

클라이언트 실행

메인화면

로그인/로딩

게임화면

로그인

- 아이디입력
- 비밀번호 입력
- 로그인
- 비밀번호 찾기

가입

- 아이디입력
- 비밀번호 입력
- 비밀번호 확인
- 개인 정보 정책
- 이용 약관
- 동의(가입)

프로필

게임메뉴

이벤트

진행중인 이벤트

월드

월드맵

친구목록

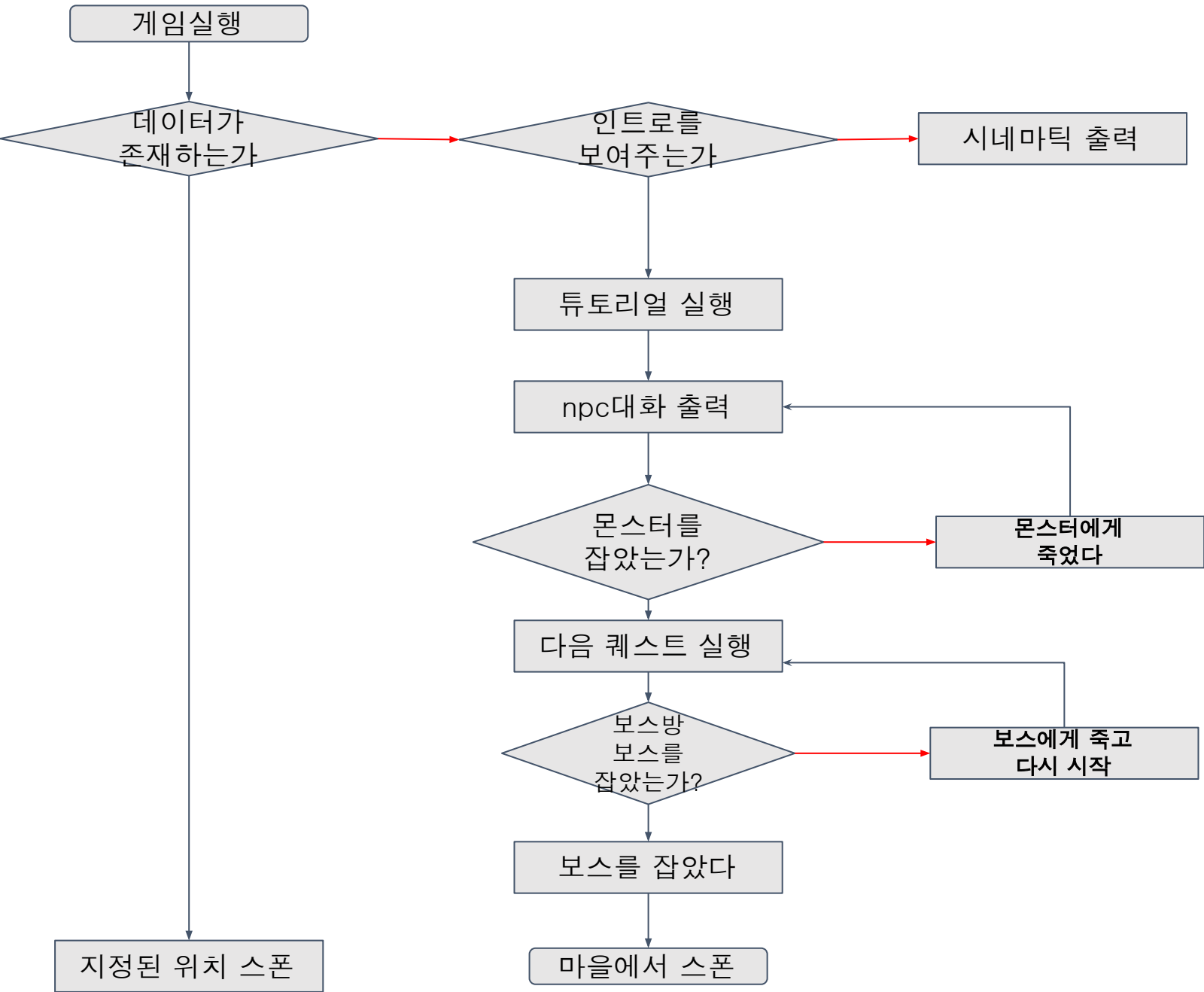
친구 상태 표시

진행중인 퀘스트

탈출

새로고침

