

캐릭터 별 액티브/패시브 스킬(전직 전 노비스)

타고난 자들

- 아엘

패시브 스킬(Passive Skill): Level 1

얼음의 보호: 아엘이 얼음의 힘을 이용하여 자신을 보호합니다. 얼음으로 된 보호막이 주변에 형성되어 받는 피해를 일정량 흡수하고, 아엘을 얼음 상태로 변환시켜 일시적으로 상태 이상에 대한 저항력을 부여합니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 1

서리의 화살: 아엘이 얼음의 마법을 활로 발사하여 적에게 얼음 피해를 입힙니다. 이 화살은 적을 얼게 하여 이동 속도를 감소시키고, 일정 시간 동안 동상 상태로 만들 수 있습니다. 또한, 화살이 명중한 적 주변으로 얼음 구멍이 생성되어 추가 얼음 피해를 입힙니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 5

마력의 강화: 아엘이 자신의 활을 마력으로 강화하여 강력한 마법 화살을 발사합니다. 이 화살은 적을 맞으면 폭발하여 강력한 마법 피해를 입히며, 적에게 마력을 흡수하여 자신의 마력을 회복합니다. 또한, 적에게 피격된 부위에 따라 다양한 상태 이상을 부여할 수 있습니다.

개조된 실험체

- 하스마

패시브 스킬(Passive Skill): Level 1

용의 충만: 하스마는 태어날 때부터 용의 힘이 내재되어 있습니다. 이는 뛰어난 체력과 회복력을 가지고 있음을 의미합니다. 체력 회복 속도가 증가하고, 받는 피해량이 일정 부분 감소합니다. 또한, 용의 힘에 의해 특정 종류의 공격에 대한 내성이 향상됩니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 1

용의 각성: 하스마는 용의 힘을 깊이 깨우치고, 자신의 몸을 용과 유사한 형태로 변형시킵니다. 스킬을 사용하면 하스마의 속도와 힘, 방어력이 증가하며, 일정 시간 동안 강인한 용의 갑옷으로 몸을 감싸 피해를 흡수합니다. 또한, 이 형태에서는 추가적인 공격력을

부여하는 화염 또는 얼음의 숨결을 사용할 수 있습니다

액티브 스킬(Active Skill): Level 5

용의 보호막: 하스마는 용의 힘을 이용하여 강력한 방어막을 생성합니다. 이 방어막은 주변의 아군을 포함하여 모든 대상을 보호하고, 받는 피해를 감소시키는 동시에 지속적으로 회복을 제공합니다. 또한, 이 방어막은 특정 시간 동안 아군들에게 추가적인 공격력을 부여하여 전투 능력을 향상시킵니다.

- 네피림

패시브 스킬(Passive Skill): Level 1

천사의 혼: 네피림은 천사와 인간의 혼혈이기 때문에 천사의 순수한 마력과 함께 인간의 육체적인 강인함을 가지고 있습니다. 이로 인해 네피림은 마법 공격에 대한 저항력이 높아집니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 1

천사의 은총: 네피림은 천사의 마법적인 힘을 활용하여 자신이나 동료를 치유하고 보호할 수 있는 능력을 가지고 있습니다. 스킬을 사용하면 주변의 아군에게 천사의 축복을 부여하여 체력을 회복하고, 일정 시간 동안 피해를 흡수하는 보호막을 생성합니다

액티브 스킬(Active Skill): Level 5

천사의 축복: 네피림은 자신의 천사적인 피를 빛으로 변환하여 주변에 퍼뜨립니다. 이 빛은 아군들을 강력하게 보호하고, 신성한 힘을 부여하여 피해를 줄이고 회복을 촉진합니다. 또한, 적에게는 신성한 피해를 입히고, 악마성 적들에게는 더 큰 피해를 입히며 저항력을 감소시킵니다.

마력이 곧 힘이다

- 인간

패시브 스킬(Passive Skill): Level 1

마력 강화: 총을 사용하는 인간은 마력으로 무기를 강화합니다. 그 결과로 총의 화력, 정확도, 그리고 사거리가 증가하며, 마력을 사용하는 기술의 효율성이 향상됩니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 1

마력 총알: 총을 사용하는 인간은 마력을 담아 만든 특수한 총알을 발사할 수 있습니다. 이 총알은 일반적인 총알보다 훨씬 강력하며, 적중 시 적에게 추가적인 마법 피해를 입히거나, 특정 상태 이상을 부여할 수 있습니다. 또한, 이 총알은 적의 방어력을 무시하고, 방어력이

높은 대상에게도 큰 피해를 줄 수 있습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 5

마력 강탄: 총을 사용하는 인간은 마력을 집중하여 한꺼번에 강력한 마력 탄환을 발사합니다.

이 마력 강탄은 넓은 범위에 피해를 줄 수 있으며, 적에게 영구적인 상태 이상을 부여할 수도 있습니다. 또한, 스킬을 사용할 때 주변의 마력을 흡수하여 자신의 마력을 회복할 수 있습니다.

