

엘리우마 캐릭터

1. 타고난 자들.

종족

- **아엘(아이스 엘프)**

얼음과 눈의 대륙에서 태어난 엘프로, 얼음과 눈의 마력을 자연스럽게 다룰 수 있습니다.

얼음 마력을 이용하여 눈보라를 일으키거나 얼음으로 된 구조물을 만들어낼 수 있습니다.

마력의 영향으로 얼음과 눈의 대륙에서 생존하는 데에 더 큰 유리를 가지고 있습니다.

직업

- **얼음 마전사(1차 다크랜스): (지속 딜러)**

얼음 마전사는 쉽게 이해할 수 있는 이름입니다. "얼음"은 주요 무기인 얼음 마법을 나타내며, "마전사"는 마법 전문가인 마법사와 전투사를 합성한 단어입니다. 따라서 이 이름은 전투 중 얼음을 사용하는 마법 전문가임을 간결하게 나타냅니다.

- **얼음 전투 마법사(1차 소서리스): (누커)**

얼음 엘프나 인간은 얼음의 마력을 더욱 효과적으로 다루는 마법사로 진화할 수 있습니다.

얼음 마법사는 얼음과 눈의 마력을 이용하여 다양한 주문을 시전하고, 얼음과 눈의 마력을 더욱 효과적으로 조종할 수 있습니다

2. 개조된 실험체.

종족

- **하스마:** 용의 피를 이용하여 실험을 거친 종족으로, 용의 강력한 능력과 인간의 지성이 결합된 혼합체입니다. 그들은 강력한 마력을 가지고 있으며, 날개를 이용한 비행이나 불을 내뿜는 능력을 가지고 있을 수 있습니다
- **네페림:** 실험체는 고대의 네페림 들은 작지만 강인한 신체와 높은 생존력을 지니고 있으며, 뛰어난 전투 기술과 민첩성을 가지고 있습니다. 그들은 실험을 통해 조금씩 변화되었지만 여전히 네페림의 특성과 독특한 외모를 가지고 있습니다.

직업

- **용의 신하(1차 바칼): (메인 탱커)**

용족 지도자나 전투 전문가로, 용의 피를 받아들인 신하들은 강력한 능력을 발휘합니다.

그들은 용의 힘을 이용하여 불꽃을 내뿜거나 날개를 펼쳐 비행하는 등의 능력을 보유하고 있습니다.

- **광기(1차 버서커): (지속 딜러)**

네피림 유전자 개조체는 전투에 능숙한 버서커로 자연스럽게 적합합니다. 그들은 분노와 격노를 조절하여 전투 중에 높은 공격력과 방어력을 발휘합니다. 또한 인간보다 큰 키지만 민첩한 몸집을 활용하여 적의 공격을 회피하고 빠르게 움직이며 전장을 유동적으로 활동합니다.

3. 마력이 곧 힘이다.

종족

- **인간**

“마력이 곧 힘이다”라고 생각하는 인간들이다.

직업

- **마력 거너(1차 헌터): (누커)**

마력 거너는 마력을 추적하고 조사하여 다양한 마법적인 위협을 대비하는 전문가입니다.

스팀펑크 기술을 이용하여 마력의 흐름을 감지하고 분석하며, 필요한 경우 마력을 봉인하거나 중화시키는 장치를 개발합니다. 또한 마력의 조작을 통해 적을 약화시키고 효과적으로 대응합니다.

마력 헌터는 마법과 스팀펑크 기술의 결합을 통해 세계의 안전을 위해 활동합니다.

- **마력 무투가(1차 브레이커): (퓨어 딜러)**

마력 무투가는 마법과 무술을 결합하여 싸우는 전문가를 나타냅니다.

4. 자연과 동물의 후예

종족

- **드워프**

이름에 걸맞지 않게 어린아이 같은 귀여움과 작은 키, 그리고 인상적이지 않은 수염을 가지며, 그 독특한 외모와 매력으로 사람들을 매료시킵니다.

직업

- **스팀펑크 드루이드(1차 산도): (서포터 계열)**

이 드루이드들은 자연의 힘을 사용하여 기계적인 스팀펑크 기술과 조화를 이루며, 환경 보호와 균형을 위해 싸우는 전사입니다. 그들은 기계 동물이나 스팀펑크 무기 대신, 식물의 힘과 자연의 정수를 이용하여 전투와 치유를 수행합니다. 나무와 돌을 통해 자연의 힘을 극대화하고, 화염이나 물을 다루는 주문을 사용하여 적을 제압하고 동료들을 지원합니다.