搜索引擎的热门搜索排行榜功能你用过吗?你知道这个功能是如何实现的吗?实际上,它的实现并不复杂。搜索引擎每天会接收大量的用户搜索请求,它会把这些用户输入的搜索关键词记录下来,然后再离线地统计分析,得到最热门的Top 10搜索关键词。

那请你思考下,假设现在我们有一个包含10亿个搜索关键词的日志文件,如何能快速获取到热门榜Top 10的搜索关键词呢?

这个问题就可以用堆来解决,这也是堆这种数据结构一个非常典型的应用。上一节我们讲了堆和堆排序的一些理论知识,今天我们就来讲一讲,堆这种数据结构几个非常重要的应用:优先级队列、求Top K和求中位数。

堆的应用一: 优先级队列

首先,我们来看第一个应用场景:优先级队列。

优先级队列,顾名思义,它首先应该是一个队列。我们前面讲过,队列最大的特性就是先进先出。不过,在优先级队列中,数据的出队顺序不是先进先出,而是 按照优先级来,优先级最高的,最先出队。

如何实现一个优先级队列呢?方法有很多,但是用堆来实现是最直接、最高效的。这是因为,堆和优先级队列非常相似。一个堆就可以看作一个优先级队列。很多时候,它们只是概念上的区分而已。往优先级队列中插入一个元素,就相当于往堆中插入一个元素;从优先级队列中取出优先级最高的元素,就相当于取出堆顶元素。

你可别小看这个优先级队列,它的应用场景非常多。我们后面要讲的很多数据结构和算法都要依赖它。比如,赫夫曼编码、图的最短路径、最小生成树算法等等。不仅如此,很多语言中,都提供了优先级队列的实现,比如,Java的PriorityQueue,C++的priority_queue等。

只讲这些应用场景比较空泛,现在,我举两个具体的例子,让你感受一下优先级队列具体是怎么用的。

1.合并有序小文件

假设我们有100个小文件,每个文件的大小是100MB,每个文件中存储的都是有序的字符串。我们希望将这些100个小文件合并成一个有序的大文件。这里就会用到优先级队列。

整体思路有点像归并排序中的合并函数。我们从这100个文件中,各取第一个字符串,放入数组中,然后比较大小,把最小的那个字符串放入合并后的大文件中,并从数组中删除。

假设,这个最小的字符串来自于^{13.txt}这个小文件,我们就再从这个小文件取下一个字符串,并且放到数组中,重新比较大小,并且选择最小的放入合并后的大文件,并且将它从数组中删除。依次类推,直到所有的文件中的数据都放入到大文件为止。

这里我们用数组这种数据结构,来存储从小文件中取出来的字符串。每次从数组中取最小字符串,都需要循环遍历整个数组,显然,这不是很高效。有没有更加 高效方法呢?

这里就可以用到优先级队列,也可以说是堆。我们将从小文件中取出来的字符串放入到小顶堆中,那堆顶的元素,也就是优先级队列队首的元素,就是最小的字符。我们将这个字符串放入到大文件中,并将其从堆中删除。然后再从小文件中取出下一个字符串,放入到堆中。循环这个过程,就可以将¹⁰⁰个小文件中的数据依次放入到大文件中。

我们知道,删除堆顶数据和往堆中插入数据的时间复杂度都是O(logn),n表示堆中的数据个数,这里就是100。是不是比原来数组存储的方式高效了很多呢?

2.高性能定时器

假设我们有一个定时器,定时器中维护了很多定时任务,每个任务都设定了一个要触发执行的时间点。定时器每过一个很小的单位时间(比如¹秒),就扫描一遍任务,看是否有任务到达设定的执行时间。如果到达了,就拿出来执行。

2018.11.28.17:30	Task A
2018. 11.28.19:20	Task B
2018. 11.28. 15:31	Task C
2018. 11.28. 13:55	Task D

但是,这样每过¹秒就扫描一遍任务列表的做法比较低效,主要原因有两点:第一,任务的约定执行时间离当前时间可能还有很久,这样前面很多次扫描其实都是 徒劳的;第二,每次都要扫描整个任务列表,如果任务列表很大的话,势必会比较耗时。

