

# 에테르 워치:영원한 전투

0

**Project\_에테르 시스템**

박현준

개인 프로젝트

<b>Idx</b>	<b>string</b>	테이블에 대한 이름	기타 전체
<b>String_Idx</b>	<b>string</b>	설명	기타 전체
<b>Message_Idx</b>	<b>string</b>	이름에 대한 설명	기타 전체
<b>Type</b>	<b>Int</b>	구분	기타 전체
<b>Buy_Price</b>	<b>Int</b>	구매 가격	기타 전체
<b>Sell_Price</b>	<b>Int</b>	판매 가격	기타 전체

STRING 테이블 [STRING 테이블](#)

캐릭터 테이블 [캐릭터\\_Base](#)

아이템 테이블 [아이템\\_Base](#)

스킬 테이블 [스킬\\_Base](#)

NPC&몬스터 테이블 [npc&몬스터 Base](#)

트리거 테이블 [트리거\\_Base](#)

## 설명

- 문서 작업 하면서 인덱스&스트링 줄이기...