










● 1.1 노비스 캐릭터 무기

레벨	분류	무기 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레어 옵션+
1	1. 활		노말	영웅의 활	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	2. 주먹		노말	영웅의 주먹	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	3. 장검		노말	영웅의 장검	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	4. 총		노말	영웅의 총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	5. 망치		노말	영웅의 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		

			유니크(예정)	X		
5	6. 활		노말	초원의 활	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	강철궁		
			유니크(예정)	X		
	7. 주먹		노말	글러브	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	찢어진 글러브		
			유니크(예정)	X		
	8. 장검		노말	심판의 검	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	검은 강철검		
			유니크(예정)	X		
	9. 총		노말	소형 권총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	심연의 총		
			유니크(예정)	X		
	10. 망치		노말	작은 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	대형 망치		
			유니크(예정)	X		

● 1.2 전직 후 무기

레벨	분류	무기 이미지	옵션	이름	노말 옵션+	레이어 옵션+
10	11. 창		노말	철갑창	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	12. 스태프		노말	신성한 지팡이	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	13. 도끼		노말	신비한 도끼	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	14. 낫		노말	생명의 낫	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		
	15. 총		노말	고속 총알총	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이어	X		
			유니크(예정)	X		

	16. 건틀릿		노말	미각의 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		
	17. 기계망 치		노말	엔지니어의 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레어	X		
			유니크(예정)	X		

15

18.
창

노말

강철 창

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

황금 창

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

19.
스태프

노말

기본 지팡이

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

마력의 지팡이

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

20.
도끼

노말

강화된 도끼

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

신성한 도끼

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

21.
낫

노말

철제 낫

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

영원의 낫

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)

X

22.
총

노말

기본 소총

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

레어

압도적인 총알총

물리/마법 공격력 증가 +150
치명타 확률 증가+10%스킬 피해량 증가 + 5%
흡혈 (데미지 비례) +1%

유니크(예정)


X

23.

노말

강화된 건물릿

물리/마법 공격력 증가 + 100
치명타 확률 증가 +5%

	건틀릿		레이	화염의 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%
			유니크(예정)	X		
	24. 기계망 치		노말	기본 망치	물리/마법 공격력 증가 + 100 치명타 확률 증가 +5%	
			레이	강철 망치	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%
			유니크(예정)	X		

레벨	분류	무기 이미지	옵션	이름	노말 옵션 + 레어 옵션	유니크 옵션
20	25.창		노말	X		
			레어	흑룡의 창	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	어둠의 창	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	26.스태프		노말	X		
			레어	지혜의 지팡이	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	신의 지팡이	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	27.도끼		노말	X		
			레어	고대의 도끼	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	불사의 도끼	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	28.낫		노말	X		
			레어	혼돈의 낫	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	지옥의 낫	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	29.총		노말	X		
			레어	전투용 총	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	마력의 총	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10

	30. 건틀릿		노말	X		
			레어	강화된 건틀릿	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	전설의 건틀릿	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10
	31. 기계망치		노말	X		
			레어	기계의 망치	물리/마법 공격력 증가 +150 치명타 확률 증가+10%	
			유니크(예정)	파괴의 망치	스킬 피해량 증가 + 5% 흡혈 (데미지 비례) +1%	속성 강화 + 10