

### 인게임 인벤토리 UX/UI







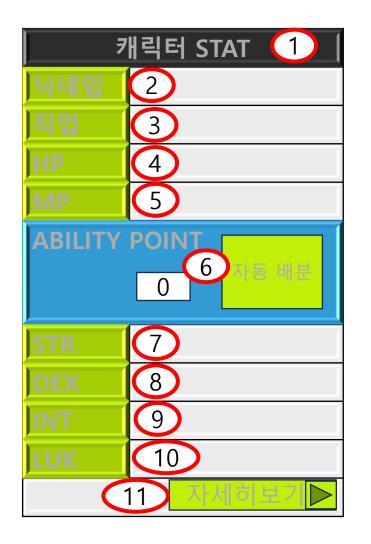


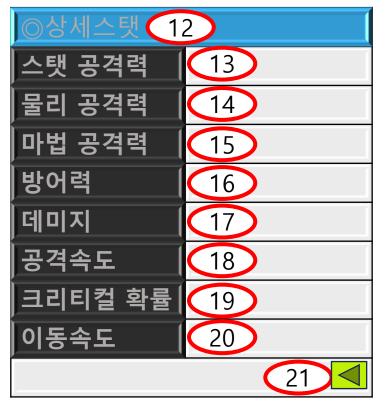
8

- 1. 인게임 내 정렬 키
- 2. 빨간포션 (먹으면 10초 동안 10%회복)
- 3. 투신의 광란포션 (먹으면 30초간 데미지 5%증가)
- 4. 인게임 내 인벤토리 ui
- 5. 인게임 내 창고 ui
- 6. 인게임 내 재화 ui (골드)
- 7. 인게임 내 창고 모습 ui
- 8. 개인 창고 ui
- 9. 개인 창고 확장 시스템 메세지
- 10. 확인 메세지
- 11. 취소 메세지



### 인게임 스테이터스 UX/UI





- 1. 캐릭터 STAT 상태창 UI
- 2. 닉네임 UI
- 3. 직업 UI
- 4. HP UI
- 5. MP UI
- 6. ABILITY POINT UI
- 7. STR UI
- 8. DEX UI
- 9. INT UI
- 10. LUK UI
- 11. 캐릭터 STAT창에서 상세스탯을 보기위한 자세히보기 UI
- 12. 상세스탯 UI
- 13. 스탯 공격력
- 14. 물리 공격력
- 15. 마법 공격력
- 16. 방어력
- 17. 데미지
- 18. 공격속도
- 19. 크리티컬 확률
- 20. 이동속도
- 21. 상세스탯 창을 끄기위한 UI

인게임 플레이중 UX/UI

- 1. 캐릭터의 플레이 중 HP UI
- 2. 캐릭터의 플레이 직업 UI
- 3. 캐릭터의 플레이 중 MP UI



3

1000/1000

### 인게임 장비 착용 남/여버전(외형x)



- 1. 인게임 내 남성 캐릭터 모습(예시)
- 2. 인게임 내 여성 캐릭터 모습(예시)
- 3. 모자 장비 착용 모습(예시)
- 4. 상의 장비 착용 모습(예시)
- 5. 하의 장비 착용 모습(예시)
- 6. 무기 장비 착용 모습(예시)

- 7. 목걸이 장비 착용 (예시)
- 8. 귀걸이 장비 착용 (예시)
- 9. 반지 장비 착용 (예시)
- 10. 아이템 잠금 모습 (예시)

# 인게임 무기 강화 이펙트(예시)

0강	1강	2강	3강	4강	5강	6강	7강	8강	9강	10강
강화확률	100%	95%	90%	80%	70%	50%	25%	20%	10%	5%
실패확률	0%	5%	10%	20%	30%	50%	75%	80%	90%	95%
파괴확률	0%	0%	1%	3%	5%	7%	9%	10%	12%	15%

7강 이후 이펙트 출시예정 / 방어구와 악세서리 강화 이펙트 출시 미정

1강

2강

3강

4강

5강

6강

7강



## 인게임 품질작 색 및 능력치(예시)

하 옵션 (품질 0~30)

빨강(0~19)

노랑 (20~40)

중 옵션 (품질 30~70)

초록 (40~70)

상 옵션 (품질 70~90)

- 8

블루 (70~90)

최상급 옵션 (품질 90이상)

핑크 (90~99)

end 옵션 예정 (품질 100)

구분	장비 드롭	품질 업그레이드
품질 90 이상 확률	0.86%	0.86%
품질 80 이상 확률	1.89%	1.89%
품질 70이상 확률	3.27%	3.27%
품질 60이상 확률	6.17%	6.17%
품질 50이상 확률	12.85%	12.85%
품질 40이상 확률	23.30%	23.30%
품질 30이상 확률	37.53%	37.53%
품질 20이상 확률	55.54%	55.54%
품질 10이상 확률	77.10%	77.10%

품질 업그레이드 성공/실패시 나오는 이펙트

성공

실패



