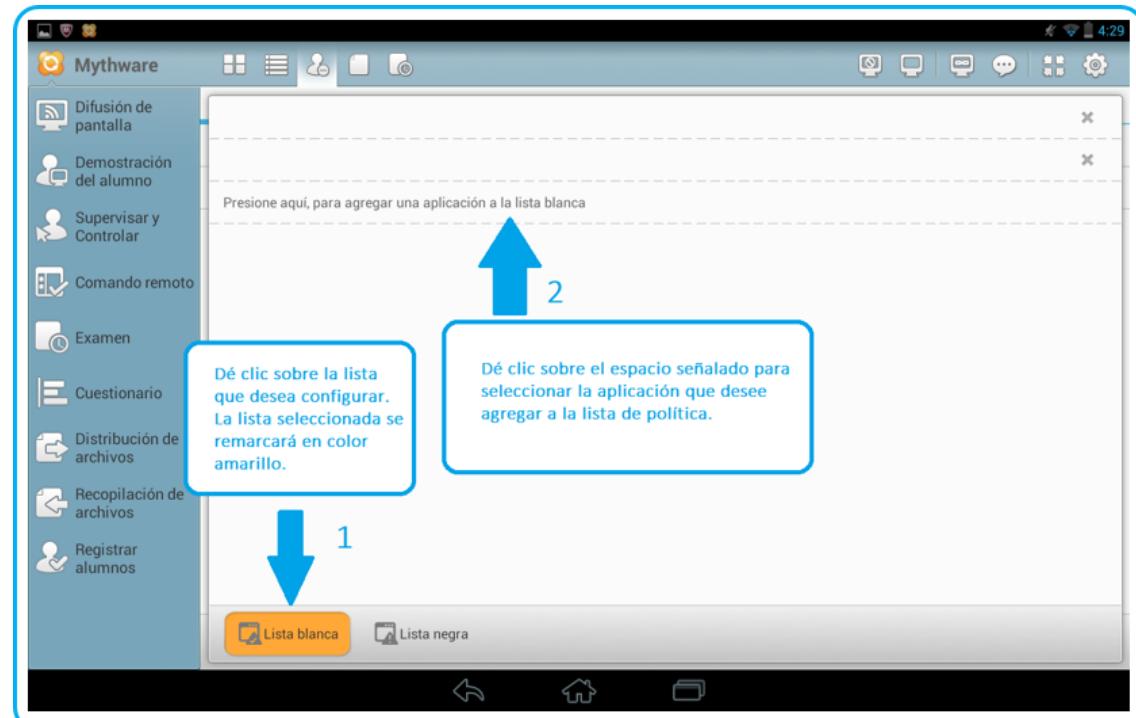
Al deslizar con el dedo hacia la izquierda, observará la interfaz para la configuración de política de los sitios Web.



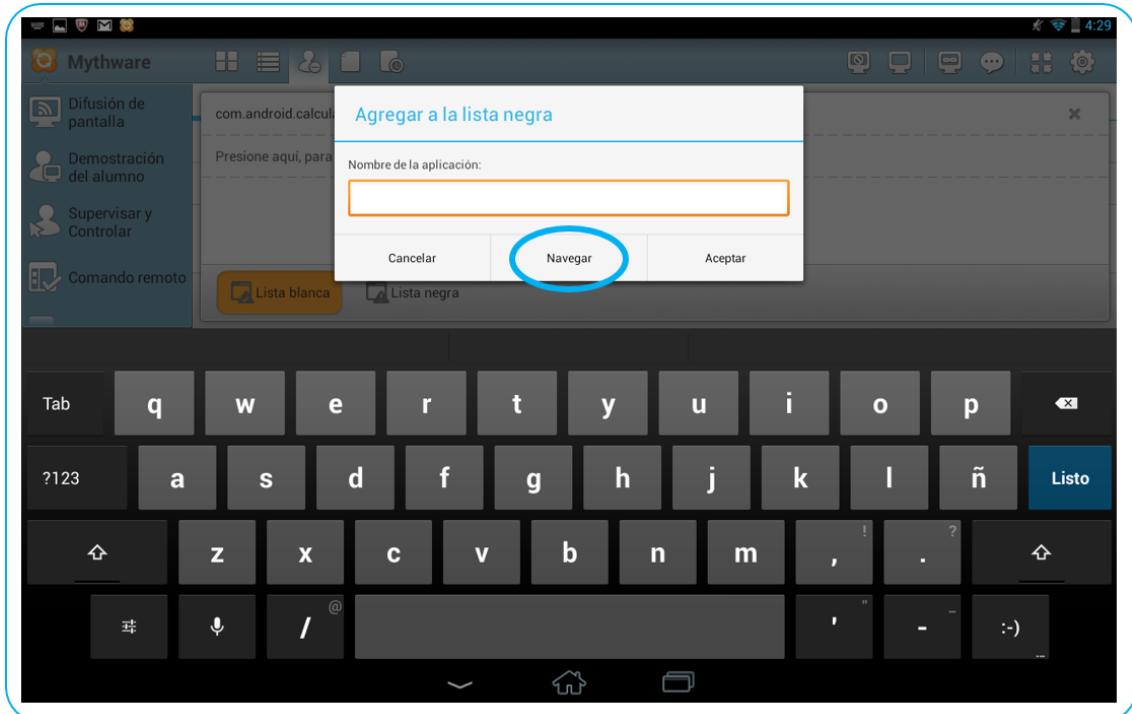
Para elegir y fijar una aplicación o página web se debe dar clic en el ícono de avanzado que se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



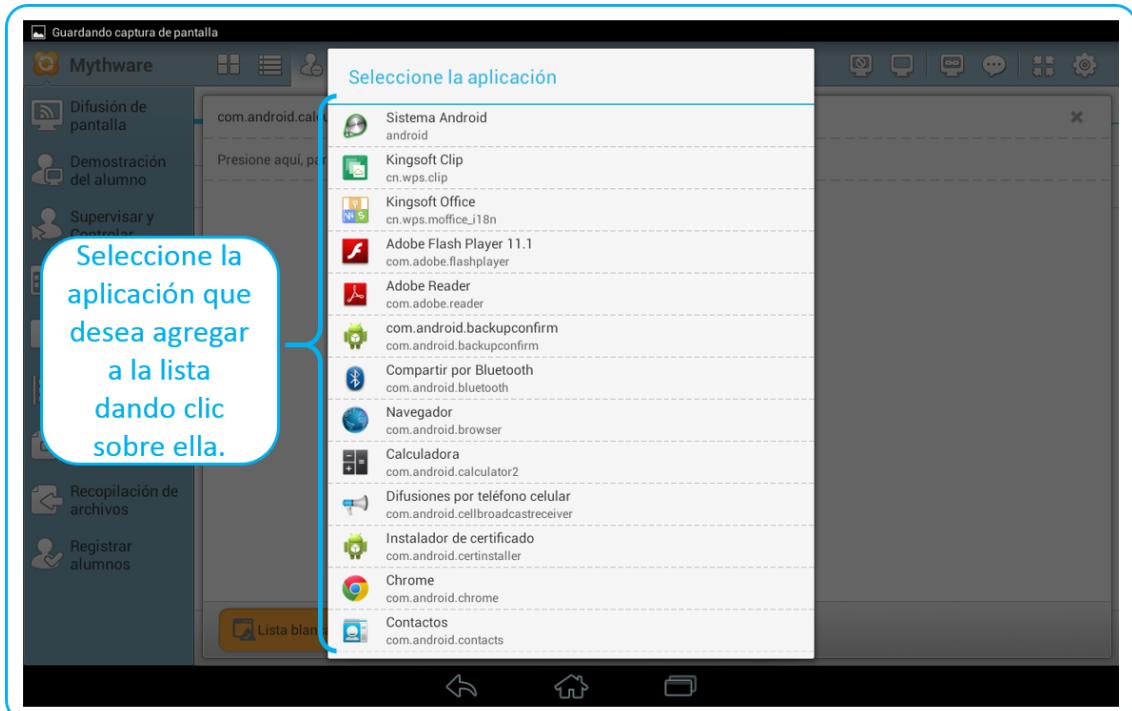
Al desplegarse la pantalla, observará los siguientes elementos:



Dé clic en *Navegar*.



Se desplegará un menú de aplicaciones. Seleccione aquella o aquellas que desea agregar a su lista de política.

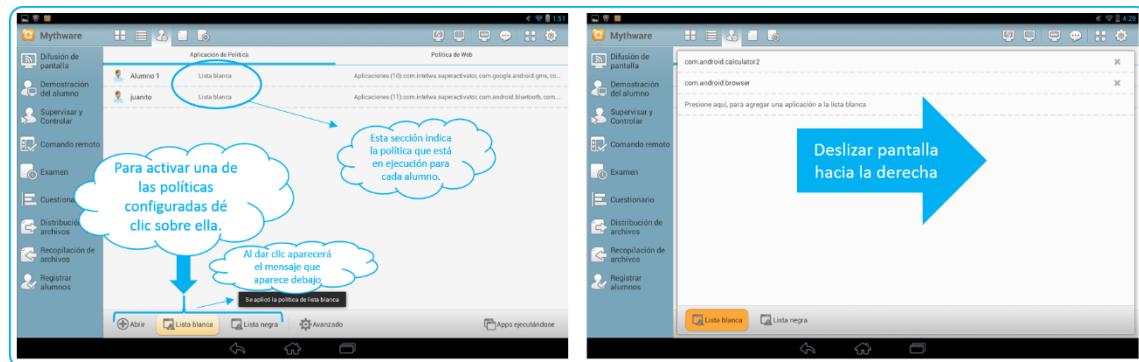


En la medida en que seleccione aplicaciones, estas aparecerán enlistadas en la parte superior de la pantalla. Para eliminarlas dé clic en la X que se encuentra a la derecha.



Para activar la Lista blanca o negra, deslice la pantalla hacia la derecha para volver a la [Vista Política](#).

Seleccione la política que desea aplicar y ¡listo!



Las listas pueden fijarse de manera individual dependiendo de las necesidades de cada alumno. Seleccione a los alumnos desde la [Vista de supervisión](#), mediante un clic sostenido.

Para la configuración de las listas blanca y negra de los sitios web siga el mismo procedimiento. Recuerde que para la configuración de los sitios web deberá escribir correctamente la dirección de las páginas y dé clic en ejecutar la configuración deseada.

Recuerde que la Lista blanca únicamente permitirá el uso de las aplicaciones o sitios web seleccionados. Por su parte, la lista negra permitirá usar todas las aplicaciones excepto aquellas que fueron seleccionadas.

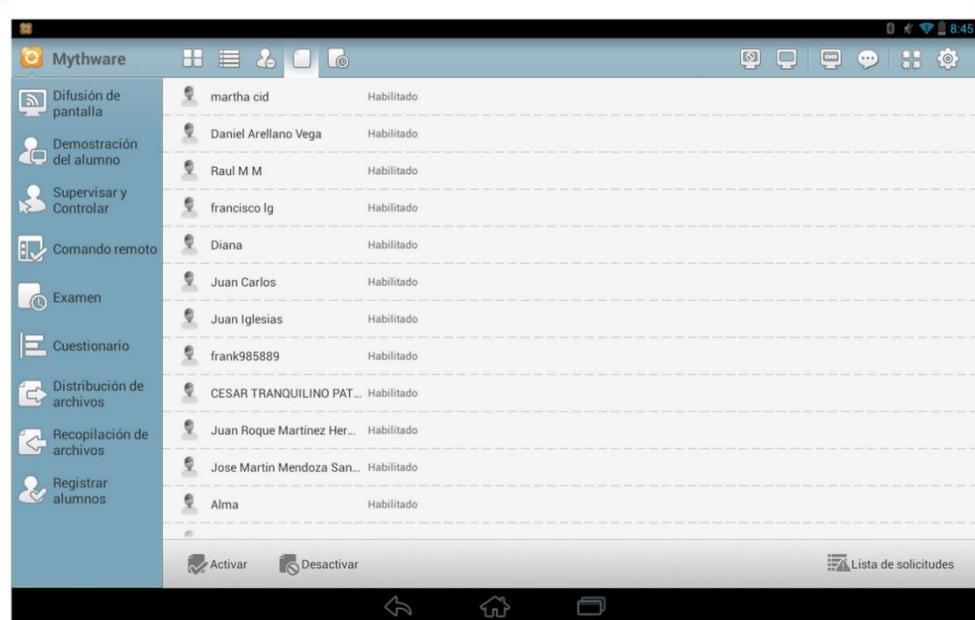
Cuando los estudiantes intentan usar una aplicación no permitida, aparecerá una pantalla con una imagen como la siguiente:



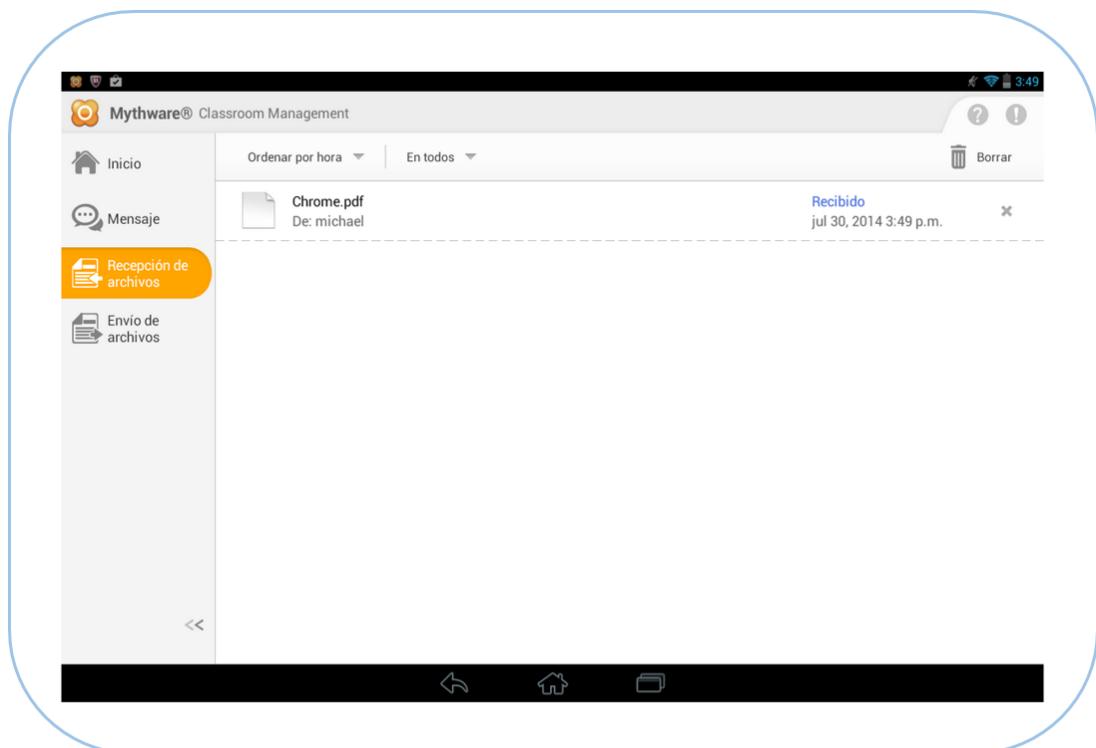
4. Vista de archivos a enviar



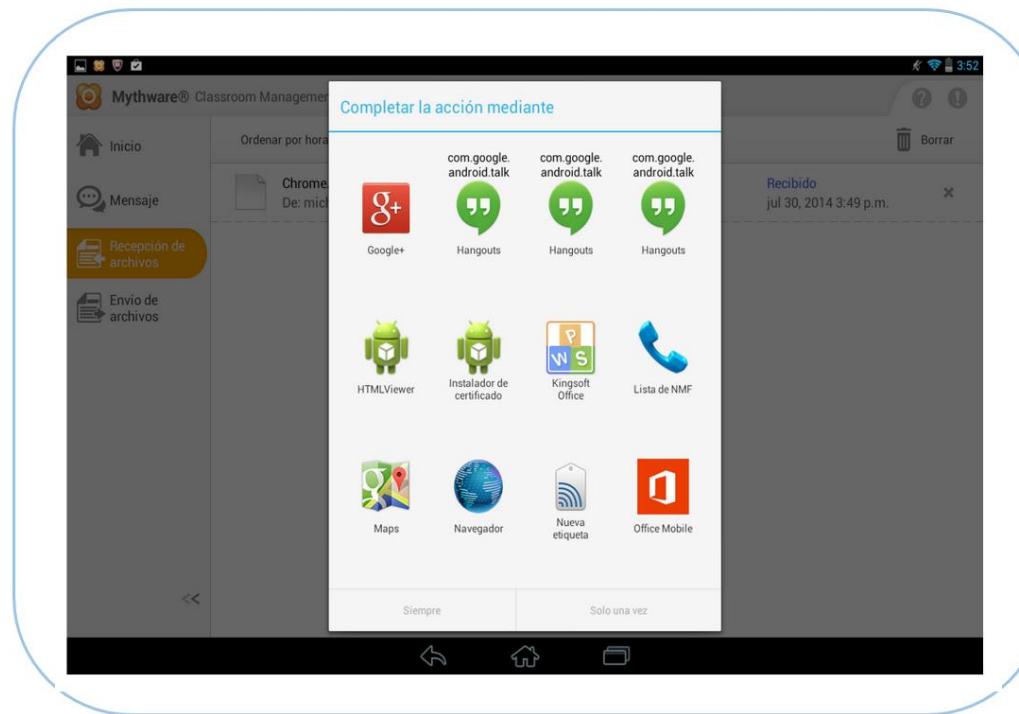
Muestra los estudiantes y los archivos que se han administrado.



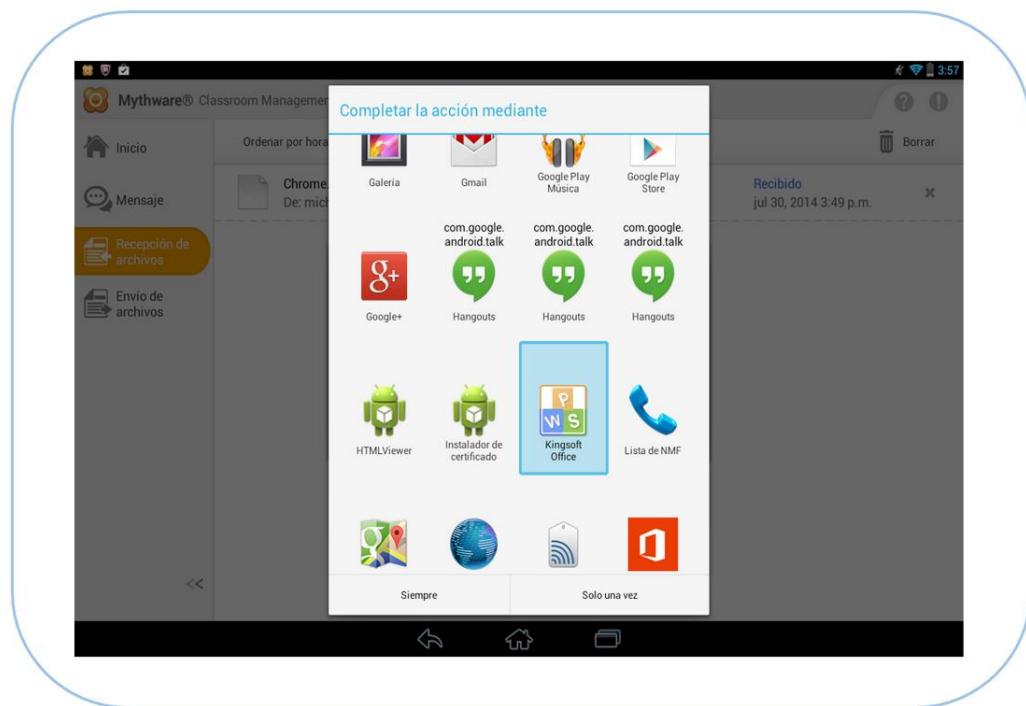
Una vez que los alumnos han recibido los archivos emitidos por el profesor, se observará la siguiente pantalla en sus tabletas.



El alumno deberá hacer clic sobre el archivo recibido y le mostrará un menú de opciones para poder abrirlo.



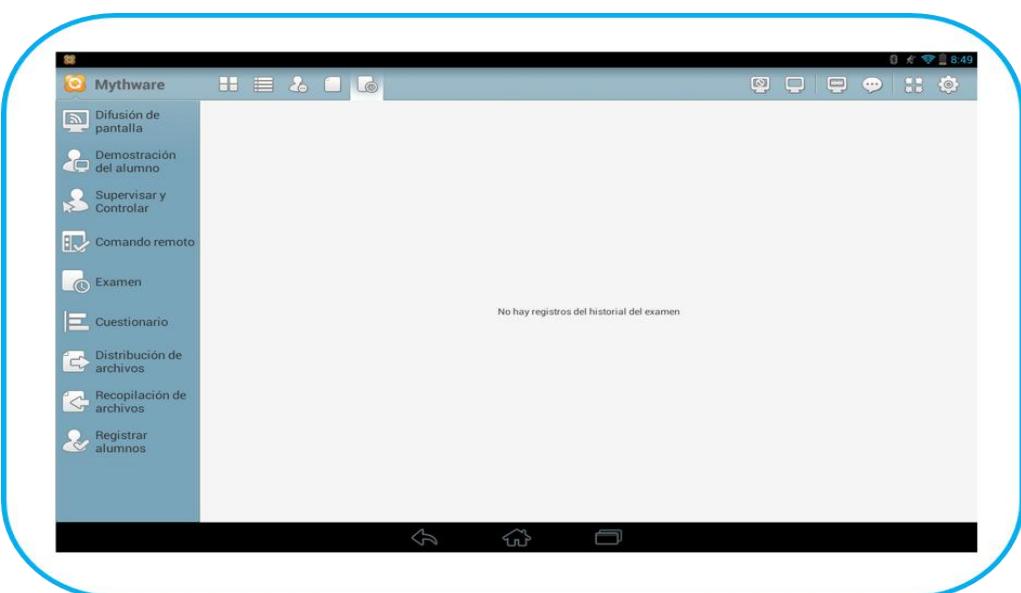
Se selecciona la aplicación que permita abrir y visualizar el archivo de manera adecuada, en este caso se selecciona la opción Kingsoft Office, y se hace clic en la opción *Sólo una vez*.



