










● 1.1 노비스 캐릭터 무기

레벨	분류	무기 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레어 옵션+
1	1. 활		노말	영웅의 활	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	2. 주먹		노말	영웅의 주먹	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	3. 장검		노말	영웅의 장검	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	4. 총		노말	영웅의 총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	5. 망치		노말	영웅의 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		

			유니크(예정)	X		
5	6. 활		노말	초원의 활	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	강철궁		
			유니크(예정)	X		
	7. 주먹		노말	글러브	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	찢어진 글러브		
			유니크(예정)	X		
	8. 장검		노말	심판의 검	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	검은 강철검		
			유니크(예정)	X		
	9. 총		노말	소형 권총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	심연의 총		
			유니크(예정)	X		
	10. 망치		노말	작은 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	대형 망치		
			유니크(예정)	X		

● 1.2 전직 후 무기

레벨	분류	무기 이미지		옵션	이름	노말 옵션+	레이어 옵션+
10	11. 창			노말	철갑창	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
				레이어	X		
				유니크(예정)	X		
	12. 스태프			노말	신성한 지팡이	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
				레이어	X		
				유니크(예정)	X		
	13. 도끼			노말	신비한 도끼	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
				레이어	X		
				유니크(예정)	X		
	14. 낫			노말	생명의 낫	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
				레이어	X		
				유니크(예정)	X		
	15. 총			노말	고속 총알총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
				레이어	X		
				유니크(예정)	X		

	16. 건틀릿		노말	미각의 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	17. 기계망 치		노말	엔지니어의 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		

15

18.
창

노말

강철 창

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

황금 창

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

19.
스태프

노말

기본 지팡이

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

마력의 지팡이

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

20.
도끼

노말

강화된 도끼

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

신성한 도끼

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

21.
낫

노말

철제 낫

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

영원의 낫

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

22.
총

노말

기본 소총

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

압도적인 총알총

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)


X

23.

노말

강화된 건틀릿

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

	건틀릿		레이	화염의 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%
			유니크(예정)	X		
	24. 기계망 치		노말	기본 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이	강철 망치	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%
			유니크(예정)	X		

레벨	분류	무기 이미지	옵션	이름	노말 옵션 + 레어 옵션	유니크 옵션
20	25.창		노말	X		
			레어	흑룡의 창	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	어둠의 창	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	26.스태프		노말	X		
			레어	지혜의 지팡이	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	신의 지팡이	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	27.도끼		노말	X		
			레어	고대의 도끼	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	불사의 도끼	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	28.낫		노말	X		
			레어	혼돈의 낫	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	지옥의 낫	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	29.총		노말	X		
			레어	전투용 총	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	마력의 총	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10

	30. 건틀릿		노말	X		
			레어	강화된 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	전설의 건틀릿	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	31. 기계망치		노말	X		
			레어	기계의 망치	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	파괴의 망치	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10

● 1.1 전직전 캐릭터 방어구

레벨	분류	방어구 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레이어 옵션+
1	1. 모자		노말	모험가의 투구	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	2. 상의		노말	모험가의 갑옷	물리/마법 방어력 +100	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	3. 하의		노말	모험가의 바지	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	4. 신발		노말	모험가의 부츠	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		




● 1.2 전직 후 방어구

레벨	분류	방어구 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레이어 옵션+
10	5. 모자		노말	강철 투구	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	6. 상의		노말	강철 갑옷	물리/마법 방어력 +100	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	7. 하의		노말	강철 바지	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	8. 신발		노말	강철 부츠	물리/마법 방어력 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		

레벨	분류	방어구 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레이 옵션+
15	9. 모자		노말	마법사의 모자	물리/마법 방어력 +50	
			레이	화염 마녀의 모자	물리/마법 방어력 +100	공격 속도 증가 +1%
			유니크(예정)	X		
	10. 상의		노말	가죽 튜닉	물리/마법 방어력 +100	
			레이	천사의 갑옷	물리/마법 방어력 +200	속성 저항 +10
			유니크(예정)	X		
	11. 하의		노말	금속 바지	물리/마법 방어력 +50	
			레이	암흑 바지	물리/마법 방어력 +100	울스텟 증가+5
			유니크(예정)	X		
	12. 신발		노말	전사의 장화	물리/마법 방어력 +50	
			레이	어둠 부츠	물리/마법 방어력 +100	이동속도 증가 +10% 점프력 증가 +5%
			유니크(예정)	x		




레벨	분류	방어구 이미지	옵션	이름	노말 옵션 + 레어옵션	유니크 옵션
20	13. 모자		노말	x		
			레어	대마법사의 모자	물리/마법 방어력 +100	공격 속도 증가 +1%
			유니크(예정)	황금 드래곤 투구	물리/마법 방어력 +200	공격속도 증가 +5% 주 스탯 증가 +10
	14. 상의		노말	x		
			레어	요술사의 의복	물리/마법 방어력 +200	속성 저항 +10
			유니크(예정)	신성한 갑옷	물리/마법 방어력 +400	속성 저항 +20 주 스탯 증가 +20
	15. 하의		노말	x		
			레어	영웅의 바지	물리/마법 방어력 +100	울스텟 증가+5
			유니크(예정)	신비한 팬츠	물리/마법 방어력 +200	울 스탯 증가 +10 주 스탯 증가 +10
	16. 신발		노말	x		
			레어	번개부츠	물리/마법 방어력 +100	이동속도 증가 +10% 점프력 증가 +5%
			유니크(예정)	천사의 장화	물리/마법 방어력 +200	이동속도 증가 +20% 점프력 증가 +10% 주 스탯 증가 +10




