

Project_NoA

BM 프레젠테이션

팀 노치영과 아이들

발표자 노치영

목차

table of contents

- 1 개요
- 2 BM 설정
- 3 BM 리스트
- 4 BM 상품 소개
- 5 BM 운영계획 및 유지 전략



개요

게임 소개

저희 PROJECT_NoA는 다양한 노아와 함께 차원에서 넘어오는 적에 맞서 도시를 지키는 미소녀 수집형 핵 앤 슬래시 RPG 게임입니다.

저희 게임의 특징으로는 태그 시스템을 통하여 다양한 캐릭터의 플레이 경험을 느낄수 있고 속성으로 인한 전략적인 전투, 스토리 던전, 보스레이드, PVP 등 다양한 콘텐츠를 즐길 수 있습니다.

저희의 타겟 시장은 모바일 RPG 게임을 즐기는 모든 연령층의 플레이어를 대상으로 하지만 특히 서브컬처를 좋아하는 유저층을 겨냥하였습니다.



<출처 : 소녀X헌터>

1

BM 설정

BM 설정

모바일 게임의 플랫폼은 PLC(product life cycle)가 매우 짧기 때문에
특성에 맞는 BM 설정 필요

부분 유료화

캐릭터 픽업

시즌 패스

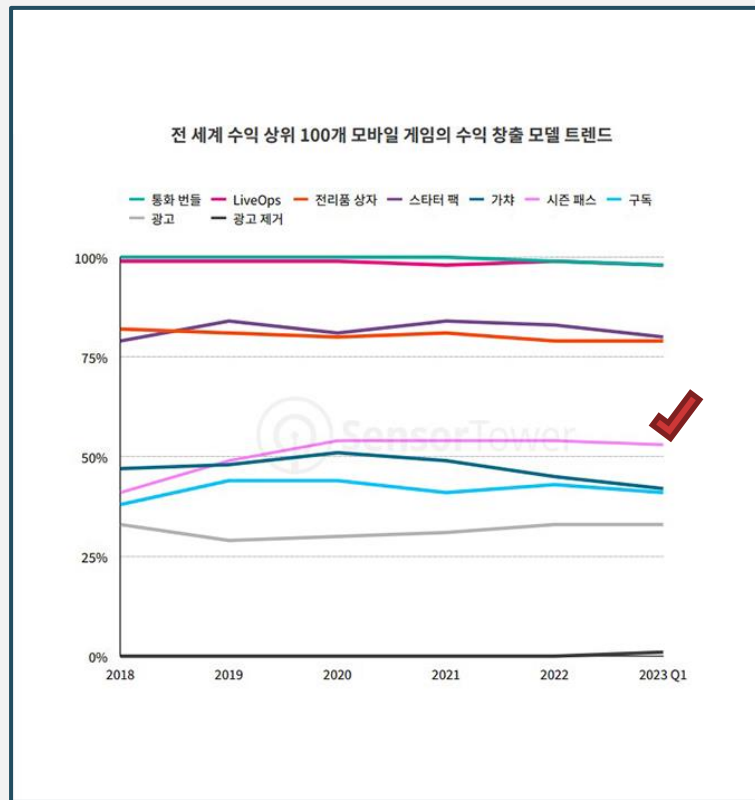
패키지

BM 설정

PROJECT_NoA의 BM의 선정 요소는 많은 모바일 게임들이 사용하고 있는 BM 벤치마킹과 현재 모바일 게임 BM 트렌드에 맞게 BM을 설정하게 되었습니다.

우측의 지표는 2019년부터 2023년 1분기까지 전세계 수익 상위 100개 모바일 게임을 분석한 BM 지표입니다.

분석 결과 2023년 1분기 기준으로 54개의 게임이 시즌 패스 모델을 사용하는 등 점점 더 많은 모바일 게임이 시즌패스 제도를 도입하고 있습니다.