5. *Hoja de Respuestas*



Muestra las diferentes hojas de respuestas que se han enviado.



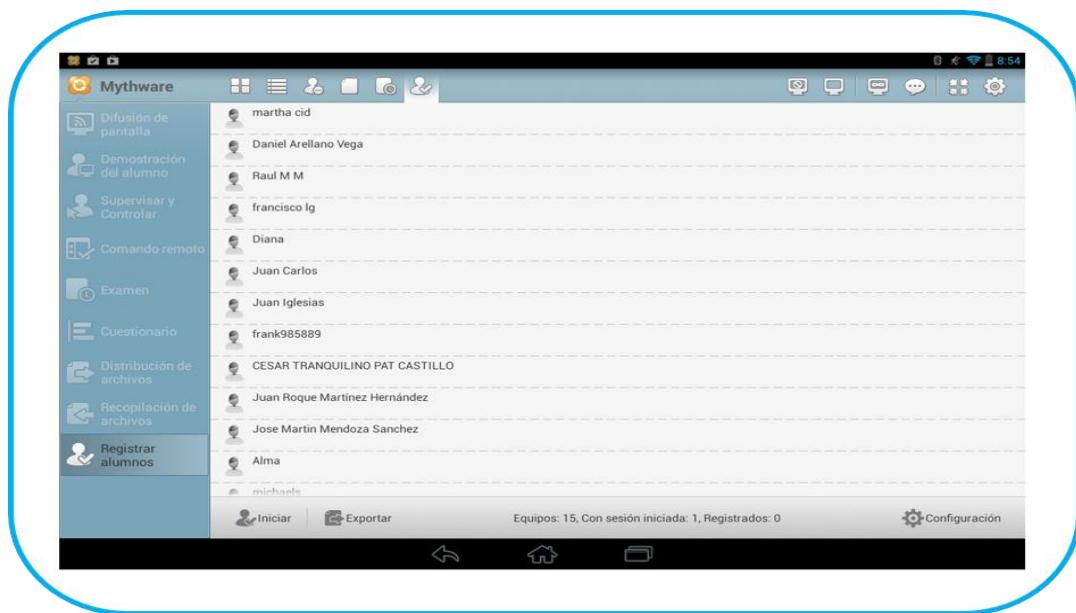
Funciones principales en la aplicación del profesor

Las funciones principales se encuentran del lado izquierdo en el escritorio del profesor.

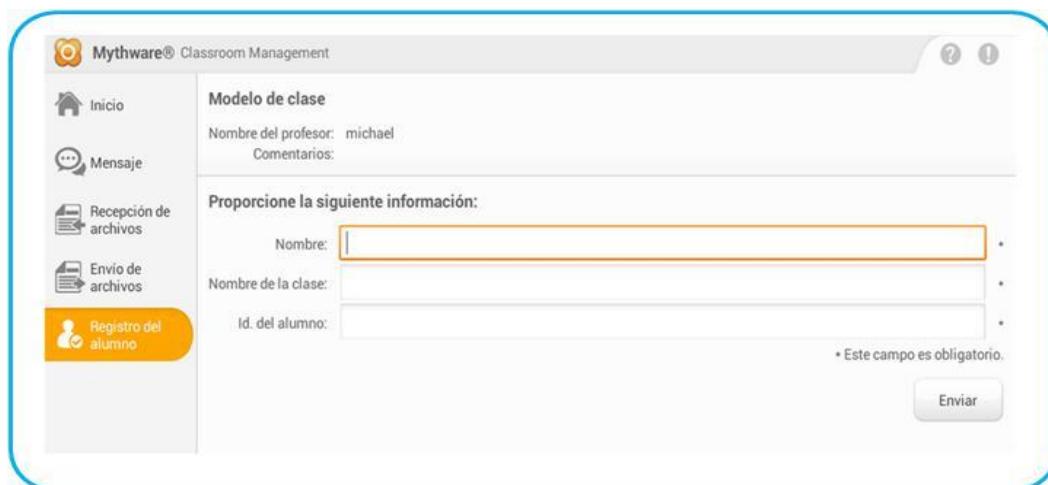


Esta función permite pasar lista a los alumnos.

Para pasar lista pulse el botón *Iniciar*. Los estudiantes escriben los datos solicitados y cuando todos los han enviado aparece un recuadro que indica que el registro de alumnos está completado.



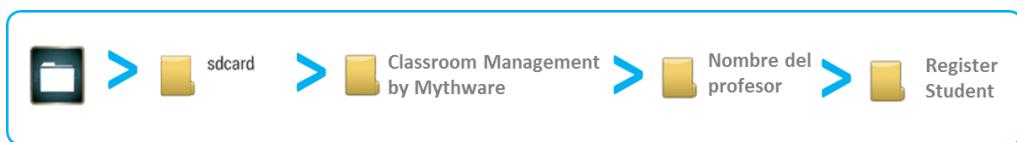
El alumno debe proporcionar su nombre, el nombre de la clase y el número de lista.



Para editar los campos que el alumno habrá de completar, dé clic en el botón de *Configuración* para desplegar la siguiente pantalla, en la que seleccionará las opciones que verán los alumnos.



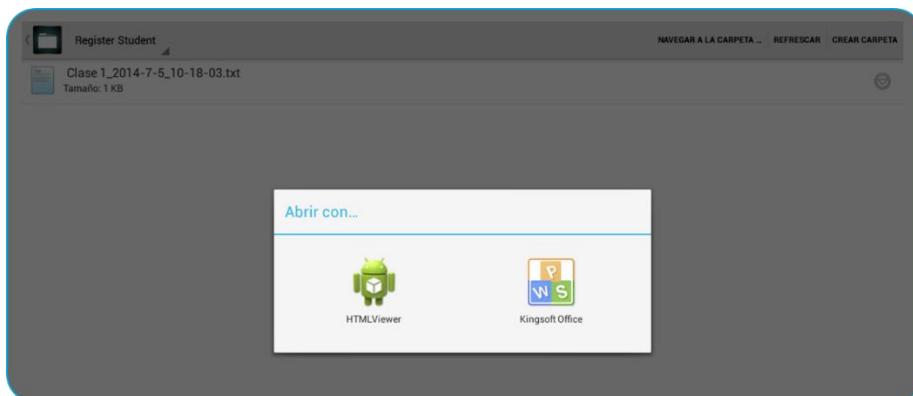
Para encontrar los pases de lista que se realizan al iniciar la clase, el profesor debe de ingresar a la aplicación *Explorador*, seleccione *sdcard*, ingrese en la carpeta *Classroom Management*, seleccione la carpeta con su nombre de profesor y después de clic a la carpeta que dice *Register Student*, al ingresar en ella aparecen los archivos de cada pase de lista acomodados por fecha.



La forma en que aparecen los registros de pase de lista se muestra en la siguiente imagen.



Al dar clic en un archivo le mostrará varias opciones para visualizar el archivo.



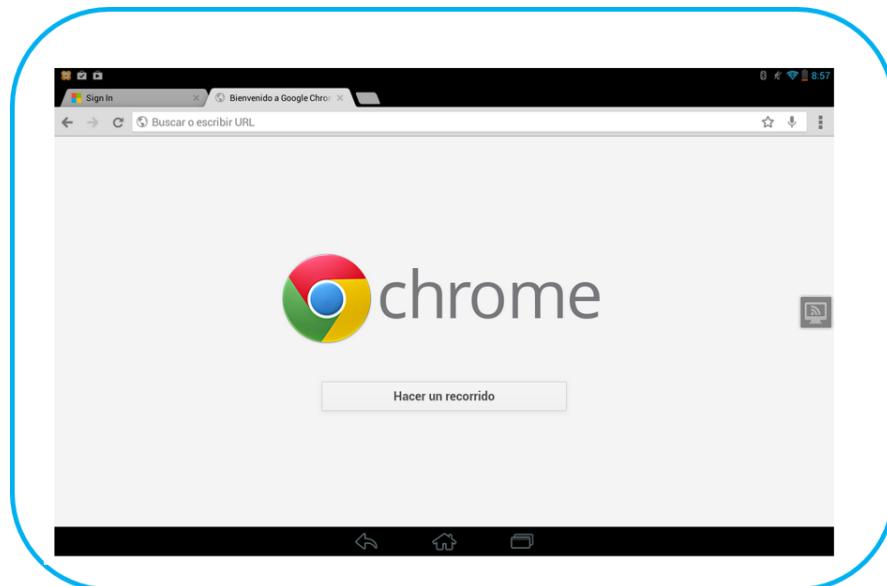
Elija la que más le agrade.

Difusión de pantalla



Esta función permite que los alumnos visualicen la pantalla del docente.

Después que el profesor haya iniciado la difusión de la pantalla, aparecerá una barra de herramientas flotante en la pantalla del profesor.

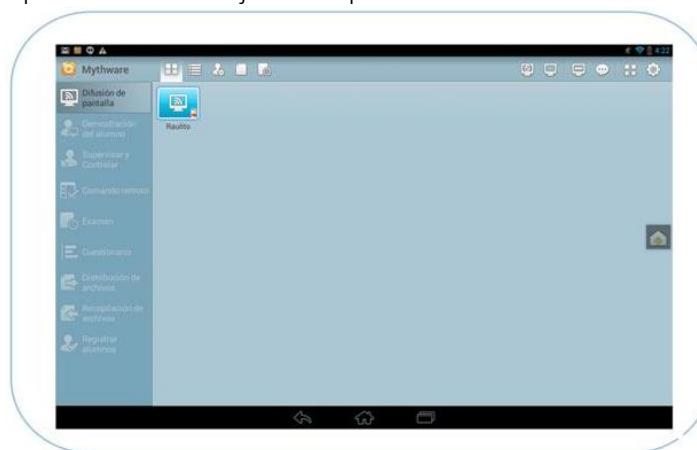


Para expandir la barra de herramientas, el profesor puede tocar el botón y tocar otras áreas para reducirla.

Los íconos que contiene la barra de herramientas tienen las siguientes funciones:

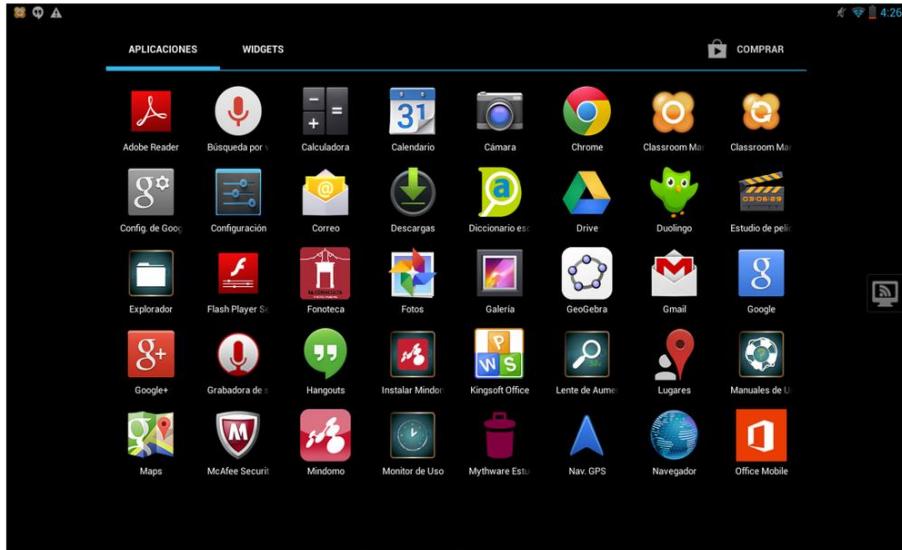


Volver a la pantalla anterior ejecutada por el maestro.

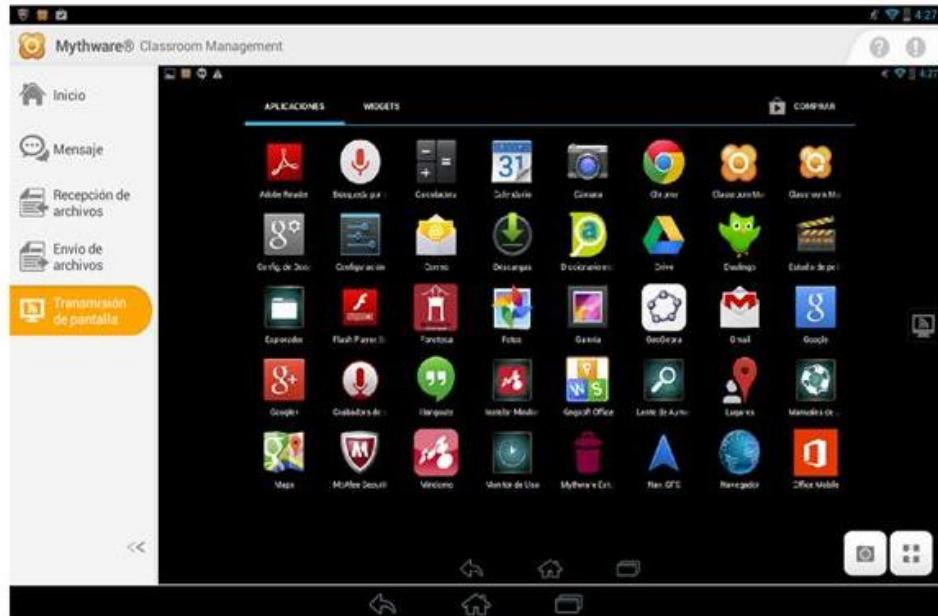




Alternar entre el modo de pantalla completa en la tablet del alumno para que este pueda enviar o recibir documentos, así como mensajes al maestro. Lo que haga el profesor en su pantalla lo observará el alumno en su pantalla.



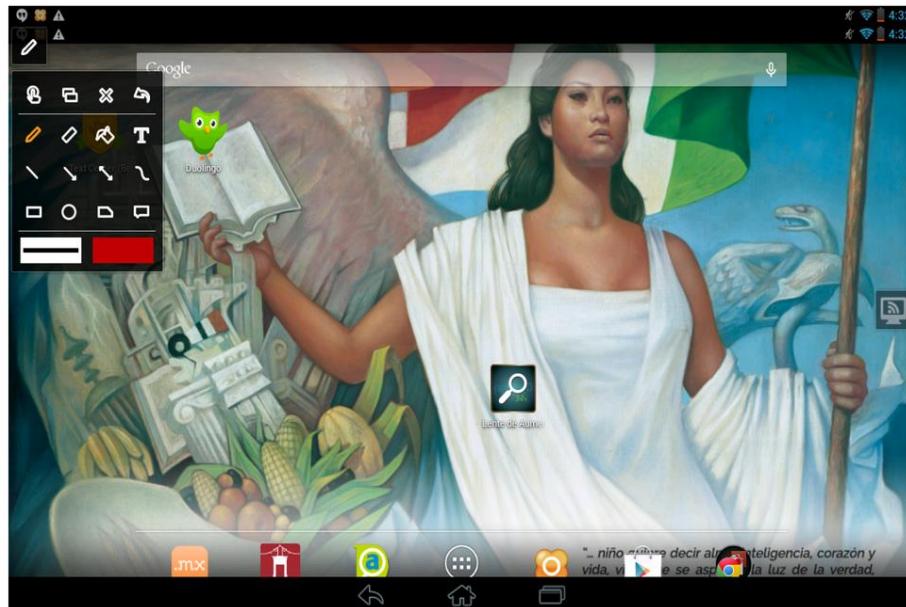
Pantalla del profesor



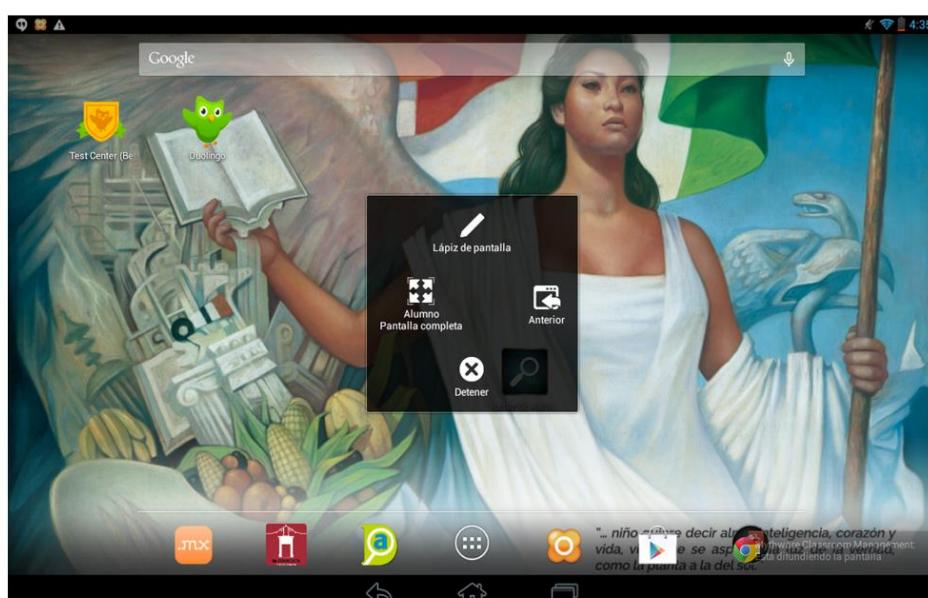
Pantalla del alumno

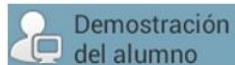


Abrir el lápiz electrónico y poder realizar anotaciones en la pantalla y despliega un submenú con diferentes opciones de trazo de líneas, inserción de figuras, texto, globos de llamada, cambio de color, etc.



Detener la difusión, sirve para parar la difusión de la pantalla del profesor.

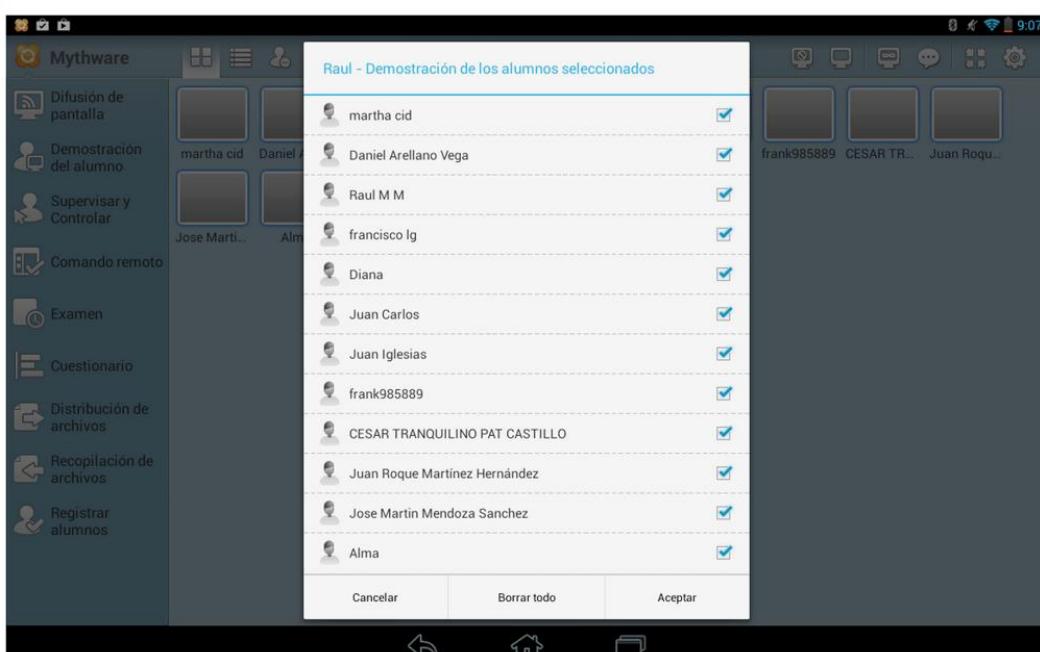




Demostración del alumno

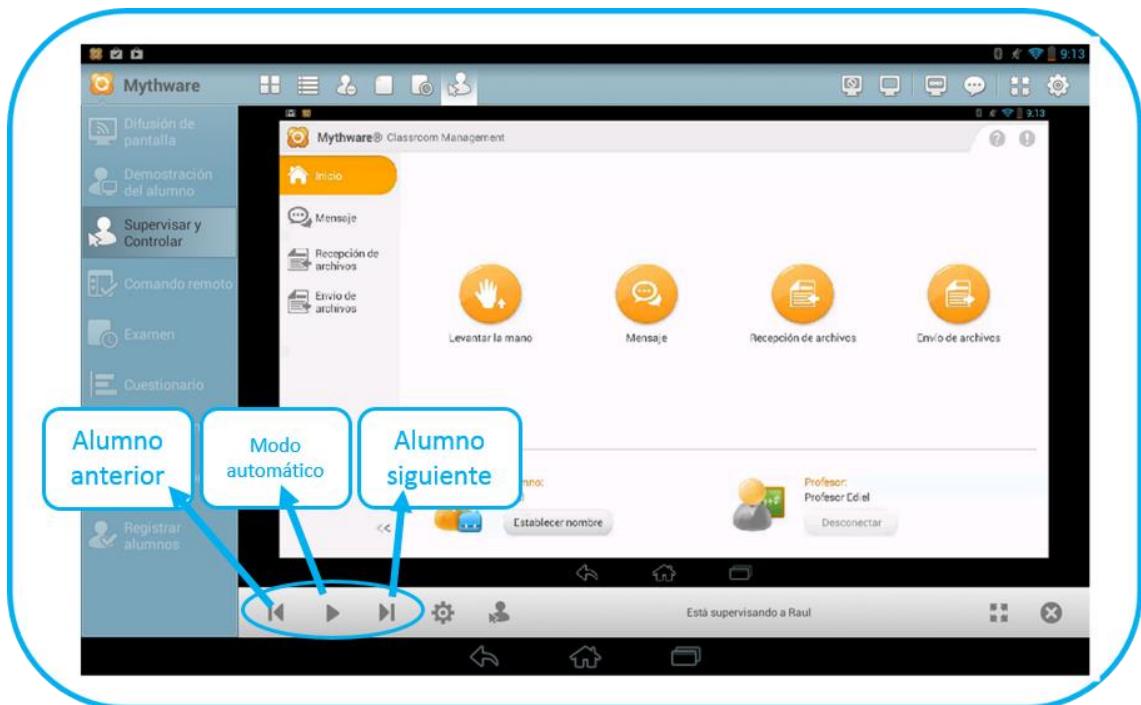
Esta función permite seleccionar la pantalla de un alumno y difundirla al resto de la clase.