● 1.1 전직 전 캐릭터 악세서리

레벨	분류	악세서리 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레이어 옵션+
1	1. 목걸이		노말	모험가의 목걸이	물리/마법 피해 감소 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	2. 귀걸이		노말	모험가의 귀걸이	데미지 증가 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	3. 반지		노말	모험가의 반지	공격력 증가 +50	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		

● 1.2 전직 후 캐릭터 악세서리

레벨	분류	악세서리 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레어 옵션+
10	4. 목걸이		노말	영원한 목걸이	물리/마법 피해 감소 +50	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	5. 귀걸이		노말	영원한 귀걸이	데미지 증가 +50	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	6. 반지		노말	영원한 반지	공격력 증가 +50	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		

레벨	분류	악세서리 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레어 옵션+
15	7. 목걸이		노말	영적인 목걸이	물리/마법 피해 감소 +50	
			레어	빛나는 목걸이	물리/마법 피해 감소 +100 속성 데미지 증가 +1%	
			유니크(예정)	X		
	8. 귀걸이		노말	영적인 귀걸이	데미지 증가 +50	
			레어	빛나는 귀걸이	데미지 증가 +100 HP 자동 회복 증가 +1%	
			유니크(예정)	X		
	9. 반지		노말	영적인 반지	공격력 증가 +50	
			레어	빛나는 반지	공격력 증가 +100 MP 자동 회복 증가 +1%	
			유니크(예정)	X		

레벨	분류	악세서리 이미지	옵션	이름	노말 옵션+레이어 옵션	유니크
20	10. 목걸이		노말	X		
			레이어	신비한 목걸이	물리/마법 피해 감소 +100 속성 데미지 증가 +1%	
			유니크(예정)	신성한 목걸이		물리/마법 피해 감소 +200 속성 데미지 증가 +5%
	11. 귀걸이		노말	X		
			레이어	신비한 귀걸이	데미지 증가 +100 HP 자동 회복 증가 +1%	
			유니크(예정)	신성한 귀걸이		데미지 증가 + 200 HP 자동 회복 증가 +5%
	12. 반지		노말	X		
			레이어	신비한 반지	공격력 증가 +100 MP 자동 회복 증가 +1%	
			유니크(예정)	신성한 반지		공격력 증가 + 200 MP 자동 회복 증가 +5%

아이템 - 소모품

N b	아이템 이미지	아이템 이름	설명	구매가 격 (룬화)	판매가격
1		C급 체력 포션	플레이어는 사용 시 현재 체력의 10%를 회복한다.	50	10
2		B급 체력 포션	플레이어는 사용 시 현재 체력의 20%를 회복한다.	150	30
3		C급 마나 포션	플레이어는 사용 시 현재 마나의 10%를 회복한다.	50	10
4		B급 마나 포션	플레이어는 사용 시 현재 마나의 20%를 회복한다.	150	30
5		스팀 에일	스팀 에일을 마시면 플레이어가 걸린 상태이상을 회복한다.	300	60
6		모자 강화 망치	모자를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
7		상의 강화 망치	상의를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
8		하의 강화 망치	하의를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
9		신발 강화 망치	신발을 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
1 0		목걸이 강화 망치	목걸이를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10

아이템 - 소모품

1 1		귀걸이 강화 망치	귀걸이를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
1 2		반지 강화 망치	반지를 강화할 수 있는 망치다.	던전 드랍	10
1 3		사과 주스	이 주스를 마시면 10분간 STR이 일정량 오른다.	300	60
1 4		귤 주스	이 주스를 마시면 10분간 DEX가 일정량 오른다.	300	60
1 5		감 주스	이 주스를 마시면 10분간 INT가 일정량 오른다.	300	60
1 6		포도 주스	이 주스를 마시면 10분간 LUK이 일정량 오른다.	300	60
1 7		믹스 주스	이 주스를 마시면 10분간 스탯 공격력이 일정량 오른다.	조합	50
1 8		뱀 고기	이 주스를 마시면 10분간 물리 공격력이 일정량 오른다.	몬스터 드랍	10
1 9		늑대 고기	늑대 고기를 먹으면 10분간 마법 공격력이 일정량 오른다.	몬스터 드랍	10
2 0		거미줄	거미를 잡으면 나오는 거미줄. 던전에 거미줄을 던져 적의 이동 속도를 늦출 수 있다.	몬스터 드랍	10
2 1		C급 경험 포션	사용 시 10분간 받는 경험치의 10%의 경험치를 더 획득할 수 있다.	퀘스트 보상	거래 불가

아이템 - 소모품

2 2		B급 경험 포션	사용 시 10분간 받는 경험치의 20%의 경험치를 더 획득할 수 있다.	퀘스트 보상	거래 불가
2 3		스피드 부스터	스피드 부스터를 섭취하면 10분간 이동 속도와 공격 속도가 오른다.	300	60
2 4		체력 에너지아저	체력 에너지아저를 섭취하면 10분간 최대 체력이 일정량 증가한다.	300	60
2 5		마나 에너지아저	마나 에너지아저를 섭취하면 10분간 최대 마나가 일정량 증가한다.	300	60
2 6		가드 부스터	비타민D를 섭취하면 10분간 방어력이 일정량 증가한다.	300	60
2 7		파이어 드링크	파이어 드링크를 섭취하면 10분간 상태이상의 내성이 일정량 증가한다.	300	60
2 8		튼튼 박스	튼튼 박스를 열면 비타민A,B,C,D,E 중 한 종류를 획득할 수 있다.	350	60
2 9		혁명의 성냥	혁명의 성냥을 던지면 적이 화상에 입어 5초동안 현재 체력의 20% 데미지를 받는다.	퀘스트 보상	거래 불가
3 0		반질고리	반질고리를 하나 소모하여 인벤토리 칸을 늘릴 수 있다.	몬스터 드랍	유저간 거래 가능