针对这些问题,我们就可以用优先级队列来解决。我们按照任务设定的执行时间,将这些任务存储在优先级队列中,队列首部(也就是小顶堆的堆顶)存储的是 最先执行的任务。

这样,定时器就不需要每隔1秒就扫描一遍任务列表了。它拿队首任务的执行时间点,与当前时间点相减,得到一个时间间隔T。

这个时间间隔 T 就是,从当前时间开始,需要等待多久,才会有第一个任务需要被执行。这样,定时器就可以设定在 T 秒之后,再来执行任务。从当前时间点到 $(^{T-1})$ 秒这段时间里,定时器都不需要做任何事情。

当^T秒时间过去之后,定时器取优先级队列中队首的任务执行。然后再计算新的队首任务的执行时间点与当前时间点的差值,把这个值作为定时器执行下一个任务需要等待的时间。

这样, 定时器既不用间隔1秒就轮询一次, 也不用遍历整个任务列表, 性能也就提高了。

堆的应用二: 利用堆求Top K

刚刚我们学习了优先级队列,我们现在来看,堆的另外一个非常重要的应用场景,那就是"求Top K问题"。

我把这种求Top K的问题抽象成两类。一类是针对静态数据集合,也就是说数据集合事先确定,不会再变。另一类是针对动态数据集合,也就是说数据集合事先并不确定,有数据动态地加入到集合中。

针对静态数据,如何在一个包含 n 个数据的数组中,查找前 K 大数据呢?我们可以维护一个大小为 K 的小顶堆,顺序遍历数组,从数组中取出取数据与堆顶元素比较。如果比堆顶元素大,我们就把堆顶元素删除,并且将这个元素插入到堆中;如果比堆顶元素小,则不做处理,继续遍历数组。这样等数组中的数据都遍历完之后,堆中的数据就是前 K 大数据了。

遍历数组需要O(n)的时间复杂度,一次堆化操作需要 $O(\log K)$ 的时间复杂度,所以最坏情况下,n个元素都入堆一次,所以时间复杂度就是 $O(n\log K)$ 。

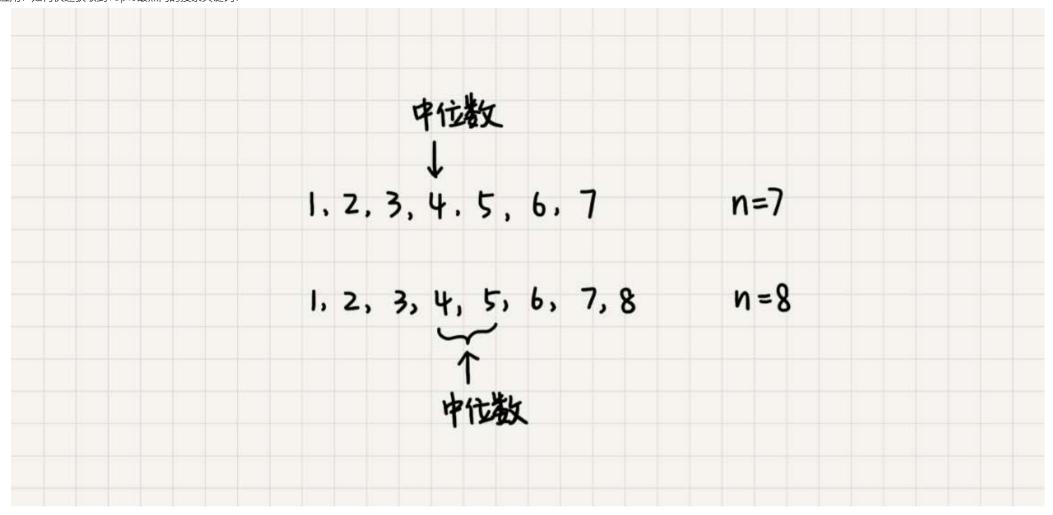
针对动态数据求得 $Top\ K$ 就是实时 $Top\ K$ 。怎么理解呢?我举一个例子。一个数据集合中有两个操作,一个是添加数据,另一个询问当前的前K大数据。

如果每次询问前K大数据,我们都基于当前的数据重新计算的话,那时间复杂度就是O(nlogK),n表示当前的数据的大小。实际上,我们可以一直都维护一个K大小的小顶堆,当有数据被添加到集合中时,我们就拿它与堆顶的元素对比。如果比堆顶元素大,我们就把堆顶元素删除,并且将这个元素插入到堆中;如果比堆顶元素小,则不做处理。这样,无论任何时候需要查询当前的前K大数据,我们都可以里立刻返回给他。

