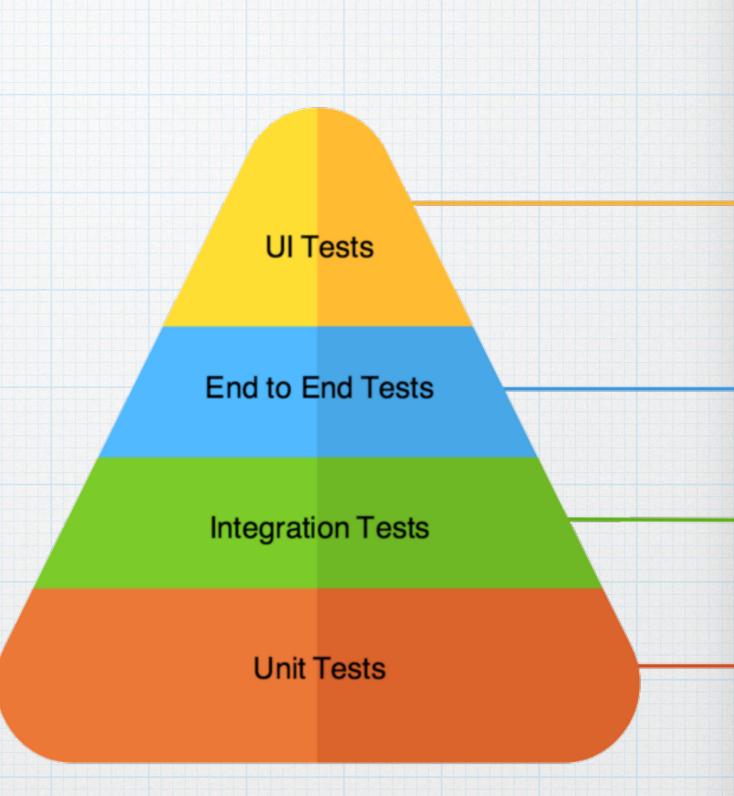
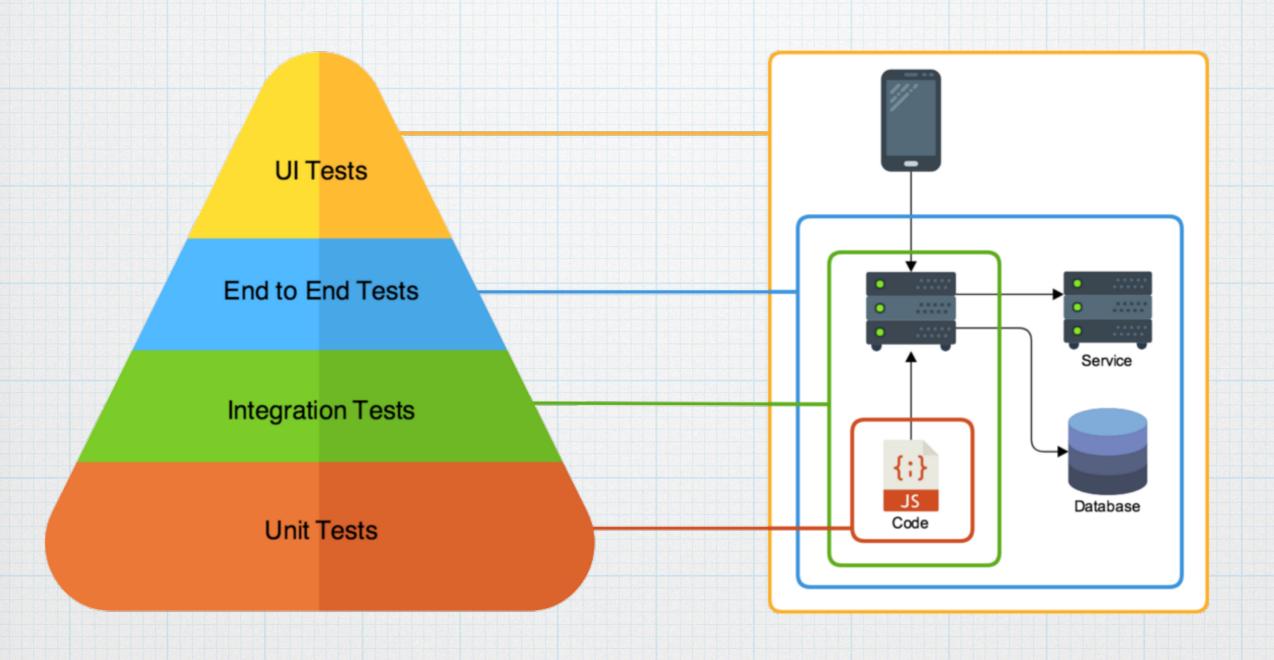
