

春节7天练|Day5：二叉树和堆

你好，我是王争。春节假期进入尾声了。你现在是否已经准备返回工作岗位了呢？今天更新的是测试题的第五篇，我们继续来复习。

关于二叉树和堆的7个必知必会的代码实现

二叉树

- 实现一个二叉查找树，并且支持插入、删除、查找操作
- 实现查找二叉查找树中某个节点的后继、前驱节点
- 实现二叉树前、中、后序以及按层遍历

堆

- 实现一个小顶堆、大顶堆、优先级队列
- 实现堆排序
- 利用优先级队列合并K个有序数组
- 求一组动态数据集合的最大Top K

对应的LeetCode练习题（@Smallfly 整理）

- Invert Binary Tree（翻转二叉树）

英文版：<https://leetcode.com/problems/invert-binary-tree/>

中文版：<https://leetcode-cn.com/problems/invert-binary-tree/>

- Maximum Depth of Binary Tree（二叉树的最大深度）

英文版：<https://leetcode.com/problems/maximum-depth-of-binary-tree/>

中文版：<https://leetcode-cn.com/problems/maximum-depth-of-binary-tree/>

- Validate Binary Search Tree（验证二叉查找树）

英文版：<https://leetcode.com/problems/validate-binary-search-tree/>

中文版：<https://leetcode-cn.com/problems/validate-binary-search-tree/>

- Path Sum（路径总和）

英文版：<https://leetcode.com/problems/path-sum/>

中文版：<https://leetcode-cn.com/problems/path-sum/>

做完题目之后，你可以点击“请朋友读”，把测试题分享给你的朋友。

祝你取得好成绩！明天见！



数据结构与算法之美

为工程师量身打造的数据结构与算法私教课

王争

前 Google 工程师



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

- 李皮皮皮皮 2019-02-09 09:00:59
平衡树的各种操作太烧脑了，左旋右旋，红黑树就更别提了。过段时间就忘。[2赞]

- 纯洁的憎恶 2019-02-10 00:32:06

今天的题目很适合递归实现，当然递归公式离代码实现还是存在一定距离。

1.翻转二叉树 (T) {

当T为Null时则返回;

翻转二叉树 (T的左子树);

翻转二叉树 (T的右子树);

若T不为叶节点，则交换T的左右子树位置;

}

2.最大深度 (T) {

当T为Null时, return 0;

return Max (最大深度 (T左子树) +1, 最大深度 (T右子树) +1) ;

}

函数返回值即为最大深度。

3.验证二叉查找树 (T, &最大值, &最小值) {

当T为Null时, return true;

当T为叶节点时, 最小值=最大值=当前节点, 返回true;

左最大值=左最小值=T的值;

验证二叉查找树 (T的左子树, &左最大值, &左最小值);

右最大值=右最小值=T的值;

验证 (T的右子树, &右最大值, &右最小值);

T的值小于等于右最小值, 并且大于等于左最大值时, 最大值=右最大值, 最小值=左最小值, 之后返回true, 否则返回false并结束。

}

函数最终返回true则验证成功。

4.计算路径和 (T, sum) {

若T为Null返回false;

若T是叶节点, 如果sum+T的值=目标值则返回true并结束, 否则返回false;

计算路径和 (T的左子树, sum+T的值);

计算路径和 (T的右子树, sum+T的值);

}

计算路径和 (T, 0) 返回true时则存在于目标值相同的路径之和; [1赞]

- 你看起来很好吃 2019-02-10 15:38:30

路径之和python实现:

```
# Definition for a binary tree node.
```

```
# class TreeNode:
```

```
# def __init__(self, x):
```

```
# self.val = x
```

```
# self.left = None
```

```
# self.right = None
```

```
class Solution:
```

```
def hasPathSum(self, root: 'TreeNode', sum: 'int') -> 'bool':
```

```
if not root:
```

```
return False
```

```
if not root.left and not root.right and root.val == sum:
```

```
return True
```

```
sum -= root.val
```

```
return self.hasPathSum(root.left, sum) or self.hasPathSum(root.right, sum)
```

- 你看起来很好吃 2019-02-10 15:19:34

二叉树最大深度python实现, 使用递归

class Solution:

```
def maxDepth(self, root: 'TreeNode') -> 'int':
```

```
return self.depth_of_node(root)
```

```
def depth_of_node(self, node : TreeNode):
```

```
dep_left, dep_right = 0, 0
```

```
if not node:
    return 0

dep_left = 0 if not node.left else self.depth_of_node(node.left)
dep_right =0 if not node.right else self.depth_of_node(node.right)

depth = max(dep_left, dep_right) + 1

return depth
```

- kai 2019-02-10 02:29:24
今天看了一下这一节的题目，发现校招面试的时候都考过，今天又刷了一下，总结了一波，相应的知识点也总结了一下~

- 虎虎 2019-02-09 22:38:49

```
Golang max depth
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * type TreeNode struct {
 *     Val int
 *     Left *TreeNode
 *     Right *TreeNode
 * }
 */
func maxDepth(root *TreeNode) int {

if root == nil {
    return 0
}

if root.Left == nil && root.Right == nil {
    return 1
```

```
    }

    return int(math.Max(float64(maxDepth(root.Left)), float64(maxDepth(root.Right)))) + 1

}
```

- 黄丹 2019-02-09 20:04:38

王争老师新年的第五天快乐！

放上今天LeetCode四题的代码和思路

解题思路：对于树，这个结构很特殊，树是由根节点，根节点的左子树，根节点的右子树组成的，定义的时候就是一个递归的定义。因此在解决与树相关的问题的时候，经常会用到递归。今天的四题都不例外。