堆的应用三: 利用堆求中位数

前面我们讲了如何求Top K的问题,现在我们来讲下,如何求动态数据集合中的中位数。

中位数,顾名思义,就是处在中间位置的那个数。如果数据的个数是奇数,把数据从小到大排列,那第 ${rac}^{n}{2}+1$ 个数据就是中位数;如果数据的个数是偶数的话,那处于中间位置的数据有两个,第 ${rac}^{n}{2}$ 个和第 ${rac}^{n}{2}+1$ 个数据,这个时候,我们可以随意取一个作为中位数,比如取两个数中靠前的那个,就是第 ${rac}^{n}{2}$ 个数据。

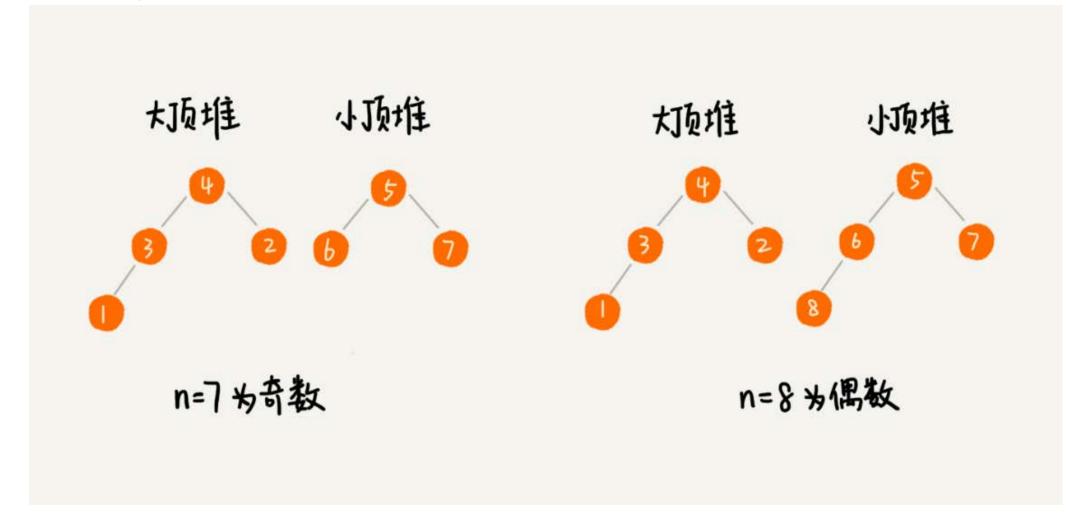


对于一组静态数据,中位数是固定的,我们可以先排序,第\$\frac{n}{2}\$个数据就是中位数。每次询问中位数的时候,我们直接返回这个固定的值就好了。所以,尽管排序的代价比较大,但是边际成本会很小。但是,如果我们面对的是动态数据集合,中位数在不停地变动,如果再用先排序的方法,每次询问中位数的时候,都要先进行排序,那效率就不高了。

借助堆这种数据结构,我们不用排序,就可以非常高效地实现求中位数操作。我们来看看,它是如何做到的?