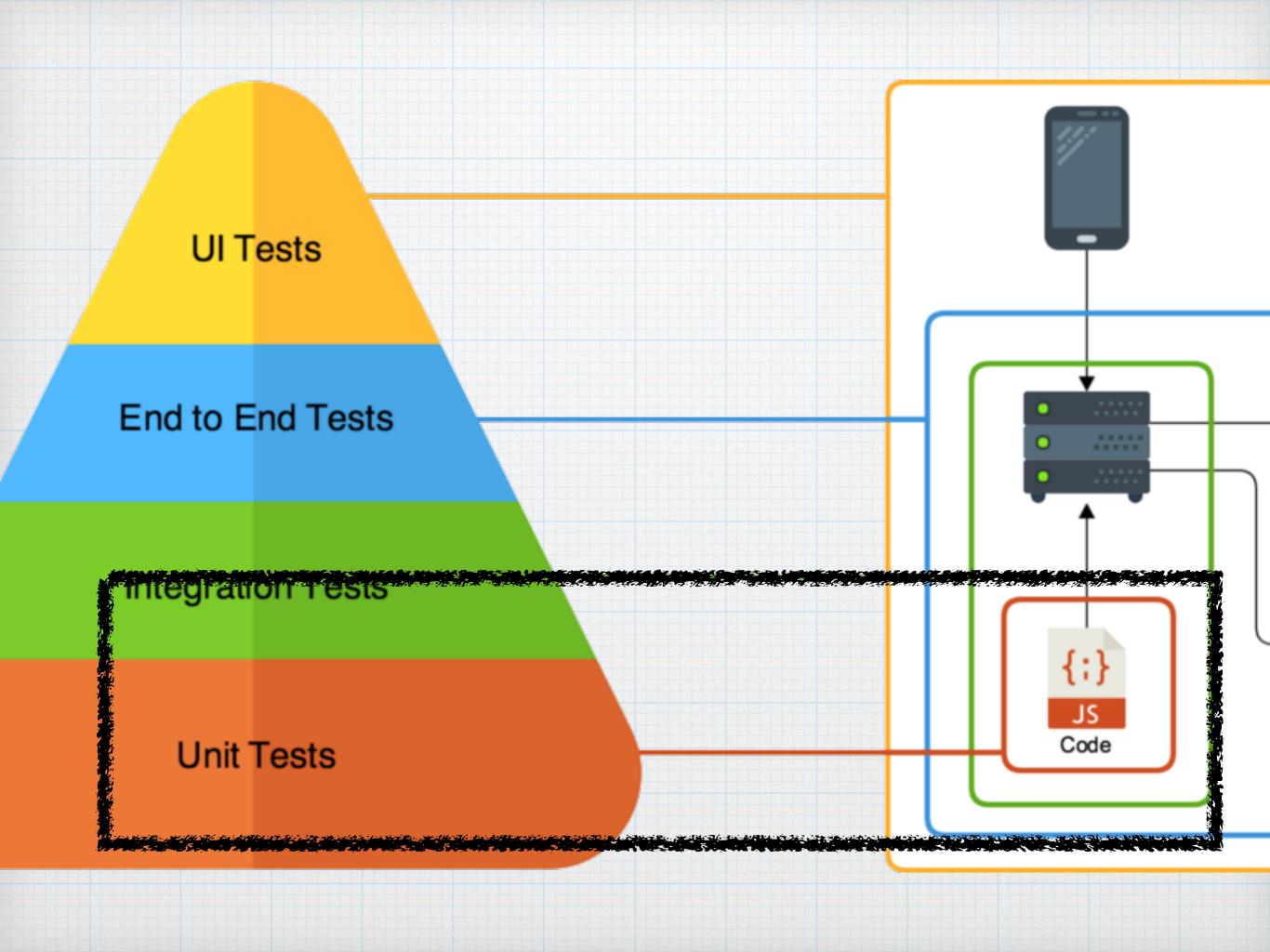
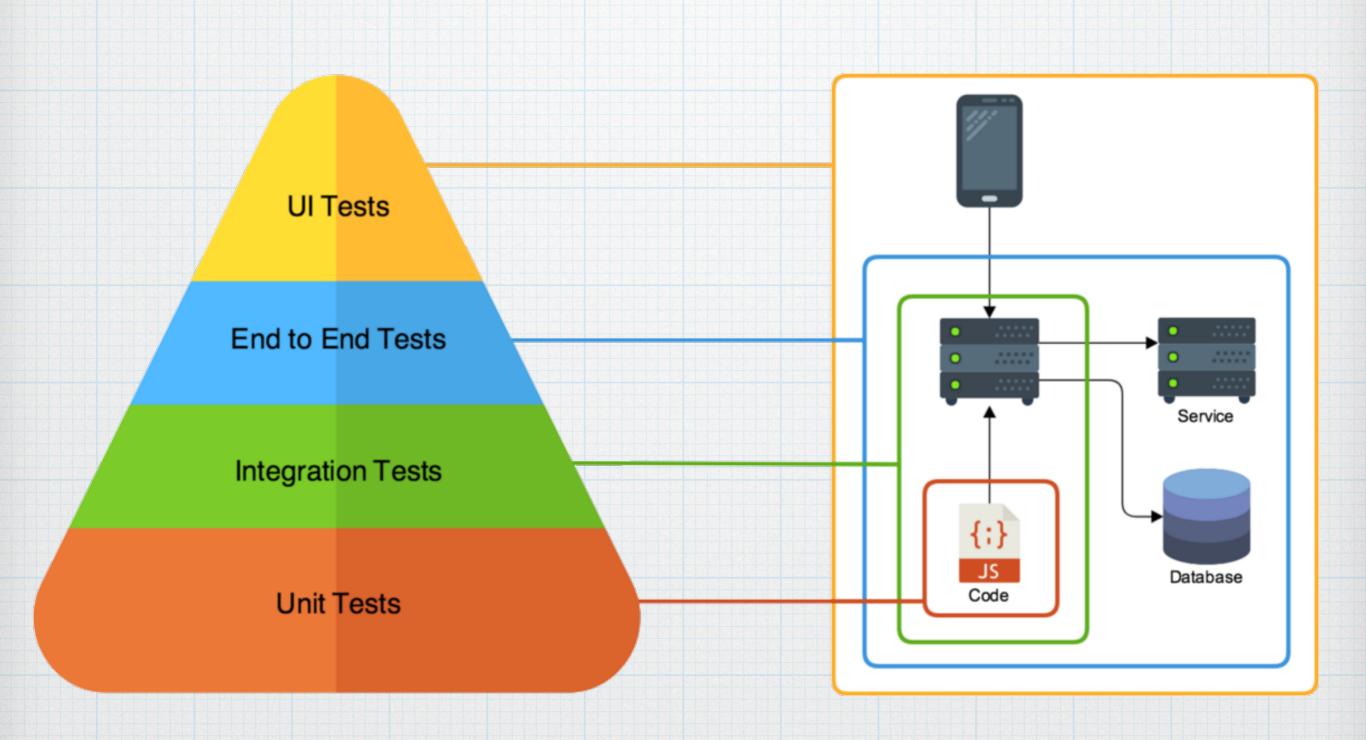
Hngfus

