

# 에테르 워치:영원한 전투

**Project\_에테르** 스토리

박현준

개인 프로젝트

목차

---

## 1. 스토리 개요

- 스토리 소개
- 스토리 배경
- 스토리 특징
- 스토리 의도

## 2. 세계관

- 에테르 워치 세계관
- 세계관 의도

## 3. 메인 스토리 설정

- 메인 스토리 개요
- 스토리 갈등 관계

## 4. 메인 스토리 Part1

- Chapter 1
- Chapter 2
- Chapter 3
- Chapter 4
- Chapter 5
- Chapter 6
- Chapter 7
- Chapter 8

---

## 스토리 개요

---

### 1.스토리 소개

- 에테르 워치 : 영원한 전쟁은 아메이 창조한 에테르 대륙에서 달빛의 여신 칼리와 빛의 여신 루나가 대립 이후 전쟁으로 인해 뿔뿔히 흩어진 에테르를 찾아 모험을 시작하는 이야기이다.

### 2.스토리 특징

- 아메이 잠든이후 아메이의 에테르의 기운에서 탄생한 레인이 두 여신 칼리와 루나의 갈등속 상황을 스토리에 반영했다.

### 3.스토리 의도

- 살다보면 인생의 갈림길에서 선택을 꼭 선택을 해야만 순간이 오는 것 처럼 플레이어도 두 여신 중 한명은 선택을 해야되는 스토리를 보여준다.

---

## 세계관

---

### 1. 창세기 세계관

- 에테르는 세계관 설정을 태초(창세기)의 시대로 설정한다.  
창세기 세계관 : [에테르 설정\\_작업중](#)
- 두여신의 갈등후 대격돌을 보여준다.

### 2.에테르 워치: 영원한 전쟁 세계관

- 대격돌 전투가 끝나고 나서 잠시 평화가 찾아온 시대
- 이 시점(전쟁의 참혹함과 폐허가 아직은 남아있는) 배경으로 하며,  
레인의 참격으로 인한 다른 차원과 폭주한 용족이 나타나게 된다.
- 흩어진 **7**개의 대륙 각각의 총 **7**개의 에테르를 찾으면 차원이 닫히게 되고,  
폭주한 용족들이 다시 잠들게 된다.

### 3.세계관 의도

- 태초라는 배경지식을 전달 후 부여
- 전쟁이라는 컨셉으로 메인 스토리의 중점으로 둔다.
- 주인공 캐릭터의 설정과 모험, 이유 부여.

## 메인 스토리 설정

### 1.개요

창세기와 영원한 전쟁은 각각 **Part1 Part2** 로 분리 되며

- **Part1:** 플레이어가 두 여신 이야기의 갈등을 바탕으로 선택을 하게되는 이야기.
- **part2:** 전쟁이후 흩어진 에테르를 **7**개의 대륙에서 **7**개의 에테르를 찾는 이야기.