Primero, seleccione al alumno que desee lleve a cabo la demostración en la *Vista de supervisión* con un clic. Después dé clic en el comando *Demostración del alumno* y *Aceptar*, aparecerá una ventana que pide *Aceptar*, *Cancelar* o *Borrar a los alumnos* para la transmisión de la demostración.





Esta opción permite supervisar el escritorio de los alumnos. La ventana de supervisión muestra las imágenes de la pantalla de los alumnos seleccionados.



Para ver la pantalla de un alumno, debe darse clic sobre el nombre del alumno en la *Vista de supervisión* y después presionar la función *Supervisar y Controlar*.

En la parte inferior de la pantalla aparece una barra de menú con las siguientes herramientas, que nos ayudan a observar diferentes acciones de la tableta:



Al dar clic en se muestra la pantalla anterior del alumno.



Al pulsar se muestra la pantalla siguiente del alumno.



Se da clic en para pasar automáticamente de una pantalla a otra y supervisar a todos los alumnos de forma sucesiva.



Pulsar para ajustar el modo de despliegue del monitor de imagen.



Al dar clic en el botón se toma el control de la tableta del alumno.



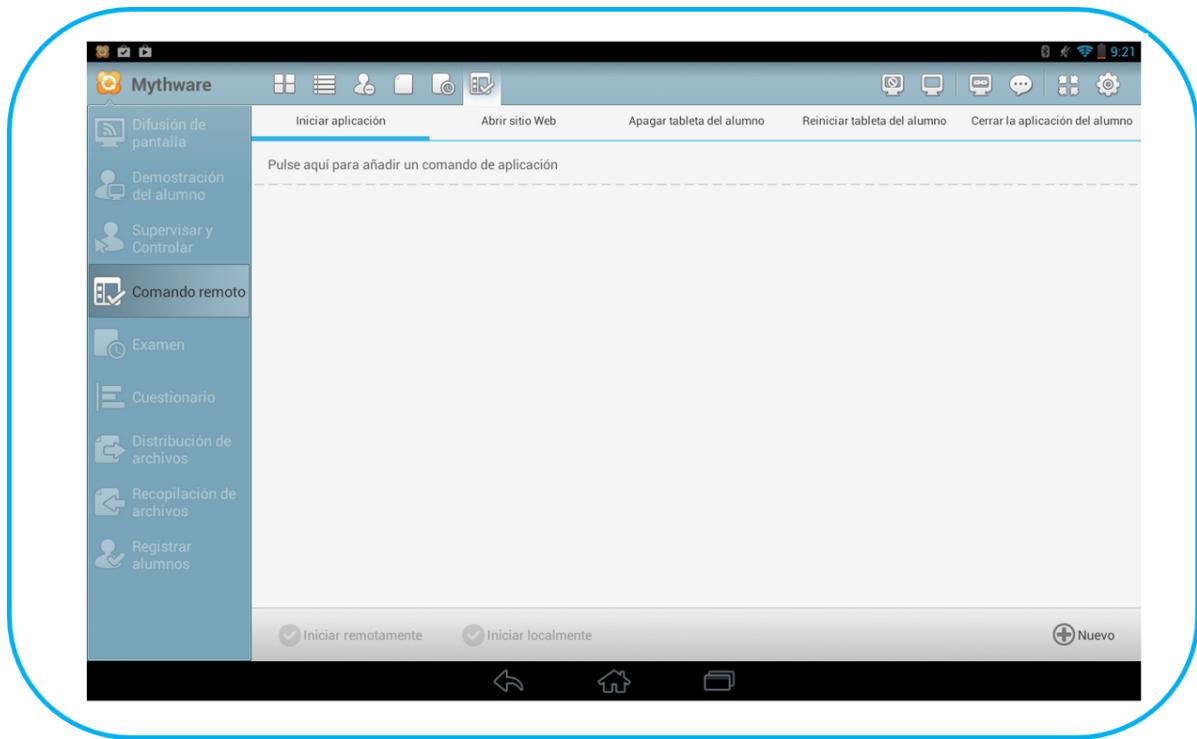
Esta función le permite apagar o reiniciar las tabletas, iniciar o cerrar aplicaciones y abrir sitios web o aplicaciones en el equipo de uno o todos los alumnos.

Para realizar esta función se debe elegir uno de los menús de la ventana.

En los menús *Iniciar aplicación* y *Abrir sitio web*, aparece la opción "*Pulse aquí para añadir un comando*"; en el menú de aplicación aparece una ventana que solicita el nombre del comando y el nombre de la aplicación.

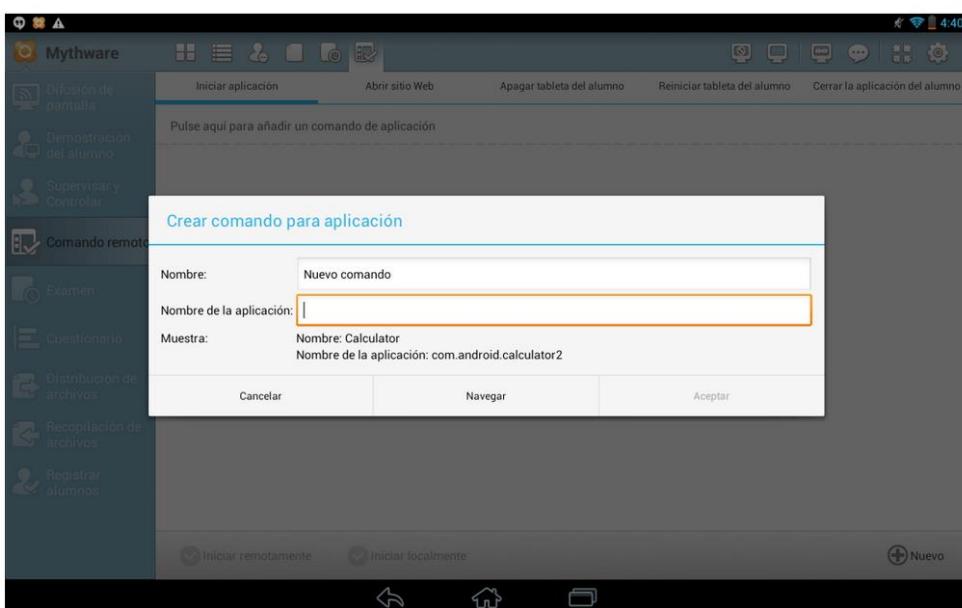
Se debe apretar el botón *Navegar* para seleccionar una de las aplicaciones existentes en la tableta; en el caso del sitio web debe escribirse o copiarse una dirección electrónica.

Al seleccionar la aplicación o el sitio web se da clic en *Aceptar*.

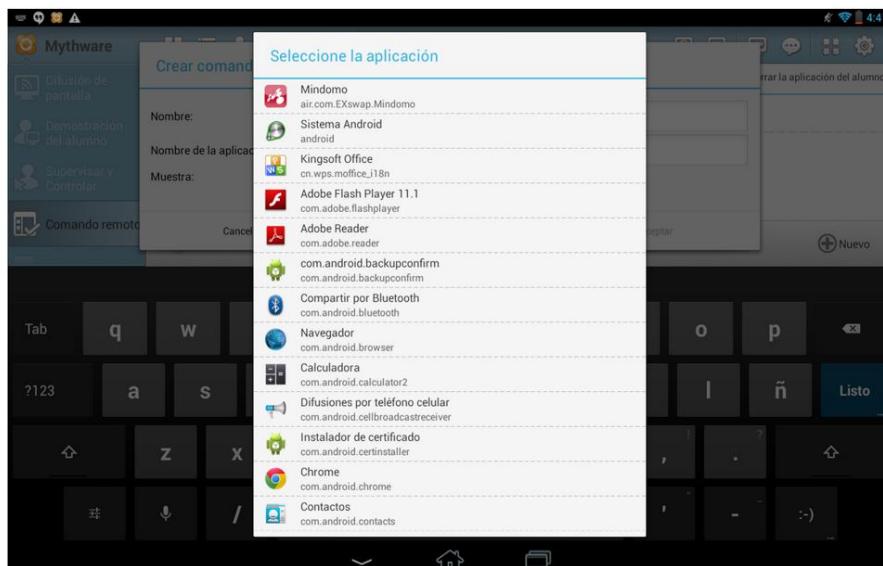


Estas opciones pueden abrirse remotamente en la tableta de los alumnos o iniciar localmente en la tableta del docente.

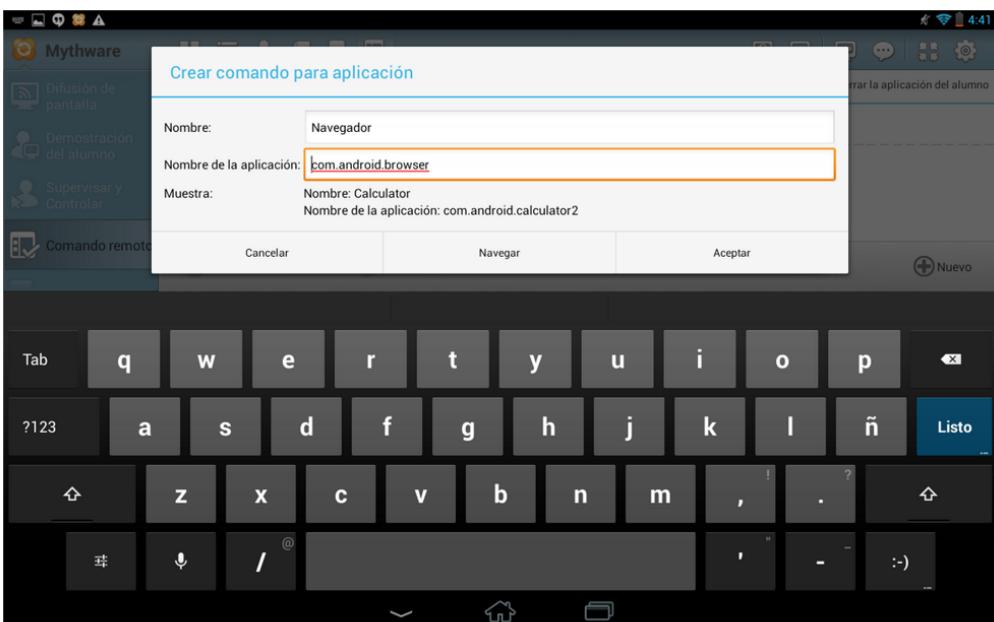
Para iniciar una aplicación remotamente, debe dar clic en “*Pulse aquí para añadir un comando de aplicación*”, lo que mostrará la siguiente pantalla:



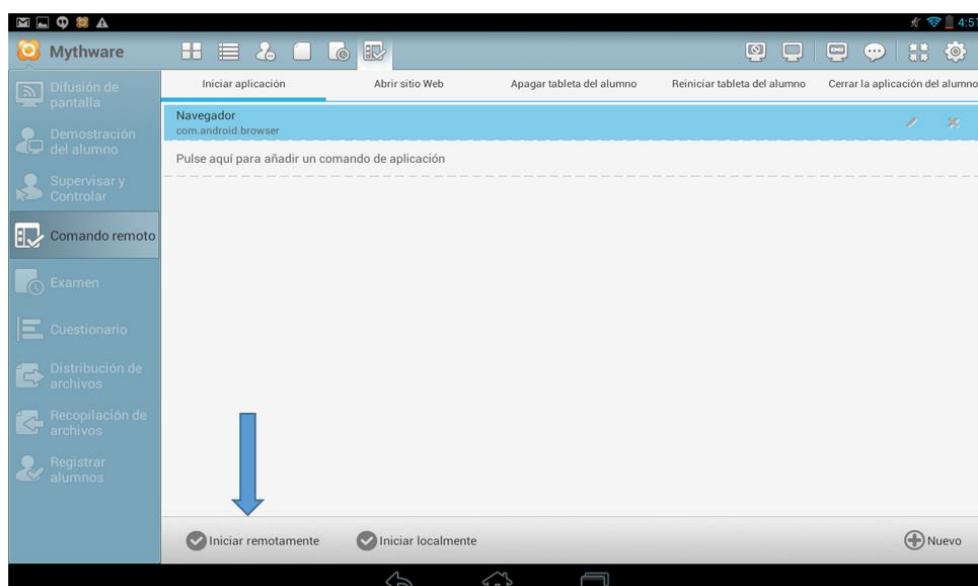
Dé clic en la opción *Navegar* para agregar una aplicación que desee abrir remotamente, seleccione la aplicación que desee.



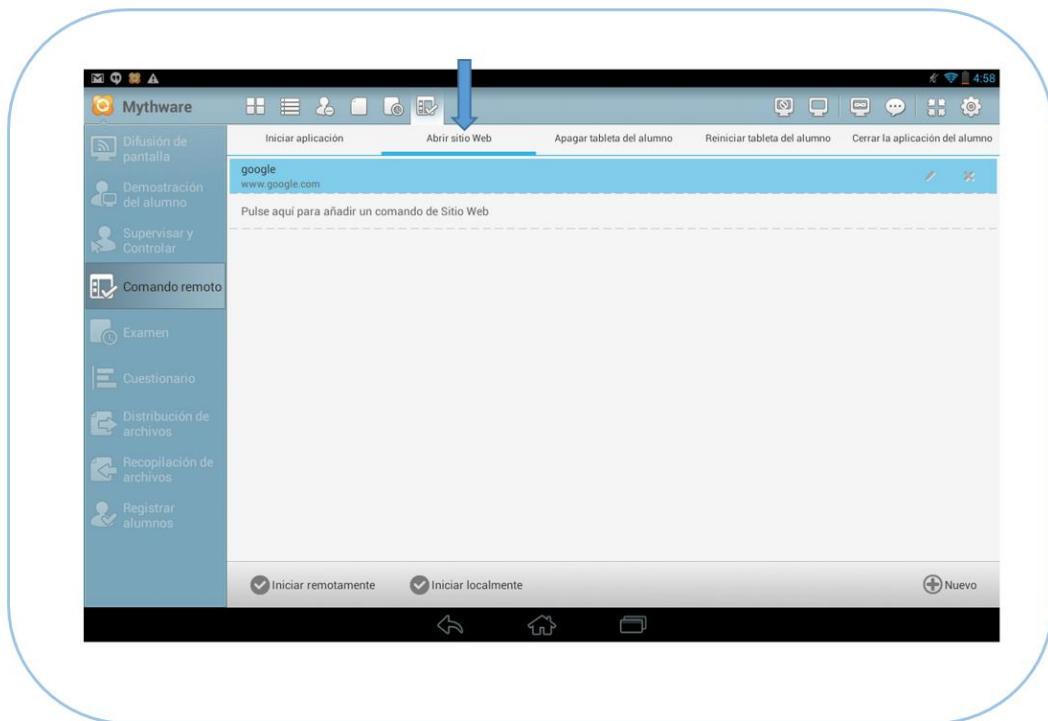
A manera de ejemplo se utilizará la aplicación navegador, que al seleccionarla de la lista, muestra el nombre de comando que se seleccionó.



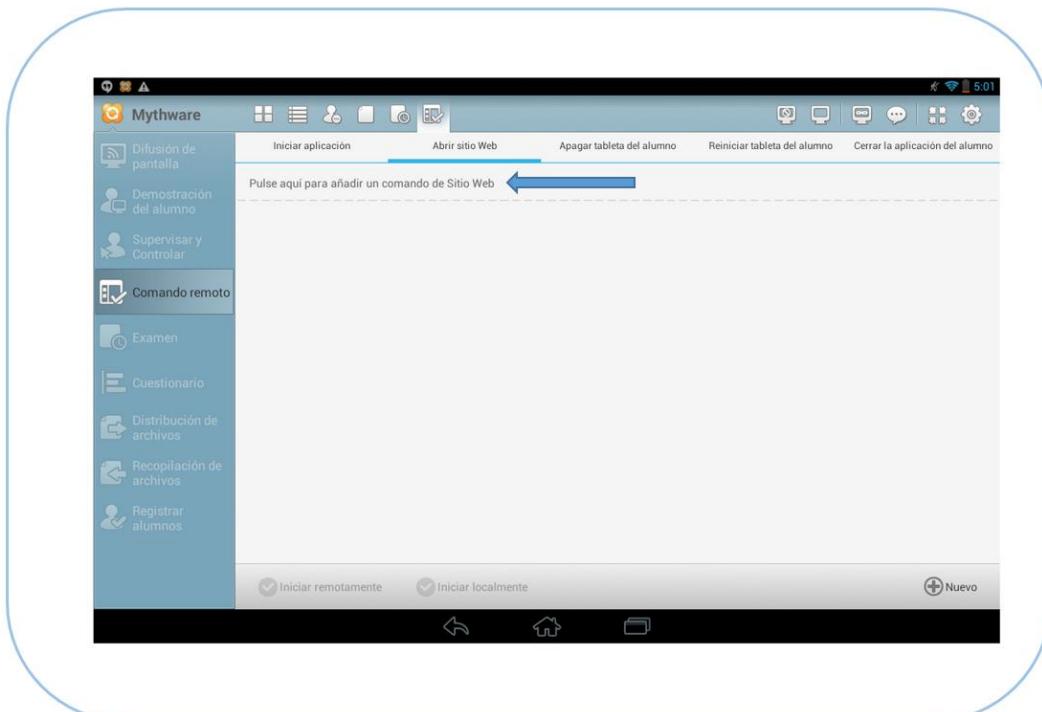
Al hacer clic en la opción de *Iniciar remotamente*, se mostrará la aplicación que el profesor desee mostrar al alumno.



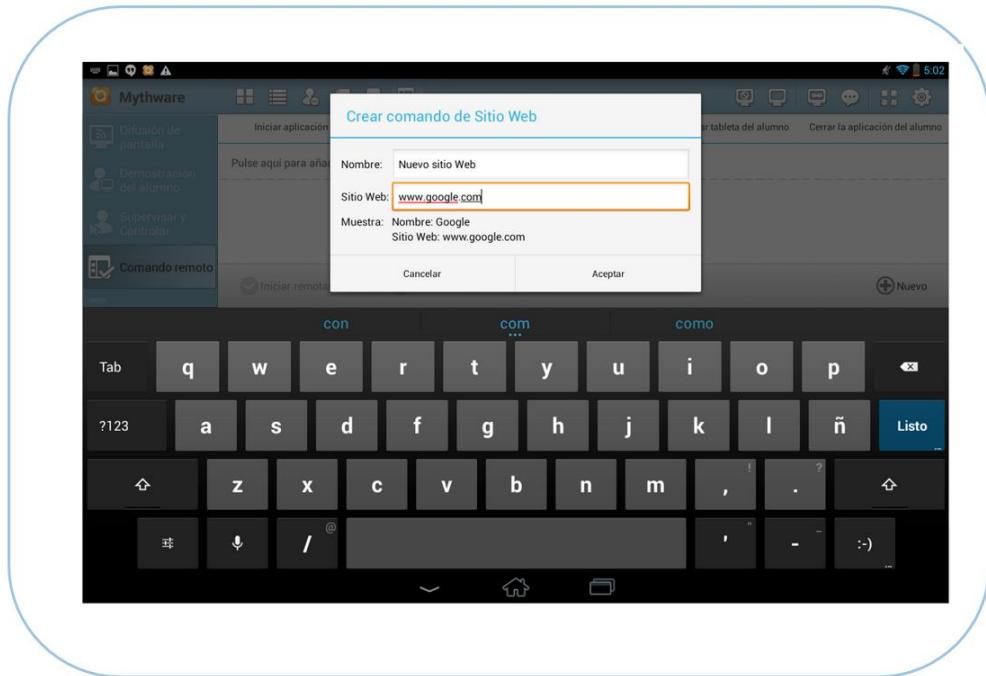
Para iniciar un sitio web remotamente, seleccione la opción *Abrir sitio web*, lo que nos permitirá compartir con todos los alumnos un sitio de internet en específico.