# 튜토리얼 플로우 차트

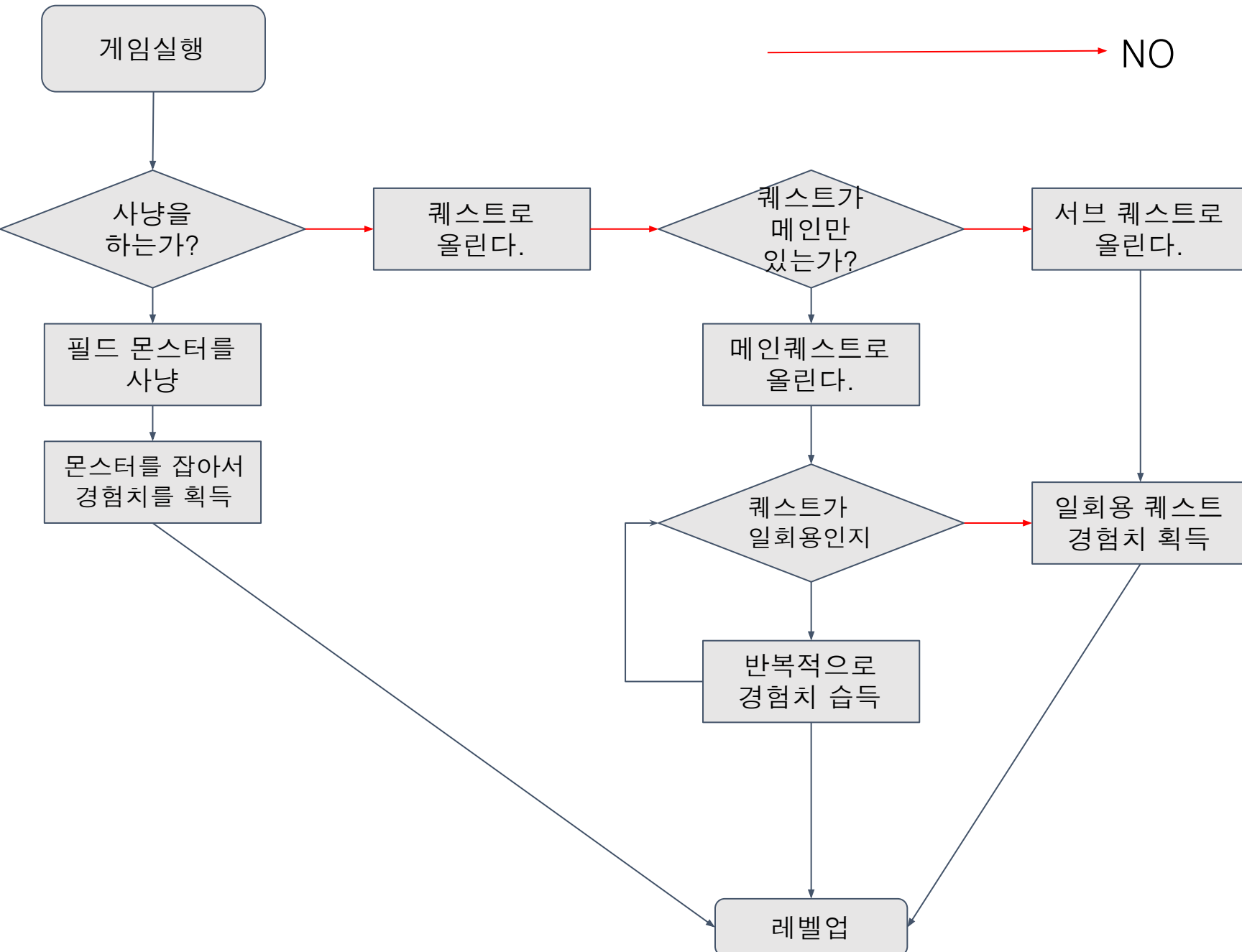


—————→ YES

—————→ NO

- 1. 게임실행
- 2. 데이터가 존재하는가
- 2-1. 인트로를 보여주는가
- 2-2. 시네마틱 출력
- 3. 튜토리얼 실행
- 4. npc대화출력
- 5. 몬스터를 잡았는가
- 5-1. 몬스터에게 죽었다
- 6. 다음 퀘스트 실행
- 7. 보스를 잡았는가
- 8. 보스를 잡았다
- 9. 마을에서 소환

