

캐릭터 장비 옵션 테이블

	무기 노말 옵션	방어구 노말 옵션	악세서리 노말 옵션
1	물리/마법 공격력 증가 + 100	물리/마법 방어력 +50	물리/마법 피해 감소 +50
2	치명타 확률 증가 +5%	물리/마법 방어력 +100	공격력 증가 +50
3			데미지 증가 +50
4			
5			
6			
7			
8			

캐릭터 장비 옵션 테이블

9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

	무기 레어 옵션	방어구 레어 옵션	악세서리 레어 옵션
1	물리/마법 공격력 증가 +150	물리/마법 방어력 +100	물리/마법 피해 감소 +100

캐릭터 장비 옵션 테이블

2	흡혈 (데미지 비례) +1%	점프력 증가 +5%	MP 자동 회복 증가 +1%
3	스킬 피해량 증가 + 5%	이동속도 증가 +10%	HP 자동 회복 증가 +1%
4	치명타 확률 증가+10%	올스텟 증가+5	속성 데미지 증가 +1%
5		속성 저항 +10	
6		공격 속도 증가 +1%	
7			
8			
9			
10			

캐릭터 장비 옵션 테이블

11			
12			
13			
14			
15			

	무기 유니크 옵션	방어구 유니크 옵션	악세서리 유니크 옵션
1	물리/마법 공격력 증가 +150	물리/마법 방어력 +200	데미지 증가 +100
2	속성 강화 + 10	주 스탯 증가 +10	MP 자동 회복 증가 +5%
3	흡혈 (데미지 비례) +1%	공격 속도 증가 +5%	속성 데미지 증가 +5%

캐릭터 장비 옵션 테이블

4	스킬 피해량 증가 + 5%		물리/마법 피해 감소 +200
5	치명타 확률 증가+10%		HP 자동 회복 증가 +5%
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

캐릭터 장비 옵션 테이블

13			
14			
15			