1. 实现原理(有图)
2. 实现流程

(1)接口中心实现流程

(2)客户端调用流程

1. 常量定义：常量统一放到包vinux.service.api.center.common.statics
2. URI定义：/api/系统/业务方法，访问时URL不带后缀，如：http://api.vinux.com/api/member/getUserInfoBySessionId
3. 配置文件：config文件统一放到src\main\resources按系统名分不同目录存储，配置文件获取类统一放到包vinux.service.api.center.common.properties下，类命名以系统名称开头，以区分不同系统，如：MemberProperties，获取：MemberProperties. getUserinfoURL()。
4. 缓存：
5. 缓存时间，缓存时间由接口本身时效性定；
6. 缓存前缀，缓存前缀由api\_center\_开头，后接系统名称\_；
7. 缓存key，由前缀+参数 构成。
8. 客户端调用：客户端调用使用HTTPClient，
9. 头信息：头信息中必须包含系统类型(systemType)和访问时间(rd)；系统类型配置在config.properties文件中名称为api\_system\_type，rd为当前访问系统时间。
10. 请求参数：除了接口必须参数外，访问参数中需要添加sync参数，sync是标识请求是同步、缓存或异步，取值有三个，sync同步，cache缓存(默认)，async异步；当参数为异步时需要传入异步执行后的回调地址。
11. Session处理。