# Unit Test









유닛 테스트(unit test)는 컴퓨터 프로그래밍에서 소스 코드의 특정 모듈이 의도된 대로 정확히 작동하는지 검증하는 절차다. 즉, 모든 함수와 메소드에 대한 테스트 케이스(Test case)를 작성하는 절차를 말한다. 이를 통해서 언제라도 코드 변경으로 인해 문제가 발생하는 경우, 단시간 내에 이를 파악하고 바로 잡을 수 잇도록 해준다. 이상적으로, 각 테스트 케이스는 서로 분리되어야 한다. 이를 위해 가짜 객체(Mock object)를 생성하는 것도 좋은 방법이다.

출처 - 위키백과

소스 코드의 특정 모듈이 의도된 대로 정확히 작동하는지 검증하는 절차

모든 함수와 메소드에 대한 테스트 케이스(Test case)를 작성하는 절차

#### Benefits

빠른피드백

테스트의 자동화

비용 절감

코드 품질 향상

시스템 문서 제공

Practice

https://github.com/hngfu/TestHngfu.git

도움을 주신 분들

라임, 스컬, 레드 (전 기수 백엔드)

관련 내용

TDD, ATDD, UITest

#### 참고 자료

https://dzone.com/articles/top-8-benefits-of-unit-testing

https://blog.outsider.ne.kr/1275

https://x-team.com/blog/how-to-get-started-with-ios-unit-tests-in-swift/

https://developer.apple.com/library/archive/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/DefineYourDataModel.html#//apple\_ref/doc/uid/TP40015214-CH20-SW1



수고하셨습니다!