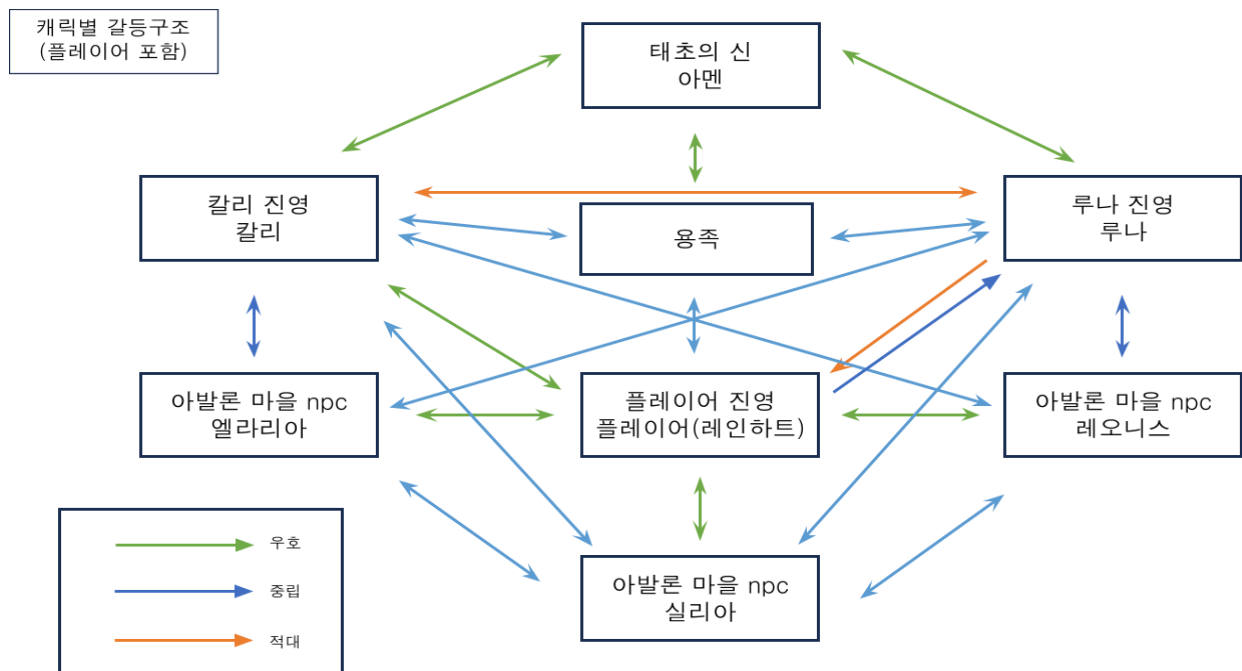
각 파트에는 **Chapter**가 존재하며 **Part1**에서는 메인 스토리(튜토리얼) 위주로 진행, **part2**에서는 메인 스토리와 서브 스토리가 진행 예정이다.

### 2.스토리 라인 구조



- 플레이어는 게임 플레이를 하기위해서는 튜토리얼(**Part1**)은 “반드시” **1**회 플레이를 진행해야한다. 이후(**BM**상품으로) **SKIP** 가능해진다.
- **Part2**에서 서브 스토리(추가 예정)를 즐길 수 있다.
- 서브 스토리는 플레이어의 선택에 따라 진행 여부를 설정 할 수 있다.
- 서브 스토리를 진행하면 플레이어에게 메리트가 생긴다.

### 3.스토리 갈등관계



#### 플레이어블 (진영)

- **PART1,2**에서 플레이어가 직접 플레이 하는 캐릭터
- **PART1** 에서 레인이 두여신인 칼리와 루나의 갈등 중 선택한다.

#### 태초의 신 아멘

- **Part1**에서 세계 창조 후 잠이든다.

#### 칼리

- 파괴와 전쟁의 신으로 어둠의 진영 여신이다.

#### 루나

- 평화와 조화를 중시하는 신으로 빛의 사원 여신이다.

## 아발론 마을 npc 3인방

- **Part1**가 끝나고나서 **Part2**에서 만나게 되는 npc 3인방

## 용족

- **Part1** 엑스트라 및 **Part2** 등장한다.

---

## 메인 스토리 Part1

---

### Chapter.1 대륙의 탄생

아메이 대륙을 만든다.

플레이어에게 어둠의 여신 칼리와 빛의 여신 루나가 탄생 과정을 보여준다.

플레이어가 튜토리얼을 진행할 수 있다.

전투를 포함한 게임 플레이의 기본적인 요소를 알려준다.

---

#### #태초의 우주

- 아무 것도 없는 우주에서 태초의 신 아메이 에테르 세계를 창조한다.
- 창조의 시초는 어둠과 달(빛)이 함께였고, 그로인한 어둠의 에테르 달의 에테르 탄생한다.
- 어둠의 여신 (칼리)와 달빛의 여신 (루나) 탄생한다.

#### #우주의 그 어디속에서...

- 우주의 그 어디속에서