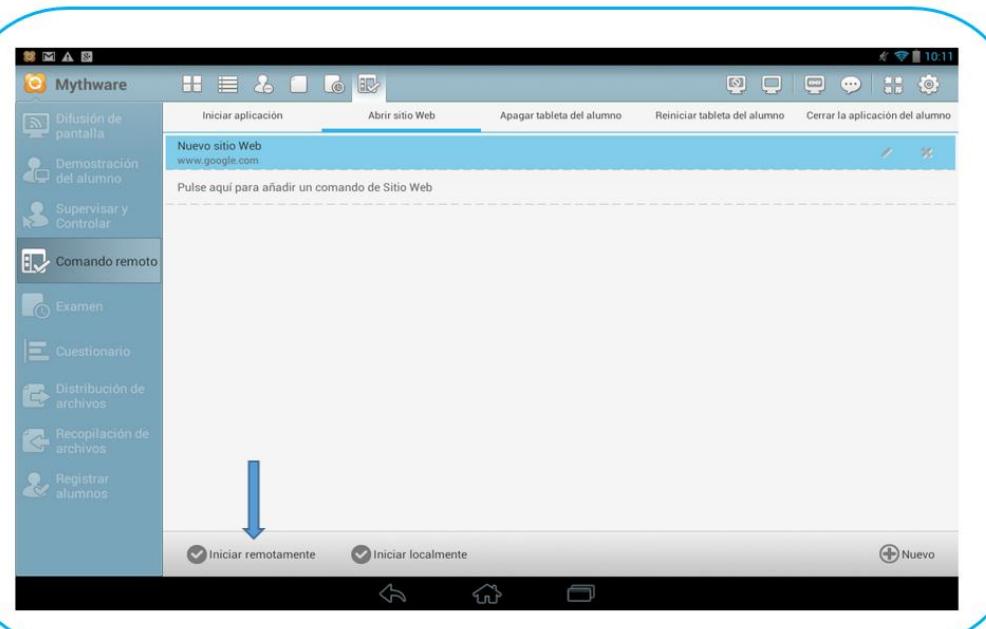
Dé clic en la opción “*Pulse aquí para añadir un comando de sitio web*”



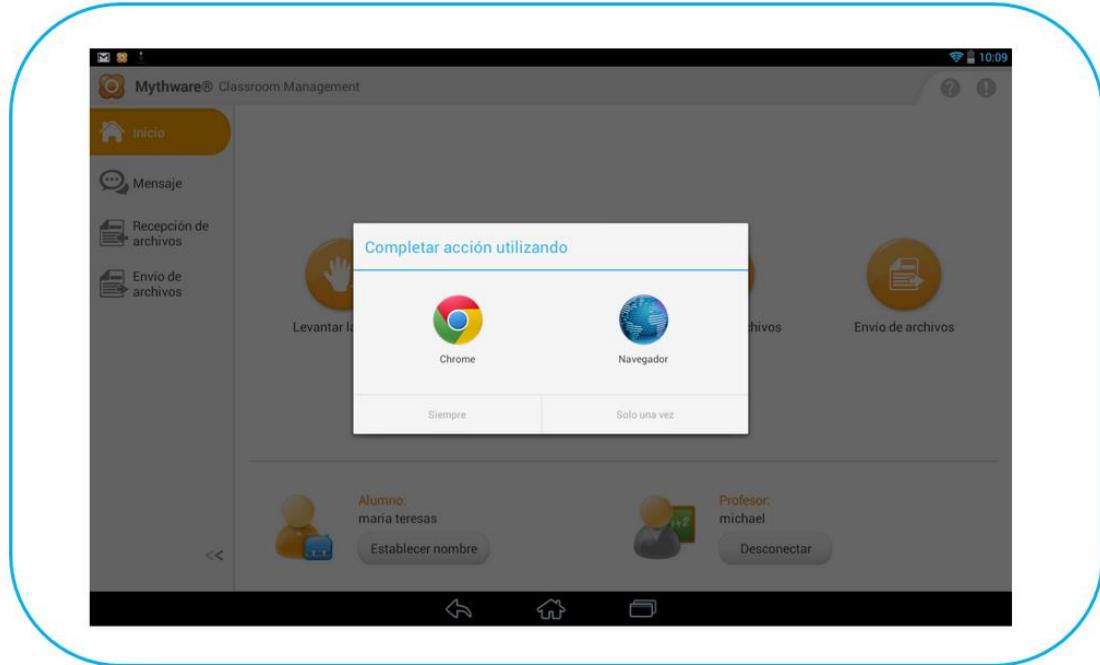
Lo que desplegará la siguiente pantalla donde deberá escribir el sitio web que desee que los alumnos observen en sus tabletas, para este ejemplo utilizaremos la página de Google.



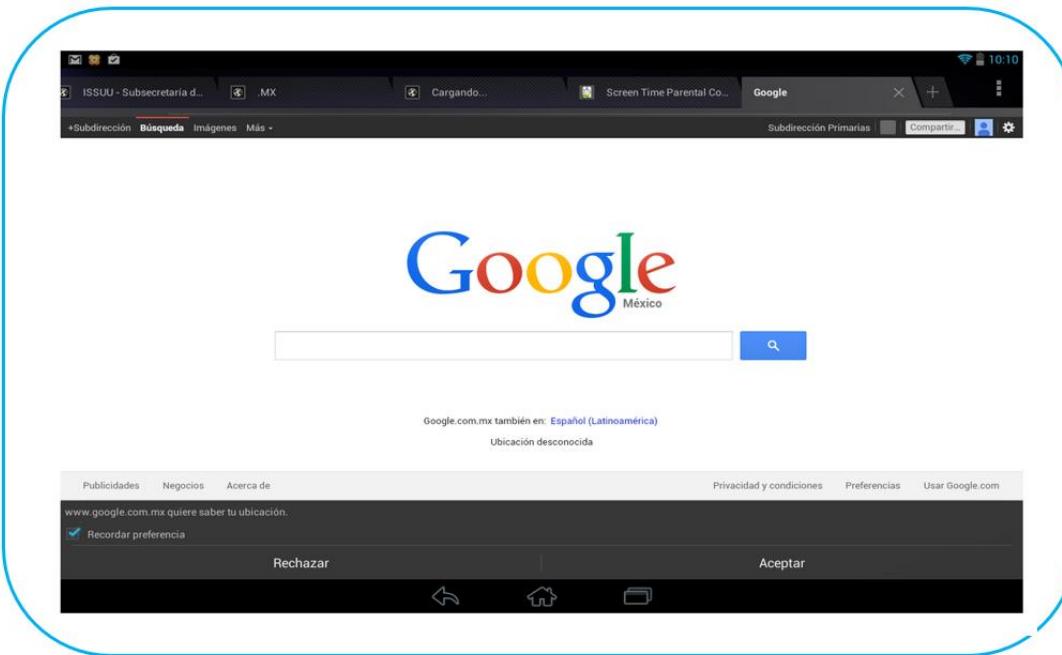
Después de teclear la página o sitio web, debe dar clic en la opción *Iniciar remotamente*, lo que permitirá que los alumnos observen dicha página.



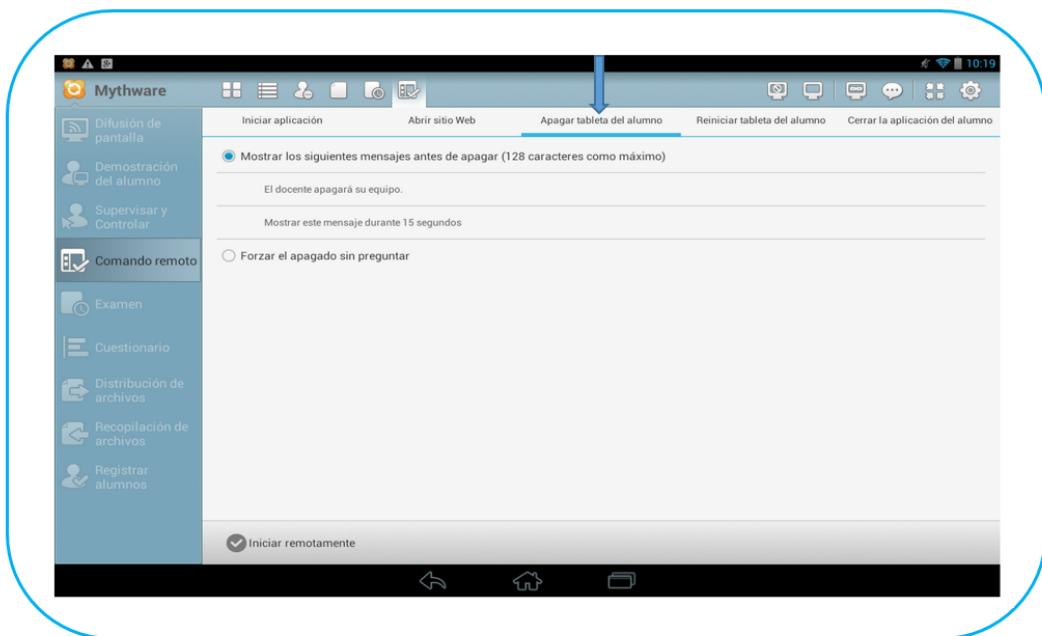
En la pantalla de los alumnos aparecerá la siguiente ventana, ellos deberán dar clic en Navegador o Chrome, *Solo una vez*.



Esta es la pantalla que los alumnos observarán en sus tabletas, una vez que el profesor haya iniciado remotamente dicho sitio.

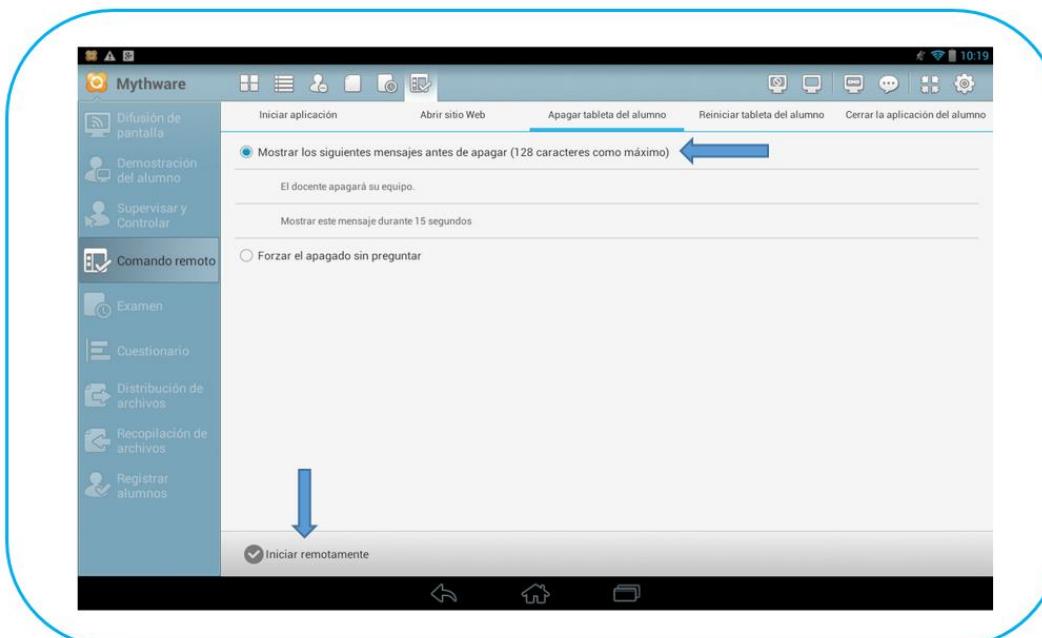


La opción de *Apagar tableta del alumno*, permite forzar el apagado de las tabletas de los alumnos, muestra la siguiente pantalla.



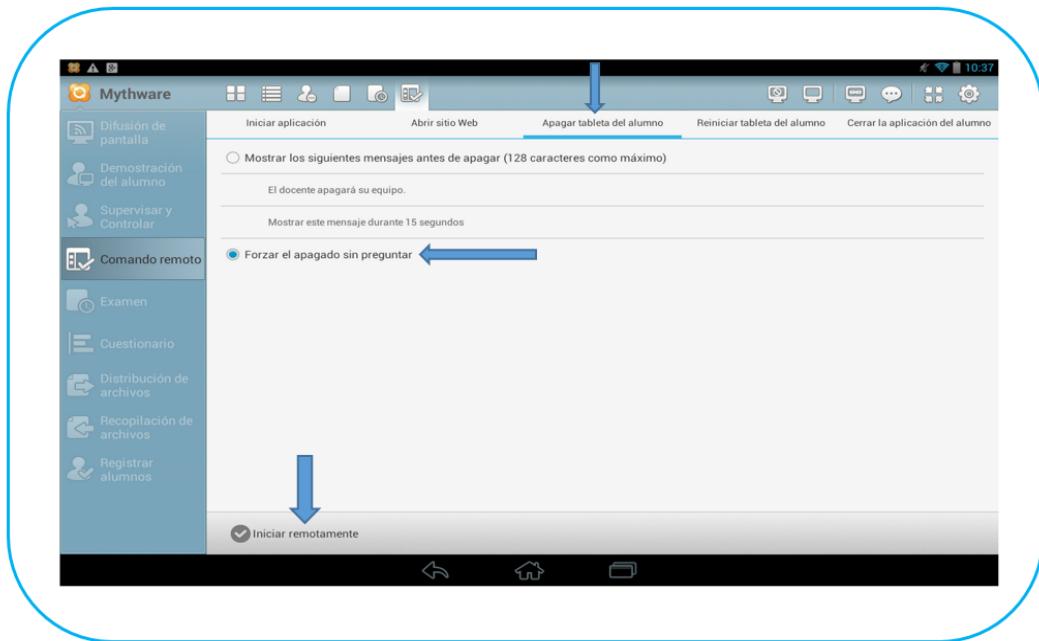
El profesor tiene dos opciones “*Mostrar los siguientes mensajes antes de apagar*” y “*Forzar el apagado sin preguntar*”

Si el profesor selecciona “*Mostrar los siguientes mensajes antes de apagar*”, deberá hacer clic en *Iniciar remotamente*.



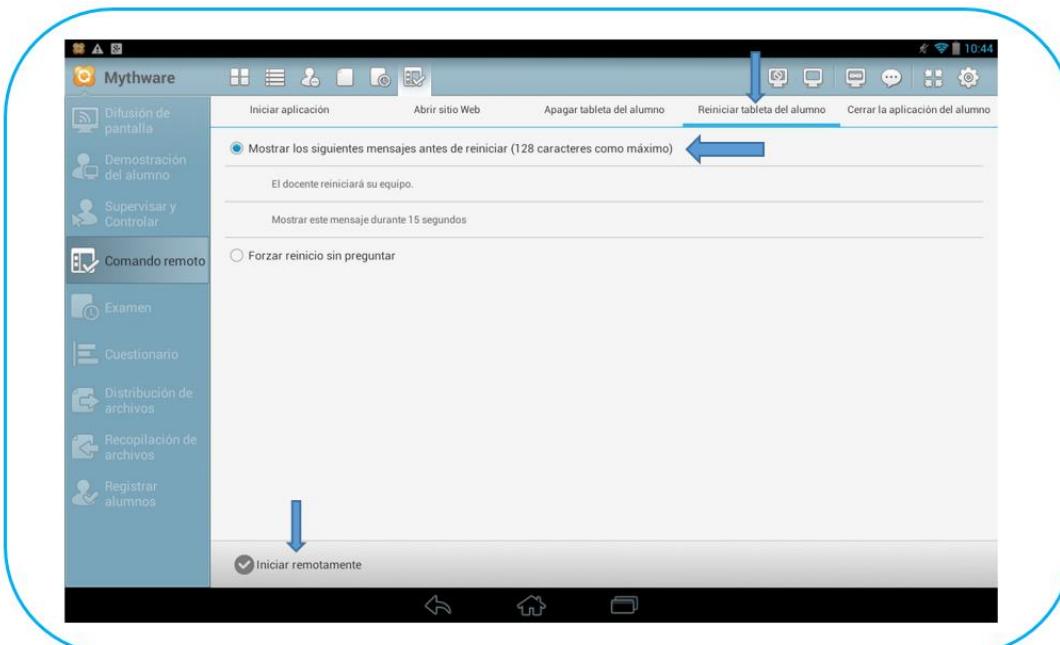
Lo que apagará la tableta de los alumnos.

Si el profesor selecciona “*Forzar el apagado sin preguntar*”, también deberá hacer clic en *Iniciar remotamente*, lo que apagará las tabletas de los alumnos inmediatamente sin enviar mensaje alguno.

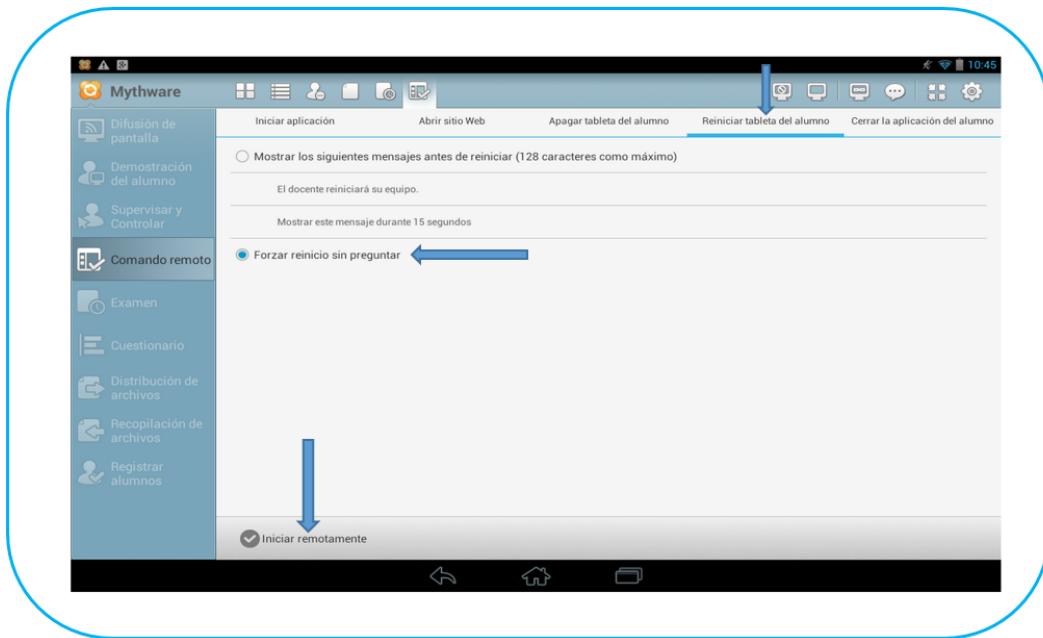


La opción *Reiniciar la tableta del alumno*, muestra dos opciones para hacerlo, “*Mostrar los siguientes mensajes antes de reiniciar*” y “*Forzar reinicio sin preguntar*”.

Si el profesor selecciona “*Mostrar los siguiente mensajes antes de reiniciar*”, debe hacer clic en *Iniciar remotamente*, lo que notificará a los alumnos que el profesor reiniciará sus tabletas.

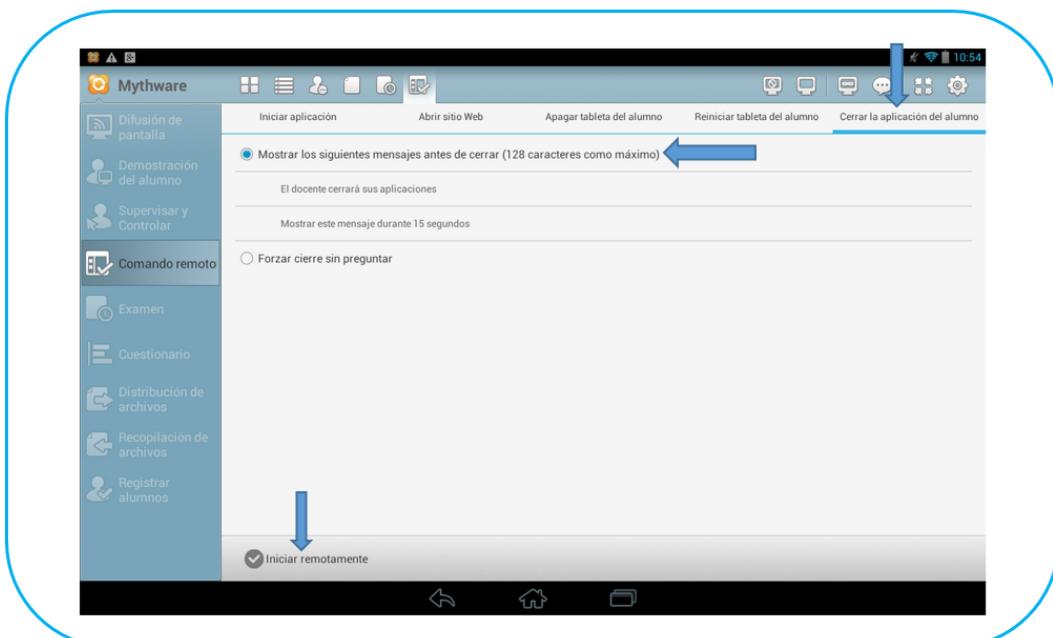


Si el profesor selecciona “*Forzar reinicio sin preguntar*”, deberá dar clic en *Iniciar remotamente*, con lo que reiniciará las tabletas de los alumnos sin enviar alguna notificación, es decir lo hará automáticamente.