翻转二叉树：就是递归的让节点的左子树指向右子树，右子树指向左子树。

二叉树的最大深度：当前深度=1+Max(左子树深度，右子树深度)，递归的结束条件为节点为null，或者是一个叶节点。

验证二叉查找树：一颗树是二叉查找树必须满足：当前的节点>=左子树&&当前的节点<=右子树，左子树是二叉查找树，右子树是二叉查找树，也是递归的定义。

路径总和：遍历树的路径，看是否和为sum值（树的遍历也是递归的哦）

四道题的代码在：<https://github.com/yyxd/leetcode/tree/master/src/leetcode/tree>

- 峰 2019-02-09 18:31:48

```
path sum

public boolean hasPathSum(TreeNode root, int sum) {
    if(root == null){
        return false;
    }
```

```
    int remainSum = sum - root.val;
```

```
    if(root.left == null && root.right == null){
        if(remainSum == 0) return true;
    }
```

```
    return hasPathSum(root.left,remainSum) || hasPathSum(root.right,remainSum);
```

```
}
```

- molybdenum 2019-02-09 16:06:39

老师新年好~今天我会把所有作业都补齐的

https://blog.csdn.net/github_38313296/article/details/86817926

- ext4 2019-02-09 14:41:01

二叉树最大深度

```
/**
```

```
 * Definition for a binary tree node.
```

```
 * struct TreeNode {
```

```
 * int val;
```

```
 * TreeNode *left;
```

```
 * TreeNode *right;
```

```
 * TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
```

```
 * };
```

```
 */
```

```
class Solution {
```

```
public:
```

```
int maxDepth(TreeNode* root) {
```

```
if (root == NULL) {
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
int leftDepth = maxDepth(root -> left);
```

```
int rightDepth = maxDepth(root -> right);
```

```
return 1 + (leftDepth > rightDepth ? leftDepth : rightDepth);
```

```
}
```

```
};
```

- _CountingStars 2019-02-09 13:10:01

二叉树的最大深度 go 语言实现

```
/**
```

```
 * Definition for a binary tree node.
```



```
* type TreeNode struct {
*   Val int
*   Left *TreeNode
*   Right *TreeNode
* }
*/

func maxDepth(root *TreeNode) int {
if root == nil {
return 0
}

leftDepth :=0
rightDepth :=0
if root.Left != nil {
leftDepth = maxDepth(root.Left)
}

if root.Right != nil {
rightDepth = maxDepth(root.Right)
}

if leftDepth >= rightDepth {
return leftDepth + 1
} else {
return rightDepth + 1
}
}

• _CountingStars 2019-02-09 12:55:24
翻转二叉树 go 语言实现
/**
* Definition for a binary tree node.
```

```
* type TreeNode struct {
*   Val int
*   Left *TreeNode
*   Right *TreeNode
* }
*/

func invertTree(root *TreeNode) *TreeNode {
if root == nil {
return nil
}

if root.Left != nil {
root.Left = invertTree(root.Left)
}

if root.Right != nil {
root.Right = invertTree(root.Right)
}

root.Left, root.Right = root.Right, root.Left

return root
}
```

- C_love 2019-02-09 09:41:32

Path Sum

```
/**
* Definition for a binary tree node.
* public class TreeNode {
*   int val;
*   TreeNode left;
```

```
* TreeNode right;

* TreeNode(int x) { val = x; }

* }

* Time and space complexity: O(n)

*/

class Solution {
public boolean hasPathSum(TreeNode root, int sum) {
if (root == null) {
return false;
}
if (root.left == null && root.right == null) {
return sum - root.val == 0;
}
return hasPathSum(root.left, sum - root.val) || hasPathSum(root.right, sum - root.val);
}
}
```

- 失火的夏天 2019-02-09 00:11:25

```
// 翻转二叉树
public TreeNode invertTree(TreeNode root) {
if(root == null){
return root;
}
TreeNode node = root;
Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<>();
queue.add(node);
while(!queue.isEmpty()){
node = queue.poll();
TreeNode tempNode = node.left;
node.left = node.right;
node.right = tempNode;
if(node.left != null){
```

```

queue.offer(node.left);
}
if(node.right != null){
queue.offer(node.right);
}
}
return root;
}
// 二叉树的最大深度
public int maxDepth(TreeNode root) {
if(root == null) return 0;
return Math.max(maxDepth(root.left), maxDepth(root.right))+1;
}
// 验证二叉查找树
public boolean isValidBST(TreeNode root) {
if (root == null) {
return true;
}
Stack<TreeNode> stack = new Stack<>();
TreeNode node = root;
TreeNode preNode = null;
while(node != null || !stack.isEmpty()){
stack.push(node);
node = node.left;
while(node == null && !stack.isEmpty()){
node = stack.pop();
if(preNode != null){
if(preNode.val >= node.val){
return false;
}
}
preNode = node;

```

```
node = node.right;
}
}
return true;
}
```

// 路径总和

```
public boolean hasPathSum(TreeNode root, int sum) {
    if (root == null) {
        return false;
    }
    return hasPathSum(root, root.val, sum);
}
```

```
public boolean hasPathSum(TreeNode root, int tmp, int sum) {
    if (root == null) {
        return false;
    }
    if (root.left == null && root.right == null) {
        return tmp == sum;
    }
    if (root.left == null) {
        return hasPathSum(root.right, root.right.val + tmp, sum);
    }
    if (root.right == null) {
        return hasPathSum(root.left, root.left.val + tmp, sum);
    }
    return hasPathSum(root.left, root.left.val + tmp, sum) ||
        hasPathSum(root.right, root.right.val + tmp, sum);
}
```