|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 사람, 남자, 정장, 실내이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |  | 이 름 | 정 강 민 | 영 문 | Kang-Min Jeong | | | 성 별 | 남 |
|  |
| 생년월일 | 1994년 2월 2일 | | | | | 나 이 | 29 |
|  |
| 주 소 | 경남 김해시 계동로 138(갑오마을1단지 푸르지오아파트) 102-1704 | | | | | | |
|  |
| 연락처 | 010-4153-9712 | | | E-Mail | power9402@naver.com | | |
|  |

▣ 학력사항

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기 간 | 학 교 명 | 전 공 | 학 점 | 구 분 |
| 2014. 03 ~ 2021. 02 | 부경대학교 | 경영학전공 | 3.73 / 4.5 | 졸 업 |
|  |  |  |  |  |

▣ 교육사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 기 간 | 기 관 | 과 정 명 |
| 2022. 06 ~ 2022. 12 | 비트교육센터 | 스마트IT전문인력양성사업 Python 및 Java풀스택 교육과정 |
|  |  |  |

▣ 프로젝트

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기 간 | 기 관 | 프로젝트명 | 내 용 |
| 2022. 10 ~ 2022. 12 | 비트교육센터 | RC부품 거래중개 플랫폼 및 부품 공동물류센터 구축 | WMS 시스템 구축 |
|  |  |  |  |

▣ 병역사항

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기 간 | 군 별 | 계 급 | 구 분 | 미필사유 |
| 2015. 03 ~ 2016. 12 | 육군 | 병장 | 만기전역 | - |

▣ 사용가능 기술

|  |  |
| --- | --- |
| Compiler **&** Tools | Java, Python, Servlet, JSP |
| Database | mysql |
| Etc | XML, JDBC, Linux, Windows |

위의 내용은 사실과 틀림없음

작성자 : 정 강 민

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 명 | RC부품 거래중개 플랫폼 및 부품 공동물류센터 구축 | | |
| 프로젝트 기간 | 2022. 10. 4 ~ 2022. 12. 9 | | |
| 주제 선정 배경 | 최근 3PL, 4PL, 풀필먼트 등 변화하고 있는 물류 산업을 공부하고, 여러 고객사에 부품을 저장하는 창고공간을 제공하면서 플랫폼 형태로 RC부품에 대한 고객사(수요자)와 공급사의 거래에 대한 프로세스를 제공하는 모델을 가정하고 프로그램으로 구현했다.  기업 경영에 줄기를 담당할 ERP 시스템 일부를 개발해보고 전체적인 물류시스템의 일부를 구현해 흐름을 제어할 수 있는 프로그램으로 설계했다. 프로젝트가 모두 끝나지 않아 일부는 기능이 미구현 됐으나 수요예측과 공급사 생산설비 및 생산가용현황을 추가할 예정이다. 2차 프로젝트가 완성되면 1차적으로 기존 재고의 반입과 반출 데이터를 다룰 수 있고 고객사가 시스템 내의 새로운 공급사의 부품을 도입할 수 있는 기능을 할 수 있다. | | |
| 설계의 주안점 | • 물류 위탁과 주문에 의한 생산을 가정하고 설계를 진행했다.  • 전제조건과 거래 및 운영로직은 직접 관련 규칙을 정함  •  • | | |
| 개발 환경 | Windows10 | 개발 언어 | Java, Javascript, JSP |
| 개발 프레임워크 | Spring | 개발 라이브러리 | JQuery |
| 개발 도구 | Spring Tool Suite(Eclipse 기반) | | |
| 사용 장비 | NVIDIA GPU-RTX 3050 | | |
| 주요역할 및 담당 | 스프링 레거시 프로젝트의 3-Tier 개발 방식으로 3인이 팀을 꾸려 진행했고 프로젝트 초기에는 Model-View-Controller 형태로 한 명에 한 티어씩 기초작업을 진행했고, 그 중 Controller와 Service 파트를 맡았다. 식별코드 생성이 필요한 데이터들의 생성규칙을 만들어 자동적으로 부여하는 로직도 동시에 개발했다. 초기 기반작업이 끝난 이후로는 기본적인 회원관리와 참여 기업, 취급 품목을 다루는 DB와 페이지를 구현하고 Rest와 Ajax 기능을 가지고 재고를 관리하고 출고를 요청할 수 있는 로직과 페이지를 만들었다. 프로젝트가 진행될 경우 로케이션 관리 파트와 출고 파트 기능 구현을 담당할 예정이며, 수요 예측이나 공급사 생산현황 관련 페이지도 로직을 만들 예정에 있다. 추가로 입고 기능에서 csv 파일을 등록해 주문서를 업로드하고 해당 파일의 데이터를 읽어 DB에 자동으로 넣을 수 있도록 하는 로직도 개발하여 테스트 중이다. | | |