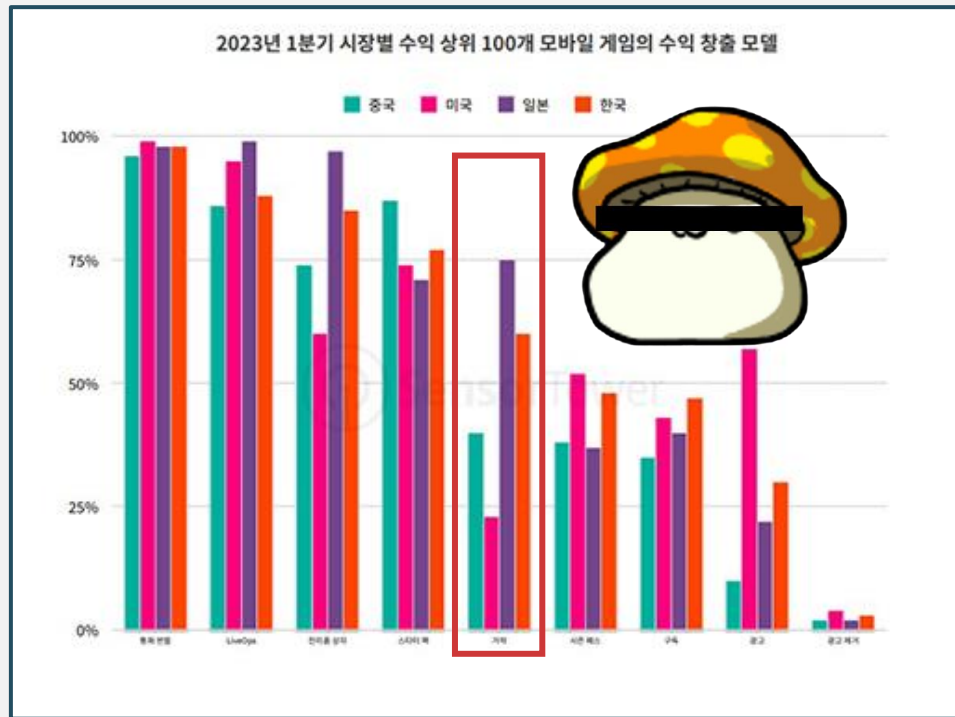


<출처 : 센서타워>

BM 설정

반면 가챠를 채택한 게임은 2020년 51개에서 2023년 1분기에는 42개로 줄어드는 추세이며 최근 확률형 아이템 규제 법안이나 논란으로 인해 확률형 아이템의 부작용이 부각되고 있는 상황

게임 재미와 몰입도를 높이는데 효과적인 모델이라는 점도 부정할 수 없으며 서브컬처의 미소녀 수집형을 지향하고 있는 NoA의 특성상 일본의 가챠 선호 지표도 고려하여 캐릭터 픽업 BM을 설정



<출처 : 센서타워>

2

BM 리스트

BM 리스트

1. 이벤트 패키지 추가

2. 유료 재화 구매 아이템

3. 마일리지 상품 업데이트

NoA_캐시템목록

아래 재화 변환값은 제안값으로 의견 조율에 따라서 변경될 수 있다.

재화 변환의 비율은 패키지, 할인 가격이 아닌 일반 변환의 비율을 기준으로 한다.

마일리지는 유저가 현금 결제시 결제 금액의 1%를 포인트가 적립되는 형식이다.