자연과 동물의 후예

- 드워프

패시브 스킬(Passive Skill): Level 1

자연의 축복: 드워프는 자연과 기계의 후예로서 자연의 힘과 기계의 지식을 모두 이어받아, 뛰어난 체력과 기계적 지식을 지닙니다. 이로 인해 드워프는 상대적으로 높은 체력을 가지고 있으며, 기계적 장치를 더욱 효율적으로 다룰 수 있습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 1

기계 동물 소환: 드워프는 자신이 개발한 기계적 동물을 소환하여 전투에 투입할 수 있습니다.

스킬을 사용하면 드워프 주변에 기계적인 동물이 소환되어 적에게 공격을 가하고, 드워프를 지원합니다. 이 기계 동물은 드워프의 지시에 따라 공격, 방어, 혹은 지원 역할을 수행합니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 5

기계 강화: 드워프는 자신이 제작한 기계적 장치를 사용하여 강화합니다. 스킬을 사용하면

드워프의 무기나 방어구에 기계적 장치를 부착하여 강화할 수 있습니다. 이로써 드워프는 일시적으로 공격력이나 방어력이 증가하며, 특수한 기계적 효과를 발휘할 수 있습니다.

캐릭터 별 액티브/패시브 스킬(1차 전직 후)

타고난 자들

- 마전사

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

어둠의 힘: 마전사는 어둠의 마력을 자유자재로 다룹니다. 스킬은 마력 어둠의 창을 더욱

강력하게 만들어주며, 어둠 속에서 빛을 발하는 능력을 강화합니다. 마전사의 마력

공격력이 증가하고, 어둠 속에서 받는 피해가 감소합니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

어둠의 일격: 마전사는 마력 어둠의 창을 휘두르며 적에게 어둠의 일격을 가합니다. 스킬을

사용하면 창이 어둠의 에너지로 충전되어 적에게 강력한 마법 피해를 입히고, 추가로 적에게 어둠 속에서 비명을 지른다고 상상하는 어둠의 공포를 심어 줍니다. 이로 인해 적은 일시적으로 공격력을 감소시키고, 더 많은 피해를 입습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

어둠의 격노: 마전사는 어둠의 마력을 폭발적으로 해방하여 적에게 강력한 공격을 가합니다.

스킬을 사용하면 마력의 폭풍이 주변 적들을 둔화시키고, 일정 시간 동안 추가적인 피해를 입히는 어둠의 파동을 발생시킵니다. 또한, 스킬은 마전사의 공격력과 이동 속도를 증가시켜 전투 상황에서 더욱 강력하게 싸울 수 있도록 합니다.

- 소서리스

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

마력의 극대화: 소서리스는 스태프를 통해 마력을 극대화시킵니다. 스킬은 스태프를 통해

발동되는 마법의 힘을 최대한으로 활용하며, 마법 공격력과 정확도를 증가시킵니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

마력의 격노: 소서리스는 스태프를 휘두르며 마력의 격노를 폭발시킵니다. 스킬을 사용하면

강력한 마법 에너지를 방출하여 적에게 대량의 마법 피해를 입히고, 적의 마법 저항력을 무시합니다. 또한, 스킬은 주변의 적들을 마법으로 소란스럽게 만들어 적의 행동을 방해하고, 마법에 대한 저항력을 감소시킵니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

마력의 폭풍: 소서리스는 스태프를 휘두르며 마력의 폭풍을 일으킵니다. 스킬을 사용하면 적에게

강력한 마법 피해를 입히고, 주변의 적들을 마법의 회오리로 감싸 추가 피해를 입힙니다. 또한, 스킬은 적의 마법 저항력을 감소시켜 다음 마법 공격의 효과를 강화합니다.

개조된 실험체

- 바칼

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

무모한 공격: 바칼은 개조된 실험체로써 무모한 공격에 익숙합니다. 스킬은 바칼의 공격력을

증가시키고, 도끼를 사용할 때 추가 피해를 입히는 능력을 강화합니다. 또한, 바칼은 더욱 공격적인 자세를 취하며 적에게 피해를 주는 능력을 향상시킵니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

광폭한 돌진: 바칼은 광폭한 돌진을 사용하여 적에게 돌격합니다. 스킬을 사용하면 바칼은 최대 속도로 적에게 돌진하여 대량의 피해를 입히고, 적을 공중으로 띄워서 추가적인 공격 기회를 제공합니다. 또한, 스킬은 적의 방어력을 무시하고, 바칼이 충돌하는 방향으로 적을 낙백시킵니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

분노의 일격: 바칼은 분노의 상태에서 강력한 일격을 가할 수 있습니다. 스킬을 사용하면 바칼은 분노의 힘을 모아 도끼로 강력한 일격을 가합니다. 이 일격은 적에게 큰 피해를 입히며, 상대의 방어력을 무시합니다. 또한, 스킬은 적을 쓰러뜨리거나 치명적인 상태 이상을 부여할 수 있는 확률이 높아집니다.