我们需要维护两个堆,一个大顶堆,一个小顶堆。大顶堆中存储前半部分数据,小顶堆中存储后半部分数据,且小顶堆中的数据都大于大顶堆中的数据。

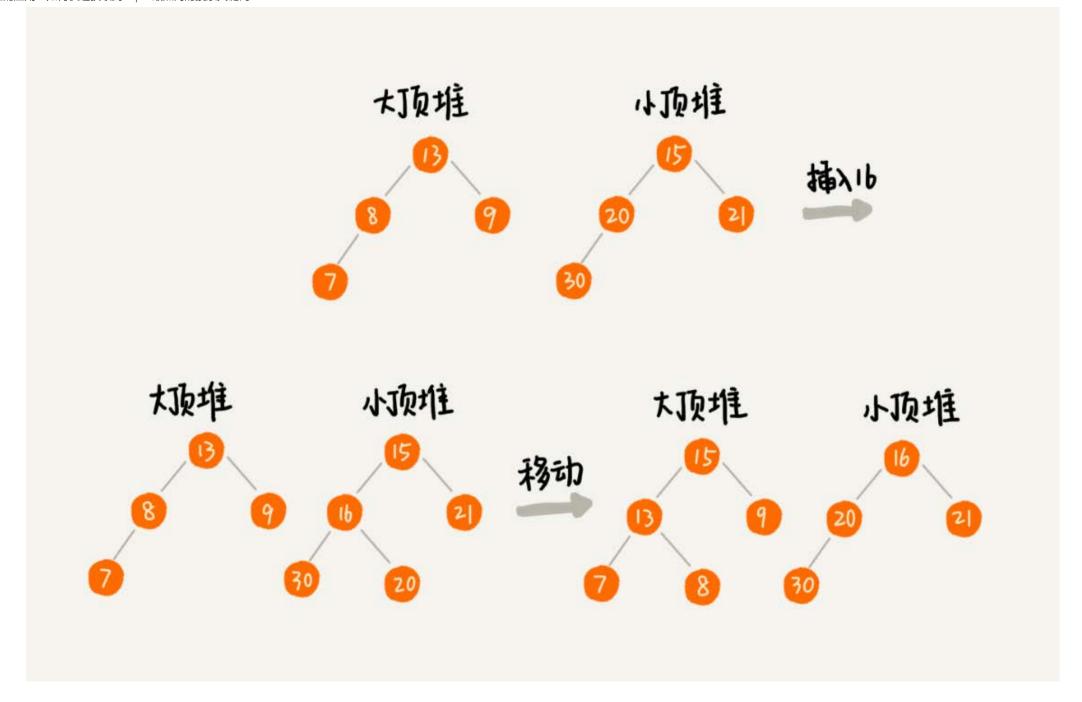
也就是说,如果有n个数据,n是偶数,我们从小到大排序,那前\$\frac{n}{2}\$个数据存储在大顶堆中,后\$\frac{n}{2}\$个数据存储在小顶堆中。这样,大顶堆中的堆顶元素就是我们要找的中位数。如果n是奇数,情况是类似的,大顶堆就存储\$\frac{n}{2}+1\$个数据,小顶堆中就存储\$\frac{n}{2}\$个数据。



我们前面也提到,数据是动态变化的,当新添加一个数据的时候,我们如何调整两个堆,让大顶堆中的堆顶元素继续是中位数呢?

如果新加入的数据小于等于大顶堆的堆顶元素,我们就将这个新数据插入到大顶堆;如果新加入的数据大于等于小顶堆的堆顶元素,我们就将这个新数据插入到小顶堆。

这个时候就有可能出现,两个堆中的数据个数不符合前面约定的情况:如果n是偶数,两个堆中的数据个数都是 $frac{n}{2}$,如果n是奇数,大顶堆有 $frac{n}{2}+1$ 个数据,小顶堆有 $frac{n}{2}$ 个数据。这个时候,我们可以从一个堆中不停地将堆顶元素移动到另一个堆,通过这样的调整,来让两个堆中的数据满足上面的约定。



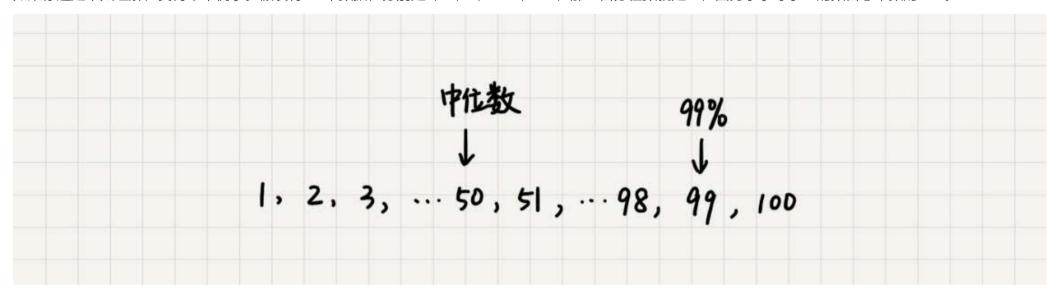
于是,我们就可以利用两个堆,一个大顶堆、一个小顶堆,实现在动态数据集合中求中位数的操作。插入数据因为需要涉及堆化,所以时间复杂度变成了O(logn),但是求中位数我们只需要返回大顶堆的堆顶元素就可以了,所以时间复杂度就是O(1)。

实际上,利用两个堆不仅可以快速求出中位数,还可以快速求其他百分位的数据,原理是类似的。还记得我们在"<u>为什么要学习数据结构与算法</u>"里的这个问题吗?"如何快速求接口的^{99%}响应时间?"我们现在就来看下,利用两个堆如何来实现。