현금	FF (유료 재화)	TT (무료 재화)	GG (인게임 재화)	1원->골드	마일리지
₩1,000	1,000	1,500	50,000	50	10

현금>FF,패키지 등

인덱스	아이템 이름	개수	현금가(W)	GG	마일리지	비고
20000000	1400FF + 1400FF	1	₩1,400	70,000	14	
20000001	5900FF + 5900FF	1	₩5,900	295,000	59	
20000002	11900FF + 11900FF	1	₩11,900	595,000	119	
20000003	29900FF + 29900FF	1	₩29,900	1,495,000	299	
20000004	49900FF + 49900FF	1	₩49,900	2,495,000	499	
20000005	99900FF + 99900FF	1	₩99,900	4,995,000	999	
20000006	픽업 NoA뽑기권 X1	1	₩300	15,000	3	
20000007	픽업 NoA뽑기권 X11	1	₩3,000	150,000	30	
20000008	해상 구조대 에델린 [일러스트]	1	₩9,900	495,000	99	
20000009	용감주 메리엘 [일러스트]	1	₩12,000	600,000	120	
20000010	힙합전사 보니 [일러스트]	1	₩15,000	750,000	150	
20000011	첫 구매 패키지	1	₩13,800	690,000	138	
20000012	성장 패키지	1	₩5,500	275,000	55	
20000013	기간 한정 패키지	1	₩18,000	900,000	180	
20000014	월간 구매 패키지	1	₩49,000	2,450,000	490	
20000015	주간 구매 패키지	1	₩15,000	750,000	150	
20000016	일간 구매 패키지	1	₩1,200	60,000	12	
20000017	호감도 아이템 패키지	1	₩9,800	490,000	98	

3

BM 상품 소개

BM 상품 소개

아이템 구매

캐릭터 뽑기

시즌패스

패키지 상품

스킨 구매

3.1 아이템 샵

1. 유료 재화 충전

2. 아이템 재료

3. 호감도 아이템

4. 캐릭터 소환권

5. 즉시 파견권



LV. 00 
NoA (300 / 900)

FF



0 +

TT

0 +

GG

0 +

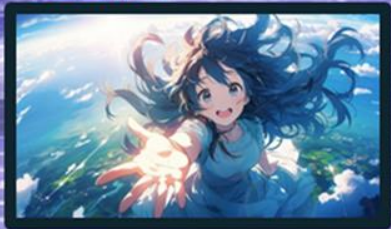


미션



호감도

EVENT!



내정보



인벤토리



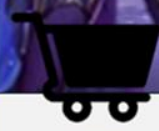
카페



길드



파견



상점



상점

FF

0 +

TT

0 +

GG

0 +



NoA의 비밀 상점



FF 1400 + 1400



200 %

계정 1/1

₩ 1,400

퍼센티지 노출
구매욕구 ↑



200 %

계정 1/1

₩ 5,900

FF 11900 + 11900



200 %

계정 1/1

₩ 11,900

FF 29900 + 29900



200 %

FF 49900 + 49900



200 %

FF 99900 + 99900



200 %

- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지



상점

FF

2800 +

TT

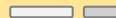
0 +

GG

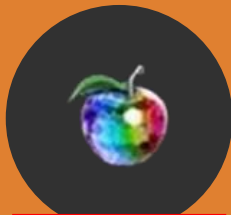
0 +



NoA의 비밀 상점



FF 1400



계정 0/1

₩ 1,400

FF 5900 + 5900



계정 1/1

₩ 5,900

FF 11900 + 11900



계정 1/1

₩ 11,900

FF 29900 + 29900



FF 49900 + 49900



FF 99900 + 99900



- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지



상점

FF



2800 +

TT

0 +

GG

0 +



NoA의 비밀 상점



차원석



150

휴가증



300

캐릭터 소환권



1500

즉시 파견권



150

픽업 캐릭터 소환권



2000

데이트 권



300

화속성의 돌



300

경험치 조각
(중)