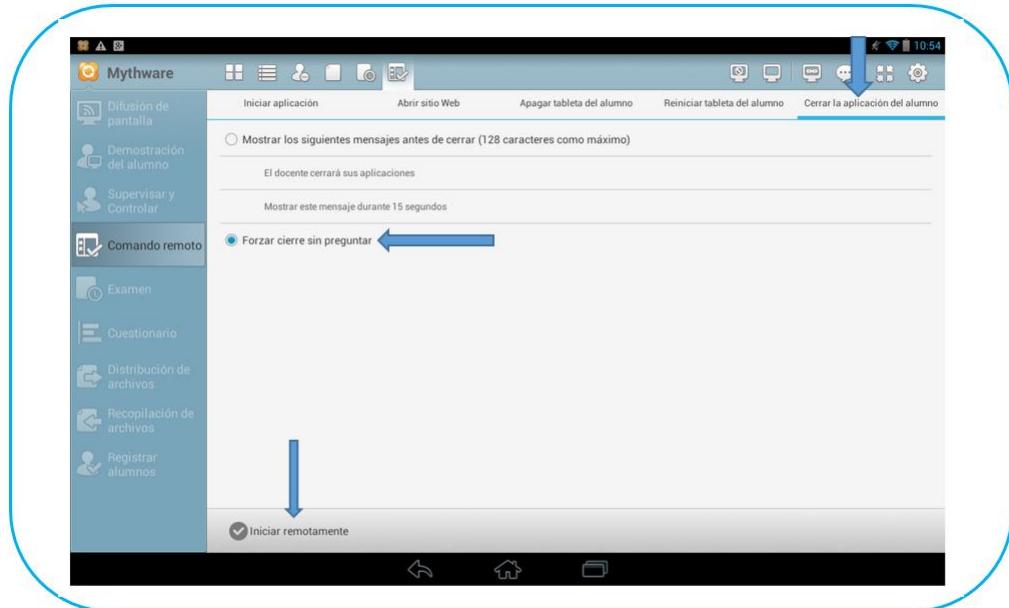


Al utilizar la opción *Cerrar la aplicación del alumno*, el profesor cerrará la aplicación que el alumno esté utilizando y nuevamente tiene dos opciones “*Mostrar los siguientes mensajes antes de cerrar*” y “*Forzar cierre sin preguntar*”.

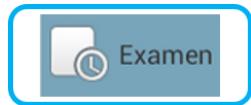
Si el profesor selecciona “*Mostrar los siguientes mensajes antes de cerrar*”, deberá dar clic en *Iniciar remotamente* para cerrar la aplicación que el alumno esté utilizando.



Si el profesor selecciona “*Forzar cierre sin preguntar*”, deberá hacer clic en *Iniciar remotamente* y la aplicación que esté utilizando los alumnos se cerrarán inmediatamente sin enviar mensaje alguno.



Examen



Esta función permite enviar un examen a los alumnos, el cual deberá ser creado con anterioridad por el docente.

Para que los alumnos puedan responder el examen, existen dos opciones:

- *Enviar la Hoja de respuestas personalizadas* y que el profesor proyecte el examen, entregue la hoja con las preguntas o envíe el documento a los alumnos.

En esta opción *Hoja de respuestas personalizadas* el docente entrega a los alumnos el examen impreso, lo envía a sus tabletas en un documento de Word, o lo proyecta o escribe en el pizarrón.

Da clic en la opción Hoja de respuestas personalizadas y asigne un nombre a la prueba, después pulse cada uno de los botones para agregar el tipo de respuesta a cada pregunta.

1. Opción múltiple 
2. Falso o verdadero 
3. Para completa espacios en blanco 
4. Para respuestas tipo ensayo 

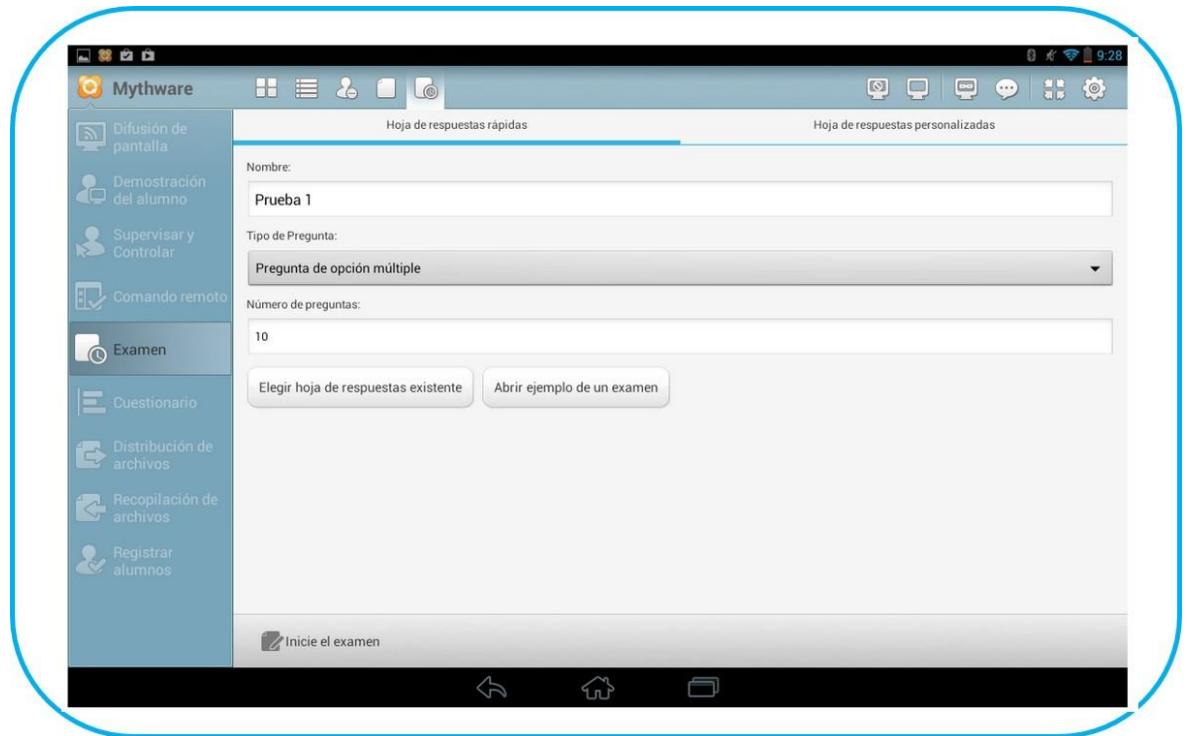
Cada vez que seleccione un botón se agregará una nueva opción de respuesta y él debe elegir o escribir la respuesta correcta.

Cuando tenga el número de opciones necesarias, selecciona la opción *Inicie el examen*

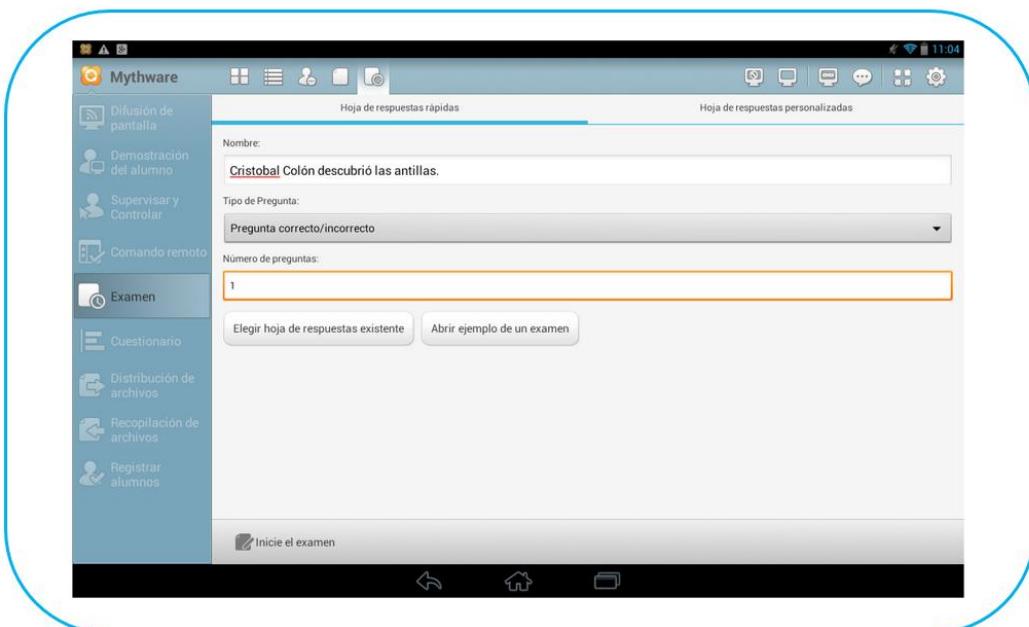


- *Preparar un examen con la Hoja de respuestas rápidas* y enviarla a los alumnos, el profesor deberá crear dicho examen.

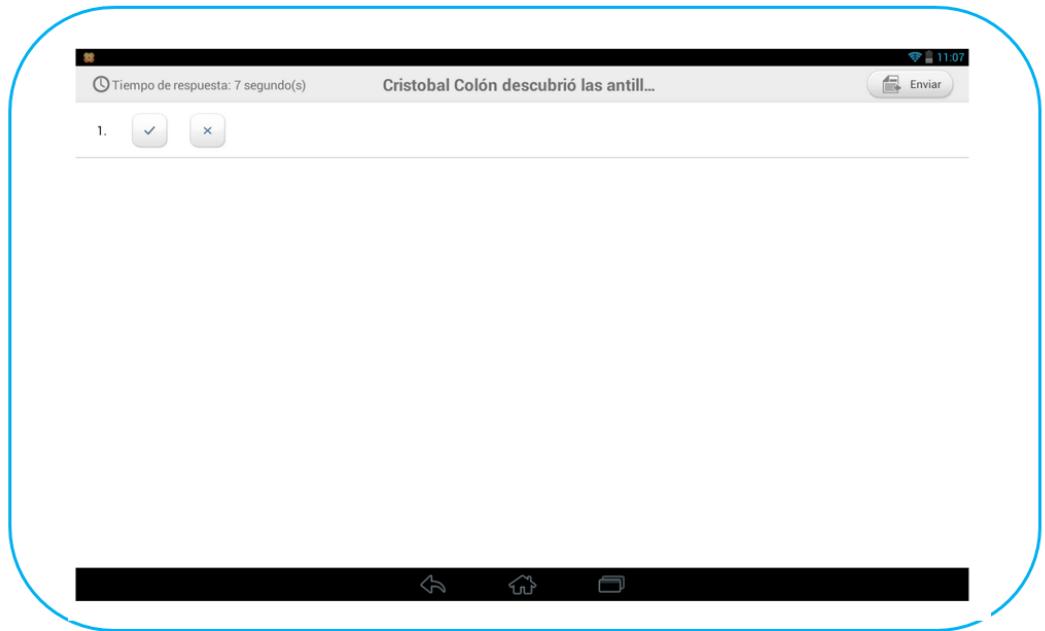
El profesor da clic en *Elegir hoja de respuestas existente*, el archivo debe de tener la extensión *.astp*



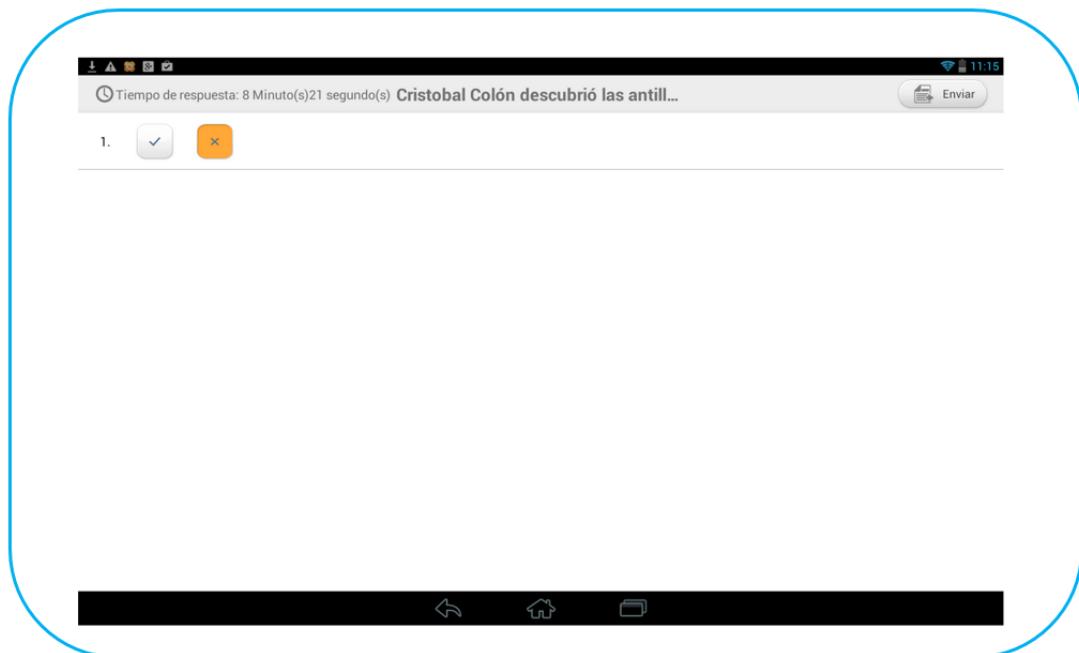
Cuando se realiza esta selección, el profesor debe elegir el tipo y número de preguntas que contiene el examen.



Una vez que el profesor creó el examen, debe dar clic en *Iniciar el examen*, lo que desplegará la siguiente pantalla en la tableta de los alumnos.



Donde los alumnos contestarán y deberán hacer clic en el botón de *Enviar* para que el profesor reciba sus resultados.



El alumno observa en su pantalla la lista de preguntas y las opciones de respuesta, las cuales puede deslizar para seleccionar las que quiera leer y contestar.

The screenshot shows a student's view of an exam titled "Examen Mythware-1". At the top, it says "Tiempo de respuesta: 1 Minuto(s) 26 segundo(s)". Below the title, there are two options: C) Americo Vespucio and D) Fernando de Magallanes. The question "4. La historia narra que en el año de _____, descubrió América al cruzar el Océano Atlántico." is displayed. Below it, the question "3. Cuál es la frase más célebre de Benito Juárez" is shown. At the bottom, the student has typed "1492" into a text box for question 3, and "El respeto al derecho ajeno es la paz" into a text box for question 4, which is highlighted with an orange border.

Mientras cada alumno contesta el profesor observa el progreso del alumno en su pantalla, si el alumno contesta correctamente aparece de inmediato una palomita verde y si contesta de forma errónea aparece un tache rojo.

The screenshot shows the teacher's control interface for Mythware. On the left, a sidebar lists various functions: Difusión de pantalla, Demostración del alumno, Supervisar & Controlar, Comando remoto, Examen (which is selected), Cuestionario, Distribución de archivos, Recopilación de archivos, and Registrar alumnos. At the top right, it says "Preguntando" and shows a status bar with a red X, three green checkmarks, and a yellow exclamation mark. The main area is currently empty, indicating no active students are being monitored at the moment.

Cuando el alumno termine su examen, dará clic en el botón *Enviar* que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla. Y nuevamente seleccionar la opción *Enviar*.

The screenshot shows a dark-themed online exam interface. At the top, it says "Tiempo de respuesta: 1 Minuto(s)31 segundo(s)" and "Examen Mythware-1". On the right, there is a "Enviar" button. Below the header, there are two multiple-choice questions:

1. C) Américo Vespucio
D) Fernando de Magallanes

2. 4. La historia narra que en el año de _____, descubrió América al cruzar el Océano Atlántico.

3. Cuál es la frase

A modal window titled "Enviar respuesta" is open, asking "¿Desea enviar ahora?". It has "Cancelar" and "Enviar" buttons. The background shows other questions and their answers:

3. (1). 1492

4. El respeto al derecho ajeno es la paz

Una vez que el alumno dio clic en la opción de *Enviar*, el alumno verá el resultado de su examen comparando sus respuestas con las que fueron correctas.

The screenshot shows the results page of the exam. At the top, it says "Tiempo de respuesta: 1 Minuto(s)35 segundo(s)", "Examen Mythware-1", and "1 respuestas equivocadas".

1. Identifica si este hecho ocurrió en el año marcado.

El descubrimiento de América ocurrió el viernes 12 de octubre de 1492

Falso Verdadero

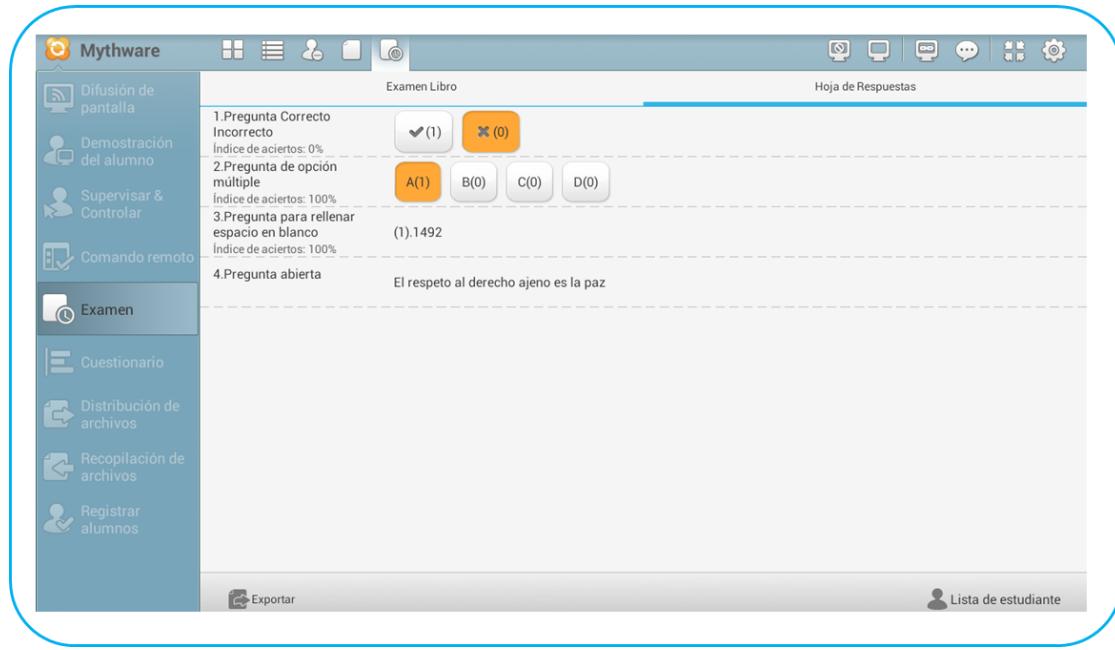
1. Pregunta correcto/incorrecto Su respuesta: VERDADERO Respuesta del profesor: FALSO

2. Pregunta de opción múltiple Su respuesta: A Respuesta del profesor: A

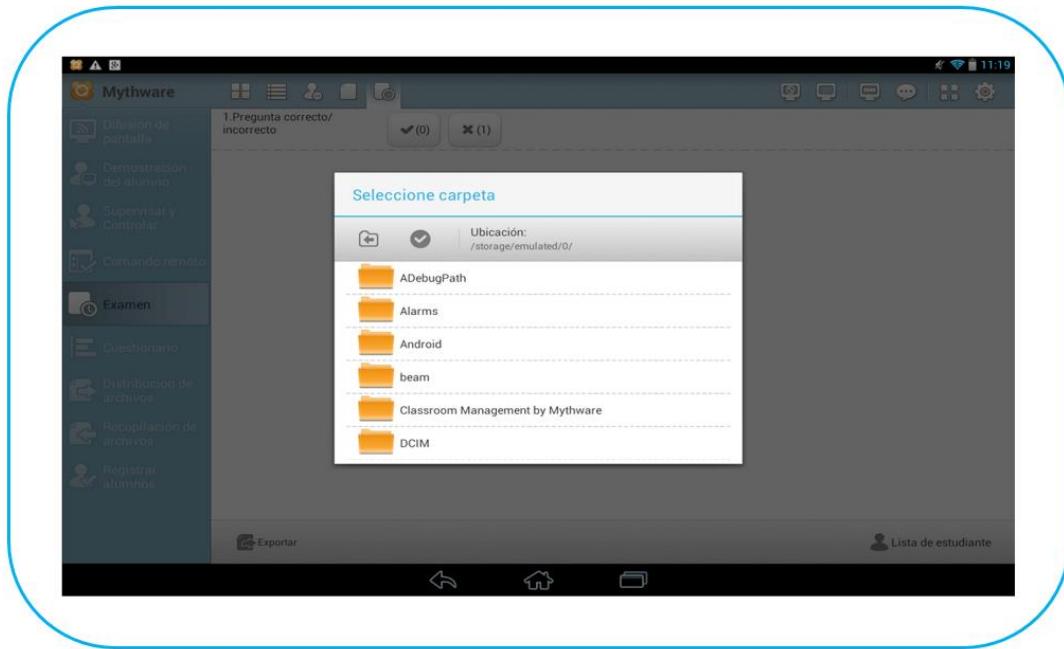
3. Pregunta para llenar espacio en blanco Su respuesta: (1).1492 Respuesta del profesor: (1).1492

4. Pregunta abierta Su respuesta: El respeto al derecho ajeno es la paz Respuesta del profesor: El respeto al derecho ajeno es la paz

Cuando termine el examen, el profesor observará la siguiente pantalla en su tableta, donde se aprecia la opción que seleccionó él como correcta.



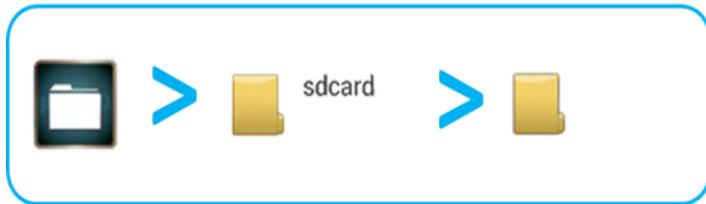
El profesor puede guardar en su tableta la evaluación que creó para los alumnos, sólo tiene que dar clic en el botón *Exportar*, seleccionar la carpeta donde desea guardar los resultados y dar clic en el ícono palomita con lo cual podrá guardar su evaluación.



