

캐릭터 별 무기(전직 전 노비스)

타고난 자들

- 아엘

무기 이름: 신비로운 사냥꾼 활

무기 종류: 활(양손 무기)

- 무기 개요

모험가가 노비스 상태일 때, 신비한 힘을 통해 사냥을 시작하는 것을 상징합니다.

이 활은 마법적인 성질을 가지고 있어 정확한 조준과 강력한 힘을 발휘합니다.

개조된 실험체

- 하스마

무기 이름: 강철의 주먹

무기 종류: 주먹(양손 무기)

- 무기 개요

주먹은 전투에 즉각적으로 참여할 수 있는 무기로, 노비스 상태의 모험가에게

적합합니다. 이 주먹은 드워프들의 기술로 만들어진 강력한 금속으로 강화되어

있습니다.

- 네피림

무기 이름: 성스러운 검

무기 종류: 장검(양손 무기)

- 무기 개요

이 검은 모험가가 노비스로서 여정을 시작하는 네피림의 신성한 힘을 담고 있습니다.

빛나는 검날은 어둠을 흩뿌리고, 천사적인 힘으로 적을 정화하는 역할을 합니다.

마력이 곧 힘이다

- 인간

무기 이름: 폭풍 건

무기 종류: 마력 건(한손 무기)

- 무기 개요

이 총은 마력을 활용하여 환타스틱한 화염을 발사합니다.

마법의 힘을 담아 더욱 강력하고 파괴적인 폭발을 일으키며, 모험가에게 마법적인 능력을 경험시켜 줍니다.

자연과 동물의 후예

- 드워프

무기 이름: 자연의 결속

무기 종류: 망치(한손 무기)

- 무기 개요

자연의 힘과 드워프의 수호 정신을 결합한 것입니다. 모험가가 자연과 동물들을 지키는 역할을 수행하는 동안 사용하는 도구로, 망치의 강력한 타격은 적들을 물리치는 데 사용됩니다. 그러면서도 자연의 균형을 지키는 데 도움을 줍니다

캐릭터 별 무기(1차 전직 후)

타고난 자들

- 마전사

무기 이름: 다크랜스

무기 종류: 마력 어둠 창(원거리 일 때 한손/근거리 일 때 양손)

- 무기 개요

마력과 어둠의 힘이 조합된 것으로, 마법을 사용하는 마전사가 마력을 통해 어둠의 힘을 조종하는 데 사용됩니다. 이 무기는 어둠의 마법을 통해 적을 제압하고 세계를 지키는 역할을 합니다.

- 소서리스

무기 이름: 신성한 환영

무기 종류: 스태프(한손 무기)

- 무기 개요

소서리스의 신비한 힘과 마법적인 능력을 발휘하는 데 사용되는 특별한 스태프입니다.

이 스태프는 고대의 신성한 마법으로 창조되었으며, 사용자에게 환상적인 힘을 부여합니다.

개조된 실험체

- 바칼

무기 이름: 용의 분노 도끼

무기 종류: 도끼(한손 무기)/쌍도끼(양손 무기)

- 무기 개요

바칼 종족의 힘과 용의 분노를 상징하는 강력한 무기입니다. 이 도끼는 바칼 종족이 태어날 때부터 그들과 함께하는 용의 특성과 그들의 피에 흐르는 격렬한 분노를 담고 있습니다. 무기의 특이한 점은 일정 게이지가 차면, 이 쌍도끼는 분리될 수 있다는 것입니다. 각각의 도끼는 단독으로 사용될 때도 강력한 공격을 자랑하며, 더 많은 적들을 동시에 공격할 수 있습니다. 이 특별한 기능은 바칼 종족이 전투의 열기 속에서 적에게 돌진하는 동안 쌍도끼를 활용하는 전략을 표현합니다. 도끼의 분리는 전투의 결정적인 순간에 적에게 더 큰 타격을 입히는 데 도움을 줍니다.

- 버서커

무기 이름: 혈귀의 낫

무기 종류: 낫(한손 무기)

- 무기 개요

네펠림 종족의 버서커가 정신적인 개조를 당한 뒤 피를 갈구하고 광기에 가득찬 무기입니다. 이 낫은 어둠과 혈흔을 따라다니며, 그 끝에는 끔찍한 파괴력이 담겨 있습니다. 무기는 버서커의 광기와 혈흔을 상징하며, 갈기갈기 찢어진 상처와 혈괴로

얼룩진 모습은 그들의 미친 듯한 전투 스타일을 보여줍니다. 버서커가 전장에서 무자비한 공격을 퍼붓는 데 사용되며, 그들의 광기에 불타는 무자비한 전투 스타일을 대변합니다.

마력이 곧 힘이다

- 헌터

무기 이름: 혁신의 총

무기 종류: 마력이 담긴 스탠스 변경형 총(샷건/양손, 핸드건/양손, 라이플/양손)

- 무기 개요

샷건 스탠스: 확장된 총열과 광범위한 탄피짐을 제공하여 근거리 전투에 최적화되어 있습니다. 적들을 가까이서 소탕할 수 있도록 효과적으로 설계되었습니다.

핸드건 스탠스: 빠른 발사속도와 높은 정확도를 제공하여 중거리에서의 전투에 적합합니다. 적들을 빠르게 명중시켜서 근접한 위협으로부터 자신을 보호할 수 있습니다.

라이플 스탠스: 원거리에서의 정밀한 사격을 위해 최적화되어 있습니다.

높은 사거리와 강력한 일격을 통해 적들을 안전하게 제압할 수 있습니다.

- 브레이커

무기 이름: 마력의 군주 건틀릿

무기 종류: 마력의 엘리멘탈 건틀릿(한손 or 양손 무기)

- 무기 개요

이 건틀릿은 강력한 마력 결합체로 만들어져 있으며, 마법사가 휘두르는 것과 같은 움직임으로 마력을 방출하고 적을 공격할 수 있습니다. 브레이커는 이 건틀릿을 사용하여 마력의 힘을 사용하여 적을 무찌르고, 자신의 능력을 극대화하여 전투의 지배자가 되는데 사용됩니다.

자연과 동물의 후예

- 산도

무기 이름: 구원의 은혜 망치

무기 종류: 기계 망치(한손 무기)

- 무기 개요

망치는 힘이 강하고 안정적인 공격을 제공하며, 그 힘은 적에게 징계를 가하는 데 사용됩니다. 서포터는 이 망치를 사용하여 적을 제압하고 팀원을 보호하며, 동시에 힐링과 지원 능력을 효과적으로 발휘할 수 있습니다.