50

수속성의 파
편

마석

목속성 주얼

곰인형

- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지

3.2 캐릭터 소환

1. 광고 뽑기

2. 캐릭터 소환

3. 픽업 캐릭터 소환





상점

FF



0 +

T

0 +



10



10



확률 정보

- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지



NoA 소환

시리
네



10 d 11H

5/5
1회 소환

1
1회 소환

10
10회 소환



상점

FF



0 +

T

0 +



10



0



확률 정보



NoA 소환

시리
네



10 d 11H

3/3
1회 소환

TT 100
1회 소환

TT 1000
10회 소환



상점

FF



0 +

TT

0 +



8



10



확률 정보



픽업 NoA 소환 <시리네>

시리
네



10 d 11H



1/1

1회 소환



1

1회 소환



1500

10회 소환

3.3 시즌 패스

1. 전투 패스

2. 레벨 패스

3. 스토리 패스





상점

FF 

0 +

TT

0 +

GG

0 +



Target 57.15.22

게임 플레이를 통한 경험치 획득
EX) 디멘션 디펜스 클리어(0/1)120EXP

모두 받기

전투패스

레벨패스

스토리패스

EXP

120/500

기본 패스



1 LV



2 LV



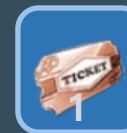
3 LV



4 LV



5 LV



6 LV

프리미엄 패스

500 %



10



50



10



50



10



50

₩ 11,000



상점

FF 

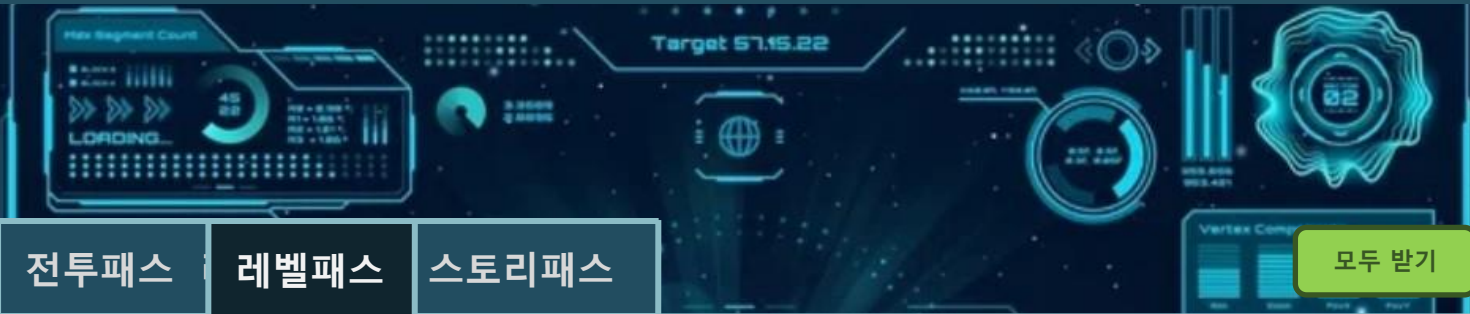
0 +

TT

0 +

GG

0 +



전투패스

레벨패스

스토리패스

모두 받기

기본 패스



1 LV



2 LV



3 LV



4 LV



5 LV



6 LV

프리미엄 패스

300 %