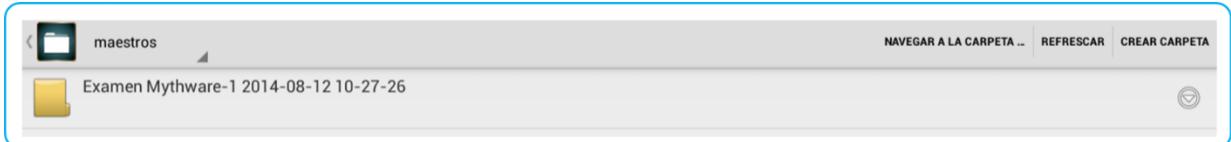
Al abrir este archivo el docente encontrará las estadísticas del grupo y las calificaciones individuales de cada alumno.

Dónde encontrar los archivos de resultados de un examen

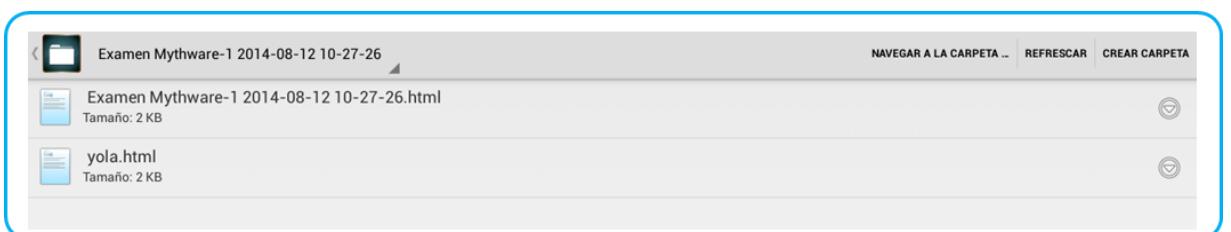
Para encontrar el archivo se debe de ingresar a *Explorador* y *Sdcard*, después buscar la carpeta en donde usted guarda el examen.



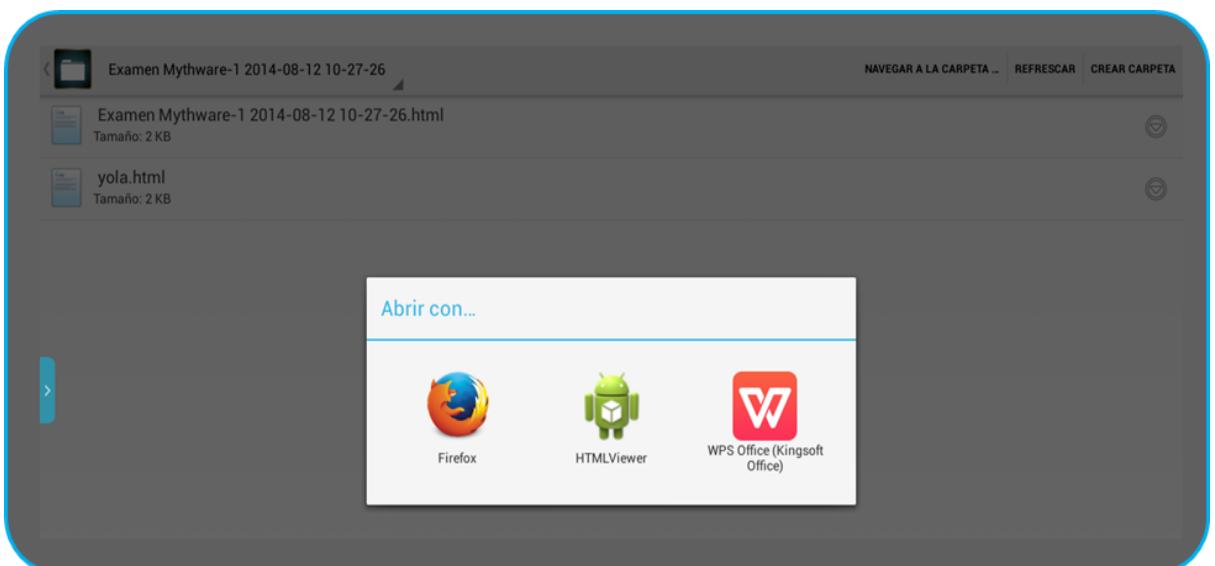
Los archivos del examen se encontrarán en una carpeta con el nombre del examen y la fecha en que se aplicó.



En la carpeta encontrará los archivos con los resultados de cada alumno que hizo el examen y el resultado global del grupo.



Cuando dé clic en uno de los archivos aparecen dos opciones de aplicaciones para abrirlos, seleccione *Firefox* o *HTMLViewer*.



Cada aplicación abre el archivo de manera distinta, si se selecciona [Firefox](#) nos lo abrirá a través del navegador como una página web.

The screenshot shows a Firefox browser window with the title bar "Examen Mythware-1". Below the title bar, there are several status bars: "Nombre de hoja de respuesta: Examen Mythware-1", "Clase: Clase 1", "Cantidad de estudiantes: 1", "Fecha: 2014-08-12 10:27:26", and "Duración: 01:35". The main content area displays two tables. The first table, titled "Nombre del estudiante", has one row with "yola" in the student name column, "4" in the "Conteo de respuestas" column, and "0" in the "Conteo de no contestadas" column. The second table, titled "No.", "Tipo de pregunta", "Índice de aciertos", and "Resultado", lists four questions: 1. Pregunta Correcto Incorrecto (0% aciertos, Resultado: VERDADERO:1 FALSO:0), 2. Pregunta de opción múltiple (100% aciertos, Resultado: A:1 B:0 C:0 D:0), 3. Pregunta para llenar espacio en blanco (100% aciertos, Resultado: 1. 1492:1), and 4. Pregunta abierta (no specified).

Si se selecciona HTMLViewer se abrirá como un archivo.

The screenshot shows an HTMLViewer application window with the title bar "yola". Below the title bar, there are several status bars: "Nombre del estudiante: yola", "Nombre de hoja de respuesta: Examen Mythware-1", "Clase: Clase 1", "Fecha: 2014-08-12 10:27:26", and "Duración: 01:35". The main content area displays two tables. The first table, titled "Nombre del estudiante", has one row with "yola" in the student name column, "4" in the "Conteo de respuestas" column, and "0" in the "Conteo de no contestadas" column. The second table, titled "No.", "Tipo de pregunta", "Su respuesta", "Respuesta del profesor", and "Resultado", lists four questions: 1. Pregunta Correcto Incorrecto (Su respuesta: VERDADERO, Profesor: FALSO, Resultado: X), 2. Pregunta de opción múltiple (Su respuesta: A, Profesor: A, Resultado: ✓), 3. Pregunta para llenar espacio en blanco (Su respuesta: 1. 1492, Profesor: 1. 1492, Resultado: ✓), and 4. Pregunta abierta (Su respuesta: El respeto al derecho ajeno es la paz, Profesor: El respeto al derecho ajeno es la paz, Resultado: ✓).

Estos archivos pueden administrarse con la extensión [.html](#) o en su caso tomar fotos de pantalla para poder abrirlos en otros dispositivos como una imagen con extensión [.jpeg](#).

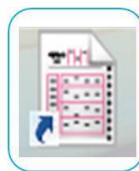
Creando un archivo de hoja de respuestas rápidas

Para poder crear un examen se debe descargar un software adicional en un sistema Windows, es decir una computadora de escritorio o laptop.

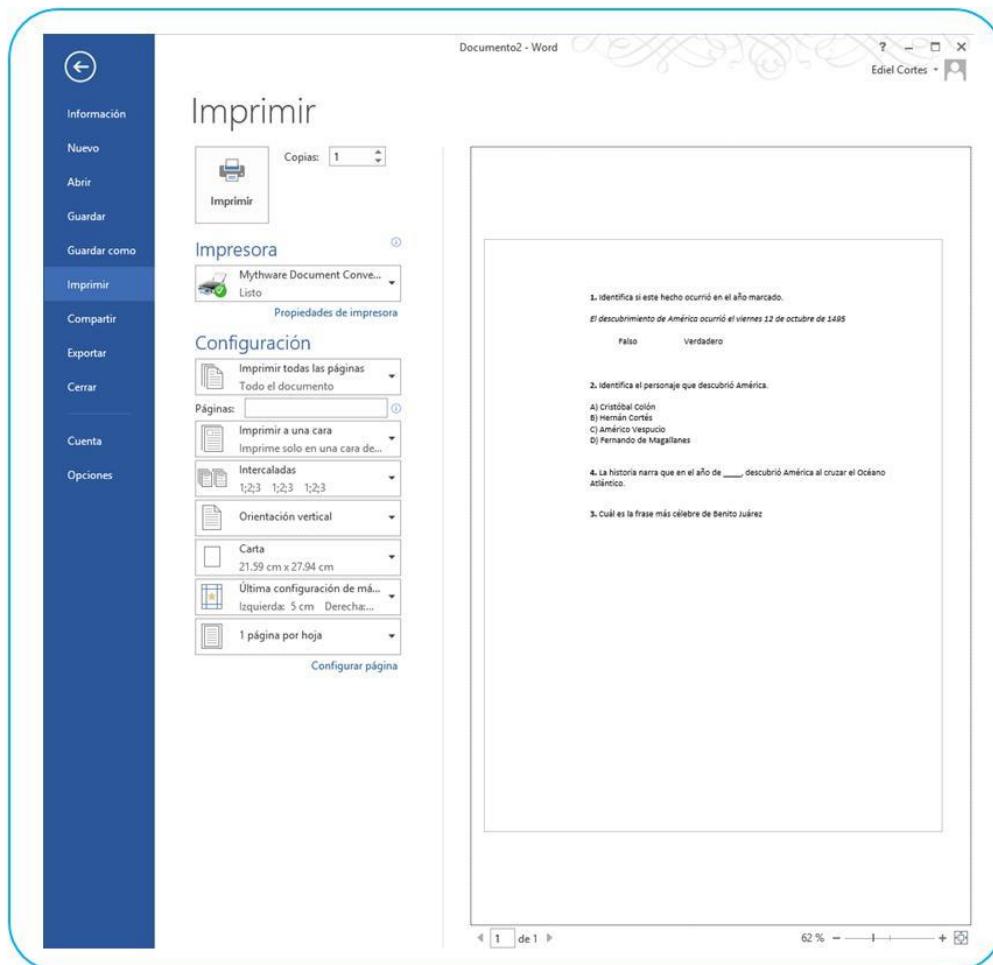
Este software puede descargarse en el link:

www.mythware.com/download/tools_2.5.12547.zip

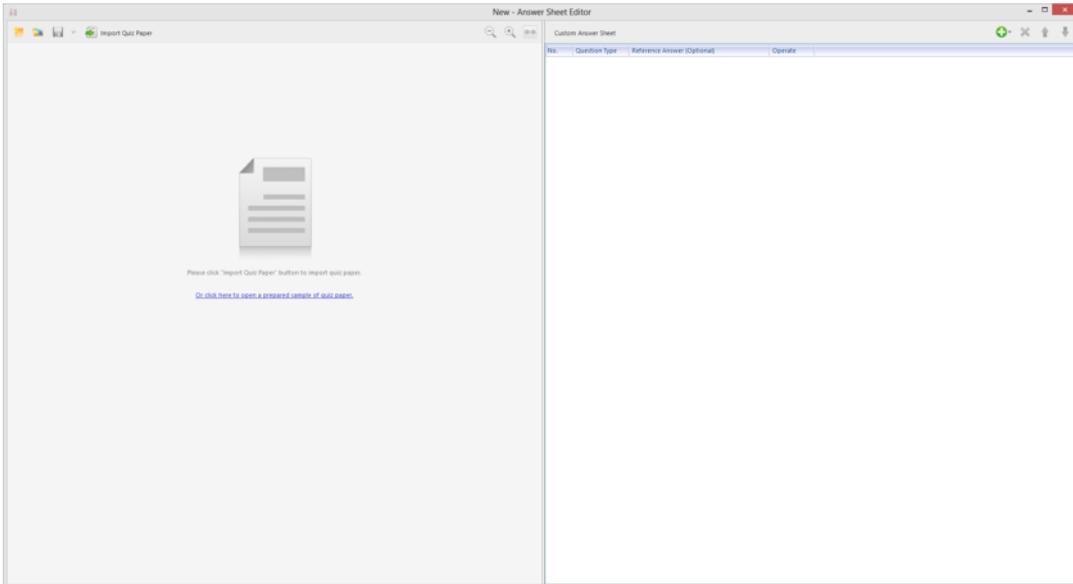
Cuando descargue este archivo le pedirá que lo instale en su computadora. Cuando los descargue abrirá una aplicación llamada Answer Sheet Editor (Editor de hoja de respuestas).



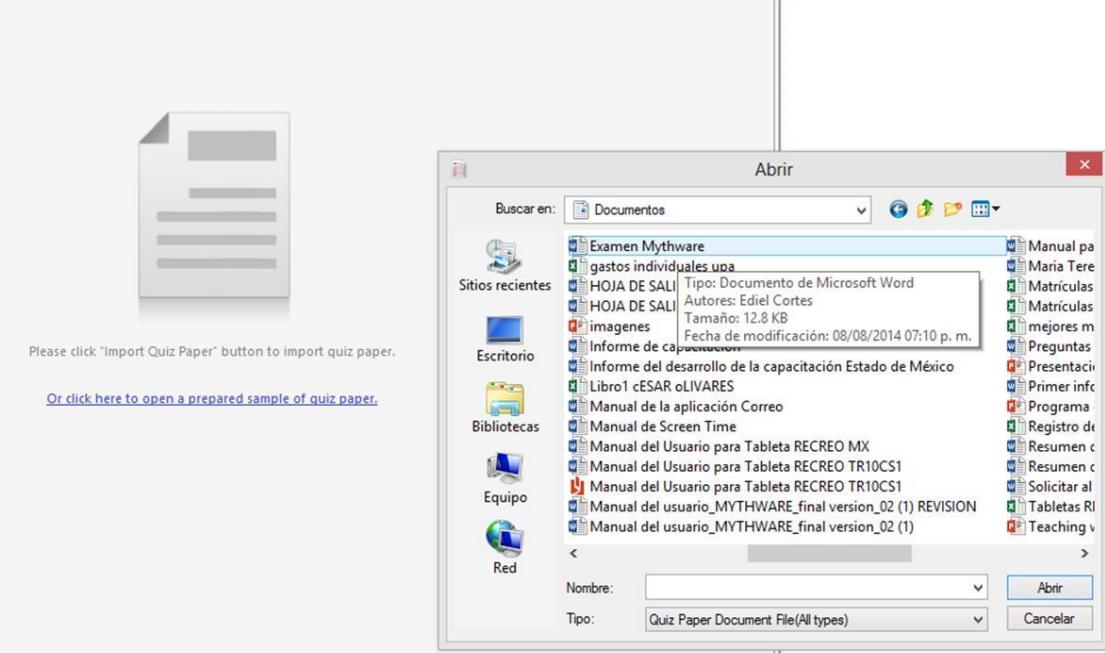
Elabore su lista de preguntas en un documento de Word antes de abrir la aplicación. Seleccione como impresora predeterminada Mythware.



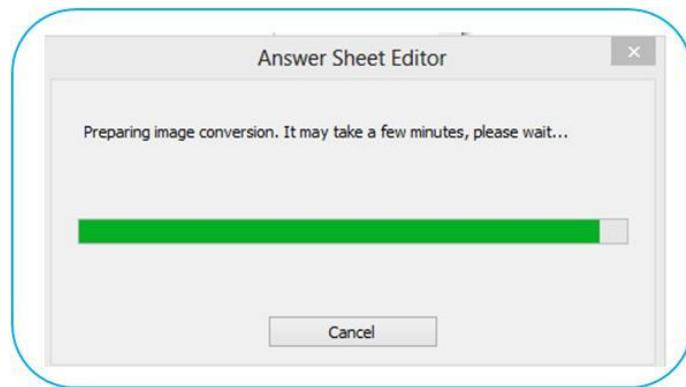
Abra la aplicación y aparecerá la siguiente pantalla.



Aquí debe dar clic en el ícono  y seleccionar el archivo que elaboró.



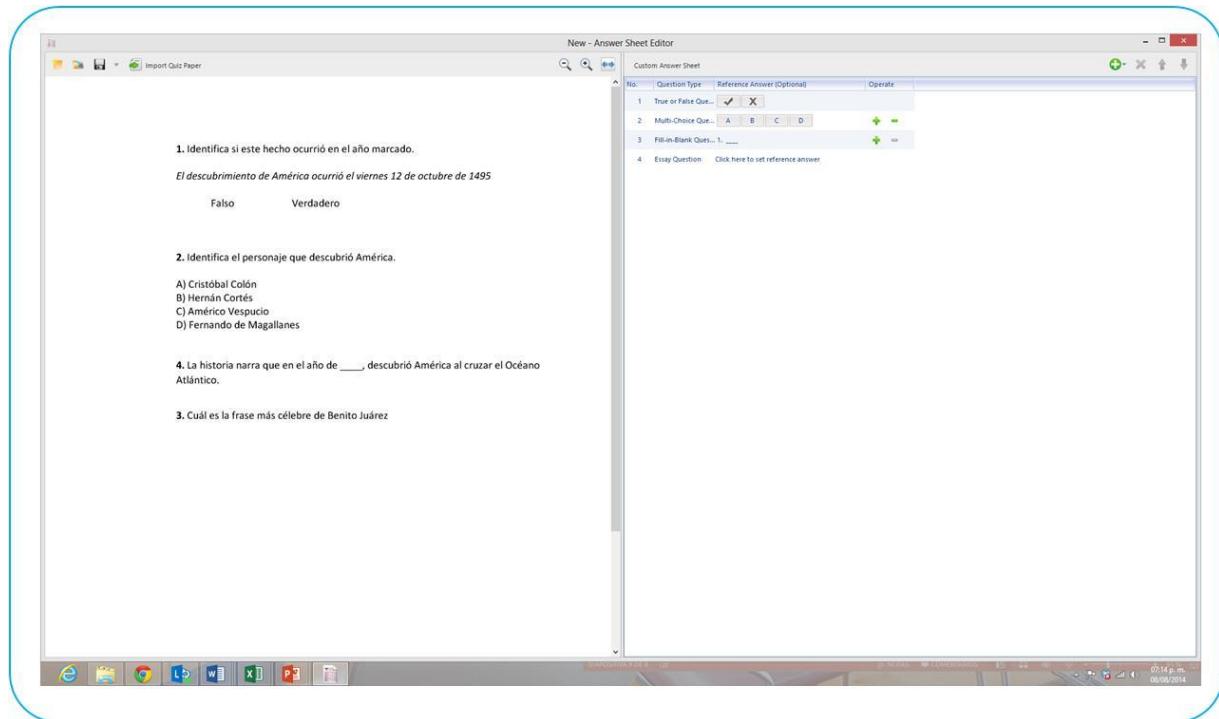
Aparecerá una ventana que le indique que el documento de Word se está convirtiendo.



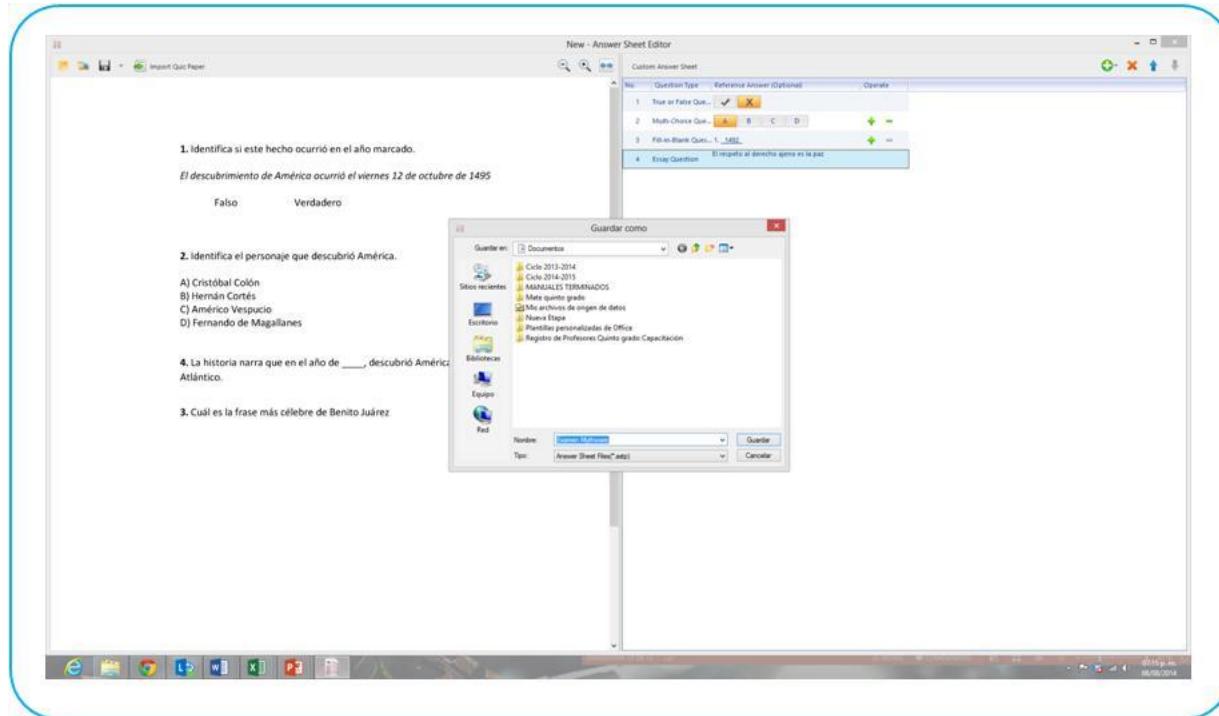
De lado izquierdo de la pantalla aparecerá el examen, del lado derecho podrá agregar las respuestas a cada pregunta.

