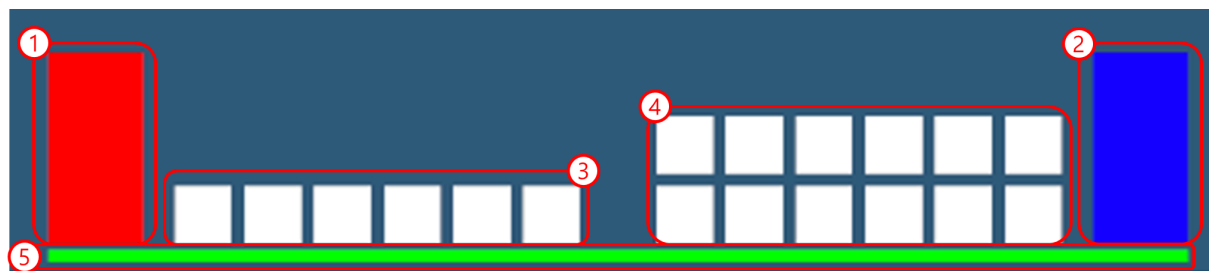


	pivot	size (width x height) px	padding (left,right,top,bottom)
1. 내정보	하단 중앙	900x140	0,0,0,25
2. 보스정보	상단 중앙	1000x100	0,0,100,0
3. 던전 정보	상단 우측	300x360	0,25,25,0
4. 파티원 정보	상단 좌측	250x450	25,0,25,0
5. 메뉴	하단 우측	430x70	0,50,0,30
6. 채팅창	하단 좌측	450x450	25,0,0,25

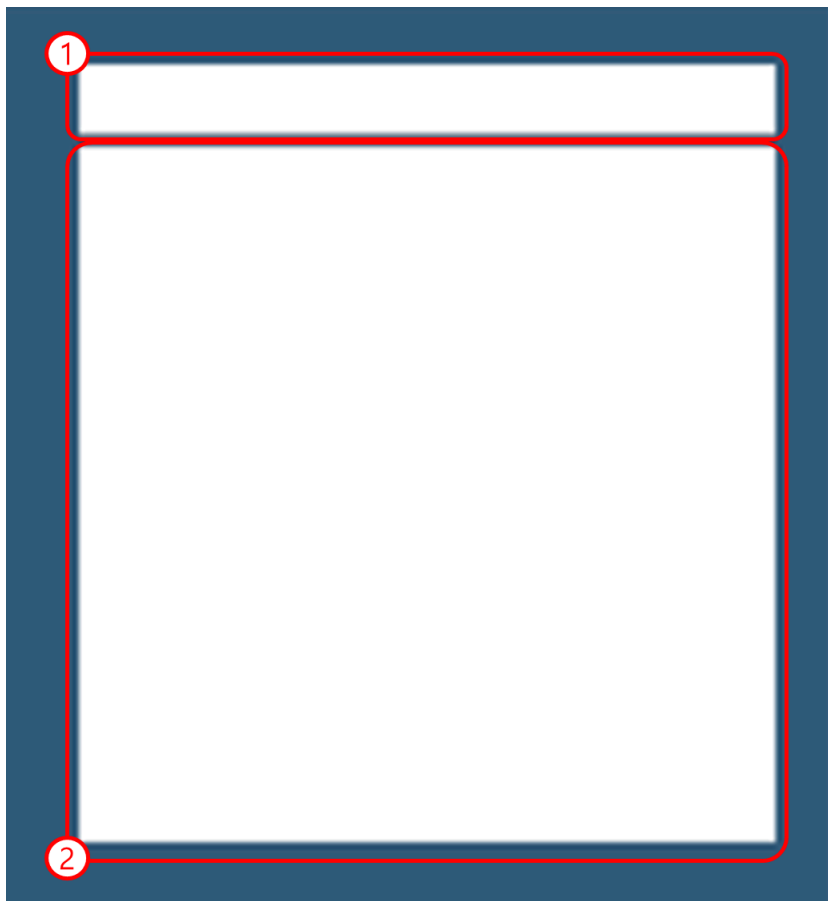


	pivot	size (width x height) px	position (x,y)
1. hp	하단 좌측	900x140	0,0
2. mp	하단 우측	900x140	0,0
3. 소모품 퀵슬롯	하단 좌측	슬롯크기 : 45x45, 간격 : 10	100,0

4. 스킬 쿼슬롯	하단 우측	슬롯크기 : 45x45, 간격 : 10	-100,0
5. exp	하단 중앙	900x10	0,-15



	pivot	size (width x height) px	position (x,y)
1. 몬스터 이미지	중앙 좌측	150x150	-100,0
2. 몬스터 체력	중앙	980x80	0,0



	pivot	size (width x height) px	position (x,y)
1. 던전명	중앙 상단	300x30	0,0
2. 미니맵	중앙 하단	300x300	0,0

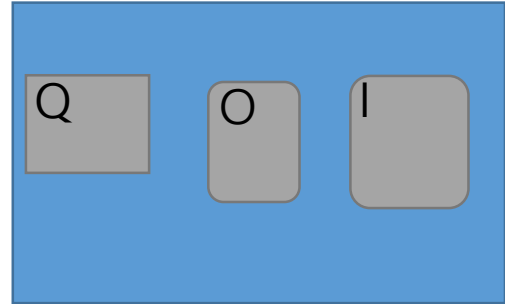


size (width x height) px	슬롯크기 : 250x50, 간격 : 15
상단부터 파티원 순서대로 배치, 파티원 수만큼 슬롯 존재	



size (width x height) px	슬롯크기 : 70x70, 간격 : 20
--------------------------	-----------------------

엘리우마 플레이 화면 Ui



-HUD 키를 누름으로써 원하는 창을 열고 닫을 수 있음.
-플레이어가 원하는 위치에 이동 가능
Ex)인벤토리, 퀘스트, 옵션 등



채팅창,Hud



스킬 쿼 슬롯

미니맵