10



50



10



50



10



50

₩ 9,900

- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지



상점

FF 

0 +

TT

0 +

GG

0 +



전투패스

레벨패스

스토리패스

모두 받기

1 CHAPTER

기본 패스



1-1 STAGE

1-2 STAGE

1-3 STAGE

1-4 STAGE

1-5 STAGE

2-1 STAGE

프리미엄 패스



₩ 9,900

3.4 패키지 상품

1. 계정 한정 패키지

2. 월간, 주간, 일간 패키지

3. 호감도 아이템 패키지

4. 이벤트 패키지





상점

FF 

0 +

TT

0 +

GG

0 +



NoA의 비밀 상점

높은 퍼센티지율
구매욕구 ↑

부족한 호감도
구매욕구 ↑

첫 구매 패키지



계정 1/1

₩ 13,800

성장 패키지



월간 1/1

₩ 9,800

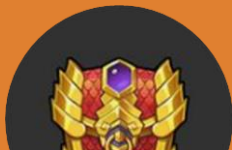
호감도 패키지



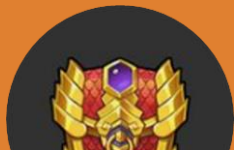
주간 1/1

₩ 5,500

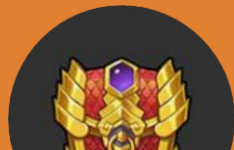
어린이날 패키지



여름 방학 패키지



일간 구매 패키지



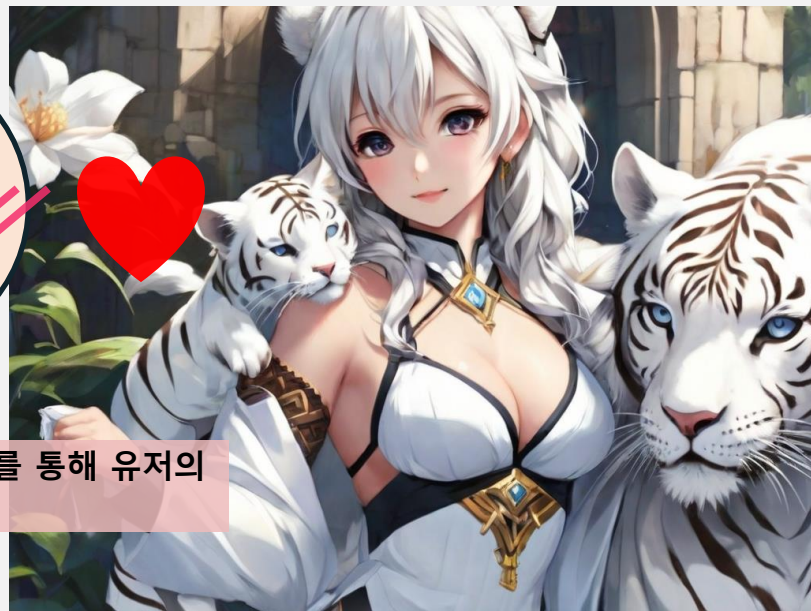
- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지

3.5 스킨 구매

미소녀 수집형의 핵심 컬렉팅



다양한 일러스트를 통해 유저의
수집욕구 자극





상점

FF 

0 +

TT

0 +

GG

0 +



해상 구조대 에델린

서사급 일러스트

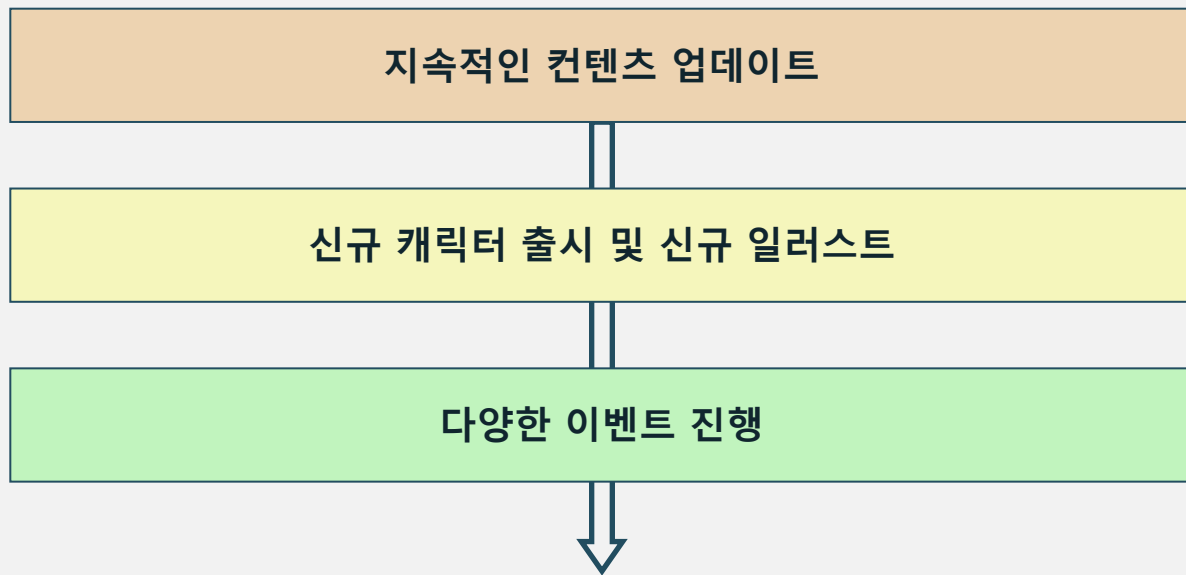


₩ 9,900

구매

- NoA 소환
- NoA 패스
- 패키지
- 이벤트
- FF 충전
- 일반
- 캐릭터 스킨
- 마일리지

BM 운영계획 및 유지 전략



Project_NoA

BM 프레젠테이션

End.