A screenshot of the "New - Answer Sheet Editor" window. On the left, there's a list of questions: 1. Identifica si este hecho ocurrió en el año marcado. (with options Falso and Verdadero), 2. Identifica el personaje que descubrió América. (with options A) Cristóbal Colón, B) Hernán Cortés, C) Américo Vespuicio, D) Fernando de Magallanes), 4. La historia narra que en el año de _____, descubrió América al cruzar el Océano Atlántico., and 3. Cuál es la frase más célebre de Benito Juárez. On the right, a toolbar has a dropdown menu with options: Multi-Choice Question, True or False Question, Fill-in-Blank Question, Essay Question, and Batch Add.

En la parte superior derecha aparece un ícono verde con el signo de más, al dar clic sobre él, le presentará las opciones para agregar las opciones de respuesta en el siguiente orden: Opción múltiple, Falso o verdadero, Completamiento y Ensayo.



Guarde el archivo dando clic en el ícono del disquete.



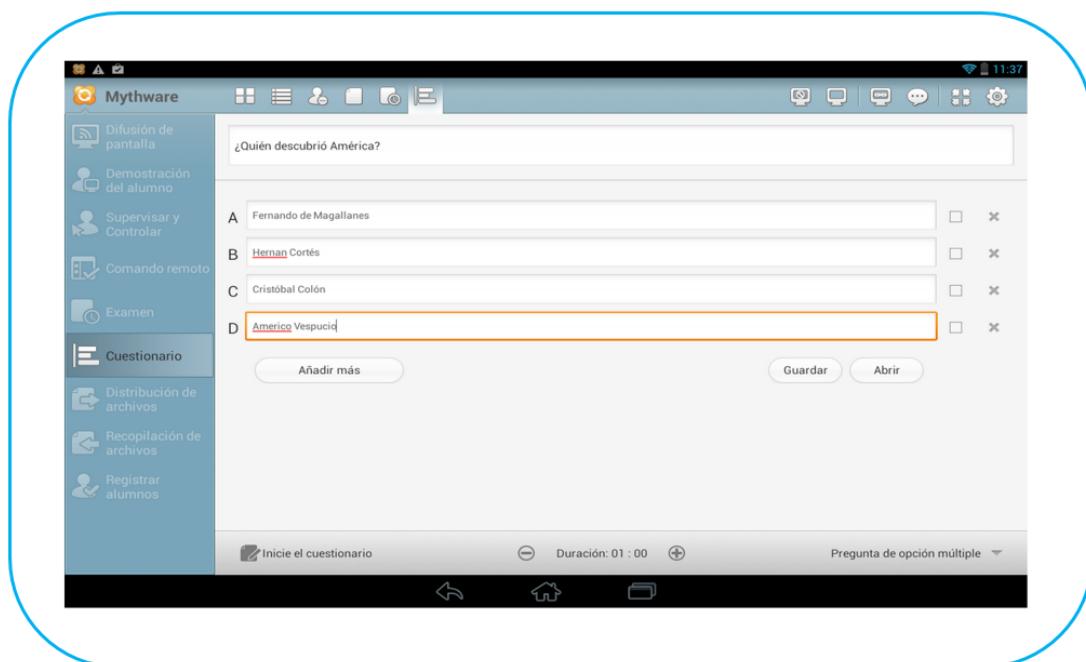
Este archivo se guarda con una extensión .astp, lo puede enviar por correo o guardarlo en su memoria SD o micro SD para descargarlo en la tableta.



Esta función permite al docente realizar una encuesta de conocimiento con una sola pregunta, y recibir las respuestas de los alumnos de forma inmediata.

Al entrar en esta función se debe de elegir el tipo de pregunta que se desea realizar, de *opción múltiple* o *correcta incorrecta*.

Después se debe redactar la pregunta y colocar las opciones de respuesta, se selecciona el tiempo de duración y se pulsa *Inicie el cuestionario*.



Cuando los alumnos contestan y envían su respuesta, el docente observa la gráfica de resultados en su pantalla de manera inmediata, así como el tiempo en que cada alumno se tardó en contestar.

En la pantalla de los alumnos se observará la siguiente pantalla, donde podrá hacer clic en la opción correcta y deberá dar clic en el ícono de *Enviar*.

00:52 Cuestionario Enviar

¿Quién descubrió América?

A. Fernando de Magallanes
 B. Hernan Cortés
 C. Cristóbal Colón
 D. Americo Vespucio

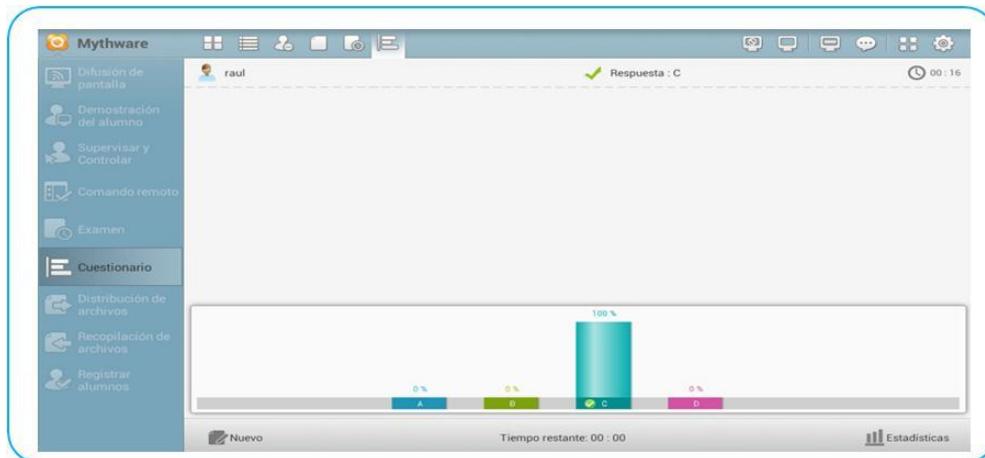
Si el alumno contesta correctamente aparecerá una cara feliz, si contesta de manera incorrecta, aparecerá una cara triste.

Cuestionario

¿Quién descubrió América?

A. Fernando de Magallanes
 B. Hernan Cortés 
 C. Cristóbal Colón
 D. Americo Vespucio

Una vez que el alumno dio clic en enviar sus respuestas, en la pantalla del profesor aparecerá la pantalla donde se muestra el gráfico del porcentaje de contestación del alumno o los alumnos.



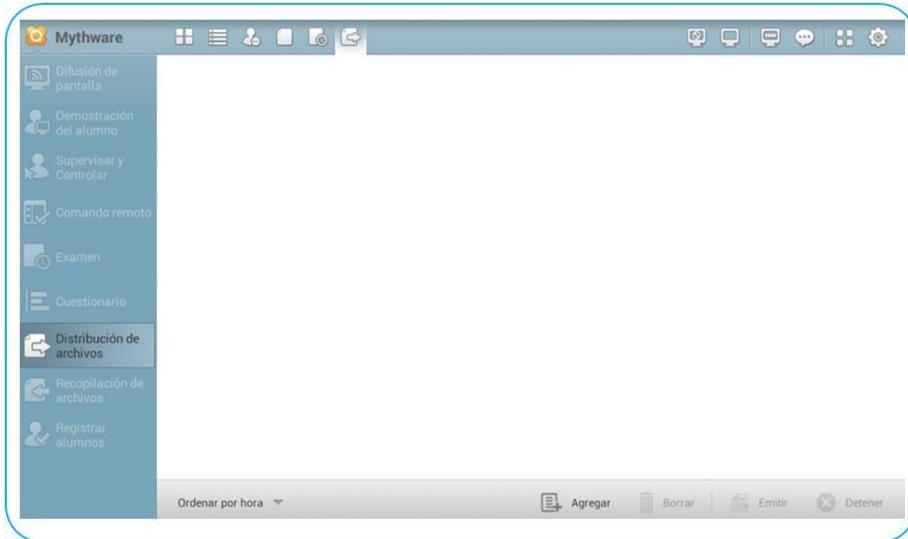
El profesor puede tomar una foto de pantalla (Botón de Encendido-Apagado más el botón de volumen menos simultáneamente durante un instante hasta que se tome una foto a la pantalla) para guardar estos resultados.

Distribución de archivos

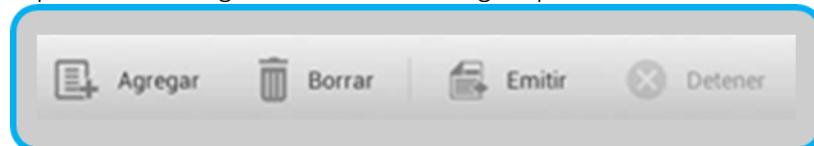


Esta aplicación le permite al docente distribuir de manera simultánea un archivo a varios alumnos.

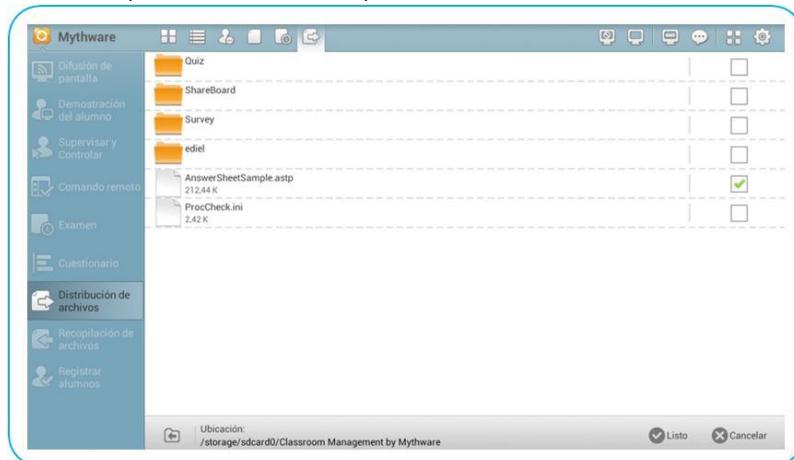
Al dar clic en la opción de *Distribución de archivos* se muestra la siguiente pantalla.



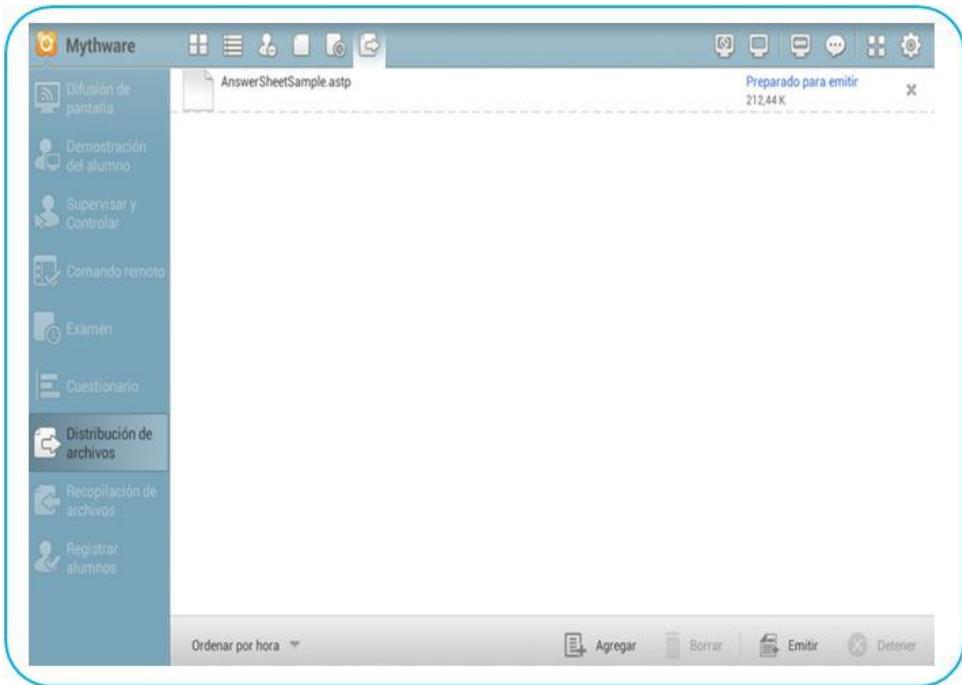
El profesor deberá dar clic en el ícono de *Agregar*, lo cual desplegará un menú de carpetas para que el profesor pueda añadir algún documento o imagen que deseé enviarles a sus alumnos.



Debe seleccionar el archivo que desea enviar dando clic en la celda que aparece frente al archivo, la cual se activa con una palomita verde. Después de esta acción de clic en el botón *Listo*.



Después de seleccionar el documento se mostrará la siguiente pantalla que indica *Preparado para emitir*, dé clic en el ícono de *Emitir*.

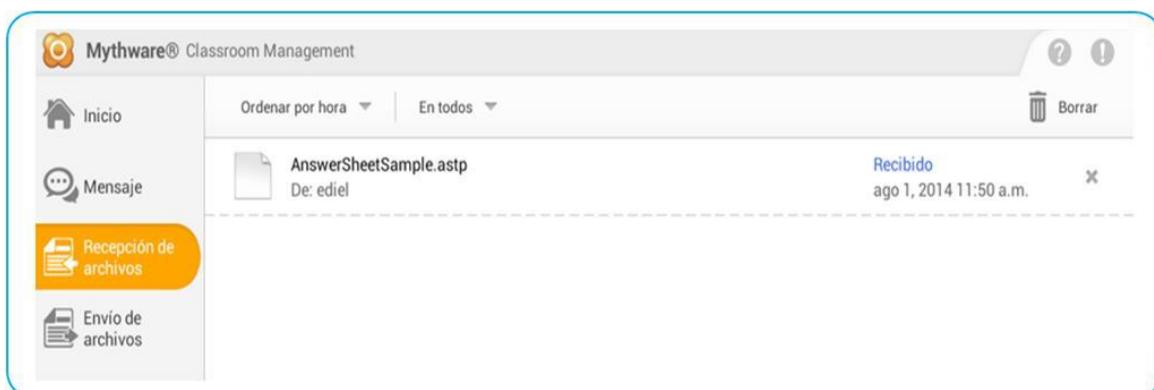


Una vez que dio clic en el ícono de *Emitir*, el documento se carga para enviarse y al llegar al 100% será enviado al alumno o a los alumnos.



Si desea cancelar el envío, de clic en el botón *Detener*.

Esta es la pantalla que observarán los alumnos una vez que ya se haya emitido el documento y que los alumnos lo hayan recibido.



Para poder abrir y leer el documento enviado, los alumnos deben dar clic sobre el nombre del documento lo que desplegará un menú de aplicaciones para poder abrirla, deben seleccionar la aplicación y elegir *Solo una vez*.

Todos los documentos recibidos se guardarán en la carpeta con el nombre del alumno.

Cuando el archivo se envió puede elegir la opción *Borrar* para borrarlo de la lista del historial de envíos.

Si existe alguna aplicación que se seleccionó para abrir siempre los archivos de Mythware debe inhabilitarla, siguiendo la ruta:

Configuración > Aplicaciones > Todos > Aplicación que se desea inhabilitar > Inhabilitar

Dónde encontrar los archivos que envía el profesor a los alumnos

Los archivos que envía el docente se guardan de manera automática en la tableta del alumno.

La ruta de acceso para encontrar estos archivos es:

Explorador > sdcard > Classroom Management by Mythware > Received Files

El alumno ingresa a la aplicación de Explorador, después selecciona sdcard y busca *Classroom Management by Mythware*, en la carpeta *Received Files* encontrará los archivos que ha recibido a través del Sistema de Gestión de Aula.

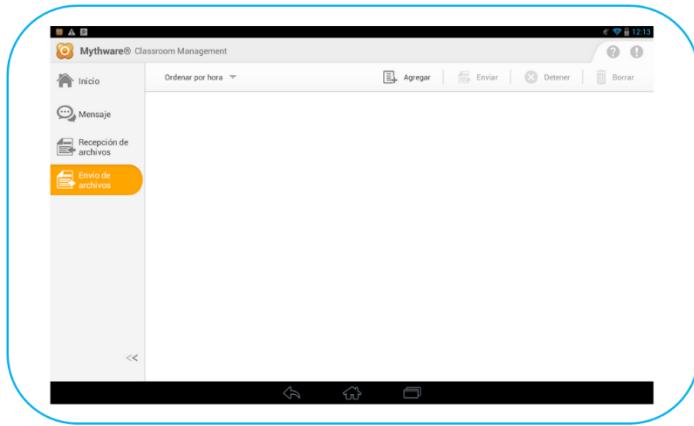


Recopilación de archivos

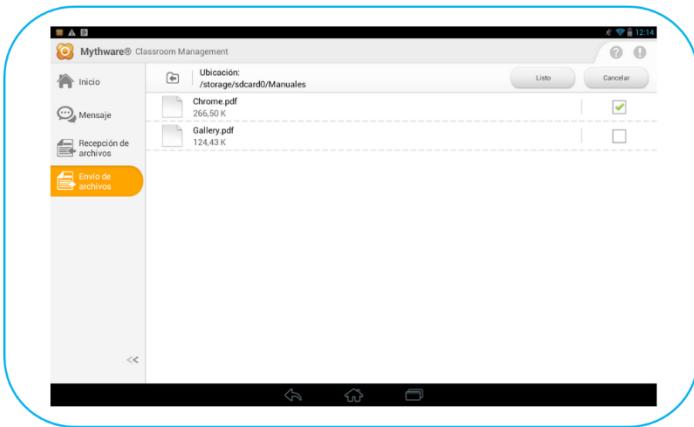


Esta aplicación le permite al docente solicitar el envío de un archivo a todos los alumnos. Al dar clic en *Recopilación de archivos* a los alumnos les mostrará la pantalla de *Envío de archivos*.

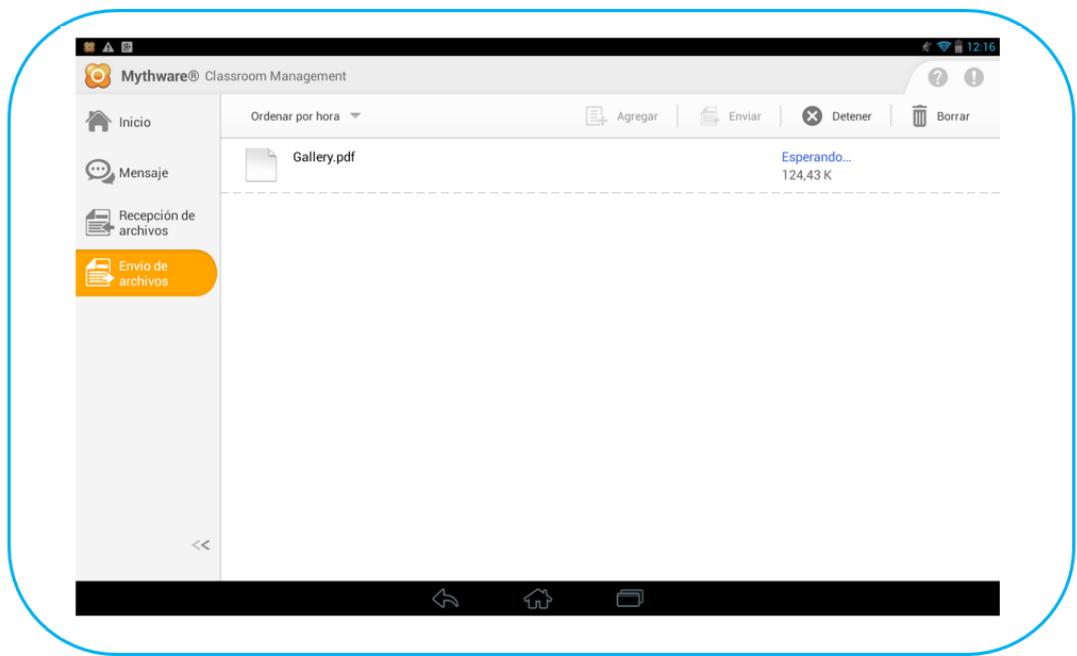
Para que los alumnos le puedan enviar algún documento al profesor, deberán hacer clic en el ícono de *Envío de archivos*, lo que mostrará la siguiente pantalla.



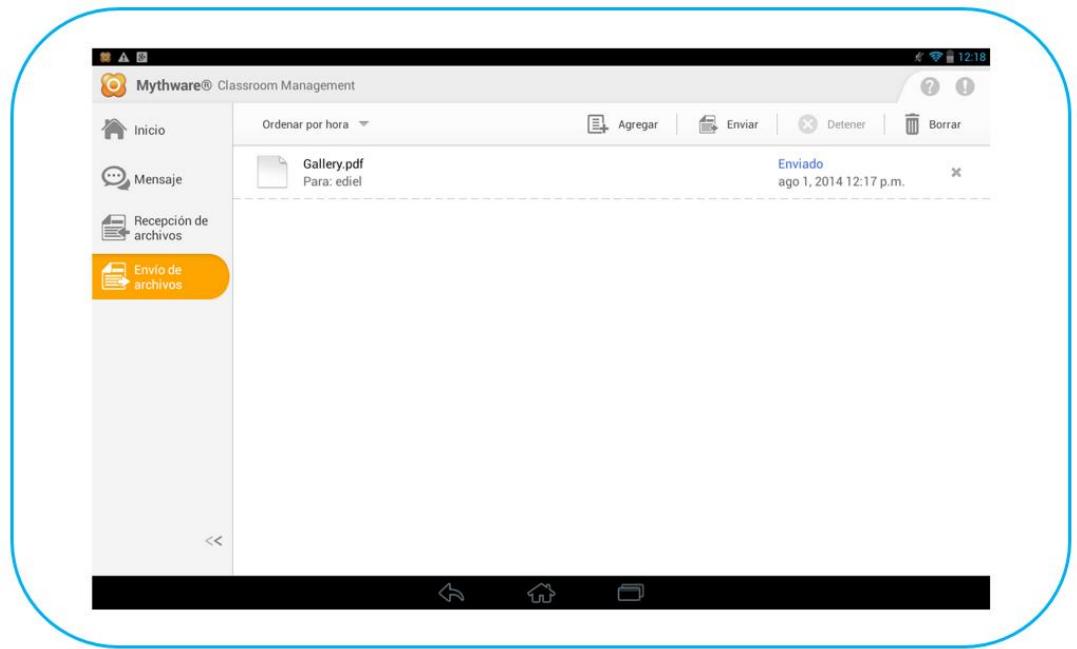
En la cual los alumnos deberán agregar el documento que deseen enviar al profesor, para esto deberán hacer clic en el botón *Agregar*, lo cual desplegará un menú de carpetas para buscar y seleccionar el documento deseado, dando clic en *Listo*.



