### Nhấn vào đây để tải layout bài tập

### 1 Xây dựng ứng dụng đổi màu ngôi nhà

Link demo: https://change-color-house.vercel.app/

#### 1. Load danh sách ô màu lên UI

Khi trang web hiện lên, hàm load các ô màu sẽ được gọi để thêm các thẻ button cho colorContainer

• Mảng màu:

```
const colorList = ["pallet", "viridian", "pewter", "cerulean", "vermil
lion", "lavender","celadon","saffron","fuschia","cinnabar"];
```

• Sử dụng arrow function tạo hàm load danh sách các ô màu:

html sau khi load các ô màu:

```
v<div id="colorContainer" class="color-button-container"> flex

b <button class="color-button pallet active">...</button> == $0

b <button class="color-button viridian">...</button>
b <button class="color-button pewter">...</button>
b <button class="color-button cerulean">...</button>
b <button class="color-button vermillion">...</button>
b <button class="color-button vermillion">...</button>
b <button class="color-button lavender">...</button>
b <button class="color-button celadon">...</button>
b <button class="color-button saffron">...</button>
b <button class="color-button fuschia">...</button>
b <button class="color-button fuschia">...</button>
class="color-button cinnabar">...</button>
class="color-button cinnabar">...</button>
class="color-button cinnabar">...</button></button></br/>
cldiv>
```

#### 2. Đổi màu ngôi nhà

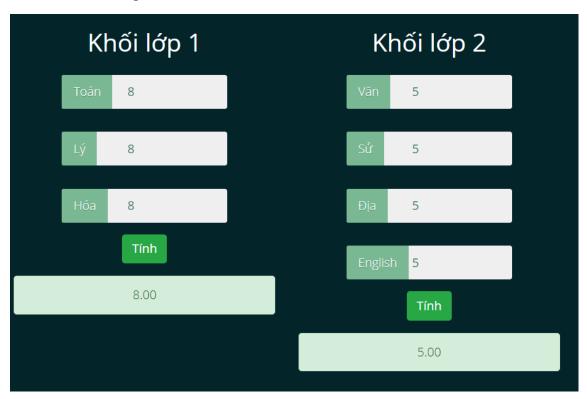
- Sử dụng arrow function tạo hàm đổi màu ngôi nhà
- Khi click vào ô màu, copy class color của ô màu và gắn vào thẻ id house

## 2 Tính điểm trung bình

Link demo: <a href="https://calculate-average-es-6.vercel.app/">https://calculate-average-es-6.vercel.app/</a>

Viết chương trình tính điểm trung bình cho cả 2 khối lớp 1 và 2. Cả 2 khối lớp dùng chung 1 hàm tính điểm trung bình

- Sử dụng arrow function xây dựng hàm tính điểm trung bình
- Dùng Rest Parameter cho tham số của hàm tính điểm trung bình
- Hiện điểm trung bình lên UI như hình bên dưới



# 3 Xây dựng hiệu ứng Jump text khi hover

Link demo: <a href="https://jump-text.vercel.app/">https://jump-text.vercel.app/</a>

Khi hover vào từng chữ, chữ sẽ được phóng to.





- Sử dụng arrow function và xây dựng hàm thêm hiệu ứng jump text
- Lấy nội dung text "Hover Me!" của class heading
- Sử dụng Spread Operator để tách từng ký tự của text "Hover Me!" =>
  ["H","o","v","e","r", "M","e","!"]
- Tạo các thẻ span chứa các ký tự chữ sau khi đã tách được và thêm các thẻ span đó vào thẻ heading
- Code mẫu sử dụng Spread Operator để tách từng ký tự

```
let str = "foo"
let chars = [ ...str ]
console.log(chars);
//kết quả: (3) ["f", "o", "o"]
```