在开始这个问题的讲解之前,我先解释一下,什么是"99%响应时间"。

中位数的概念就是将数据从小到大排列,处于中间位置,就叫中位数,这个数据会大于等于前面^{50%}的数据。⁹⁹百分位数的概念可以类比中位数,如果将一组数据 从小到大排列,这个⁹⁹百分位数就是大于前面^{99%}数据的那个数据。

如果你还是不太理解,我再举个例子。假设有100个数据,分别是1,2,3,……,100,那99百分位数就是99,因为小于等于99的数占总个数的99%。



弄懂了这个概念,我们再来看99%响应时间。如果有100个接口访问请求,每个接口请求的响应时间都不同,比如55毫秒、100毫秒、23毫秒等,我们把这100个接口的响应时间按照从小到大排列,排在第99的那个数据就是99%响应时间,也叫99百分位响应时间。

我们总结一下,如果有n个数据,将数据从小到大排列之后,99百分位数大约就是第n*99%个数据,同类,80百分位数大约就是第n*80%个数据。

弄懂了这些,我们再来看如何求99%响应时间。

我们维护两个堆,一个大顶堆,一个小顶堆。假设当前总数据的个数是 $^{\mathrm{n}}$,大顶堆中保存 $^{\mathrm{n*99\%}}$ 个数据,小顶堆中保存 $^{\mathrm{n*1\%}}$ 个数据。大顶堆堆顶的数据就是我们要找的 $^{99\%}$ 响应时间。

每次插入一个数据的时候,我们要判断这个数据跟大顶堆和小顶堆堆顶数据的大小关系,然后决定插入到哪个堆中。如果这个新插入的数据比大顶堆的堆顶数据小,那就插入大顶堆;如果这个新插入的数据比小顶堆的堆顶数据大,那就插入小顶堆。

但是,为了保持大顶堆中的数据占99%,小顶堆中的数据占1%,在每次新插入数据之后,我们都要重新计算,这个时候大顶堆和小顶堆中的数据个数,是否还符合99:1这个比例。如果不符合,我们就将一个堆中的数据移动到另一个堆,直到满足这个比例。移动的方法类似前面求中位数的方法,这里我就不啰嗦了。

通过这样的方法,每次插入数据,可能会涉及几个数据的堆化操作,所以时间复杂度是O(logn)。每次求99%响应时间的时候,直接返回大顶堆中的堆顶数据即可,时间复杂度是O(1)。

解答开篇

学懂了上面的一些应用场景的处理思路,我想你应该能解决开篇的那个问题了吧。假设现在我们有一个包含10亿个搜索关键词的日志文件,如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词呢?

处理这个问题,有很多高级的解决方法,比如使用MapReduce等。但是,如果我们将处理的场景限定为单机,可以使用的内存为1GB。那这个问题该如何解决呢?

因为用户搜索的关键词,有很多可能都是重复的,所以我们首先要统计每个搜索关键词出现的频率。我们可以通过散列表、平衡二叉查找树或者其他一些支持快速查找、插入的数据结构,来记录关键词及其出现的次数。

假设我们选用散列表。我们就顺序扫描这 10 亿个搜索关键词。当扫描到某个关键词时,我们去散列表中查询。如果存在,我们就将对应的次数加一;如果不存在,我们就将它插入到散列表,并记录次数为 1 。以此类推,等遍历完这 10 亿个搜索关键词之后,散列表中就存储了不重复的搜索关键词以及出现的次数。

然后,我们再根据前面讲的用堆求Top K的方法,建立一个大小为10的小顶堆,遍历散列表,依次取出每个搜索关键词及对应出现的次数,然后与堆顶的搜索关键词对比。如果出现次数比堆顶搜索关键词的次数多,那就删除堆顶的关键词,将这个出现次数更多的关键词加入到堆中。

以此类推,当遍历完整个散列表中的搜索关键词之后,堆中的搜索关键词就是出现次数最多的Top 10搜索关键词了。

不知道你发现了没有,上面的解决思路其实存在漏洞。 10 亿的关键词还是很多的。我们假设 10 亿条搜索关键词中不重复的有 1 亿条,如果每个搜索关键词的平均长度是 50 个字节,那存储 1 亿个关键词起码需要 5 GB的内存空间,而散列表因为要避免频繁冲突,不会选择太大的装载因子,所以消耗的内存空间就更多了。而我们的机器只有 1 GB的可用内存空间,所以我们无法一次性将所有的搜索关键词加入到内存中。这个时候该怎么办呢?