- 버서커

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

피의 광기: 버서커는 전투 중에 피의 광기에 사로잡힙니다. 스킬은 전투 중에 체력이 감소함에 따라 공격력이 증가하며, 적을 공격할 때 추가 피해를 입힙니다. 또한, 버서커의 체력이 낮을수록 광기의 힘이 더욱 강해집니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

광폭화: 버서커는 광폭한 분노를 폭발시켜 주변의 적에게 대량의 피해를 입힙니다. 스킬을 사용하면 버서커의 공격력과 공격 속도가 상승하며, 적에게 추가 피해를 입히는 분노의 일격을 가합니다. 그러나 스킬을 사용하는 동안 버서커는 방어력이 감소하고, 추가 피해를 받을 수 있습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

핏빛 회오리: 버서커는 낮을 휘둘러 주변의 모든 적을 베어넘기는 핏빛 회오리를 일으킵니다. 스킬을 사용하면 버서커는 주변의 모든 적에게 강력한 피해를 입히며, 적들을 공중으로 띄워 추가적인 피해를 가할 수 있습니다. 또한, 스킬은 적에게 출혈 효과를 부여하여 지속적으로 피해를 입히는 효과를 줍니다.

마력이 곧 힘이다

- 헌터

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

명사수의 집중: 헌터는 뛰어난 사격 실력을 가지고 있으며, 스킬은 그 능력을 더욱 향상시킵니다.

총기를 조준할 때 헌터는 명사수처럼 높은 집중력을 유지하여 목표물에 대해 더 높은 정확도와 피해를 입힐 수 있습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

신속한 사격: 헌터는 순간적인 반사 신경으로 빠르게 연속 사격을 수행합니다. 스킬을 사용하면

헌터는 총기를 빠르게 발사하여 적에게 연속적인 피해를 입히고, 적의 이동을 방해합니다.

또한, 스킬은 헌터의 총기 장탄수를 늘려주어 긴 시간 동안 지속적인 공격을 가능하게 합니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

사냥의 함정: 헌터는 적을 더욱 효율적으로 제어하기 위해 함정을 설치합니다. 스킬을 사용하면

헌터는 지면에 함정을 설치하여 적이 다가오면 자동으로 작동하는 함정을 만들어냅니다.

이 함정은 적을 둔화시키고, 일정 시간 동안 이동을 제한하며, 추가 피해를 입히는 효과를 제공합니다.

- 브레이커

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

무자비한 강인함: 브레이커는 강인한 체력과 무자비한 공격을 가지고 있습니다. 스킬은

브레이커의 체력을 증가시키고, 받는 피해를 감소시켜 전투에서 더욱 강인한 생존력을 보여줍니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

격노의 일격: 브레이커는 건틀릿을 통해 강력한 일격을 퍼부어 적을 공격합니다. 스킬을

사용하면 브레이커는 앞으로 돌진하여 적에게 강력한 피해를 입히고, 적의 방어력을 무시합니다. 또한, 스킬은 적에게 충격을 주어 일시적으로 기절 상태에 빠뜨릴 수 있습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

파괴자의 일격: 브레이커는 건틀릿을 휘둘러 강력한 파괴자의 일격을 발동시킵니다. 스킬을

사용하면 브레이커는 적에게 강력한 피해를 입히고, 적의 방어력을 무시합니다. 또한, 스킬은 주변의 적들에게도 추가 피해를 입히며, 그들을 뒤로 밀어 내어 전투 상황을 유리하게 만듭니다.

자연과 동물의 후예

- 산도

패시브 스킬(Passive Skill): Level 10

기계적 강인함: 산도는 기계망치를 다루며 동시에 자연과 동물의 힘을 받습니다. 스킬은 산도의 체력과 방어력을 증가시켜 기계망치를 통해 전투에서 더욱 강인하게 버틸 수 있도록 돕습니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 15

기계 동물 소환: 산도는 자신이 개발한 기계적 동물을 소환하여 전투에 투입할 수 있습니다. 스킬을 사용하면 산도 주변에 기계적인 동물이 소환되어 적에게 공격을 가하고, 산도를 지원합니다. 이 기계 동물은 산도의 지시에 따라 공격, 방어, 혹은 지원 역할을 수행하며, 전투 상황을 유리하게 만듭니다.

액티브 스킬(Active Skill): Level 20

자연의 보호: 산도는 자연의 힘으로 자신을 보호합니다. 스킬을 사용하면 산도는 자연의 힘을 이용하여 주변에 보호막을 생성합니다. 보호막은 산도와 주변 아군에게 일정 시간 동안 추가 방어력을 부여하여 받는 피해를 감소시키고, 상태 이상에 대한 저항력을 강화합니다. 또한, 보호막은 주변 아군들의 체력을 회복시키는 자연의 치유를 제공합니다.