# 레벨업 플로우 차트

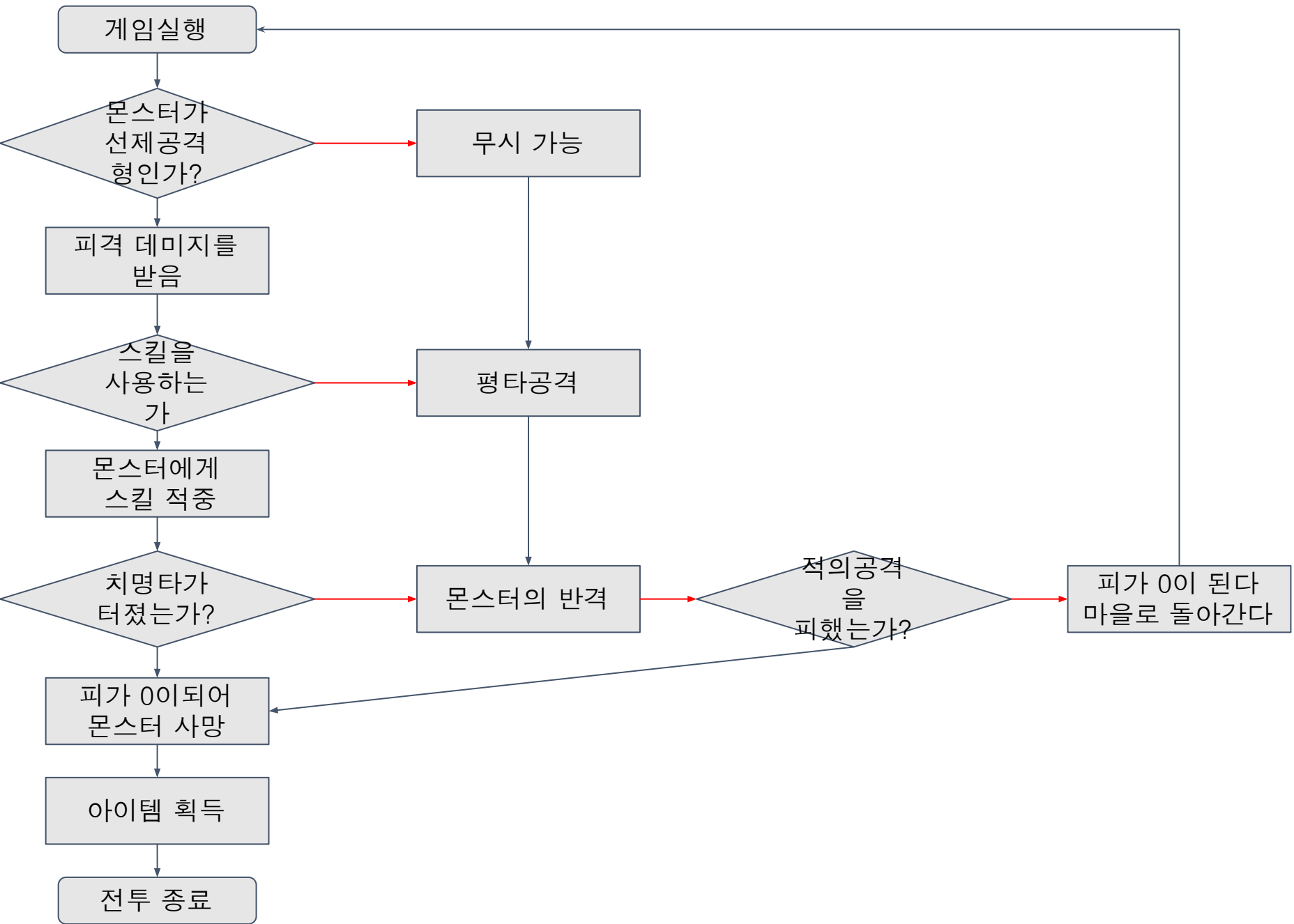


YES

NO

1. 게임실행
2. 사냥을 하는가?
  - 2.1 필드 몬스터를 사냥
  - 2.2 몬스터를 잡아서 경험치 획득
3. 퀘스트로 올린다.
4. 퀘스트가 메인만 있는가?
  - 4.1 서브 퀘스트로 올린다.
5. 메인 퀘스트로 올린다.
6. 퀘스트가 일회용인지
  - 6.1 반복적 경험치 습득
  - 6.2 일회용 경험치 습득
7. 레벨업

# 전투 플로우 차트



→ YES

→ NO

1. 게임실행
2. 몬스터가 선제 공격형인가
  - 2.1 무시가능
3. 피격데미지를 받음
4. 스킬을 사용하는가
  - 4.1 평타공격
5. 몬스터에게 스킬적중
6. 치명타가 터졌는가?
  - 6.1 몬스터의 반격
  - 6.2 적의 공격을 피했는가?
  - 6.3 피가 0이 된다 마을로 돌아간다
7. 몬스터의 피가 0이되어 사망
8. 아이템 획득
9. 전투종료

# 스킬 플로우 차트

게임실행

스킬창

# 장비 플로우 차트