我们在哈希算法那一节讲过,相同数据经过哈希算法得到的哈希值是一样的。我们可以哈希算法的这个特点,将10亿条搜索关键词先通过哈希算法分片到10个文件中。

具体可以这样做:我们创建10个空文件00, 01, 02,, 09。我们遍历这10亿个关键词,并且通过某个哈希算法对其求哈希值,然后哈希值同10取模,得到的结果就是这个搜索关键词应该被分到的文件编号。

对这 10 亿个关键词分片之后,每个文件都只有 1 亿的关键词,去除掉重复的,可能就只有 1000 万个,每个关键词平均 50 个字节,所以总的大小就是 500 MB。 1 GB的内存完全可以放得下。

我们针对每个包含 1 亿条搜索关键词的文件,利用散列表和堆,分别求出 10 0,然后把这个 10 0个 10 0放在一块,然后取这 10 0个关键词中,出现次数最多的 10 0个关键词,这就是这 10 亿数据中的 10 10最频繁的搜索关键词了。

内容小结

我们今天主要讲了堆的几个重要的应用,它们分别是:优先级队列、求 $Top\ K$ 问题和求中位数问题。

优先级队列是一种特殊的队列,优先级高的数据先出队,而不再像普通的队列那样,先进先出。实际上,堆就可以看作优先级队列,只是称谓不一样罢了。求Top K问题又可以分为针对静态数据和针对动态数据,只需要利用一个堆,就可以做到非常高效率的查询Top K的数据。求中位数实际上还有很多变形,比如求99百分位数据、90百分位数据等,处理的思路都是一样的,即利用两个堆,一个大顶堆,一个小顶堆,随着数据的动态添加,动态调整两个堆中的数据,最后大顶堆的堆顶元素就是要求的数据。

课后思考

有一个访问量非常大的新闻网站,我们希望将点击量排名 $Top\ 10$ 的新闻摘要,滚动显示在网站首页banner上,并且每隔1小时更新一次。如果你是负责开发这个功能的工程师,你会如何来实现呢?

欢迎留言和我分享,我会第一时间给你反馈。



精选留言:

• feifei 2018-12-02 16:48:11

有一个访问量非常大的新闻网站,我们希望将点击量排名 Top~10 的新闻摘要,滚动显示在网站首页 banner 上,并且每隔 1 小时更新一次。如果你是负责开发这个功能的工程师,你会如何来实现呢?

我的思路是这样子,

- 1,对每篇新闻摘要计算一个hashcode,并建立摘要与hashcode的关联关系,使用map存储,以hashCode为key,新闻摘要为值
- 2,按每小时一个文件的方式记录下被点击的摘要的hashCode
- 3, 当一个小时结果后, 上一个小时的文件被关闭, 开始计算上一个小时的点击top10
- 4,将hashcode分片到多个文件中,通过对hashCode取模运算,即可将相同的hashCode分片到相同的文件中
- 5, 针对每个文件取top10的hashCode, 使用Map<hashCode,int>的方式,统计出所有的摘要点击次数,然后再使用小顶堆(大小为10)计算top10,
- 6, 再针对所有分片计算一个总的top10,最后合并的逻辑也是使用小顶堆, 计算top10
- 7, 如果仅展示前一个小时的top10,计算结束
- 8. 如果需要展示全天,需要与上一次的计算按hashCode讲行合并,然后在这合并的数据中取top10
- 9,在展示时,将计算得到的top10的hashcode,转化为新闻摘要显示即可

老师,你讲的这些例子,我觉得对我的工作和学习很有帮助,于是我花了一个周末将这一章节,将你所讲的堆的应用示例,全部翻译成了代码,并做了相关的验证,感觉自己收获很多,我也将这块代码上传了github,欢迎老师你的指正,需要的同学,也可以一起交流,

1,合并有序小文件

https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/margeSmailFile

2, 高性能定时器的应用

https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/highTimeSchedule/hight/hi

3, 求topk

https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/topK

4, 求中位数

https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/midnum

5,大文件的关键字的统计

https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/bigFileTopNatastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/bigFileTopNatastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/bigFileTopNatastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/bigFileTopNatas