* **자유롭게 서술하세요**

[2명의 인력으로도 WMS 시스템과 주문 플랫폼 구현 성공]

22년도 6월에 비트교육센터에서 주관하는 교육훈련에서 처음으로 파이선과 자바를 다루는 방법을 배웠습니다. 17명 정도 되는 교육생 중 처음 배우러 오신 분도 계셨지만, 전공을 하셨거나 교육에 들어오시기 전 미리 프로그래밍 코딩이나 언어를 공부한 경험이 있었던 분들도 5~6명 정도 있었습니다. 비전공자이기도 했고 프로그래밍 언어든 프로그램 개발 도구든 처음 배우고 다루다 보니 초반엔 교육을 들어도 이해도 잘되지 않고 수업 내용으로 나오는 실습도 그저 코드를 따라서 치는 데 급급했었습니다. 교육 후반 진행할 예정이던 프로젝트도 막막하기만 했습니다.

하지만 교육센터의 방침대로 성실히 10시까지 남아 배운 이론을 복습하고 실습하기를 반복했고 그 결과 스프링과 웹 기능 관련 필기시험에서의 1등을 포함해 4번의 필기 과목 시험을 합산해 학급 내 3번째로 좋은 점수를 받았습니다. HTML, 스프링, 서블릿, JSP를 다루는 후반으로 갈수록 실습도 잘 수행했습니다. 프로젝트에서도 경영학을 전공한 경험을 살려 스마트팩토리의 한 부분인 물류 창고 관리 시스템을 주제로 가장 큰 시스템의 틀을 기획하고 설계하는 일을 주도하면서 동시에 기본 회원, 기업정보, 취급 품목 등을 관리하는 기능에 더해 물류 흐름에 따른 데이터 관리에 필요한 로직과 구분번호 생성규칙을 만들고 입고된 제품을 검수하고 배치해서 재고로 넘어가는 흐름을 구현해냈습니다. 그 결과 다른 팀보다 부족한 3명에 한 명이 중도 이탈했음에도 구상했던 시스템의 기본 뼈대는 거의 구축했고 자동화와 사용자 친화적인 기능을 고민하는 수준까지 프로젝트를 진행했습니다.

사실 이 프로젝트를 진행하면서 기능은 열심히 구현해서 시스템은 동작을 하지만 현실성 반영이 잘 안되어 있다는 점은 스스로 아쉬움을 느끼고 있었습니다. 이제 진짜 ERP나 MES 시스템을, 일부가 아닌 전체를 다뤄보고 궁극적으로는 시스템을 기획도 하고 구현도 해보고 싶은 꿈도 생겼습니다. 경영학 전공을 가지고 프로그래밍 실력을 쌓아서 작년 12월 제조 디지털 전환으로 스마트팩토리 기업 중 유일하게 중소벤처기업부 표창을 받은 엠아이큐브솔루션에 기여할 수 있었으면 좋겠습니다.