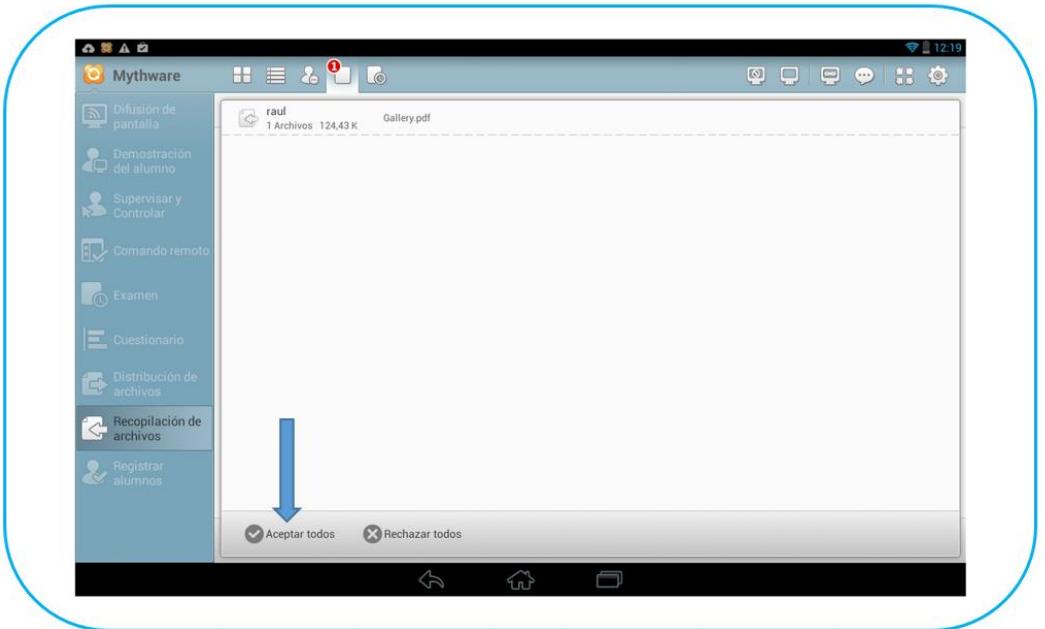
Una vez que el alumno ha seleccionado el documento que desea enviar al profesor, debe dar clic en el ícono de *Enviar*, con lo que el documento se enviará a la tableta del profesor.



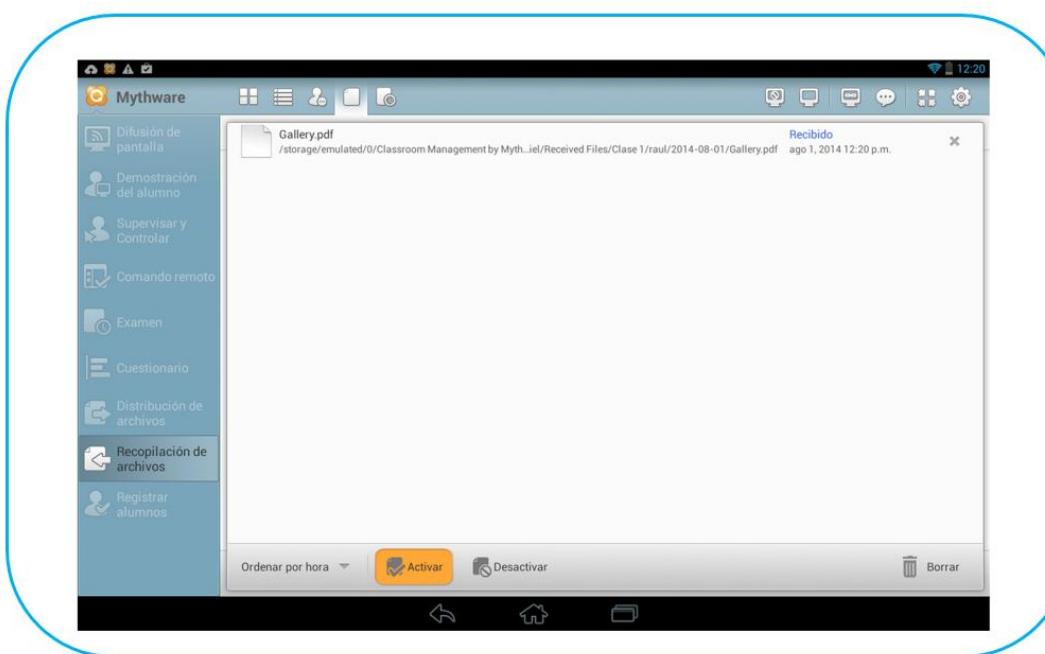
Al aceptar el envío, el profesor observará el progreso de envío.



En la tablet del profesor se mostrará la siguiente pantalla, una vez que ya haya recibido la solicitud para recibir los documentos, deberá hacer clic en el botón de [Aceptar todos](#).



Una vez que el profesor ha aceptado los documentos de los alumnos, debe dar clic en el botón de *Activar* con lo que abrirá el o los documentos recibidos.



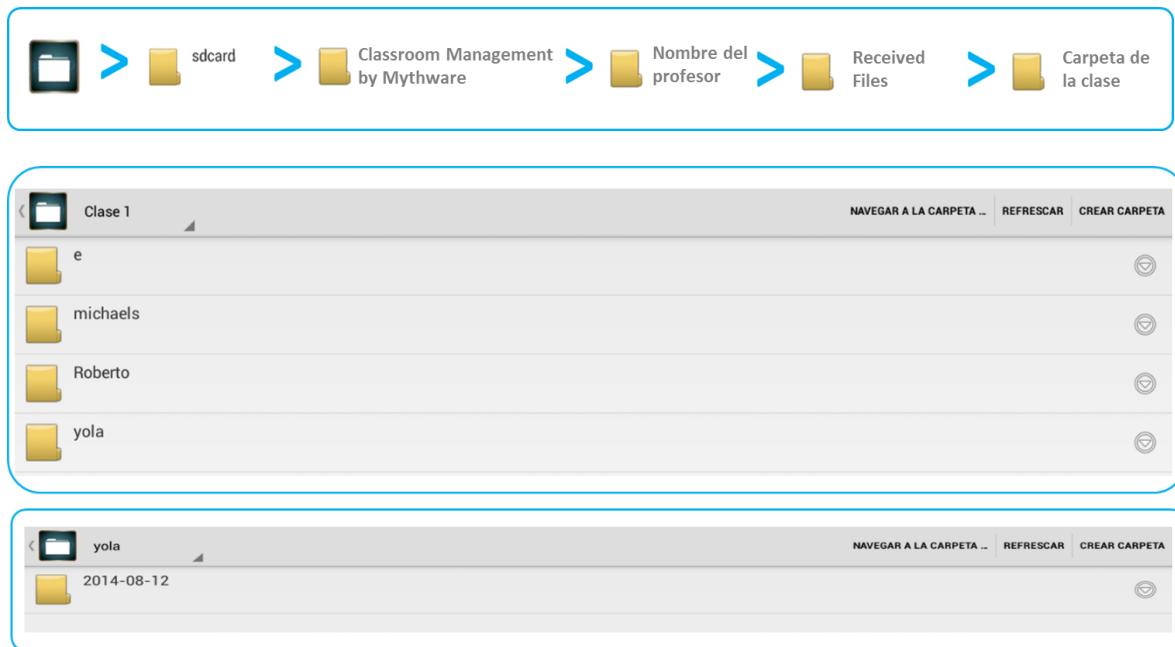
Dónde encontrar los archivos que envían los alumnos

La aplicación de Mythware facilita la gestión de archivos que cada uno de los alumnos envía. Proporcionando al docente el registro de la clase, el nombre del alumno y la fecha en que envío el archivo.

Para encontrar estos archivos se debe de ingresar a la aplicación *Explorador*, después seleccionar *sdcard*, dando clic en *Classroom Management by Mythware*, seleccione la carpeta con el nombre del profesor y dé clic en *Received Files*, después de esto aparecerán las diferentes carpetas de cada clase, al seleccionar aparece la carpeta de cada uno de los alumnos que se han conectado a su sesión, al seleccionar un alumno aparecerán las carpetas con las fechas de envío de archivos.

La ruta de acceso puede resumirse de la siguiente forma:

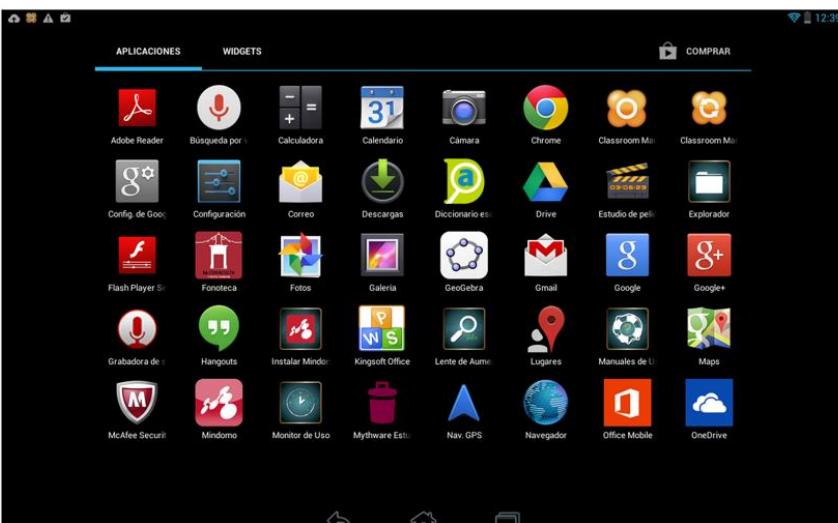
Explorador > sdcard > Classroom Management by Mythware > Nombre del profesor > Received Files > Carpeta de la Clase > Carpetas de los alumnos > Fecha



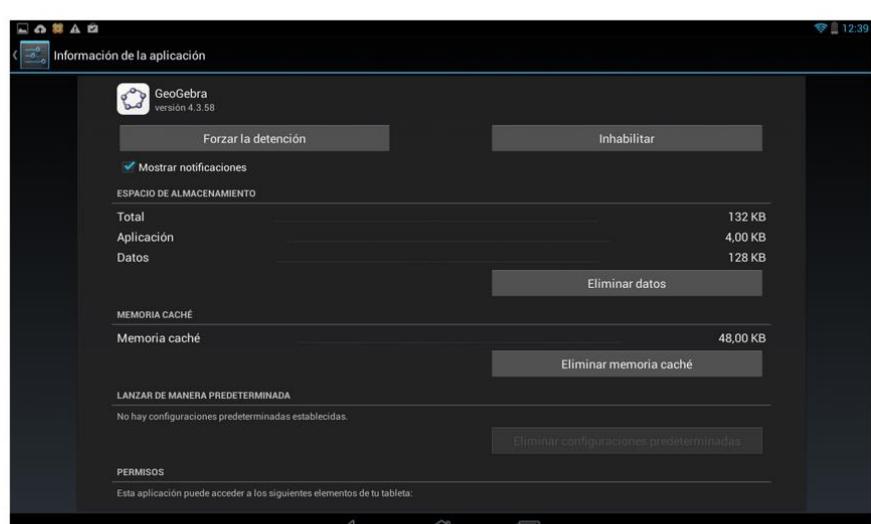
Deshabilitar aplicación Geogebra

Nota: Si al abrir el documento, lo hace de modo automático con la aplicación *Geogebra* no podrá leerlo. La solución es desactivar dicha aplicación, siguiendo estos pasos:

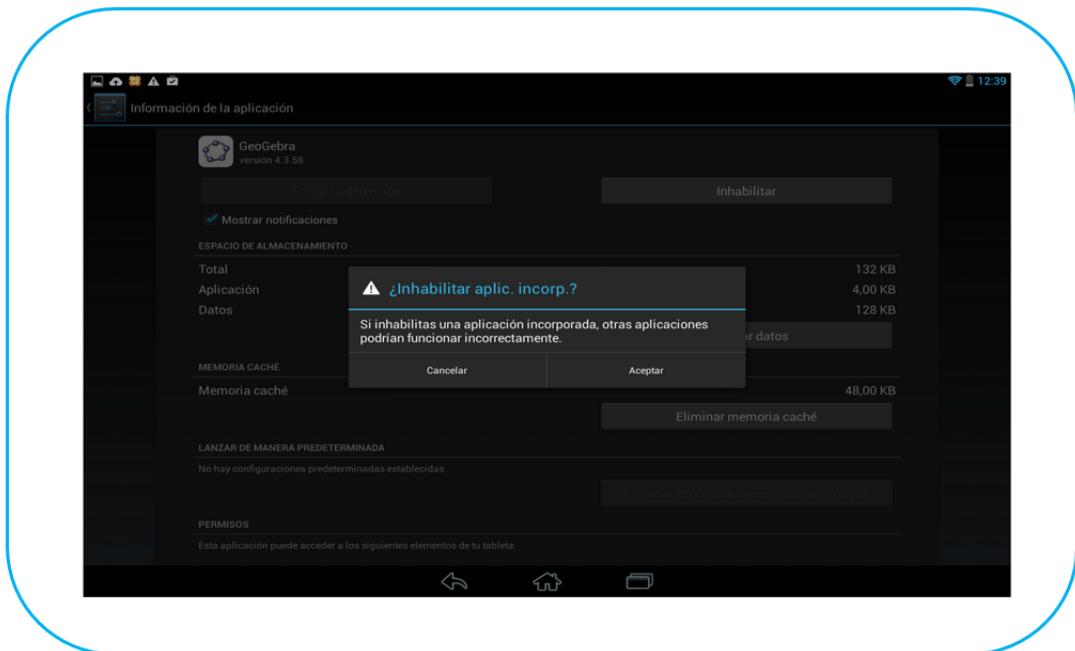
1. Abra el menú de aplicaciones y dé un clic sostenido al ícono de *Geogebra*.



2. Una vez que dio un clic sostenido sobre la aplicación *Geogebra*, arrástrelo hacia el signo de admiración, lo que mostrará la siguiente pantalla.



3. Dé clic en el botón de *Inhabilitar*, lo que mostrará la siguiente pantalla, y deberá dar clic en *Aceptar*.

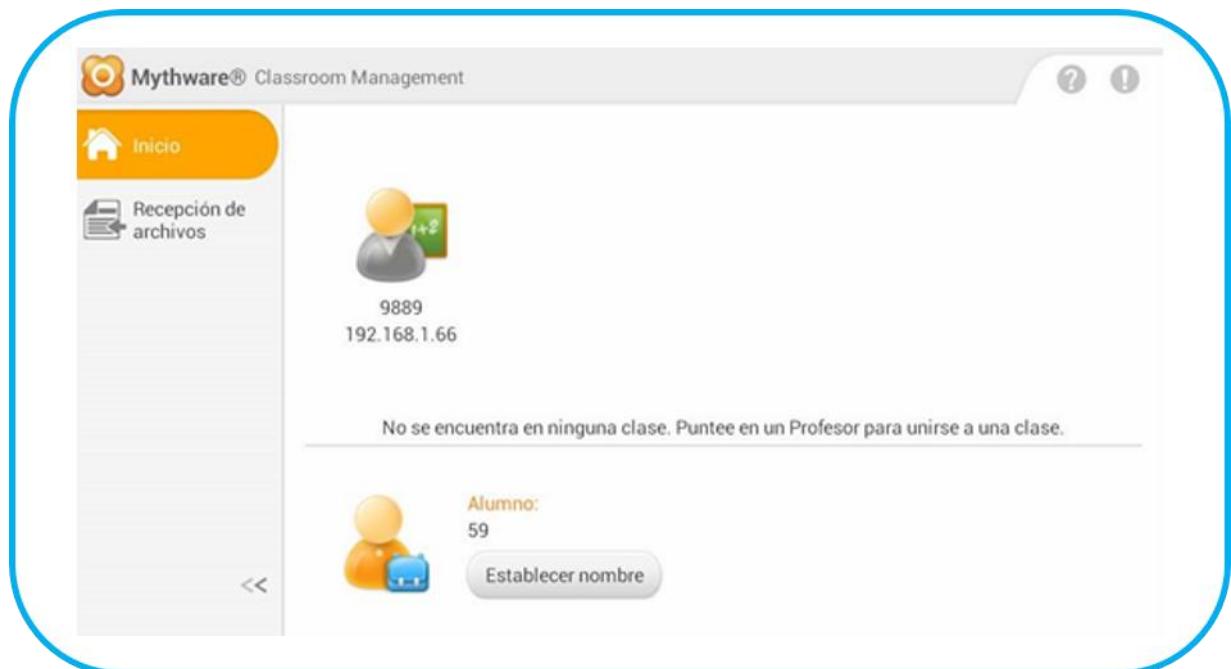


4. Con estas acciones ya podrá abrir su documento recibido con la aplicación correcta.

Software del alumno

Las funciones del alumno son muy similares a las del profesor, solo que cuenta con acciones más sencillas.

Para apoyar a los alumnos en el conocimiento de la aplicación pueden dar clic en el signo de interrogación “?” que aparece en la parte superior derecha del escritorio de su software de gestión, este ícono abre el manual de usuario para los alumnos en el que les explica cada una de las partes y funciones del sistema.



Registro del alumno

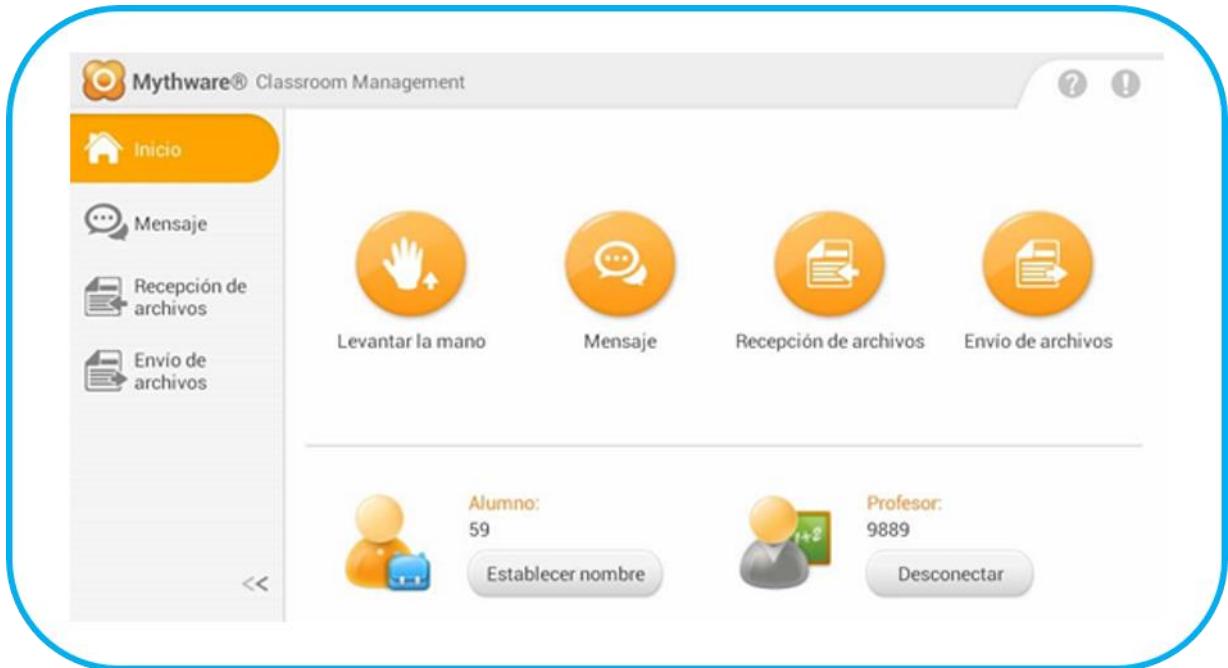
El registro de los alumnos es igual al de los profesores con la única diferencia de que ellos no ponen el nombre de la clase.

Conexión a la clase

Para realizar la conexión con el equipo del profesor solo deben dar un clic sobre el ícono que tiene el nombre de la clase o el profesor.

Cuando un alumno termine la sesión puede seleccionar desconectarse de la clase. Esta función puede ser bloqueada por el maestro.

Cuando el alumno se conecta a la clase le aparecerán las funciones completas para interactuar dentro del Sistema de Gestión de Aula.



Estas funciones incluyen:



Levantar y Bajar la mano: Acción que permite enviar una señal a la tableta del maestro en silencio para no interrumpir la clase.



Mensaje: Permite comunicarse directamente con el maestro.



Envío de archivos: Para enviar archivos de tareas al profesor.



Recepción de archivos: Para ver archivos recibidos del profesor, mismo que no debe exceder los 2 MB.

Dudas y atención al cliente

El equipo de asistencia técnica del software Classroom Management by Mythware agradece sus preguntas y comentarios.

Si tiene algún problema con el software, puede ponerse en contacto con el call center cuyo número telefónico es: 01 800 036 3942 donde se le resolverán todas sus dudas, no solamente de esta aplicación sino también de la tableta en general.

Cuando llame al servicio de asistencia técnica, conviene que tenga acceso al software Classroom Management by Mythware durante la llamada.