[51赞]

• Miletos 2018-11-28 07:47:43

"如果新加入的数据小于等于大顶堆的堆顶元素,我们就将这个新数据插入到大顶堆;如果新加入的数据大于等于小顶堆的堆顶元素,我们就将这个新数据

29|堆的应用:如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词? 插入到小顶堆。"

1. 这里不太对劲,前文中说到,小顶堆的堆顶大于大顶堆的堆顶。

如果新进元素在小顶堆堆顶和大顶堆堆顶元素值之间,没有规定插入哪个堆。

我觉得,是不是只要判断一次就可以了。新进元素值大于等于小顶堆堆顶元素的,插入小顶堆,否则插入大顶堆。当某一个堆数据过多时再重新移动堆顶元素。

2. 求中位数的源数据中,是否允许重复数据? [28赞]

作者同复2018-11-28 19:08:48

- 1 你说的对 我改下 多谢指正
- 2可以重复
- 守着云开 2018-11-28 17:20:27
 10亿关键词分片之后 每个文件并不一定有¹亿的关键词吧 老师 [10赞]
- 薔薇骑士 2018-12-14 19:35:12 定时任务这个例子感觉有问题吧,定时任务是动态加入的,假设当前堆顶的任务是一个小时后的,难道这一个小时都不做扫描吗,随时可能会加入需要更早 执行的任务 [9赞]
- 豪华 2018-11-28 08:14:20

老师,分片求取前十是不是有bug,如果有一个关键词在每一组分片中都是前第十一位,在整个十亿中个数总和是第一位,是不是用分片求出了错误的结果呢?[9赞]

作者回复2018-11-28 09:58:31

不会的 相同的关键词经过哈希之后只会到一台机器

• 辉哥 2018-12-02 11:49:37

思考题: 1,维护两个散列表,一个是一小时新增的点击量的散列表,以新闻id为键,点击次数为值。一个是全部点击量的散列表。每隔一小时把新增的散列表的数据同步到全部点击量的散列表。然后把这小时内有变化的全部点击量的散列表的数据(即此小时有新增点击量的新闻数据)和我们维护的10个元素小顶堆堆顶进行比较,比堆顶的点击量大的,则使用该元素替换堆顶,再进行堆化。比堆顶点击量小的则不做处理。然后比较完,根据堆顶的10个元素的id,从数据库读取相应的新闻摘要显示在banner上。除此之外,还要把变化后的全部点击量散列表同步到数据库。因为保存的是新闻id,所以散列表长度不会很大,所占用的内存也不会很大。而每个小时新增的访问量的新闻id数也不会很多,毕竟很多人只会阅读热门消息。所以新增的点击量的新闻数据假设为k,则每小时同步小顶堆的时间负责度为o(klg 10); [6赞]

- ALAN 2018-11-28 19:15:14
 - 1:建一个散射列表,key为点击网址, value为点击次数。散射列表通过从log中计算得来。
 - 2:建一个10个数据的小顶堆,数据值为点击次数,扫描散射列表,新元素次数比堆顶元素大则删除堆顶元素,插入新元素,小则继续扫描散射列表。
 - 3:扫描完整个散射列表后,即得到top 10点击量,将点击网址存储在数组A中。数组A—个小时更新一次。
 - 4:散射列表实时更新,小顶堆也实时更新,以一小时为间隔,将小顶堆结果更新到数组A中。[4赞]
- oatlmy 2018-11-28 12:41:50

老师,请问为什么评价算法性能是根据时间和空间复杂度,而不是别的参数?是因为计算机结构是冯诺依曼体系,除了输入输出设备和控制器,就剩下运算器和存储器了吗?[3赞]

作者回复2018-11-28 19:17:24

你理解的没错

• 小新是也 2018-12-09 22:23:25

如果我要1%到99%响应时间,这样建的堆就有点多了[2赞]

作者回复2018-12-10 09:56:00

这需求…具体问题具体分析吧

• ZX 2018-12-02 22:12:03

看了这一章,发现堆删除任意元素这个方法毫无意义啊。只有删除堆顶元素才有意义[2赞]

作者回复2018-12-03 09:49:00

是的啊 没有说过删除任意元素呢

• geektime learn 2018-11-28 10:19:14

Hadoop、Spark入门demo——wordcount了解下 [2赞]

• 吴宇晨 2018-11-28 09:17:05

可以先用散列表存帖子和点击数的关系,然后每一小时定时遍历散列表用文中的方法,往大小为10的小顶堆插数据?[2赞]

• 想当上帝的司机 2018-12-23 15:01:53

堆求topK的静态数据应该是先把堆填满再拿数组中的元素跟堆顶比较吧[1赞]

• happiness_xcy 2018-12-22 12:23:38

方案前提,所有数据都保存在一台服务器的内存中,不考虑 HA 、数据更新冲突等情况。我们假设每条新闻都有一个全局唯一的新闻 ID ,使用 $^{hashmap(map_a)}$ 来保存每篇新闻的访问量, key 为新闻 ID ,value为当前访问总次数。使用另一个 $^{hashmap(map_b)}$ 来保存一个周期内 map_a 中value值发生变化的 key 。

整个方案分为三个阶段,堆的初始化、hashmap实时变更、堆更新。

初始化阶段:建立一个大小为10的小顶堆,遍历此时的hashmap,完成堆的初始化。

hashmap实时变更阶段:保存在当前周期内,将map_a中value产生变化的key到map_b中。

堆更新阶段:在一个周期结束后,遍历map_b,并将map_a中保存的value与当前堆顶进行比较,如果大于堆顶,则删除堆顶,并插入该value,如果小于堆顶则不做处理。遍历完map_b之后,该堆保有了上个周期访问量top10的新闻id和value。最后清空map_b,为下一个周期作准备。最坏时间复杂度为O(nlog10),其中n为map_b中key的数量。

[1赞]

• 竹林清风 2018-12-05 12:00:21

思考题:

- 1、实时建立散列表,key是新闻的摘要,value是点击量;
- 2、建立一个10的小顶堆,每隔一个小时扫描一次散列表,根据点击量大小放入到小顶堆中,扫描完散列表后即出现Top 10的新闻点击量。 $[1 \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \]$
- 张勇 2018-11-29 21:51:30
 老师,你是否也能开一些大型的课?不仅限于这种方式,线上实操课 [1赞]
- 小美 2018-11-28 10:27:26

王老师 第一点合并有序小文件 为什么要用到优先级队列 和 堆还是不理解。两个比最小取出合并,只要两个数组是有序就可以了,快排成有序,从小到大比较合并,不可以吗,为什么要用到优先级队列,方便老师解答下吗 [¹赞]

作者回复2018-11-28 19:21:13

没太看懂你说的 用优先级是为了效率

• 蒋礼锐 2018-11-28 09:12:36

需要一个散列表维护新闻对象,每个新闻对象至少需要维护下列几个字段, 1 新闻摘要 2 新闻阅读次数(如果内存有限制分片处理) 3 新闻刷新时间(如果另外有定时器也可不用这个字段)。 4 新闻链接

动态维护一个包含 10 个对象的小顶堆,每次有新闻被浏览时进行,去散列表中找到新闻对应的阅读次数,如果大于小顶堆的堆顶元素,则将堆顶元素删除,并重新堆化。复杂度为 $^{\log 10}$

1小时刷新就可以对比堆顶元素的刷新时间与当前时间间隔。

每1/小时获取top10时,将堆排序后输出,复杂度10log10,

但是有个疑问,因为阅读新闻的人很多,如果同一时间有大量的人在阅读不同的新闻,如何保证数据的一致性呢?也就是这个堆和那个hash表对每个用户来

说都一样。想到一种办法是用队列储存同一时间的新闻请求,然后再一个一个事务操作。我是前端,对数据储存这一块不太熟,还请老师或社友指正。 [1赞]

• P@tricK 2018-11-28 09:06:54

思考题:

- 1. 用散列表存储每个链接的点击数
- 2. 用优先级队列实现高性能定时器,在初始化和处理函数时更新插入1小时的定时器
- 3. 利用堆,将散列表中的链接根据点击次数求top10 [1赞]
- 行者 2018-11-28 08:44:44

针对这个动态点击 $top\ 10$ 问题,如果继续仅仅统计 $top\ 10$ 是有问题的,因为可能当前的 $top\ 11$ 在接下来的时间内突然变为了热搜;所以要多统计多一点 $top\ 10$ 0;然后更隔1小时统计增量日志,更新 $top\ n$,然后在获取最新的 $top\ 10$ 。 [1赞]